Modelagem de Software

Conteúdo de Engenharia de Software Diagramas - Caso de Uso



• O diagrama de CASOS DE USO procura, por meio de uma linguagem simples, possibilitar a compreensão do comportamento externo do sistema por qualquer pessoa, através da perspectiva do usuário ...

- Extremamente importante
- Mapeamento/especificação dos REQUISITOS
- Base para os demais diagramas da UML
 - A própria UML tem ele como diagrama principal

- Objetivos Funções
 - Apresentar uma visão externa geral das funções e serviços que o sistema deverá oferecer aos usuários
 - Sem se preocupar com o COMO..
 - Tenta identificar os tipos de usuários que irão interagir com o sistema, quais os papéis que estes usuários irão assumir e quais funções serão requisitadas por cada usuário específico

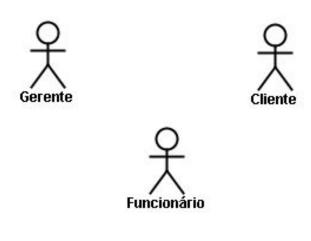
Componentes principais





- Atores
 - Representam os papéis desempenhados pelos diversos usuários que poderão utilizar de alguma maneira os serviços e funções do sistema
 - Normalmente s\u00e3o PESSOAS
 - Eventualmente é HARDWARE ou SOFTWARE que interage com o sistema

• ATORES – representação







Documentação

- •Especificações de casos de uso
 - Descrever, através de uma linguagem simples, a função em linhas gerais do caso de uso, quais atores interagem com o mesmo, quais etapas devem ser executadas pelo ator e pelo sistema, quais parâmetros devem ser fornecidos e quais as restrições/validações o caso de uso deve possuir
 - UML não tem formato oficial/específico

Documentação

Nome do Caso de Uso	Abertura de Conta
Caso de Uso Geral	
Ator Principal	Cliente
Atores Secundários	Funcionário
Resumo	Este caso de uso descreve as etapas percorridas por um cliente para abrir uma conta-corrente
Pré-Condições	O pedido deve ser aprovado
Pós-Condições	É necessário realizar um depósito inicial
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Solicitar abertura de conta	
	2. Consultar o cliente por seu CPF
	3. Avaliar o pedido do cliente
	4. Aprovar o pedido
5. Escolher a senha da conta	
	**** CONTINUA ****
Restrições/Validações	Ser maior de idade/depósito inicial de R\$ 5.000,00

Associações

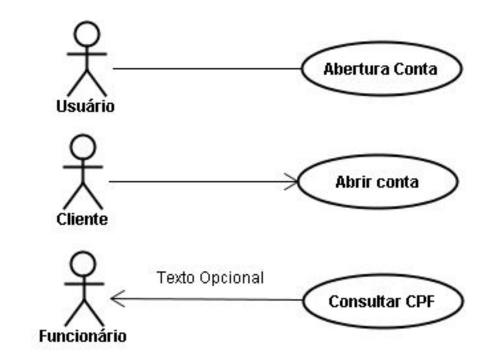
- ASSOCIAÇÕES
 - Representam INTERAÇÕES/RELACIONAMENTOS entre:
 - ATORES e ATORES
 - ATORES e CASOS DE USO
 - CASOS DE USO e CASOS DE USO
 - Relacionamentos entre CASOS DE USO:
 - INCLUSÃO
 - EXTENSÃO
 - GENERALIZAÇÃO

Associações

- ATOR ←→ CASO DE USO
- Demonstra que o ator utiliza-se da função do sistema representada pelo caso de uso – requisitando a execução, recebendo o resultado produzido

Associações

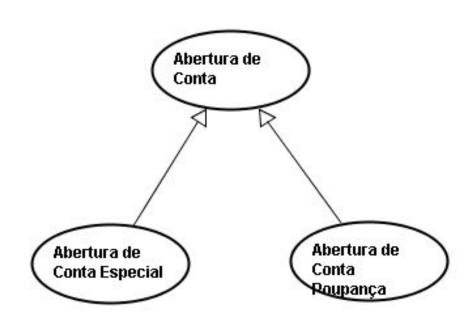
• ATOR ←→ CASO DE USO



Especialização / Generalização

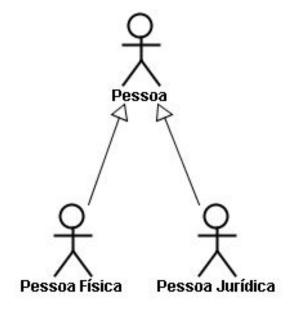
- Associações do tipo especialização/generalização
 - Associação entre Casos de Uso com características semelhantes
 - A estrutura de um Caso de Uso generalizado é herdada pelos Casos de Usos especializados

Especialização / Generalização



Especialização / Generalização

• Associações do tipo especialização/generalização

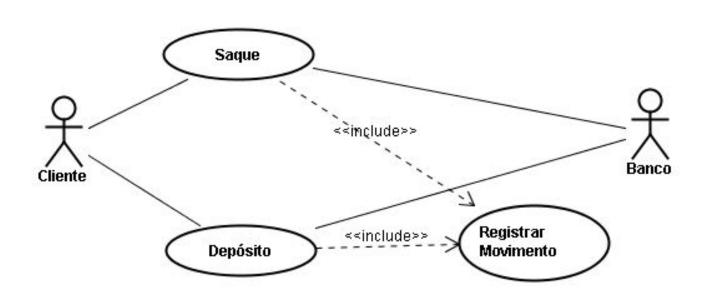


Inclusão

- Associações do tipo inclusão
 - Usada quando existe um serviço, situação ou rotina comum a mais de um Caso de Uso
 - Outros Casos de Uso utilizam-se de um Caso de Uso
 - "Chamada de Sub-Rotina"
 - Linha tracejada com texto "<<Include>>"

Inclusão

Associações do tipo inclusão

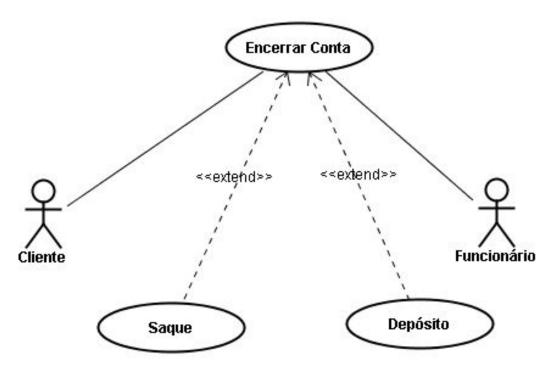


Extensão

- Associações do tipo extensão
 - Descrever cenários opcionais de um Caso de Uso
 - Descrevem cenários que somente ocorrerão em uma situação específica se uma determinada condição for satisfeita
 - "<<extend>>"

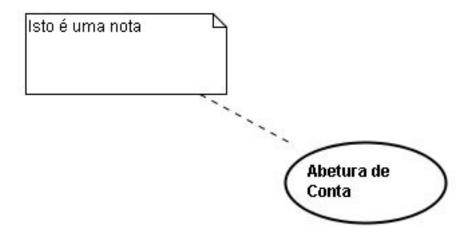
Extensão

Associações do tipo extensão



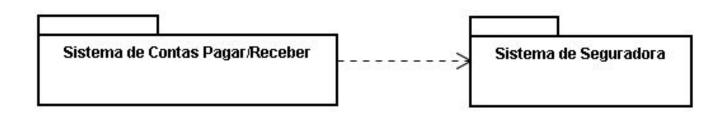
Notas

• Apresentar um texto explicativo



Pacotes

- Organizar elementos em grupos para serem utilizados na modelagem de sistemas muito extensos – principalmente quando existem vários sistemas ou sub-sistemas integrados
- Demonstram os limites de cada sub-sistema e como eles se inter-relacionam



Esteriótipos

 Permitem a identificação de componentes – permitindo sua diferenciação dando maior destaque no diagrama

