***Índice das Aulas de Javascript***

***Aula 01 – Document Write (Introdução);***

***Aula 02 – Variáveis;***

***Aula 03 – Constantes;***

***Aula 04 – Alert;***

***Aula 05 – Prompt;***

***Aula 06 – Confirm;***

***Aula 07 – If – Else;***

***Aula 08 – Operadores Lógicos AND ( && ) e OR ( || );***

***Aula 09 – If com múltiplos retornos;***

***Aula 10 – If aninhado;***

***Aula 11 – Blocos de Comandos;***

***Aula 12 – Switch – Case;***

***Aula 13 – Array / Vetor – Parte 1;***

***Aula 14 – Array / Vetor – Parte 2 – Métodos da classe Array;***

***Aula 15 – Array / Vetor – Parte 3 – Mais métodos da classe Array;***

***Aula 16 – Trabalhando com Matriz;***

***Aula 17 – Incremento e Decremento de Variáveis;***

***Aula 18 – Comando de Loop FOR;***

***Aula 19 – Comando de Loop WHILE;***

***Aula 20 – Comando de Loop DO WHILE;***

***Aula 21 – Declaração de variável com LET;***

***Aula 22 – Tratamento de erros: Try Catch Finally;***

***Aula 23 – Manipular elementos HTML com Javascript – getElementById;***

***Aula 24 – innerHTML e mais sobre getElementById;***

***Aula 25 – getElementsByTagName;***

***Aula 26 – querySelectorAll;***

***Aula 27 – Manipulando Forms com Javascript;***

***Aula 28 – Date() – Manipular Data e Hora;***

***Aula 29 – Math – Métodos e Constantes Matemáticas;***

***Aula 30 – Funções – Criando suas próprias Funções;***

***Aula 31 – Escopo de Variáveis;***

***Aula 32 – Eventos;***

***Aula 33 – addEventListener – Parte 1 - (Eventos);***

***Aula 34 – addEventListener – Parte 2 – (keydown);***

***Aula 35 – setTimeout e setInterval;***

***Aula 36 – Solução da Aula 34;***

***Aula 37 – Base para movimentação de personagens em Games;***

***Aula 38 – Relógio Digital Funcional;***

***Aula 39 – requestAnimationFrame;***

***Aula 40 – Solução do desafio da Aula 39;***

***Aula 41 – Recursividade;***

***Aula 42 – Formatação Condicional;***

***Aula 43 – Slider em Javascript;***

***Aula 44 – Modernizando o Slider;***

***Aula 45 – Manipulando atributos HTML por Javascript;***

***Aula 46 – Strings – Parte 1 – Match;***

***Aula 47 – Strings – Parte 2 – Métodos para Manipulação de Strings;***

***Aula 48 – Strings – Parte 3 – Métodos para Manipulação de Strings;***

***Aula 49 – Strings – Parte 4 – Métodos para Manipulação de Strings;***

***Aula 50 – Jogo da Forca – Resolução do Desafio da Aula;***

***Aula 51 – Jogo da Velha – Parte 1;***

***Aula 52 – Jogo da Velha – Parte 2;***

***Aula 53 – Jogo da Velha – Parte 3;***

***Aula 54 – Jogo da Velha – Parte 4;***

***Aula 55 – Jogo da Velha – Parte 5;***

***Aula 56 – Jogo da Velha – Parte 6;***

***Aula 57 – Jogo Pong – Parte 1;***

***Aula 58 – Jogo Pong – Parte 2;***

***Aula 59 – Jogo Pong – Parte 3;***

***Aula 60 – Jogo Pong – Parte 4;***

***Aula 61 – Jogo Pong – Parte 5;***

***Aula 62 – Objeto Window – Parte 1 – Open, Close;***

***Aula 63 – Objeto Window – Parte 2 – innerWidth, innerHeight, screen, screenY;***

***Aula 64 – Objeto Window – Parte 3 – ScrollBy, Frames, Length, Parent;***

***Aula 65 – Objeto Navigator;***

***Aula 66 – Objeto Screen;***

***Aula 67 – Objeto History;***

***Aula 68 – Objeto Location – Parte 1;***

***Aula 69 – Objeto Location – Parte 2;***

***Aula 70 – LocalStorage (Web Storage) – Parte 1;***

***Aula 71 – LocalStorage (Web Storage) – Parte 2;***

***Aula 72 – SessionStorage (Web Storage);***

***Aula 73 – CreateElement / appendChild, criando elementos HTML com Javascript;***

***Aula 74 – CreateAttribute / Configurando atributos e tags HTML pelo Javascript;***

***Aula 75 – insertBefore / childNodes, inserindo elementos HTMl pelo Javascript;***

***Aula 76 – reclaceChild, substituindo elementos HTML pelo Javascript;***

***Aula 77 – ParentNode, remove, removeChild;***

***Aula 78 – getAttribute, obtendo atributos HTML pelo Javascript;***

***Aula 79 – Criando jogo de nave em Javascript – Parte 1;***

***Aula 80 – Criando jogo de nave em Javascript – Parte 2;***

***Aula 81 – Criando jogo de nave em Javascript – Parte 3;***

***Aula 82 – Criando jogo de nave em Javascript – Parte 4;***

***Aula 83 – Criando jogo de nave em Javascript – Parte 5;***

***Aula 84 – Criando jogo de nave em Javascript – Parte 6;***

***Aula 85 – Criando jogo de nave em Javascript – Parte 7;***

***Aula 86 – Criando jogo de nave em Javascript – Parte 8;***

***Aula 87 – Criando jogo de nave em Javascript – Parte 9;***

***Aula 88 – Capturando o elemento ativo na página - acvtiveElement;***

***Aula 89 – Verificando se a página está em foco – hasFocus;***

***Aula 90 – Propriedades personalizadas – dataset;***

***Aula 91 – Como rolar a janela – scrollIntoView;***

***Aula 92 – Ocultando elementos – Atributo hidden;***

***Aula 93 – Javascript em arquivo externo;***

***Aula 94 – Camo criar Cookies;***

***Aula 95 – Declarando variáveis com LET e CONST em Javascript; (Retorno 31/08/20)\*;***

***Aula 96 – Operação Ternária;***

***Aula 97 – Operador Spread – Parte 1;***

***Aula 98 – Operador Spread – Parte 2;***

***Aula 99 – Loops FOR IN e FOR OF;***

***Aula 100 – Operador Rest;***

***Aula 101 – Funções Anônimas;***

***Aula 102 – Você conhece esse tipo de função em JS?***

***Aula 103 – Arrow Function em JS;***

***Aula 104 – Função Geradora em JS;***

***Aula 105 – Objetos Literais;***

***Aula 106 – Novos métodos para String;***

***Aula 107 – Iterator;***

***Aula 108 – Objeto Map – Parte 1;***

***Aula 109 – Objeto Map – Parte 2;***

***Aula 110 – POO – Classes, Parte 1;***

***Aula 111 – POO – Classes, Parte 2, Métodos;***

***Aula 112 – POO – Classes, Parte 3, Getters e Setters;***

***Aula 113 – POO – Classes, Parte 4, Static;***

***Aula 114 – POO – Classes, Parte 5, Herança;***

***Aula 115 – Prototype;***

***Aula 116 – Promise;***

***Aula 117 – Coleção SET;***

***Aula 118 – Método MAP;***

***Aula 119 – Async Await;***

***Aula 120 – Método Filter da classe Array;***

***Aula 121 – Método Reduce da classe Array;***

***Aula 122 – JSON em JS;***

***Aula 123 –***

***Aula 124 –***

***Aula 125 –***

***Aula 126 –***

***Aula 127 –***

***Aula 128 –***

***Aula 129 –***

***Aula 130 –***