**Comandos em Python**

**Ctrl + Alt + N = Usado quando não se usa INPUT;**

***str =*** ***Converte o Valor para String***;

***Type(VAR) =*** ***Mostra o tipo da Variavel;***

***Aula 4 – Tipos de Dados***

***Tupla =*** ***Parecido com List/Array, porém não se pode modificar o seu valor;***

***Range =*** ***Cria uma List criando posições;***

***Dict =*** ***Variavel que trabalha em par, NOME : VALOR;***

***Frozenset =*** ***Bloqueia o Set, não permitindo a alteração de valores;***

***Randrange(Inicio,Fim) =* *Gera um numero aleatório;***

***Aula 5 – Tipos Numericos, Random, Operações de Casting***

***x = int(num\_f)  =* *Converte para Inteiro;***

***x = float(num\_f) =* *Converte para Float;***

***Aula 6 – Strings Parte 1***

***#print(curso[0])  =* *Imprime o caractere na posição;***

***#print(curso[9:15]) =* *Imprime os caracteres na posição inicial:final determinada;***

***#strip() =* *Remove os espaços do começo e fim;***

***#lower() = Converte string para Minusculo;***

***#upper() =*** ***Converte string para Maiusculo;***

***#replace("", "") =*** ***Faz a substituição de um conteudo para outro;***

***#split() =*** ***Faz um corte onde se encontra espaço, retorna um Array para cada corte;***

***#len() =*** ***Tamanho;***

***Aula 7 – Strings Parte 2***

***#format({VALOR PARA SER INSERIDO} ALGUM TEXTO);***

***#in =*** ***Se existe, true/false;***

***#not in =*** ***Se não existe, true/false;***

***#format({})*** = ***Substitui as variaveis passadas como parametros do metodos, e na sequencia a adiciona nos valores;***

***Aula 9 - List***

***.append(“ITEM”) =***  ***Permite inserir elementos na List;***

***.remove(ITEM) =*** ***Remove o item da List;***

***pop() =* *Remove o ultimo item da List;***

***del LIST[INDICE] =* *Remove o elemento no Indice;***

***#list(LiST) =* *Copia os itens de um List para Outro;***

***Aula 13 - Input***

***Input(OBS\*) =******Permite o usuário digitar um conteúdo para o programa, seu retorno é INT;***

**OBS = Pode conter uma frase pro usuário entender entre > “ CONTEUDO ”<;**

***Aula 14 – Loop While***

***append() =* *Faz a inserção de uma elemento;***

***Aula 15 - Tuplas***

***- Tuplas = Tipo de Lista(Array) que NÃO se permite fazer modificações;***

***Aula 17 – Dictionary***

***get(KEY) =* *Obtem o valor da chave;***

***items() =* *Imprime todos os valores;***

***clear() =*** ***Remove todo o conteúdo;***

***Aula 24: POO, Classes P2 – Construtores e Métodos***

***Construtor = Método/função que é chamada quando se instancia um Objeto dessa classe;***

***Declaração: def \_\_init\_\_(self, VARIAIS PARA INICIAR A PROPRIEDADE )***

***Self : Seria como o this em outras linguagens\*;***

***Aula 25: POO Parte 3 - Herança***

***- Quando se cria uma construdor de uma Classe Herança, o Construtor sobrescreve o Construtor da Classe Pai;***

***super() = Chama o parâmetro/método/propriedade da classe pai;***

***Aula 29 – Iterators Parte 1***

***Iterator: Objeto que pode ser Interado. Pode percorrer valores de uma coleção;***

***Iter(LIST): Chama a List;***

***Next(): Mostra um valor por vez da List;***

***Aula 30 – Jogo da Velha – Parte 1***

***fore.COR: Deixa o caractere colorido;***

***fore.RESET: Desativa a formatação da cor;***

***Aula 36 – Json – Parte 1***

***Json: Semelhante ao um Dictionary;***

***json.loads() : Transforma o conteúdo em uma String;***

***json.dumps(): Transforma o conteúdo em um JSON;***

***Aula 37 – Json – Parte 2***

***Json.dumps(***

***Indent = NUM; =>Iidentação;***

***Separators = (SEPARADOR, NovoSEPARADOR);***

***Sort\_keys = true; => Ordena as chaves;***

***)***

***Aula 39 – Json – Parte 4***

***Json.load(): Carrega o arquivo externo;***

***Aula 40 – Expressões Regulares – RegEx - Findall***

***Re.findall(“Termo Pesquisado”, ONDE) = Retorna a coleção valores encontrados;***

***Aula 41 – Expressões Regulares – RegEx - Search***

***Re.search(“Termo Pesquisado”, ONDE) = Retorna a posição da ocorrência;***

***Start(): Posição Inicial da ocorrência;***

***End(): Posição final da ocorrência;***

***Aula 42 – Expressões Regulares – RegEx – Split***

***Re.split(“Termo Pesquisado”, ONDE) = Retorna/divide a partir do termo pesquisado;***

***Aula 43 – Expressões Regulares – RegEx – Sub***

***Re.sub(“Caractere a ser removido”, “Caractere substituto”, ONDE) = Retorna a String já com o caractere substituído;***

***Aula 44 – Operações com Arquivos – Parte 1***

***.Open(“endereço”, “operação”) = Abre o arquivo;***

***Operações:***

***#r - read -> Leitura***

***#a - append -> Anexar, adiciona novo conteúdo;***

***#w - write -> Escrita***

***#x - create ->***

***Criar arquivo, retorna erro se o arquivo existir***

***#t –> texto***

***#b -> binário***

***.close() = Fecha o arquivo;***

***Aula 44 – Operações com Arquivos – Parte 2***

***.read(“NUM CARACTERE OPCIONAL”) = Lê o arquivo;***

***.readline() = Lê a linha completa;***

***Aula 57 – Interface Gráfica no Python com o Tkinter***

***Tkinter: Interface Gráfica nativa do próprio Python;***

**IMPORT’S**

**- Importação de “Bibliotecas” de uso em Python;**

**Aula 14 – Loop While  
import os = Biblioteca do S.O;**

**- os.system(‘cls’) = Limpa a tela**

**Aula 30 – Jogo da Velha P1**

**import random = Biblioteca para números random;**

**from colorama import Fore, Back Style = Biblioteca de Cores;**

**- Fore: Cor do texto;**

**- Back: Cor de fundo;**

**- Style: Estilo da Fonte;**

**Aula 35 – Datas**

**Import datetime = Biblioteca para Datas;**

**Aula 36 – Json**

**Import Json = Biblioteca para se trabalhar com Json;**

**Aula 40 – RegEx**

**Import re = Biblioteca para se trabalhar com Expressões Regulares (RegEx);**

**Aula 57 – *Interface Gráfica no Python com o Tkinter***

***Import tkinter import \* = Importa a biblioteca Tkinter com todos seus elementos;***