

# Introdução ao JavaScript - aula 02

#### 1. Operadores Lógicos

Operadores lógicos são usados para realizar operações em valores booleanos.Os principais operadores lógicos em JavaScript são:

- AND ( && ): Retorna true se ambos os operandos forem true.
- OR (||): Retorna true se pelo menos um dos operandos for true.
- NOT (!): Inverte o valor booleano do operando.

### **Exemplos:**

```
let a = true;
let b = false;

console.log(a && b); // false
console.log(a || b); // true
console.log(!a); // false
```

## 2. Laços de Repetição

Laços de repetição permitem executar um bloco de código várias vezes. Os principais laços em JavaScript são:

- for: Executa um bloco de código um número específico de vezes.
- while: Executa enquanto a condição for verdadeira.

• do...while: Executa pelo menos uma vez, e depois repete enquanto a condição for verdadeira.

## **Exemplos:**

```
// Laço for
for (let i = 0; i < 5; i++) {
    console.log(i); // Imprime 0 a 4
}

// Laço while
let j = 0;
while (j < 5) {
    console.log(j); // Imprime 0 a 4
    j++;
}

// Laço do...while
let k = 0;
do {
    console.log(k); // Imprime 0 a 4
    k++;
} while (k < 5);</pre>
```

## 3. Funções e Arrow Functions

## **Funções**

Funções são blocos de código que podem ser reutilizados. Elas podem ser declaradas de várias formas.

Exemplo de declaração de função tradicional:

```
javascript
Copy
function saudacao(nome) {
```

```
return `Olá, ${nome}!`;
}
console.log(saudacao('João')); // "Olá, João!"
```

#### **Arrow Functions**

As arrow functions são uma forma mais curta de escrever funções em JavaScript, e são especialmente úteis para funções pequenas.

Exemplo de Arrow Function:

```
const saudacao = (nome) ⇒ `Olá, ${nome}!`;

console.log(saudacao('Maria')); // "Olá, Maria!"
```

Arrow functions podem ser ainda mais curtas quando não há parâmetros ou quando o corpo da função é uma expressão simples:

```
// Sem parâmetros

const saudacao = () ⇒ 'Olá, Mundo!';

console.log(saudacao()); // "Olá, Mundo!"

// Com um parâmetro

const dobro = num ⇒ num * 2;

console.log(dobro(5)); // 10
```