

Manual técnico

1. Descripción General del Proyecto

Este proyecto es una aplicación de gestión de Productos desarrollada en Java. Permite la gestión de productos (registrar, consultar, actualizar y eliminar productos), la gestión de usuarios (registro e inicio de sesión) y la visualización de los productos en una interfaz gráfica.

2. Arquitectura del Proyecto

La aplicación está dividida en varias clases clave:

1. Main: Clase principal que maneja la interfaz gráfica y la lógica de la aplicación.
2. Producto: Representa un producto del almacén.
3. ConexionBD: Clase para la gestión de la base de datos.
4. RegistroProducto: Clase para la funcionalidad de registro de productos.
5. SesionForm: Clase para la gestión de sesión de usuario.

3. Requisitos del Proyecto

- Lenguaje: Java.
- Base de datos: MySQL.
- Framework de interfaz gráfica: Swing.
- IDE recomendado: netbeans
- Conexión a la base de datos: JDBC.

La clase Main es la entrada del programa. Maneja la interfaz gráfica y las interacciones del usuario.

Funcionalidades:

Muestra los productos registrados.

Permite el registro de nuevos productos.

Proporciona acceso al inicio de sesión.

esto se puede encontrar en en enlace:

https://github.com/DouglasYos/Proyecto_final.git