

Engenharia da Computação – Programação Orientada a Objetos

Atividade M1 – Sistema para Cadastro de Problemas de Infraestrutura

Desenvolver um sistema em Java, utilizando o padrão arquitetural MVC, que permita o cadastro de problemas de infraestrutura da UNIVALI, campus Itajaí.

Tela inicial:

Deve apresentar ao usuário as duas possíveis ações do sistema: “Visualizar listagem de problemas reportados” e “Reportar novo problema”.

Protótipo 1:

```
===== MENU PRINCIPAL =====  
Digite V para visualizar os problemas reportados.  
Digite R para reportar um novo problema.  
  
Opção:  
>> ____
```

Reportar novo problema:

Deve permitir ao usuário informar um novo problema encontrado.

Ao ser cadastrado, a situação do problema deve ficar como “Aberto” e o código deve ser gerado automaticamente pelo sistema, ou seja, o usuário informará apenas a descrição e data, pois os demais atributos o próprio sistema preencherá.

Ao finalizar o cadastro, o menu principal deve ser exibido ao usuário.

Protótipo 1:

```
===== REPORTE DE NOVO PROBLEMAS =====  
Digite a descrição do problema:  
>> ____  
  
Digite a data que o problema foi reportado:  
>> ____
```

Visualizar listagem de problemas reportados:

Deve apresentar a listagem de problemas reportados, apresentando a descrição, situação e data do reporte.

A interface também deve permitir alterar a situação de um chamado de “Aberto” para “Resolvido”.

Protótipo 1:

```
===== LISTAGEM DE PROBLEMAS REPORTADOS =====  
CÓDIGO      DESCRIÇÃO      SITUAÇÃO      DATA  
1           Buraco na calçada  Aberto       13/07/2016  
2           Orelhão depredado Aberto       15/07/2016  
3           Toldo furado      Resolvido    15/07/2016  
  
Digite M para retornar ao menu.  
Digite o código do problema para mudar a situação para resolvido.  
  
Opção:  
>> ____
```