FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAI JARAGUÁ DO SUL - SC GRADUAÇÃO TECNOLÓGICA EM SISTEMAS PARA INTERNET



SMART CARE SOFTWARE DE GESTÃO EMPRESARIAL COM FOCO EM ORDENS DE MANUTENÇÃO

DOUGLAS PENNA BASTOS BLANK FERNANDO MARQUES CANDIDO GUSTAVO GIESE RONEI JOSÉ ROTESKI

> JARAGUÁ DO SUL, SC 2020

FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAI JARAGUÁ DO SUL - SC GRADUAÇÃO TECNOLÓGICA EM SISTEMAS PARA INTERNET

DOUGLAS PENNA BASTOS BLANK FERNANDO MARQUES CANDIDO GUSTAVO GIESE RONEI JOSÉ ROTESKI

SMART CARE
SOFTWARE DE GESTÃO EMPRESARIAL COM FOCO EM ORDENS DE MANUTENÇÃO

JARAGUÁ DO SUL, SC 2020

SUMÁRIO

1. Aplicação Web

- 1.1. Vue.js
- 1.2. Componentização
- 1.3. Estrutura das pastas
- 1.4. Fluxo

2. API

- 2.1. Arquitetura Monolítica
- 2.2. Estrutura das Pastas
- 2.3. Fluxo

3. Microsserviços

- 3.1. Arquitetura Microsserviços
- 3.2. Estrutura das Pastas
- 3.3. Fluxo

4. Endpoints

- 4.1. Ordem Manutenção
- 4.2. Causas
- 4.3. Usuário
- 4.4. EPI
- 4.5. Tipo de Ordem
- 4.6. Prioridade
- 4.7. Centro de Trabalho
- 4.8. Operações
- 4.9. Componente
- 4.10. Movimentações de Etapas
- 4.11. Operações dos Equipamentos

- 4.12. Equipamentos
- 4.13. Local Instalação
- 4.14. Nível Acesso
- 4.15. Sintomas
- 4.16. Status
- 4.17. Verificação
- 4.18. Delegar
- 4.19. Apontamentos

5. Tecnologias Utilizadas

- 5.1. JWT
- 5.2. Axios
- 5.3. Vuex
- 5.4. Bootstrap-vue
- 5.5. Vue-chartjs
- 5.6. Vue-form-wizard
- 5.7. Momentjs
- 5.8. Fontawesome
- 5.9. Vue-tables-2
- 5.10. Vue-sweetalert2
- 5.11. Dotenv
- 5.12. Bcryptjs
- 5.13. Express
- 5.14. Eslint
- 5.15. Mysql2
- 5.16. Express-rate-limit

6. Sistema Implementado

Aplicação Web

Vue.js:

Vue.js é um framework JavaScript de código-aberto, focado no desenvolvimento de interfaces de usuário e aplicativos de página única.

Este framework é voltado a componentização, em outras palavras, o desenvolvimento se volta à criação de componentes, para formar compor o visual final. Com este Framework é possível a criação de toda parte visual e de interação com usuário do sistema.

Componentização:

Levando em conta a utilização de um framework voltado a componentização, é natural a extensa utilização de componentes no projeto, estes têm como objetivo fragmentar uma parte do sistema, com o intuito de reutilizar e dividir o código do sistema.

Os benefícios da componentização vão além da capacidade de reutilizar o código, uma vez que o mesmo quando bem utilizado pode reduzir o custo da manutenção futura no projeto, evitando que o mesmo se torne demasiadamente custoso.

Estrutura das pastas:

src/	Ponto de entrada dos códigos
assets/	Arquivos estáticos
components/	Componentes Vue globais
mobile/	Componentes Vue globais para a versão mobile
web/	Componentes Vue globais para a versão WEB
plugins/	Plugins usados pela aplicação
routes/	Sistema de roteamento
services/	Gerenciadores de requisições
store/	Gerenciador de estado global Vuex
utils/	Utilitários do sistema
view/	Páginas principais e seus componentes
Analysis/	Módulo de análise
components/	Componentes do módulo de análise
Core/	Telas principais do sistema (Configuração, Login, Dashboard)
mobile/	Componentes mobile para os arquivos do core
web/	Componentes WEB para os arquivos do core
Movimentations/	Telas responsáveis pelas movimentações e execuções das ordens
consult/	Contém os arquivos e componentes para a tela de consulta
components/	Componentes individuais da tela de consulta
mobile/	Componentes da versão Mobile da tela de consulta
web/	Componentes da versão WEB da tela de consulta
util/	Utilitários para a tela de consulta
detail/	Contém os arquivos e componentes para a tela de detalhamento
components/	Componentes individuais da tela de detalhamento
mobile/	Componentes da versão Mobile da tela de detalhamento
modal/	Janelas de diálogo (Modais)
web/	Componentes da versão WEB da tela de detalhamento
util/	Utilitários para a tela de detalhamento
Register/	Contém todos os arquivos pertinentes aos cadastros do sistema
Cruds/	Cadastros diversos (Usuário, operações, equipamentos)
MaintananceOrder/	Cadastros das ordens de manutenção
app.scss	
App.vue	
main.js	

Fluxo:

O sistema inicia no arquivo main. js onde o vue monta toda a aplicação:

```
new Vue({
  async beforeCreate() {
   moment.locale('pt-BR');
    try {
     if (router.currentRoute.name === 'login') return;
      await validateSession(router.options.apiUrl);
    } catch (err) {
     console.log('session err => ', err);
     const { response } = err; You, 8 months ago *
     localStorage.removeItem('token');
      if (!response.data)
       return throwError();
     if (response.data.name === 'TokenExpiredError')
        return router.replace('/');
      return throwError();
  router,
 store,
  render: h => h(App),
}).$mount('#app');
```

Logo em seguida o arquivo *app.vue* é responsável pela renderização das rotas e componentes de menu lateral e menu no topo:

```
<div id="app">
   class="content"
    :class="isLoginScreen ? 'justify-content-center align-items-center' : ''"
     name="sidebar-slide"
     @after-leave="afterLeaveSidebar()"
     @before-enter="beforeEnterSidebar()"
       v-if="!state.isMobile && !isLoginScreen"
       class="sidebar-content shadow"
        :class="isSidebarHided ? 'hided-sidebar' : ''"
      </div>
    <div class="wrapper">
      <transition name="header-slide">
        <div v-if="!state.isMobile && !isLoginScreen" key="header" class="topbar-content">
          <Header />
        </div>
      </transition>
      <transition name="header-slide">
        <div v-if="state.isMobileAfterSidebarLeave && !isLoginScreen" key="mobileHeader" c</pre>
         <mobile-header />
        </div>
      </transition>
        key="router"
        :class="state.isMobile && isLoginScreen ? 'content justify-content-center align-it
         name="slide-fade"
         mode="out-in"
          v-on:after-enter="afterEnterRouter()"
         <router-view />
        </transition>
      </div>
      <transition name="fade">
```

A primeira tela renderizada é a de *Login.vue* que exibe toda a interface para realizar a autenticação:

```
async loginValidation() {
   const response = await this.$http.post('users', this.inputValues);
   this.$store.commit('addUser', {
     email: response.email,
     nome: response.nome,
     nivelAcesso: response.nivel acesso,
     funcao: response.funcao,
     cracha: response.numeroCracha,
     userId: response.idUsuario,
    this.setTokenLocalStorage(response.token);
     type: 'success',
toast: 'true',
     title: 'Autenticado com sucesso!',
     timer: 1500,
    }).then(() => {
     this.$http.setActivity(this.$activities.LOGIN);
     this.$router.push('dashboard');
   console.log('err login => :', err.response || err);
    this.isLoading = false;
    return this.$swal({
     title: 'Não foi possível realizar o login',
     html: getErrors(err),
```

Após a autenticação, será redirecionado pelo **vue-router** para a tela de dashboard:

```
<template>
  <div class="root-dashboard-view">
   <template v-if="isMobile">
      <dashboard-mobile
       :orders="orders"
       :is-loading="isLoading"
       :has-errors="hasErrors"
    </template>
    <template v-else>
      <dashboard-web
       :orders="orders"
        :custom-styles="customStyles"
        :quantity="quantity"
        :chart-style="chartStyle"
       :labels="labels"
       :is-loading="isLoading"
        :has-errors="hasErrors"
       :loaded="loaded"
    </template>
  </div>
</template>
<script>
import { getToken } from '../../utils/utils';
import { mapGetters } from 'vuex';
export default {
 components: {
   DashboardMobile: () => import('./mobile/Dashboard-mobile.vue'),
   DashboardWeb: () => import('./web/Dashboard-web.vue'),
 data() {
```

API

Arquitetura Monolítica:

Esta arquitetura é desenvolvida para ser instalada num só lugar, geralmente possuem camadas sobrepostas com responsabilidades distintas e quando necessita realizar algum ajuste, todo o sistema deve ser atualizado no servidor de produção. Em outras palavras a arquitetura monolítica todos os módulos estão em uma mesma estrutura, sendo qualquer alteração seja uma simples ou complexa, a necessidade de refazer todo processo de implantação, desde testes, compilação caso a linguagem seja deste tipo até o build em produção.

Estrutura das Pastas:

```
src/
                              | Todos os serviços e funcionalidades exclusivas da api
  services/
    dao/
                              | Comunicação e manipulação do banco de dados
                              | Todos os cruds que o sistema possui
      cruds/
                              | Todas as movimentações no sistema
     movimentations/
                              | Classes, validações e regras de negócio do sistema
    session/
      cruds/
                              | Todos os cruds que o sistema possui
      movimentations/
                              | Todas as movimentações no sistema
    routes/
                              | Rotas de endpoints express
                              | Todos os cruds que o sistema possui
      cruds/
                              | Todas as movimentações no sistema
     movimentations/
  shared/
                              | Tudo o que é compartilhado entre os services
    auth/
                              | Autenticação do token
    constants/
                              | Constantes/Enums globais
    database/
                              | Middleware de conexão com o banco de dados
    quard/
                              | Criptografia dos usuários
    utils/
                              | Tem funções uteis para diversas partes do sistema
                              | Ponto inicial do sistema
  index.js
```

Fluxo:

Todas as requisições que chegam para a API passam pelo arquivo index.js, que faz todo o roteamento da mesma:

```
const express = require('express');
const cors = require('cors');
const bodyParser = require('body-parser');
const ConnectionFactory = require('./shared/database/ConnectionFactory');
const Auth = require('./shared/auth/auth');
require('dotenv').config({ path: '.env' });
const app = express();
const connectionFactory = new ConnectionFactory();
const auth = new Auth();
app.use(cors());
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: false }));
app.use(bodyParser.json());
app.use(connectionFactory.createConnection.bind(connectionFactory));
app.use(auth.run.bind(auth));
const User = require('./services/routes/cruds/User');
const Status = require('./services/routes/cruds/Status');
const Symptom = require('./services/routes/cruds/Symptom');
const AccessLevel = require('./services/routes/cruds/AccessLevel');
const MaintenanceOrder = require('./services/routes/cruds/MaintenanceOrder');
const Equipment = require('./services/routes/cruds/Equipment');
const InstallationLocation = require('./services/routes/cruds/InstallationLocation');
const Cause = require('./services/routes/cruds/Cause');
const Epi = require('./services/routes/cruds/Epi');
const OrderType = require('./services/routes/cruds/OrderType');
const Priority = require('./services/routes/cruds/Priority');
const WorkCenter = require('./services/routes/cruds/WorkCenter');
const Operation = require('./services/routes/cruds/Operation');
const Component = require('./services/routes/cruds/Component');
app.use('/users', User);
app.use('/status', Status);
app.use('/sintoma', Symptom);
app.use('/nivel-acesso', AccessLevel);
app.use('/ordem-manutencao', MaintenanceOrder);
app.use('/equipamento', Equipment);
app.use('/componente', Component);
app.use('/local-instalacao', InstallationLocation);
app.use('/causa', Cause);
```

O roteamento para os endpoints específicos acontece dentre dos arquivos que ficam na pasta **routes**:

```
router.post('/', createAccountLimiter, async (req, res, next) => {
   const response = await new LoginValidate().run(req);
   next();
   res.status(200).send(response);
  } catch (err) {
   const responseError = errorResponseTreatment(err);
   res.status(responseError.status).send(responseError);
});
router.post('/register', async (req, res, next) => {
   const response = await new RegisterUpdateUser().run(req);
   next();
    res.status(200).send(response);
  } catch (err) {
   const responseError = errorResponseTreatment(err);
   res.status(responseError.status).send(responseError);
});
```

O próximo ponto que o sistema leva são os arquivos na pasta session que são responsáveis pela lógica, regra de negócio e processamento dos dados:

```
async run(req, type = '') {
   const parameters = this.getParameters(req);
   const errors = this.checkParameters(parameters, type);
    if (Object.values(errors).length > 0) throw errors;
    await this.validateGroups(parameters);
   const user = await this.getPasswordHash(parameters);
   await this.registerUpdateUser(user, type);
      throw type ? 'Nenhum registro foi alterado' : 'Nenhum registro foi inserido';
   console.log('err registerUser :>> ', err);
async registerUpdateUser(parameters, type = '') {
  if (type === 'update')
   this._queryResult = await new userDao(parameters).updateUser();
 else this._queryResult = await new userDao(parameters).registerUser();
async getPasswordHash(parameters) {
  const hash = await generateHash(parameters.senha);
   numeroCracha: parameters.numeroCracha,
   senha: _hash,
   nome: parameters.nome,
   funcao: parameters.funcao,
   email: parameters.email,
   nivelAcesso: parameters.nivelAcesso,
   updateId: parameters.updateId,
```

Por fim, os dados são inseridos no banco de dados pelos arquivos na pasta dao:

```
* @returns {Object} objecto parsed contendo informações da execução
async registerUser() {
  const [rows] = await this._mysql.query(/* SQL */ `
   INSERT INTO ${TABLE_USUARIO} SET ?
 console.log('user registered => ', this._nome);
 return this.parseInsertResponse(rows);
 * @returns {Object} objecto parsed contendo informações da execução
async updateUser() {
  const [rows] = await this._mysql.query(/* SQL */ `
  UPDATE ${TABLE_USUARIO} SET ? WHERE idUsuario = ?;
  `, [values, this._updateId]);
```

Microsserviços

Arquitetura Microsserviços:

A arquitetura de microsserviços, é utilizada para desenvolver uma aplicação como um conjunto de pequenos serviços, cada um funciona em seus próprios processos sem interferir em outros micro serviços. Cada microsserviço é desenvolvido em cima de um conjunto de regras de negócio específicas,e sua implementação é de forma independente.

Estrutura das Pastas:

src/	1
lib/	Contém todas as regras de negócios
datasource/	Comunicação e manipulação do banco de dados
session/	Classes, validações e regras de negócio do sistema
integration/	Integrações entre microsserviços
v1/	Onde todas as requisições chegam e os dados tratados
index.js	Ponto inicial do sistema

Fluxo:

Todas as requisições que chegam nos microsserviços passam pelo arquivo index.js que faz o roteamento para os devidos arquivos:

```
const express = require('express');
const cors = require('cors');
const bodyParser = require('body-parser');
const summary = require('./summary/get');
const lastMonth = require('./orderByMonth/get');
const verificationsOrder = require('./verificationsOrder/get');
const verificationsOrderReport = require('./verificationsOrderReport/get');
const verificationsOrderRequester = require('./verificationsOrderRequester/get');
const app = express();
app.use(cors());
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: false }));
app.use(bodyParser.json());
app.get('/analysis/order-summary', async (req, res) => {
   const response = await summary.run(req);
    res.status(200).send(response);
    res.status(404).send(err);
});
```

Depois do roteamento, as requisições vão para os arquivos que ficam dentro da pasta v1 para que os dados sejam retirados e tratados:

```
const checkParameters = ({
   auth,
} = {}) => ({
    ...(!auth ? { auth: 'undefined' } : ''),
});

const run = async req => {
   try { |
      const parameters = getParameters(req);

      const errs = checkParameters(parameters);
      if (Object.keys(errs).length > 0) throw errs;

      const response = await new GetOrderSummary(parameters).run();

      return response;
} catch (err) {
      console.log('err get => ', err);
      throw err;
};
```

Após os tratamentos dos dados, a requisições segue para a classe que cuida da regra de negócio:

```
module.exports = class GetOrderSummary {
 constructor({
   auth,
  } = {}) {
   this. auth = auth;
    this. integrationAuthJwt = new GetUserAutentication();
    this._getSummaryData = new GetOrderSummaryData();
   this._checkParameters();
   try {
     await this. validateSession();
     const summary = await this._getOrderSummary();
     return summary;
    } catch (err) {
      this._getSummaryData.closeConnection();
  async _getOrderSummary() {
   try {
     const orders = await this._getSummaryData.getSummary();
     if (!orders) throw 'could not find orders';
      return orders;
```

Ao final, é enviado para a classe que cuida da comunicação com o Banco de Dados:

Endpoints

Ordem Manutenção

POST Register Ordem Corretiva

```
http://localhost:3000/ordem-manutencao
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]
type	summary

BODY:

```
"title": "BRT54234",
"summary": "Máquina estragou",
"description": "",
"plannedStart": "2020-08-20",
"plannedEnd": "2020-08-30",
"beginData": "2020-08-02",
"requireStop": "true",
"equipment": "4",
"requester": "3",
"report": "1",
"typeMaintenance": 1,
"sector": "2",
"priority": "2",
"stats": 1,
"plannedTime": "",
"operations": [{
      "Operacao": 1,
      "sequencia_operacao": "0010"
      "Operacao": 2,
      "sequencia_operacao": "0020"
      "Operacao": 3,
      "sequencia_operacao": "0030"
"epis": [{
      "Epi_idEpi": 1
```

GET Get Ordens

http://localhost:3000/ordem-manutencao

HEADER

Authorization	Bearer [Code]
order	idOrder

DELETE Delete Ordem de Manutenção

http://localhost:3000/ordem-manutencao/:id

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

GET Get Operações da Ordem

http://localhost:3000/ordem-manutencao/equipments-operations

HEADER

Authorization	Bearer [Code]
order	idOrder
order_type	type

POST Post Check Operação

```
http://localhost:3000/operacoes/check
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]
order	idOrder

BODY:

```
{
    "order": "",
    "equipment": "",
    "operation": ""
}
```

Causas

GET Get Causas

http://localhost:3000/causa

Authorization	Bearer [Code]

POST Register Causa

http:/	//localhos	st:3000	/causa
--------	------------	---------	--------

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "descricaoCausa": ""
}
```

PUT Register Causa

http://localhost:3000/causa/:id

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
   "descricaoCausa": ""
}
```

DELETE Delete Causa

```
http://localhost:3000/causa/:id
```

Authorization	Bearer [Code]

Usuario

POST Login

```
http://localhost:3000/users
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "numeroCracha": "",
    "senha": ""
}
```

GET Get Users

http://localhost:3000/users

HEADER

Authorization	Bearer [Code]
type	type
order_id	[orderId]

POST Register User

http://localhost:3000/users/register

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "numeroCracha": "",
    "senha": "",
    "nome": "",
    "email": "",
    "funcao": "",
    "nivel_acesso": 1
}
```

PUT Update User

```
http://localhost:3000/users/:id
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "numeroCracha": "",
    "senha": "",
    "nome": "",
    "email": "",
    "funcao": "",
    "nivel_acesso": 1
}
```

DELETE Delete User

```
http://localhost:3000/users/:id
```

Authorization Bearer [Code]

EPI

GET Get EPI

http://localhost:3000/epi

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

POST Register EPI

http://localhost:3000/epi

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
   "descricaoEpi": ""
}
```

PUT Update EPI

http://localhost:3000/epi/:id

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "descricaoEpi": ""
}
```

DELETE Update EPI

http://localhost:3000/epi/:id

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

Tipo de Ordem

GET Get Tipo de Ordens

http://localhost:3000/tipo-ordem

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

Prioridade

GET Get Prioridades

http://localhost:3000/prioridade

	5 13
Authorization	Bearer [Code]

Centro de Trabalho

GET Get Centro de Trabalho

```
http://localhost:3000/centro-trabalho
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

POST Register Centro de Trabalho

```
http://localhost:3000/centro-trabalho
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
   "descricao": ""
}
```

PUT Update Centro de Trabalho

```
http://localhost:3000/centro-trabalho/:id
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "descricao": ""
}
```

DELETE Delete Centro de Trabalho

```
http://localhost:3000/centro-trabalho/:id
```

HEADER

Authorization Bearer [Code]

Operações

POST Register Operação

```
http://localhost:3000/operacoes
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
   "descricao_operacao": "",
   "material": "",
   "quantidade_material": 10,
   "unidade_material": "",
   "tempo_planejado": ""
}
```

PUT Update Operação

```
http://localhost:3000/operacoes/:id
```

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
   "descricao_operacao": "",
   "material": "",
   "quantidade_material": 10,
   "unidade_material": "",
   "tempo_planejado": ""
}
```

DELETE Delete Operação

http://localhost:3000/operacoes/:id

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

GET Get Operação

http://localhost:3000/operacoes

HEADER

A sale set set se	D [O - d-]
Authorization	Bearer [Code]

Componente

GET Get Componente

http://localhost:3000/componente

HEADER

	D [0 1]
Authorization	Bearer [Code]

POST Post Componente

```
http://localhost:3000/componente
```

HEADER

Authorization Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "DescricaoComponente": "",
    "Equipamento_idEquipamento": 1
}
```

PUT Put Componente

```
http://localhost:3000/componente/:id
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "DescricaoComponente": "",
    "Equipamento_idEquipamento": 1
}
```

DELETE Delete Componente

```
http://localhost:3000/componente/:id
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

Movimentações de Etapas

POST Assumir

```
http://localhost:3000/movimentacao-etapa/assumir
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "email": "",
    "nome": "",
    "nivelAcesso": 1,
    "funcao": "",
    "cracha": "",
    "userId": 2,
    "order": 3037
}
```

Operações dos Equipamentos

POST Check de Operação

```
http://localhost:3000/operacoes/check
```

Authorization	Decrey [Code]
Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "operation": "",
    "order": 3037
}
```

Equipamentos

GET Get Equipamentos

```
http://localhost:3000/equipamento
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

POST Post Equipamento

```
http://localhost:3000/equipamento
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "Setor_idSetor": 1,
    "equipamento": "",
    "equipamentoSuperior": 1,
    "descricao": ""
}
```

PUT Put Equipamento

http://	'localhost:	3000/equi	<pre>pamento/:id</pre>
---------	-------------	-----------	------------------------

HEADER

Authorization Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "DescricaoComponente": "",
    "Equipamento_idEquipamento": 1
}
```

DELETE Delete Equipamento

http://localhost:3000/equipamento/:id

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

Local Instalação

GET Get Local Instalação

http://localhost:3000/local-instalacao

Authorization	Bearer [Code]

POST Post Local Instalação

http://localhost:3000/local-instalacao

HEADER

Authorization Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "nome": ""
}
```

PUT Put Local Instalação

http://localhost:3000/local-instalacao/:id

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "nome": ""
}
```

DELETE Delete Local Instalação

```
http://localhost:3000/local-instalacao/:id
```

Authorization	Bearer [Code]

Nível Acesso

GET Get Nivel Acesso

http://localhost:3000/local-instalacao

HEADER

Authorization Bearer [Code]

Sintomas

GET Get Sintomas

http://localhost:3000/sintoma

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

POST Post Sintomas

http://localhost:3000/sintoma

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "descricaoSintomas": "TEsteeee"
}
```

PUT Put Sintomas

http://localhost:3000/sintoma/:id

HEADER

Authorization Bearer [Code]

BODY:

```
{
    "descricaoSintomas": "TEsteeee"
}
```

DELETE Delete Sintomas

http://localhost:3000/sintoma/:id

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

Status

GET Get Status

http://localhost:3000/status

HEADER

Authorization	Bearer [Code]

Verificação

POST Post Verificar Ordem

```
http://localhost:3000/verificacao
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]
order	[orderId]

BODY:

```
{
    "solutionDescription": "tessssteeee",
    "resolved": "1",
    "dateVerification": "2020-04-22 18:30:53.0",
    "order": 3048,
    "typeVerification": 1,
    "cracha": "12035"
}
```

Delegar

POST Post Delegar

```
http://localhost:3000/delegar-manutentor
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]
order	[orderId]

BODY:

```
{
    "orderId": "3048",
    "numeroCracha": "10192",
    "nome": "Douglas"
}
```

Apontamentos

POST Post Apontamentos

```
http://localhost:3000/order-note
```

HEADER

Authorization	Bearer [Code]
7.44.1011241011	Boar or [Godo]

BODY:

```
{
    "user": "",
    "order": "",
    "date": "",
    "time": "",
    "description": ""
}
```

Tecnologias Utilizadas

- JWT

O JWT(JSON Web Token) é um módulo RCT 7519 padrão da indústria para

realizar autenticação entre duas partes por meio de um token assinado que

autentica uma requisição web. Este token é um código gerado em Base64

que armazena objetos JSON com os dados que permite a autenticação de

requisições HTTP/HTTPS.Após o token ser gerado o usuário tem seu acesso

liberado enquanto aquele token estiver ativo na API servidor.

Link para a documentação:

https://jwt.io/

- Axios

Axios é um cliente HTTP baseado em Promises para fazer requisições. Pode

ser utilizado tanto no navegador quanto no Node. Ele é utilizado para realizar a

comunicação entre o front end e o backend.

Link para a documentação:

https://www.npmjs.com/package/axios

- Vuex

O Vuex é uma biblioteca que serve como um armazenamento centralizado

para todos os componentes em um aplicativo, com regras garantindo que o

estado só possa ser modificado de maneira previsível. Esta tecnologia

apresenta a capacidade de fornecer um meio comum para que diversas

partes do sistema, possam acessar o mesmo estado.

Link para a documentação:

https://vuex.vuejs.org/

- Bootstrap-vue

O bootstrap-vue é uma versão customizada de bootstrap que foi adaptado para framework vue.js. Bootstrap Vue contém mais de 85 componentes, mais de 45 plug-ins disponíveis, diretivas, temas e mais de 1100 ícones. É uma biblioteca que permite construir projetos responsivos, utilizando as melhores partes do maior framework CSS disponível no mercado, bootstrap.

Link para a documentação:

https://bootstrap-vue.org/

- Vue-chartjs

Vue-chartjs é um pacote para Chart. js no para Vue.js. Com ele é possível criar facilmente componentes de gráficos reutilizáveis, podendo assim ser montado diversos relatórios dentro do sistema com esta tecnologia.

Link para a documentação:

https://vue-chartjs.org/

- Vue-form-wizard

É uma tecnologia voltada para Vue.js, que tem como intuito, organizar um modelo de step by step (passo a passo), sendo assim possível separar em diversas etapas um fluxo a ser completo no sistema.

Link para a documentação:

https://binarcode.github.io/vue-form-wizard/#/

- Momentjs

É uma biblioteca Javascript gratuita que permite converter, manipular, validar e apresentar datas e horas em javascript.

Link para a documentação:

https://momentjs.com/

- Fontawesome

O fontawesome se trata de um conjunto de ícones baseado em webfont e CSS. Além disso seus ícones vetoriais escaláveis que podem ser personalizados instantaneamente como em, tamanho, cor, sombra e outras características compatíveis com CSS.

Link para a documentação:

https://fontawesome.com/

- Vue-tables-2

O Vue table 2 é um componente de tabela de dados reutilizáveis, que converte os dados brutos(JSON) em formato de tabela HTML com facilidade e flexibilidade. Permite definir quais campos serão usados e manipulados antes de exibir, além de configurar progressivamente a forma de exibir os dados de acordo com seu projeto.

Link para a documentação:

https://www.vuetable.com/

- Vue-sweetalert2

SweetAlert 2 é uma biblioteca de notificações e alertas que é customizável, responsivo, e acessível . O Vue-sweet alert 2 é um wrapper para SweetAlert 2 que facilita a integração dos recursos com suas aplicações vue.js.

Link para a documentação:

https://sweetalert2.github.io/

- Dotenv

O dotenv é uma ferramenta utilizada para orquestrar as variáveis ambientes de um projeto. O nome dela sugere o arquivo em que as informações ficarão, dot que é ponto em inglês acrescido de *env*, então temos o arquivo *.env* que é composto de chaves e valores.

Link para a documentação:

https://www.npmjs.com/package/dotenv

- Bcryptjs

O BCrypt foi desenvolvido com a finalidade de esconder senhas criadas pelos usuários em forma de texto em dados indecifráveis, utilizando um algoritmo hash.

Link para a documentação:

https://www.npmjs.com/package/bcrypt

- Express

O Express é um framework de web para Node.js, ele fornece um conjunto robusto de recursos para aplicativos web e mobile. O Express fornece uma camada fina de recursos fundamentais para aplicativos web, sem obscurecer os recursos do Node.js.

Link para a documentação:

https://expressjs.com/pt-br/

- Eslint

O ESLint analisa estaticamente o código para encontrar problemas rapidamente. ESLint é integrado à maioria dos editores de texto. Eslint também permite configurar as opções das regras e padrões de desenvolvimento para que a equipe se adeque a forma da empresa trabalhar.

Link para a documentação:

https://eslint.org/

- Mysql2

O MySQL2 é uma biblioteca que tem a capacidade de trabalhar com o mysql, sendo compatível com a API do mysql. Esta tecnologia é responsável por realizar a conexão com o banco de dados MySQL.

Link para a documentação:

https://www.npmjs.com/package/mysql2

- Express-rate-limit

O Express Rate Limit permite limitar solicitações repetidas a APIs e / ou endpoints públicos, como redefinição de senha.

Link para a documentação:

https://www.npmjs.com/package/express-rate-limit

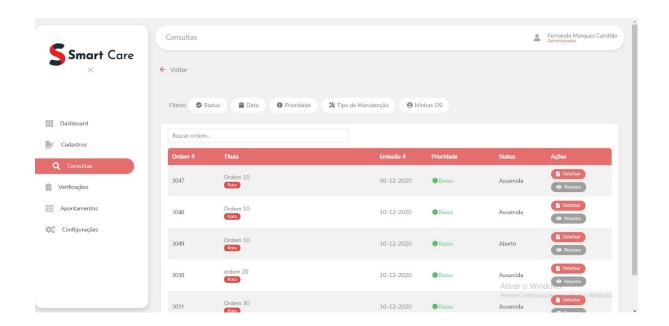
Sistema Implementado

Tela de apontamento das verificações:



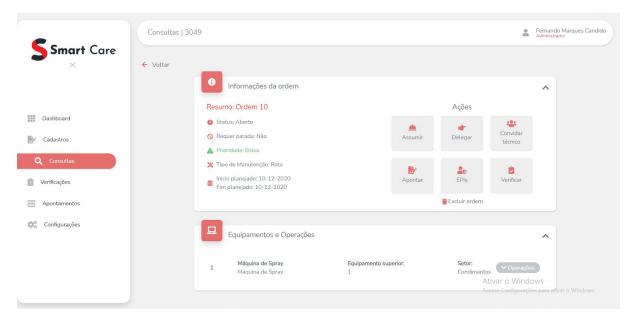
A tela de apontamento das verificações possibilita verificar todas as verificações realizadas em uma ordem de serviço. Ao clicar na opção detalhar o usuário terá na íntegra os dados de quem assinou, se o problema foi resolvido, data da assinatura e as observações, mas também se não estiver com todos as verificações seja pela ordem tar em aberto ou em andamento , será exibido a mensagem "Não há verificações registradas". Outra funcionalidade tanto em uma opção dentro do modal de detalhar quanto na opção abaixo dela é a opção acessar aquela ordem para ter uma visualização mais completa sobre a ordem.

Tela de consultas de ordens de manutenção:



Nesta tela de consulta é possível consultar as ordens de manutenção que estão abertas ou assumidas. Na tela de consultas também tem disponíveis filtros de pesquisas, a fim de facilitar ao usuário encontrar a ordem que deseja, seja a que ele foi delegado, ou assume ou mesmo procurar uma para assumir. Outra opção desta tela é a possibilidade de visualizar um resumo rápido das informações daquela ordem, este resumo por sua vez contém há quanto tempo que ela está aberta, número da ordem, tipo, descrição, prioridade e status. Na opção acima de resumo temos o link de acesso para as informações completas da ordem, bem como as ações que se pode efetuar na ordem como mostrado na imagem a seguir.

Tela com as opções de uma ordem



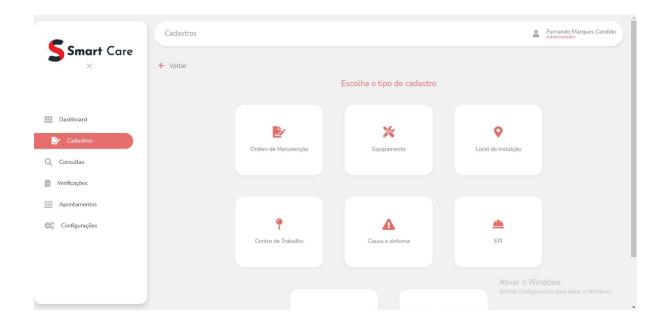
Ao acessar a opção de detalhar na tela anterior, você poderá visualizar as ações disponíveis na ordem de serviço podendo assumir/iniciar, delegar, convidar técnico, apontar, epi's, verificar e excluir a ordem caso tenha nível de administrador no sistema. Além das ações você poderá visualizar as informações na íntegra daquela ordem, bem como os equipamentos que necessitarão de alguma intervenção.

Tela de dashboard



A tela de dashboard é visualizada após ser efetuado o login no sistema. Esta contém detalhes básicos como ordens abertas, finalizadas, em andamento bem como um gráfico com a quantidade de ordens nos últimos 30 dias divididas em 3 datas logo abaixo do gráfico.

Tela com todas as opções de cadastros

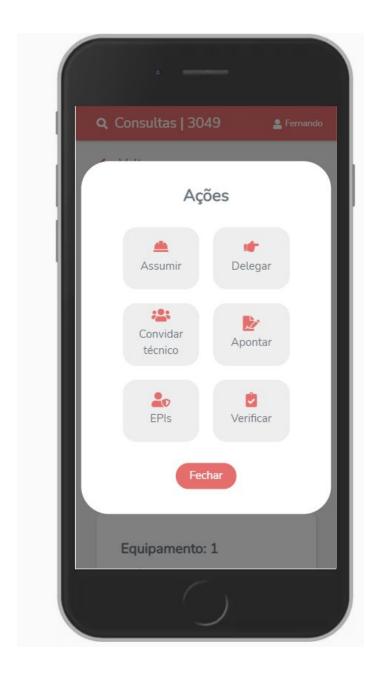


A Opção de cadastros em nosso menu abrange quase todos os tipos de cadastros disponíveis no sistema. Estão disponíveis as opções para cadastrar: os quatro tipos de ordem: serviço, equipamento, local de instalação, centro de trabalho,

causa/sintoma, EPI, componentes e operações. Cada uma das opções de cadastro contam com listar, cadastrar, editar e excluir.
Tela mobile com as opções da ordem



A tela de consulta da ordem no mobile se divide em duas partes sendo esta primeira correspondente a toda as informações pertinentes aquela ordem escolhida, desde os dados básicos de uma manutenção até os equipamentos e procedimentos que deve-se aplicar naquela máquina específica.



Esta é a segunda parte da tela anterior que ao clicar no sinal de "+"o usuário terá as opções disponíveis para cada ordem no sistema, desde a parte de assumir uma ordem até a parte de efetuar os apontamentos da mesma.

Tela de dashboard da versão mobile



A versão mobile da dashboard disponibiliza informações rápidas como ordens abertas, ordens em andamento, mas também tem botões logo abaixo que permitem ao usuário ter acesso às opções de navegação no sistema, seja apontamentos, verificações e consultas de ordens.

Tela de consultas versão mobile



Tela de consulta da versão mobile é semelhante a versão web pois a aplicação foi construída para ser um web app, ou seja, ela se adapta a tela que está sendo utilizada no momento que é executada. Mas os filtros foram remanejados para o ícone no canto inferior direito com o símbolo de 3 engrenagens dentro de um botão circular vermelho.

Filtros da tela de consulta mobile



Esta tela disponibiliza todas as opções de filtros disponíveis para o usuário do sistema para encontrar o tipo, prioridade, data, status e suas próprias ordens de serviço. Desta forma se torna mais prático procurar no sistema uma ordem específica ou mesmo conferir detalhes. Esta tela é acessível após ser clicado no botão localizado na imagem anterior.