Monitoramento de Veículos utilizando o Raspberry Pi

Divino Luiz Barbosa Moreira Universidade de Brasília – Campus Gama Brasília, Distrito Federal d-luiz@hotmail.com

Resumo— O seguinte trabalho visa a elaboraboração de um sistema de monitoramento de veículos utilizando a Raspberry Pi com o auxílio de uma câmera que fará o reconhecimento facial do condutor do veículo, se constatado que o condutor não é o proprietário a câmera irá disparar uma fotografia e enviá-la junto com as coordenadas do veículo por GSP (Global System Position) para o e-mail do proprietário.

Palavras-chave—monitormento, veículos, Raspberry Pi, fotografia, GPS, e-mail.

I. JUSTIFICATIVA

Com o aumento da criminalidade um dos crimes que tem maior ocorrência pelo país é o roubo de carros. No Distrito Federal dados da secretaria de segurança comprovaram que em 2016 1 carro era roubado a cada 40 minutos. Um dos métodos mais eficazes e que ajudam na recuperação e localização do veículo em caso de roubo é o monitoramento e rastreamento por GPS.

II. OBJETIVO

O projeto tem por objetivo fazer o monitoramento e o rastreamento do veículo para proteger tanto os ocupantes como próprio automóvel. Isso é feito utilizando uma câmera que faz o reconhecimento facial do condutor do veículo, enviando para o e-mail do proprietário a foto do assaltante e as coordenadas para localização do automóvel, facilitando dessa forma a recuperação do automóvel.

III. REQUISITOS

- Raspberry Pi 3.
- Câmera .
- Módulo GPS:
- Interface Web.
- Comunicação Wireless.

IV. BENEFÍCIOS

Como o sistema opera em tempo real as chances de recuperação do veículo aumentam significativamente e com a foto tirada pela câmera as autoridades também tem maiores chances de encontrar e punir o assaltante.

Douglas da Silveira Alves Universidade de Brasília – Campus Gama Brasília, Distrito Federal douglasddsa@gmail.com

V. IMPLEMENTAÇÃO

Tem-se que o projeto pode ser definido em três partes: a captura da foto com a data e o horário em que o indivíduo tenta furtar o carro, o registro da localização do veículo e o envio destas informações para o e-mail do proprietário do veículo.

A. Captura da foto:

Para realizer a captura de foto, desenvolveu-se um código em Python para apenas realizar a captura da foto no momento em que sua face fosse reconhecida, evitando assim que objetos fossem capturados em fotos. Isso foi possível em virtude da presença de um identificador facial na biblioteca, denominado haarcascade frontalface default.xml que processamento digital para perceber a diferença de contraste nos pixels da imagem. Enquanto não for realizada a leitura, o valor armazenado é 0, e torna-se 1 quando é identificado a face. O código carrega todas as caracteristícas para reconheciemtno facial através do pacote face_cascade por meio do atributo cv2.CascadeClassifier. Para que estes atributos sejam capturados em um frame, definiu-se o tipo de arquivo de imagem e o diretório por meio da variável file. Para condicionar a integração da webcam e a biblioteca open CV, utliliza-se a função cv2. Video Capture (0) por meio do atributo Cap. É dentro deste atrituto em que será definido as variáveis utlizadas pela biblioteca para determiner a escala de conversão de cor, o frame a ser capturado, além de determinar a escala de qualidade para conversão da imagem, os pixels de vizinhança e seus respectivos tamanhos, tudo isso dentro da condição while pra relizar a leitura e gravação das características do rosto. No momento em que o rosto é capturado, por meio do laço for, criase um retângulo com as dimensões da face detectada e, então, realiza-se a captura da foto pelo comando imwrite. A transmissão em tempo real com delay de 2s é realizada pelo comando imshow. Após a retirada da foto, o processo aguarda 5s, por meio da função WaitKey para então, ser finalizado. É importante ressaltar que se o programa não reconhece a face, este fica preso dentro da estrutura de repetição, impedindo que um objeto seja confundido com a face humana.

B. Email:

Para enviar o email contendo a imagem e a localização como anexos, é necessário que a raspberry pi possua uma aplicação MTA (Message Transfer Agent), responsável por enviar o email no formato de cliente-servidor. O MTA utilizado pe o ssmtp, uma alternativa simples ao sendmail que possui

interatividade com a raspberry pi; além disso, é necessário instalar outros dois pacotes de funcionalidades, como o mailutils que consiste em um conjunto de ferramentas e comandos para processar o email e o mapck como meio de codificação da mensagem.

Verificou-se nesta etapa do projeto que o MTA que apresenta maior recursos e implementação por python é o SMTP.

Inicialmente, foi instalado as aplicações SMTP atualizando a versão e a biblioteca Python presente na Raspberry. Logo após, o MTA foi configurado por meio de linha de comando, onde foram definidos o servidor, o nome do sistema de e-mail, o ip e o endereço hostname para envio de mensagem (gmail, hotmail, outlook, entre outros), verificar Anexo II. Em seguida, configurou-se por meio MIMEMultipart, Sistema de mensagem multimedia, os anexos de texto, imagem e corpo da mensagem a ser enviada. Segue em anexo o script em Python onde foram comentadas todas as configuração necessárias para o envio de mensagem pelo Gmail.

C. Código para execução

Para agregar todos os componentes de imagem, coordernada e Sistema de envio por email, para simples teste de funcionamento, optou-se por desenvolver um código que realiza a chamada por meio de função no terminal através de processos pai e filho. No código presente no anexo II, cria-se um processo filho que será responsável por realizar a chamada de Sistema (system("")) do script executável (chmod +x take_picture.py) em python para retirar a foto de uma pessoa apenas no momento em que é reconhecida a face. Enquanto a face não for reconhecida, o processo filho permance no loop. Entretanto, no momento em que a face é reconhecida, a foto é retirada e salva no diretório (/home/pi/IMAGEMteste.png). O processo filho é finalizado através da função wait(& status), cuja só permite que o processo pai retorne a atividade seguinte, apenas no momento em que o filho é finalizado. Dentro do processo pai, é realizada outras 2 chamadas pelo Sistema, na primeira é executado o código para gravação das coordenadas de latitude e longitude no arquivo Latitude_Longitude.txt. Após a finalização deste, é executado o código para envio do email, onde serão anexadas a foto e as coordenadas. Segue em anexo o código comentado.

VI DESCRIÇÃO DE HARDWARE

A primeira parte do hardware desenvolvida foi o circuito de ligação entre o módulo GPS e a Raspberry está esquematizado na figura 1 abaixo.

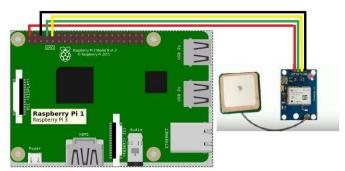


Figura 1: Ligação Raspberry módulo GPS.

A comunição entre a Raspberry e o módulo é do tipo UART, dessa forma a porta RX do módulo (fio verde) foi ligada a porta TX da Raspberry (pino 8), a porta TX do módulo (fio amarelo) foi ligada a porta RX da Raspberry (pino 10), o VCC do módulo (fio vermelho) ligado ao pino 2 da Raspberry e por fim o GND do módulo (fio preto) ao GND da Raspberry (pino 6). Nesse esquema de conexão não foi necessário fazer um circuito divisor de tensão pois a porta TX do módulo opera com 3.3V, que é a mesma tensão de entrada que os pinos da Raspberry suportam.

A segunda parte do hardware desenvolvida está no esquema da figura 2.

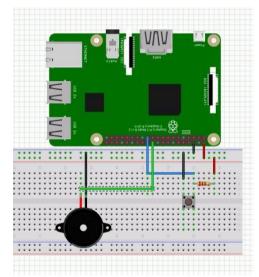


Figura 2: Circuito de alerta para desligar a Raspberry.

Após ser dada a partido no carro a Raspberry leva aproximadamente um minuto para tirar a foto e mandar as coordenadas, esse tempo foi estalecido pois é o tempo médio que o módulo GPS leva para conseguir sinal. Antes que seja atingido esse tempo um buzzer (conectado na porta 22) é disparado para alertar o proprietário que a Raspberry deve ser desligada e impedir que ela realize suas funções, esse buzzer fica ativo por 3 segundos. Para desligar o Sistema foi utilizado um push button e um resistor de PULL UP, como mostrado na figura, que com recursos de software identifica a borda de descida e desliga a Raspberry. Se após o apito de buzzer o condutor não pressionar o botão a Raspberry executa o

programa mandando o e-mail, caso o botão seja pressionado após o apito ela é desativada.

VII DESCRIÇÃO DE SOFTWARE

O Sistema utiliza 3 scripts atividades que serão executados por processos na raspberry e 2 códigos que serão executados no boot desta. O primeiro script em python refere-se ao Sistema para retirar a foto, já o segundo script em C é usado para a leitura e escrita das coordenadas do GPS em um arquivo LATITUDE_LONGITUDE.txt e o último script refere-se ao Sistema para realizar o envio de email para o motorista. Em relação aos códigos que serão implementados no boot da rasp, o primeiro trata-se de um arquivo em C responsável por realizar o desligamento da raspberry assim que o usuário aperta o botão. Por fim, o Segundo arquivo é responsável por ativar o buzzer, por 3 segundos, assim que a raspberry estiver ligada de modo a alertar o motorista que o Sistema deve ser desligado, uma vez que este só precisa estar ligado quando um indivíduo estranho está no carro. O código em linguagem C resultante destes 3 scripts são colocados no cronograma de processos da raspberry para serem executados a cada 1 minuto, por meio do arquivo crontab. Já os arquivos para boot são acrescentados no ficheiro /etc/rc.local, cujo é executado logo após a inicialização da raspberry por meio da simples colocação do diretório do programa e inicialização deste como super-usuário, com & no final do comando de modo a permitir sua inclusão no boot. como verifica-se no ANEXO VII.

O primeiro arquivo para boot foi chamado de desl_rasp. O código em python é responsável por realizar a configuração de entrada, saída das portas digitais da raspberry, além de setar o tipo de interrupção desejada, por borda de descida ou subida. Como verificado no item anterior, utilizou-se um resistor de Pull-up para verificar a interrupção de borda de descida do botão. Assim, no momento em que o usuário aperta o botão, a borda de descida é identificada e ativa-se o subprocesso Call que por meio do comando "Halt" desliga a raspberry. Para setar os comandos das portas GPIO, usou-se a biblioteca python RPi.GPIO, onde definiu-se o pino BCM23 da rasp como pino de entrada e com resistor de Pull up associado. Dentro de um loop infinito, utilizou-se o commando GPIO.eait_for_edge para que o pino capturasse a borda de descida do botaão, para assim ativar o subprocesso Call para desligar a raspberry.

O Segundo arquivo para boot na raspberry foi chamado de buzzer. O código em linguagem C utiliza chamadas de Sistema, o comando Linux "echo" para ativar o pino 22 como saida digital, seu valor de nível lógico alto e a sua direção pelo interval de 3 segundos. Este intervalo refere-se a notificação que o motorista recebe, informando-lhe que a raspberry está ligada e que deve ser desligada. Após esse intervalo de tempo, inicia-se os processos com os scripts para execução da captura de foto, captura das coordenadas GPS e envio destas informações para o email.

O primeiro processo descrito no código é o processo filho. Este é responsável por realizar o processo de captura da foto com o

reconhecimento facial (toda a metodologia de implementação, está descrita no item IV tópico A) cuja é salva com permissão de acesso. Este é acessados pelo processo filho por meio da chamada de Sistema, pela função System. Este processo só retorna ao processo pai no momento em que ocorre a identificação da face do indivíduo, caso contrátio, fica retida no loop. Ao sair desta condição, o programa executa o processo pai, onde são realizados os próximos scripts.

Para fazer a leitura das coordenadas do receptor GPS foi utilizada a biblioteca *gps.h.* Essa biblioteca trabalha da seguinte forma; a cada período de tempo o receptor recebe um pacote de dados contendo várias informações, essa biblioteca tem o papel de pegar esse pacote de dados, separar e depois transformar em informações que possam ser utilizadas, como a latitude e a longitude. Essa biblioteca também é capaz de fazer a comunicação UART com o módulo.

Na função main() o código começa com a inicialização da biblioteca com a função gps_init(), que também inicia a comunicação UART. Logo depois é criada uma variável data do tipo loc_t que é específico da biblioteca gps.h, em seguida uma variável do tipo int que irá definir quantos loops o programa vai fazer, duas variáveis do tipo *char* que guardam as conversões das coordenadas, isso é necessário pois a coordenadas são do tipo float e para serem salvas em arquivo .txt precisam ser do tipo char. Em seguida é criado um ponteiro para arquivo que vai salvar a latitude e a longitude, esse arquivo é aberto e então o programa espera 3 segundos até iniciar o loop while, foi dado esse tempo para garantir que o receptor receba os dados corretamente. O laço while será executado 2 vezes, no laço é chamada a função gps_location() que busca todas as informações disponíveis e coloca na variável data. A função sprint é então usada para converter a latitude (data.latitude) do tipo float para o tipo char na variável converte_lat, o mesmo é feito para a longitude, após esse procedimento os valores da latitude e da longitude são colocados no arquivo, isso é feito 2 vezes para garantir a confibilidade dos dados recebidos. Terminado o laço while o arquivo é fechado e o programa encerrado. Este é chamado pelo processo pai por outra chamada de Sistema, denominada pelo executável ./GPS.

Por fim, realizada a escrita das coordenadas GPS, é executado o script, por chamada de sistema, mymsg.py. Este contém estrutura python necessária para conecta-se ao MTA e os pacotes de configuração de corpo de email de arquivos multimedia, como pode-se observar no ANEXO II.

Realizada as considerações acima, o código foi salvo, compilado e criado um objeto executável denominado de processos_projeto2. Este arquivo é executado dentro do agenciador de tarefas da raspberry, chamado Crontab. É uma daemon que quando ligada, permite que certos arquivos ou scripts permaneçam em stand by e, em determinado horário, as executa em background. Esta pode ser configure em 5 itens: minute, hora, dia do mês, mês e usuário em que o Sistema realizará a tarefa. Como deseja-se saber o trajeto realizado pela pessoa que roubou o carro, configurou-se a daemon para o usuário da raspberry, todos os dias da semana, todos os meses, todos os dias e a cada 1 minuto. Sua implementação é bem

simples, requer apenas a inclusão das configurações citadas ateriormente e o comando para executar o script.

VIII RESULTADOS

Esperava-se nessa etapa do projeto desenvolver o circuito de alerta para o motorista onde seria possível desabilitar o funcionamento do Sistema, fazer o programa ficar em loop mandando a cada 1 minuto para o e-mail a foto e as coordenadas do GPS, esta etapa é extrema importância, pois caso o veículo seja roubado o proprietário receberá a localização atualizada do veículo a cada 1 minuto, e por último colocar a função para execução automática do programa pela Raspberry. Todos esse objetivos foram alcançados com sucesso e todos os sistemas integrados funcionaram de forma correta.

IX CONCLUSÃO

O projeto proposto obteve êxito na sua construção e funcionamento. Porém, ainda não foi possível implementar o Sistema no veículo, pois a corrente fornecida pela tomada de 12V do carro não é suficiente para o funcionamento da Raspberry com a câmera e o GPS. Uma possível solução para resolver esse problema seria conectar diretamente a alimentação do Sistema na bateria do carro ou trocar o fusível da tomada por outro que permite a passagem de uma corrente mais elevada, porém fazer essas modificações necessitariam de um conhecimento mais aprofundado em sistemas automotivos e de maior tempo para aperfeicoar o projeto.

REFERÊNCIAS

- [1] Disponível em : http://g1.globo.com/distrito-federal/noticia/2016/07/df-registra-em-media-um-roubo-ou-furto-de-carro-cada-40-minutos.html. Aceso em 02 de Abril. 2017.
- [2] Disponível em http://dsc.inf.furb.br/arquivos/tccs/monografias/2008-1-23-vf-leandrobeszczynski.pdf. Acessado em 29 de Março. 2017.
- [3] Disponível em

 http://files.comunidades.net/mutcom/Monte_um_localizador_e_bloqueador_veicular_via_SMS.pdf. Acesso em 29 de Março. 2017.
- [4] Disponível em

 http://docplayer.com.br/19733841-Configurando-raspberry-pi-com-camera-em-modo-de-video-vigilancia.html . Acesso em 29 de Março. 2017.
- [5] Disponível em https://roboott.wordpress.com/2016/01/07/raspberry-pi-servidor-de-webcam/. Acessado em 06 de Maio de 2017.
- [6] Disponível em : http://www.awesomeprojects.xyz/2015/09/beginners-guide-

- <u>how-to-setup-usb-webcam.html</u> . Acessado em 06 de maio de 2017.
- [7] Disponível em : http://ask.xmodulo.com/install-usb-webcam-raspberry-pi.html. Acessado em 06 de maio de 2017.
- [8] Disponível em : http://dqsoft.blogspot.com.br/2015/04/conectando-uma-webcam-ao-raspberry-pi.html. Acessado em 07 de Maio de 2017.
- [9] Disponível em : http://www.lavrsen.dk/foswiki/bin/view/Motion/MotionGuide
 BasicFeatures#on motion detected . Acessado em 07 de Maio de 2017.
- [10] Disponível em: http://www.lavrsen.dk/foswiki/bin/view/Motion/MotionGuide
 BasicFeatures#Snapshots 45 The Traditional Periodic Web
 Camera . Acessado em 07 de maio de 2017.
- [11] Disponível em http://tudosobreraspberry.info/2017/03/controle-os-sensores-ligados-ao-raspberry-por-interface-web-com-o-cayenne/. Acessado em 07 de Maio de 2017.
- [12] Disponível em : https://pplware.sapo.pt/truques-dicas/tutorial-raspberry-pi-enviar-e-mails-via-gmail/.

 Acessado em 07 de maio de 2017.
- [13] Disponível em: http://blog.andrecardoso.com/raspberry-pi-envio-de-e-mail-pelo-gmail/. Acessado em 08 de Maio de 2017.
- [14] Disponível em http://automatobr.blogspot.com.br/2014/09/enviando-email-do-seu-raspberry-pi.html. Acessado em 08 de Maio de 2017.
- [15] Disponível em https://blog.butecopensource.org/enviando-emails-com-o-python/. Acessado em 08 de Maio de 2017.
- [16] Disponível em : https://docs.python.org/2.7/library/email.html. Acessado em 08 de Maio de 2017.
- [17] Disponível em: http://www.raspberry-projects.com/pi/software utilities/email/ssmtp-to-send-emails. Acessado em 08 de Maio de 2017.
- [18] Disponível em : http://cadernodelaboratorio.com.br/2015/06/10/inicializando-um-programa-automaticamente-no-raspberrypi/. Acessado em 21 de Junho de 2017.

[19] Disponível em : https://stackoverflow.com/questions/42326042/face-recognition-using-python-and-opency. Acessado em 21 de Junho de 2017.

[20] Disponível em: http://hanzratech.in/2015/02/03/face-recognition-using-opency.html . Acessado em 21 de Junho de 2017.

[21] Disponível em: http://opencv-python-tutroals.readthedocs.io/en/latest/py tutorials/py objdetect/py face detection/py face detection.html. Acessado em 30 de Junho de 2017.

[22] Disponível em http://docs.opencv.org/2.4/modules/contrib/doc/facerec/facere c tutorial.html. Acessado em 30 de Junho de 2017.

[23] Disponível em: http://neylsoncrepalde.github.io/2017-02-21-reconhecimento-facial/. Acessado em 30 de Junho de 2017.

[24] Disponível em: https://updatedcode.wordpress.com/2016/04/01/deteccao-facial-com-python-e-opency/. Acessado em 30 de Junho de 2017.

[25]http://www.helviojunior.com.br/it/raspberry-pi-autologin-auto-start-uma-aplicacao-e-dessabilitar-screen-blanking/.
Acessado em 30 de Junho de 2017.

[26] Disponível em: http://www.sistemasembarcados.org/2016/02/18/como-executar-um-comando-na-inicializacao-do-raspberry-pi-orange-pi-banana-pi/. Acessado em 30 de Junho de 2017.

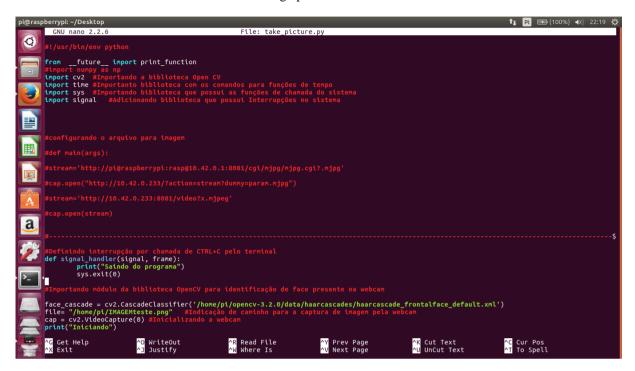
[27] Disponível em: https://0jln.wordpress.com/2013/05/21/executando-scripts-na-inicializacao-raspberry-pi/. Acessado em 30 de Junho de 2017.

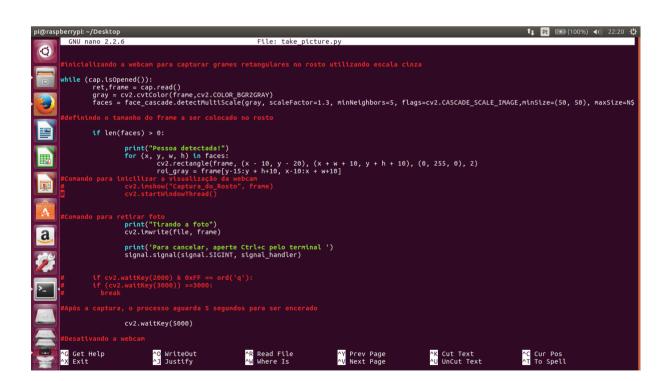
[28] Disponível em: https://www.element14.com/community/docs/DOC-

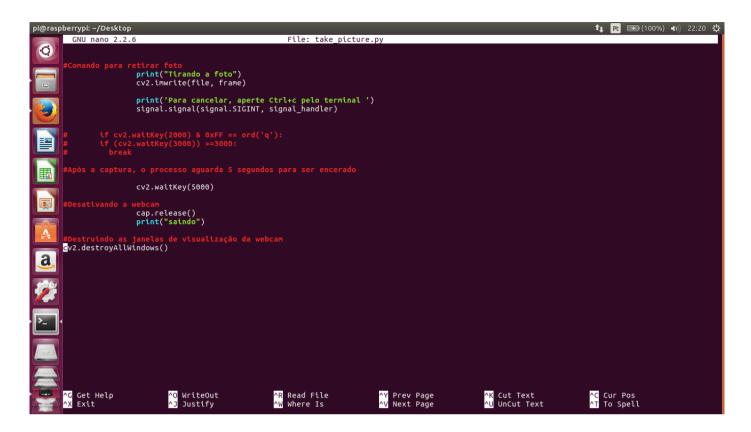
78055/l/adding-a-shutdown-button-to-the-raspberry-pi-b. Acessado em 30 de Junho de 2017.

[29] Disponível em : http://www.vitorbritto.com.br/blog/agendando-tarefas-com-crontab/. Acessado em 30 de Junho de 2017.

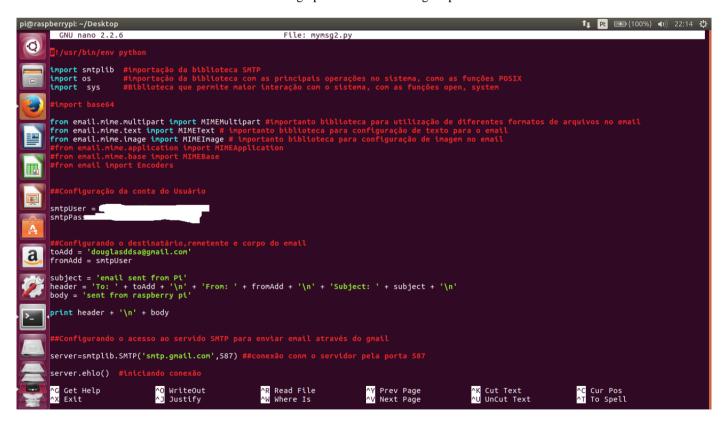
Anexo I - Código para reconhecimento facial

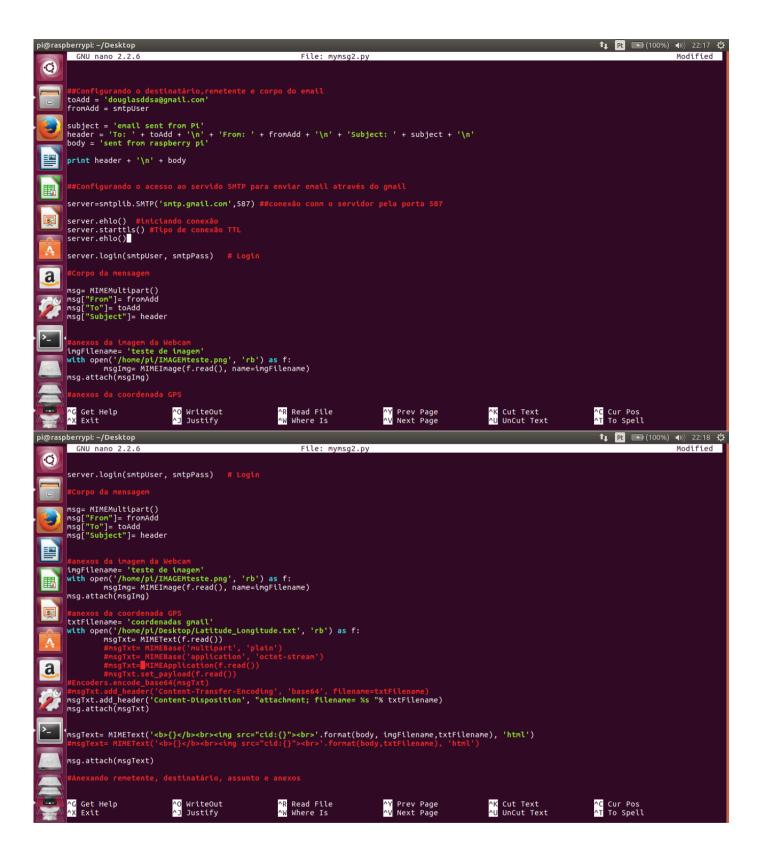


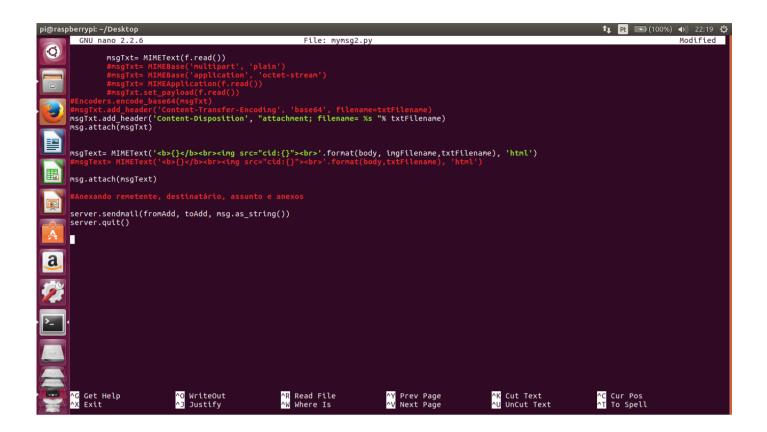




Anexo II – Código para envio de mensagem pelo GMAIL







```
bi@raspberrypi: ~/Desktop
                                                                                                                                                                                                                                 1↓ Pt 🕟 (100%) 4川 22:22 😃
  0
                                           fprintf(stdout, "PID do Processo Pai: %d.\n", (int)getppid() );
fprintf(stdout, "Iniciando processo para captura de foto pela Webcam");
system("cd /home/pi/Desktop/");
system(",'take_picture.py");
_exit(EXIT_SUCCESS);
    3
                            }
else if( child_pid1 < 0 ){
    // Erro ao criar processo filho
    perror("fork");
    exit(EXIT_FAILURE);</pre>
    else(

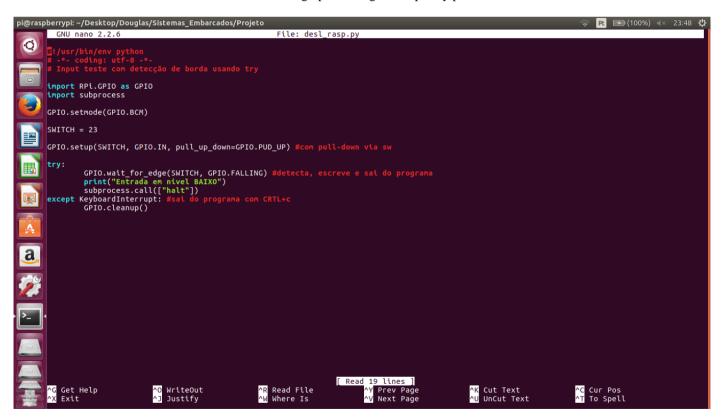
// Código do processo pal

// Aguarda processo filho terminar e recebe status

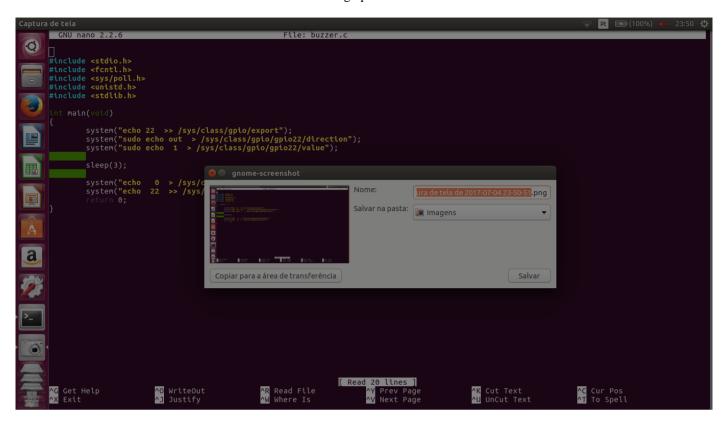
wait(& status);
                                           a
                                                          fprintf(stdout, "Processo filho terminou de forma anormal.\n");
                                            // Imprime dados na tela
fprintf(stdout, "Processo pai. meu PID: %d.\n", (int)getpid() );
fprintf(stdout, "Processo pai. PID do processo filho anterior: %d.\n", (int)child_pid1 );
                                           //Iniciando código do módulo GPS fprintf(stdout, "Iniciando AQUISIÇÃO GPS\n"); system("./GPS");
                                           //Chamada do arquivo para enviar o email
            ^G Get Help
^X Exit
                                                        ^O WriteOut
^J Justify
                                                                                                    ^R Read File
^W Where Is
                                                                                                                                                 ^Y Prev Page
^V Next Page
                                                                                                                                                                                             ^K Cut Text
^U UnCut Text
                                                                                                                                                                                                                                         ^C Cur Pos
^T To Spell
                                                                                                                                                                                                                                              oi@raspberrypi: ~/Desktop
                                                                                                       File: processos projeto2.
            GNU nano 2.2.6
 0
          #include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#includecunistd.h>
#include<sys/types.h>
#include<sys/wait.h>
                                                                         //lib para usar fprintf() e perror()
//lib para usar macros EXIT_SUCCESS e EXIT_FAILURE
//lib para usar fork(), getpid() e getppid()
//lib para usar tipo pid_t
//lib para usar wait()
               nt main(){
    pid_t child_pid1;#
                          // Cria processo filho
child_pid1 = fork();
                          if( child_pid1 == 0 ){
    // Processo filho
                                          fprintf(stdout, "Iniciando Processo Filho. Possui PID: %d.\n", (lnt)getpid() );
fprintf(stdout, "PID do Processo Pai: %d.\n", (lnt)getppid() );
fprintf(stdout, "Iniciando processo para captura de foto pela Webcan");
system("cd /home/pi/Desktop/");
system("./take_picture.py");
_exit(EXIT_SUCCESS);
}
else if( child_pid1 < 0 ){
    // Erro ao criar processo filho
    perror("fork");
    exit(EXIT_FAILURE);</pre>
                                          // Código do processo pai
// Aguarda processo filho terminar e recebe status
// Aguarda processo filho terminar e recebe status
Read 66 lines 1
AR Read File AY Prev Page
AV Next Page
                          else{
 ^G Get Help
^X Exit
                                                                                                                                                                                             ^K Cut Text
^U UnCut Text
                                                                                                                                                                                                                                          ^C Cur Pos
^T To Spell
```

```
pi@raspberrypi: ~/Desktop
                                                                                                                                                                                 0
                               else
 3
                                           fprintf(stdout, "Processo filho terminou de forma anormal.\n");
// Imprime dados na tela
fprintf(stdout, "Processo pai. meu PID: %d.\n", (int)getpid() );
fprintf(stdout, "Processo pai. PID do processo filho anterior: %d.\n", (int)child_pid1 );
畾
                               //Iniciando código do módulo GPS
fprintf(stdout, "Iniciando AQUISIÇÃO GPS\n");
system("./GPS");
 <u></u>
                               //Chamada do arquivo para enviar o email
fprintf(stdout, "Iniciando script para enviar a foto pelo e-mail\n");
systen("cd /home/pi/pesktop");
systen("./mymsg2.py");
fprintf(stdout, "Mensagem enviada com sucesso!!!!");
 A
a
***
         ^G Get Help
^X Exit
                                          ^O WriteOut
^J Justify
                                                                           ^R Read File
^W Where Is
                                                                                                                                             ^K Cut Text
^U UnCut Text
                                                                                                                                                                               ^C Cur Pos
^T To Spell
```

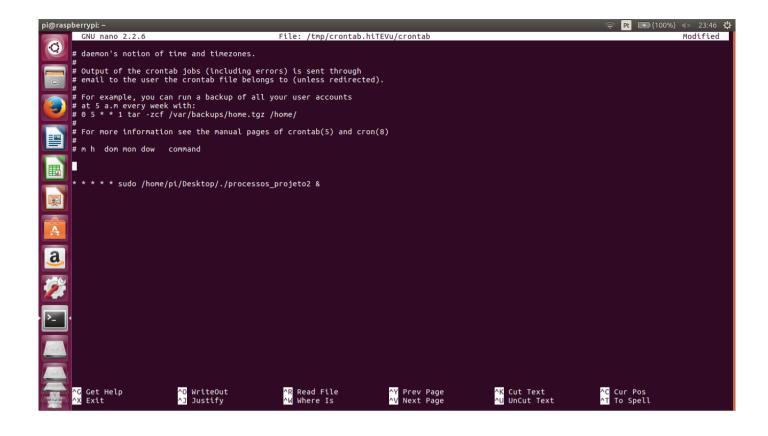
Anexo IV- Código para desligar a raspberry pelo botão



Anexo V- Código para ativar o buzzer



Anexo Vi- Arquivo de configuração do agendamento de tarefas



Anexo VII - Código da Raspberry

#include <gps.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

```
int main(){
    gps init();
    loc t data;
    int stop = 0;
    char converte_lat[64];
    char converte long[64];
    FILE *coordenadas;
    coordenadas = fopen("latitude_longitude.txt", "w+");
    sleep(3);
    while(stop < 2){
         gps location(&data);
         printf("%lf %lf \n", data.latitude, data.longitude);
         sprintf(converte lat, "%lf", data.latitude);
         sprintf(converte_long, "%lf", data.longitude);
         fputs("Valor da latitude: ", coordenadas);
         fputs(converte_lat, coordenadas);
         fputc('\n', coordenadas);
         fputs("Valor da longitude: ", coordenadas);
         fputs(converte long, coordenadas);
         fputc('\n', coordenadas);
         stop++;
         sleep(1);
    }
    fclose(coordenadas);
    return 0;
```

}