



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# Desenvolvedor Full Stack Python

Fundamentos do Bootstrap

# Construção de layout

O Bootstrap trabalha com um sistema de grid (grade), onde construímos o layout a partir de linhas e colunas.

Para construir um layout num Bootstrap utilizamos as classes **container**, **row** e **col**, seguindo à estrutura:

```
<div class="container">  
<div class="row">  
<div class="col"></div>  
<div class="col"></div>  
<div class="col"></div>  
</div>  
</div>
```

# Construção de layout

Utilizamos a **classe container** para criar o elemento que irá encapsular o conteúdo da página, o container do Bootstrap já irá centralizar e limitar a largura do conteúdo, com a **classe row** criamos a linha dentro dela inserimos os elementos com a classe col.

A **classe col** irá criar colunas uma ao lado da outra, as colunas terão a mesma largura.

O Bootstrap funciona com um sistema de 12 colunas e podemos estar customizando os elementos para ocuparem um determinado número de colunas, fazemos isso com o um sufixo numérico, por exemplo:

A classe **col-6** criará um elemento que ocupará 6 colunas, metade de uma linha.

# Construção de layout

O Bootstrap fornece alguns breakpoint pré-definidos e podemos utiliza-los através da estrutura de classe **col-BREAKPOINT-COLUNAS**.

Por exemplo:

**col-md-6** // md= médio, ocupará 6 colunas

**col-sm-12** // sm= pequeno (small), ocupará a linha toda

**col-lg-4** // lg= large(larga), ocupará um terço da linha.

# Construção de layout

Relação das classes e breakpoints:

Classe	Breakpoint	Largura do container
.col-*	< 576px	Auto
.col-sm-*	>= 576px	540px
.col-md-*	>= 768px	720px
.col-lg-*	>= 992px	960px
.col-xl-*	>= 1200px	1140px
.col-xxl-*	>= 1400px	1320px

# Tipografia

O Bootstrap oferece algumas classes para trabalharmos com textos, as **classes**: **h1** até **h6** e **display-1** até **display-6**.

Apesar do nome, as classes podem ser utilizadas em qualquer elemento de texto.

# Tabelas

Para estilizar uma tabela utilizando o Bootstrap utilizamos a classe **table**:

```
<table class="table">  
//...  
</table>
```

Existem algumas variações que podemos utilizar em conjunto com a classe **table**: **table-primary**, **table-secondary**, **table-success**, **table-danger**, **table-warning**, **table-info**, **table-light** e **table-dark**.

# Botões

Para estilizar uma tabela utilizando o Bootstrap utilizamos a **classe btn**:

```
<button class="btn">Clique aqui</button>
```

Existem algumas variações que podemos utilizar em conjunto com a classe **btn**: **btn-primary**, **btn-secondary**, **btn-success**, **btn-danger**, **btn-warning**, **btn-info**, **btn-light**, **btn-dark** e **btn-link**. Além disso temos a classe **btn-outline-[VARIAÇÃO]**.

E para definir o tamanho do botão temos as **classes**: **btn-lg**, **btn-md** e **btn-sm**.



# Formulários

Para estilizar um formulário e seus elementos utilizando o Bootstrap temos as classes:

**form-label:** para os elementos label;

**form-control:** para os campos de entrada de dados, inputs e textarea;

**form-select:** para os elementos select;

**form-check-label:** para os elementos label do input tipo check;

**form-check-input:** para os elementos input do tipo check.

# Collapse, alertas e accordions

Para alguns componentes do Bootstrap que fazem uso do JavaScript, utilizamos o atributo **data-bs**. É o caso do componente de Collapse:

```
<button class="btn btn-primary" type="button"
  data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#preco">
  Ver preço
</button>
<div class="collapse collapse-horizontal" id="preco">
  <p>A partir de R$ 1.000,00 </p>
</div>
```

Durante as aulas conhecemos outros elementos complexos como os alertas e accordions.