



Exercício

Nesta aula vamos fazer um exercício bem simples utilizando os conceitos aprendidos até agora.

## Exercício

Nos recursos disponibilizados nesta aula você vai encontrar 3 arquivos:

`exercicio.py`: O exercício pronto.

`naruto_esquerda.png`: Arquivo de imagem.

`naruto_direita.png`: Outro arquivo de imagem.

Não abra o arquivo `exercicio.py` antes de tentar fazer o que vamos solicitar nesta aula.

# PyGame

## Exercício

Usando o que você aprendeu até agora, faça um programa no PyGame que carregue a imagem `naruto_esquerda.png`, conforme imagem abaixo:



## Exercício

Utilize também o que aprendeu na aula “Trabalhando com o teclado” para identificar o pressionamento das teclas de seta para a direita e esquerda, para mudar a imagem conforme estas teclas são pressionadas.

# PyGame

## Exercício

Ao pressionar a seta para esquerda, carregue a imagem “naruto\_esquerda.png”, ao pressionar a seta para a direita, carregue a imagem “naruto\_direita.png”.



FIM