

Arcade

Introdução



Aprendemos como criar uma tela, como colocar cor e colocar círculos.

Nesta aula ensinarei como criar retângulos e como utilizar textos.

Arcade

Introdução

Neste exemplo utilizamos `draw_lrtb_rectangle_filled` para criar retângulos, `draw_circle_filled` para criar círculos e `draw_text` para desenhar texto na tela.

```
import arcade
arcade.open_window(600, 600, "Exemplo")
arcade.set_background_color(arcade.color.AIR_SUPERIORITY_BLUE)
arcade.start_render()

|
arcade.draw_lrtb_rectangle_filled(0, 600, 250, 0, arcade.color.DARK_GREEN)
arcade.draw_circle_filled(5, 590, 60, arcade.color.YELLOW)
#Ponto inicial x e ponto final x, ponto inicial y e ponto final y
arcade.draw_lrtb_rectangle_filled(20, 37, 300, 220, arcade.color.DARK_BROWN)
arcade.draw_circle_filled(28, 300, 30, arcade.color.DARK_GREEN)

arcade.draw_text("WingSec", 185, 155, arcade.color.BRICK_RED, 50)

arcade.finish_render()
arcade.run()
```

FIM

