Programação Orientada a Objetos

If __name__ == '__main__':

If ___name__ == '__main__':

Um módulo pode descobrir se ele está ou não sendo executado no escopo principal, verificando seu próprio __name___, que é um método especial do Python que retorna o nome do escopo em que o código está sendo executado.

A validação "If ___name__ == '__main__':" é utilizada quando queremos que parte do código seja executada apenas se o mesmo for executado à partir do escopo principal, não à partir de outro módulo que tenha importado a classe.

name == ' main

```
arq1.py
class Arquivo1(object):
   def init (self):
       print(" name :", name )
   def somar(self, x, y):
       return x + y
a = Arquivo1()
print("Soma em arq1:", a.somar(10 , 25))
```

```
name : main
Soma em arq1: 35
```

Ao executar o arq1.py, quando o objeto "a" foi criado, foi impresso o código do init e, em seguida foi feita a soma e impresso o resultado.

```
arq2.py
from arg1 import Arguivo1
a = Arquivol()
print("Soma em arq2", a.somar(10, 10))
 name : arq1
Soma em arq1: 35
 __name___: arq1
Soma em arq2 20
```

Ao executar o arq2.py, ao criar o objeto "a" o código de arq1 é executado, sendo assim, temos na ordem de execução:

- 1 Execução do init do objeto "a" de arq1.
- 2 Execução do print da soma de arq1.
- 3 Execução do init do objeto "a" de arq2.
- 4 Execução do print da soma de arq2.

name == ' main ':

```
arq1.py
class Arquivo1(object):
   def init (self):
       print(" name :", name )
   def somar(self, x, y):
       return x + y
if name == ' main ':
   a = Arquivol()
   print("Soma em arq1:", a.somar(10 , 25))
```

```
Soma em arq1: 35
```

Ao executar o arq1.py, quando o objeto "a" foi criado, foi impresso o código do init e, em seguida foi feita a soma e impresso o resultado. Executado igual anteriormente sem a validação do main .

```
arq2.py
from arq1 import Arquivo1
a = Arquivol()
print("Soma em arq2", a.somar(10, 10))
```

```
__name___: arq1
Soma em arg2 20
```

O código que está dentro da validação de name não é executado quando importamos a classe Arquivo1 do módulo arq1.

FIM