

Arcade

Introdução



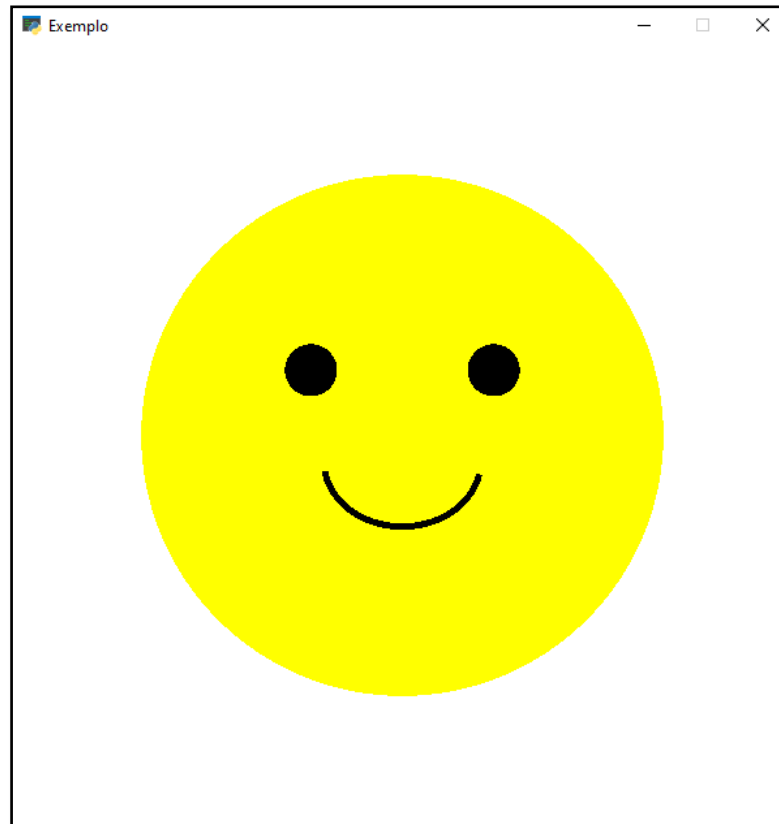
Nas aulas passadas, aprendemos sobre círculos, retângulos e textos.

Nesta aula nós vamos aprender a utilizar o “arco”.

Arcade

Introdução

Vamos criar o emoji “Happy Face” utilizando círculos e um arco.



Arcade

Introdução

```
import arcade

#seta a características da tela
tela_largura = 600
tela_altura = 600
titulo = "Exemplo"

def tela():
    arcade.open_window(tela_largura, tela_altura, titulo)
    arcade.set_background_color(arcade.color.WHITE)
    arcade.start_render()

# Desenha o rosto
def rosto():
    x = 300
    y = 300
    raio = 200
    arcade.draw_circle_filled(x, y, raio, arcade.color.YELLOW)

...
```



Arcade

Introdução

```
...  
#Olho direito  
def olho_direito():  
    x = 370  
    y = 350  
    raio = 20  
    arcade.draw_circle_filled(x, y, raio, arcade.color.BLACK)  
  
#Olho esquerdo  
def olho_esquerdo():  
    x = 230  
    y = 350  
    raio = 20  
    arcade.draw_circle_filled(x, y, raio, arcade.color.BLACK)  
...
```

Arcade

Introdução

Nesse exemplo estamos utilizando o método `draw_arc_outline()` para desenhar o arco que será a boca.

```
...  
#Boca  
def boca():  
    x = 300  
    y = 280  
    largura = 120  
    altura = 100  
    inicio_angulo = 190  
    final_angulo = 350  
    arcade.draw_arc_outline(x, y, largura, altura, arcade.color.BLACK,  
                           inicio_angulo, final_angulo, 10)  
  
    arcade.finish_render()  
    arcade.run()  
def main():  
    tela()  
    rosto()  
    olho_direito()  
    olho_esquerdo()  
    boca()  
  
if __name__ == "__main__":  
    main()
```

FIM

