

Introdução

Por que Python?

Introdução

Por que Python?

- Python é uma linguagem de programação que permite trabalhar mais rapidamente e integrar os seus sistemas de forma mais eficaz.
- Python é poderoso... e rápido;
- corre em todos lugares;
- é amigável e fácil de aprender;
- é Open Source.
- Estas são algumas das razões pelas quais as pessoas que usam Python preferem não usar outra coisa.

*Estas são as definições retiradas do site Python.org, mas nós podemos acrescentar mais algumas.

Introdução

Por que Python?

- Linguagem mais popular para ensino introdutório em universidades dos EUA.
- É a quarta linguagem mais popular atrás dos antigos clássicos Java, C, C++.
- Fácil de usar, poderoso, versátil, sendo uma ótima opção para iniciantes e especialistas em programação.
- A legibilidade do Python faz dele uma grande primeira linguagem de programação.
- Permite que você pense como um programador sem perder tempo com sintaxes misteriosas como em outras linguagens.

Introdução

Por que Python?

- Python é a linguagem preferida dos cientistas de dados.
- É excelente para criação de scripts e automação de tarefas.
- Python tem sido amplamente utilizada para inteligência artificial.
- Python pode ser utilizada para desenvolvimento de aplicações para desktop, web e aplicações móveis.
- Python possui uma grande comunidade ativa.
- Usada por grandes empresas.
- Está em alta no mercado de trabalho.

Introdução

Por que Python?

Veja a simplicidade do Python comparado ao Java para imprimir a frase “Olá Mundo!”.

Java

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Olá Mundo!");  
    }  
}
```

Python

```
print('Olá Mundo!')
```

Introdução

Por que Python?

Veja a simplicidade do Python comparado ao C para imprimir a frase “Olá Mundo!”.

C

```
#include <stdio.h>

main()
{
    printf("Olá Mundo!\n");
}
```

Python

```
print('Olá Mundo!')
```

Introdução

Por que Python?

Veja a simplicidade do Python comparado ao C++ para imprimir a frase “Olá Mundo!”.

C++

```
#include <iostream.h>

main()
{
    cout << "Olá Mundo!" << endl;
    return 0;
}
```

Python

```
print('Olá Mundo!')
```

FIM