

# Arcade

## Introdução



# Arcade

## Introdução

O Arcade é uma biblioteca Python fácil para criar jogos 2D.

É perfeito para programadores iniciantes, ou programadores que desejam criar jogos 2D sem aprender uma estrutura complexa.



# Arcade

## Introdução

Você pode instalar o Arcade usando o comando pip. Para instalar o arcade, basta abrir um prompt de comando no Windows e digitar:

```
pip install arcade
```

E para Linux ou Mac OS:

```
pip3 install arcade
```



# Arcade

## Introdução

Vamos criar uma tela simples para vermos se o Arcade foi instalado corretamente.

```
import arcade

arcade.open_window(600, 600, "Exemplo")
arcade.run()
```

# FIM

