

Data: 23/07/2024

Disciplina: Programação de Dispositivos Móveis Profa. Ana Paula Abrantes de Castro Shiguemori

1º Semestre de 2024

Atividade AVALIATIVA

Exercício 1 – Desenvolva um aplicativo de lista de tarefas utilizando Python e a biblioteca Flet. O aplicativo deve permitir que o usuário adicione, visualize, marque como concluídas e remova tarefas. Utilize os componentes de layout, imagem, texto, botões, checkbox, textfield, dropdown e alert dialog ensinados em aula.

Requisitos

1. <u>Layout</u>

- Utilize os componentes Row, Column e Container para organizar o layout do aplicativo.
- Use ResponsiveRow para garantir que o layout seja responsivo em diferentes tamanhos de tela.
- Adicione um fundo em degradê.
- Adicione AppBar e BottomAppBar
- Adicione três telas e faça as rotas entre elas.

2. Componentes

- **Imagem:** Adicione uma imagem de cabeçalho ou logo do aplicativo.
- Text: Utilize textos para títulos, descrições e outras informações relevantes.
- **Buttons:** Adicione botões para as ações de adicionar, marcar como concluída e remover tarefas.
- Checkbox: Use checkboxes para marcar as tarefas como concluídas.
- **TextField:** Adicione campos de texto para entrada de novas tarefas.
- **Dropdown:** Utilize um dropdown para permitir a filtragem de tarefas (todas, concluídas, não concluídas).
- **Alert Dialog**: Implemente diálogos de alerta para confirmar a remoção de tarefas.
- **Menu:** Adicione um menu de navegação com opções como "Todas as Tarefas", "Concluídas", "Não Concluídas".



Data: 23/07/2024

Disciplina: Programação de Dispositivos Móveis Profa. Ana Paula Abrantes de Castro Shiguemori

Funcionalidades

1. Adicionar Tarefa

- o Campo de texto para inserir o nome da tarefa.
- o Botão para adicionar a tarefa à lista.
- As tarefas devem ser exibidas em uma lista, cada uma com uma checkbox ao lado.

2. Marcar Tarefa como Concluída

- As tarefas podem ser marcadas como concluídas/desconcluídas utilizando checkboxes.
- Tarefas concluídas devem ser exibidas com um estilo diferente (ex.: texto riscado).

3. Remover Tarefa

- o Botão para remover uma tarefa da lista.
- o Exibir um diálogo de confirmação antes de remover a tarefa.

4. Filtrar Tarefas

- Dropdown para selecionar o filtro de tarefas: todas, concluídas, não concluídas.
- o A lista de tarefas deve ser atualizada conforme o filtro selecionado

Avaliação:

Será avaliado cada item implementado.

O código precisa estar todo comentado, códigos sem comentários não serão avaliados. Pode usar anotações da aula e a página de documentos do Flet: https://flet.dev/docs/

*NÃO PODE USAR O CHATGPT, caso seja constatado o uso do ChatGPT a prova não será avaliada.