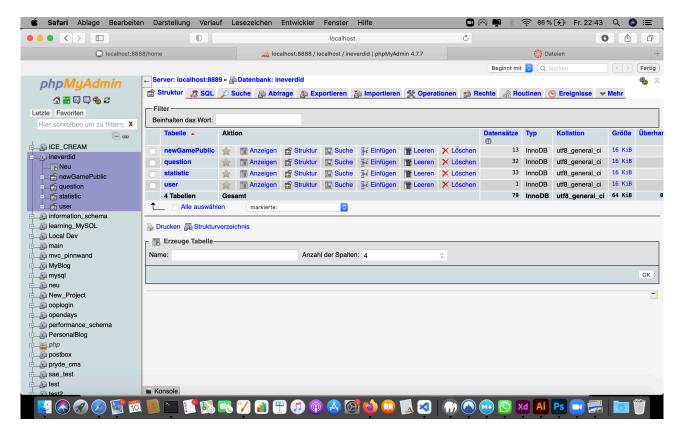
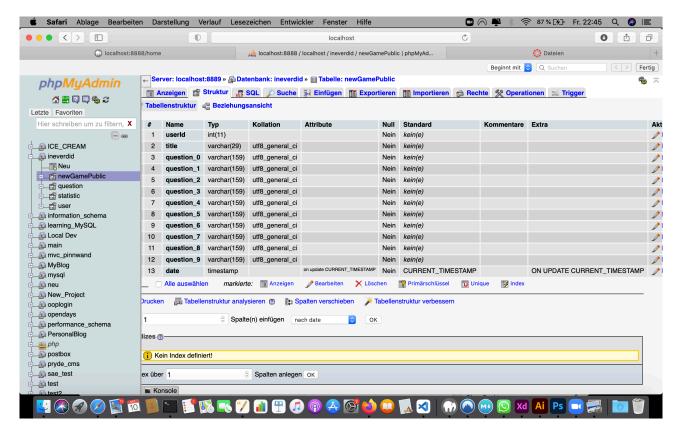
Datenbank Konzept



Meine Datenbank besteht aus Vier Tabellen.

NewGamePublic = Spiellisten Question = Ich hab noch nie Fragen Statistic = Statistic der Fragen (Likes, Nicht Likes) User = Userdaten



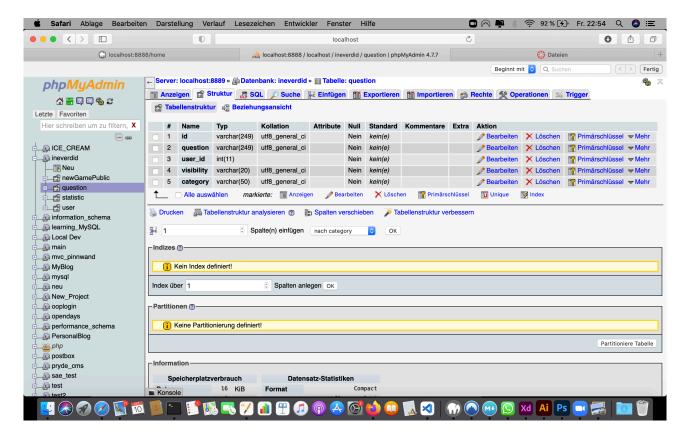
NewGamePublic

Jedem Spielset wird einer Userld zugeordnet.

Die Rows Typs wurden entsprechend der Erwartungen festgelegt.

Jede Spielleliste wird automatisch mit einen Datum versehen.

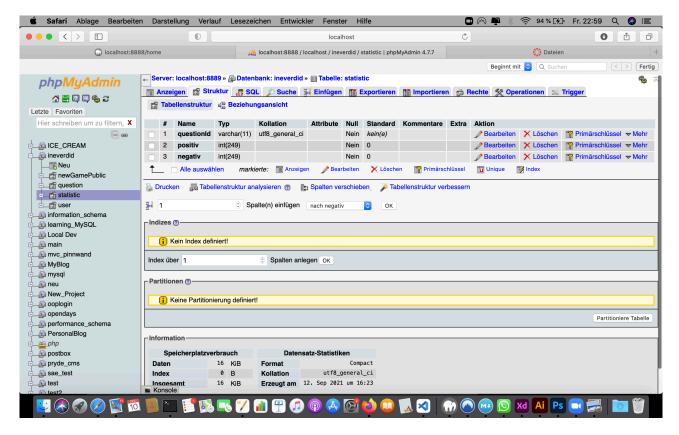
Question



Jede Frage erhält einzeln eine ID, für die Verwendung der Tabelle Statistic ist dies Notwendig. Die Unterpunkte Kategorie & Visibility wird bislang nicht verwendet, jedoch finde ich es Sinnvoll für die Abgabe WebApp die bereits einzupflegen.

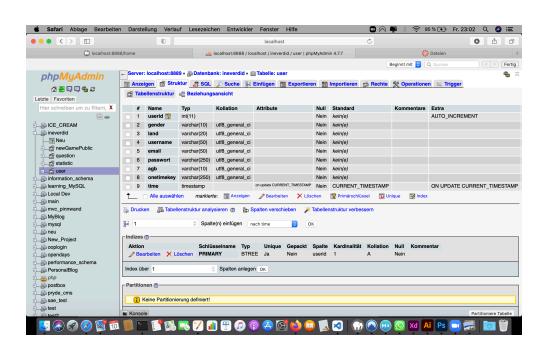
Die Userld gibt an welcher User diese Erstellt hat. Jedoch wurden diese Punkte für die Abgabe nicht Berücksichtig und gelten lediglich als PlaceHolder für die WebApplikation.

Statistic



Jede Erstellte Statistic wird durch die Information der ID aus der Tabelle questions als reference hinterlegt. Hier wird zur jeder Frage eine neun Datei angelegt zur Sammlung der Likes und Dislikes.

User



Die User Tabelle wurde klassisch mit einem Primary Userid angelegt. Passwörter werden wegen der Länge der gehassten Passwörter mit einer größeren VarChar Hinterlegt.