

Compte rendu de la première itération :

Description du projet :

Objectif : Création d'une plateforme MOOC

Chef de projet : SEYDOU BEIDARI Amadou

Chef d'itération : DDOUMBIA Amadou

Les Collaborateurs :

DIALLO Seydou

NGUYEN Thi Ngoc Tam

YAPO Gayllord

ELSAYED Ahmed

I Description et Objectif de la première itération :

Dans la première itération nous allons définir l'architecture du projet, nous définirons une spécification plus claire dans la suite des autres itérations.

Nous nous sommes fixé comme objectif pour la première itération, d'établir les premières spécifications du projet, le soumettre au client, puis définir la plateforme adéquate pour la commande. Nous allons définir les technologies à utiliser, ainsi que la faisabilité du projet. Enfin Nous allons aussi ajouter une première version d'un prototype de la plateforme qui implémentant deux fonctionnalités.

- L'inscription
- L'authentification

II Déroulement :

Dans cette partie nous allons mettre en place le plan de travail global du projet. Nous avons formé plusieurs groupes et définir leurs objectif.

Toutes les groupe de travail se réunissent fois par semaine. Le projet sera divisé en plusieurs sous parties, chaque sous partie fera l'objet de critiques, de modification, d'amélioration et de suggestions de tous les groupes, cela tout le long du projet.

Nous utilisons une méthodologie agile dans ce projet. Tous les groupes peuvent ne pas valider une ou plusieurs parties du projet, ces parties seront révisées systématiquement ainsi que toutes les parties qui en découlent.

III Les spécifications de l'itération:

Dans cette itération nous avons défini des termes complexe et ambiguë du projet, tel que, les matières. Une matière est un ensemble « support, exercices et examen, comportant un ou plusieurs chapitre d'un programme éducatif uniforme». Un chapitre est un ensemble de support de cours qui concerne une partie d'un cours. Un support de cours peut être un document, une image, une vidéo, un diaporama, un fichier PDF. Une université c'est une école participante et inscrit sur la plateforme. Un enseignant est une

personne qui donne un cours dans une école participante. Il utilise le mail de l'école pour se connecter à la plateforme.

Un utilisateur est une personne inscrit sur la plateforme.

IV Bilan de la première itération

A ce jour nous avons effectués des diagrammes de cas d'utilisation, tel que:

- L'inscription d'école
- Gestion d'une matière
- Inscription d'une matière.

Un diagramme de séquence réalisé ci-dessous :

- Inscription école
- Gestion de cours
- Inscription à un cours

Une base de données. Permettant de réaliser les fonctionnalités du prototype.

Un prototype qui permet faire l'inscription et l'authentification fonctions de connexion réalisé.