E21 - IFT2105 - TP2

Fait par Rémi Ligez (remi.ligez@umontreal.ca)

0 : Retour sur le codage de Gödel

#1: Codage de Gödel

1.1) Quel est l'entier qui représente, avec le codage de Gödel, le tableau :

$$(3, 5, 0, 7, 0, 0, \dots)$$

1.2) Quel est le tableau représenté, avec la codage de Gödel, par l'entier :

 $31\,188\,612$

2 : Produit des éléments d'un tableau

Écrire un programme RÉPÉTER qui implante la fonction PRODTABLEAU (r_1,r_2) qui prend un tableau r_1 de taille r_2 et qui retourne le produit de tous les éléments du tableau.

3: Pile avec programme RÉPÉTER

Proposer une façon d'implanter une pile (stack) qui contient des entiers avec la structure des programmes RÉPÉ-TER. Indice : Inspirez-vous (fortement) du codage de Gödel.

Écrire des procédures pour EMPILER et DÉPILER des éléments d'une pile.

#0 : Retour sur la fonction B et la flèche de Knuth

4 : Fonction B et flèche de Knuth

- 4.1) Calculer $2 \uparrow^3 2$
- 4.2) Calculer $2 \uparrow^3 3$
- 4.3) Expliciter $B_3(x)$ pour obtenir :

$$B_3(x) = 2 \uparrow^1 (x+3) - 3$$

5 : Propriétés de la fonction B

5.1) Prouver que:

$$\forall i \in \mathbb{N}, B_i(x) \ge x + 1$$

5.2) Prouver que:

$$B_i^{< k>}(x)$$
 est croissante en i, x et k

5.3) Prouver que:

$$2^s x \le B_i^{< s>}(x)$$
 pour $i \ge 2$ et $s \ge 0$

5.4) Prouver que:

$$\forall k \in \mathbb{N}, B_2^k(1) > 2k$$