Série d'exercices $\#9\frac{1}{2}$

IFT-2035

June 4, 2021

Ceci, puis cela

Soit le code ci-dessous qui définit une opération cpcMaybe. Cette opération fait une sort de composition de fonction similaire à une sorte de séquencement.

```
data Maybe \alpha = Nothing \mid Just \ \alpha baseMaybe :: \alpha \rightarrow Maybe \ \alpha baseMaybe x = Just \ x cpcMaybe :: Maybe \alpha \rightarrow (\alpha \rightarrow Maybe \ \beta) \rightarrow Maybe \ \beta cpcMaybe x \ f = case \ x of Nothing \rightarrow Nothing Just \ x' \rightarrow f \ x'
```

Cette opération peut être utilisée par exemple si on veut composer non pas deux fonctions $f :: \alpha \to \beta$ et $g :: \beta \to \gamma$ mais deux fonctions $f :: \alpha \to Maybe \beta$ et $g :: \beta \to Maybe \gamma$.

Définir des fonctions similaires pour les types suivants:

```
data Err \alpha = Err String \mid Suc \alpha

baseErr :: \alpha \rightarrow Err \alpha

cpcErr :: Err \alpha \rightarrow (\alpha \rightarrow Err \beta) \rightarrow Err \beta

data HideInt \ a = HideInt \ Int \alpha

baseHI :: Int \rightarrow \alpha \rightarrow HideInt \ \alpha

cpcHI :: HideInt \ a \rightarrow (\alpha \rightarrow HideInt \ \beta) \rightarrow HideInt \ \beta
```

Finalement généraliser ce "design pattern" en définissant une classe de type (ou plus précisément une classe de $constructeurs\ de\ types$) $CPC\ f$ avec des instance $CPC\ Maybe,\ CPC\ Err,$ et $CPC\ HideInt.$