**Ajax:** L'architecture informatique ajax (acronyme d'asynchronous Javascript and XML) permet de construire des applications Web et des sites web dynamiques interactifs sur le poste client .

**Rest:** Le protocole REST (REpresentational State Transfer) constitue un style architectural et un mode de communication fréquemment utilisé dans le développement de services Web.

**SI:** Acteurs + Processus + données

**MOA:** Maîtrise d’Ouvrage. C’est la maîtrise d’ouvrage qui passe commande du livrable, qui définit son besoin, mandate la MOE, et paye pour le travail réalisé.

**MOE:** Maîtrise d’OEuvre. C’est la maîtrise d’oeuvre qui réalise, qui produit le livrable.

**MySQL:** MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR).

**Proxy:** Un proxy est un composant logiciel informatique qui joue le rôle d'intermédiaire en se plaçant entre deux hôtes pour faciliter ou surveiller leurs échanges.

**VPN:** En informatique, un réseau privé virtuel VPN (*Virtual Private Network*) est un système permettant de créer un lien direct entre des ordinateurs distants.

**DMZ:** En informatique, une zone démilitarisée (ou DMZ, de l'anglais *demilitarized zone*) est un sous-réseau séparé du réseau local et isolé de celui-ci et d'Internet (ou d'un autre réseau) par un pare-feu.

**Client/serveur:**

Version 1 :

o Client = consommateur de service = demandeur

o Serveur = producteur de service = fournisseur

· Version 2 :

o Le terme SERVEUR fait référence à tout processus qui reçoit une demande de service

(requête) venant d'un client via un réseau, traite cette demande et renvoie le résultat

(réponse) au demandeur (le CLIENT).

· Version 3

o CLIENT : Processus qui demande l'exécution d'une opération par l'envoi d'une demande.

o SERVEUR : Processus qui exécute la demande du client et qui transmet la réponse.

**Middleware:**

Version 1

o L'ensemble des services logiciels construits au-dessus d'un protocole de transport afin de

permettre l'échange de requêtes et des réponses associées entre client et serveur de

manière transparente.

· Version 2

o C'est la partie logicielle qui gère la communication entre le poste client et le poste

serveur

C'est un IPC: Inter-Processus Communication

Couches 5,6 et 7 du modèle OSI

Assure la mise en forme des données pour la couche 4

Gère le dialogue (l'envoi des requêtes et des résultats

**RPC:** Remote Procedure Call - le dialogue sans connexion

**LAMP:** Linux – Apache – MySQL – PHP

**Bootstrap:** C’est un framework CSS et Javascript.

**API :**Application Programming Interface (Interface de programmation au niveau applicatif)

C'est l'ensemble des fonctions qui permettent au poste client de réclamer un service:

\_ Demande de connexion/déconnexion avec le serveur

\_ Transfert des requêtes

\_ Réception des résultats

**FAP :** Format And Protocols (Protocoles de communication et format des données)

\_ Formate la requête en provenance de l'API puis récupère la trame et l'adresse à l'API

\_ Maintien de la session avec le serveur (synchronisation)

Effectue la synchronisation entre client et serveur,

\_ Gère la reconnaissance du format des données échangées

\_ L'appel aux fonctions de transport du réseau.

**Architecture d’un SI:**  L'architecture d'un système d’information c'est :

· La représentation de l’organisation d'un système

· Une définition de ses composants constitutifs

· Une caractérisation de leurs relations (internes, externes)

· … et les principes régissant conception et évolution !

**SOAP** : standard de communication pour les webservices

**HTML:** L’*HyperText Markup Language*, généralement abrégé HTML, est le [format de données](https://fr.wikipedia.org/wiki/Format_de_donn%C3%A9es) conçu pour représenter les [pages web](https://fr.wikipedia.org/wiki/Page_web).

**SQL :** *Structured Query Language.*