

# PROJET D'INTÉGRATION FIST & FURIOUS

Lucas AUXACHS Sonia BELABBAS Douraïd BEN-HASSEN Laurent CROUZIL

Alexis DEVLEESCHAUWER Pierre FERER

### Sommaire

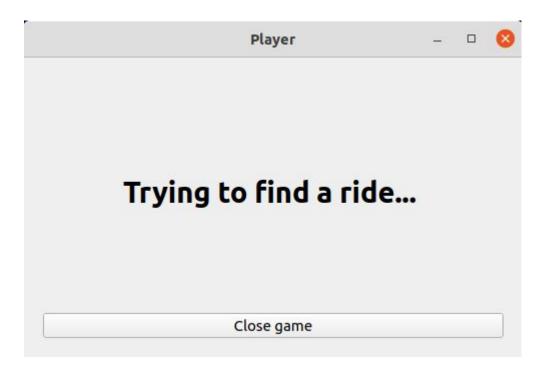


- 1. Partie Joueur
- 2. Client graphique
- 3. Intelligence artificielle
- 4. Volant
- 5. Réalité augmentée
- 6. Gestion du projet
- 7. Bilan

## Partie joueur











		Player	(
	> FIST	AND FURIOUS	S
3 laps		4 teams	
Pseudo:	Lucas		
Controlle	Γ:	keyboard	•
Vehicle:	car MaxSpeed 200   Acceleration : 30   Weight : 1500   Heig *		
Team		2	•
	M	/arm up the engine !	



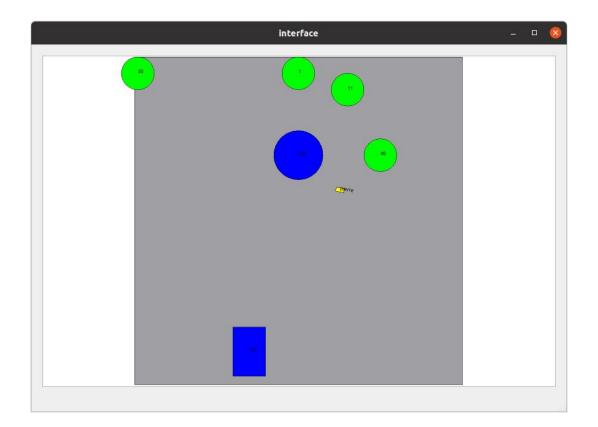
## Partie joueur



# Client graphique

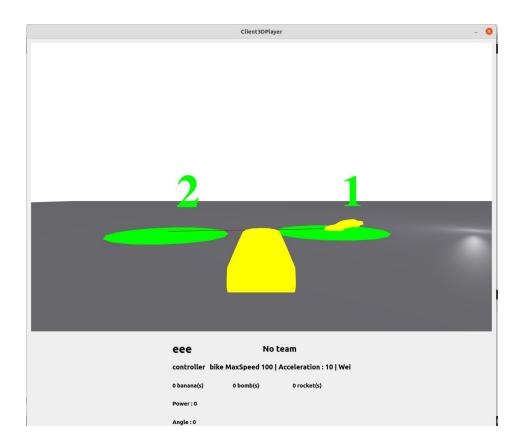






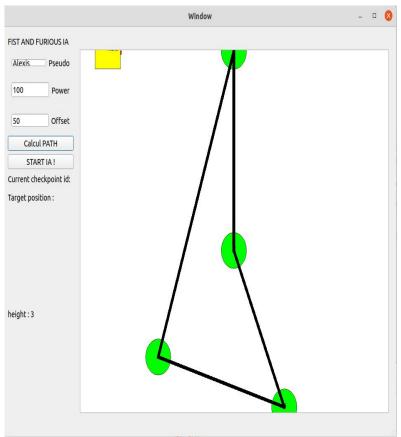




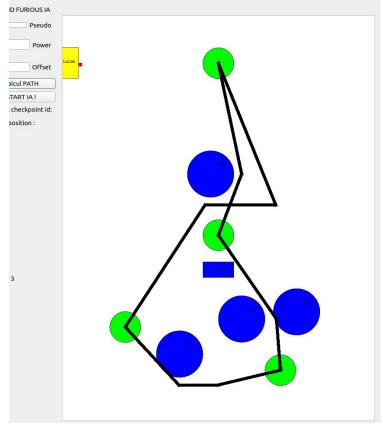


## Intelligence artificielle





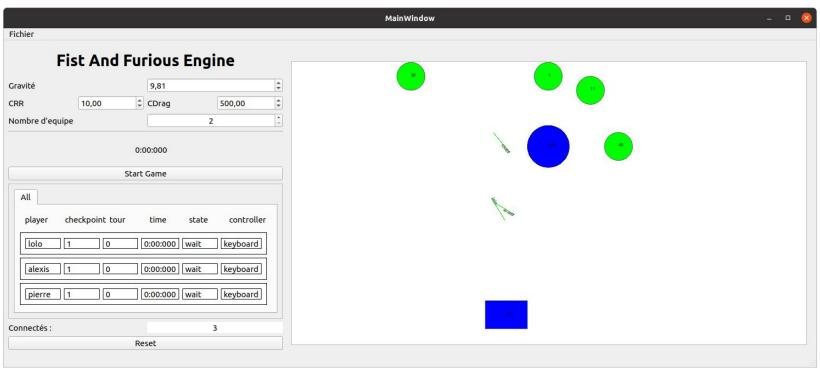




## Moteur



#### Moteur

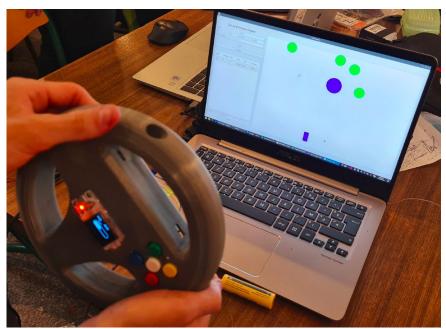


## Volant

## Volant









## Réalité augmentée



## Réalité augmentée









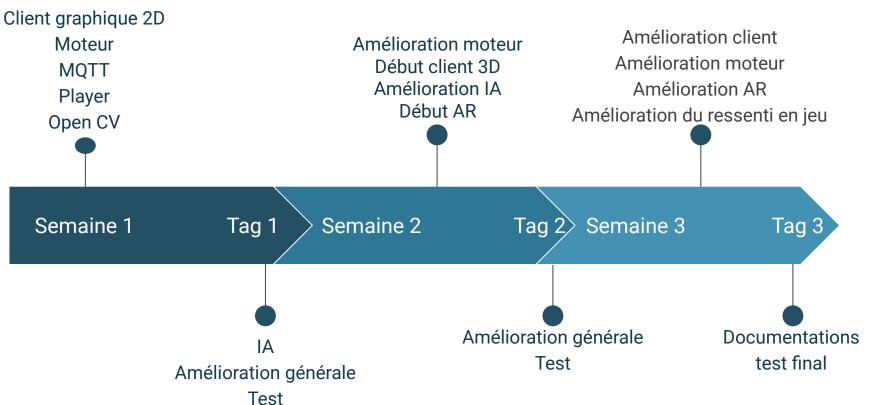
## Réalité augmentée



## Gestion du projet

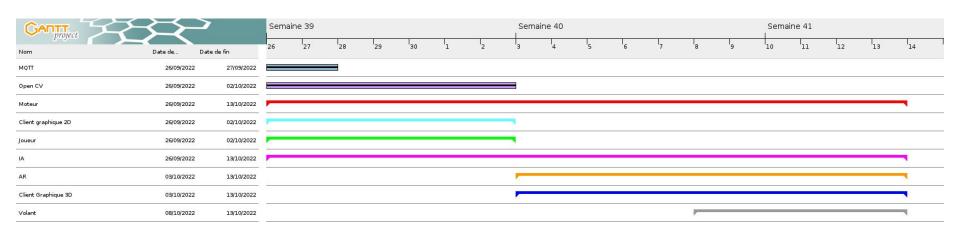
## Planning





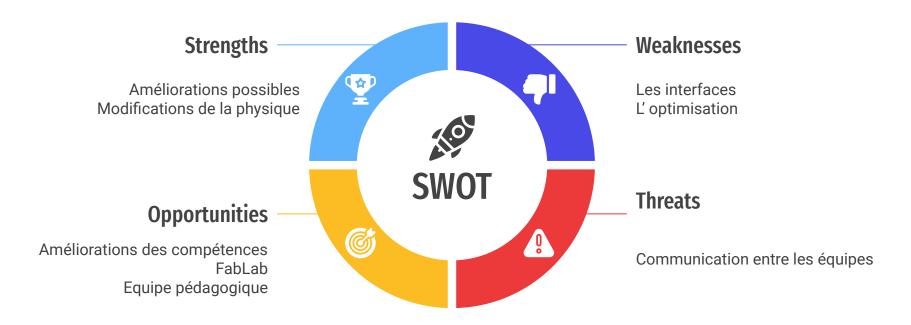
### Gantt











# Bilan

#### Bilan



#### Connaissances améliorées

MQTT, GIT, QT, AR, IA, Arduino
Communication
Gestion des choix

#### Pistes d'améliorations

IA Engine Rendu 3D

#### Difficultés rencontrées

Impression 3D Matériels Temps

# Merci