

PROJET D'INTÉGRATION FIST & FURIOUS

Lucas AUXACHS Sonia BELABBAS Douraïd BEN-HASSEN Laurent CROUZIL

Alexis DEVLEESCHAUWER Pierre FERER

Sommaire



- 1. OpenCV
- 2. Partie Joueur
- 3. Client graphique
- 4. Intelligence artificielle
- 5. Volant
- 6. Réalité augmentée
- 7. Gestion du projet
- 8. Bilan

OpenCV

OpenCV

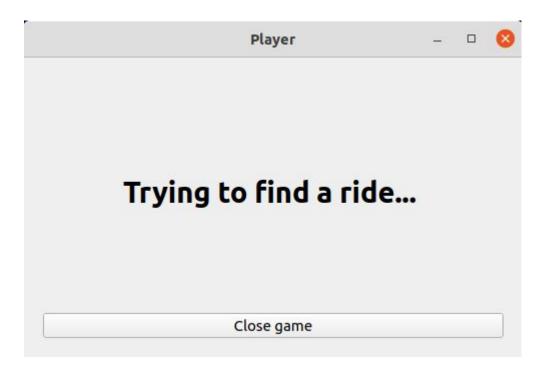




Partie joueur











		Player	(
	> FIST	AND FURIOUS	S
3 laps		4 teams	
Pseudo:	Lucas		
Controlle	Γ:	keyboard	•
Vehicle:	car MaxSpeed 200 Acceleration : 30 Weight : 1500 Heig *		
Team		2	•
	M	/arm up the engine !	



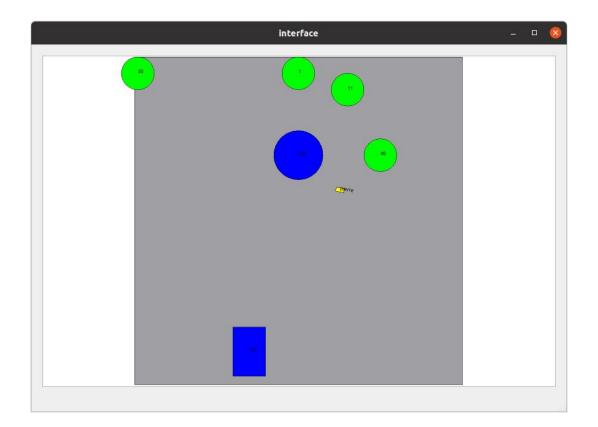
Partie joueur



Client graphique

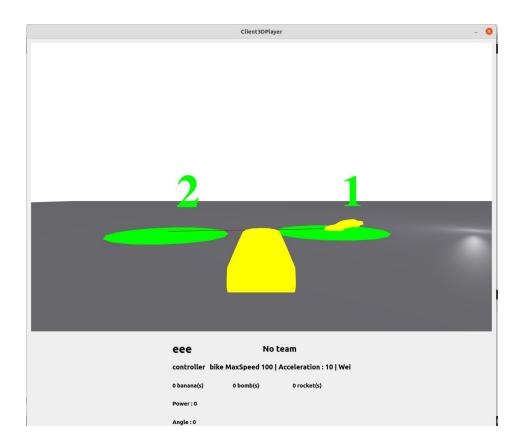






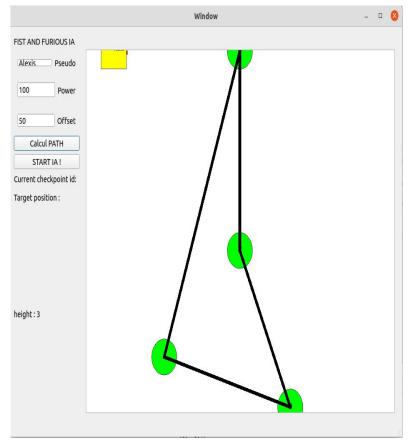




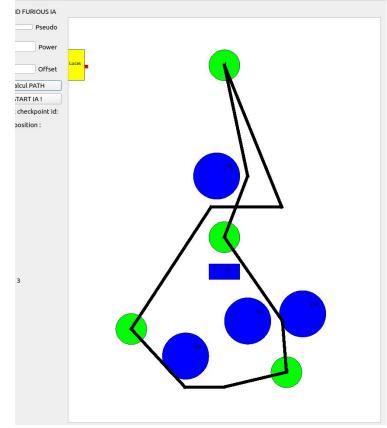


Intelligence artificielle





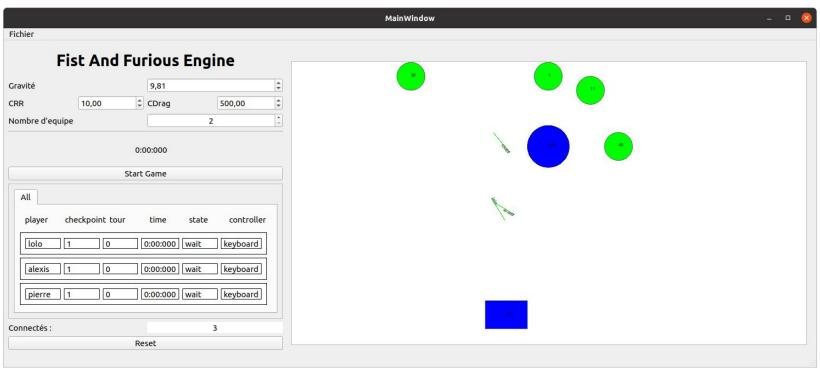




Moteur



Moteur

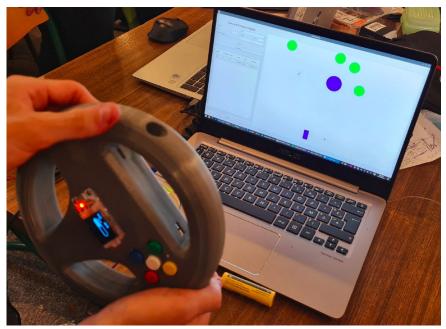


Volant

Volant









Réalité augmentée



Réalité augmentée









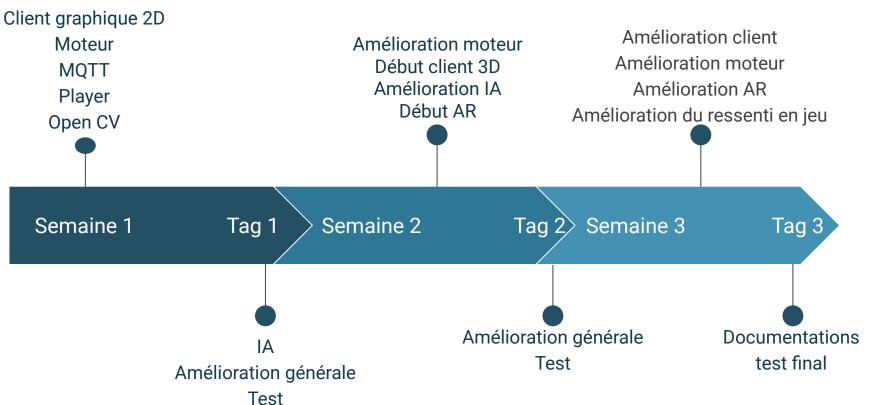
Réalité augmentée



Gestion du projet

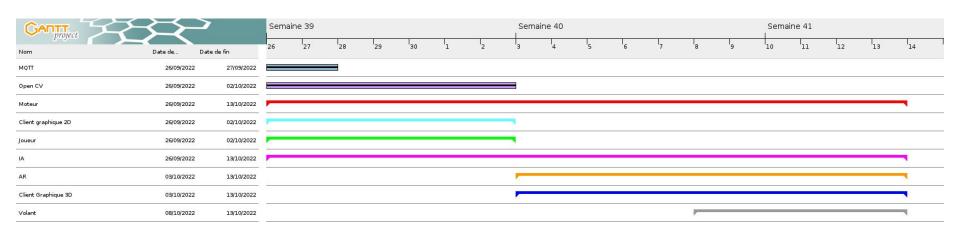
Planning





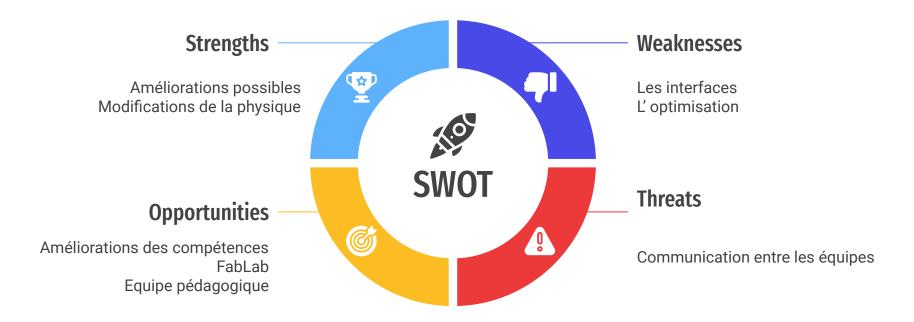
Gantt











Bilan

Bilan



Connaissances améliorées

MQTT, GIT, QT, AR, IA, Arduino
Communication
Gestion des choix

Pistes d'améliorations

IA Engine Rendu 3D

Difficultés rencontrées

Impression 3D Matériels Temps

Merci