

- dourlent.maxime@gmail.com
- 10 avenue de l'aérodrome de Montaudran, Toulouse
- □ Français
- Permis B
- Véhicule personnel
- Toulouse
- +33 6 52 30 22 80

Langues

Français

Langue maternelle

Anglais

Niveau C1 (courant)

Soft skills

Autonomie

Capacité d'adaptation aux nouveaux problèmes

Communication

Rédaction, écoute et présentation de projet

Travail d'équipe

Gestion de projet (planification et répartition des tâches)

Voyages

Allemagne

Voyages linguistiques et scolaires

Espagne

Voyages scolaires

Centres d'intérêt

Animateur scout SGDF pour 11-14 ans

Assemblage/Désassemblage de postes informatiques

Parkour et Escalade

Dessin digital sur tablette graphique

Réseaux sociaux

in Maxime Dourlent

Maxime DOURLENT

Développeur d'application- BUT informatique 3ème année

Je recherche actuellement un poste d'alternant en développement d'application pour ma 3ème année de B.U.T. (2023-2024)

Diplômes et Formations

BUT Informatique (Anciennement DUT Informatique)

2021 - 2024 IUT Blagnac Université Toulouse 2 Jean Jaurès

BAC spécialité Science de la Vie et de la Terre

2020 Lycée Henry de Navarre Nérac

Projets notables

Stage : support d'équipe & intégration de "Change Requests"

04/2023 - 06/2023 NSI Luxembourg 2 mois

Contexte : Support de l'équipe de développement sur un projet existant comportant

un "Frontend" et un "Backend" lié par une API.

Tâches : Intégration de "change requests" du client, débogage général, refonte de la

portion statistique de l'application.

Environnements: HTML, REACT, CSS, PostgreSQL, JAVA, API Spring

Outils: Intellij, VScode, PGAdmin 4, Postman, BitBucket

Projet site E-commerce en équipe (4 membres)

2023 IUT Blagnac 3 mois

Contexte : Réponse à un appel d'offre fictif d'un site de E-commerce et d'une

application de gestion d'entrepôt.

Tâches: Création du site, de la base de données et liaison des deux. Création de 2

applications en langages différents liés par des fichiers. **Environnements :** HTML, PHP, CSS, SQL, JAVA, PYTHON **Outils :** PHPStorm, IntelliJ, Datagrip, VSCode, GitHub

Projet développement Java en équipe (4 membres)

2022 IUT Blagnac 2 mois

Contexte : Mise en œuvre de compétences techniques et de gestion

Tâches : Conception application de gestion de banque et documentation associée

Environnements : Java, JavaFx **Outils :** GitHub, Eclipse, SceneBuilder

Projet Gestion Server en équipe (2 membres)

2022 IUT Blagnac 1 mois

Contexte: Gestion d'un serveur distant via réseau local

Tâches: Installation gestion d'un serveur hébergeant des pages web avec rapports

Environnements: Serveur Linux

Outils: Terminal Shell

Projet développement C en individuel

2021 Autodidacte 3 mois

Contexte : Introduction au domaine de la programmation **Tâches :** Conception programme d'un jeu intitulé "Mario Sokoban"

Environnements: C, SDL2 2.0.14

Outils: CodeBlocks

Compétences informatiques

Langages et Technologies

C, Java, SQL, PostgreSQL, Unix/Shell, Python, HTML, PHP, React, Angular, CSS, JavaFX, JUnit, UML, Spring

IDE et outils

IntelliJ, Visual Studio Code, GitHub, Eclipse, CodeBlocks, BlueJ, SceneBuilder, Vim, **Google,** BitBucket, Postman

Systèmes

Windows, Linux