

Aide-mémoire d'algorithmique

Langage C

Déclarations de variables

```
int nomEntier; (4 octets)
char nomCaractere; (1 octet)
float nomVirguleFlottante; (4 octets)
double nomVirguleFlottanteDoublePrecision; (8 octets)
```

Types abstraits

```
entier (4 octets)
réel (8 octets)
booléen (1 octet)
caractère (1 octet)
```

Opérations de base

```
nom_de_variable = valeur_à_affecter;
scanf("%d", &variableNumeriqueSaisieParLUtilisateur);
printf("On peut afficher du texte et une %d à l'écran", variableNumérique);
```

Déclaration de fonctions

```
type nomFonction(parametres){
    instructions;
    return valeurRetour;
}
```

Appel de fonction

```
[maVariable] = nomFonction(parametres);
(L'affectation de la valeur de retour à une variable est facultative)
```

Conditionnelles et boucles

<pre>if (condition) { instruction(s); } else { instruction(s) 2; }</pre>	<pre>while (condition) { instruction(s); } do { instruction(s); } while (condition)</pre>	<pre>int variable; for (variable = 0; variable < 42; variable++) { instruction(s); }</pre>
----------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------