

Τίτλος τεχνικού κειμένου: Domain-model-v1.0

Ονομασία έργου: LibConn

Μέλη Ομάδας:

1. Αναστάσιος Βένος 1067536
2. Εμμανουήλ Μηναδάκης 1041815
3. Αλέξης Γεωργαντόπουλος-Γιαννούτσος 1062268
4. Γεώργιος Δουρούκας 1064872

Ρόλοι σε αυτό το τεχνικό κείμενο:

1. Αναστάσιος Βένος, Γεώργιος Δουρούκας (υπεύθυνοι έργου, συγγραφείς)
2. Εμμανουήλ Μηναδάκης, Αλέξης Γεωργαντόπουλος-Γιαννούτσος (έλεγχος)

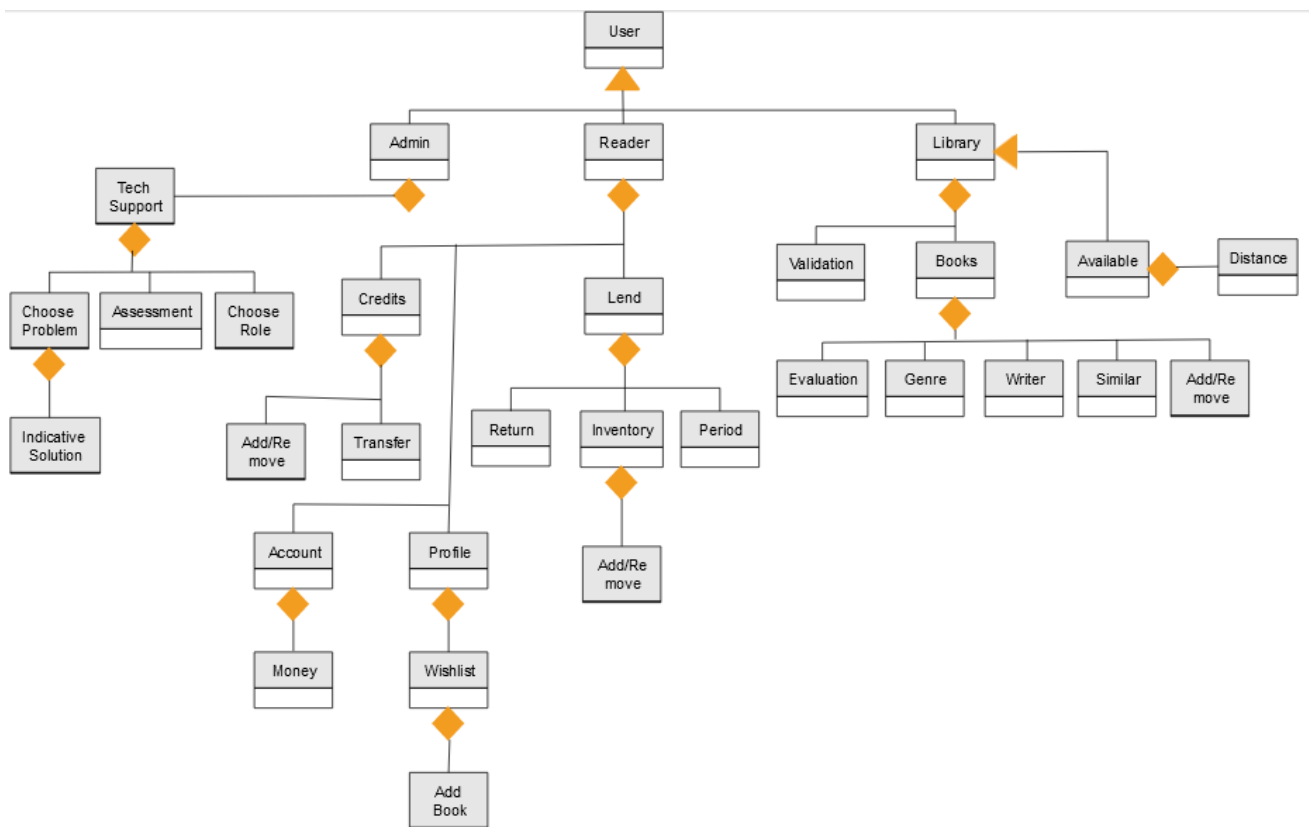
Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν:

1. Η εικόνα 1 είναι UML Diagram από την σελίδα Moqups.com
2. Το screenshot για την εικόνα έγινε με το snipping tool

Αναφορές σε πηγές:

1. eclass μαθήματος (διαλέξεις, φροντιστήρια)

Η τελική έκδοση Domain Model. Έγιναν αρκετές αλλαγές από την προηγούμενη, το οποίο βασίστηκε στο ποσοστό που υλοποιήσαμε σε κώδικα. Αυτό σημαίνει πως ό,τι βρίσκεται στην εικόνα, είναι λειτουργικό στον κώδικα του project.



Εικόνα 1: Σχηματικό διάγραμμα του Domain Model v1.0

- 1) User: Γενική οντότητα που μπορεί να εγγραφεί στο σύστημα ως αναγνώστης, ως βιβλιοθήκη, ή ως admin.
- 2) Reader: Ειδικότερη περίπτωση χρήστη. Μπορεί να δανείζεται βιβλία και να αξιοποιεί τις υπηρεσίες του συστήματος.
- 3) Library: Ειδικότερη περίπτωση χρήστη. Μπορεί να προσθέτει/αφαιρεί βιβλία από την βάση δεδομένων.
- 4) Admin: Ειδικότερη περίπτωση χρήστη. Διαχειρίζεται το σύστημα για την καλύτερη λειτουργία του.
- 5) Books: Οντότητα που μπορεί να δανειστεί ο αναγνώστης για ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα.

6) Credits: Οντότητα που κερδίζει ο αναγνώστης μετά από δανεισμό και αξιολογήσεις βιβλίων και μπορεί να την χρησιμοποιήσει για αγορά βιβλίων.

7) Lend: Ενέργεια που κάνει ο αναγνώστης για να αποκτήσει ένα βιβλίο.

8) Writers: Πρόσωπα που έχουν γράψει τα βιβλία.

9) Genre: Είδη βιβλίων που επιλέγουν οι αναγνώστες.

10) Evaluation: Ενέργεια που εκτελούν οι αναγνώστες σε βιβλία που έχουν δανειστεί, βάζοντας βαθμολογία 1-10.

11) Period: Οντότητα που δείχνει το χρονικό διάστημα που μπορεί να δανειστεί ένας αναγνώστης κάποιο βιβλίο.

12) Tech Support: Οντότητα που βοηθάει τους αναγνώστες στα προβλήματα που αντιμετωπίζουν.

13) Add Book: Ενέργεια της βιβλιοθήκης για να αυξήσει των αριθμό των διαθέσιμων βιβλίων.

14) Remove Βιβλίων: Ενέργεια της βιβλιοθήκης για να μειώσει των αριθμό των διαθέσιμων βιβλίων.

15) Return: Ενέργεια του αναγνώστη που πρέπει να κάνει όταν τελειώσει το χρονικό διάστημα δανεισμού.

16) Distance: Οντότητα που δείχνει τα κοντινότερα βιβλιοπωλεία της περιοχής του αναγνώστη.

17) Profile: Οντότητα που περιέχει πληροφορίες για τον αναγνώστη.

18) Available: Βιβλιοθήκες που έχουν το βιβλίο που αναζητήσε ο αναγνώστης (Υποκατηγορία Βιβλιοθήκης)

19) Validation: Απόφαση βιβλιοθήκης να δώσει το βιβλίο που αναζητά ο αναγνώστης. (ενέργεια)

20) Inventory: Οντότητα που κρατάει ποια βιβλία έχει δανειστεί ένας αναγνώστης.

21) Add Book(inventory) Ενέργεια που προστίθεται ένα βιβλίο στον κατάλογο του αναγνώστη.

22) Remove Book(inventory): Ενέργεια που αφαιρείται ένα βιβλίο από τον κατάλογο του αναγνώστη.

- 23) Choose Problem: Ενέργεια του χρήστη για να δηλώσει το πρόβλημα που αντιμετωπίζει.
- 24) Indicative Solution: Οντότητα που παρουσιάζει μια λύση στο πρόβλημα που δήλωσε ο χρήστης.
- 25) Assessment: Ενέργεια του χρήστη που δίνει μια βαθμολογία για το πόσο καλή ήταν η εξυπηρέτηση του από τη TY.
- 26) Wishlist: Οντότητα που περιέχει τα βιβλία που επιθυμεί να δανειστεί στο μέλλον ο αναγνώστης.
- 27) Transfer: Ενέργεια κατά την οποία ένας χρήστης δίνει credits σε έναν άλλο.