Τίτλος τεχνικού κειμένου: Project-plan-v1.0

Ονομασία έργου: LibConn

Μέλη Ομάδας:

- 1. Αναστάσιος Βένος 1067536
- 2. Εμμανουήλ Μηναδάκης 1041815
- 3. Αλέξης Γεωργαντόπουλος-Γιαννούτσος 1062268
- 4. Γεώργιος Δουρούκας 1064872

Ρόλοι σε αυτό το τεχνικό κείμενο:

- 1. Αναστάσιος Βένος (υπεύθυνος έργου, συγγραφέας)
- 2. Γεώργιος Δουρούκας, Εμμανουήλ Μηναδάκης, Αλέξης Γεωργαντόπουλος-Γιαννούτσος (έλεγχος)

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν:

- 1. Οι εικόνες 1,2,3 έγιναν με το Visual Paradigm
- 2. Οι πίνακες 1,2 έγιναν με το Word
- 3. Τα screenshots για τις εικόνες έγιναν με το sniping tool

Αναφορές σε πηγές:

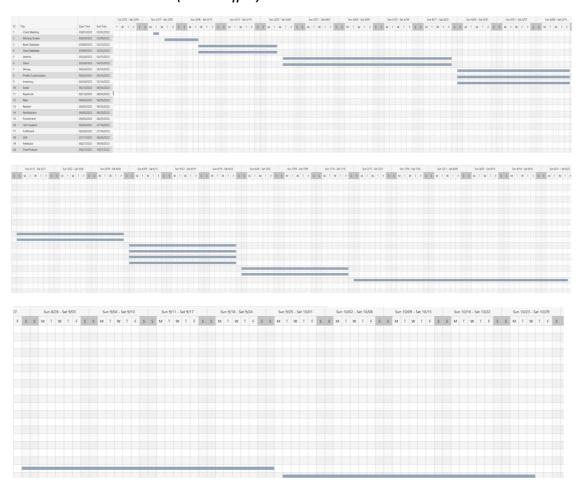
1. eclass μαθήματος (διαλέξεις, φροντιστήρια)

Αυτό είναι το τελικό Project Plan της εργασίας. Δεν έχουν γίνει αλλαγές από το αρχικό, γιατί πιστεύουμε πως ακολουθήσαμε ορθά τον σχεδιασμό μέχρι τέλους.

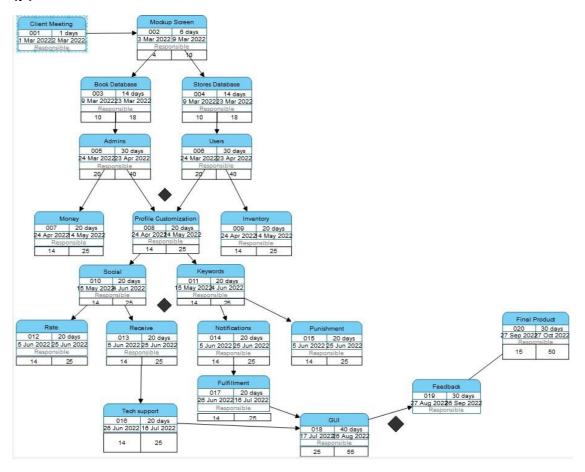
(a)



Εικόνα 1: Gantt chart (ολόκληρο)



Εικόνα 2: Gantt chart (χωρισμένο σε 3 συνεχόμενα μέρη)



Εικόνα 3: PERT chart

Η υλοποίηση του Project χωρίστηκε σε 20 διαδικασίες. Πιο συγκεκριμένα:

- -Οι χρωματισμένοι ρόμβοι αναπαριστούν ορόσημα (milestones)
- -Κρίσιμο μονοπάτι δεν υπάρχει, διότι όποια πορεία και να ακολουθήσουμε, θα διαρκέσει τον ίδιο χρόνο (αυτό έγινε λόγω της απειρίας της ομάδας στον χρονοπρογραμματισμό, οπότε δώσαμε σχετικά μεγάλα περιθώρια σε όλες τις διαδικασίες για να ολοκληρωθούν)
- -Οι αριθμοί κάτω από κάθε πινακάκι, αναπαριστούν την αισιόδοξη ημερομηνία ολοκλήρωσης και την απαισιόδοξη, αριστερά και δεξιά αντίστοιχα.

Τι δηλώνουν:

- (01) Πραγματοποιήθηκε συνάντηση με τον πελάτη και συζητήθηκαν οι απαιτήσεις του για την εφαρμογή
- (02) Σχεδιασμός για το πως θα μοιάζει η εφαρμογή
- (003-004) Υλοποίηση βάσεων δεδομένων για τα βιβλία και τα καταστήματα
- (005-006) Υλοποίηση των διαχειριστών και των χρηστών του συστήματος
- (07) Λογαριασμός του χρήστη για προσθήκη χρημάτων και σύστημα συναλλαγών
- (08) Δυνατότητα τροποποίησης των στοιχείων του προσωπικού προφίλ
- (09) Προσωπικός κατάλογος με βιβλία που θέλει να πάρει στο μέλλον ή που που έχει ήδη πάρει (ιστορικό)

- (10) Ακολούθηση τους συγγραφείς της επιλογής του, άλλους χρήστες και καταστήματα έτσι ώστε να έχει την δυνατότητα να βλέπει νέα τους
- (11) Σύσταση βιβλίων παρόμοιου ενδιαφέροντος βάσει λέξεις-κλειδιά
- (12) Δυνατότητα βαθμολόγησης βιβλίων και καταστημάτων
- (13) Σύστημα δανεισμού βιβλίων
- (14) Σύστημα ειδοποιήσεων (αν κάποιο βιβλίο είναι διαθέσιμο, λήξη δανεισμού κλπ)
- (15) Σύστημα κυρώσεων
- (16) Τεχνική υποστήριξη
- (17) Σύστημα γρήγορης αναπλήρωσης βιβλίων που είναι σε έλλειψη
- (18) Γραφική αναπαράσταση εφαρμογής
- (19) Ο πελάτης θα δοκιμάσει την εφαρμογή για λίγες μέρες και θα κάνει σχόλια πάνω σε αυτή
- (20) Τελικό προϊόν μετά την δοκιμή του πελάτη

(γ)

Tasks	Member(s)
Client Meeting	Εμμανουήλ Μηναδάκης
Mockup Screen	Αλέξης Γιαννούτσος
Book Database	Αναστάσιος Βένος
Store Database	Γεώργιος Δουρούκας
Admins	Αναστάσιος Βένος, Γεώργιος Δουρούκας
Users	Εμμανουήλ Μηναδάκης, Αλέξης Γιαννούτσος
Money	Εμμανουήλ Μηναδάκης, Αλέξης Γιαννούτσος, Αναστάσιος Βένος, Γεώργιος Δουρούκας
Profile Customization	Εμμανουήλ Μηναδάκης, Αλέξης Γιαννούτσος, Αναστάσιος Βένος, Γεώργιος Δουρούκας
Inventory	Εμμανουήλ Μηναδάκης, Αλέξης Γιαννούτσος, Αναστάσιος Βένος, Γεώργιος Δουρούκας
Social	Αναστάσιος Βένος, Γεώργιος Δουρούκας
Keywords	Εμμανουήλ Μηναδάκης, Αλέξης Γιαννούτσος
Rate	Αναστάσιος Βένος
Receive	Γεώργιος Δουρούκας
Notifications	Αλέξης Γιαννούτσος

Punishment	Εμμανουήλ Μηναδάκης
Tech Support	Αναστάσιος Βένος
Fulfillment	Γεώργιος Δουρούκας
GUI	Αλέξης Γιαννούτσος
Feedback	Εμμανουήλ Μηναδάκης
Final Product	Εμμανουήλ Μηναδάκης, Αλέξης Γιαννούτσος, Αναστάσιος Βένος, Γεώργιος Δουρούκας

Πίνακας 1: Ανάθεση έργου σε ανθρώπινο δυναμικό

Παραπάνω αναγράφεται ο πίνακας των εργασιών που αποτελείται το Project και ποιο μέλος της ομάδας είναι υπεύθυνο για την υλοποίηση τους. Όπου υπάρχει ένα ή δύο μέλη, σημαίνει πως είναι υπεύθυνος/-οι του έργου (λόγω καλύτερης ικανότητας στο συγκεκριμένο κομμάτι ή προηγούμενης εμπειρίας) και οι υπόλοιποι εργάζονται πάνω σε αυτό. Όπου υπάρχουν όλα τα μέλη, σημαίνει ότι συνεργάστηκαν μεθοδικά, χωρίζοντας κατάλληλα τα κομμάτια, για την ολοκλήρωση του.

(δ)

Έξοδα	Κόστος
Αμοιβή	24.000€
Αγορά licenses εργαλείων	200€
Ενοικίαση χώρου εργασίας	1.600€
Ρεύμα, Internet, Νερό	800€
Πρόληψη ρίσκων	50€
Συνολικό Κόστος	26.650€

Πίνακας 2: Εκτίμηση κόστους του Project

Παραπάνω, αναγράφεται μία εκτίμηση του συνολικού κόστους του project, λαμβάνοντας υπόψη όλων των εξόδων της εργασίας της ομάδας.

Πιο συγκεκριμένα:

- -Η αμοιβή είναι μικρή λόγω της ελάχιστης εμπειρίας των μελών της ομάδας.
- -Microsoft Office, Mockflow, Visual Paradigm
- -Ενοικιάστηκε χώρος για 8 μήνες για να δουλέψουν τα μέλη της ομάδας οργανωμένα. Συμπεριλαμβάνονται τα σχετικά έξοδα
- -Αγοράστηκε UPS μονάδα σε περίπτωση διακοπής ρεύματος

Ρήτρα:

- -Παράδοση πριν την προσδοκώμενη ημερομηνία => +100€ / ημέρα
- -Παράδοση μετά την προσδοκώμενη ημερομηνία => -100€ / ημέρα