

UML

(Questions de compréhension)

1. Lorsqu'un cas d'utilisation est relié à deux acteurs, cela signifie-t-il que la présence d'un des deux acteurs ou des deux acteurs est nécessaire pour réaliser le cas ?
2. Quel est l'intérêt de compléter la description des cas d'utilisation à l'aide de diagrammes d'activités ?
3. Quel rapport pouvons-nous établir entre les diagrammes de séquence et les diagrammes de cas d'utilisation et de classes ?
4. « Les diagrammes de séquence représentent l'ordre des échanges de messages entre les classes ». Expliquez cette affirmation. Etes-vous d'accord ?
5. Que représente une ligne de vie dans un diagramme de séquence ?
6. Dans un diagramme de séquence, un objet peut-il envoyer un message à lui-même ? Si oui, comme cela est exprimé ?
7. Lorsqu'on écrit un diagramme d'état pour une classe donnée, et qu'on souhaite finalement faire apparaître des appels vers des opérations d'un ou plusieurs autres classes, quel autre diagramme est mieux adapté ? Justifiez brièvement votre réponse