


















Modélisation UML (QCM de révision)

1. *Une relation d'association dans un diagramme de classes est transformée en Java par :* 
 - A. une variable d'instance
 - B. une opération
 - C. une variable de classe
 - D. une classe
2. *Quel diagramme n'est ni structurel ni comportemental ?* 
 - A. Diagramme de temps
 - B. Diagramme de paquetage
 - C. Diagramme de profil UML 
 - D. Diagramme de structure composite
3. *Un rôle d'association dans un diagramme de classes se transforme en Java par ?* 
 - A. un nom de variable
 - B. une variable d'instance
 - C. un constructeur
 - D. une opération
4. *Entre une classe Véhicule et une classe Conducteur, quel type de relation est adéquat ?* 
 - A. Composition
 - B. Association
 - C. Généralisation
 - D. Réalisation
5. *Grâce à une relation d'héritage, de quoi hérite la classe dérivée ? (Plusieurs choix possibles)* 
 - A. des opérations
 - B. des propriétés
 - C. des associations
 - D. des relations
6. *Entre une Classe Véhicule et une classe Avion, quel type de relation est adéquate ?* 
 - A. Composition
 - B. Association
 - C. Héritage
 - D. Agrégation
7. *Dans un diagramme de séquence, un fragment d'interaction exprime* 
 - A. Une partie d'un objet
 - B. Une structure de contrôle
 - C. Un échange d'information entre deux objets
 - D. L'état d'un objet
8. *Dans le diagramme de classes, une agrégation :* 

- A. Représente une association symétrique dans laquelle les deux extrémités jouent le même rôle
 - B. Implique une coïncidence des durées de vie des objets des deux extrémités : la destruction de l'un implique automatiquement la destruction de l'autre 
 - C. Représente une association non symétrique dans laquelle une des extrémités joue un rôle prédominant par rapport à l'autre extrémité
9. *Quel énoncé est vrai à propos des diagrammes UML ?* 
- A. Le diagramme de séquence rassemble les cas d'utilisation
 - B. La composition est un cas particulier de l'association
 - C. Un diagramme de cas d'utilisation est un scénario de tests
 - D. Dans l'agrégation, quand on détruit un composé A, tous les composants B sont détruits
10. *Dans un diagramme de classes, la relation de généralisation :*
- A. Est une relation transitive
 - B. Est une relation réflexive
 - C. Est une relation symétrique
 - D. Aucune de ces réponses
11. *Un diagramme de séquence :*
- A. Permet de décrire les enchaînements possibles entre les scénarios préalablement identifiés
 - B. Est une représentation séquentielle du déroulement des traitements et des interactions entre les éléments du système et/ou de ses acteurs
 - C. Est une représentation simplifiée d'un enchaînement de séquences se concentrant sur les échanges de messages entre les objets
12. *Dans un diagramme de Cas d'utilisation, qu'est-ce qui n'est pas vrai pour la relation de généralisation ?* 
- A. Elle peut relier un cas d'utilisation et un acteur
 - B. Elle peut relier deux acteurs
 - C. Elle peut relier deux cas d'utilisation
 - D. Aucune de ces réponses
13. *Dans le diagramme État-transition :* 
- A. Lorsqu'un objet réagit à un événement, il déclenche en réponse à cet événement une et une seule opération
 - B. Contrairement aux événements qui durent, un état est par nature une information instantanée qui doit être traitée sans plus attendre
 - C. Tout message est un événement impliqué dans l'interaction de deux objets
 - D. Aucune de ces réponses

14. *Un architecte logiciel souhaite décrire l'architecture des codes source, des bibliothèques, des différents fichiers exécutables ainsi que les liens entre eux, lors du développement d'un logiciel, alors il doit utiliser un diagramme de :* 
- A. Séquence
 - B. Paquetage
 - C. Composant
 - D. Déploiement
15. *Lequel de ces diagrammes n'est ni structurel ni statique ?* 
- A. Diagramme d'activités
 - B. Diagramme de composants
 - C. Diagramme de structure composite
 - D. Diagramme de communication
16. *Le symbole « ~ » représente en UML ?* 
- A. Un élément non visible
 - B. Un élément visible par les classes du même paquetage et par les sous-classes
 - C. Un élément visible seulement par les sous-classes
 - D. Un élément visible seulement par les classes du même paquetage
17. *Laquelle n'est pas qualifiée comme une méthode de modélisation d'un système ?* 
- A. AXIAL
 - B. MDA
 - C. MERISE
 - D. OCL