Web Service

REST

Table des matières

| I - Présentation des WS REST | 5 |
|--|----|
| 1. Deux grands types de WS (REST et SOAP) | 5 |
| 1.1. Caractéristiques clefs des web-services SOAP / Xml | |
| 1.2. Caractéristiques clefs des web-services "REST" / "HTTP" | |
| 2. Web Services "R.E.S.T." | 8 |
| | |
| II - Technologies pour WS REST / vue d'ensemble | 13 |
| 1. Quelques API et technologies "web services REST" | 13 |
| 1.1. Vue d'ensemble sur technologies "REST" : | |
| 1.2. W.S. REST en java avec JAX-RS ou Spring-MVC | 14 |
| 1.3. W.S. REST en javascript avec nodeJs+Express | |
| · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | |
| III - Test de Web Services "REST" | 18 |
| 1. Test de W.S. REST via Postman | 18 |
| | |

| 1.1. paramétrages "postman" pour une requête en mode "post" | |
|--|-------------|
| | |
| IV - Appels de WS REST en javascript , CORS | |
| 1. Appels de WS REST (HTTP) depuis js/ajax | 21 |
| 1.1. Cadre des appels | 21 |
| 1.2. XHR (XmlHttpRequest) dans tout navigateur récent | 22 |
| 1.3. Appel ajax via jQuery | کےکا کام |
| 1.4. Api fetch 1.5. Appel ajax via RxJs (api réactive) | 26 |
| 2. Limitations Ajax sans CORS | |
| 3. CORS (Cross Origin Resource Sharing) | |
| | |
| V - WS REST via nodeJs et express | 30 |
| Ecosystème node+npm | 30 |
| 2. Express | |
| 3. Exemple élémentaire "node+express" | |
| 4. Installation de node et npm | |
| 5. Configuration et utilisation de npm | |
| 5.1. Initialisation d'un nouveau projet | |
| 5.2. installation de nouveau package en ligne de commande : | 33 |
| 5.3. Installation en mode global (-g) | |
| 6. Utilisation basique de node | |
| 7. WS REST élémentaire avec node+express | |
| 8. Avec mode post et authentification minimaliste | |
| 9. Autorisations "CORS" | 38 |
| VI - WS REST via JAX-RS et JavaEE | 39 |
| API java pour REST (JAX-RS) | 39 |
| 1.1. Code typique d'une classe java (avec annotations de JAX-RS) | 39 |
| 1.2. Configuration de JAX-RS intégrée à un projet JEE6/CDI | 43 |
| 1.3. Configuration de JAX-RS avec CXF intégré dans Spring | |
| 1.4. Appel de webServices REST en java via l'API "jax-rs 2" | |
| 1.5. éventuelle logique d'appel RPC avec Proxy JAX-RS2 | 49 |
| VII - WS REST via Spring-MVC | 52 |
| Présentation du framework "Spring MVC" | 52 |
| 1.1. Classe "controller" | 54 |
| 1.2. éventuelle génération directe de la réponse HTTP | |
| 1.3. @RequestParam (accès aux paramètres HTTP) | 55 |

| 2. Web services "REST" pour application Spring | 55 |
|--|---------------------------------|
| 3. WS REST via Spring MVC et @RestController | |
| 3.1. Invocation java de service REST via RestTemplate de Spr | ing62 |
| VIII - Sécurisation WS REST, Api_key , JW | T ,67 |
| 1. Api Key | |
| Token d'authentification | |
| 2.1. Tokens : notions et principes | |
| 2.2. Bearer Token (au porteur) / normalisé HTTP | 70 |
| 2.3. JWT (Json Web Token) | 71 |
| 3. Jeton JWT avec Spring-Security | |
| 3.1. Vue d'ensemble sur "Spring-security" | |
| 3.2. Eventuelle implémentation personnalisée (via H2/Jpa) d'ur des comptes de login" | n service de "persistance 73 |
| 3.3. implémentation possible de UserServiceDetails (spring-se | curity)75 |
| 3.4. Api java pour jetons JWT | |
| 3.5. Enrobage de "JwtUtil" dans un composant "JwtTokenProvicontexte Spring | |
| 3.6. Exemple de web service rest d'authentification retournant | |
| succès | |
| 3.7. Filtre web "JwtAuthenticationFilter" (basé sur spring-securi | ity) pour extraire le jeton |
| | |
| 3.8. Configuration nécessaire (Spring-security , Spring-mvc) | |
| 3.9. Exemple de WS applicatif (non public) protégé par le méca | |
| précédent:4. Token JWT avec NodeJs | |
| 4. Token JWT avec NodeJs | 94 |
| IX - Design Api REST et description swagg | er2 95 |
| Design d'une api REST | |
| 1.1. Rappels des fondamentaux | |
| 1.2. Retourner des réponses explicites et des statuts Http préc | |
| 1.3. POST au sens "save or update" | |
| 1.4. Prise en compte des problématiques de sécurité | |
| 1.5. Design pattern "DTO" adapté aux web services REST | |
| 1.6. Autres considérations (bonne pratiques) | |
| Notion d'Api REST et description | |
| 2.1. Description détaillée d'Api REST (Swagger, RAML,) | |
| 2.2. Fragile format YAML | |
| 3. Swagger | |
| 4. Config swagger2 / swagger-ui pour spring-mvc | 102 |
| X - Délégation d'authentification, OAuth2 | 105 |

| 1. OAuth2 (présentation) | |
|--|-----|
| 1.1. grant_type="code" (for server-side SSO ,) | |
| 1.2. grant_type="implicit" (for client-side / js /) | 108 |
| 1.3. grant_type="password" (delegate in same organization) | 109 |
| 1.4. grant_type="client_credential" (app to app auth,no user login) | |
| Mise en oeuvre OAuth en java | |
| 3. Mise en oeuvre OAuth avec NodeJs | 110 |
| XI - Annexe – Eléments de sécurité | 112 |
| 1. Eléments de sécurité (HTTP ,) | 112 |
| 1.1. Basic Http Auth et limitations | |
| 1.2. Cryptage élémentaire via hash (MD5 , SHA) + salt | |
| 1.3. Bcrypt pour crypter les mots de passe stockés en base | |
| 1.4. Problématique "man-in-the-middle" | |
| 1.5. HMAC | |
| 2. Sécurité pour WS-REST (généralités) | 119 |
| 2.1. Pseudo session avec "token" plutôt que cookie : | |
| 2.2. Responsabilités techniques coté serveur : | |
| 2.3. Service d'authentification / génération token | |
| 2.4. Intercepteur et vérification d'un jeton | |
| 3. Sécurité WS-REST avec Spring-MVC | |
| 3.1. Exemple (très basique) de WS REST d'authentification : | |
| 3.2. Exemple (basique) de WS-REST sécurisé sans intercepteur | |
| 3.3. Exemple amélioré de WS sécurisé avec intercepteur | |
| XII - Annexe – Bibliographie, Liens WEB + TP | 129 |
| Bibliographie et liens vers sites "internet" | |
| 2. TP | |
| 4 . 11 | |

I - Présentation des WS REST

1. Deux grands types de WS (REST et SOAP)

2 grands types de services WEB: SOAP/XML et REST/HTTP

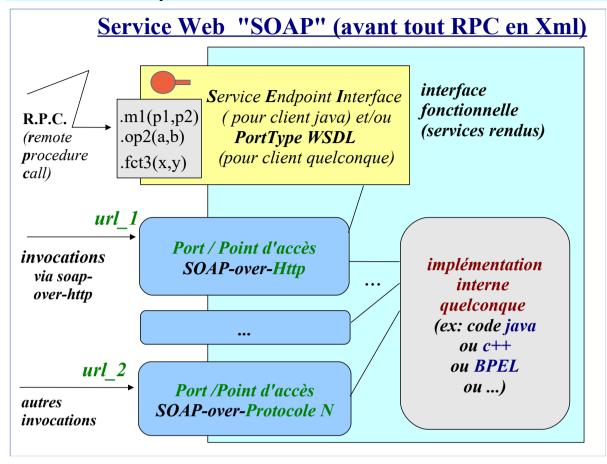
WS-* (SOAP / XML)

- "Payload" systématiquement en XML (sauf pièces attachées / HTTP)
- Enveloppe SOAP en XML (header facultatif pour extensions)
- Protocole de transport au choix (HTTP, JMS, ...)
- Sémantique quelconque (appels méthodes), description WSDL
- Plutôt orienté Middleware SOA (arrière plan)

REST (HTTP)

- "Payload" au choix (XML, HTML, JSON, ...)
- Pas d'enveloppe imposée
- Protocole de transport = toujours HTTP.
- Sémantique "CRUD" (modes http PUT,GET,POST,DELETE)
- Plutôt orienté IHM Web/Web2 (avant plan)

1.1. Caractéristiques clefs des web-services SOAP / Xml



Points clefs des Web services "SOAP"

Le format "xml rigoureux" des requêtes/réponses (définis par ".xsd", ".wsdl") permet de <u>retraiter</u> sans aucune ambiguïté les messages "soap" au niveau <u>certains services intermédiaires</u> (dans ESB ou ...). Certains automatismes génériques sont applicables.

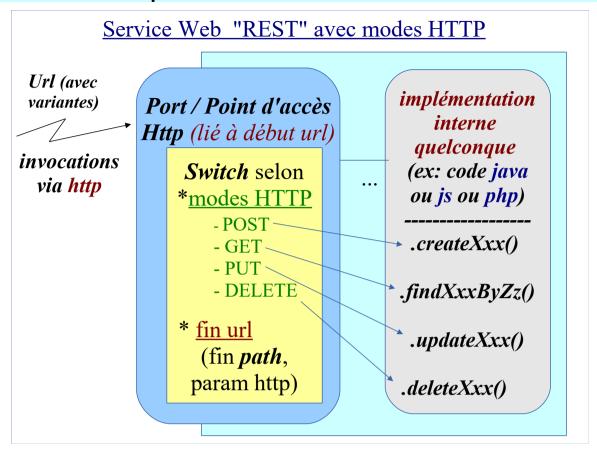
Fortement typés (xsd:string, xsd:double) les web-services "soap" conviennent très bien à des appels et implémentations au sein de langages fortement typés (ex: "c++", "c#", "java", "...").

A l'inverse, des langages faiblement typés tels que "php" ou "js" sont moins appropriés pour soap (appels cependant faisables)

La relative complexité et la verbosité "xml" des messages "soap" engendrent des appels moins immédiats (mode http "post" avec enveloppe à préparer") et des performances moyennes.

Soap peut être utilisé en mode "envoi de document" mais c'est rare. Les messages "soap" peuvent être véhiculés par "jms" mais c'est rare.

1.2. Caractéristiques clefs des web-services "REST" / "HTTP"



Points clefs des Web services "REST"

Retournant des données dans un format quelconque ("XML", "JSON" et éventuellement "txt" ou "html") les web-services "REST" offrent des résultats qui nécessitent généralement peu de re-traitements pour être mis en forme au sein d'une IHM web.

Le format "au cas par cas" des données retournées par les services REST permet peu d'automatisme(s) sur les niveaux intermédiaires.

Souvent associés au format <u>"JSON"</u> les web-services "REST" conviennent parfaitement à des appels (ou implémentations) au sein du langage javascript.

La relative simplicité des URLs d'invocation des services "REST" permet des appels plus immédiats (un simple href="..." suffit en mode GET pour les recherches de données).

La compacité/simplicité des messages "JSON" souvent associés à "REST" permet d'obtenir d'assez bonnes performances.

2. Web Services "R.E.S.T."

REST = style d'architecture (conventions)

REST est l'acronyme de Representational State Transfert.

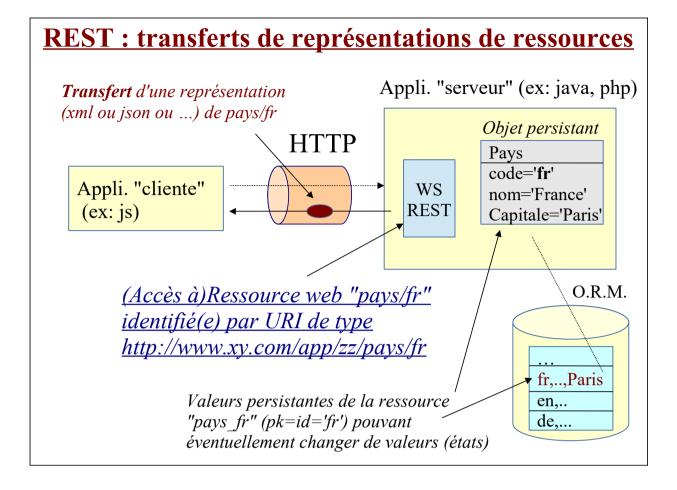
C'est un **style d'architecture** qui a été décrit par **Roy Thomas Fielding** dans sa thèse «Architectural Styles and the Design of Network-based Software Architectures».

L'information de base, dans une architecture REST, est appelée **ressource**. Toute information (à sémantique stable) qui peut être nommée est une ressource: un article, une photo, une personne, un service ou n'importe quel concept.

Une ressource est identifiée par un **identificateur de ressource**. Sur le web ces identificateurs sont les **URI** (Uniform Resource Identifier).

<u>NB</u>: dans la plupart des cas, une ressource REST correspond indirectement à un enregistrement en base (avec la *clef primaire* comme partie finale de l'uri "identifiant").

Les composants de l'architecture REST manipulent ces ressources en **transférant** à travers le réseau (via HTTP) des représentations de ces ressources. Sur le web, on trouve aujourd'hui le plus souvent des représentations au format HTML, XML ou JSON.



REST et principaux formats (xml, json)

Une invocation d'URL de service REST peut être accompagnée de données (en entrée ou en sortie) pouvant prendre des formats quelconques : text/plain, text/html, application/xml, application/json, ...

Dans le cas d'une lecture/recherche d'informations, le format du résultat retourné pourra (selon les cas) être :

- imposé (en dur) par le code du service REST.
- au choix (xml, json) et précisé par une partie de l'url
- au choix (xml, json) et précisé par le <u>champ "Accept :" de l'entête HTTP</u> de la requête. (<u>exemple</u>: Accept: application/json).

Dans tous les cas, la réponse HTTP devra avoir son format précisé via le champ habituel *Content-Type:* application/json de l'entête.

Format JSON (JSON = JavaScript Object Notation)

<u>Les 2 principales caractéristiques</u> de JS0N sont :

- Le principe de clé / valeur (map)
- L'organisation des données sous forme de tableau

```
[
    "nom": "article a",
    "prix": 3.05,
    "disponible": false,
    "descriptif": "article1"
},
    {
        "nom": "article b",
        "prix": 13.05,
        "disponible": true,
        "descriptif": null
    }
]
```

Les types de données valables sont :

- tableau
- objet
- chaîne de caractères
- valeur numérique (entier, double)
- booléen (true/false)
- null

une liste d'articles

une personne

```
{
    "nom": "xxxx",
    "prenom": "yyyy",
    "age": 25
}
```

REST et méthodes HTTP (verbes)

Les <u>méthodes HTTP</u> sont utilisées pour indiquer la <u>sémantique des actions</u> <u>demandées</u> :

- **GET**: lecture/recherche d'information
- POST : envoi d'information
- PUT : mise à jour d'information
- **DELETE** : **suppression** d'information

Par exemple, pour récupérer la liste des adhérents d'un club, on peut effectuer une requête de type **GET** vers la ressource **http://monsite.com/adherents**

Pour obtenir que les adhérents ayant plus de 20 ans, la requête devient http://monsite.com/adherents?ageMinimum=20

Pour supprimer numéro 4, on peut employer une requête de type **DELETE** telle que **http://monsite.com/adherents/4**

Pour envoyer des informations, on utilise **POST** ou **PUT** en passant les informations dans le corps (invisible) du message HTTP avec comme URL celle de la ressource web que l'on veut créer ou mettre à jour.

Exemple concret de service REST : "Elevation API"

L'entreprise "Google" fourni gratuitement certains services WEB de type REST.

"*Elevation API*" est un service REST de Google qui renvoie l'altitude d'un point de la planète selon ses coordonnées (latitude ,longitude).

La documentation complète se trouve au bout de l'URL suivante :

https://developers.google.com/maps/documentation/elevation/?hl=fr

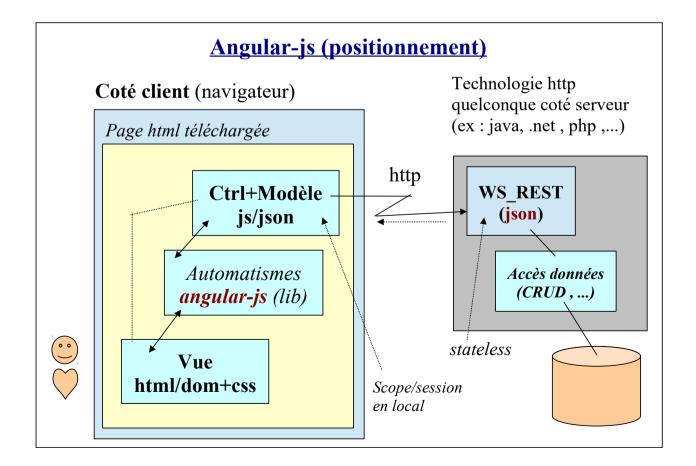
Sachant que les coordonnées du Mont blanc sont :

Lat/Lon: 45.8325 N / 6.86417 E (GPS: 32T 334120 5077656)

Les invocations suivantes (du service web rest "api/elevation")

http://maps.googleapis.com/maps/api/elevation/json?locations=45.8325,6.86417 http://maps.googleapis.com/maps/api/elevation/xml?locations=45.8325,6.86417 donne les résultats suivants "json" ou "xml":

```
?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ElevationResponse>
<status>OK</status>
<result>
<location>
<lat>45.8325000</lat>
<lng>6.8641700</lng>
</location>
<elevation>4766.4667969</elevation>
<resolution>152.7032318</resolution>
</result>
</ElevationResponse>
```



Conventions "angular-js" sur URL des ressources REST

| Type requêtes | HTTP Method | URL ressource(s) distante(s) | Request body | Réponse JSON |
|---------------------|----------------|--|-----------------|---|
| Recherche multiple | GET | /products /products?crit1=v1&crit2=v2 | vide | Liste/tableau d'objets |
| Recherche par id | GET | /products/idRes (avec idRes=1,) | vide | Objet JSON |
| Ajout (seul) | POST | | Objet JSON | Objet JSON avec id quelquefois calculé (incr) |
| Mise à jour (seule) | PUT | /products/idRes | Objet JSON | Statut ou |
| SaveOr Update | POST | /products/idRes | Objet JSON | Objet JSON modifié (id) |
| suppression | DELETE | /products/idRes | vide | Statut ou |
| Autres | ••• | /product-action/opXy/ | | |

II - Technologies pour WS REST / vue d'ensemble

1. Quelques API et technologies "web services REST"

1.1. Vue d'ensemble sur technologies "REST" :

Principales API associées au web-services REST

```
Langage Javascript ---> nodeJs + routes express , ...

Langage PHP --> routes $app->get("...",...) , $app->post("...",...) avec "Silex" ou autre et json_encode(...)

Langage C# ---> ASP.NET , classe de type "ApiController" , ...

Langage Java ---> - API officielle(standard) "JAX-RS" (v1 : JEE6 , v2 : JEE7) ( @Produces , @GET, @POST, ... , @Path ) ou bien

- API efficace "Spring-mvc" (pour eco-système "Spring") (@RestController , @RequestMapping() , ....)

Autres Langages --> n'importe quelle combinaison de technologies permettant de générer une réponse HTTP au format prédominant JSON .
```

Compléments intéressants pour web-services REST

Pour la sécurité:

- * preuve d'authentification via jeton "JWT" (JSON Web Token)
- * HTTPS à utiliser et configurer en prod.
- * **OAuth** (Open Authentication : délégation d'authentification vers serveur (ou partie de serveur) spécialisé .

Pour la description/documentation et les tests:

- * Swagger2 ou RAML ou
- * éventuel diagramme UML, ...
- * Postman, Tests unitaires automatisés (js, java)

1.2. W.S. REST en java avec JAX-RS ou Spring-MVC

Exemple de WS-REST codé avec "JAX-RS"

```
@Path("devises") @Produces("application/json")
public class DeviseListCtrl {
    @Inject
    private GestionDevises serviceDevises; //internal (EJB3 ou ...) local service

@Path(value="/") @GET
    List<Devise> getAllDevises() {
        return serviceDevises.getListeDevises();
    }

@Path("/{name}") @GET
    Devise getDeviseByName(@PathParam("name") String deviseName) {
        return serviceDevises.getDeviseByName( deviseName);
    }

→ à intégrer dans une appli web (.war)
    → nécessite une très légère configuration annexe :

//pour url en http://localhost:8080/myWebApp/services/rest + @Path() java
@ApplicationPath("/services/rest")
public class MyRestApplicationConfig extends Application { ... }
```

Alternative "Spring-MVC" (vis à vis de JAX-RS)

Dans le monde **java**, il est possible de programmer un web service "REST" avec **Spring-MVC** à la place de **JAX-RS**.

Inconvénients de Spring-MVC (pour WS REST):

- * ce n'est pas le standard officiel, c'est du spécifique "Spring" ... sachant que le standard s'est maintenant amélioré en version 2 ...
- * la technologie concurrente JAX-RS s'intègre pas trop mal dans Spring (via jersey ou cxf).

Avantages de Spring-MVC (pour WS REST):

- * l'intégration au sein d'un projet "Spring" est plus aisée (configuration plus simple, moins de librairies ".jar" nécessaires, ...)
- * facilement combinable avec d'autres extensions de Spring (spring-security, spring-boot, ...)
- * logique "MVC" pouvant être utile si l'on retourne des portions d'HTML.

Au final, si projet JEE/CDI → standard JAX-RS si projet Spring → Spring-MVC ou bien JAX-RS

Exemple de WS-REST codé avec "Spring-MVC"

```
@RestController
 @RequestMapping(value="/devises", headers="Accept=application/json")
public class DeviseListCtrl {
     (a)Autowired
     private GestionDevises serviceDevises; //internal Spring local service
      @RequestMapping(value="/" , method=RequestMethod.GET)
      @ResponseBody
      List<Devise> getAllDevises() {
         return serviceDevises.getListeDevises();
        }
      @RequestMapping(value="/{name}", method=RequestMethod.GET)
       @ResponseBody
      Devise getDeviseByName(@PathVariable("name") String deviseName) {
         return serviceDevises.getDeviseByName( deviseName);
→ même logique de paramétrage que JAX-RS (HTTP method, path, ...)
→ annotations différentes de celles de JAX-RS (avec davantage d'attributs)
```

→ quasiment aucune configuration annexe nécessaire (avec java-config , spring-boot)

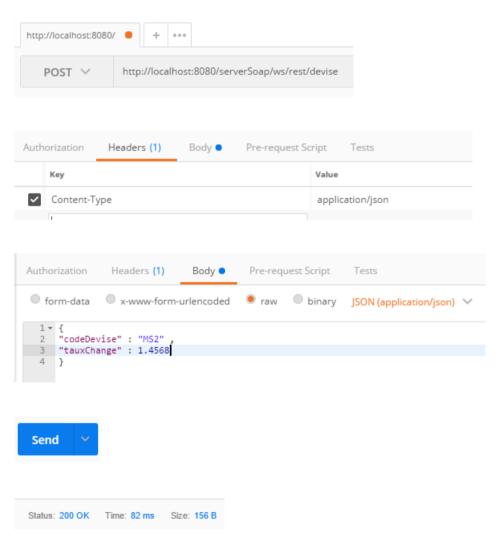
1.3. W.S. REST en javascript avec nodeJs+Express

III - Test de Web Services "REST"

Pour tester un appel en mode de web service REST en mode GET, un simple navigateur suffit à déclencher la bonne URL.

1. Test de W.S. REST via Postman

1.1. paramétrages "postman" pour une requête en mode "post"



Par contre pour déclencher un appel en mode "put", "post" et "delete", un outil spécialisé tel que "postman" s'avère bien pratique pour effectuer des tests.

2. Test de W.S. REST via curl

curl (*command line url*) est un programme utilitaire (d'origine linux) permettant de déclencher des requêtes HTTP via une simple ligne de commande.

Via certaines options, curl peut effectuer des appels en mode "GET", "POST", "DELETE" ou "PUT".

Ceci peut être très pratique pour tester rapidement un web service REST via quelques lignes de commandes placées dans un script réutilisable (.bat, .sh ,) .

lancer curl.bat

cd /d "%~dp0"

REM instructions qui vont bien

set URL=http://localhost:8081/my-api/info/1

curl %URL%

pause

curl fonctionne en mode GET par défaut si pas de -d (pas de data)

curl %URL%

REM "verbose" (-v) très pratique pour connaître les détails de la communication réseau curl **-v** %URL%

curl -o out.json %URL%

pour stocker la réponse dans un fichier texte (ici out.json)

curl fonctionne en mode POST par défaut avec data (-d ...)

curl fonctionne en mode PUT si -X PUT et mode DELETE si -X DELETE

appel au format par défaut (application/x-www-form-urlencoded)

si pas d'option -H "Content-Type:" au niveau de la requête alors par défaut logique champ/paramètre de formulaire en mode POST avec

-d paramName1=valeur1 -d paramName2=valeur2 ...

Exemple:

set URL=clientIdPassword:secret:@localhost:8081/basic-oauth-server/oauth/token set PWD=d8dfc382-e012-491a-8d03-ca6ad9d81083

curl %URL% -d grant type=password -d username=user -d password=%PWD%

Requête au format "application/json":

<u>NB</u>: en version windows, curl ne gère pas bien les simples quotes et il faut préfixer les " internes par des \

```
curl %LOGIN URL% -H "Content-Type: application/json"
                   -d "{\"username\":\"member1\", \"password\": \"pwd1\"}"
```

il vaut mieux donc utiliser un fichier pour les données en entrée :

```
curl %LOGIN URL% -H "Content-Type: application/json" -d @member1-login-request.json
avec
```

member1-login-request.json

```
"username": "member1",
"password": "pwd1"
```

Authentification avec curl:

```
curl --user myUsername:myPassword ... permet une "BASIC HTTP AUTHENTICATION"
    ou bien
```

curl -H "Authorization: Bearer b1094abc.. ou autre jeton" permet une demande d'autorisation en mode "Bearer / au porteur de jeton" (jeton à préalablement récupérer via login ou autre)

IV - Appels de WS REST en javascript, CORS

1. Appels de WS REST (HTTP) depuis js/ajax

Avec ajax, ça va briller!

1.1. Cadre des appels

Lorsqu'une requête http est initiée depuis du code javascript s'exécutant dans le contexte d'une page html, on dit que l'on effectue un appel "ajax".

Le sigle Ajax correspondant à peu près à "asynchronous javascript activation framework" indique :

- le déclenchement non bloquant d'une requête http
- l'enregistrement d'une fonction "callback" qui sera automatiquement appelée en différé lorsque la réponse reviendra

NB: l'appel non bloquant peut être considéré comme asynchrone mais le protocole HTTP est un protocole de transport synchrone (avec timeout si la réponse ne revient pas dans un délai raisonnable).

Techniquement, un appel ajax s'effectue en s'appuyant sur un objet technique "XmlHttpRequest" fourni par tous les navigateurs pas trop anciens .

La partie Xml de XmlHttpRequest tient au fait qu'historiquement les premiers webServices normalisés (SOAP) étaient au format Xml. Bien que le terme "XmlHttpRequest" n'ai pas été changé pour des raisons de compatibilité ascendante du code javascript, il est possible de déclencher n'importe quelle requête HTTP depuis XHR, y compris des requêtes au format "JSON".

Pour simplifier la syntaxe d'un appel ajax on peut éventuellement s'appuyer sur des librairies "javascript" complémentaires ("jquery", "fetch", "RxJs", ...).

Le principe des appels "ajax" sert essentiellement à déclencher une requête HTTP suite à un événement utilisateur en vue d'obtenir des données permettant de réactualiser une partie de la page HTML courante. La page courante n'est pas entièrement remplacée par une autre. Seule une sous partie de celle ci est ajustée par code js/DOM (Document Object Model).

Certaines applications , dites "SPA: Single Page Application" sont entièrement bâties sur ce principe . Au lieu de switcher de pages html on switch de sous pages (<div ...>....</div>) .

1.2. XHR (XmlHttpRequest) dans tout navigateur récent

Exemple:

```
function makeAjaxRequest(callback) {
      var xhr = new XMLHttpRequest();
      xhr.onreadystatechange = function() {
             if (xhr.readyState == 4 && (xhr.status == 200 || xhr.status == 0))
                    callback(xhr.responseText);
             }
      };
      xhr.open("GET", "handlingData.php", true);
      xhr.send(null);
function readData(sData) {
      if (sData!=null) {
             alert("good response");
             // + display data with DOM
      } else {
             alert("empty response");
makeAjaxRequest(readData);
```

variations en mode "POST":

```
xhr.open("POST", "handlingData.php", true);
xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/x-www-form-urlencoded");
xhr.send("param1=xx&param2=yy");
```

```
xhr.open("POST", "/json-handler");
xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/json");
xhr.send(JSON.stringify({prenom:"Jean", nom:"Bon"}));
```

1.3. Appel ajax via jQuery

La syntaxe des appels "ajax" est un peu plus explicite en s'appuyant sur la bibliothèque "jquery".

Exemple:

```
<html>
<head>
      <meta charset="ISO-8859-1">
      <title>browse-spectacles</title>
      <script src="lib/jquery-3.3.1.min.js"></script>
      <script src="js/my-jq-ajax-util.js"></script>
<script>
$(function() {
//appel ajax pour récupérer la liste des catégories et remplir le <select>
$.ajax({
        type: "GET".
       url: "spectacle-api/public/spectacle/allCategories",
       contentType: "application/json",
       success: function (data,status,xhr) {
        if (data) {
            var categoryList = data:
            for(categoryIndex in categoryList){
              var category=categoryList[categoryIndex];
              $('#selectCategory').append('<option value="'+ category.id +'">'+
                             category.id + ' (' + category.title + ')</option>');
              //$("#spanMsg").html(JSON.stringify(data));
        error: function( jqXHR, textStatus, errorThrown ){
                $("#spanMsg").html(xhrStatusToErrorMessage(jqXHR));
       });//end $.ajax
});
</script>
</head>
<body>
 <h3> BROWSE Spectacles </h3>
 categorie: <select id="selectCategory"> </select><br/>
... <span id="spanMsg"></span> <br/> ...
</body>
</html>
```

fonctions utilitaires dans js/my-jq-ajax-util.js

```
function setSecurityTokenForAjax(){
    var authToken = sessionStorage.getItem("authToken");
         //localStorage.getItem("authToken");

$(document).ajaxSend(function(e, xhr, options) {
```

```
//retransmission du jeton d'authentification dans l'entête http de la requete ajax
            xhr.setRequestHeader('Authorization', "Bearer "+ authToken);
           });
function xhrStatusToErrorMessage(jqXHR){
      var errMsg = "ajax error";//by default
      var detailsMsg=""; //by default
      console.log("jqXHR.status="+jqXHR.status);
      switch(jqXHR.status){
             case 400:
                     errMsg = "Server understood the request, but request content was invalid.";
                     if(jqXHR.responseText!=null)
                            detailsMsg = jqXHR.responseText;
                     break:
             case 401:
                     errMsg = "Unauthorized access (401)"; break;
             case 403:
                     errMsg = "Forbidden resource can't be accessed (403)"; break;
             case 404:
                     errMsg = "resource not found (404)"; break;
             case 500:
                     errMsg = "Internal server error (500)"; break;
             case 503:
                     errMsg = "Service unavailable (503)"; break;
      return errMsg+" "+detailsMsg;
```

<u>Variation en mode "POST" et "application/x-www-form-urle</u>ncoded"

Variation en mode "POST" et "JSON" in/out :

1.4. Api fetch

Api récente (syntaxe concise basé sur enchaînement asynchrone et "**Promise**") mais pas encore supporté par tous les navigateurs.

Exemple:

```
fetch('./api/some.json')
   .then(
    function(response) {
        if (response.status !== 200) {
            console.log('Problem. Status Code: ' + response.status);
            return;
        }
        // Examine the text in the response :
        response.json().then(function(data) {
            console.log(data);
        });
    }
    .catch(function(err) {
        console.log('Fetch Error :-S', err);
    });
```

1.5. Appel ajax via RxJs (api réactive)

Le framework "RxJs" lié au concept de "programmation asynchrone réactive" est assez sophistiqué et permet de déclencher une série de traitements d'une façon assez indépendante de la source de données (ex : données statiques , réponse ajax , push web-socket , ...) .

RxJs peut soit être directement utilisé en tant que bibliothèque javascript dans une page HTML, soit être utilisé via "typescript et le framework Angular 2,4,5,6 ou autre).

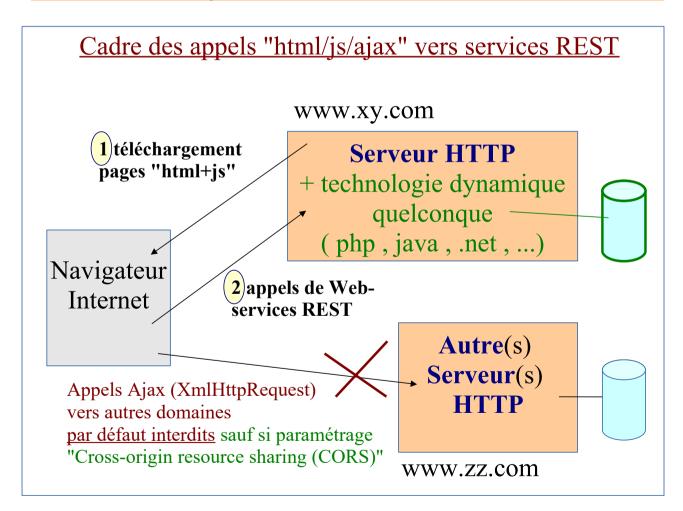
Attention à la version utilisée (différences significatives dans la version récente de RxJs accompagnant Angular 6).

--> une bonne présentation de RxJS est accessible au bout de l'URL suivante

https://www.julienpradet.fr/tutoriels/introduction-a-rxjs/

--> exemples d'appel ajax via RxJs et de config proxy dans le support de cours "Angular 4,5,6"

2. <u>Limitations Ajax sans CORS</u>



3. CORS (Cross Origin Resource Sharing)

CORS=Cross Origin Resource Sharing

CORS est une norme du W3C qui précise certains champs à placer dans une entête HTTP qui serviront à échanger entre le navigateur et le serveur des informations qui serviront à décider si une requête sera ou pas acceptée.

(utile si domaines différents), dans requête simple ou bien dans prééchange préliminaire quelquefois déclenché en plus :

Au sein d'une requête "demande autorisation" envoyée du client vers le serveur :

Origin: http://www.xy.com

Dans la "réponse à demande d'autorisation" renvoyée par le serveur :

Access-Control-Allow-Origin: http://www.xy.com

Ou bien

Access-Control-Allow-Origin: * (si public)

→ requête acceptée

Si absence de "Access-Control-Allow-Origin :" ou bien valeur différente ---> requête refusée

CORS=Cross Origin Resource Sharing (2)

<u>NB1</u>: toute requête "CORS" valide doit absolument comporter le champ "*Origin*:" dans l'entête http. Ce champ est <u>toujours</u> construit automatiquement par le navigateur et jamais renseigné par programmation javascript.

Ceci ne protège que partiellement l'accès à certains serveurs car un "méchant hacker" utilise un "navigateur trafiqué".

Les mécanismes "CORS" protège un peu le client ordinaire (utilisant un vrai navigateur) que dans la mesure ou la page d'origine n'a pas été interceptée ni trafiquée (l'utilisation conjointe de "https" est primordiale).

NB2: Dans le cas (très classique/fréquent), où la requête comporte "Content-Type: application/json" (ou application/xml ou ...), la norme "CORS" (considérant la requête comme étant "pas si simple") impose un pré-échange préliminaire appelé "Preflighted request/response".

Paramétrages CORS à effectuer coté serveur

L'application qui coté serveur, fourni quelques Web Services REST, peut (et généralement doit) autoriser les requêtes "Ajax / CORS" issues d'autres domaines ("*" ou "www.xy.com").

Attention: ce n'est pas une "sécurité coté serveur" mais juste un paramétrage autorisant ou pas à rendre service à d'autres domaines et en devant gérer la charge induite (taille du cluster, consommation électrique, ...).

Paramétrages CORS avec CXF et JAX-RS

```
@Path("/json/gestionclients")
@Produces("application/json")
@Consumes("application/json")

@CrossOriginResourceSharing(allowAllOrigins = true)

// ou bien autorisations plus fines

public class ClientRestJsonService {
...}
```

Paramétrage "CORS" avec Spring-mvc

et/ou implémentation de **WebMvcConfigurerAdapter** comportant une redéfinition de public void **addCorsMappings**(CorsRegistry registry) .

V - WS REST via nodeJs et express

1. Ecosystème node+npm

node (nodeJs) est un **environnement d'exécution javascript** permettant essentiellement de :

- compartimenter le code à exécuter en **modules** (import/export)
- exécuter du code en mode "**appels asynchrones non bloquants** + callback" (sans avoir recours à une multitudes de threads)
- exécuter directement du code javascript sans avoir à utiliser un navigateur web

npm (node package manager) est une sous partie fondamentale de node qui permet de :

- télécharger et gérer des packages utiles à une application (librairies réutilisables)
- télécharger et utiliser des utilitaires pour la phase de développement (ex : grunt , jasmine , gulp , ...)
- prendre en compte les dépendances entre packages (téléchargements indirects)
- générer éventuellement de nouveaux packages réutilisables (à déployer)
-

node est à peu près l'équivalent "javascript" d'une machine virtuelle java. npm ressemble un peu à maven de java : téléchargement des librairies , construction d'applications.

Un **projet basé sur npm** se configure avec le fichier *package.json* et les packages téléchargés sont placés dans le sous répertoire **node modules**.

Principales utilisations/applications de node:

- application "serveur" en javascript (répondant à des requêtes HTTP)
- application autonome (ex : StarUML2 = éditeur de diagrammes UML, ...)
-

2. Express

Express correspond à un des packages téléchargeables via npm et exécutables via node. La technologie "express" permet de répondre à des requêtes HTTP et ressemble un peu à un Servlet java ou à un script CGI.

A fond basé sur des mécanismes souples et asynchrones (avec "routes" et "callbacks"), "express" permet de coder assez facilement/efficacement des applications capables de :

- générer dynamiquement des pages HTML (ou autres)
- mettre en œuvre des web services "REST" (souvent au format "JSON").
- prendre en charge les détails du protocoles **HTTP** (authentification "basic" et/ou "bearer", autorisations "CORS",)
-

"express" est souvent considéré comme une technologie de bas niveau lorsque l'on la compare à d'autres technologies "web / coté serveur" telles que ASP, JSP, PHP, ...

"express" permet de construire et retourner très rapidement une réponse HTTP (avec tout un tas de paramétrages fin si nécessaire). Pour tout ce qui touche au format de la réponse à générer, il faut

utiliser des technologies complémentaires (ex : templates de pages HTML avec remplacements de valeurs).

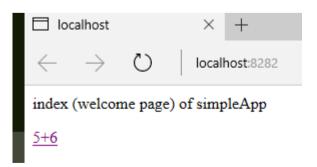
3. Exemple élémentaire "node+express"

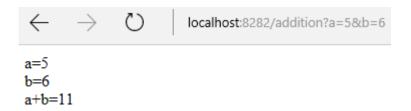
first express server.js

```
//modules to load:
var express = require('express');
var app = express();
app.get('/', function(req, res , next) {
     res.setHeader('Content-Type', 'text/html');
     res.write("<html> <body>");
     res.write('index (welcome page) of simpleApp');
     res.write('<a href="addition?a=5&b=6">5+6</a>');
     res.write("</body></html>");
     res.end();
});
//GET addition?a=5&b=6
app.get('/addition', function(req, res , next) {
     a = Number(req.query.a); b = Number(req.query.b);
     resAdd = a+b;
     res.setHeader('Content-Type', 'text/html');
     res.write("<html> <body>");
     res.write('a=' + a + '<br/>'); res.write('b=' + b + '<br/>');
     res.write('a+b=' + resAdd + '<br/>');
     res.write("</body></html>");
     res.end();
});
app.listen(8282 , function () {
 console.log("simple express node server listening at 8282");
});
```

<u>lancement</u>: node first express server.js

via http://localhost:8282 au sein d'un navigateur web, on obtient le résultat suivant :





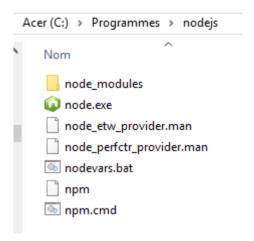
4. Installation de node et npm

Téléchargement de l'installeur **node-v6.10.3-x64.msi** (ou autre) depuis le site officiel de nodeJs (https://nodejs.org)

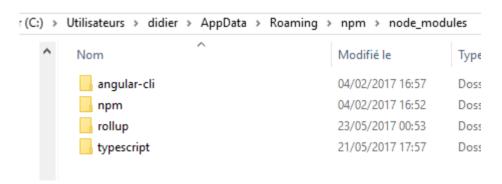
Lancer l'installation et se laisser guider par les menus.

Cette opération permet sous windows d'installer node et npm en même temps.

Sur une machine windows 64bits, nodejs s'installe par défaut dans C:\Program Files\nodejs



Et le répertoire pour les installations de packages en mode "global" (-g) est par défaut *C:\Users\username\AppData\Roaming\npm\node_modules*



<u>Vérification de l'installation (dans un shell "CMD")</u>:

node --version v6.9.4 (ou autre)

npm --version

```
4.1.2 (ou autre) 4.1.3
```

5. Configuration et utilisation de npm

5.1. Initialisation d'un nouveau projet

Un développeur utilise généralement npm dans le cadre d'un projet spécifique (ex : xyz). Après avoir créer un répertoire pour ce projet (ex : C:\tmp\temp_nodejs\xyz) et s'être placé dessus, on peut lancer la commande interactive npm init de façon à générer un début de fichier "package.json"

Exemple de fichier package.json généré:

```
{
"name": "xyz",
"version": "1.0.0",
"description": "projet xyz",
"main": "index.js",
"scripts": {
  "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
},
  "author": "didier",
  "license": "ISC"
}
```

5.2. installation de nouveau package en ligne de commande :

```
npm install --save express
npm install --save mongoose
```

permet de télécharger les packages "express" et "mongoose" (ainsi que tous les packages indirectement nécessaires par analyse de dépendances) dans le sous répertoire **nodes_modules** et de mettre à jour la liste des dépendances dans le fichier **package.json** :

```
....,
"dependencies": {
    "express": "^4.15.3",
    "mongoose": "^4.11.0"
    },
....
```

Sans l'option --save, les packages sont téléchargés mais le fichier package json n'est pas modifié.

Par défaut, c'est la dernière version du package qui est téléchargé et utilisé.

Il est possible de choisir une version spécifique en la précisant après le caractère @:

```
npm install --save mongoose@4.10
ou bien (autre exemple):
npm install --save mongodb@2.0.55
```

Autre procédure possible:

```
éditer le fichier package.json en y ajoutant des dépendances (au sein de la partie "dependencies"):
    exemple:
    "dependencies": {
        "express": "^4.15.3",
        "markdown": "^0.5.0",
        "mongoose": "^4.10.8"
      }

2) lancer npm install (ou npm update ultérieurement) sans argument
```

Ceci permet de lancer le téléchargement et installation du package "mardown" dans le sous répertoire **node modules**.

Installation de packages utilitaires (pour le développement) :

Si l'on souhaite ensuite expliciter une dépendance de "développement" au sein d'un projet , on peut utiliser l'option --save-dev de npm install de façon ajouter celle ci dans la partie "devDependencies" de package.json :

npm install --save-dev grunt

```
....,
"devDependencies": {
    "grunt": "^1.0.1"
    }
...
```

5.3. Installation en mode global (-g)

L'option -g de npm install permet une installation en mode global : le package téléchargé sera installé dans *C:\Users\username\AppData\Roaming\npm\node_modules* sous windows 64bits (ou ailleurs sur d'autres systèmes) et sera ainsi disponible (en mode partagé) par tous les projets .

Le mode global est souvent utilisé pour installer des packages correspondant à des "utilitaires de développement" (ex : grunt).

Exemple:

npm install -g grunt

6. Utilisation basique de node

```
hello_world.js

console.log("hello world");
```

node hello world.js

7. WS REST élémentaire avec node+express

```
var express = require('express');
var myGenericMongoClient = require('./my generic mongo client');
var app = express();
/*
//fonction inutile car équivalente à res.send(jsObject) :
var sendGenericJsonExpressResponse = function(jsObject,res){
       res.setHeader('Content-Type', 'application/json');
       res.write(JSON.stringify(jsObject));
       res.end();
}*/
function sendDataOrError(err,data,res){
       if(err==null) {
                     if(data!=null)
                            res.send(data);
                     else res.status(404).send(null);//not found
              else res.status(500).send({error: err});//internal error (ex: mongo access)
// GET (array) /minibank/operations?numCpt=1
app.get('/minibank/operations', function(req, res,next) {
 myGenericMongoClient.genericFindList('operations', { 'compte':
Number(req.query.numCpt) },
            function(err,tabOperations){
                     sendDataOrError(err,tabOperations,res);
             });
});
// GET /minibank/comptes/1
app.get('/minibank/comptes/:numero', function(req, res,next) {
```

NB: req.query.pxy récupère la valeur d'un paramètre http en fin d'URL (?pxy=valXy&pzz=valZz) req.params.pxy récupère la valeur d'un paramètre logique (avec:) en fin d'URL

dans cet exemple , myGenericMongoClient. *genericFind....()* correspond à un élément d'un module utilitaire qui récupère des données dans une base mongoDB .

8. Avec mode post et authentification minimaliste

```
var express = require('express');
var bodyParser = require('body-parser'); //dépendance indirecte de express via npm
var app = express();
var myGenericMongoClient = require('./my generic mongo client');
var uuid = require('uuid'); //to generate a simple token
app.use(bodyParser.json()); // to parse JSON input data and generate js object : (req.body)
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: true}));
// POST /minibank/verifyAuth { "numClient" : 1 , "password" : "pwd1" }
app.post('/minibank/verifyAuth', function(reg, res,next) {
      var verifAuth = req.body; // JSON input data as jsObject with ok = null
      console.log("verifAuth:" +JSON.stringify(verifAuth));
       if(verifAuth.password == ("pwd" + verifAuth.numClient) ){
              verifAuth.ok= true;
              verifAuth.token=uuid.v4():
              //éventuelle transmission parallèle via champ "x-auth-token" :
              res.header("x-auth-token", verifAuth.token);
              //+stockage dans une map pour verif ulterieure : ....
      else {
              verifAuth.ok= false;
              verifAuth.token = null;
  res.send(verifAuth); // send back with ok = true or false and token
});
// GET /minibank/comptes/1
```

```
app.get('/minibank/comptes/:numero',
  displayHeaders, verifTokenInHeaders /*un peu securisé*/,
  function(req, res,next) {
      myGenericMongoClient.genericFindOne('comptes', { 'id': Number(req.params.numero) },
             function(err,compte){
                                    sendDataOrError(err,compte,res);
             });
});
function sendDataOrError(err,data,res){
      if(err==null) {
                     if(data!=null)
                            res.send(data);
                     else res.status(404).send(null);//not found
              else res.status(500).send({error: err});//internal error (ex: mongo access)
//var secureMode = false:
var secureMode = true:
function extractAndVerifToken(authorizationHeader){
      if(secureMode==false) return true;
      /*else*/
      if(authorizationHeader!=null){
              if(authorizationHeader.startsWith("Bearer")){
                     var token = authorizationHeader.substring(7);
                     console.log("extracted token:" + token);
                     //code extremement simplifié ici:
                     //idealement à comparer avec token stocké en cache (si uuid token)
                     //ou bien tester validité avec token "jwt"
                     if(token!= null && token.length>0)
                            return true;
                      else
                            return false;
              else
                     return false:
      else
              return false;
// verif bearer token in Authorization headers of request :
function verifTokenInHeaders(req, res, next) {
 if( extractAndVerifToken(req.headers.authorization))
   next();
 else
        res.status(401).send(null);//401=Unautorized or 403=Forbidden
// display Authorization in request (with bearer token):
```

```
function displayHeaders(req, res, next) {
  //console.log(JSON.stringify(req.headers));
  var authorization = req.headers.authorization;
  console.log("Authorization: " + authorization);
  next();
}
...
app.listen(8282 , function () {
  console.log("minibank rest server listening at 8282");
});
```

9. Autorisations "CORS"

VI - WS REST via JAX-RS et JavaEE

1. API java pour REST (JAX-RS)

JAX-RS est une API java officielle/normalisée (depuis les spécifications **JEE 6**) qui permet de mettre en œuvre des services REST en JAVA :

Une classe java avec annotations JAX-RS sera exposée comme web service REST.

JAX-RS 1 se limitait à l'implémentation serveur "java".

JAX-RS 2 (JEE 7) propose maintenant une api pour les appels (du coté client "java")

Pour implémenter les services REST, on utilise principalement les annotations JAX-RS suivantes:

- **@Path**: définit le chemin (fin d'URL) de la ressource. Cette annotation se place sur la classe et/ou sur la méthode implémentant le service.
- @GET, @PUT, @POST, @DELETE : définit le mode HTTP (selon logique CRUD)
- @Produces spécifie le ou les Types MIME de la réponse du service
- @Consumes : spécifie le ou les Types MIME acceptés en entré du service

Les principales implémentations de JAX-RS sont :

- Jersey, implémentation de référence de SUN/Oracle (bien : simple/léger et efficace)
- Resteasy, l'implémentation interne à jboss (bien)
- CXF (gérant à la fois "SOAP" et "REST", remplacer si besoin la sous couche "jettison" par "jackson" pour mieux générer du "json")
- <u>Restlet</u> (???)

1.1. Code typique d'une classe java (avec annotations de JAX-RS)

Exemple d'une classe de donnée (ex : DTO) pouvant (si besoin) être transformée en XML:

```
package pojo;
import javax.xml.bind.annotation.XmlRootElement;

@XmlRootElement(name = "user") /* pour préciser balise xml englobante et pour jaxb2*/
public class User {
    private Integer id; // +get/set
    private String name; // +get/set

@Override
    public String toString() {
        return String.format("{id=%s,name=%s}", id, name);
    }
}
```

Classe d'implémentation d'un service REST:

package service;

```
import java.util.HashMap; import java.util.Map;
import javax.ws.rs. GET;
                               import javax.ws.rs. Path;
import javax.ws.rs.PathParam; import javax.ws.rs.QueryParam;
import javax.ws.rs. Produces;
                               import javax.ws.rs.core. Response;
import javax.ws.rs.core. Response. Status;
import pojo.User;
@Path("myservice") //service gérant des utilisateurs
//@Produces("text/xml")
@Produces("application/json") //par défaut pour toutes les méthodes de la classe
//+ éventuel @Named selon contexte (Spring ou CDI/JEE6 ou ...)
public class ServiceImpl /* implements ServiceDefn */{ //pas d'interface obligatoire
  private static Map<Integer,User> users = new HashMap<Integer,User>();
  static { //jeux de données (pour simulation de données en base)
    users.put(1, new User(1, "foo"));
                                        users.put(2, new User(2, "bar"));
  // + éventuel injection d'un service local interne pour déléguer les appels :
  // @Autowired ou @Inject ou @EJB ou ....
  // private ServiceInterne serviceInterne ;
  @GET
  @Path("users/{id}")
  // pour URL = http://localhost:8080/mywebapp/services/rest/myservice/users/2
  public User getUser(@PathParam("id") Integer id) {
    return users.get(id);
  @GET
  @Path("users")
  // pour URL = http://localhost:8080/mywebapp/services/rest/myservice/users?name=foo
  // et quelquefois ...?p1=val1&p2=val2&p3=val3
  public User getUserByCriteria(@QueryParam("name") String name) {
    if(name==null) users.values(); //return all if no criteria
    else ....;
    return ....;
  }
  @GET
  @Path("bad")
  public Response getBadRequest() {
    return Response.status(Status.BAD REQUEST).build();
    //le comble d'un service est de ne rendre aucun service !!!! (bad: pas bien: is no good) !!!
  @POST // (REST recommande fortement POST pour des ajouts )
  @Path("users")
  // pour action URL = http://localhost:8080/mywebapp/services/rest/myservice/users
  // dans form avec <input name="id" /> et <input name="name" /> et method="POST"
  public Response addNewUser(@FormParam("id") Integer id,@FormParam("name") String name) {
    users.put(id,new User(id,name));
    return Response.status(Status.OK).build();
    //une autre variante du code pourrait retourner le "User" avec une clef primaire quelquefois auto incrémentée
   // c'est ce qu'attend par défaut "Angular-Js" avec une logique @POST pour un "saveOrUpdate"
```

http://localhost:8080/mywebapp/services/rest/myservice/users/

http://localhost:8080/mywebapp/services/rest/myservice/users/1

Quelques autres exemples:

```
@GET
@Path("/euroToFranc/{s}")
@Produces("text/plain")
public double euroToFranc(@PathParam("s")double s){
    return s*6.55957;
}
```

renvoie directement la valeur en mode texte (sans aucune balise)

---> techniquement possible mais pas conseillé (trop basique).

//même principe pour @DELETE

Exemple JAX-RS au format JSON:

```
import java.util.List;
import javax.inject.Inject;
import javax.ws.rs.Consumes;
import javax.ws.rs.GET;
import javax.ws.rs.POST;
import javax.ws.rs.Path;
import javax.ws.rs.PathParam;
import javax.ws.rs.Produces;
import javax.ws.rs.QueryParam;
...
/*
    * classe java du WS REST lié aux clients (personnes)
    */
@Path("client") //avant dernière partie de l'URL
```

```
@Produces("application/json") //conv. automatique réponse java en réponse json
public class ClientRest {
//@EJB ne fonctionne pas ici ,
// il faut utiliser @Inject (plus moderne de CDI) à la place
        @Inject //@Inject de l'api CDI (Container Dependency Injection)
                // ne fonctionne que si
                //le fichier WEB-INF/beans.xml est présent dans l'application.
        private IServiceClient serviceClient;
        @Path("/{idClient}") //dernière partie de l'URL
        @GET // GET pour lecture , recherche unique par id/clef primaire
        //URL = http://localhost:8080/myappWeb/services/rest/client/1
       public Client rechercherClientQuiVaBien(
                              @PathParam("idClient")Long numClient) {
                return serviceClient.rechercherInfosClient(numClient);
        /* DEVINETTE :
         Soap et Rest sont sur un bateau.
         Soap glisse sur un savon et tombe à l'eau.
        Qui est qui reste ?
        @Path("") //dernière partie de l'URL
                  //(éventuellement vide si rien de plus)
        @POST // POST pour "ajout" ou "modif" ,
        //URL = http://localhost:8080/myappWeb/services/rest/client
        //avec en entrée { "prenom": "jean" , "nom" : "Bon" , ...}
        @Consumes("application/json")
       public Client postClient(Client cli) {
            System.out.println("requête recue: " + cli.toString());
            //en entree cli.numClient est quelquefois à null (ou pas renseigné)
           cli = serviceClient.saveOrUpdateClient(cli);
           //en retour cli.numClient est quelquefois auto incrémenté
           return cli;
        }
        @Path("")
        @GET // recherche multiple via critère(s) de recherche
        //URL=http://localhost:8080/myappWeb/services/rest/client?nom=Therieur
       public List<Client> rechercherClients(@QueryParam("nom")String nom) {
                if(nom!=null) {
                   return serviceClient.rechercherListeClientsParNom(nom);
                }else {
                        return serviceClient.rechercherTousLesClients();
        }
```

1.2. Configuration de JAX-RS intégrée à un projet JEE6/CDI

Lorsque JAX-RS est utilisé au sein d'un projet JEE6/CDI (par exemple avec ou sans "EJB3" pour JBoss7 ou bien pour Tomcat EE), on peut configurer la partie intermédiaire des URL "rest" et les classes java à prendre en charge via une configuration ressemblant à la suivante :

```
package tp.web.rest; //ou autre
import java.util.HashSet; import java.util.Set;
import javax.ws.rs.ApplicationPath;
import javax.ws.rs.core.Application;

//url: http://localhost:8080/myWebApp/services/rest + @Path() java
@ApplicationPath("/services/rest")
public class MyRestApplicationConfig extends Application {

    @Override
    public Set<Class<?>> getClasses() {
        final Set<Class<?>> classes = new HashSet<Class<?>>();
        classes.add(XyServiceRest.class);
        classes.add(ServiceRest2.class);
        return classes;
    }
}
```

Ceci fonctionne avec des classes java (ex: XyServiceRest) utilisant "@Inject et avec beans.xml présent dans WEB-INF.

Variante basée sur une découverte automatique des classes de WS-Rest (comportant @Path("...")):

```
@ApplicationPath("/rest")//partie du milieu des URLs après http://localhost:8080/appliJee-web
// et avant les valeurs de @Path() des classes java
public class MyRestApplicationConfig extends Application {
//rien (découverte automatique via un scan automatique des packages java de l'application)
}
```

<u>Autre variante (avec getSingletons() à préparer) :</u>

```
public class MyRestApplicationConfig extends Application {
    @Override
    public Set<Object> getSingletons() {
        final Set<Object> singletons = new HashSet<Object>();
        singletons.add(myRestImplSingleton);
        // myRestImplSingleton peut être instancié via un new , une fabrique ou autre
        // possibilité de mixer cela avec CDI ("beans.xml" , @Named , @Inject , ....)
        return singletons;
    }
}
```

1.3. Configuration de JAX-RS avec CXF intégré dans Spring

NB: les versions récentes de CXF (>=2.2) implémentent maintenant JAX-RS (en plus de JAX-WS)

Attention:

- la configuration exacte diffère légèrement d'une version à l'autre (2.2, 2.5, 2.7, 3.x).
- Certaines versions de CXF utilisent par défaut "jettison" en interne pour générer du "json" ce qui pose des problèmes de compatibilité avec Angular-Js (ou ...).
 Il est conseillé de configurer CXF pour qu'il utilise "jackson" à la place de "jettison".
- CXF 2.x est compatible avec jackson 1.9 (org.codehaus.jackson)
 CXF 3.x est plutôt compatible avec jackson 2.x (com.fasterxml.jackson)

WEB-INF/web.xml (pour spring + cxf):

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app version="2.5" xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"</p>
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app 2 5.xsd">
       <context-param>
               <param-name>contextConfigLocation</param-name>
                <param-value>/WEB-INF/classes/deploy-context.xml/param-value>
       </context-param>
       listener>
                listener-class>org.springframework.web.context.ContextLoaderListener
       </listener>
       <servlet>
               <servlet-name>CXFServlet</servlet-name>
               <servlet-class>org.apache.cxf.transport.servlet.CXFServlet</servlet-class>
               <load-on-startup>1</load-on-startup>
       </servlet>
       <servlet-mapping>
               <servlet-name>CXFServlet</servlet-name>
               <url><!url-pattern>/services/*</url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern></url-pattern>
       </servlet-mapping>
 </web-app>
```

Configuration "Spring/CXF" pour JAX-RS:

deploy-context.xml

```
http://cxf.apache.org/jaxws http://cxf.apache.org/schemas/jaxws.xsd
http://cxf.apache.org/jaxrs http://cxf.apache.org/schemas/jaxrs.xsd">
        <import resource="classpath:META-INF/cxf/cxf.xml" />
<!-- nb : par defaut , CXF 2.x utilise la techno "Jettison" pour le lien entre JAXB et JAXRS/Json. cette techno génère
des résultats "json" incompatibles avec angular-js.
il faut utiliser la technologie alternative "jackson" pour obtenir une compatibilité avec angular-js -->
<!-- 'org.codehaus.jackson.jaxrs.JacksonJaxbJsonProvider' for (old)jackson 1.9 before fasterxml -->
<bean id='jacksonJsonProvider' class='com.fasterxml.jackson.jaxrs.json.JacksonJaxbJsonProvider' />
<bean id='jacksonXmlProvider' class='com.fasterxml.jackson.jaxrs.xml.JacksonJaxbXMLProvider' />
  <!-- url complete de type "http://localhost:8080/mywebapp/services/rest/myservice/users/"
   avec "services" associe à l'url-pattern de CxfServlet dans web.xml
   et myservice/users associé aux valeurs de @Path() de la classe java et des méthodes
  -->
  <jaxrs:server id="myRestServices" address="/rest">
        <jaxrs:providers>
                 <ref bean='jacksonJsonProvider'/>
                 <ref bean='jacksonXmlProvider' />
        </jaxrs:providers>
     <jaxrs:serviceBeans>
       <ref bean="serviceImpl" />
                                       <!-- <ref bean="service2Impl" /> -->
     </jaxrs:serviceBeans>
     <jaxrs:extensionMappings>
       <entry key="xml" value="text/xml" />
                                                     <entry key="json" value="application/json" />
     </jaxrs:extensionMappings>
  </jaxrs:server>
  <bean id="serviceImpl" class="serviceServiceImpl" /> <bean id="service2Impl" class="serviceService2Impl" />
 </beans>
```

<u>Configuration maven type pour cxf</u>:

```
<dependency>
                <groupId>org.apache.cxf</groupId>
                <artifactId>cxf-rt-frontend-jaxrs
               <version>${org.apache.cxf.version}
          </dependency>
          <!-- to generate good json for angular-js
            from JAX-RS et CXF (voir spring conf of jaxrs:server) -->
          <dependency>
              <groupId>com.fasterxml.jackson.jaxrs
              <artifactId>jackson-jaxrs-json-provider</artifactId>
              <version>2.2.3
          </dependency>
          <dependency>
              <groupId>com.fasterxml.jackson.jaxrs
              <artifactId>jackson-jaxrs-xml-provider</artifactId>
              <version>2.2.3
          </dependency>
          <dependency>
                <groupId>org.apache.cxf</groupId>
                <artifactId>cxf-rt-frontend-jaxws</artifactId>
               <version>${org.apache.cxf.version}
          </dependency>
          <dependency>
                <groupId>org.apache.cxf</groupId>
                <artifactId>cxf-rt-ws-security</artifactId>
                <version>${org.apache.cxf.version}
          </dependency>
          <dependency>
                <groupId>org.apache.cxf</groupId>
                <artifactId>cxf-rt-transports-http</artifactId>
                <version>${org.apache.cxf.version}
          </dependency>
</dependencies>
```

1.4. Appel de webServices REST en java via l'API "jax-rs 2"

Appel de webServices REST en java (vue d'ensemble des possibilités)

La **version 1** de la spécification **JAX-RS** a normalisé des annotations pour implémenter un WebService REST coté serveur mais n'avait **rien prévu pour le coté client**.

Pour le coté client des services web REST en java on peut utiliser une **API** open-source du monde *apache* spécialisée dans les appels http (en modes GET, POST,PUT, DELETE) : httpclient (de httpcomponents).

La technologie "jersey" a dès les premières versions proposé (hors spécifications JAX-RS 1) une api cliente pour appeler des WS REST.

Plus récemment, <u>la version 2 des spécifications JAX-RS a normalisé</u>:

- une api java cliente et standardisée (pour invoquer WS REST)
- la notion d'interface java de WebService REST (avec annotations JAX-RS) que l'on peut réutiliser (par copie) du coté client de façon à générer dynamiquement un proxy "java/objet/rpc" vers le webService REST distant.

Appel de webServices REST en java via l'API cliente de JAX-RS 2

Exemple simple (utilisant l'api standardisée) :

```
import javax.ws.rs.client.Client; import javax.ws.rs.client.ClientBuilder;
import javax.ws.rs.client.Entity; import javax.ws.rs.client.Invocation;
import javax.ws.rs.client.WebTarget;
Client jaxrs2client = ClientBuilder.newClient();
String calculateurRestUrl =
           "http://localhost:8080/wsCalculateur/services/rest/calculateur";
double a=5.0, b=6.0;
System.out.println("appel de " + calculateurRestUrl +"/addition?a=5&b=6");
WebTarget additionTarget = jaxrs2client.target(calculateurRestUrl)
                                       .path("addition")
                                       .queryParam("a", a)
                                       .queryParam("b", b);
double resAdd = Double.parseDouble(
additionTarget.request(MediaType.TEXT_PLAIN_TYPE)
             .get().readEntity(String.class));
System.out.println("\t 5+6=" + resAdd);
```

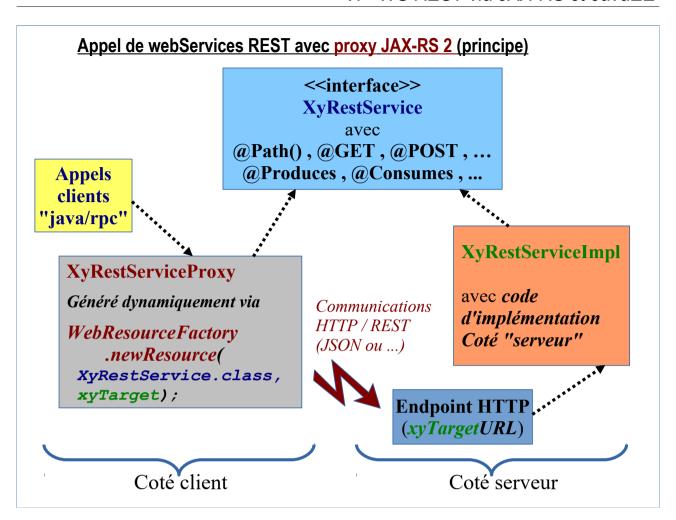
Appel de webServices REST en java via l'API cliente de JAX-RS 2 (suite)

Exemple en mode **POST** (au format JSON):

```
Long pk=null;
                       Product savedProd =null;
Product newProd = new tp.data.Product(null,"prodXy",
                                   "prod Xy with good features",12.89f);
Client jaxrs2client = ClientBuilder.newClient().register(JacksonFeature.class);
WebTarget productsTarget = jaxrs2client.target(
  "http://localhost:8080/wsCalculateur/services/rest/json/products");
Response responseSaveNewProduct = productsTarget
     .path("/0") //0 or null as pk for "POST" as "save new /insert" (not "update")
     .request(MediaType.APPLICATION JSON TYPE)
     .post(Entity.entity(newProd, MediaType.APPLICATION JSON TYPE));
if(responseSaveNewProduct.getStatus()==200 /*OK*/){
//String savedProductAsJsonString = responseSaveNewProduct.readEntity(String.class);
savedProd = responseSaveNewProduct.readEntity(Product.class);
pk=savedProd.getId();
System.out.println("(saved) new product with auto incremented pk = " + pk
                           + "\\n\t " + savedProd.toString());
     System.err.println(responseSaveNewProduct);
```

1.5. <u>éventuelle logique d'appel RPC avec Proxy JAX-RS2</u>

Remote Procedure Call



Appel de webServices REST avec proxy JAX-RS 2 (exemple)

```
import javax.ws.rs.client.Client;
import javax.ws.rs.client.ClientBuilder;
import javax.ws.rs.client.WebTarget;
import org.glassfish.jersey.client.proxy.WebResourceFactory;
import org.glassfish.jersey.jackson.JacksonFeature;
import tp.service.ProductRestJsonService;//interface avec @Annot JAX-RS2
Client jaxrs2client = ClientBuilder.newClient()
                                 .register(JacksonFeature.class);
WebTarget productsTarget = jaxrs2client.target(
"http://localhost:8080/wsCalculateur/services/rest/json/products");
// create a new client proxy for the ProductRestJsonService :
ProductRestJsonService productRestJsonProxyService =
   WebResourceFactory.newResource(ProductRestJsonService.class,
                                     productsTarget);
Product prod1 = productRestJsonProxyService.getProductById(1L);
System.out.println("prod1:" + prod1.toString());
//Test creation/insert:
Product newProd = new tp.data.Product(null, "prodXy",
                           "prod Xy with good features", 12.89f);
savedProd = productRestJsonProxyService
           .saveOrUpdateProduct(OL, newProd); //OL for new to saved
System.out.println("new product saved : " + savedProd);
```

VII - WS REST via Spring-MVC

1. Présentation du framework "Spring MVC"

"Spring Web MVC" est une partie optionnelle du framework spring servant à gérer la logique du design pattern "MVC" dans le cadre d'une intégration "spring".

"Spring MVC" est à voir comme un petit framework java/web (pour le coté serveur) qui peut être soit vu comme une alternative à Struts2 ou JSF2 soit être vu comme un petit framework web complémentaire à Struts2 ou JSF2.

<u>Dépendances maven nécessaires</u>:

Configuration:

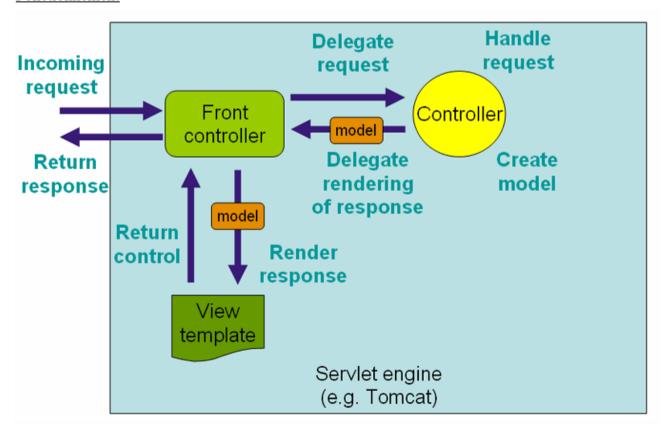
WEB-INF/web.xml

```
<servlet>
         <servlet-name>mvc-dispatcher</servlet-name>
         <servlet-class>
                org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet
         </servlet-class>
    <init-param>
         <param-name>contextConfigLocation</param-name>
          <param-value>/WEB-INF/mvc-config.xml</param-value>
    </init-param>
         <load-on-startup>1</load-on-startup>
 </servlet>
 <servlet-mapping>
         <servlet-name>mvc-dispatcher</servlet-name>
         <url-pattern>/mvc/*</url-pattern>
 </servlet-mapping>
 <context-param>
         <param-name>contextConfigLocation</param-name>
         <param-value>/WEB-INF/classes/spring-mvc.xml,...</param-value>
 </context-param>
 <listener>
         <listener-class>
               org.springframework.web.context.ContextLoaderListener
         </listener-class>
```

</listener>

WEB-INF/mvc-config.xml (spring mvc)

Fonctionnement



1.1. Classe "controller"

```
import org.springframework.ui.Model;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;

@Controller
public class HelloWorldController {

    @RequestMapping("/helloWorld")
    public String helloWorld(Model model) {
        model.addAttribute("message", "Hello World!");
        return "showMessage";
    }
}
```

Au niveau de showMessage.jsp, l'affichage de message pourra être effectué via \${message}.

1.2. <u>éventuelle génération directe de la réponse HTTP</u>

1.3. @RequestParam (accès aux paramètres HTTP)

conversion.jsp

2. Web services "REST" pour application Spring

Pour développer des Web Services "REST" au sein d'une application Spring, il y a deux possibilités distinctes (à choisir) :

- s'appuyer sur l'API standard JAX-RS et choisir une de ses implémentations (CXF3 ou Jersey ou ...)
- s'appuyer sur le framework "Spring web mvc" et utiliser @RestController.

La version "JAX-RS standard" nécessite pas mal de librairies (jax-rs, jersey ou cxf, jackson et tout un tas de dépendances indirectes).

La version spécifique spring nécessite un peu moins de librairies (spring-web, spring-mvc, jackson) et s'intègre mieux dans un écosystème spring (spring-security,):

3. WS REST via Spring MVC et @RestController

Exemple:

```
DeviseJsonRestCtrl.iava
```

```
package tp.app.zz.web.rest;
import org.springframework.web.bind.annotation.PathVariable;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestParam;
import org.springframework.web.bind.annotation.ResponseBody;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
...
@RestController
@RequestMapping(value="/rest/devises", headers="Accept=application/json")
public class DeviseJsonRestCtrl {
@Autowired //ou @Inject
private GestionDevises gestionDevises;
//URL de déclenchement: webappXy/mvc/rest/devises/
                   //ou webappXy/mvc/rest/devises/?name=euro
@RequestMapping(value="/", method=RequestMethod.GET)
//@ResponseBody par défaut avec @RestController
List<Devise> getDevisesByCriteria(@RequestParam(value="name",required=false)
                              String nomMonnaie) {
      if(nomMonnaie==null)
             return gestionDevises.getListeDevises();
      else{
             List<Devise> listeDev= new ArrayList<Devise>();
```

```
Devise devise = gestionDevises.getDeviseByName(nomMonnaie);
    if(devise!=null)
        listeDev.add(devise);
    return listeDev;
}

//URL de déclenchement: webappXy/mvc/rest/devises/EUR
@RequestMapping(value="/{codeDevise}", method=RequestMethod.GET)
//@ResponseBody par défaut avec @RestController
Devise getDeviseByName(@PathVariable("codeDevise") String codeDevise) {
    return gestionDevises.getDeviseByPk(codeDevise);
}
```

Techniquement possible mais très rare : retour direct d'une simple "String' (text/plain) :

Prise en charge des modes "PUT", "POST", "DELETE": v

NB : il est techniquement possible de convertir explicitement une "Json String" en objet java via l'api "jackson" comme le montre l'exemple suivant :

```
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestBody;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMethod;
import com.fasterxml.jackson.databind.DeserializationFeature;
import com.fasterxml.jackson.databind.ObjectMapper;

@RestController
@RequestMapping(value="/rest/devises", headers="Accept=application/json")
public class DeviseJsonRestCtrl {
...
@RequestMapping(value="/", method=RequestMethod.PUT)
@ResponseBody // ou @ResponseStatus(value = HttpStatus.OK)
Devise updateDevise(@RequestBody String deviseAsJsonString) {
    Devise devise=null;
    try {
        ObjectMapper jacksonMapper = new ObjectMapper();
```

Ceci dit, Spring-Mvc est capable d'effectuer de lui même automatiquement cette conversion. L'écriture suivante (plus simple) assure les mêmes fonctionnalités :

```
@RestController
@RequestMapping(value="/rest/devises", headers="Accept=application/json")
public class DeviseJsonRestCtrl {
...
@RequestMapping(value="/", method=RequestMethod.PUT)
Devise updateDevise(@RequestBody Devise devise) {
        System.out.println("devise to update:" + devise);
        gestionDevises.updateDevise(devise);
        return devise;
} ....
} ....
}
```

NB : dans tous les cas , il sera souvent nécessaire de contrôler le comportement des "sérialisations/dé-sérialisations java <--> json" en incorporant certaines annotations de "jackson" au sein des classes de données (dto / payload) à véhiculer.

A ce sujet, l'annotation **@JsonIgnore** (sémantiquement équivalent à **@XmlTransient**) est assez souvent utile pour limiter la profondeur des données échangées.

<u>Apport important de la version 4</u>: ResponseEntity<T>

Depuis "Spring4", une méthode d'un web-service REST a plutôt intérêt à retourner une réponse de Type **ResponseEntity<T>** ce qui permet de <u>retourner d'un seul coup</u>:

```
- un statut (OK, NOT FOUND, ...)
```

- le corps de la réponse : objet (ou liste) T convertie en json
- un éventuel "header" (ex: url avec id si auto incr lors d'un POST)

Exemple:

```
@RequestMapping(value="/{codeDev}", method=RequestMethod.GET)

ResponseEntity<Devise> getDeviseByName(@PathVariable("codeDev") String codeDevise) {
    Devise dev = gestionDevises.getDeviseByPk(codeDevise);
    return new ResponseEntity<Devise>(dev, HttpStatus.OK);
}
```

Autre exemple:

Autres variations:

```
@GetMapping(...) est équivalent à @RequestMapping(..., method=RequestMethod.GET )
@PostMapping(...) est équivalent à @RequestMapping(..., method=RequestMethod.POST )
@PutMapping(...) est équivalent à @RequestMapping(..., method=RequestMethod.PUT )
@DeleteMapping(...) équivalent à @RequestMapping(..., method=RequestMethod.DELETE )
```

Exemple de page HTML/jquery pour le déclenchement des WS "REST" :

JSON tests for devise app (REST/JSON via spring)

devises avec code=EUR

devises avec name=dollar

toutes les devises

50 euros en dollar

devise (to update): EUR (euro) ∨

code: EUR

monnaie: euro

change: 1.1152

updated data (server side): {"monnaie":"euro","codeDevise":"EUR","dchange":1.1152,"pk":"EUR"}

```
<html>
  <head>
      <script src="jquery-2.2.1.js"></script>
  <script>
        var deviseList:
        var deviseIdSelected;//id=.codeDevise
        var deviseSelected;
        function display selected devise(){
              $("#spanMsg").html( "selected devise:" + deviseIdSelected);
              $('#spanCode').html(deviseSelected.codeDevise);
              $('#txtName').val(deviseSelected.monnaie);
              $('#txtExchangeRate').val(deviseSelected.dchange);
        }
        function local update selected devise(){
              deviseSelected.monnaie = $('#txtName').val();
              deviseSelected.dchange= $('#txtExchangeRate').val();
$(function() {
   $.ajax({
       type: "GET",
       url: "mvc/rest/devises/",
      success: function (data) {
         if (data) {
              //alert(JSON.stringify(data));
              deviseList = data;
              for(deviseIndex in deviseList){
```

update devise

```
var devise=deviseList[deviseIndex];
                     if(deviseIndex==0)
                             { deviseSelected = devise; deviseIdSelected = devise.codeDevise; }
                                //alert(JSON.stringify(devise));
                     $('#selDevise').append('<option value="'+ devise.codeDevise +'">'+
                                       devise.codeDevise + ' (' + devise.monnaie + ')</option>');
              display selected devise();
         } else {
           $("#spanMsg").html("Cannot GET devises!");
      }
});
$('#btnUpdate').on('click',function(){
// $("#spanMsg").html( "message in the bottle" );
local update selected devise();
$.ajax({
      type: "PUT",
      url: "mvc/rest/devises/",
      contentType: "application/json",
      dataType: "json",
      data: JSON.stringify(deviseSelected),
      success: function (updatedData) {
         if (updatedData) {
           $("#spanMsg").html("updated data (server side):" + JSON.stringify(updatedData));
           $("#spanMsg").html("Cannot PUT updated data");
       });
});
$('#selDevise').on('change', function(evt){
      deviseIdSelected = $(evt.target).val();
      for(deviseIndex in deviseList){
              var devise=deviseList[deviseIndex];
              if(devise.codeDevise == deviseIdSelected)
                              deviseSelected = devise;
      display selected devise();
       });
 });
 </script>
 </head>
   <body>
```

3.1. Invocation java de service REST via RestTemplate de Spring

Utile pour une délégation de service ou bien pour un test d'intégration (automatisable via maven et intégration continue).

```
import org.junit.Assert;
import org.junit.BeforeClass;
import org.junit.Test;
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.springframework.web.client.RestTemplate;

/* cette classe à un nom qui commence ou se termine par IT (et par par Test)
* car c'est un Test d'Integration qui ne fonctionne que lorsque toute l'application
* est entièrement démarrée (avec EmbeddedTomcat ou équivalent) .*/
public class PersonWsRestIT {

private static Logger logger = LoggerFactory.getLogger(PersonWsRestIT.class);

private static RestTemplate restTemplate; //objet technique de Spring pour test WS REST

//pas de @Autowired ni de @RunWith
```

```
//car ce test EXTERNE est censé tester le WebService sans connaître sa structure interne
// (test BOITE NOIRE)
@BeforeClass
public static void init(){
       restTemplate = new RestTemplate();
@Test
public void testGetSpectacleById(){
       final String BASE URL =
              "http://localhost:8888/spring-boot-spectacle-ws/spectacle-api/public";
       final String uri = BASE URL + "/spectacle/1";
       String resultAsJsonString = restTemplate.getForObject(uri, String.class);
       logger.info("json string of spectacle 1 via rest: " + resultAsJsonString);
       Spectacle s1 = restTemplate.getForObject(uri, Spectacle.class);
       logger.info("spectacle 1 via rest: " + s1);
       Assert.assertTrue(s1.getId()==1L);
}
@Test
public void testListeComptesDuClient(){
  final String villeDepart = "Paris";
  final String dateDepart = "2018-09-20";
  final String uri = "http://localhost:8080/flight_web/mvc/rest/vols/byCriteria"
              +"?villeDepart=" + villeDepart + "&dateDepart=" + dateDepart;
  String resultAsJsonString = restTemplate.getForObject(uri, String.class);
  logger.info("json listeVols via rest: " + resultAsJsonString);
  Vol[] tabVols = restTemplate.getForObject(uri,Vol[].class);
  logger.info("java listeComptes via rest: " +tabVols.toString());
  Assert.assertNotNull(tabVols); Assert.assertTrue(tabVols.length>=0);
  for(Vol cpt : tabVols){
       System.out.println("\t" + cpt.toString());
  }
@Test
public void testVirement(){
```

Exemple 2 (délégation de service):

```
import java.nio.charset.Charset;
import java.util.Base64;
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.springframework.http.HttpEntity;
import org.springframework.http.HttpHeaders;
import org.springframework.http.HttpMethod;
import org.springframework.http.HttpStatus;
import org.springframework.http.MediaType;
import org.springframework.http.ResponseEntity;
import org.springframework.util.LinkedMultiValueMap;
import org.springframework.util.MultiValueMap;
import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestBody;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
import org.springframework.web.client.RestTemplate;
@RestController
```

```
@RequestMapping(value="/myapi/auth", headers="Accept=application/json")
public class LoginDelegateCtrl {
      private static Logger logger = LoggerFactory.getLogger(LoginDelegateCtrl.class);
      private static final String ACCESS TOKEN URL =
                             "http://localhost:8081/basic-oauth-server/oauth/token";
      private static RestTemplate restTemplate = new RestTemplate();
      HttpHeaders createBasicHttpAuthHeaders(String username, String password){
             HttpHeaders headers = new HttpHeaders();
             headers.setContentType(MediaType.APPLICATION FORM URLENCODED);
             String auth = username + ":" + password;
             byte[] encodedAuth = Base64.getEncoder().encode(
                                       auth.getBytes(Charset.forName("US-ASCII")) );
             String authHeader = "Basic" + new String(encodedAuth);
             headers.add("Authorization", authHeader);
             return headers:
             }
      @PostMapping("/login")
      public ResponseEntity<?> authenticateUser(@RequestBody AuthRequest loginRequest) {
      logger.debug("/login, loginRequest:"+loginRequest);
      String authResponse="{}";
      try{
      MultiValueMap<String, String> params= new LinkedMultiValueMap<String,
String>();
      params.add("username", loginRequest.getUsername());
      params.add("password", loginRequest.getPassword());
      params.add("grant type", "password");
      //ResponseEntity<String> tokenResponse =
                     restTemplate.postForEntity(ACCESS TOKEN URL,params, String.class);
      // si pas besoin de spécifier headers spécifique .
      HttpHeaders headers = createBasicHttpAuthHeaders("fooClientIdPassword", "secret");
      HttpEntity<MultiValueMap<String, String>> entityReq =
                 new HttpEntity<MultiValueMap<String, String>>(params, headers);
```

VIII - Sécurisation WS REST, Api_key , JWT , ...

1. Api Key

Un web service hébergé par une entreprise et rendu accessible sur internet a un certain coût de fonctionnement (courant électrique, serveurs,).

Pour limiter des abus (ex : appel en boucle) ou bien pour obtenir un paiement en contre partie d'une bonne qualité de service , un web service public est souvent invocable que si l'on renseigne une "api_key" (au niveau de l'URL ou bien au niveau de l'entête la requête HTTP).

Une "api key" est très souvent de type "uuid/guid".

Critères d'une api key:

- lié à un abonnement (gratuit ou payant), ex : compte utilisateur / compte d'entreprise
- ne doit idéalement pas être diffusé (à garder secret)
- souvent lié à un compteur d'invocations (limite selon prix d'abonnement)
- doit pouvoir être administré (régénéré si perdu/volé, ...)
 et les modifications doivent pouvoir être immédiatement ou rapidement prises en compte.

Exemple:

Le site **https://fixer.io** héberge un web service REST permettant de récupérer les taux de change (valeurs de "USD", "GBP", "JPY", ... vis à vis de "EUR" par défaut).

Début 2018, ce web service était directement invocable sans "api key".

Courant 2018, ce web service est maintenant invocable qu'avec une "api_key" liée à un compte utilisateur "gratuit" ou bien "payant" selon le mode d'abonnement (options, fréquence d'invocation,).

URL d'appel sans "api_key" : http://data.fixer.io/api/latest Réponse :

```
"success":false,
"error":{"code":101,"type":"missing_access_key",

"info":"You have not supplied an API Access Key. [Required format:
access_key=YOUR_ACCESS_KEY]"
```

```
}
}
```

URL d'invocation avec api_key valide :

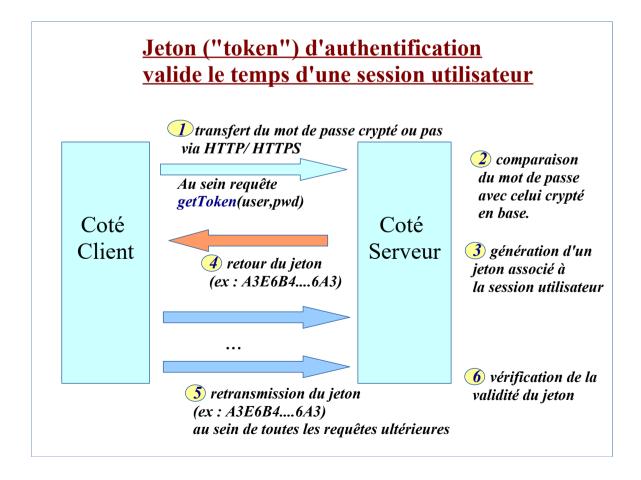
http://data.fixer.io/api/latest?access key=26ca93ee7.....aaa27cab235

```
"success":true, "timestamp":1538984646, "base":"EUR", "date":"2018-10-08",

"rates":
{"AED":4.224369,...,"DKK":7.460075,"DOP":57.311592,"DZD":136.091172,"EGP":20.596249,
"ERN":17.250477,"ETB":31.695652,"EUR":1,"FJD":2.46956,"FKP":0.88584,"GBP":0.879667,
...,"JPY":130.858498,....,"USD":1.15005,...,"ZWL":370.724343}
}
```

2. Token d'authentification

2.1. Tokens: notions et principes



Plusieurs sortes de jetons/tokens

Il existe plusieurs sortes de jetons (normalisés ou pas).

<u>Dans le cas le plus simple</u>, un jeton est généré aléatoirement (ex : uuid ou ...) et sa validation consiste essentiellement à vérifier son existence en tentant de le récupérer quelque part (en mémoire ou en base) et éventuellement à vérifier une date et heure d'expiration.

JWT (Json Web Token) est un format particulier de jeton qui comporte 3 parties (une entête technique, un paquet d'informations en clair (ex : username, email, expiration, ...) au format JSON et une signature qui ne peut être vérifiée qu'avec la clef secrète de l'émetteur du jeton.

2.2. Bearer Token (au porteur) / normalisé HTTP

Bearer token (jeton au porteur) et transmission

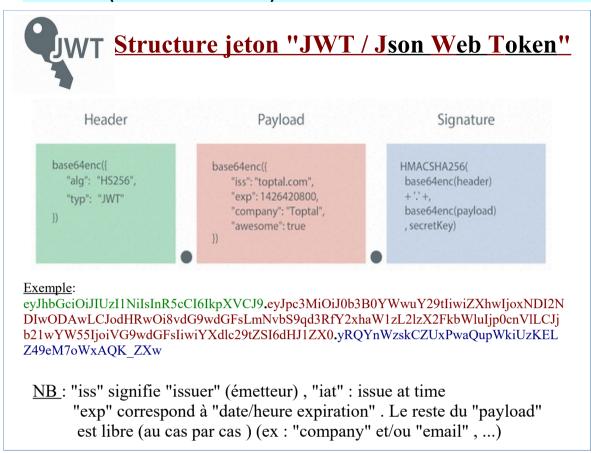
Le <u>champ</u> *Authorization*: <u>normalisé</u> d'une <u>entête d'une requête HTTP</u> peut comporter une valeur de type *Basic* ... ou bien *Bearer* ...

Le terme anglais "Bearer" signifiant "au porteur" en français indique que <u>la simple possession d'un jeton valide par une application cliente devrait normalement</u>, après transmission HTTP, permettre au serveur d'autoriser le traitement d'une requête (après vérification de l'existence du jeton véhiculé parmi l'ensemble de ceux préalablement générés et pas encore expirés).

<u>NB</u>: Les "bearer token" sont utilisés par le protocole "O2Auth" mais peuvent également être utilisés de façon simple sans "O2Auth" dans le cadre d'une authentification "sans tierce partie" pour API REST.

NB2: un "bearer token" peut éventuellement être au format "JWT" mais ne l'est pas toujours (voir rarement) en fonction du contexte.

2.3. JWT (Json Web Token)



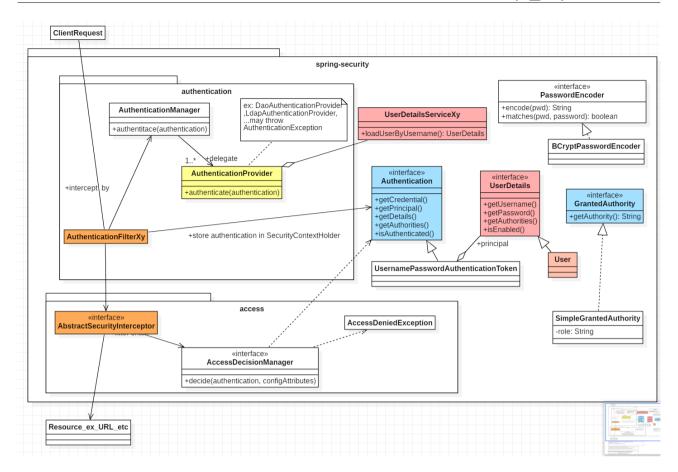
3. <u>Jeton JWT avec Spring-Security</u>

<u>NB</u>: une des annexes de ce cours présente la mise une mise en oeuvre assez basique d'une sécurité "WS REST" basé uniquement sur Spring-Mvc et des jetons simples (au format uuid).

Bien qu'assez élémentaire, cette mise en oeuvre doit être idéalement bien comprise avant de vouloir songer à une intégration plus sophistiquée (spring-mvc + spring-security) + éventuel format "JWT" pour les jetons.

Autrement dit, une lecture préalable de l'annexe "éléments de sécurité pour WS REST" est très conseillée pour bien appréhender les concepts et avoir de bons points de repères.

3.1. Vue d'ensemble sur "Spring-security"



<u>NB</u>: https://en.wikipedia.org/wiki/Spring_Security comporte un assez bon schéma montrant les mécanismes fondamentaux de spring-security .

Lorsqu'une requête HTTP (de "login" ou autre) arrive, celle-ci est interceptée par un filtre web (prédéfini ou bien personnalisé).

Ce filtre web va alors appeler la méthode authenticate() sur un objet de type "AuthenticationProvider" géré par un "AuthenticationManager".

Authentication authenticate (Authentication authentication) throws Authentication Exception;

<u>avant appel</u>: authentication avec getPrincipal() retournant souvent username (String)

getCredential() retournant password ou autre .

après appel : authentication avec getPrincipal() retournant UserDetails si ok

ou bien AuthenticationException sinon

En interne l'objet "AuthenticationProvider" s'appuie sur une implémentation de

l'interface *UserDetailsService* avec cette unique méthode :

UserDetails loadUserByUsername(String username) throws UsernameNotFoundException;

Cette méthode est censée remonter les données d'un compte utilisateur depuis un certain endroit (base de données , LDAP ,) .

Ces infos "utilisateur" doivent être une implémentation de l'interface "UserDetails" (classe "User"

par exemple). L'objet "User" (ou un équivalent implémentant "UserDetails") est censée comporter le bon mot de passe.

Les mécanismes internes de Spring-security ("AuthenticationProvider", ...) vont alors pouvoir comparer le bon mot de passe avec celui renseigné par l'utilisateur qui souhaite s'authentifier.

Dans certains cas la comparaison passe par une implémentation de "PasswordEncoder" (ex : "BCryptPasswordEncoder") lorsque les mots de passe sont cryptés dans la base de données.

Si l'authentification échoue --> AuthenticationException --> fin (pas de bras, pas de chocolat)

Si l'authentification est réussie --> la méthode authenticate() retourne un objet (implémentant l'interface "Authentication") bien complet (comportant "Roles utilisateurs", ...).

L'objet "Authentication" est alors automatiquement stocké dans le "SecurityContextHolder" par spring-security .

Une fois l'authentification effectuée et stockée dans le contexte, on peut alors très facilement accéder aux infos "utilisateur" vérifiées via des instructions de ce type :

```
Object principal = SecurityContextHolder.getContext().getAuthentication().getPrincipal();
if (principal instanceof UserDetails) {
   String username = ((UserDetails)principal).getUsername();
}
```

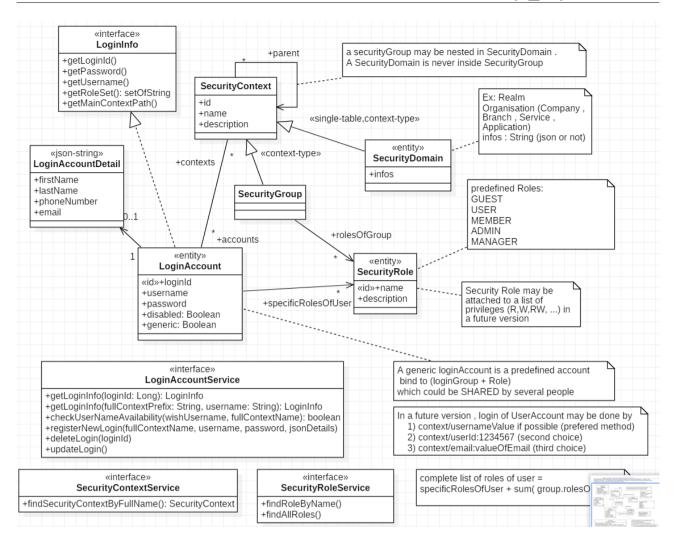
L'objet "Authentication" comporte une méthodes **getAuthorities()** retournant un paquet d'éléments de type "GrantedAuthority" dont "SimpleGrantedAuthority" est l'implémentation la plus classique.

"SimpleGrantedAuthority" comporte un nom de rôle (ex "ROLE ADMIN" ou "ROLE USER", ...)

Lorsqu'un peu plus tard, un accès à une partie de l'application sera tenté (page jsp, méthode appelée sur un contrôleur, ...) les mécanismes de la partie "contrôle d'accès" de spring-security pour alors assez facilement autoriser ou refuser les actions en comparant les rôles mémorisés dans l'objet "Authentication" du contexte avec certaines configurations du genre :

@PreAuthorize("hasRole('ADMIN')")

3.2. Eventuelle implémentation personnalisée (via H2/Jpa) d'un service de "persistance des comptes de login"



Le code détaillé est situé dans les packages

org.mycontrib.generic.security.generic, org.mycontrib.generic.security.persistence et org.mycontrib.generic.security.service

du projet https://github.com/didier-mycontrib/spring-boot-spectacle-ws

Jeux de données (exemple pour Hibernate/H2) :

import.sql

```
// user Groups :
// exemple : name="members", computed fullName="mycompany/myapp/members" pour groupe 12
                computed fullName="mycompany/otherapp/members" pour groupe 13
INSERT INTO security context(id,context type,name,parent) VALUES (10,'group','employees',2);
INSERT INTO security_context(id,context_type,name,parent) VALUES (11,'group','administrators',2);
INSERT INTO security_context(id,context_type,name,parent) VALUES (12,'group','members',2);
INSERT INTO security context(id,context type,name,parent) VALUES (13,'group','members',3);
// join_table security_groups_roles(group_id,role):
INSERT INTO security groups roles(group_id,role) VALUES (10,'USER');
INSERT INTO security groups roles(group id,role) VALUES (11,'USER');
INSERT INTO security groups roles(group id,role) VALUES (11,'ADMIN');
INSERT INTO security groups roles(group id,role) VALUES (12,'MEMBER');
// login/accounts:
// exemple: (username="user1", computed fullName="mycompany/myapp/employees/user1")
//NB: bcrypted pwd for user1,member1 are crypted from 'pwd1'
//NB: bcrypted pwd for user2,member2 are crypted from 'pwd2'
//NB: bcrypted pwd for admin is crypted from 'admin'
//NB: bcrypted pwd for guest is crypted from 'guest'
INSERT INTO login account(login id,username,password,detail) VALUES
(1,'user1','$2a$10$ejfNTf/fI8cRXGZpgyRnVeTy1pfS07QLJiTWCtZuzQXQiCWFOF5IG','{"firstName":"alex","lastN
ame":"Therieur","phoneNumber":"0102030405","email":"alex.therieur@gmail.com"}');
INSERT INTO login_account(login_id,username,password,detail) VALUES
(2,'user2','$2a$10$k.4yW7.VWEM5EL3ZlLH6Vesvf9ZLNtzCncc2fWtssxJWQ.zWfbE46','{"firstName":"jean","lastN
ame":"Bon","phoneNumber":"0504030201","email":"jean.bon@gmail.com"}');
INSERT INTO login account(login id,username,password,detail) VALUES
(3,'admin','$2a$10$kOAzRKv/tfenGKOp6ubCr.yoDiHwAqPYOfmiOI6QOEt.GGJC.KTEi','{"firstName":"guy","lastN
ame":"Bol","phoneNumber":"0504030203","email":"guy.bol@gmail.com"}');
INSERT INTO login account(login id,username,password,generic,detail) VALUES
(4.'guest'.'$2a$10$YCsItpJExWi3vBsVGbTamO1nlwBffkMcBKSTxnUkMgbRA7drcODOm'.true.null):
INSERT INTO login account(login id,username,password,detail) VALUES
(5,'member1','$2a$10$eifNTf/fI8cRXGZpgyRnVeTy1pfS07OLJiTWCtZuzOXOiCWFOF5IG','{"firstName":"olie","la
stName":"Condor","phoneNumber":"0102030405","email":"olie.condor@gmail.com"}');
INSERT INTO login account(login id,username,password,detail) VALUES
(6,'member2','$2a$10$k.4yW7.VWEM5EL3ZlLH6Vesvf9ZLNtzCncc2fWtssxJWQ.zWfbE46','{"firstName":"axelle","
lastName":"Aire", "phoneNumber": "0504030201", "email": "axelle.aire@gmail.com"}');
// join table security contexts accounts(context id,account id):
INSERT INTO security contexts accounts(context_id,account_id) VALUES (10,1);
INSERT INTO security contexts accounts(context id,account id) VALUES (10,2);
INSERT INTO security_contexts_accounts(context_id,account_id) VALUES (11,3);
INSERT INTO security_contexts_accounts(context_id,account_id) VALUES (12,5);
INSERT INTO security contexts accounts(context id,account id) VALUES (12,6);
// join table security accounts roles(account id,role)
// FOR SPECIFIC ROLES OF USER (already roles attached to groups):
INSERT INTO security accounts roles(account id,role) VALUES (2,'MANAGER');
INSERT INTO security accounts roles(account id,role) VALUES (4,'GUEST');
```

3.3. <u>implémentation possible de UserServiceDetails (springsecurity)</u>

Le code exact de cette implémentation importe peu (et n'est pleinement compréhensible qu'en analysant le code associé au paragraphe précédent).

Ce qui compte c'est de pouvoir s'appuyer sur cette implémentation.

```
package org.mycontrib.generic.security.spring.security;
import java.util.ArrayList; import java.util.List;
import org.mycontrib.generic.security.generic.AbstractPersistentLoginService;
import org.mycontrib.generic.security.generic.LoginInfo;
import org.mycontrib.generic.security.service.LoginAccountService;
import org.slf4j.Logger; import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.security.authentication.AccountStatusUserDetailsChecker;
import org.springframework.security.core.GrantedAuthority;
import\ org. spring framework. security. core. authority. Simple Granted Authority;
import org.springframework.security.core.userdetails.User;
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetails;
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetailsService;
import org.springframework.security.core.userdetails.UsernameNotFoundException;
import org.springframework.stereotype.Service;
/* DefaultCustomSpringSecurityDetailsService
 * = custom generic implementation of UserDetailsService interface of Spring-security
 * this implementation is based on LoginAccountService (by default)
@Service()
public class DefaultCustomSpringSecurityDetailsService implements UserDetailsService {
        private String DEFAULT SPRING SECURITY ROLE PREFIX="ROLE";
        private static Logger logger = LoggerFactory.getLogger(DefaultCustomSpringSecurityDetailsService.class);
        @Value("${app.securityDomain}") // in application.properties
        String appSecurityDomain = "mycompany/myapp"; //by default
        @Value("${app.defaultGroup}") // in application.properties
        String appDefaultGroup = "members"; //by default
        @Autowired
        private LoginAccountService loginAccountService;
        //userAccountService is used here as a minimalist AbstractPersistentUserService
        private final AccountStatusUserDetailsChecker detailsChecker = new AccountStatusUserDetailsChecker();
```

```
protected UserDetails genericLoginInfo2SpringSecurityUserDetails(LoginInfo loginInfo){
// NB: org.springframework.security.core.userdetails.User
// is an implementation of org.springframework.security.core.userdetails.UserDetails
        List<GrantedAuthority> authorities = new ArrayList<GrantedAuthority>();
        for(String roleName : loginInfo.getRoleSet()){
                authorities.add(new SimpleGrantedAuthority(
                                 DEFAULT_SPRING_SECURITY_ROLE_PREFIX+roleName));
        String username = loginInfo.getUsername();
        if(loginInfo.getCurrentCtxPath()!=null){
                username=loginInfo.getCurrentCtxPath()+"/"+username;
        }
        // User(username, password, enabled, accountNonExpired, credentialsNotExpired,
               accountNonLocked, authorities)
        User user = new User(username, loginInfo.getPassword(), true /*account.isEnabled()*/,
                              true, true, true, authorities);
        return user;
@Override
public UserDetails loadUserByUsername(String username) throws UsernameNotFoundException {
        logger.info("loadUserByUsername() was called with username="+username);
        // Fetch the userInfo corresponding to the given username:
        LoginInfo loginInfo = null;
        String fullContextPath=null;
        String userNameWithoutContext=null;
        int sepPos=username.lastIndexOf("/");
        if(sepPos<0){
                fullContextPath=appSecurityDomain+"/"+appDefaultGroup;
                userNameWithoutContext=username;
        }else{
                fullContextPath=username.substring(0, sepPos);
                userNameWithoutContext=username.substring(sepPos+1);
        AbstractPersistentLoginService abstractPersistentUserService =
                         (AbstractPersistentLoginService)loginAccountService;
         loginInfo = abstractPersistentUserService.getLoginInfo(fullContextPath,
```

```
userNameWithoutContext);
} catch (RuntimeException e) {}
logger.debug("login fetch with loginAccountService : loginInfo="+ loginInfo);

// If the account doesn't exist
if (loginInfo == null) {
    logger.info("in loadUserByUsername() loginInfo not found for username="+username);
    throw new UsernameNotFoundException("User " + username + " not found");
}
UserDetails user= this.genericLoginInfo2SpringSecurityUserDetails(loginInfo);
detailsChecker.check(user);
return user;
}
```

3.4. Api java pour jetons JWT

L'api **jjwt** est l'une des api java spécialisée dans la gestion des jetons au format "JWT". Cette api (indépendante de Spring) peut être également utilisée avec "JAX-RS".

La classe utilitaire suivante (*JwtUtil*.java) peut s'avérer pratique :

```
package org.mycontrib.generic.security.jwt;

import java.util.Collection; import java.util.Date;
import org.slf4j.Logger; import org.slf4j.LoggerFactory;

import io.jsonwebtoken.Claims;
import io.jsonwebtoken.ExpiredJwtException;
import io.jsonwebtoken.Jwts;
import io.jsonwebtoken.MalformedJwtException;
import io.jsonwebtoken.SignatureAlgorithm;
import io.jsonwebtoken.SignatureException;
import io.jsonwebtoken.UnsupportedJwtException;
```

```
/* JwtUtil classe utilitaire (Helper with static methods) generic (no spring) */
public class JwtUtil {
        public static String ROLES AUTHORITIES CLAIM="authorities"; //"roles" or "authorities" or "scopes"
        public static String MY DEFAULT JWT ISSUER="http://www.mycompany";
        private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(JwtUtil.class);
        public static String buildToken(String userNameOrId, long jwtExpirationInMs,
                                      String jwtSecret, Collection<String> roleNameList) {
        //exemples: jwtExpirationInMs=60*05*1000= 300000ms pour 5minutes
       //
                               jwtExpirationInMs=60*15*1000= 900000ms pour 15minutes
       //
                               jwtExpirationInMs=60*30*1000=1800000ms pour 30minutes
                               jwtExpirationInMs=60*60*1000=3600000ms pour 60minutes
                               jwtExpirationInMs=60*120*1000=7200000ms pour 120minutes
                                usernameOrId="user1"
                               jwtSecret="MyJWTSuperSecretKey"
       //
       //
                                roleNameList=[USER,ADMIN,MANAGER]
            Date now = new Date();
            Date expiryDate = new Date(now.getTime() + jwtExpirationInMs);
            return Jwts.builder()
                 .setIssuer(MY_DEFAULT_JWT_ISSUER)
                .setSubject(userNameOrId)
                 .setIssuedAt(new Date())
                 .claim(ROLES AUTHORITIES CLAIM, roleNameList.toString())
                 .setExpiration(expiryDate)
                 .signWith(SignatureAlgorithm.HS512, jwtSecret)
                 .compact();
          }
        public static Claims extractClaimsFromJWT(String token, String jwtSecret) {
            Claims = Jwts.parser()
                 .setSigningKey(jwtSecret)
                 .parseClaimsJws(token)
                 .getBody();
            logger.debug("extracted claims in JWT="+claims.toString());
            return claims;
        public static boolean validateToken(String authToken, String jwtSecret) {
            try {
              Jwts.parser().setSigningKey(jwtSecret).parseClaimsJws(authToken);
              return true;
            } catch (SignatureException ex) {
                                                logger.error("Invalid JWT signature");
```

```
} catch (MalformedJwtException ex) { logger.error("Invalid JWT token");
} catch (ExpiredJwtException ex) { logger.error("Expired JWT token");
} catch (UnsupportedJwtException ex) { logger.error("Unsupported JWT token");
} catch (IllegalArgumentException ex) { logger.error("JWT claims string is empty.");
}
return false;
}
```

3.5. Enrobage de "JwtUtil" dans un composant "JwtTokenProvider" spécifique au contexte Spring

```
package org.mycontrib.generic.security.spring.security;
import java.util.ArrayList; import java.util.List;
import org.mycontrib.generic.security.jwt.JwtUtil;
import org.slf4j.Logger; import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.security.core.Authentication;
import org.springframework.security.core.GrantedAuthority;
import org.springframework.security.core.authority.SimpleGrantedAuthority;
import org.springframework.security.core.userdetails.User;
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetails;
import org.springframework.stereotype.Component;
import io.jsonwebtoken.Claims;
/* Un peu comme JwtUtil mais sous forme de composant Spring */
@Component
public class JwtTokenProvider {
  private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(JwtTokenProvider.class);
  private String DEFAULT SPRING SECURITY ROLE PREFIX="ROLE";
  @Value("${app.jwtSecret}") // in application.properties
  private String jwtSecret = "MyJWTSuperSecretKey"; //by default (example)
  @Value("${app.jwtExpirationInMs}") // in application.properties
  private int jwtExpirationInMs = 30*60*1000;//pour 30 minutes (example) par defaut
```

```
public String generateToken(Authentication authentication) {
  UserDetails userPrincipal = (UserDetails) authentication.getPrincipal();
  List<String> roleNameList=new ArrayList<String>();
  for(GrantedAuthority ga: userPrincipal.getAuthorities()){
     String springSecurityRoleName=ga.getAuthority();
     String roleName=springSecurityRoleName;
     //ou bien roleName = springSecurityRoleName moins le préfixe "ROLE" (affaire de préférence)
     if(roleName.startsWith(DEFAULT_SPRING_SECURITY_ROLE_PREFIX)){
             roleName = roleName.substring(DEFAULT SPRING SECURITY ROLE PREFIX.length());
     }*/
     roleNameList.add(roleName);
  return buildToken(userPrincipal.getUsername(),roleNameList);
}
public String buildToken(String userNameOrId,List<String> roleNameList) {
  return JwtUtil.buildToken(userNameOrId, jwtExpirationInMs, jwtSecret,roleNameList);
}
//si pas de roles dans jwt claims:
public String getUserNameOrIdFromJWT(String token) {
  return JwtUtil.extractClaimsFromJWT(token, jwtSecret).getSubject();
}
//si roles dans jwt claims:
public UserDetails getUserDetailsFromJWT(String token) {
     Claims jwtClaims = JwtUtil.extractClaimsFromJWT(token, jwtSecret);
  String username = jwtClaims.getSubject();
  List<GrantedAuthority> authorities = new ArrayList<GrantedAuthority>();
  Object rolesInClaim = jwtClaims.get(JwtUtil.ROLES_AUTHORITIES_CLAIM);
             if(rolesInClaim!=null){
                      String rolesInClaimAsString = (String) rolesInClaim.toString();
                      //exemples: "[]" ou [USER] ou [USER,ADMIN]
                      if(rolesInClaimAsString.length()>2){
                              rolesInClaimAsString = rolesInClaimAsString.substring(1,
                                                 rolesInClaimAsString.length()-1);//sans'['ni']'
                              String[] tabOfRoleNames = rolesInClaimAsString.split(",");
                  for(String roleName : tabOfRoleNames){
                      roleName=roleName.trim();
```

```
logger.debug("in jwt claims, found roleName="+roleName);
                     String springSecurityRoleName = roleName;
                     //ou bien springSecurityRoleName = "ROLE" + roleName; si besoin :
                     if(!(springSecurityRoleName.startsWith(
                           DEFAULT SPRING SECURITY ROLE PREFIX))){
                             springSecurityRoleName=DEFAULT SPRING SECURITY ROLE PREFIX
                                                      + roleName:
                     authorities.add(new SimpleGrantedAuthority(springSecurityRoleName));
             // User(username, password, enabled, accountNonExpired, credentialsNotExpired,
                     accountNonLocked, authorities)
             User user = new User(username, "unknown in jwt claims but already check", true
                         /*account.isEnabled()*/, true, true, true, authorities);
             return user;
}
public boolean validateToken(String authToken) {
  return JwtUtil.validateToken(authToken, jwtSecret);
}
```

3.6. Exemple de web service rest d'authentification retournant un jeton "JWT" en cas de succès

Ce code est basé sur JwtUtil, Spring-mvc et l'implémentation *org.mycontrib.generic.security.service* des opérations "CRUD" liées aux comptes utilisateurs.

```
package org.mycontrib.generic.security.rest.payload;
...
@Getter @Setter @ToString @NoArgsConstructor
public class AuthRequest {
    private String username;
    private String password;
}
```

```
package org.mycontrib.generic.security.rest.payload;
```

```
@Getter @Setter @ToString @NoArgsConstructor

public class AuthResponse {
    public String authToken; //jeton d'authentification généré
    public Boolean authOk;
    private String message;
    //...
}
```

```
package org.mycontrib.generic.security.rest.sping.mvc;
import org.mycontrib.generic.security.generic.LoginAccountDetails;
import org.mycontrib.generic.security.persistence.entity.LoginAccount;
import org.mycontrib.generic.security.rest.payload.AuthRequest;
import org.mycontrib.generic.security.rest.payload.AuthResponse;
import org.mycontrib.generic.security.rest.payload.NewUser;
import org.mycontrib.generic.security.rest.payload.RegisterUserResponse;
import org.mycontrib.generic.security.service.LoginAccountService;
import org.mycontrib.generic.security.spring.security.JwtTokenProvider;
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.http.HttpStatus;
import org.springframework.http.ResponseEntity;
import org.springframework.security.authentication.AuthenticationManager;
import org.springframework.security.authentication.UsernamePasswordAuthenticationToken;
import org.springframework.security.core.Authentication;
import org.springframework.security.core.AuthenticationException;
import org.springframework.security.core.context.SecurityContextHolder;
import org.springframework.security.crypto.bcrypt.BCryptPasswordEncoder;
import org.springframework.security.crypto.password.PasswordEncoder;
import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestBody;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
// sign up = subscribe/register = s'inscrire
// sign in = login = se connecter
@RestController
```

```
@RequestMapping(value="/auth", headers="Accept=application/json")
public class AuthController /*extends AbstractRestAuthWS*/ {
       private static Logger logger = LoggerFactory.getLogger(AuthController.class);
       @Autowired
       private AuthenticationManager authenticationManager;
       @Autowired
       private LoginAccountService defaultUserAccountService;
       @Autowired(required=false)
        PasswordEncoder passwordEncoder;
  @Autowired
  JwtTokenProvider tokenProvider;
  @PostMapping("/login")
  public ResponseEntity<?> authenticateUser(@RequestBody AuthRequest loginRequest) {
       logger.debug("/login , loginRequest:"+loginRequest);
       //NB: authenticationManager is built/configure in GenericWebSecurityConfig
       //with AuthenticationManagerBuilder and UserAccountDetailsService
    Authentication authentication = null;
    AuthResponse authResponse = new AuthResponse();
    try {
       authentication=authenticationManager.authenticate(
                            new UsernamePasswordAuthenticationToken(
                                 loginRequest.getUsername(),
                                 loginRequest.getPassword()
                            )
                       );
       SecurityContextHolder.getContext().setAuthentication(authentication);
       String jwt = tokenProvider.generateToken(authentication);
            authResponse.setAuthToken(jwt);
            authResponse.setAuthOk(true);
            authResponse.setMessage("login successful");
            logger.debug("/login authResponse:" + authResponse.toString());
            return ResponseEntity.ok(authResponse);
       } catch (AuthenticationException e) {
                        logger.debug("echec authentification:" + e.getMessage()); //for log
                        authResponse.setAuthOk(false);
                  authResponse.setMessage("echec authentification");
                  return ResponseEntity.status(HttpStatus.UNAUTHORIZED)
```

```
.body(authResponse);
}
//NB: /auth/registerUser et registerUser(newUser)
    est ici proposé en tant qu'implémentation par défaut
//
    un peu testée et peaufinable / personnalisable
//
   DANS LA PLUPART DES CAS L'application aura besoin
//
   d'une version (parallèle ou bien de remplacement)
    QUI SERA SPECIFIQUEMENT ADAPTEE AU BESOIN DE L'APPLICATION.
@PostMapping("/registerUser")
public ResponseEntity<RegisterUserResponse> registerUser(/*@Valid*/@RequestBody NewUser newUser) {
     logger.debug("registerUser() called with newUser="+newUser.toString());
  if(!defaultUserAccountService.checkUserNameAvailability(newUser.getUsername(),
                     LoginAccountService.DEFAULT FULL CONTEXT NAME))
    return new ResponseEntity<RegisterUserResponse>(
                new RegisterUserResponse(false, "(unique) Username is already taken!",newUser),
                 HttpStatus.BAD REQUEST);
  if(newUser.getEmail()!=null && defaultUserAccountService.alreadyExistsWithEmail(newUser.getEmail(),
                       LoginAccountService.DEFAULT FULL CONTEXT NAME))
    return new ResponseEntity<RegisterUserResponse>(
                new RegisterUserResponse(false, "(unique) Email Address already in use!",newUser),
                HttpStatus.BAD REQUEST);
  }
  String passwordToStoreInDB=null;
  if(passwordEncoder !=null){
             String bcryptedPassword = passwordEncoder.encode(newUser.getPassword());
             logger.debug ("/registerUser\ ,\ bcryptedPassword:"+bcryptedPassword);
             passwordToStoreInDB=bcryptedPassword;
     }else {
             passwordToStoreInDB=newUser.getPassword();
  // Creating user's account
  LoginAccount userAccount = new LoginAccount(newUser.getUsername(),passwordToStoreInDB);
```

NB : La partie /auth/registerUser s'appuie sur les structures de données suivantes :

```
package org.mycontrib.generic.security.rest.payload;
...

// NewUser as "RegisterUserRequest" and subpart of RegisterUserResponse

@Getter @Setter @ToString @NoArgsConstructor

public class NewUser {

//@NotBlank @Size(min = 3, max = 32)

private String username;// (unique)

//@NotBlank @Size(min = 4, max = 64)

private String password;

private String email;

private String userType; // "member"/"MEMBER" or "user"/"USER" or "admin" or ...

// if null --> "member" by default

private String firstName; //may be null

private String lastName; //may be null

private String phoneNumber; //may be null

}
```

package org.mycontrib.generic.security.rest.payload;

```
...

@Getter @Setter @ToString @NoArgsConstructor

public class RegisterUserResponse {
    private Boolean ok;
    private String message;
    private NewUser newUser;
    private Long userId;//not null in successful response

public RegisterUserResponse(Boolean ok, String message, NewUser newUser, Long userId) {
        this.ok = ok;
        this.message = message;
        this.newUser = newUser;
        this.userId = userId;
    }
    public RegisterUserResponse(Boolean ok, String message, NewUser newUser) {
        this(ok,message,newUser,null);
    }
}
```

login.html (ici codé avec jquery):

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
      <meta charset="ISO-8859-1">
      <title>login</title>
      <script src="lib/jquery-3.3.1.min.js"></script>
      <script src="js/my-jq-ajax-util.js"></script>
      <script>
       $(function() {
              $('#btnLogin').on('click',function(){
                     var auth = { username : null, password : null };
                     auth.username = $('#txtUsername').val();
                     auth.password = $('#txtPassword').val();
             $.ajax({
                    type: "POST",
                    url: "auth/login",
                    dataType: "json",
                    data: JSON.stringify(auth),
                    contentType: "application/json",
                              success: function (data, status, xhr) {
                       if (data) {
                              console.log(JSON.stringify(data));
                              var authResponse = data;
                              if(authResponse.authOk){
                                     $("#spanMsg").html(authResponse.message);
```

```
//localStorage.setItem("authToken",authResponse.authToken);
                             sessionStorage.setItem("authToken",authResponse.authToken);
                             }else{
                                   $("#spanMsg").html( authResponse.message);
                   error: function( jqXHR, textStatus, errorThrown ){
                     $("#spanMsg").html(xhrStatusToErrorMessage(jqXHR)
                              + "status:" + textStatus + " error : " + errorThrown );
              });//end $.ajax
       });//end on click btnFindById
});
</script>
</head>
<body>
 <h3> login (ws security) </h3>
 exemple of username : mycompany/myapp/employees/user1 
 exemple of username : mycompany/myapp/administrators/admin 
 username : <input id="txtUsername" type='text' value="member1"/><br/>
 password : <input id="txtPassword" type='text' value="pwd1"/><br/>
 <input type='button' value="login" id="btnLogin"/> <br/>
 <span id="spanMsg"></span> <br/>
      <hr/>
      <a href="index.html">retour vers index.html</a>
</body>
</html>
```

NB: js/my-jq-ajax-util.js et register-customer.html accessibles dans la partie src/main/resources/static de https://github.com/didier-mycontrib/spring-boot-spectacle-ws.

3.7. Filtre web "JwtAuthenticationFilter" (basé sur spring-security) pour extraire le jeton JWT

ENFIN !!!!

Ce filtre essentiel va:

- extraire le token "jwt" dans le champ "Authorization" de l'entête HTTP de la requête
- vérifier si ce jeton est valide (déchiffrable via jwtSecret, pas encore expiré, ...)
- tenter d'extraire les informations sur l'utilisateur (username, liste des roles, ...) dans la partie "claim" du jeton JWT.
- stocker les infos utilisateur dans l'objet "Authentication" de spring-security lui même placé dans le contexte de spring-security
 - ---> ceci permettra ultérieurement aux mécanismes de spring-security d'autoriser ou pas l'accès à une ressource protégée via @PreAuthorize("hasRole('ADMIN ou ...')")

JwtAuthenticationFilter.java

```
package org.mycontrib.generic.security.spring.security;
import java.io.IOException;
import javax.servlet.FilterChain;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.security.authentication.UsernamePasswordAuthenticationToken;
import\ org. spring framework. security. core. context. Security Context Holder;
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetails;
import org.springframework.security.web.authentication.WebAuthenticationDetailsSource;
import org.springframework.stereotype.Component;
import org.springframework.util.StringUtils;
import org.springframework.web.filter.OncePerRequestFilter;
@Component
public class JwtAuthenticationFilter extends OncePerRequestFilter {
  @Autowired
  private JwtTokenProvider tokenProvider;
  @Autowired
  private DefaultCustomSpringSecurityDetailsService customUserDetailsService;
  private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(JwtAuthenticationFilter.class);
  @Override
  protected void doFilterInternal(HttpServletRequest request,
                                   HttpServletResponse response,
                                   FilterChain filterChain) throws ServletException, IOException {
    try {
       String jwt = getJwtFromRequest(request);
       logger.info("jwt extract by JwtAuthenticationFilter in request:"+jwt);
       if (StringUtils.hasText(jwt) && tokenProvider.validateToken(jwt)) {
        //plan A avec roles dans jwt claims:
        UserDetails userDetails = tokenProvider.getUserDetailsFromJWT(jwt);
        if(userDetails.getAuthorities()==null){
        //plan B sans roles dans jwt claims:
```

```
String userNameOrId = tokenProvider.getUserNameOrIdFromJWT(jwt);
         userDetails = customUserDetailsService.loadUserByUsername(userNameOrId);
     }
       UsernamePasswordAuthenticationToken authentication =
            new UsernamePasswordAuthenticationToken(userDetails, null, userDetails.getAuthorities());
       authentication.setDetails(new WebAuthenticationDetailsSource().buildDetails(request));
       SecurityContextHolder.getContext().setAuthentication(authentication);
       logger.info("JwtAuthenticationFilter is storing authentication:"+authentication
                   + " in spring security SecurityContextHolder");
  } catch (Exception ex) {
    logger.error("Could not set user authentication in security context", ex);
  filterChain.doFilter(request, response);
  // Clears the context from authentication
     SecurityContextHolder.getContext().setAuthentication(null);
}
private String getJwtFromRequest(HttpServletRequest request) {
  String bearerToken = request.getHeader("Authorization");
  if (StringUtils.hasText(bearerToken) && bearerToken.startsWith("Bearer")) {
    return bearerToken.substring(7, bearerToken.length());
  }
  return null;
```

3.8. Configuration nécessaire (Spring-security, Spring-mvc)

```
package org.mycontrib.generic.security.spring.security;
import java.io.IOException;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import org.springframework.security.core.AuthenticationException;
```

GenericWebSecurityConfig.java

```
package org.mycontrib.generic.security.spring.security.config;
import org.mycontrib.generic.security.spring.security.DefaultCustomSpringSecurityDetailsService;
import org.mycontrib.generic.security.spring.security.JwtAuthenticationEntryPoint;
import org.mycontrib.generic.security.spring.security.JwtAuthenticationFilter;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.security.config.annotation.authentication.builders.AuthenticationManagerBuilder;
import org.springframework.security.config.annotation.web.builders.HttpSecurity;
import org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.WebSecurityConfigurerAdapter;
import org.springframework.security.config.http.SessionCreationPolicy;
import org.springframework.security.crypto.bcrypt.BCryptPasswordEncoder;
import org.springframework.security.crypto.password.PasswordEncoder;
import org.springframework.security.web.authentication.UsernamePasswordAuthenticationFilter;
//@Configuration in "WebSecurityConfig" subclass specific to api / no generic
//@EnableWebSecurity in "WebSecurityConfig" subclass specific to api / no generic
//@EnableGlobalMethodSecurity(prePostEnabled = true) in "WebSecurityConfig" subclass specific to api / no generic
//NB: @PreAuthorize need the option prePostEnabled = true
public abstract class GenericWebSecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {
        @Autowired
        private JwtAuthenticationEntryPoint unauthorizedHandler;
```

```
@Autowired
     private JwtAuthenticationFilter jwtAuthenticationFilter;
     @Autowired
     DefaultCustomSpringSecurityDetailsService customUserDetailsService;
     protected abstract void apiSpecificHttpConfig(HttpSecurity http)throws Exception;
     @Override
     protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
             http
             // Disable CSRF protection since tokens are immune to it
             .csrf().disable()
             // If the user is not authenticated, returns 401
             .exceptionHandling().authenticationEntryPoint(unauthorizedHandler).and()
             // This is a stateless application, disable sessions
             .sessionManagement().sessionCreationPolicy(SessionCreationPolicy.STATELESS).and()
             // Custom filter for authenticating users using tokens
             .addFilterBefore(jwtAuthenticationFilter, UsernamePasswordAuthenticationFilter.class)
             // Disable resource caching
             .headers().cacheControl();
              apiSpecificHttpConfig(http); //should be code in "WebSecurityConfig" subclass
     @Override
     protected void configure(AuthenticationManagerBuilder authMgrBuilder) throws Exception {
             authMgrBuilder.userDetailsService(customUserDetailsService)
             .passwordEncoder(passwordEncoder());
     }
     @Bean
public PasswordEncoder passwordEncoder() {
  return new BCryptPasswordEncoder();
```

WebSecurityConfig.java (classe concrète avec spécificités liées à une application précise)

```
package org.mycontrib.spectacle.config.security;
import org.mycontrib.generic.security.spring.security.config.GenericWebSecurityConfig;
```

```
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.http.HttpMethod;
import org.springframework.security.config.annotation.method.configuration.EnableGlobalMethodSecurity;
import org.springframework.security.config.annotation.web.builders.HttpSecurity;
import org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.EnableWebSecurity;
@Configuration
@EnableWebSecurity
@EnableGlobalMethodSecurity(prePostEnabled = true)
public class WebSecurityConfig extends GenericWebSecurityConfig {
        protected void apiSpecificHttpConfig(HttpSecurity http)throws Exception {
                // Security policy
                http.authorizeRequests()
                .antMatchers("/",
                               "/favicon.ico",
                              "/**/*.png".
                               "/**/*.gif",
                               "/**/*.svg",
                               "/**/*.jpg",
                               "/**/*.html",
                               "/**/*.css",
                               "/**/*.js")
                               .permitAll()
                  .antMatchers(HttpMethod.POST,"/auth/**")
                               .permitAll()
                  .antMatchers(HttpMethod.GET,"/spectacle-api/public/**")
                               .permitAll()
                // Any other request must be authenticated
                .anyRequest().authenticated();
```

3.9. Exemple de WS applicatif (non public) protégé par le mécanisme d'authentification précédent:

```
package org.mycontrib.spectacle.rest;
...
import org.springframework.security.access.prepost.PreAuthorize;
...
```

==> Beaucoup d'éléments à coder/configurer pour bien sécuriser une application avec des "Web Services REST" (ici avec Spring-mvc, Spring-security, JWT, H2/JPA,)

==> Vivement "OAuth2" pour déléguer tout ça à une application spécialisée de type "AuthorizationServer" !!!

4. Token JWT avec NodeJs

L'équivalent de "spring-security" pour NodeJs s'appelle "passportjs"

Le site officiel est "http://www.passportjs.org/"

passportis s'intègre très bien dans une application "node + express". passportis peut être considéré comme un mini framework très paramétrable à base plugins.

Il existe toutes sortes de **plugins** pour passportis :

- pour jeton JWT
- pour OAuth2

...

IX - Design Api REST et description swagger2

1. Design d'une api REST

1.1. Rappels des fondamentaux

Bien respecter les "verbes"

GET pour lecture, recherche, interrogations, POST pour ajout ou "saveOrUpdate" PUT pour mise à jour d'un existant DELETE pour une suppression.

Bien respecter les conventions habituelles :

fin d'url en typeEntité/idRessource (ex : produit/1) pour recherche unique (par id/pk) .

fin d'url en typeEntité?critere1=val1&critere2=val2 pour recherche multiple (retournant un tableau ou liste de taille 0 ou n).

Même URL pour recherche, suppression, mise à jour, seul le verbe (méthode HTTP) change : GET ou DELETE ou PUT.

1.2. Retourner des réponses explicites et des statuts Http précis

Lorsque c'est possible, il vaut mieux retourner les statuts http précis :

```
"Unauthorized access (401)";
"Forbidden resource can't be accessed (403)";
"resource not found (404)";
"Internal server error (500)";
"Service unavailable (503)";
```

Ceux ci sont standards et récupérables via plein de technologies (xhr , jquery , jax-rs , spring-mvc, ...) . Assez "génériques" ces statuts peuvent souvent être gérés par du code hautement réutilisable (filtres ,) .

En outre le contenu (partie "body") de la réponse doit idéalement être très explicite.

Il est par exemple conseillé d'accompagner le résultat de la recherche avec une copie en retour des critères de recherches reçus .

Exemple 1 (elevation api):

```
https://maps.googleapis.com/maps/api/elevation/json?locations=39.7391536,-104.9847034
&key=YOUR API KEY
```

Api response :

Exemple 2 (fixer.io):

```
http://data.fixer.io/api/convert
    ? access_key = API_KEY
    & from = GBP
    & to = JPY
    & amount = 25
```

Api response:

```
"success": true,
"query": {
    "from": "GBP",
    "to": "JPY",
    "amount": 25
},
"info": {
    "timestamp": 1519328414,
    "rate": 148.972231
},
    "historical": ""
    "date": "2018-02-22"
    "result": 3724.305775
}
```

Il peut également être intéressant de retourner en retour une copie des données effectivement

ajoutées ou mises à jours (POST, PUT).

- --> ceci permet de rassurer le client : la mise à jour s'est bien effectuée .
- --> dans le cas d'un ajout (POST) , il est souvent utile de retourner une copie de l'entité complète (avec l'identifiant / clef primaire quelquefois auto incrémentée).

1.3. POST au sens "save or update"

au lieu d'un double point d'entrée (un en "POST" pour l'ajout et un en "PUT" pour la mise à jour), il est souvent possible de programmer un seul point d'entrée (en mode "POST") avec une sémantique "saveOrUpdate()" :

si id == null alors ajout / insert / persist sinon update / merge.

1.4. Prise en compte des problématiques de sécurité

.Très souvent HTTPS (rarement HTTP)

pas de choses confidentielles à la fin d'une URL d'une requête en mode GET .crypter si nécessaire

.Api key et/ou token d'authentification selon les cas

...

.Séparer si besoin la partie "Consultation" (read) de la partie "Mise à jour" (write) dans deux WS complémentaires de la même api pour pouvoir simplement effectuer les paramétrages de sécurité (ex : permitAll() ou)

1.5. Design pattern "DTO" adapté aux web services REST

Bien qu'il soit techniquement possible de directement retourner des représentations "Xml" ou "Json" des entités persistantes (avec @Entity de Jpa) via des ajouts adéquats de @JsonIgnore près des @OneToMany , @ManyToMany,

il est souvent préférable de retourner des structures spécifiquement adaptées aux "contrôleurs" de "web services REST" : classes java rangées dans un package du genre "rest.dto" ou "rest.payload" ou

Il s'agit d'un glissement "web / http / rest" du design pattern "DTO = Data Transfert Object" . Contrairement aux WS SOAP , les WS REST n'ont pas une logique "RPC" et les DTOs sont plutôt à placer près des "contrôleurs REST" que des services "métiers/business" internes) .

Dans certains cas, les DTOs sont indispensables (ex : dto.OrdreDeVirement pour déclencher serviceInterneCompte.transferer(montant,numCptDeb, numCptCred).

D'autres fois , lorsque les structures sont (et sont censées rester) simples , une sérialisation directe des entités persistantes peut éventuellement booster les performances et/ou la rapidité de réalisation. A ce sujet, étant donné que le format JSON est très souple (comparé à Xml) , un changement de structure interne du serveur peut souvent rester transparent vis à vis du client effectuant les invocations : réadaptation plus faciles à effectuer en REST/JSON qu'en mode SOAP/XML .

En appliquant les slogans **KISS** (Keep It Simple Stupid) et **DRY** (Don't Repeat Yourself), on peut souvent commencer simple et complexifier graduellement en fonction des besoins.

```
Critères importants (indépendance / non-adhérence, réutilisabilité, partage, ...) --> à doser au cas par cas.
```

1.6. Autres considérations (bonne pratiques)

Etant donné que d'un point de vue externe, un WS REST est avant tout identifié par l'URL de son point d'accès (endPoint), il est très fortement conseillé de mettre en place des URIs assez structurés/composés de type :

https://www.domainXy.com/appliXy/rest/api-zz/public/entityXy.

La partie "rest/api-zz" ou "api-zz" permettra d'effectuer des réglages/paramétrages de reverse-proxy HTTP dans le cadre d'une mise en production sérieuse.

Exemple:

```
Appli-angular 6 (index.html + bundles js)

déposée sur serveur HTTP (Apache 2.2 ou Nginx ou ...).
```

```
Navigateur -----> Serveur Http intermédiaire (nginx ou ...)
--> partie angular (html / js) statique
---> partie "api-zz1" déléguée vers -----> Appli-Jee 1
---> partie "api-zz2" déléguée vers -----> Appli-Jee 2
```

Et du coup, moins besoin de paramétrages CORS.

2. Notion d'Api REST et description

2.1. Description détaillée d'Api REST (Swagger, RAML, ...)

Notion d'API REST

Dès le début, la structure d'un web-service "SOAP" a été décrite de façon standardisée via la norme WSDL (standard officiel du W3C).

A l'inverse les Web-services REST (qui sont basés sur de simples recommendations autour de l'usage d'HTTP) ne sont toujours pas associés à un type de description unique et standardisé.

Un document qui décrit la structure d'un web-service REST est généralement appelé "API REST" et peut être écrit en XML, en JSON ou en YAML.

Les principaux formalismes existants pour décrire une API REST sont :

- WADL (existant depuis longtemps en XML mais en perte de vitesse)
- Swagger (version 1.x basée sur YAML, v2 basée sur JSON que l'on peut convertir en YAML). Bien outillé et existant depuis plusieurs années, swagger a pour l'instant une petite longueur d'avance.
- RAML (pour l'instant basé sur une syntaxe YAML volontairement simple, pris en charge par quelques marques telles que "MuleSoft", ...)
- Blueprint API: basé également sur YAML

Que choisir entre Swagger, RAML, Blueprint-Api, ...?

- \rightarrow ??? (l'avenir le dira)
- \rightarrow à court terme : tester un peu tout et garder ce qui semble le plus pratique .

Faut-il attendre un standard officiel et unique?

- → **Non** (car on peut attendre encore longtemps un standard qui ne viendra peut être pas ou qui viendra tardivement).
- → Des passerelles sont déjà (et seront encore plus) disponibles pour passer d'un format à un autre .

2.2. Fragile format YAML

Format YAML

YAML (YAML Ain't Markup Language) n'est d'après son nom, pas un langage à balise mais se veut être un équivalent d'un point de vue fonctionnalité (à soir sérialisation/dé-sérialisation de documents informatiques arborescents).

books.yaml (exemple)

YAML est en fait structuré via des indentations et se veut être facile à lire (ou à écrire) par une personne humaine.

De la rigueur dans les indentations S'impose!!!

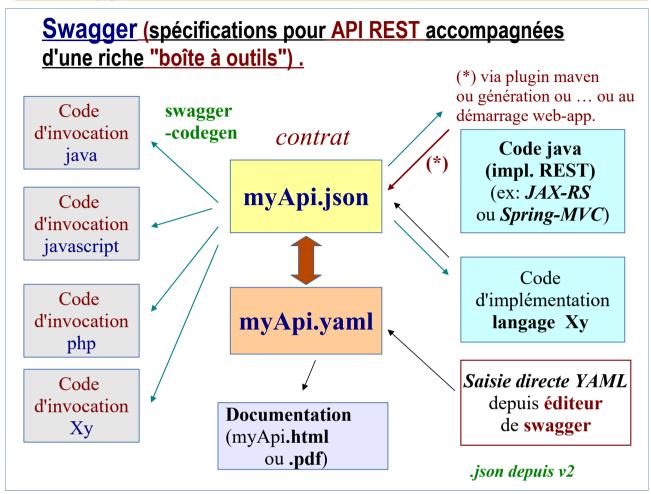
(fragile comme CSV)

```
/books:
/{bookTitle}
get:
queryParameters:
author:
displayName: Author
type: string
description: An author's full name
example: Mary Roach
required: false
publicationYear:
displayName: Pub Year
type: number
description: The year released for the first time
...
```

YAML semble très fragile.

Heureusement Swagger 2 s'appuie maintenant principalement sur une description au format JSON.

3. Swagger



4. Config swagger2 / swagger-ui pour spring-mvc

à ajouter dans pom.xml

dans beans.xml (ou via un @Import équivalent en java-config):

```
... <bean class="fr.xyz.dja.swagger.config.MySwaggerConfig" /> ...
```

MySwaggerConfig

```
package fr.xyz.dja.swagger.config;
import java.util.Collections;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.context.annotation.Import;
import springfox.documentation.builders.PathSelectors;
import springfox.documentation.builders.RequestHandlerSelectors;
import springfox.documentation.service.ApiInfo;
import springfox.documentation.service.Contact;
import springfox.documentation.spi.DocumentationType;
import springfox.documentation.spring.web.plugins.Docket;
import springfox.documentation.swagger2.annotations.EnableSwagger2;
@Configuration
@EnableSwagger2
@Import(MyŠwaggerUiConfig.class) //config des resources nécessaires à swaqqer-ui
public class MySwaggerConfig {
           @Bean
           public Docket api() {
                return new Docket(DocumentationType.SWAGGER 2)
                  .select()
                  .apis(RequestHandlerSelectors.any())
                   //.apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("fr.xyz.dja.rest"))
                  .paths(PathSelectors.any())
                  //.paths(PathSelectors.ant("/rest/*"))
                  .build()
                  .apiInfo(apiInfo());
           }
           private ApiInfo apiInfo() {
                 return new ApiInfo(
                   "My REST API (serverSpring MVC)",
"Api pour Devise",
"API TOS",
                   "Terms of service",
new Contact("DJA1", "www.xyz.fr", "toto@worldcompany.com"),
"License of API", "API license URL", Collections.emptyList());
           }
```

MySwaggerUiConfig

```
package fr.xyz.dja.swagger.config;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.web.servlet.config.annotation.EnableWebMvc;
import org.springframework.web.servlet.config.annotation.ResourceHandlerRegistry;
import org.springframework.web.servlet.config.annotation.WebMvcConfigurerAdapter;
@Configuration
@EnableWebMvc
public class MySwaggerUiConfig extends WebMvcConfigurerAdapter {
 @Override
 public void addResourceHandlers(ResourceHandlerRegistry registry) {
               //System.out.println("#######################");
               //configuration nécessaire pour que swagger-ui.html puisse accéder
               //à ses ressources (.html, .css , .js ) dans une partie "META-INF/resources"
               //du fichier sprinfox-swagger-ui.jar téléchargé via maven
               //NB: l'url déclenchante doit invoquer swagger-ui à coté de v2/api-docs
               // systématiquement recherché en relatif
       registry.addResourceHandler("**/swagger-ui.html")
               .addResourceLocations("classpath:/META-INF/resources/");
       registry.addResourceHandler("**/**").addResourceLocations("classpath:/META-INF/resources/");
```

```
}
}
```

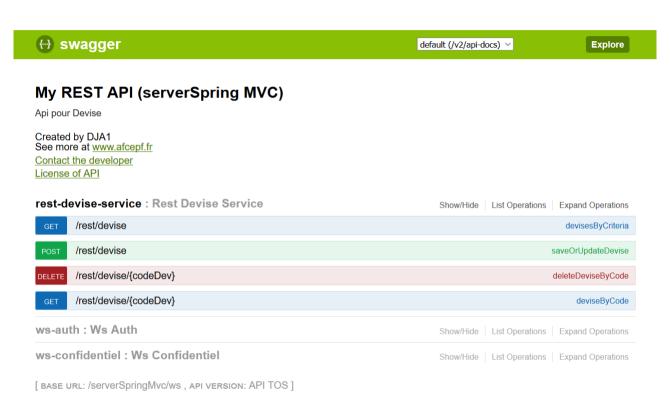
dans index.html (ou ailleurs):

description swagger2(json) de l'api REST

...
documentation Api REST générée dynamiquement par swagger2 et swagger-ui

où "ws" (ou bien "mvc" ou bien "services" ou "...") est la valeur choisie de l'url-pattern de org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet (de Spring-Web-Mvc)

(exemple (dans web.xml) : <url-pattern>/ws/*</url-pattern>)

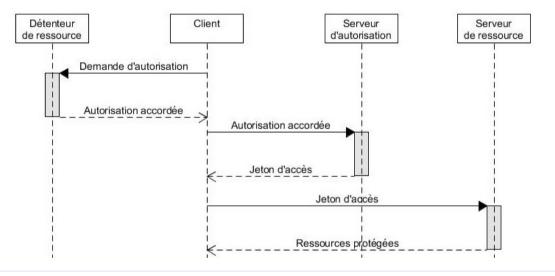


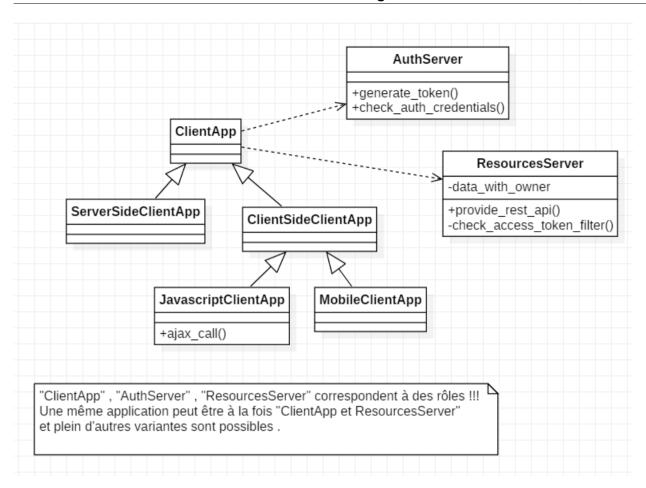
X - Délégation d'authentification, OAuth2

1. OAuth2 (présentation)

Norme/Protocole "OAuth2"

OAuth (**O**pen **Authorization**) existant en versions "1" et "2", est une norme (RFC 6749 et 6750) qui correspond à un **protocole de "délégation d'autorisation"**. Ceci permet par exemple d'autoriser une application cliente à accéder à une API d'une autre application (ex : FaceBook, Twitter, ...) de façon à accéder à des données protégées.

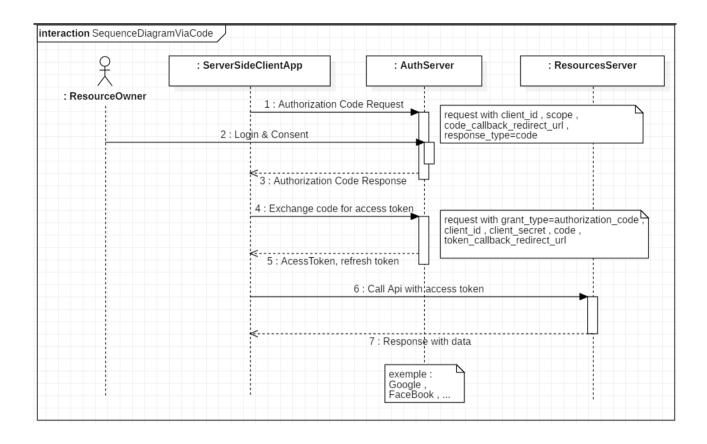




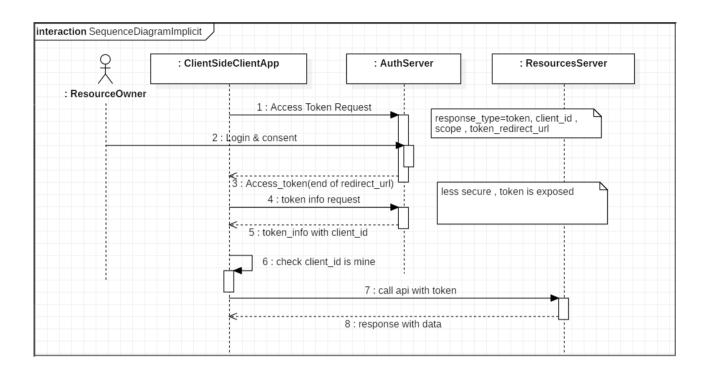
Il existe 4 grandes variantes de OAuth2 (valeurs possibles de grant_type).

Ces 4 variantes correspondent aux work**flows** typiques suivants :

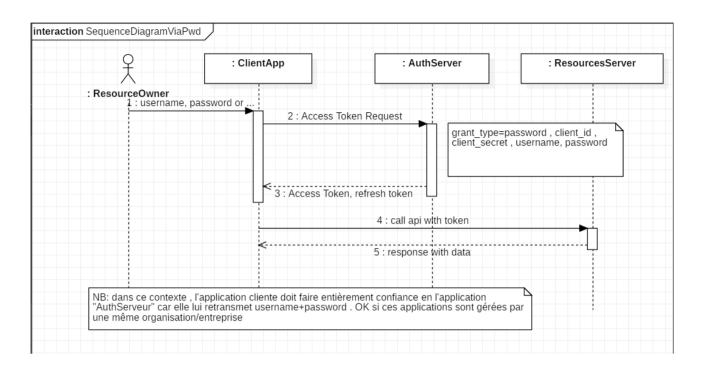
1.1. grant type="code" (for server-side SSO, ...)



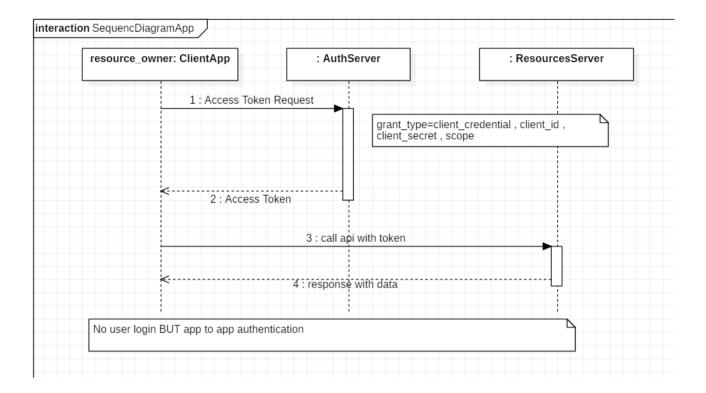
1.2. grant_type="implicit" (for client-side / js / ...)



1.3. grant type="password" (delegate in same organization)



1.4. grant type="client credential" (app to app auth,no user login)



2. Mise en oeuvre OAuth en java

Les deux projets ci après correspondent à des exemples de mise en oeuvre s'appuyant sur spring-security et basés sur le mode **grant_type="password"**:

- https://github.com/didier-mycontrib/basicOAuth2AuthServer
- https://github.com/didier-mycontrib/basicOAuth2ResourceServer

3. Mise en oeuvre OAuth avec NodeJs

avec passportis et les plugins adéquats ...

ANNEXES

XI - Annexe – Eléments de sécurité

1. Eléments de sécurité (HTTP, ...)

1.1. Basic Http Auth et limitations

Positionnements possibles des informations d'authentification

En fin d'url:

http://www.xy.com/zz/resource1?username=user1&password=pwd1

<u>Dans l'entête HTTP</u> (avec <u>encodage base64</u> associé au standard "basic http auth"):



Limitations d'une authentification rudimentaire

Placer en fin d'url (ou bien dans l'entête HTTP) une information d'authentification en clair (ou à peine cryptée via un encodage base64) permet seulement de limiter l'accès aux utilisateurs qui connaissent le couple username/password.

Dans le cas où un "hacker" intercepte la requête et en récupère une copie, il connaît alors tout de suite le mot de passe et peut alors déclencher toutes les actions qu'il désire en se faisant passer par l'utilisateur "piraté".

1.2. Cryptage élémentaire via hash (MD5, SHA) + salt

"Basic Http Auth." ou fin d'URL avec hash(password)

Certains algorithmes standards de cryptage ("hachage") du mot de passe tels que "md5" ou "sha1" ou "..256" rendent très difficile le décryptage de celui-ci.

En véhiculant en fin d'URL (ou dans l'entête HTTP) le mot de passe haché

- celui-ci ne circule plus en clair (meilleur confidentialité).
- la base de données des mots de passe ne comporte que des informations cryptées et est donc moins vulnérable (si elle est piratée ou visualisée, les mots de passe "en clair" ne seront pas connus).

Phases de la mise en oeuvre :

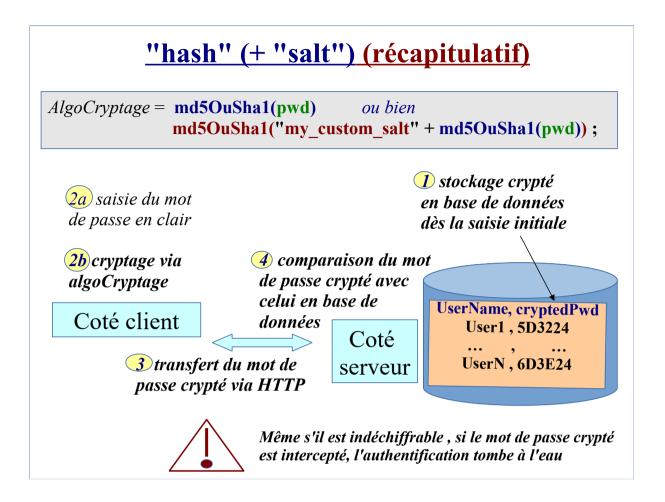
- Dès la saisie initiale du mot de passe, celui-ci est haché/crypté et stocké dans une base de données coté serveur.
- Lorsque le mot de passe est re-saisi coté navigateur, celui ci est de nouveau haché/crypté (via le même algorithme) avant d'être véhiculé vers le serveur
- Le serveur compare les deux "hachages/cryptages" pour vérifier une authentification correcte

"Basic Http Auth." avec "hash" et "salt"

- Un simple cryptage/hachage "md5", "sha1" ou autre ne suffit souvent pas car il existe des bases de données d'associations entre mots de passe courants et les hachages correspondants "md5" ou "sha1" facilement accessibles depuis le web.
- D'autre part, si le mot de passe (en clair) peut ainsi être indirectement découvert, ceci peut être extrêmement problématique dans le cas où l'utilisateur utilise un même mot de passe pour plusieurs sites ou applications.
- De façon à prévenir les risques présentés ci-dessus, on utilise souvent un double encodage/cryptage prenant en compte une chaîne de caractère spécifique à l'application (ou à l'entreprise) appelée "salt" (comme grain de sel).

Exemple:

cryptedPwd = md5OuSha1("my custom salt" + md5OuSha1(pwd));



1.3. Bcrypt pour crypter les mots de passe stockés en base

Algo. "bcrypt" pour les "password" stockés en base

Une authentification sérieuse consiste à utiliser conjointement HTTPS, des jetons et un algorithme de cryptage pour stocker les mots de passe en base.

L'algorithme "bcrypt" est tout à fait approprié pour crypter les mots de passe à stocker en base.

"Bcrypt" génère un "salt"/"clef" aléatoirement en fonction de n=10 ou autre et le résultat du cryptage n'est pas constant.

Bien que "non constant" et "avec clef jetée", l'algorithme "bcrypt" peut déterminer si un ancien cryptage bcrypt récupéré en base correspond ou pas à un des cryptages possibles du mot de passe reprécisé en clair.

```
// cryptage avant stockage :
var bcryptedPwd =
    bcrypt.hashSync(password, bcrypt.genSaltSync(12), null);

// comparaison lors d'une authentification :
if ( bcrypt.compareSync(password, bcryptedPwd) ) { ...} else { ...}
```

1.4. Problématique "man-in-the-middle"

Besoin de HTTPS

et/ou HMAC

Problématique "man in the middle" Oté client Coté client Coté client Coté serveur Coté serveur Actions déclenchées par un pirate/hacker à la place de l'utilisateur ordinaire

Mauvaises actions possibles tant que reste valide

l'information d'authentification interceptée

(mot de passe crypté ou bien jeton).

1.5. **HMAC**

Signature des requêtes (avec clef secrète) et requête à usage unique (avec timestamp)

Pour éviter qu'une requête interceptée puisse conduire à une attaque de type "man in the middle", on peut ajouter une signature de requête rendant celle-ci inaltérable (non modifiable).

Dans le cas, où la requête serait interceptée, le "hacker" ne pourrait que la rejouer telle quelle (sans pouvoir la modifier).

Pour, tout de même éviter, qu'une requête puisse être relancée plusieurs fois, il suffit d'ajouter un "timestamp" au message à envoyer.

NB: Ces 2 techniques sont assez souvent utilisées ensembles et la technologie d'authentification associée s'appelle **HMAC** (keyed-hash message authentication code)

HMAC avec timeStamp (partie 1 / coté "client")

- 1) l'application cliente prépare la requête (userName ou ... , timeStamp , paramètres , ...) . Celle-ci peut prendre la forme d'une URL en mode GET ou bien être la base d'un calcul d'empreinte en mode POST .
- 2) l'application cliente élabore une signature de requête : signature=Base64(HMAC-SHA1(UTF-8-Encoding-Of(request), clef))

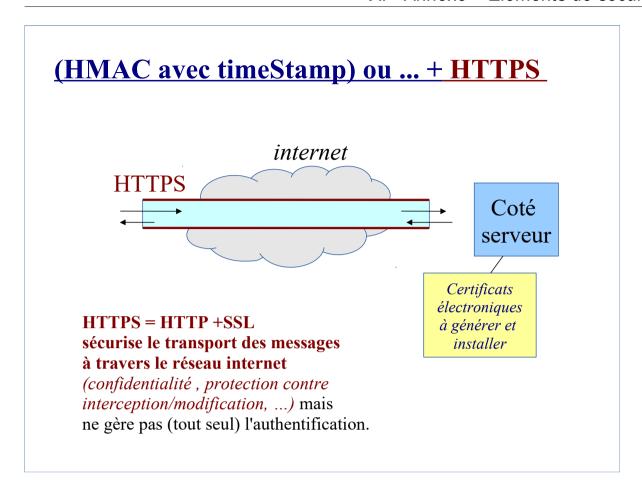
Exemple (javascript):

```
var user = "powerUser";  // Récupéré depuis la page d'authentification.
var password = "topSecret";  // Récupéré depuis la page d'authentification.
const salt = "13@!azerty";  // ou autre (selon application)
var encryptedPassword = CryptoJS.SHA1(CryptoJS.SHA1(password)+salt);
var httpVerb = "GET";
var currentTime = +new Date();  // valeur du timeStamp
var url = "http://www.xx.yy/product?user=" + user + "&timestamp=" + currentTime;
var httpUrl = httpVerb + ":" + url;
var signature = CryptoJS.HmacSHA1(httpUrl,encryptedPassword).toString(CryptoJS.enc.Base64);
url = url + "&signature=" + signature;  //à envoyer
```

HMAC avec timeStamp (partie 2 / coté "serveur")

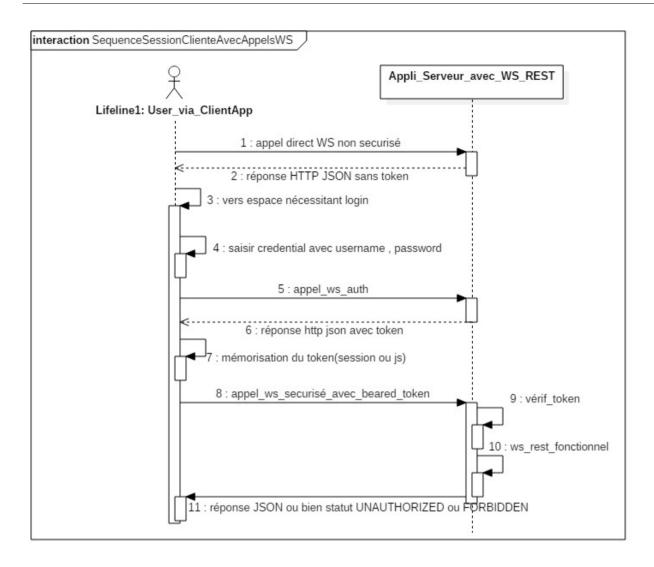
- 1) l'application serveur reçoit la requête et en extrait le username (en clair).
- 2) l'application serveur récupère en base le mot de passe crypté (haché, salé) de l'utilisateur et s'en sert pour calculer une signature du message avec le même algorithme que du coté client.
- 3) l'application serveur compare les deux signatures (reçue et re-calculée) pour vérifier que le message n'a pas été intercepté/modifié/altéré.
- 4) l'application serveur tente de récupérer en base le dernier "timeStamp" associé à l'utilisateur s'il existe (véhiculé par requête précédente). Si le timeStamp qui accompagne la requête n'est pas inférieur ou égal au dernier "timeStamp" récupéré en base tout va bien (la requête n'a pas été lancée plusieurs fois). Le timeStamp reçu est alors sauvegardé en base (pour le prochain test), la requête est acceptée et traitée.

<u>Conclusion</u>: HMAC avec timeStamp garantit une authentification robuste mais ne gère pas la confidentialité des messages transmis, d'où l'éventuel besoin d'un complément HTTPS (HTTP + SSL).



2. <u>Sécurité pour WS-REST (généralités)</u>

2.1. Pseudo session avec "token" plutôt que cookie :



Une application cliente qui appelle une série de WS-REST peut être développée avec des technologies très diverses :

- java standalone (swing, java-fx,)
- java/jee (JSF+....) ou (Spring-web-mvc +)
- HTML + js (jquery ou angular ou react ou) au sein d'un navigateur avec appels ajax
- PHP , C++ , .net/C# , ...

De même, l'application serveur qui gère le WS-REST ne gère pas systématiquement une session HTTP.

Des jetons de sécurité ("token") sont généralement employés pour gérer l'authentification d'un utilisateur et d'une application dans le cadre d'une communication sous forme de WS-REST.

Le jeton de sécurité est généré si le couple (username,password) transmis est correctement vérifié coté serveur.

Ce "token" (véhiculé au format "string") pourra prendre la forme d'un uuid (universal unique id , exemple: e51cd176-a522-454c-9c0a-36ca74cdb2d0) ou bien être conforme au format JWT (Json

Web Token).

Dans le cas d'un token de type uuid, le coté serveur doit maintenir une liste ou une map des "tokens générés et valides" (éventuellement associés à certaines infos (username, role,).

Dans le cas d'un token sophistiqué de type jwt, le token généré comporte déjà en lui (de manière cryptée/extractible) certaines informations utiles (subject, roles,) et donc pas besoin de map coté serveur.

Le protocole HTTP a normalisé la façon dont le token doit être retransmis au sein des requêtes émises du client vers le serveur (après l'authentification préalablement effectuée) :

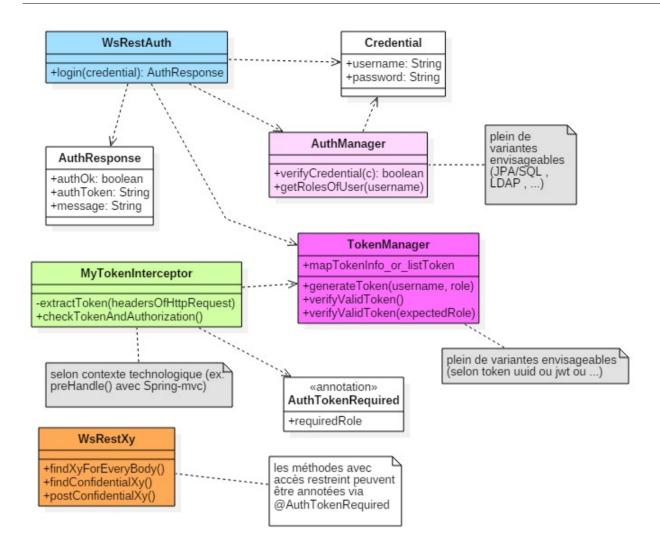
Il faut pour cela utiliser le champ "Authorization :" de l'entête HTTP pas en mode "Basic" mais en mode "Bearer" (signifiant "au porteur" en français).

exemple (postman):

| Authorization • | Headers (1) | Body Pre-requ | est Script Tests |
|-----------------|-------------|---------------|---|
| Key | | | Value |
| Authorizatio | n | | Bearer e51cd176-a522-454c-9c0a-36ca74cdb2d0 |
| Now koy | | | |

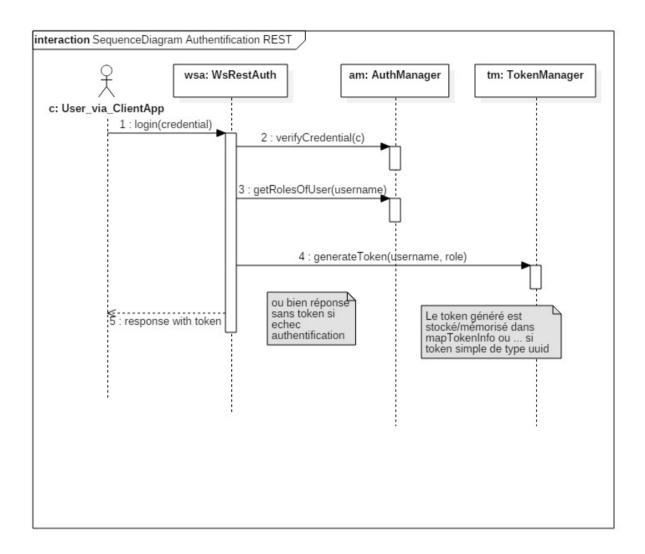
exemple (javascript / jquery) :

2.2. Responsabilités techniques coté serveur :

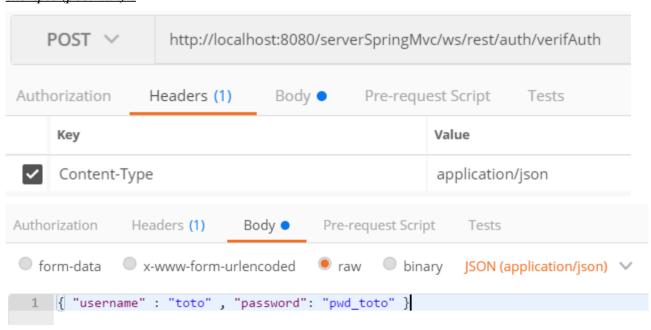


| Composants | Responsabilités techniques | | |
|---|---|--|--|
| AuthManager (gestionnaire d'authentification) | vérifier login/credential via dataBase ou autre | | |
| TokenManager (gestionnaire de "token") | Gérer (générer, vérifier,) une sorte de jeton (uuid, jwt,) | | |
| WsRestAuth (ws de login/authentification) | WS REST vérifiant login/credential et retournant token dans message de réponse global (ex : AuthResponse retourné au format JSON) | | |
| MyTokenInterceptor | Intercepteur technique (selon techno : Springmyc ou jax-rs ou) permettant de vérifier la validité du jeton véhiculée par une requête. | | |
| WsRestXy | WS REST fonctionnel avec partie en accès restreint annotée via @AuthTokenRequired | | |

2.3. Service d'authentification / génération token

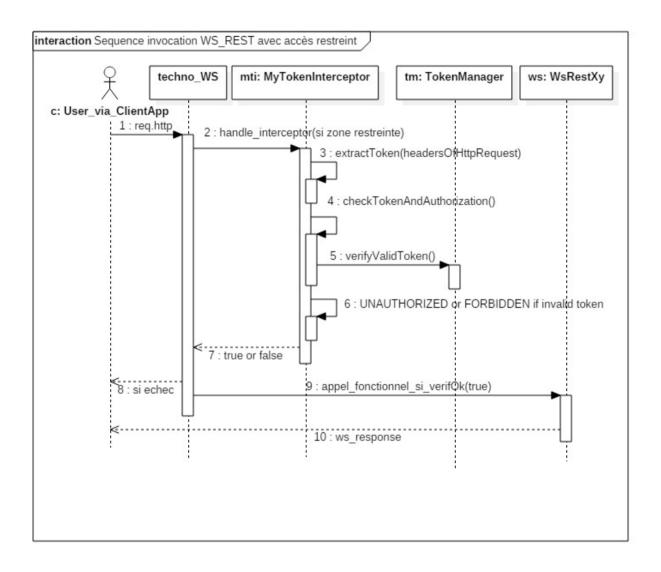


exemple (postman):



```
"authToken": "e51cd176-a522-454c-9c0a-36ca74cdb2d0",
   "authOk": true,
   "message": "authentification reussie"
}
```

2.4. Intercepteur et vérification d'un jeton



```
Status: 200 OK
si ok

Status: 403 Forbidden
ou bien

Status: 401 Unauthorized
ou bien

si pas de jeton
```

3. Sécurité WS-REST avec Spring-MVC

3.1. Exemple (très basique) de WS REST d'authentification :

```
public class Credential {
    private String username;
    private String password;
    //...
}
public class AuthResponse {
    public String authToken;
    public Boolean authOk;
    private String message; //...
}
```

```
@RestController
@RequestMapping(value="/rest/auth" ,headers="Accept=application/json")
public class WsAuth {
    //url = http://localhost:8080/serverSpringMvc/ws/rest/auth/verifAuth
    //avec { "username" : "toto" , "password": "pwd_toto" }
    //à tester avec POSTMAN (POST , raw , et Content-Type application/json dans header)
    @RequestMapping(value="/verifAuth" ,method=RequestMethod.POST )
    public ResponseEntity<AuthResponse> postAuth(@RequestBody Credential credential)
    {
        //code à peaufiner pour rendre plus fiable (avec gestion exception)
        AuthResponse authResponse = new AuthResponse();
        if(credential.getPassword().equals("pwd_" + credential.getUsername())){
            authResponse.setAuthOk(true);
            authResponse.setAuthOk(true);
            authResponse.setAuthOk(true);
            authResponse.setAuthOk(false);
            authResponse.setAuthOk(false);
            authResponse.setAuthOk(false);
            authResponse.setAuthOk(false);
            authResponse.setMessage("echec authentification");
        }
        return new ResponseEntity<AuthResponse>(authResponse,HttpStatus.OK);
}
```

```
}
```

3.2. Exemple (basique) de WS-REST sécurisé sans intercepteur

3.3. Exemple amélioré de WS sécurisé avec intercepteur

```
/**
  * annotation permettant de paramétrer le besoin
  * en Token d'authentification sur une méthode
  * d'un @RestController
  * NB: cette annotation sera examinée (par reflection) par MyMvcAuthInterceptor
  */
@Target({ElementType.METHOD /*, ElementType.TYPE */})
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
public @interface AuthTokenRequired {
    public static final String DEFAULT_REQUIRED_ROLE="any";
    public String requiredRole() default DEFAULT_REQUIRED_ROLE;
}
```

```
public class MyMvcInterceptor implements HandlerInterceptor {

private static Logger logger = LoggerFactory.getLogger(MyMvcInterceptor.class);

private String extractBearerTokenFromAuthHeader(String authorizationHeader) {

logger.debug("in MyMvcAuthInterceptor, AuthorizationHeader:" + authorizationHeader);

if(authorizationHeader.length()<8) {

return null;

}

//Format de l'authorisation standard http:

//Authorization: Bearer 1234ab344..token_au_porteur...566

//ou bien

//Authorization: Basic A45D3455

if(authorizationHeader.startsWith("Bearer")) {

return authorizationHeader.substring(7);
```

```
return null;
@Override
public boolean preHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler)
throws Exception {
       if(!(handler instanceof HandlerMethod))
                                                return true;
       HandlerMethod handlerMethod = (HandlerMethod) handler;
       AuthTokenRequired tokenRequiredAnnot =
                                handlerMethod.getMethodAnnotation(AuthTokenRequired.class);
       if(tokenRequiredAnnot==null){
               return true; //rien à vérifier
        }else{
               String authorizationHeader = request.getHeader(HttpHeaders.AUTHORIZATION);
               if(authorizationHeader==null){
                        response.setStatus(HttpStatus.UNAUTHORIZED.value());
                        return false;
               }else{
                        String authToken = extractBearerTokenFromAuthHeader(authorizationHeader);
                        if(authToken ==null){
                                response.setStatus(HttpStatus.UNAUTHORIZED.value());
                                return false;
                        }else{
                                if(!AuthUtil.verifyToken(authToken)){
                                        response.setStatus(HttpStatus.FORBIDDEN.value());
                                        return false:
               return true; //if allowed
@Override
public void postHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler, ModelAndView
modelAndView) throws Exception { //logger.debug("in Interceptor, MyMvcAuthInterceptor.postHandle():...");
@Override
public void afterCompletion(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler, Exception
exception) throws Exception { //logger.debug("in Interceptor, MyMvcAuthInterceptor.afterCompletion():...");
```

Pour déclarer l'existence de cet intercepteur, on peut (dans beans.xml ou ...) insérer la config spring-mvc suivante :

Configuration équivalente (en mode java-config) :

```
@Configuration
public class MyWebMvcInterceptorConfig extends WebMvcConfigurerAdapter{
    @Bean
    public MyMvcAuthInterceptor myMvcAuthInterceptor(){
        return new MyMvcInterceptor();
    }
    @Override
```

```
public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {
          registry.addInterceptor(myMvcAuthInterceptor());
    }
}
```

NB: Beaucoup d'améliorations possibles (jwt, lien avec spring-security,)

XII - Annexe – Bibliographie, Liens WEB + TP

| | 1. | Bibliogra | phie et | liens vers | sites | "internet" |
|--|----|------------------|---------|------------|-------|------------|
|--|----|------------------|---------|------------|-------|------------|

2. <u>TP</u>