Les principales balises Html

Structure Html

Structure de base:

<HTML><HEAD><TITLE>...</Pre>/HTML>

<HTML>...</HTML> Début et fin de fichier Html <HEAD>...</HEAD> Zone d'en-tête d'un fichier Html

<TITLE>...</TITLE> Titre affiché par le navigateur (élément de HEAD)

<BODY>...</BODY> Début et fin du corps du fichier Html

<BODY bgcolor=*colcod>* Couleur d'arrière-plan <BODY background=*urlimg>* Image d'arrière-plan

Mise en forme des caractères

...
Texte en gras

<BIG>...</BIG> Agrandissement de la taille des caractères

<BLINK>...</BLINK> Texte clignotant (Netscape seul)

...
 Texte en italique
...
 Texte en couleur

... Taille des caractères où X est une valeur de 1 à 7

<I>...</I> Texte en italique

<NOBR>...</NOBR>
Empêche les ruptures automatiques de ligne des navigateurs
<PRE>...</PRE>
Texte préformaté, affichage des espaces et des sauts de ligne

<SMALL>...</SMALL> Réduction de la taille des caractères

...
_{...}
Texte en indice
^{...}
Texte en exposant
<U>...</U>
Texte souligné

Mise en forme du texte

<!--...> Commentaire ignoré par le navigateur

 A la ligne

<Hx>.../Hx>
Titre où x a une valeur de 1 à 7

<Hx align=halign>...
halign peut avoir les valeurs center, left, right, justify

<P>...</P> Paragraphe

<P align=halign>...</P>
halign peut avoir les valeurs center, left, right, justify

Listes

<UL [type=type]> Liste non numérotée (dite à puces)

... ... Eléments de liste

 (type peut être "disc", "square" ou "circle")

<OL [type=type]> Liste numérotée

......... (type peut être "1" (1,2,3), "a" (a,b,c), "A" (A;B;C), "I"

 (I,II,III,IV) ou "i" (i,ii,iii,iv))

<DL> Liste de glossaire

<DT>...</DT>
Terme de glossaire (sans retrait)

<DD>...</DD> </DL> Explication (DETAIL) du terme (avec retrait)

Ligne de séparation

<HR> Trait horizontal (centré par défaut)

<HR width="x%"> Largeur du trait en %
<HR width=x> Largeur du trait en pixels
<HR size=x> Hauteur du trait en pixels

<HR align=halign> Trait centré (par défaut), aligné à gauche ou à droite

<HR noshade> Trait sans effet d'ombrage

Hyperliens

...
Lien externe vers une page Web
...
Lien vers une adresse Email

... Lien vers la page locale fichier.htm située dans le même

dossier

... Définition d'une ancre

...
Lien vers une ancre dans le même fichier.
...
Lien vers une ancre dans le fichier file.html.

Images

 Insertion d'une image au format gif, jpg ou png

 Mise à l'échelle de l'image en pixels Définition de la bordure d'une image

* Texte alternatif lorsque l'image n'est pas affichée * Alignement de l'image par rapport à la ligne de texte.

 habillement de l'image par le texte (center n'est pas possible)

 Espacement horizontal entre l'image et le texte Espacement vertical entre l'image et le texte Indication de la carte de définition des zones

<MAP name=mapname>...</MAP> Carte de définition des zones avec zones suivantes :

<AREA href=url shape="rect" coords="x₁,y₁,x₂,y₂" alt=text> rectangle
<AREA href=url shape="circle" coords="x,y,radius " alt=text> cercle
<AREA href=url shape="poly" coords=" x₁,y₁,x₂,y₂...x_n,y_n" alt=text> polygone
<AREA href=url shape="default" alt=text> défaut

Tableau

<TABLE>...</TABLE>

CABLE width="x%">

Définition d'un tableau

Largeur du tableau en %

Largeur du tableau en pixels

Largeur de la bordure

<TABLE cellpadding=x> Espace entre la bordure et le texte <TABLE cellspacing=x> Epaisseur du trait entre les cellules

<TR>...</TR>
 Ligne du tableau

<TD>...</TD>
 Cellule du tableau

<TD align=halign> Contenu centré ou aligné à gauche/à droite

<TD valign=*valign*> Contenu aligné verticalement en haut, au milie, en bas <TD colspan=x> Nombre de cellules à fusionner horizontalement <TD rowspan=x> Nombre de cellules à fusionner verticalement

Frames

<FRAMESET>...</FRAMESET> Définit une structure de frames(remplace alors le tag BODY)

<FRAMESET rows="x%,y%,..."> Division horizontale de la fenêtre en % <FRAMESET cols="x%,y%,..."> Division horizontale de la fenêtre en % Division verticale de la fenêtre en % Fichier affiché dans une fenêtre de frames

<NOFRAMES>...</NOFRAMES> Contenu pour les browsers non prévus pour les frames

attributs

colcod code couleur hexadécimal RGB "#RRGGBB" (RR, GG et BB sont des bytes en notation

hexadécimale pour coder les composantes rouge, verte et bleue de la couleur.

000000=noir, FFFFFF=blanc, FF0000=rouge etc.

urlimg URL d'une image. Ex. : "back.gif", "http://www.ltc.lu/logo.jpg"

url URL d'une page web ou d'une image. Ex. : "go.html", "http://www.ltc.lu/index.html"

halign alignement horizontal, peut avoir les valeurs center, left et right.

Pour les tags autres que HR et IMG, la valeur justify est également possible.

valignalignement vertical, peut avoir les valeurs top, middle et bottomalignement, peut avoir les valeurs top, middle et bottom, left et right

text texte entouré de guillemets

Quelques codes couleur

| Color | Color Code | Color | Color Code | Color | Color Code |
|--------------|------------|------------|------------|--------------|------------|
| Red | #FF0000 | Yellow | #FFFF00 | Black | #000000 |
| Cyan | #00FFFF | Green | #00FF00 | Orange | #FF8040 |
| Light Blue | #0000FF | Magenta | #FF00FF | Brown | #804000 |
| Dark Blue | #0000A0 | White | #FFFFFF | Burgundy | #800000 |
| Light Purple | #FF0080 | Light Grey | #C0C0C0 | Forest Green | #808000 |
| Dark Purple | #800080 | Dark Grey | #808080 | Grass Green | #408080 |

Adresses pour apprendre le langage Html

http://fr.html.net/tutorials/html/ (français)

http://www.deepintheweb.com/apprendre-le-html-pour-les-nuls/ (français)

http://www.lehtml.com/html/ (français)

http://de.selfhtml.org (allemand)

http://www.w3schools.com/html/default.asp (anglais)

Les caractères spéciaux

Voici ces caractères en code ISO 5589-1 (=ISO-Latin 1), ainsi que leur abréviation ENTITY.

| Caractèr | Code ISO | ENTITY | Caractèr | Code ISC | ENTITY | Caractèr | Code ISO | ENTITY |
|----------|--------------------|--------|----------|--------------------|----------|----------|---------------------------------------|----------|
| " | & #034; | " | _ | & #172; | ¬ | × | & #215; | × |
| & | % #038; | & | 5 | & #184; | ¸ | ã | % #227; | ã |
| < | & #060; | < | 1 | & #185; | ¹ | ä | % #228; | ä |
| > | % #062; | > | 0 | & #186; | º | å | % #229; | å |
| , | & #130; | | - | & #173; | ­ | Ø | & #216; | Ø |
| f | & #131; | | R | & #174; | ® | Ù | & #217; | Ù |
| ,, | & #132; | | - | & #175; | &masr | Ú | & #218; | Ú |
| | & #133; | | 0 | & #176; | ° | Û | & #219; | Û |
| † | & #134; | | ± | & #177; | ± | Ü | % #220; | Ü |
| ‡ | & #135; | | 2 | & #178; | ² | Ý | & #221; | Ý |
| ^ | & #136; | | 3 | & #179; | ³ | Þ | % #222; | &THOR |
| ‰ | & #137; | | , | & #180; | ´ | ß | & #223; | ß |
| Š | & #138; | | μ | & #181; | µ | à | % #224; | à |
| < | & #139; | | Ī | & #182; | ¶ | á | % #225; | á |
| Œ | & #140; | | • | & #183; | · | â | % #226; | â |
| | & #144; | | » | & #187; | » | æ | % #230; | æ |
| • | & #145; | | 1/4 | & #188; | ¼ | ç | & #231; | ç |
| , | & #146; | | 1/2 | & #189; | ½ | è | % #232; | è |
| " | & #147; | | 3/4 | & #190; | ¾ | é | & #233; | é |
| ** | & #148; | | خ | & #191; | ¿ | ê | & #234; | ê |
| • | & #149; | | À | & #192; | À | ë | & #235; | ë |
| _ | & #150; | | Á | & #193; | Á | ì | % #236; | ì |
| _ | & #151; | | Â | & #194; | Â | í | % #237; | í |
| ~ | & #152; | | Ã | & #195; | Ã | î | & #238; | î |
| TM | & #153; | | Ä | & #196; | Ä | ï | % #239; | ï |
| š | & #154; | | Å | & #197; | Å | ð | % #240; | ð |
| > | & #155; | | Æ | | &Aelig | ñ | % #241; | ñ |
| œ | & #156; | | Ç
È | , | Ç | ò | | ò |
| | & #157; | | È | % #200; | È | ó | % #243; | ó |
| | & #158; | | É | & #201; | É | ô | % #244; | ô |
| Ÿ | & #159; | | Ê | % #202; | &Ecric | õ | % #245; | õ |
| esp.nsec | & #160; | | Ë | | Ë | ö | % #246; | <i>'</i> |
| i | & #161; | ¡ | Ì | , | Ì | ÷ | , | ÷ |
| ¢ | & #162; | | Í | , | Í | Ø | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | ø |
| £ | & #163; | £ | Î | % #206; | <i>'</i> | ù | % #249; | ù |
| ¤ | | ¤ | Ϊ | % #207; | Ï | ú | | ú |
| ¥ | & #165; | • | Đ | % #208; | * | û | & #251; | · |
| 1 | | ¦ | Ñ | , | Ñ | ü | % #252; | * |
| § | & #167; | § | Ò | | Ò | ~ | & #253; | ý |
| | & #168; | , | Ó | | Ó | þ | % #254; | - |
| © | & #169; | 1 . | Ô | , | Ô | ÿ
TM | % #255; | , |
| a | & #170; | * | Õ | | Õ | 1 IVI | % #8482; | |
| « | & #171; | « | Ö | & #214; | Ö | € | % #8364; | € |

Remarque : le code 160 défini un espace insécable (non-breakable space).