智慧社区项目管理计划书

1. 简介

1.1 项目概述

本项目需要开发一个智慧社区手机 App 系统(Android 版),系统分为手机端与服务器端 2 个子系统。其中手机端需要实现, 服务器端实现与数据库的数据交互功能。通过团队合作开发整个子系统, 使团队成员获得软件工程开发的实际训练。本系统服务器端采用 B/S 架构,使用 SSH三大框架开发, 手机端实现信息推送、地图查询、社交分享、即时通讯、二维码扫描、支付功能等功能。本系统的开发过程中的主要工作是系统需求分析、 系统总体设计、 系统源代码开发、 系统测试、 交付组长进行最后的集成、 整个系统的测试。 关键里程碑是制定项目管理计划书、 制定系统设计报告的书、 进行系统运行情况的检查与测试、 进行系统集成后的运行情况的检查与测试。 项目通过禅道系统进行管理及控制。 项目所需工具是个人电脑和开发工具。

1.2 项目范围说明

提交文档:项目管理计划、需求分析报告,设计报告、测试报告、 用户使用手册和项目个人总结。 其中项目总结为每人一份, 其余文档提交一份。 所有文档以电子版形式提交至禅道系统统一管理

提交程序:服务器端程序、 Android 端业主程序代码

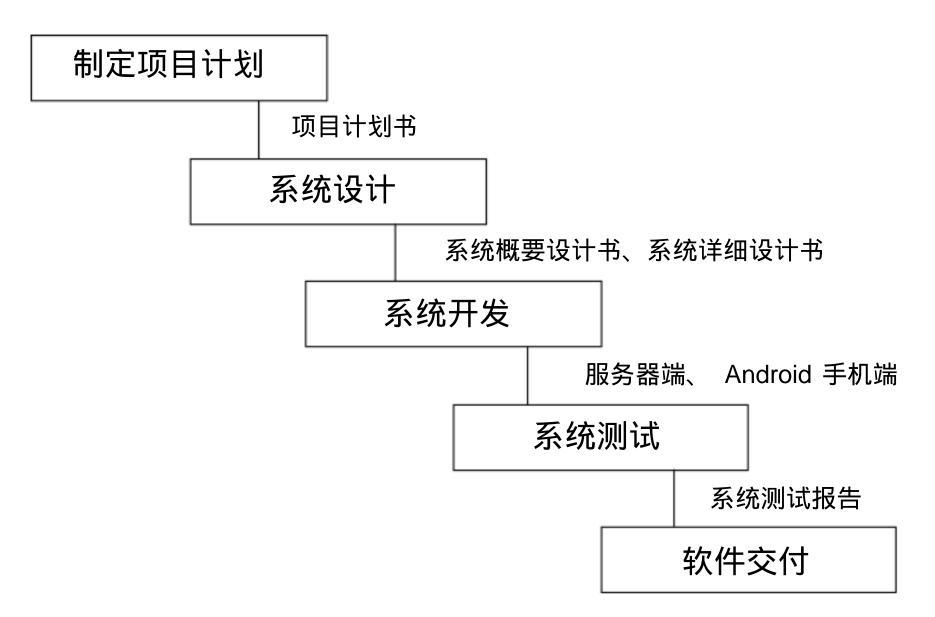
1.3 软件项目计划书的演化

软件项目计划书在第 1周例会时经由项目组讨论、 共同撰写、汇总整合三步骤 形成书,第2周以后根据项目的进展可以对其进行修改, 需要有组员提出修改意,在全体会上讨论通过, 并由组长整理修改意见并作出相应的修改。 其余组员同步获得更新稿。

2. 项目组织管理

2.1 过程模型

图 1. 过程模型



2.2 团队的分工与合作

主程序员负责制。本团队组织关系图如下。

表 1 组织关系图

成员	角色	职责		
李文彬	项目组长、主程序员	领导项目团队、 执行和管理团		
每日工时:2 小时(周末 3 小		队、负责软件的交付工作。		
时)		同时作为主程序员还要负责		
		软件设计和编写代码。 并撰写		
		软件设计报告。		
霍磊	项目副组长、 软件测试员、 文	负责整体项目进度的把控 , 项		
每日工时:5 小时(周末休息)	档负责人	目整体监控,管理项目文档,		
		│ 并参与到手机端开发及测试 │		
		工作中。		
杨超	数据库设计实现	主要负责软件代码测试和用		
每日工时 :1 小时(休息日休		户测试、并撰写测试文档书并		
息)		对界面美工付主要责任、 作为		
		秘书要主持每周的讨论会以		
		及团内沟通工作。		

潘锐	Android 端手机开发负责人、	负责 Android 端程序开发,协	
每日工时:5 小时(周末休息)	文档维护员	助组长进行系统设计及服务	
		器端程序开发	
刘铭	Android 端手机开发、 文档维	负责 Android 端程序开发,维	
每日工时:2 小时(周末 3 小	护员	护并及时修改和发布已更新	
时)		 技术文档。作为程序员还要参	
		与软件设计与代码开发。	
周洋	Android 端手机开发、 文档维	负责 Android 端程序开发,维	
每日工时:待定	护员、秘书	护并及时修改和发布已更新	
		技术文档。 作为秘书要记录每	
		周的讨论会以及团内沟通工	
		作。	
暂缺	美工、界面设计		

3. 管理过程

3.1 管理目标及优先级

基本管理原则:每位成员既是积极的建言者,又是负责的合作者,同时也是 决策的制定者。 决策应在充分的讨论基础上由大家共同做出, 一旦决策做出就必 须被及时有效的执行。禁止再有异议。

目标 1:按时按量完成项目的基本功能,按时发布产品及文档,这是本团队的最高目标。

目标 2 : 遵循规范化的项目运作标准,文档严谨完整,代码注释充分,便于后续维护,这是第二目标。

目标 3:产品运行稳定,界面友好,用户易操作,尽量从用户的角度去看问题,并提出解决问题的方案。

目标 4:注重团队建设,成员分工合理,团队成员合作默契,气氛融洽。每周的讨论会积极建言。在开发过程中积极协作。

目标 5:项目设计和开发上尽量有创新,有亮点。

3.2 项目沟通管理

报告机制:

- 1. 要求各组员以周为单位记录工作进展 , 形成开发日志 , 并以电子文档的形式例会结束后一天提交给文档负责人进行维护。
- 2. 暂定每周周五晚举行项目开发例会 , 例会上各位组员积极对当前的开发工作进行积极的评审和建言, 项目组组长作口头总结, 由秘书记录和整理会议的内容。文档维护员修改和维护相应的文档。并交由小组进行会议评审并给出意

见。

- 3. 小组成员都要密切监控风险状态, 发现风险后提交风险报告。 必要时将突发风险通知所有组员, 并由组长做出临时处理决定。 然后在该周的例会上由小组成员共同讨论对风险的处理意见。并形成风险处理的日志做为以后的经验。
- 4. 在项目进行的过程当中,组员之间应该多进行各种形式的非正式沟通,以 使沟通更加的方便、快捷。

报告格式:报告主题,时间段,发现人,报告内容,审核意见

评审机制:对于重大的风险需要项目组成员讨论,通过后,相关负责人针对 改进意见开展下一周工作,严格执行例会上所制定的决策。小组会议持续评估其 成效。每一项目阶段结束之前(里程碑前后),组织一次阶段评审会,评估整个 阶段的工作效率和成果质量。尽量与项目例会合理意见。并以评审团的决议作为 重要参考来制定决策。

3.4 项目人力资源管理

3.4.1 项目所需人员

Java 程序员:李文彬、潘锐

要求:熟悉 Java 开发平台

界面设计员:暂缺

要求:熟悉 CS\$ Photoshop、Jquery 语言

数据库设计员:杨超

要求:熟悉 SQL语句,熟练使用 MySQL

文档维护员:全体组员

要求:熟悉使用 Word及 Powerpoint

Android 程序员:周洋、李文彬、刘铭、潘锐、霍磊

要求:较强的沟通能力,能及时调解组内以及组与组之间的矛盾。

软件测试人员:全体组员,由霍磊负总责

要求:熟练使用开发工具的 debug 工具,有耐心。

3.4.2 技能培训

Android 编程培训(由杨超、潘锐负责需找讲师)

培训对象:全体组员。

培训内容:熟练掌握 Android 编程、可独立完成 Android 开发模块、并掌握 Android 的调试工具。于第 8 周完成。

美工培训:全体组员

培训内容:暂缺

4. 技术过程

4.1 开发工具、方法和技术:

本小组的团队组织结构为主程序员式组织结构;编程语言为 Java 及 Android ;采用面向对象的分析设计方法;利用 Java 平台作为开发平台;使用 MyEclipse2014 作为开发工具。使用 MySQL5.0作为数据库管理系统;并采用统一的 Java 标准的文件命名方式、代码版式、注释等编码规范;编码人员对代码进行严格检查后再进行代码编译;测试人员根据测试文档进行单元测试;最后实现软件的交付。

开发环境: MySQL5.0, MyEclipse2014

4.2 软件需交付的文档:

1. 软件项目管理计划

该文档由组长完成,介绍项目的整个管理过程。该文档在软件设计需求分析初级阶段完成,后续阶段由文档维护员进行相应的更新。

2. 需求规格说明书

在需求分析阶段,由全体小组成员采集分析用户的需求,并在例会上作出决策,有文档维护员撰写整理需求规格说明书, 并在后续各个阶段进行需求变更的更新。

3. 设计报告书

在总体设计阶段,小组根据需求规格说明文档,完成软件体系结构的设计,包括服务器端系统概要设计、服务器端系统详细设计、 Android 端系统概要设计、Android 端系统详细设计。由各文档负责人编写软件体系结构设计文档书,并在后续开发阶段补充和更新。该文档由文档维护员负责维护更新。

4. 测试文档

在软件开发阶段,测试人员需要编写测试规格说明文档,并在后续测试阶段更新。开发人员将根据测试规格说明文档建立测试环境、准备测试数据。

5.用户手册

在更新用需求分析阶段,测试人员需要开始着手编写用户手册,并在需求分析结束后需要形成书;在后续阶段不断由文档维护员户文档;并在系统交付阶段随着系统一起被交付。

6. 个人项目总结

由组内成员各自独立完成,对开发过程中获得的工作经验进行总结。在提交系统时一并提交。

7. 其他文档

软件开发过程中的其他文档,如开发日志(按组员意见选择公开与否),风 险报告及其处理意见等,由秘书进行整理与汇聚。作为以后软件开发以及交流的 经验。

5. 项目进度及成本管理

5.1 进度描述

项目进度描述如下表:

表 2 进度表格描述

工作集	子工作	完成时间	负责人	最终交付物	描述
准备工作	确定组员分工	4月8日	李文彬	组长及团长名单	成立整个智 慧社区开发 团队
	搭建环境	4月12日	组内各成 员	Android 开发环境, MySQL5.0	确定开发工 具及语言
	制定项目管理计划书	4月8日	李文彬,霍	《项目管理计划书书》	制定软件开 发过程管理 计划
系统设计	服务器端系统 概要设计	4月11日	李文彬	服务器端系统概要设计书	制定系统总体的设计方
	服务器端系统 详细设计	4月 18日	李文彬	服务器端系统详细设 计书	案,并根据 需求说明联
	Android 端系 统概要设计	4月11日	刘铭	Android 端系统概要设计书	系实际进行 相应的修改
	Android 端系 统要件	4月14日	刘铭	Android 端系统要件	
	Android 端系 统详细设计	4月21日	潘锐	Android 端系统详细设 计书	
	系统数据库设 计	4月 16日	杨超	数据库设计书	
开发系统 源代码及 源码测试	系统数据库建库	4月23日	杨超	数据库建表	根据数据库 设计稿建立 数据库
	服务器系统源 码开发	4月30日	李文彬、潘 锐	Java源代码	完成服务器 端功能开 发,预留与 手机端交互 接口
	Andorid 端开 发	待定	*************************************		Android 总 负责人
	用户信息管理 (包括用户登录)	待定	潘锐	Android 源码	根据详细设 计书开发模 块程序

	推送信息接收	待定	李文彬	Android 源码	根据详细设
	显示				计书开发模
					块程序
	商品信息推送	待定	李文彬	Android 源码	根据详细设
	编辑				计书开发模
					块程序
	业主报修、意	待定	潘锐	Android 源码	根据详细设
	 见反馈				计书开发模
					块程序
	商业搜索(传	待定	刘铭	Android 源码	根据详细设
	统搜索栏)、商				计书开发模
	│ │品查询				块程序
	地图查询模块	待定	刘铭	Android 源码	根据详细设
					计书开发模
					块程序
	支付模块(业	待定	潘锐	Android 源码	根据详细设
	主缴费,商品				计书开发模
	支付)				块程序
	商品上下架	待定	周洋	Android 源码	根据详细设
	(商品管理)				计书开发模
					块程序
	订单管理	待定	周洋	Android 源码	根据详细设
					计书开发模
					块程序
	商户财务管理	待定	霍磊	Android 源码	根据详细设
					计书开发模
					块程序
进行整个	进行整体系统	待定	李文彬	智慧社区 app及服务器	服务器端与
系统的集	的集成			端程序	手机端无间
成					协作,完成
					整个系统的
					集成
系统测试	对整个集成后	待定	霍磊	测试文档	根据测试文
	的系统进行测				档严格测
	试检查运行情				试。
	况				

5.2 开发过程中的资源需求

人员:小组软件项目开发成员

支持软件: MyEclipse2014、 Office 、 MySQL 2005

开发地点:宿舍或者机房

实验设备:个人 PC 机、笔记本

5.3 项目进度及关键工期设置

准备工作:

时间: 4月8日

关键工期:项目管理计划书发布

需求分析:

时间:己结束

关键工期:无

服务器端系统设计:

时间: 4月8日至4月18日

关键工期:系统设计 书的发布

Android 端系统设计:

时间: 4月8日至4月21日

关键工期: Android 端系统设计书的发布

服务器端源代码开发:

时间: 4月19日至4月30日

关键工期:编码开发与测试

Android 端源代码开发:

时间:根据系统详细设计评估开发时间

关键工期:编码开发与测试

系统集成:

时间:依据 Android 开发时间而定

关键工期: 整个系统集成

系统测试:

时间: 依据系统测试而定

关键工期:整个系统的成功测试

软件交付:

时间:依据系统测试时间而定

关键工期:整个系统能成功且稳定的运行