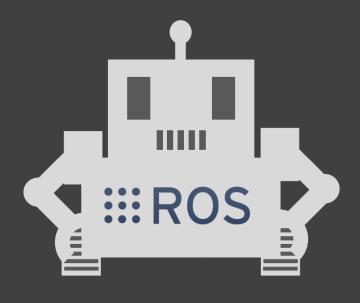
허스케렌즈

Chapter 3. 아두이노 RC카제어

구선생 로보틱스



강의 자료 다운로드



허스키 렌즈 강의자료

https://github.com/DoveSensei/HaskyLensNote

아두이노 IDE 다운로드

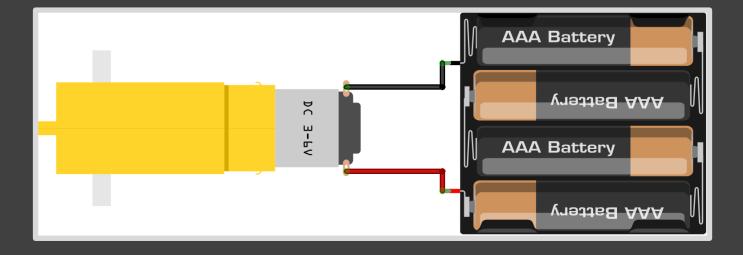


아두이노 IDE 1.8.19

https://drive.google.com/file/d/1rPPlpaOf8Q8_wuOcSPTsRPE62SCoYmQe/view

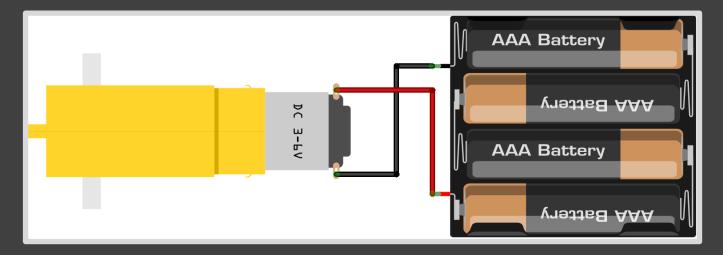
모터제어방법

DC 모터의 회전 방향 제어



DC 모터는 전류의 방향에 따라 회전 방향이 달라진다

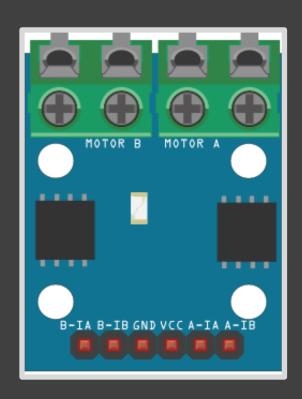
정방향회전



역방향 회전

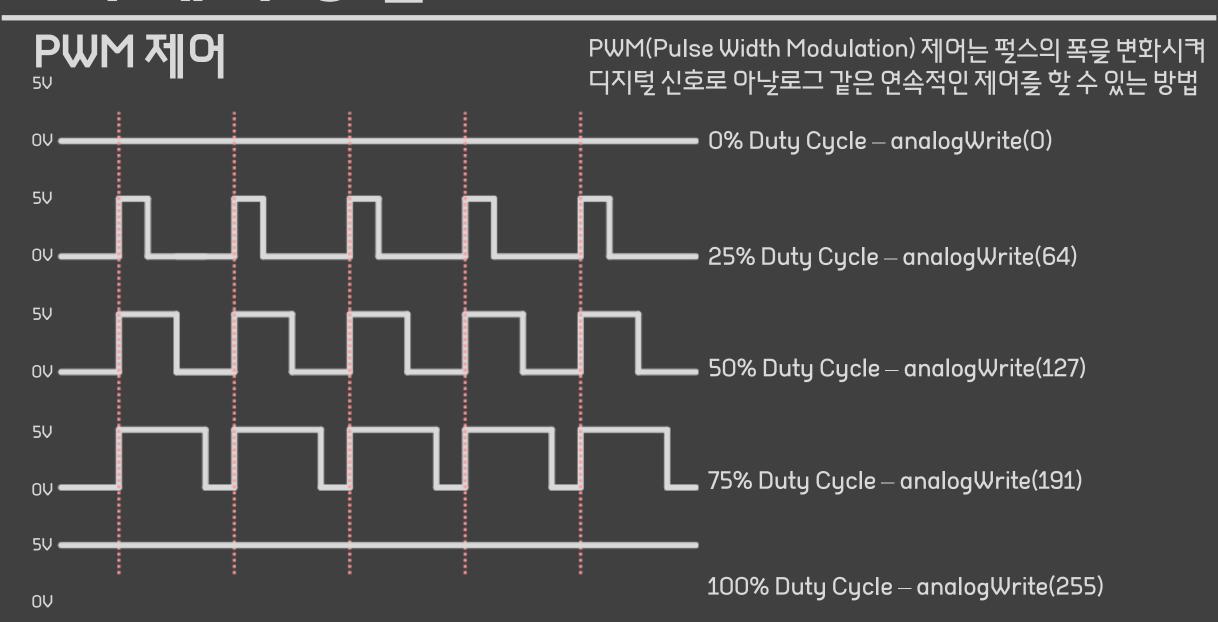
모터제어방법

모터 드라이버



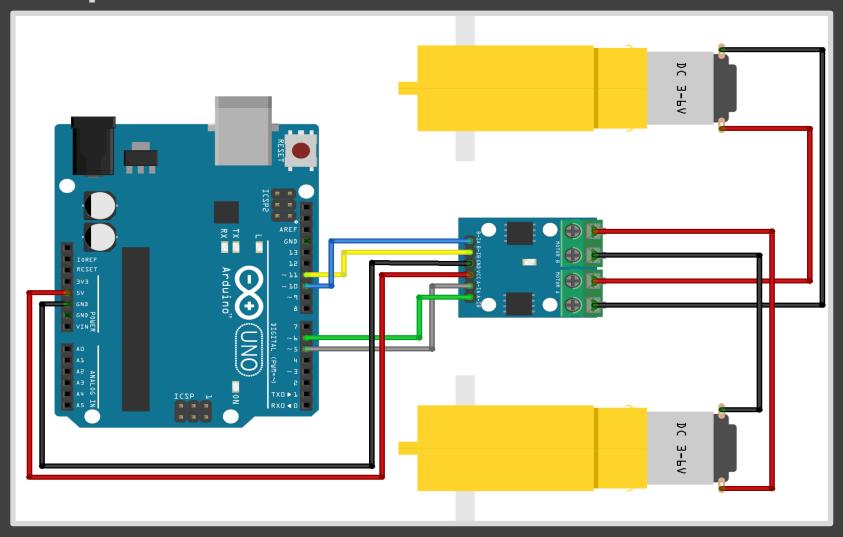
모터 드라이버는 마이크로컨트롤러(아두이노)의 작은 전류 충력을 이용해 모터에 필요한 높은 전류를 제공하고 더 복잡한 제어 기능(방향 전환, 속도 조절 등)을 가능하게 한다.

모터 제어 방법



모터 제어 방법

회로도



모터 드라이버 핀	아두이노 핀
A-1A	5
A-1B	6
B-1A	10
B-1B	11

모터 제어 방법

소스코드

```
// 모터 드라이버의 핀 정의
      const int motorA 1A = 5; // 모터 A 1A의 제어 핀 1
      const int motorA 1B = 6; // 모터 A 1B의 제어 핀 2
 4
 5
      const int motorB 1A = 10; // 모터 B 1A의 제어 핀 1
      const int motorB 1B = 11; // 모터 B 1B의 제어 핀 2
 6
 7
8
      void setup()
 9
    ⊟ {
10
        // 모터 제어 핀을 출력으로 설정
11
       pinMode(motorA 1A, OUTPUT);
12
        pinMode (motorA 1B, OUTPUT);
13
14
        pinMode (motorB 1A, OUTPUT);
15
        pinMode (motorB 1B, OUTPUT);
16
17
18
      void loop()
19
20
        // 모터 A 제어
21
        analogWrite (motorA 1A, 255);
22
        analogWrite (motorA 1B, 0);
23
24
        // 모터 B 제어
25
        analogWrite (motorB 1A, 0);
26
        analogWrite (motorB 1B, 255);
27
28
        delay(1000); // 1초 대기
29
```



PWM 제어를 이용하여 모터 제어

감사합니다

구선생 로보틱스

