|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | 利用项目管理软件进行需求管理 | | |
| 实验日期 | 2018.9.18 | 成绩 |  |
| 教师评语 |  | | |
| 实验目的及要求 | （1）掌握Project2013的安装配置；  （2）掌握进行项目基本设定的方法；  （3）建立一个项目初始计划  （4）掌握制定计划的基本原则  （5）加深对项目需求管理过程的理解  （6）提高项目需求管理工具及技术的运用能力 | | |
| 实验所需设备及环境 | 1. 项目管理软件Project2013 2. 计划模板 3. 版本控制软件 4. 项目初步说明书 5. 项目小组 | | |
| 实验内容与步骤 | 1. 项目小组根据项目初步说明书组织会议，通过组员头脑风暴式讨论，对项目需求形成共识 2. 需求确认 3. 需求变更 4. 需求跟踪 5. 根据计划模板，经过项目组成员商讨形成了初步计划，在项目需求进行中，通过对项目的深入了解，通过论证进一步修正计划最终生确定了 | | |
| 实验结果及总结 | 1. 对需求的理解？ 2. 计划原则？ 3. 变更控制流程？ 4. 变更控制委员会？ | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | **利用Project工具进行成本管理** | | |
| 实验日期 | 2018.9.25 | 成绩 |  |
| 教师评语 |  | | |
| 实验目的及要求 | （1）掌握Project工具的使用；  （2）掌握如何建立项目成本计划。 | | |
| 实验所需设备及环境 | 1、管理软件Project2013  2、模板   1. 项目计划 2. 项目说明书   5、工作分解结构  6、wbs字典 | | |
| 实验内容与步骤 | 1、成本估算？  2、成本预算？  3、成本控制？ | | |
| 实验结果及总结 | 1. 估算方法？ 2. 挣值计算？ 3. 成本构成？ | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | **项目进度管理** | | |
| 实验日期 | 2018.10.09 | 成绩 |  |
| 教师评语 |  | | |
| 实验目的及要求 | (1)掌握如何进行项目进度管理；  (2)掌握单代号网络图。  (3)掌握关键路径的确定方法  (4)工期估算方法 | | |
| 实验所需设备及环境 | 1. 项目计划 2. 项目说明书 3. 工作分解结构 4. wbs字典 | | |
| 实验内容与步骤 | 1、活动定义？  2、活动排序？  3、活动资源估算？  4、活动历时估算  5、制定计划表  6、进度控制 | | |
| 实验结果及总结 | 1. 单代号网络度？ 2. 三点估算？   3、进度压缩？ | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | **熟悉常用版本控制软件的使用** | | |
| 实验日期 | 2018.10.16 | 成绩 |  |
| 教师评语 |  | | |
| 实验目的及要求 | （1）了解常用的版本控制软件有哪些；  （2）掌握几种常用版本控制软件的优缺点；  （3）掌握几种常用版本控制软件的用法。 | | |
| 实验所需设备及环境 | （1）cvs的用法；  （2）vss的用法；  （3）svn的用法。 | | |
| 实验内容与步骤 |  | | |
| 实验结果及总结 |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | **了解常用CASE工具的使用方法** | | |
| 实验日期 | 2018.10.23 | 成绩 |  |
| 教师评语 |  | | |
| 实验目的及要求 | （1）了解什么是CASE工具，及其分类；  （2）了解常用CASE工具有哪些；  （3）掌握几种常用版本控制软件的用法 | | |
| 实验所需设备及环境 | 1. case工具下载安装 | | |
| 实验内容与步骤 | 使用UML画一个项目登入用例图  使用VISO画用户登入流程图  使用Axure RP用户登入系统原型图 | | |
| 实验结果及总结 |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | **RUP软件开发过程中的UML建模** | | |
| 实验日期 | 2018.10.30 | 成绩 |  |
| 教师评语 |  | | |
| 实验目的及要求 | （1）了解用户登入模块的业务需求建模方法  （2）掌握用户信息数据表的设计与创建方法  （3）掌握用户登入业务处理类的分析设计方法 | | |
| 实验所需设备及环境 | 软件下载安装，Enterprise Architect  软件下载powerdesigner | | |
| 实验内容与步骤 | 1. 获取需求：图书管理系统用户登入 2. 模块功能简述 3. 主要接口与属性简述？ 4. 类图？ 5. 数据表图？ | | |
| 实验结果及总结 | 1. 业务建模：业务建模（Business Modeling）是一种建模方法的集合，目的是对业务进行建模。这方面的工作可能包括了对业务流程建模，对业务组织建模，改进业务流程，领域建模等方面 2. 建模目的：了解目标组织（将要在其中部署系统的组织）的结构及机制。了解目标组织中当前存在的问题并确定改进的可能性。确保客户、最终用户和开发人员就目标组织达成共识。导出支持目标组织所需的系统需求 | | |