

2019石家庄二中李宗泽

Home Problem Declaration Status Standing Statistic

Forum

Home

ProblemSet

Status

Contest

Task

Groups

Ranklist

CustomTest

Administer

Ť

1308. **取数游戏** (Standard IO)

Time Limits: 1000 ms Memory Limits: 65536 KB Detailed Limits

Goto ProblemSet

Description

Alice想让Bob陪他去看《唐山大地震》,但由于Bob是个很感性的人,怕流泪不想去,但又不好意思以这个作为拒绝的理由,便提出玩一个游戏。

N个正整数围成一圈,规则如下:

- •两个玩家轮流取数;
- •最开始先手的玩家可以取任意一个数x;
- •从第二步开始当前玩家只能取x(上一玩家刚刚取的数)左右两边相邻的数;
- •直到取完所有的数,游戏结束;
- •取得较多奇数的玩家获胜。

Bob为了显示大度,让Alice先取,但他忘了自己和Alice都是绝顶聪明之人,现在Alice请你帮他计算第一步有多少种取法使得最终获得胜利。

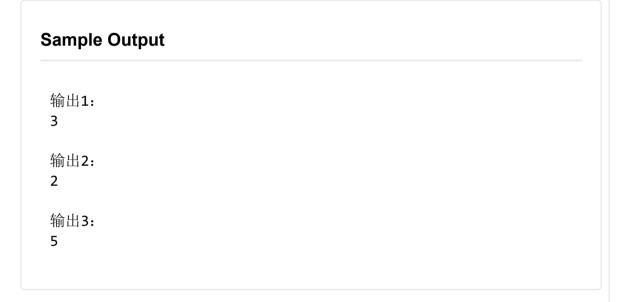
Input

第一行包含一个整数N(1<=N<=100),表示数的个数。第二行包含N个正整数,每个数都在1到1000之间,任意两个数互不相同。

Output

输出Alice第一步有多少种取法。

\$\frac{\mathbf{m}\lambda1:}{3}\$ \$\frac{3}{3}\$ \$\frac{1}{5}\$ \$\frac{\mathbf{m}\lambda2:}{4}\$ \$\frac{1}{2}\$ \$\frac{3}{4}\$ \$\frac{4}{10}\$ \$\frac{5}{2}\$ \$\frac{9}{8}\$ \$\frac{1}{7}\$ \$



Data Constraint

Server time: Mon Aug 05 2019 16:46:19 GMT+0800 (中国标准时间)

Fortuna OJ 项目 (https://github.com/roastduck/fortuna-oj)

Author: moreD (https://github.com/moreD), RD (https://github.com/roastduck); Collaborator: twilight (https://github.com/tarawa), McHobby (https://github.com/mchobbylong)

Powered by Codelgniter / Bootstrap

Icons provided by Glyphicons (http://glyphicons.com/)