



2019石家庄二中李宗泽

[Home](#)[Problem](#)[Declaration](#)[Status](#)[Standing](#)[Statistic](#)[Forum](#)[Home](#)[ProblemSet](#)[Status](#)[Contest](#)[Task](#)[Groups](#)[Ranklist](#)[CustomTest](#)[Administer](#)

1308. 取数游戏 (Standard IO)

Time Limits: 1000 ms Memory Limits: 65536 KB Detailed Limits

[Goto ProblemSet](#)

Description

Alice想让Bob陪他去看《唐山大地震》，但由于Bob是个很感性的人，怕流泪不想去，但又不好意思以这个作为拒绝的理由，便提出玩一个游戏。

N个正整数围成一圈，规则如下：

- 两个玩家轮流取数；
- 最开始先手的玩家可以取任意一个数x；
- 从第二步开始当前玩家只能取x（上一玩家刚刚取的数）左右两边相邻的数；
- 直到取完所有的数，游戏结束；
- 取得较多奇数的玩家获胜。

Bob为了显示大度，让Alice先取，但他忘了自己和Alice都是绝顶聪明之人，现在Alice请你帮他计算第一步有多少种取法使得最终获得胜利。

Input

第一行包含一个整数N($1 \leq N \leq 100$)，表示数的个数。第二行包含N个正整数，每个数都在1到1000之间，任意两个数互不相同。

Output

输出Alice第一步有多少种取法。

Sample Input

输入1:

3

3 1 5

输入2:

4

1 2 3 4

输入3:

8

4 10 5 2 9 8 1 7

Sample Output

输出1:

3

输出2:

2

输出3:

5

Data Constraint

Server time: Mon Aug 05 2019 16:46:19 GMT+0800 (中国标准时间)

Fortuna OJ 项目 (<https://github.com/roastduck/fortuna-oj>)

Author: moreD (<https://github.com/moreD>), RD (<https://github.com/roastduck>); Collaborator: twilight (<https://github.com/tarawa>), McHobby (<https://github.com/mchobbylong>)

Powered by CodeIgniter / Bootstrap

Icons provided by Glyphicons (<http://glyphicons.com/>)