

2019石家庄二中李宗泽

Home Problem Declaration Status Standing Statistic

Forum

Home

ProblemSet

Status

Contest 3

Task

Groups

Ranklist

CustomTest

Administer

锻造 (forging)

(File IO): input:forging.in output:forging.out

Time Limits: 1500 ms Memory Limits: 262144 KB Detailed Limits

Time to Submit: 01:54:11

Description

1.1 题目背景

勇者虽然武力值很高,但在经历了多次战斗后,发现怪物越来越难打, 于是开始思考是不是自己平时锻炼没到位,于是苦练一个月后发现……自 己连一个史莱姆都打不过了。

勇者的精灵路由器告诉勇者其实是他自己的武器不好,并把他指引到 了锻造厂。

1.2 题目描述

"欢迎啊,老朋友。"

一阵寒暄过后,厂长带他们参观了厂子四周,并给他们讲锻造的流程。

"我们这里的武器分成若干的等级,等级越高武器就越厉害,并且对每一等级的武器都有两种属性值 b 和 c,但是我们初始只能花 a 个金币来生产 1 把 0 级剑……"

"所以你们厂子怎么这么垃圾啊,不能一下子就造出来 999 级的武器吗?"勇者不耐烦的打断了厂长的话。

"别着急,还没开始讲锻造呢……那我们举例你手中有一把 x 级武器和一把 y 级武器 (y=max(x-1,0)),我们令锻造附加值 $k=min(c_x,b_y)$,则你有 $\frac{k}{c_x}$ 的概率将两把武器融合成一把 x+1 级的武器。"

"·······但是,锻造不是一帆风顺的,你同样有 $1-\frac{k}{c_x}$ 的概率将两把武器融合成一把 max(x-1,0) 级的武器······"

勇者听完后暗暗思忖,他知道厂长一定又想借此机会坑骗他的零花钱,于是求助这个村最聪明的智者——你,来告诉他,想要强化出一把 n 级的武器,其期望花费为多少?

由于勇者不精通高精度小数,所以你只需要将答案对 $998244353(7 \times 17 \times 2^{23} + 1$,一个质数)取模即可。

Input

第一行两个整数 n, a, 含义如题所示。 为了避免输入量过大, 第二行五个整数 bx, by, cx, cy, p, 按照下列代码 来生成 b 和 c 数组。

b[0]=by+1;c[0]=cy+1;

```
for(int i=1;i<n;i++){
b[i]=((long long)b[i-1]*bx+by)%p+1;
c[i]=((long long)c[i-1]*cx+cy)%p+1;
}
```

Output

输出一行一个整数,表示期望花费。

Sample Input

```
Sample Input1
0 6432
4602677 3944535 2618884 6368297 9477531

Sample Input2
1 3639650
6136976 5520115 2835750 9072363 9302097

Sample Input3
10 2
2 33 6 66 23333333

Sample Input4
200 5708788
0 0 0 0 1
```

Sample Output

```
Sample Output1
6432
Sample Output2
150643649
Sample Output3
976750710
Sample Output4
```

696441597

Data Constraint

测试点	n≤	特殊性质
1	0	0 N/A
2	1	
3	200	有
4		N/A
5	2000	有
6		N/A
7	1000000	有
8		N/A
9	10000000	有
10		N/A

对于特殊性质处标示为"有"的数据满足 p=1。 对于 100% 的数据, $0 \le a \le 10^7, 0 \le bx, by, cx, cy$

Server time: Sun Aug 04 2019 08:05:50 GMT+0800 (中国标准时间)

Fortuna OJ 项目 (https://github.com/roastduck/fortuna-oj)

Author: moreD (https://github.com/moreD), RD (https://github.com/roastduck); Collaborator: twilight (https://github.com/tarawa), McHobby (https://github.com/mchobbylong)

Powered by Codelgniter / Bootstrap

Icons provided by Glyphicons (http://glyphicons.com/)