数据结构

北京大学 洪华敦

线段树基本操作

- 1. 单点修改,区间询问
- 2. 区间修改,单点询问
- 3. 区间修改,区间询问

- 给定序列 a[1...n], Q 次询问,每次询问I,r,k 表示从 a[I...r]
 中选出 k 个互不相交的子区间,最大的和是多少
- -->区间取反,区间求最大子段和
- n,Q<=10^5, k<=20

- 给定序列 a[1...n], 支持单点修改, 每次求区间单调栈大小
- n,Q<=100000

- 有一个序列 a[1...n], 每个 a[i] 是 (c,x,y), 表示颜色和坐标
- 现在支持单点修改以及区间询问:颜色不同的曼哈顿距离 最大的一对点的距离
- N,Q<=100000

- 给定 a[1...n] 要求支持:
- 1. 区间加
- 2. 区间变成 max(a[i]+v,0), v可以是正数也可以是负数
- 3. 求单点当前值
- 4. 求单点历史最大值
- 5. 区间覆盖
- n,Q<=100000

给定序列 a[1...n],要求支持区间和以及让 a[L...R] 对 x 取 min

• n,Q<=100000

给定 a[1...n],要求支持单点修改,以及区间询问 a[L...R]
 不能组成的最小的数

• n,Q<=200000

给定序列 a[1...n] 以及k,d,求一个最长的区间,使得最多加入 k 个数后sort后是一个公差为 d 的等差数列

• n<=200000

给定序列 a[1...n], Q 次询问 a[l...r] 中相差最小的两个数的差

• n,Q<=200000

- 给定 n, 定义 work(x,y) 等于在 [1,n] 的线段树上对 [x,y] 进行区间询问后访问到的点的个数
- 给定 L,R, 求 work(i,j) 的和,其中 L<=i<=j<=R
- n,Q<=100000

- 有Q次操作,每次给定L,R,K,B:对于L<=i<=R令a[i]=max(a[i],K*i+B)
- n,Q<=100000

- 定义 Min-Max 树是一棵二叉树,每个叶子节点有一个权值
- 现在定义每个非叶子的权值为:有 p 的概率是两个儿子的权值的 max,有 1-p 的概率是两个儿子的权值的 min
- 对于所有可能的 i ,输出根节点权值为 i 的概率
- n<=500000

- 给一棵 n 个点的树,点有颜色,每次询问点 x 子树内距离 x 不超过 d 的点有多少种不同的颜色
- n<=100000

- 给定数组 a[1...n], 一开始都为1, 要求支持以下3种操作:
- 1. 给定 L,R,对于 L<=i<=R,令 a[i]=phi(a[i])
- 2. 给定 L,R,x, 对于 L<=i<=R, 令 a[i]=x
- 3. 求区间和

给定 n 个区间,以及每个点的价值 val[1...M],对于每个区间可以选择里面的一个点 i ,获得价值 val[i],每个点最多只能被选一次,求最大价值

• n,M<=5000

- 有 n 个点,需要支持两种操作:
- 1. 添加一条边,保证加完后还是森林
- 2. 给定 (u,v), 保证 (u,v) 是一条存在的边, 求有多少点对 (x,y) 经过了边 (u,v)

Treap介绍

- treap=tree+heap, 利用 heap 的性质来维护树高的性质
- 当合并两棵 treap S,T 时,可以根据 size[S] 和 size[T] 来随 机决定谁做父亲

Treap合并

```
Treap *Merge(Treap *A, Treap *B){//合并操作
 if(!A)return B;
 if(!B)return A;
 if(A->fix<B->fix){
      A->r=Merge(A->r,B);
      A->updata();
      return A;
 }else{
      B \rightarrow l = Merge(A, B \rightarrow l);
      B->updata();
      return B;
```

Treap分裂

```
Droot Split(Treap *x,int k){//拆分操作
 if(!x)return Droot(NULL,NULL);
 Droot y;
 if(Size(x->1)>=k){
     y=Split(x->1,k);
     x\rightarrow l=y.second;
     x->updata();
     y.second=x;
 }else{
     y=Split(x->r,k-Size(x->l)-1);
     x->r=y.first;
     x->updata();
     y.first=x;
 return y;
```

Treap其他操作

- 插入: 先找到是第几大, 然后先分裂再合并, 或者直接讨 论出一个插入的算法
- 删除:分裂成三部分,然后再合并
- 寻找第 k 大, 与 split 类似
- 区间操作: 先分裂成三部分把区间提取出来, 然后操作
- 可持久化:因为treap没有父亲,所以很简单就能可持久化

平衡树例题1

- 给定一张拓扑图,每条边上都有一个数,且这些数互不相同
- 现在有Q次询问,每次给定x,k,求从x出发的字典序第k
 小的路径的长度
- n,Q<=10^5, k<=10^9

平衡树例题2

- 给定一个字符串数组 s[1...n], 要求支持以下操作:
- 1. 给定 L,R,T,对于 L<=i<=R,s[i]=T+s[i]
- 2. 给定 L,R, 求lcp(S[L...R]) 的长度
- $n,Q \le 50000$, $sum(|T|) \le 100000$

平衡树例题3

 有 n 个区间 [li,ri], 求一个长为 n 的序列, 满足 li<=xi<=ri, 且最长上升子序列长度最长

• 链加,子树询问,链询问

- 给定一棵树,有Q次操作:
- 1. 给定 v,d,等概率随机一个点 r,对于所有满足路径 (r,u) 包含 v 的点u,令 a[u]+=d
- 2. 询问 a[u] 的期望值
- n,Q<=200000

给定一棵带点权的有根树,要求支持单点修改以及求以x为根的子树的最大连通子块和

- 给定一棵 n 个点的带点权的树, 要求支持以下操作:
- 1. 求一条链上的点权的 gcd
- 2. 链加
- n,Q<=50000

长链剖分

• 每次重儿子选最深的那个

• 应用: O(nlogn+Q) 求出点 x 的第 k 个祖先

动态最小生成树

- 每次加边,要求维护最小生成树
- 对于加的边,强行加进去后会形成一个环,那么我们肯定删掉环上最大的边
- 可以用 LCT 维护

LCT 例题1

- 给定一棵 n 个点的有根树,每个点一开始都有一个互不相同的权值,要求支持以下操作:
- 1. 把 i 到根路径上的所有节点的权值变成一种全新的权值
- 2. 询问 i 子树中所有节点到根路径上不同权值个数的平均值
- n,Q<=200000

杂题1

 给定一棵 n 个点的树,每个点有颜色,要求支持修改单点 颜色和询问某个颜色的虚树大小

• n,Q<=100000

杂题2

 给定一个排列 p[1...n],每次操作可以交换相邻两个数,求 最少操作几次可以让这个排列变成山峰型排列

• n<=100000

杂题3

- 给定一堆点,你需要用一些不相交的底边在 x 轴上的矩形 覆盖它们
- 一个 w x h 的矩形的代价是 (w+k)*h, 求覆盖所有点的最小 代价
- $n <= 10^5$