



2019石家庄二中李宗泽

[Forum](#)

[Home](#)

[ProblemSet](#)

[Status](#)

[Contest](#)

[Task](#)

[Groups](#)

[Ranklist](#)

[CustomTest](#)

[Administer](#)



2642. 游戏 (Standard IO)

Time Limits: **2000 ms** Memory Limits: **262144 KB** [Detailed Limits](#)
[Goto ProblemSet](#)

Description

Alice和Bob在玩一个游戏，游戏是在一个 $N*N$ 的矩阵上进行的，每个格子上都有一个正整数。当轮到Alice/Bob时，他/她可以选择最后一列或最后一行，并将其删除，但必须保证选择的这一行或这一列所有数的和为偶数。如果他/她不能删除最后一行或最后一列，那么他/她就输了。两人都用最优策略来玩游戏，Alice先手，问Alice是否可以必胜？

Input

第一行：T，表示数据组数

对于每组数据的第一行：N

接下来N行，每行N个数，描述这个矩阵

Output

如果Alice必胜输出W，否则输出L

Sample Input

```
2
2
2 4
6 8
3
5 4 2
1 5 9
7 3 8
```

Sample Output

```
L
W
```

Data Constraint

Hint

100%数据满足

$1 \leq N \leq 1000$

保证每一行或每一列的和不会超过 $2 \cdot 10^9$

$1 \leq T \leq 5$

30%数据满足

$1 \leq N \leq 5$

50%数据满足

$1 \leq N \leq 100$

70%数据满足

$1 \leq N \leq 500$

Server time: Mon Aug 05 2019 16:41:52 GMT+0800 (中国标准时间)

Fortuna OJ 项目 (<https://github.com/roastduck/fortuna-oj>)

Author: moreD (<https://github.com/moreD>), RD (<https://github.com/roastduck>); Collaborator: twilight (<https://github.com/tarawa>), McHobby (<https://github.com/mchobbylong>)

Powered by CodeIgniter / Bootstrap

Icons provided by Glyphicons (<http://glyphicons.com/>)