



2019石家庄二中李宗泽

[Home](#)[Problem](#)[Declaration](#)[Status](#)[Standing](#)[Statistic](#)[Forum](#)[Home](#)[ProblemSet](#)[Status](#)[Contest](#)[Task](#)[Groups](#)[Ranklist](#)[CustomTest](#)[Administer](#)

少女觉

(File IO): input:silly.in output:silly.out

Time Limits: 1000 ms Memory Limits: 262144 KB Detailed Limits
Time to Submit: 01:56:47

Description

在幽暗的地灵殿中，居住着一位少女，名为古明地觉。
据说，从来没有人敢踏入过那座地灵殿，因为人们恐惧于觉一族拥有的能力——读心。
掌控人心者，可控天下。

咳咳。
人的记忆可以被描述为一个黑块(B)与白块(W)的序列，其中情感值被定义为序列中黑块数量与白块数量之比。
小五口在发动读心术时，首先要解析人的记忆序列，因此，需要将序列分割为一些段，并且要求每一段记忆序列的情感值都相等。
下面给出两个例子：
BWWWBB -> BW + WWBB (Ratio=1:1)
WWWBBBWWWWWWWWWWB -> WWWB + BBWWWWWW + WWWB (Ratio=3:1)
现在小五手上有一个人的记忆序列，她想要知道，如何将手中的记忆序列分成尽可能多的段呢？

Input

第一行包含一个正整数T，代表数据组数。
对于每一组测试数据，第一行包含一个正整数N。
接下来N行描述一个序列，每行包含一个正整数K和一个大写字母C，表示序列接下来有连续K个颜色为C的方块。

Output

对于每组测试数据输出一行一个正整数，表示最多分成的段数。

Sample Input

```
3
3
1 B
3 W
2 B
4
3 W
3 B
9 W
1 B
2
2 W
3 W
```

Sample Output

```
2
3
5
```

Data Constraint

对于10%的数据, $n \leq 15$
对于20%的数据, $n \leq 500$
另有30%的数据, $K=1$
另有30%的数据, $K \leq 50$
对于100%的数据, $N \leq 10^5$, 序列长度不超过 10^9
保证对于全部测试点, 输入文件行数不超过 2.5×10^6

Server time: Mon Aug 12 2019 08:03:13 GMT+0800 (中国标准时间)

Fortuna OJ 项目 (<https://github.com/roastduck/fortuna-oj>)

Author: moreD (<https://github.com/moreD>), RD (<https://github.com/roastduck>); Collaborator: twilight (<https://github.com/tarawa>), McHobby (<https://github.com/mchobbylong>)

Powered by CodeIgniter / Bootstrap

Icons provided by Glyphicons (<http://glyphicons.com/>)