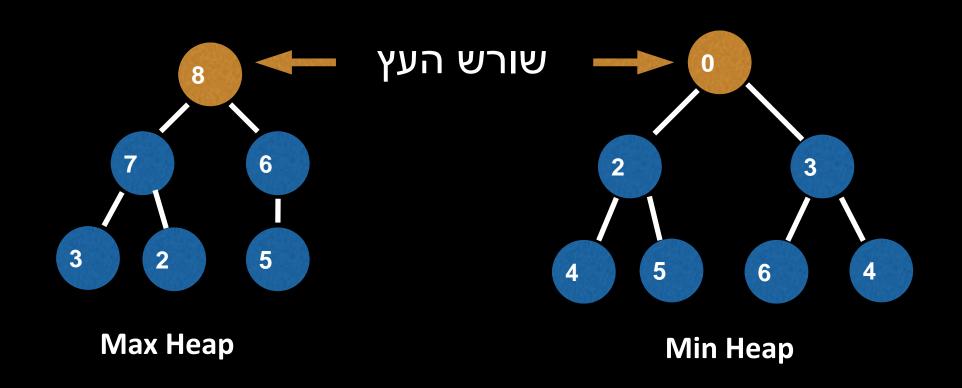


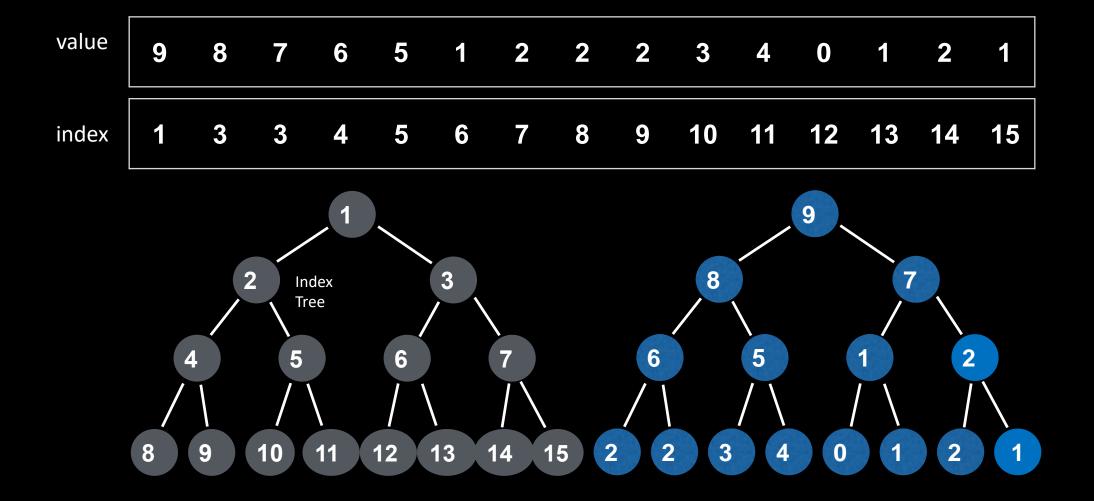
מבני נתונים

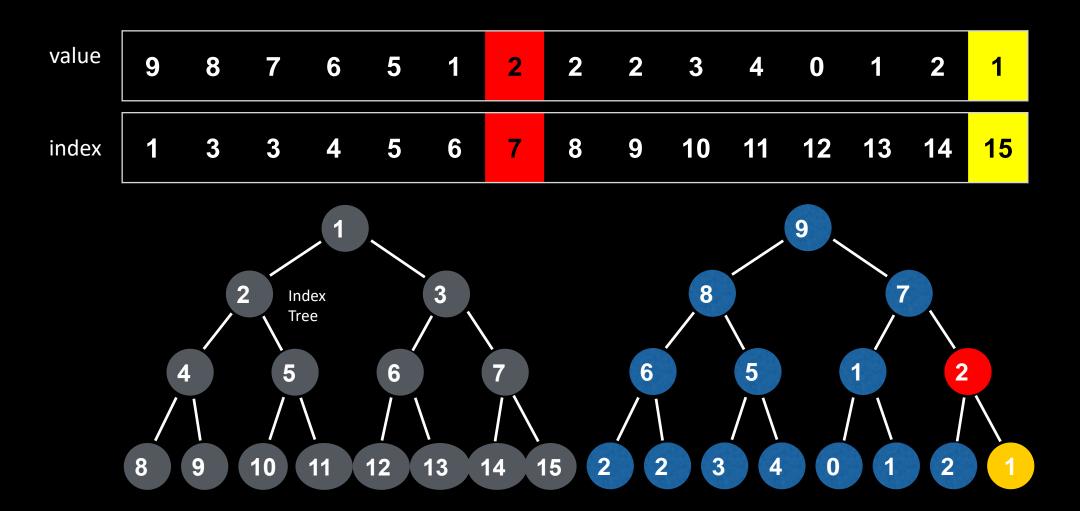
תרגול 6 – ערמה

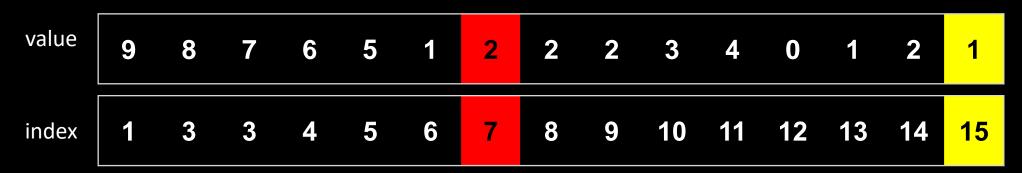
What is a Binary Heap?



עץ בינארי כמעט שלם





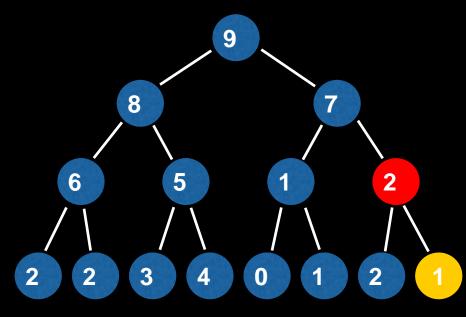


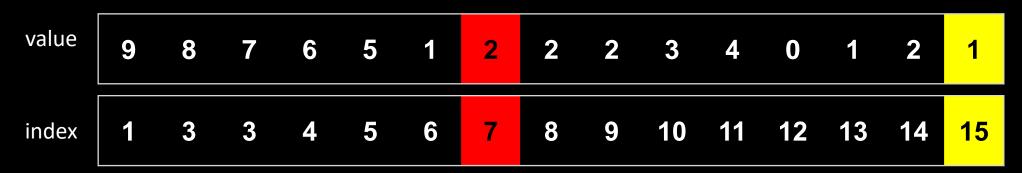
Let *i* be a node index (one based)

Left child index: 2i

Right child index: 2i + 1

parent of i index: $\frac{i}{2}$



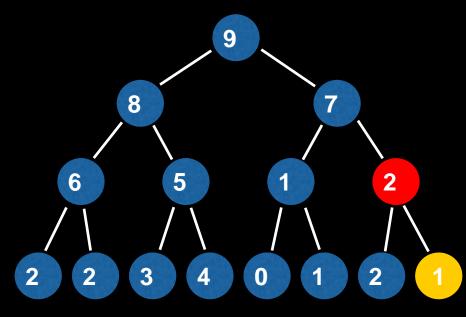


Let *i* be a node index (one based)

Left child index: 2i

Right child index: 2i + 1

parent of i index: $\frac{i}{2}$



https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/Heap.html

```
private void SwapUp(int index) // O(logn) - Insert
public void Heapify(int i) // O(logn) - Remove
public int getMin() // 0(1)
public void build heap(int[] A) // O(n)
public void heapsort(int[] A) // O(nlogn)
```

public void build_heap(int[] 100 0(n)

ניתוח סיבוכיות:

19

כל פעולת Sift Down לוק Sift Down לכאורה, סיבוכיות הזמן ש36 אוא $O(n \log n)$ היא $O(n \log n)$.

למעשה, מספר הפעולות שאנו מכצעים הוא לכל היותר:

$$T(n) \leq \frac{n}{2} \cdot 0 + \frac{n}{8} \cdot 2 + \dots + \frac{n}{8} \cdot 2 + \dots + \frac{n}{8} \cdot 2 + \dots + \frac{1}{16} + \dots + \frac{1}{16} + \dots + \frac{1}{8} \cdot 2 + \dots + \frac{1}{16} + \dots + \frac{1}{8} \cdot 2 + \dots + \frac{1}{16} \cdot 2 + \dots + \frac{1}{16$$

$$25^{\left[\frac{1}{4} + \frac{2}{8} + \frac{3}{3}, \dots\right]} \le$$

$$\leq n \cdot \left[\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \cdots\right] = n$$

MaxHeap.java מימוש

```
public class MaxHeap
{
```



•••

שאלה 1

נתון מערך של מספרים שלמים: 12, 19, 10, 4, 23, 7, 45, 8, 15 נתון מערך של מספרים שלמים: Max-Heap עבור המספרים האלה.

.1 שאלה 2 סרטט Min-Heap עבור המספרים של שאלה

http://btv.melezinek.cz/binary-heap.html

מאינדקס 1 שאלה 3

 $\frac{n}{2}$?מה עלים יש לעץ ערמה (א

 $\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + 1 = \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil$?ומהו האינדקס של העלה הראשון?

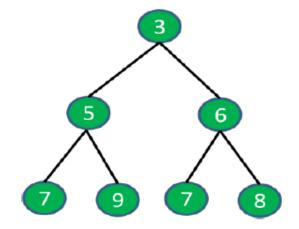
ג) האם המערך שבו נשמר עץ ערמה הוא חייב להיות ממוין? לא

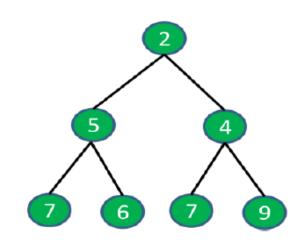
<u>שאלה 5 (20 נקודות)</u>

- א. המערך הבא מיצג עץ ערמה (<u>משמאל לימין</u>): {8, 18, 21, 25, 28, 22, 30, 37, 36, 39, 29}. צייר את העץ. **תרגיל בית**
- ב. צייר את העץ ואת המערך אחרי מחיקת האיבר הקטן. מהו זמן הריצה של מחיקה? תרגיל בית
 - ג. נניח ש-A,B הם שני עצי ערמה, ובמקרה העצים של שניהם שלמים וגם הגבהים שלהם זהים. כתוב אלגוריתם יעיל לאיחוד A,B לעץ ערמה חדשC, מהו זמן הריצה של האלגוריתם שכתבת? **הוכח!**

שימו לב: לצורך האלגוריתם, יש להניח שעצי-הערמה מיוצגים כעצים, ולא במערך. ניתן להניח שכל צומת מכיר את שני הבנים שלו, והאלגוריתם מקבל את השורשים של שני העצים.

דוגמה:







```
// Merges max heaps a[] and b[] into arr[]
public static void mergeHeaps(int[] arr, int[] a,
                                 int[] b, int n, int m) {
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        arr[i] = a[i];
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        arr[n + i] = b[i];
  n = n + m;
    // Builds a max heap of given <a href="mailto:arr[0..n-1">arr[0..n-1]</a>
    for (int i = n / 2 - 1; i >= 0; i--) {
        maxHeapify(arr, n, i);
```

שאלה 1 (20 נקודות). כתוב מחלקה MaxHeap שמהווה עץ ערמה של מספרים שלמים, ממומש על ידי מערך פנימי.

1. הגדר את המחלקה ואת השדות (המשתנים) שלה.

public MaxHeap(int capacity) .2

public boolean add(int x) .3

4. הוסף פונקציה שמחזירה ומוחקת את האיבר הגדול באוסף: 4

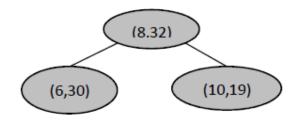
public class MaxHeap {}

שאלה 3 (20 נקודות)

ערימה הוא עץ בינרי בו הערך של כל צומת גדול או שווה לערך בניו. (שימו לב – לא דרשנו בהגדרה זו עץ בינרי כמעט שלם).

T אם Treap אף העץ T נקרא ועדיפות p ועדיפות עץ בינרי, שבו כל צומת מכיל 2 ערכים מפתח אועדיפות עץ בינרי, שבו כל צומת מכיל 2 ערכים וערימה ביחס לעדיפויות.

לדוגמה:



(k,p) כאשר הערך השמאלי בכל צומת הוא המפתח, והערך הימני הוא העדיפות

א. נתונה הקבוצה הבאה של זוגות סדורים (האיבר הראשון (השמאלי) בכל זוג הוא המפתח,
 והאיבר השני (הימני) בכל זוג הוא העדיפות):

$$\{(5,34),(2,13),(8,26),(6,19),(7,38),(9,14),(11,27),(10,22)\}$$

צייר Treap עבור הקבוצה הנ"ל.

ב. בהנתן קבוצה של זוגות סדורים המורכבים ממפתח ועדיפות בה כל המפתחות שונים זה מזה, וכל העדיפויות שונות זו מזו, כתוב אלגוריתם לבניית Treap.

zvimints@gmail.com – צבי מינץ

אוניברסיטת <mark>אריאל</mark> בשומרון

(9,14)

(10,22)