

**E-Learning** 

# Introducción al Mundo Web

Proyecto integrador - Etapa 4



## Etapa 4

### Ejercicio 1: tienda virtual

- 1. Para trabajar en esta etapa debemos primero descargar la imagen llamada carrito.png para que, al hacer clic sobre ella, el usuario sea redirigido a la tienda virtual.
- 2. **Guardar la imagen** *carrito.png* en nuestra carpeta *Imágenes* dentro de nuestra carpeta principal.





3. **Insertar la imagen** a través del elemento **img**, como se muestra en la imagen del editor:



4. En nuestro archivo *estilos.css* vamos a hacer un poco **más pequeña esta imagen** de la siguiente manera:

```
footer a img { width: 50px; height: auto;}
```

El resultado deberá verse de la siguiente manera:





#### Ejercicio 2: trabajar con JavaScript

Para finalizar esta etapa del proyecto integrador, vamos a **integrar JavaScript** de forma simple. Si nunca trabajaste con JavaScript, no te preocupes será sencillo.

1. Generar el siguiente código en el archivo *index.html*.



- 2. **Modificar nuestra barra de navegación** en el archivo *index.html* el texto *mi nombre* con el **atributo onclick** llamando a la **función saludar()**.
- 3. Agregar también un link a nuestra Tiendanube:



#### Referencia: vista navegador



INICIO SOBRE MÍ COMPRAR FACEBOOK INSTAGRAM AHORA SÉ TU NOMBRE HAZME CLICK!

¿Sabías que también hago productos personalizados?



### Referencia: vista botón con JavaScript en funcionamiento





¡Sigamos trabajando!