

Vilnius universitetas Matematikos ir informatikos fakultetas Informatikos katedra



Skaitmeninis intelektas ir sprendimų priėmimas (dirbtinis intelektas)

doc. dr. Olga Kurasova Olga.Kurasova@mii.vu.lt

Dirbtinis intelektas. Kas tai?

- Ką žinote ar esate girdėję apie dirbtinį intelektą?
- Kur jis taikomas? Pateikite pavyzdžių.
- Kaip jis kuriamas?
- Gal žinote kokius dirbtinio intelekto metodus?
- Ar jau sukurtas dirbtinis intelektas?
- Kokios iškyla pagrindinės problemos kuriant dirbtinį intelektą?

Dirbtinis intelektas (DI). Kas tai?

- Intelektas tai žmogaus sugebėjimas mąstyti, protas, protingumas.
- Dirbtinis intelektas (angl. artificial intelligence,
 AI) dirbtinai sukurtas intelektas.
- Dirbtinis intelektas tai informatikos mokslo šaka, nagrinėjanti duomenų apdorojimo sistemas, atliekančias paprastai su žmogaus intelektu siejamas funkcijas, tokias kaip samprotavimas, mokymasis ir tobulinimasis.

Dirbtinis intelektas. Kas tai?

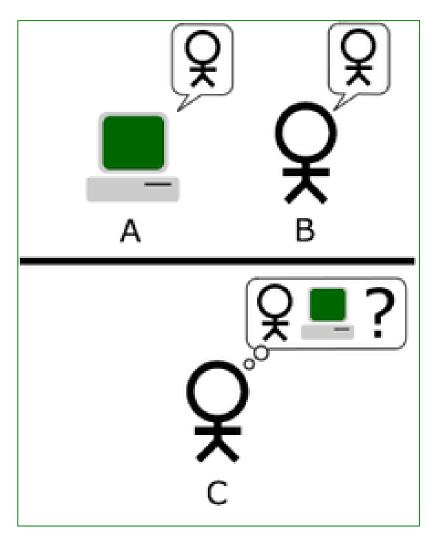
- Dirbtinis intelektas skiriasi nuo įprastų kompiuterinių algoritmų tuo, kad gali apsimokyti, ir atlikdamas tą patį veiksmą gali elgtis kitaip priklausomai nuo prieš tai atliktų veiksmų.
- Dirbtinio intelekto tyrimai remiasi psichologijos ir neurologijos, matematikos ir logikos, komunikacijos teorijos, filosofijos ir lingvistikos mokslų duomenimis.

Tiuringo testas

- Tiuringo testas tai 1950 m. Alano Tiuringo pasiūlytas testas, skirtas išbandyti mašinų sugebėjimą demonstruoti intelektą.
- Testo metu žmogus-teisėjas natūralia kalba šnekasi su vienu žmogumi ir viena mašina. Visi trys eksperimento dalyviai yra izoliuotuose patalpose, kad teisėjas nematytų, kuriuos atsakymus pateikia mašina, o kuriuos žmogus.
- Jei teisėjas pagal atsakymus negali patikimai atskirti mašinos nuo žmogaus, sakoma, kad mašina išlaikė testą.
- Kad būtų testuojamas mašinos intelektas, o ne gebėjimas imituoti žmogaus leidžiamus garsus, pokalbis apribojamas tiktai tekstinėmis žinutėmis.

Tiuringo testas

A. Turingas teigė, kad kompiuteri galima būtų laikyti mastančiu, jeigu jis įveiktų testą, per 5 minučių bendravimą tekstu **įtikindamas 30 %** jį klausinėjančių žmonių, kad jie **bendrauja su** gyvu žmogumi.



Tiuringo testo išlaikymas

- Kompiuterinė programa "Eugene Gootsman", sukurta Rusijoje, apsimetanti 13 metų berniuku iš Ukrainos, 2014-06-07sėkmingai įtikino 33 % teisėjų, kad jie bendrauja su žmogumi.
- Ši programa tapo pirmuoju kompiuteriu, įveikusiu Tiuringo testą.
- Renginys vyko Karališkojoje Mokslų Draugijoje Londone.
- Akademinė bendruomenė įspėja, kad technologija gali būti panaudota kibernetiniuose nusikaltimuose.

Dirbtinio intelekto pirmieji žingsniai

- Pradžia **1943** m. kai W. S. McCulloch ir W. Pitts pasiūlė dirbtinio neurono modelį.
- **1950** m. A. Tiuringas pasiūlė jo vardu pavadintą testą.
- Dirbtinio intelekto termino formali pradžia 1956 m. įmonės IBM organizuotoje konferencijoje.
- 1958 m. Rosenblatt sukūrė perceptroną (tiesioginio sklidimo dirbtinį neuroninį tinklą).
- Apie 1965 m. A. L. Samuel sukūrė šachmatų programą.

Skirtumai tarp įprasto programavimo ir dirbtinio intelekto

ĮVESTIS

- **Įprastame**: klaviatūra, pele, iš disko.
- DI: vaizdas, garsas, prisilietimas, kvapas, skonis.

VEIKSMAI

- **Įprastame**: manipuliavimas simboliais iš anksto apibrėžtais algoritmais.
- DI: apima žinių atvaizdavimą, šablonų sutapimą, paiešką, logiką, problemų sprendimą ir išmokimą.

IŠVESTIS

- Įprastame: ekrane, popieriuje, diske.
- DI: sintezuota kalba, fizinių objektų manipuliacija, judėjimas erdvėje