

ŽIRGO MARŠRUTO PAIEŠKOS UŽDAVINYS

Duota: Kvadratinė $n \times n$ šachmatų lenta ir pradinis laukelis (p,q) , kuriame stovi žirgas.

Rasti: Tokį žirgo maršrutą, kad jis apeitų visą lentą, kiekviename langelyje pabūdamas tik vieną kartą.

Realizuoti paieškos su grįžimu atgal bei euristinį žirgo maršruto paieškos algoritmus ir ištirti jų sudėtingumą:

1. teoriškai,
2. praktiškai kaip priklauso nuo n ir pradinio laukelio (p,q) .

Literatūra:

V. Dičiūnas, *Algoritmų Analizės Pagrindai*, 2005, skyrelis 3.3.

R. Čiegis, *Duomenų Struktūros, Algoritmai ir jų Analizė*, Technika, Vilnius, 2007, 95-99, 122 pp.