## DOMINAVIMO SKAIČIAUS UŽDAVINYS

**Duota:** Kvadratinė  $n \times n$  šachmatų lenta.

**Rasti:** Minimalų skaičių šachmatų figūrų ir tokį jų išdėstymą, kad būtų grąsinama visiems šachmatų lentos laukeliams. Išnagrinėti 3 atvejus: (a) valdovės; (b) rikiai; (c) žirgai.

Realizuoti paieškos su grįžimu atgal bei kokį nors euristinį dominuojančių figūrų išdėstymo paieškos algoritmus ir ištirti jų sudėtinguma:

- 1. teoriškai,
- 2. praktiškai kaip priklauso nuo *n*.

## Literatūra:

- 1. V. Dičiūnas, Algoritmų Analizės Pagrindai, 2005, skyrelis 3.3.
- 2. K. Plukas, E. Mačikėnas, B. Jarašiūnienė, I. Mikuckienė, *Taikomoji Diskrečioji Matematika*, Technologija, Kaunas, 2005, 107-111 pp.
- 3. H. Fernau, Minimum dominating set of queens: a trivial programming exercise? Discrete Applied Mathematics 158 (2010) 308-318.