

# VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS

# "ŽMOGAUS IR KOMPIUTERIO SĄVEIKA" TREČIAS LABORATORINIS DARBAS IŠMANIOJI PROGRAMĖLĖ DIAGNOZIŲ KODŲ SĄRAŠAS

Maketų euristinis tikrinimas

JULIUS SIRUTIS LUKAS KARMANOVAS

3 KURSAS, 1 GRUPĖ KOMPIUTERIŲ MOKSLAS

# Anotacija

Šis dokumentas yra "Žmogaus ir kompiuterio sąveikos" 3 kurso studentų laboratorinio darbo rezultatas. Tai yra trečiasis laboratorinis darbas, skirtas patikrinti, ar antrame darbe sukurti maketai atitinka projektavimo rekomendacijas ir principus pagal patobulintas Nielseno euristikas bei pateikti išvadas, kaip projektas bus tęsiamas toliau.

Studentų indėliai:

Julius Sirutis - 50%

Lukas Karmanovas - 50%

Elektroninis paštas:

julius.sirutis@mif.stud.vu.lt

lukas.karmanovas@mif.stud.vu.lt

Naudojamos priemonės:

Kompiuteris, MS Office Word, Balsamiq, Photoshop, projects.invisionapp.com, internetas.

# Turinys

| 1. | Įvad  | as                             | . 4 |
|----|-------|--------------------------------|-----|
| 1  | .1.   | Programos sistemos pavadinimas | . 4 |
| 1  | .2.   | Dalykinė sritis                | . 4 |
| 1  | .3.   | Probleminė sritis              | . 4 |
| 1  | .4.   | Naudotojai                     | . 4 |
| 1  | .5.   | Darbo pagrindas                | . 4 |
| 2. | Pagr  | rindinė dalis                  | . 4 |
| 2  | .1.   | Euristinio tikrinimo ataskaita | . 4 |
| 2  | .1.1. | Santrauka                      | . 4 |
| 2  | .1.2. | Įvadas                         | . 5 |
| 2  | .1.3. | Vertinimo aplinka              | . 5 |
| 2  | .1.4. | Vertinimo užduotys             | . 5 |
| 2  | .1.5. | Teigiami aspektai              | . 5 |

## 1. Įvadas

### 1.1. Programos sistemos pavadinimas

Pilnas pavadinimas: "Diagnozių kodų sąrašas".

Trumpas pavadinimas: "DKS"

### 1.2. Dalykinė sritis

Mobilioji aplikacija bus skirta darbo našumui medicinos srityje (ligoninėse, poliklinikose ir kt.) gerinti.

### 1.3. Probleminė sritis

Mobilioji aplikacija įgalins vartotoją:

- pagal ligos kodą rasti ligos pavadinimą;
- pagal ligos pavadinimą rasti ligos kodą;
- pasiekti dažniausiai ieškomų kodų sąrašą.

### 1.4. Naudotojai

Mobilioji aplikacija bus daugiausiai naudojama medicinos gydytojų, laborantų ir kitų medicinos srities darbuotojų, studentų bei pacientų.

### 1.5. Darbo pagrindas

Darbas atliktas pagal K. Lapin kurso "Žmogaus ir kompiuterio sąveika" trečio laboratorinio darbo metodinius nurodymus:

http://web.vu.lt/mif/k.lapin/files/2014/04/4 Maketo euristinis vertinimas.pdf

# 2. Pagrindinė dalis

### 2.1. Euristinio tikrinimo ataskaita

### 2.1.1. Santrauka

Ši ataskaita yra "DKS" detalios euristinės analizės rezultatas. Analizė atlikta pagal mobiliųjų įrenginių euristikas. Vertinimą atliko: Julius Sirutis ir Lukas Karmanovas.

Šio euristinio vertinimo tikslas – surasti didžiausius ir esminius "DKS" mobiliosios programėlės naudojimo interfeiso trūkumus bei privalumus atsižvelgiant į šias patobulintas Nielseno euristikas:

- Sistemos būsenos matomumas
- Sistemos atitikimas realiam pasauliui
- Naudotojo valdomas dialogas
- Darna ir standartai
- Klaidų prevencija
- Atpažinimas geriau nei atsiminimas
- Naudojimo lankstumas ir efektyvumas
- Estetiškas ir minimalistinis dizainas
- Remti klaidų atpažinimą, jų priežasčių nustatymą ir taisymą
- Parama ir dokumentacija

### 2.1.2. Įvadas

Vertinamas produktas "DKS" – mobilioji programėlė, skirta darbo našumui medicinos srityje gerinti.

### 2.1.3. Vertinimo aplinka

"DKS" mobilioji programėlė buvo tikrinta projects.invisionapp.com. Vertinimui buvo naudojamas Lenovo Thinkpad X220 kompiuteris su Windows OS, kurio ekrano raiška 1366x768, ekrano dydis 12,5". Google Chrome naršyklėje.

### 2.1.4. Vertinimo užduotys

Euristinės analizės metu buvo vertinamos šios esminės "DKS" programėlės užduotys:

- U1. Diagnozės kodo išsaugojimas
- U2. Diagnozės kodo ištrynimas iš išsaugotų
- U3. Diagnozės kodo aprašymas
- U4. Diagnozės kodo paieška
- U5. Diagnozės paieška
- U6. Pranešimų gavimas
- U7. Pagalbos prasmingumas
- U8. Diagnozės kodų peržiūrėjimas
- U9. Diagnozės kodo informacija internete
- U10. Vartojo paskyros sukūrimas
- U11. Prisijungimas/atsijungimas nuo sistemos

### 2.1.5. Teigiami aspektai

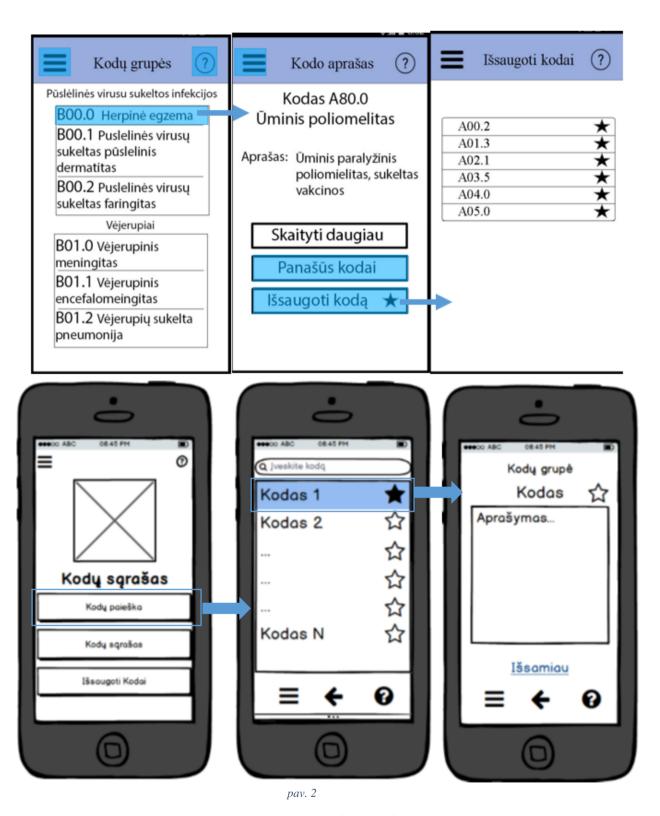
### 2.1.5.1. Sistemos būsenos matomumas



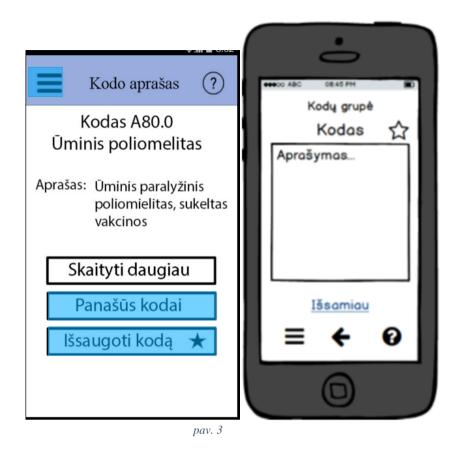
pav. I

TA1. Matomas vartotojo pasirinkimas TA2. Visa reikiam informacija vienoje vietoje

### 2.1.5.2. Sistemos atitikimas realiam pasauliui



TA3. Įprasta veiksmų seka



TA4. Pateikiama tik reikalinga ir dažnai naudojama informacija Naudotojo valdomas dialogas



TA5. Galimybė pasirinkti norimą atlikti veiksmą

### 2.1.5.4. Darna ir standartai



pav. 5

TA6. Prasmingos ikonos





*pav.* 6

TA7. Aiškūs pasirinkimai TA8. Interface nevartojamas kompiuterinis žargonas TA9. Darnus lango elementų išdėstymas

- 2.1.5.5. Klaidų prevencija TA10. Teigiamų aspektų nerasta
- 2.1.5.6. Atpažinimas geriau nei atsiminimas TA11. Matomi veiksmai, pasirinkimai ir objektai
- 2.1.5.7. Naudojimo lankstumas ir efektyvumas



pav. 7

- TA12. Rodoma susijusi informacija, greitai pasiekiama papildoma informacija
- 2.1.5.8. Estetiškas ir minimalistinis dizainas
- TA13. Minimalizmas: naudotojui pateikiamos tik svarbiausia/reikalingiausia informacija einamajame žingsnyje.
  - 2.1.5.9. Remti klaidų atpažinimą, jų priežasčių nustatymą ir taisymą

TA14. Teigiamų aspektų nerasta

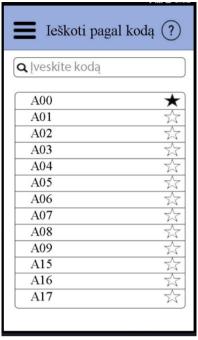
2.1.5.10. Parama ir dokumentacija

TA15. Teigiamų aspektų nerasta

### 2.1.6. Pagrindinės problemos

2.1.6.1. Sistemos būsenos matomumas

DE1. Nėra sistemos atsakymų į veiksmus: nėra pranešimų apie sėkmingus/nesėkmingus veiksmus



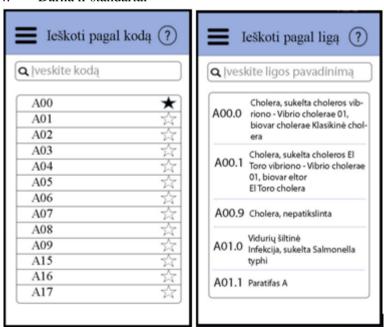
*pav.* 8

DE2. Nėra rodoma kiek simbolių liko įvesti

- 2.1.6.2. Sistemos atlikimas realiam pasauliui DE3. Neigiamų aspektų nerasta
- 2.1.6.3. Naudotojo valdomas dialogas

DE4. Nėra galimybės susikurti savo paskyrą/atsijungti nuo jos

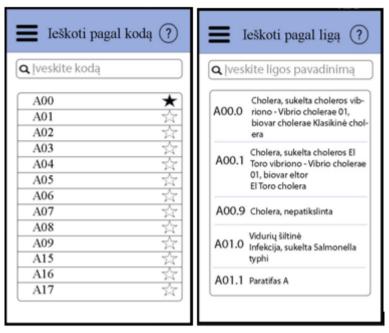
2.1.6.4. Darna ir standartai



pav. 9

DE5. Panašūs langai tačiau skiriasi informacijos kiekis

### 2.1.6.5. Klaidų prevencija



pav. 10

DE6. Nėra klaidų prevencijos, galima įvesti ne tik kodą, bet galima įvesti bet ką

2.1.6.6. Atpažinimas geriau nei atsiminimas

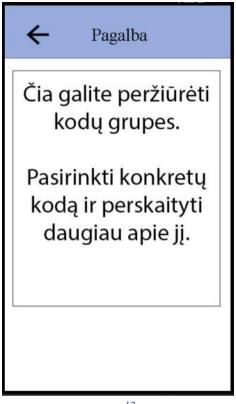
DE7. Neigiamų aspektų nerasta

- 2.1.6.7. Naudojimo lankstumas ir efektyvumas
  - DE8. 10 pav. Neprasmingas dubliavimas informacijos
- 2.1.6.8. Estetiškas ir minimalistinis dizainas



pav. 11

DE9. Pagrindiniame meniu nėra išdėstyti pasirinkimai pagal naudojimo dažnumą



pav. 12

DE10. Neišnaudojamas pilnai langas, geriau būtų turėti iššokančią informaciją, o ne atskirą langą

2.1.6.9. Remti klaidų atpažinimą, jų priežasčių nustatymą ir taisymą

DE11. Nėra galimybės prisijungti prie programėlės su savo nuoroda

DE12. Nėra galimybės pranešti per programėlę apie esamas klaidas ar pageidavimus

2.1.6.10. Parama ir dokumentacija

DE13. Nėra programėlės dokumentacijos

DE14. Nėra nuorodos, kur kreiptis iškilus klausimams

### 2.1.7. Defektų sąrašas

lentelė 1. Defektų sunkumai

| Defekto sunkumas | Reikšmė               |  |  |
|------------------|-----------------------|--|--|
| 4                | Kritinė problema      |  |  |
| 3                | Reikšminga problema   |  |  |
| 2                | Nereikšminga problema |  |  |
| 1                | Triviali problema     |  |  |
| 0                | Nėra problemos        |  |  |

lentelė 2. Defektų sąrašas

| Defekto nr. | Defekto registruotojas |    | Defekto sunkumas |    |          | Kur      |
|-------------|------------------------|----|------------------|----|----------|----------|
|             | JS                     | LK | JS               | LK | Vidurkis | aptiktas |
|             |                        |    |                  |    |          | defektas |
| DE1         | X                      | X  | 3                | 2  | 2,5      | *        |
| DE2         |                        | X  | 0                | 1  | 0,5      | U4       |
| DE3         |                        |    | 0                | 0  | 0        | -        |
| DE4         | X                      |    | 3                | 3  | 3        | U10, U11 |
| DE5         | X                      | X  | 2                | 2  | 2        | U4, U5   |
| DE6         | X                      | X  | 3                | 3  | 3        | U4, U5   |
| DE7         |                        |    | 0                | 0  | 0        | -        |
| DE8         | X                      | X  | 3                | 3  | 3        | U4, U5   |
| DE9         | X                      |    | 4                | 4  | 4        | -        |
| DE10        |                        | X  | 3                | 3  | 3        | U7       |
| DE11        | X                      |    | 2                | 2  | 2        | U10      |
| DE12        | X                      | X  | 3                | 3  | 3        | U7       |
| DE13        |                        | X  | 0                | 2  | 1        | U7       |
| DE14        | X                      | ·  | 1                | 1  | 1        | U7       |

<sup>\* -</sup> Aptinka visoje mobiliojoje aplikacijoje.

### 2.2. Išvados

Mobilioji programėlė "DKS" prototipas turi reikiamą funkcionalumą, tačiau atliekant Euristinį tikrinimą buvo aptikta 14 defektų. Buvo surasta 6 defektai esantys kritiniai arba reikšmingi. Šiuos defektus būtinai reikia ištaisyti:

- DE4. Nėra galimybės susikurti savo paskyrą/atsijungti nuo jos
- DE6. Nėra klaidų prevencijos, galima įvesti ne tik kodą, bet galima įvesti bet ka
- DE8. 10 pav. Neprasmingas dubliavimas informacijos
- DE9. Pagrindiniame meniu nėra išdėstyti pasirinkimai pagal naudojimo dažnumą
- DE10. Neišnaudojamas pilnai langas, geriau būtų turėti iššokančią informaciją, o ne atskirą langa
- DE12. Nėra galimybės pranešti per programėlę apie esamas klaidas ar pageidavimus Ištaisius visus 6 defektus programėlė taps prasmingesne, patogesne ir lengviau įsimenama vartotojui.

Esant poreikiui bus taisomi netik svarbiausi 6 defektai bet ir kiti.

Nuspręsta pasilikti prie pirmojo maketo ir tęsti darbą su juo.