



CONTACTO:

 (+34) 665 47 32 14

 dovo2000@gmail.com

 Cornellá de Llobregat 08940,
Barcelona, España

 [Marsta \(Itch.io\)](https://dovo2000.itch.io/)

 <https://dovo2000.github.io/>

IDIOMAS:

- Castellano
- Catalán
- Inglés

HABILIDADES:

- Programación orientada a objetos
- Unity (C#)
- C++
- Godot
- Unreal Engine
- JavaScript
- React.js / ReactNative
- HTML5
- CSS3
- Git
- Metodologías ágiles

INTERESES:

- Videojuegos
- Programación web front-end
- Programación de gameplay
- Game design
- Level design
- Programación software
- Voleibol

David Martín Ballesta

SOBRE MI

Desarrollador junior graduado en Contenidos Digitales Interactivos con ganas de aprender y desarrollar sus conocimientos profesionalmente tanto en la industria del desarrollo de videojuegos como en la del desarrollo de aplicaciones interactivas o front-end de páginas web. Me considero una persona aplicada y con mentalidad de equipo gracias a mis años como estudiante y jugador de voleibol.

EXPERIENCIA

DESARROLLADOR DE UNITY (ACTUAL)

PROGRAMADOR C# / UNITY

Desarrollador de juegos indies en un título sin anunciar. Diseño de juego y niveles, programación de sistemas y mecánicas de juego con C# en Unity

SCARECROW STUDIO (2021)

QA TESTER

Prácticas universitarias en Scarecrow Studio

FORMACIÓN

CURSO DESARROLLO WEB FRONT-END (2023)

Curso formativo cursado en el CIFO de Hospitalet en el que he adquirido y desarrollado conocimientos en HTML5, CSS3, Vanilla JavaScript, React.js y ReactNative.

GRADO EN CONTENIDOS DIGITALES INTERACTIVOS (2018 - 2022)

Grado en diseño y programación de videojuegos en la ENTI-UB donde he desarrollado mis aptitudes con Unity y varios motores de videojuegos, programación orientada a objetos (C++, C#), diseño de videojuegos, metodologías ágiles... Además de publicar dos juegos como proyectos del año en itch.io.

BACHILLERATO TECNOLÓGICO (2016 - 2018)