POWER-GYM

**Specyfikacja Wymagań**

wersja 1.0, 2019-04-07

Spis treści

[1 Wstęp 3](#_Toc5513285)

[1.1 Cel projektu 3](#_Toc5513286)

[1.2 Dokumenty obowiązujące i pomocnicze 3](#_Toc5513287)

[1.3 Słownik skrótów i terminów 3](#_Toc5513288)

[2 Wymagania 4](#_Toc5513289)

[2.1 Wymagania funkcjonalne 4](#_Toc5513290)

[2.2 Wymagania poza-funkcjonalne 4](#_Toc5513291)

[3 Aktorzy 5](#_Toc5513292)

[3.1 Ludzie 5](#_Toc5513293)

[3.2 Systemy 5](#_Toc5513294)

[3.3 Pozostali 5](#_Toc5513295)

[4 Przypadki użycia 6](#_Toc5513296)

[5 Diagramy klas 7](#_Toc5513297)

# Wstęp

## Cel projektu

* Celem projektu jest stworzenie takiego systemu zarządzania, aby obsługa siłowni wraz z kupnem karnetu była, jak naprosza dla użytkownika, ponadto system musi obejmować zakres przyjmowania nowych pracowników oraz aktualizacji ich danych.

## Dokumenty obowiązujące i pomocnicze

* Volere szablon

## Słownik skrótów i terminów

* UC – Use Case
* => - Zawiera (include)
* <= - Rozszerza (extend)

# Wymagania

## Wymagania funkcjonalne

WF.01 Użytkownicy zewnętrzni powinni umieć się sami zarejestrować w systemie.

WF.02 System powinien umożliwiać rejestrację użytkownika jako pracownika.

WF.03 System powinien umożliwiać zakup karnetu online.

WF.04 System powinien umożliwiać rezygnację z karnetu.

WF.05 System powinien umożliwiać zamrożenie karnetu.

WF.06 System powinien umożliwiać edycję danych osobowych.

WF.07 System musi obsługiwać każde wejście oraz wyjścia klienta.

WF.08 System musi sporządzać raport dzienny dotyczący ruchu na siłowi.

WF.09 System musi obsługiwać rejestracje na zajęcia odbywające się na siłowni.

## Wymagania poza-funkcjonalne

WP.01 System musi być dostępny z poziomu przeglądarki internetowej.

WP.02 System musi działać na ostatnich wersjach przeglądarek: Internet Explorer 11 Edge, Opera, Mozilla FireFox, Google Chrome.

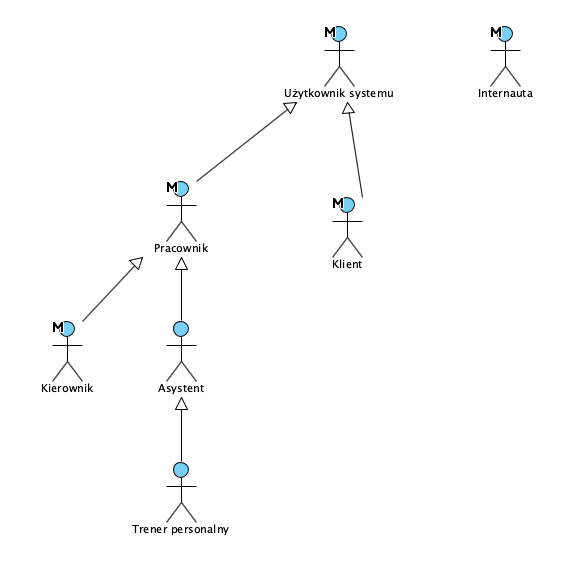
WP.03 Czas reakcji systemu na polecenie użytkownika nie może być dłuższy niż 5 sekund.

WP.04 Dopuszcza się możliwość niedziałania systemu od 12 w nocy do 5 rano.

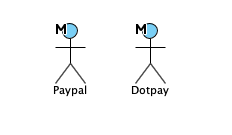
WP.05 Baza danych musi być oparta na MySQL

# Aktorzy

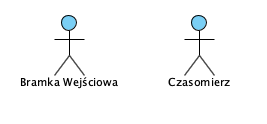
## Ludzie



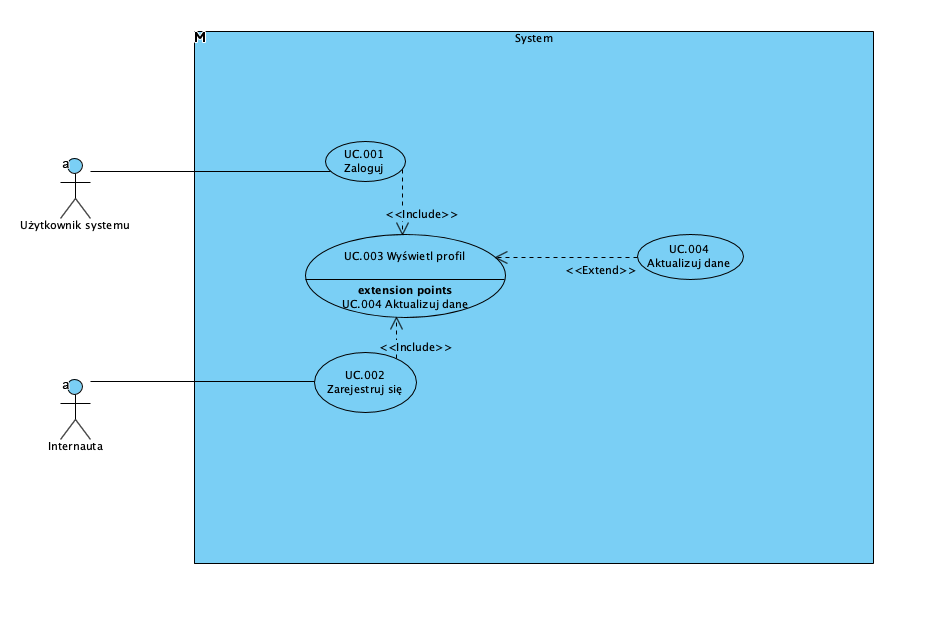
## Systemy

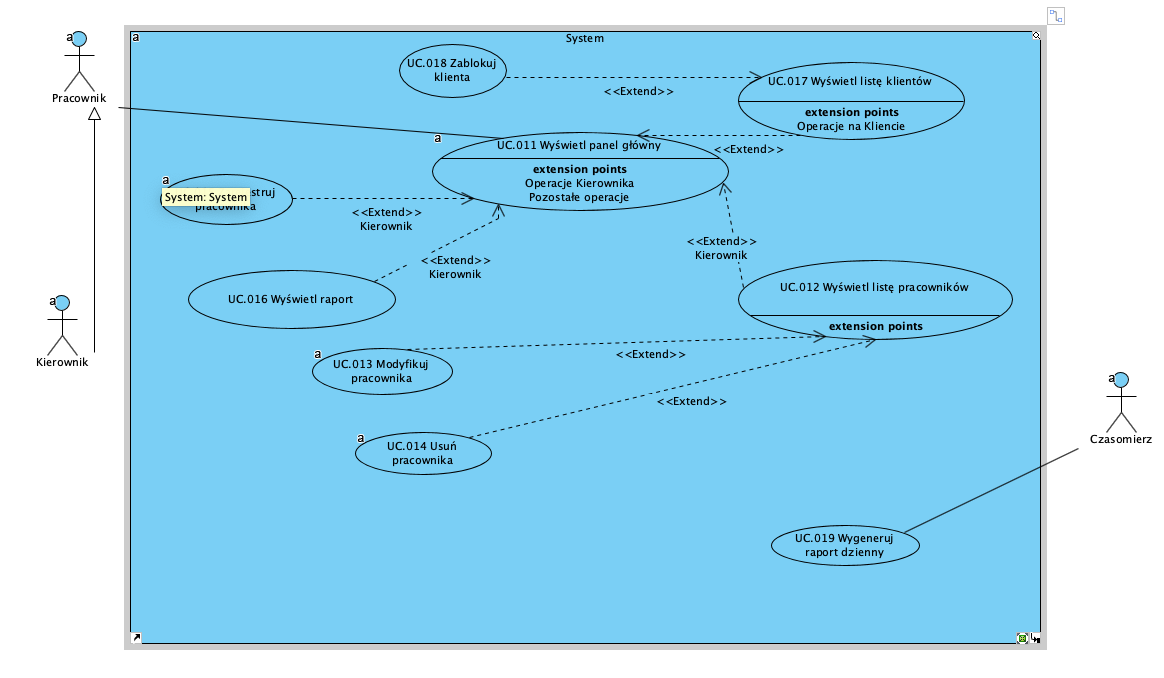


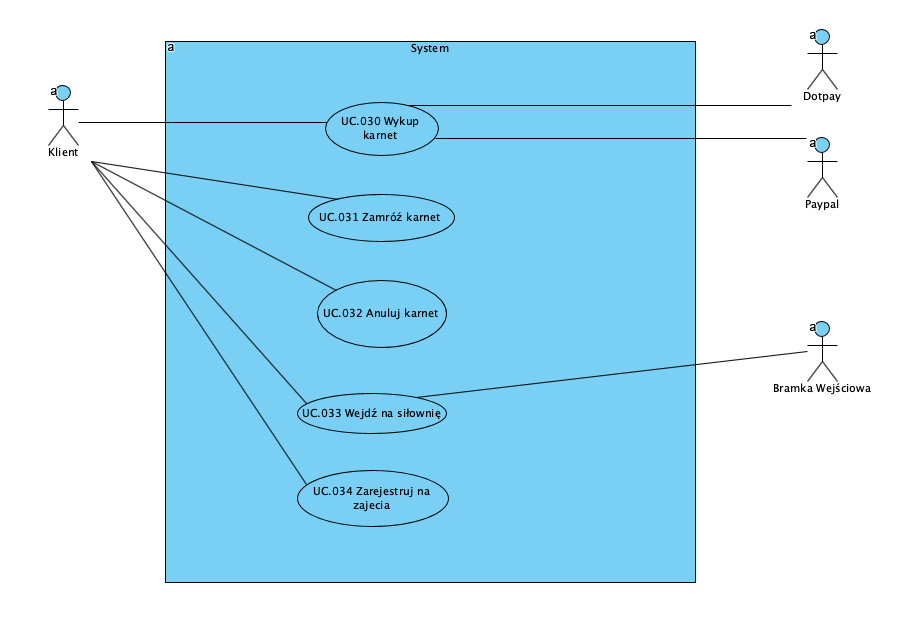
## Pozostali



# Przypadki użycia







## UC.001 Zaloguj

**Aktorzy**:

* + Internauta

Cel:

Internauta chce zalogować się do systemu.

**Warunki wstępne:**

* + Internauta zna adres strony systemu.
  + System jest dostępny.
  + Internauta jest zarejestrowany w systemie (patrz UC.002)

Scenariusz główny:

* 1. Internauta wprowadza adres URL Systemu.
  2. System wyświetla stronę logowania.
  3. Internauta wprowadza dane logowania.
  4. System stwierdza poprawność danych.
  5. System stwierdza, że zalogował się Klient.
  6. => UC.003 Wyświetl profil

Koniec

Scenariusz alternatywny – niepoprawne dane logowania:

4a. System stwierdza niepoprawność danych logowania

4b. System informuje Internautę o niepoprawności danych.

Powrót do punktu 3 scenariusza głównego.

**Scenariusz alternatywny – Logowanie pracownika:**

5a. System stwierdza, że zalogował się Pracownik.

6a. => UC.011 Wyświetl panel główny.

**Warunki końcowe:**

* + **Zalogowano do systemu, wyświetlona strona logowania.**
  + **System identyfikuje Internautę jako Klienta.**

## UC.002 Zarejestruj

**Aktorzy:**

* + **Internauta**

**Cel:**

Internauta chce zarejestrować się do systemu.

**Warunki wstępne:**

* + Internauta zna adres strony systemu.
  + System jest dostępny

Scenariusz główny:

* 1. Internauta wprowadza adres URL Systemu.
  2. System wyświetla stronę rejestracji.
  3. Internauta wprowadza dane do zarejestrowania.
  4. System stwierdza poprawność danych.
  5. => UC.003 Wyświetl profil

Koniec

Scenariusz alternatywny – niepoprawne dane rejestracji:

4a. System stwierdza niepoprawność danych rejestracji

4b. System informuje Internautę o niepoprawności danych.

Powrót do punktu 3 scenariusza głównego.

**Warunki końcowe:**

* + **Zarejestrowano Internautę do systemu, wyświetlono stronę rejestracji.**
  + **System interpretuje Internautę jako Klienta.**

## UC.003 Wyświetl profil

**Aktorzy:**

* + **Klient**

**Cel:**

Użytkownik systemu chce wyświetlić swoje dane osobiste.

**Warunki wstępne:**

* + Użytkownik systemu zalogował się lub zarejestrował do systemu.

Scenariusz główny:

* 1. System wyświetla stronę profilu Internauty (W1).

Koniec

**Warunki końcowe:**

* + **Wyświetlono profil.**

**Wymagania dodatkowe:**

**W1: Strona profilu Internauty wyświetla dane obiektu klasy [Klient] oraz na żądanie [Karnet] i historię treningów (obiekty [Trening]).**

## UC.004 Aktualizuj dane

**Aktorzy:**

* + **Klient**

**Cel:**

Użytkownik systemu chce zaktualizować swoje dane osobiste.

**Warunki wstępne:**

* + System wyświetlił profil Klienta – patrz UC.003

Scenariusz główny:

* 1. System wyświetla formularz do zmiany danych.
  2. Klient wprowadza swoje zaktualizowane dane osobiste.
  3. Klient zatwierdza dane.
  4. System zapisuje dane.

Koniec

**Warunki końcowe:**

* + **Zaktualizowano profil Klienta.**

## UC.011 Wyświetl panel główny

**Aktorzy:**

* + **Pracownik**

**Cel:**

Pracownik systemu chce wyświetlić panel główny.

**Warunki wstępne:**

* + Pracownik systemu zalogował się do systemu.

Scenariusz główny:

* 1. System wyświetla panel główny (W1).
  2. <= Operacje Kierownika, Pozostałe operacje

Koniec

**Warunki końcowe:**

* + **Wyświetlono panel główny.**

**Wymagania dodatkowe:**

**W1: Strona profilu Pracownika wyświetla dane obiektów klasy [Klient] oraz na żądanie [Karnet].**

## UC.012 Wyświetl listę pracowników

**Aktorzy:**

* + **Kierownik**

**Cel:**

Kierownik systemu chce wyświetlić listę pracowników.

**Warunki wstępne:**

* + Wyświetlono panel główny - patrz punkt rozszerzenia “Operacje kierownika” UC.011

Scenariusz główny:

* 1. Kierownik zleca systemowi wyświetlenie listy pracowników (W1).

Koniec

**Warunki końcowe:**

* + **Wyświetlono listę pracowników.**

**Wymagania dodatkowe:**

**W1: Lista pracowników zawiera dane obiektów klasy [Pracownik].**

## UC.013 Modyfikuj pracownika

**Aktorzy:**

* + **Kierownik**

**Cel:**

Kierownik systemu chce zmodyfikować dane pracownika.

**Warunki wstępne:**

* + Kierownik systemu wyświetlił listę pracowników - patrz punkt rozszerzenia “Operacje” UC.012.

Scenariusz główny:

* 1. Kierownik wyszukuje odpowiedniego pracownika.
  2. System wyświetla jego dane
  3. Kierownik modyfikuje dane.
  4. Kierownik zatwierdza dane.
  5. System zapisuje dane.

**Warunki końcowe:**

* + **Zmodyfikowano dane pracownika.**

## UC.014 Usuń pracownika

**Aktorzy:**

* + **Kierownik**

**Cel:**

Kierownik systemu chce usunąć pracownika.

**Warunki wstępne:**

* + Kierownik systemu wyświetlił listę pracowników - patrz punkt rozszerzenia “Operacje” UC.012.

Scenariusz główny:

* 1. Kierownik wyszukuje odpowiedniego pracownika.
  2. System wyświetla jego dane
  3. Kierownik usuwa pracownika.
  4. Kierownik zatwierdza usunięcie.
  5. System zapisuje usunięcie.

**Warunki końcowe:**

* + **Usunięto pracownika.**

## UC.015 Zarejestruj pracownika

**Aktorzy:**

* + **Kierownik**

**Cel:**

Kierownik systemu chce zarejestrować nowego pracownika.

**Warunki wstępne:**

* + Wyświetlono panel główny - patrz punkt rozszerzenia “Operacje kierownika” UC.011

Scenariusz główny:

* 1. Kierownik zleca systemowi wyświetlenie formularza rejestracyjnego.
  2. Kierownik wprowadza dane osobowe.
  3. Kierownik zatwierdza wprowadzone dane.
  4. System wprowadza nowego pracownika do bazy danych.

**Warunki końcowe:**

* + **Zarejestrowano pracownika.**

## UC.016 Wyświetl raport

**Aktorzy:**

* + **Kierownik**

**Cel:**

Kierownik systemu chce wyświetlić raport.

**Warunki wstępne:**

* + Wyświetlono panel główny - patrz punkt rozszerzenia “Operacje kierownika” UC.011

Scenariusz główny:

* 1. Kierownik zleca systemowi wyświetlenie raportu.

**Warunki końcowe:**

* + **Wyświetlono raport.**

## UC.017 Wyświetl listę klientów

**Aktorzy:**

* + **Pracownik**

**Cel:**

Pracownik chce wyświetlić listę klientów.

**Warunki wstępne:**

* + Wyświetlono panel główny - patrz punkt rozszerzenia “Pozostałe operacje” UC.011

Scenariusz główny:

* 1. Kierownik zleca systemowi wyświetlenie listy klientów (W1).

Koniec

**Warunki końcowe:**

* + **Wyświetlono listę klientów.**

**Wymagania dodatkowe:**

**W1: Lista klientów zawiera dane obiektów klasy [Klient].**

## UC.018 Zablokuj klienta

**Aktorzy:**

* + **Pracownik**

**Cel:**

Pracownik systemu chce zablokować klienta.

**Warunki wstępne:**

* + Wyświetlono listę klientów - patrz punkt rozszerzenia “Operacje na Kliencie” UC.017

Scenariusz główny:

* 1. Pracownik wyszukuje odpowiedniego Klienta.
  2. System wyświetla jego dane
  3. Pracownik blokuje klienta.
  4. Pracownik zatwierdza zmiany.
  5. System zapisuje zmiany.

**Warunki końcowe:**

* + **Zablokowano Klienta.**

## UC.019 Wygeneruj raport dzienny

**Aktorzy:**

* + **Czasomierz**

**Cel:**

Wygenerowanie reportu dziennego.

**Warunki wstępne:**

* + Minął czas do wygenerowania raportu.

Scenariusz główny:

* 1. System generuje raport (W1)

**Warunki końcowe:**

* + **Wygenerowano raport.**

**Wymagania Dodatkowe:**

**W1:** W skład raportu wchodzą godzina od wejścia na siłownie do wyjścia.

## UC.030 Wykup karnet

**Aktorzy:**

* + **Klient**
  + **Dotpay**
  + **Paypal**

**Cel:**

Klient systemu chce wykupić karnet.

**Warunki wstępne:**

* + Klient jest zalogowany w systemie (patrz UC.001)

Scenariusz główny:

* 1. Klient wybiera interesujący go typ karnetu.
  2. Klient wybiera datę rozpoczęcia karnetu.
  3. Klient wybiera opcje zapłaty.
  4. Klient wypełnia odpowiednie dane.
  5. System stwierdza poprawność danych
  6. Następuje pobranie środków z konta klienta.

**Scenariusz alternatywny - Niepoprawność danych:**

5a. System stwierdza niepoprawność danych.

Powrót do punktu nr 3 scenariusza głównego

**Scenariusz alternatywny - Błąd pobierania środków:**

6a. Pobieranie środków nie powiodło się

Powrót do punktu nr 4 scenariusza głównego.

**Warunki końcowe:**

* + Karnet zostaje przydzielony do profilu klienta.

## UC.031 Zamróź karnet

**Aktorzy:**

* + **Klient**

**Cel:**

Klient systemu chce zamrozić karnet.

**Warunki wstępne:**

* + Klient jest zalogowany w systemie (patrz UC.001)
  + Klient posiada wykupiony karnet.

Scenariusz główny:

* 1. Klient wywołuje opcję zamróź karnet na swoim profilu

**Warunki końcowe:**

* + Karnet zostaje zamrożony.

## UC.032 Anuluj karnet

**Aktorzy:**

* + **Klient**

**Cel:**

Klient systemu chce anulować karnet.

**Warunki wstępne:**

* + Klient jest zalogowany w systemie (patrz UC.001)
  + Klient posiada wykupiony karnet.

Scenariusz główny:

* 1. Klient wywołuje opcję anuluj karnet na swoim profilu.

**Warunki końcowe:**

* + Karnet zostaje anulowany.

## UC.033 Wejdź na siłownię

**Aktorzy:**

* + **Klient**
  + **Bramka wejściowa**

**Cel:**

Wejście klienta na siłownię.

**Warunki wstępne:**

* + Klient jest zarejestrowany w systemie.
  + Klient posiada wykupiony karnet.

Scenariusz główny:

* 1. Klient używa odcisku palca do zweryfikowania jego danych na siłowni.
  2. System sprawdza poprawność danych.
  3. System wpuszcza klienta.

**Scenariusz alternatywny - niepoprawność danych**

* 1. **System stwierdza niepoprawność danych.**

**Powrót do kroku nr1 scenariusza głównego.**

**Scenariusz alternatywny - nieważny karnet**

* 1. System stwierdza nieważność karnetu.
  2. System przekierowywane Klienta do kupna karnetu.

**Warunki końcowe:**

* + Karnet zostaje zamrożony.

## UC.034 Zarejestruj na zajęcia

**Aktorzy:**

* + **Klient**

**Cel:**

Klient systemu chce zarejestrować się na zajęcia odbywające się na siłowni.

**Warunki wstępne:**

* + Klient jest zalogowany w systemie (patrz UC.001)
  + Klient posiada wykupiony karnet.

Scenariusz główny:

* 1. Klient wybiera opcję rejestracji na zajęcia w swoim profilu.
  2. Klient wybiera typ zajęć.
  3. Klient wybiera dzień oraz godzinę rozpoczęcia zajęć.
  4. Klient zleca systemowi wykonanie rejestracji.
  5. System zwraca wiadomość o poprawnej rejestracji na zajęcia.

**Scenariusz alternatywny – brak miejsc na zajęcia:**

5a. System zwraca wiadomość o braku miejsc na wybrane zajęcia

Powrót do nr 2 scenariusza głównego.

**Warunki końcowe:**

* + Klient zostaje zarejestrowany na zajęcia.

# Diagramy klas

