

Portfolio.

사용자의 관점으로 제품을 분석하고
더 나은 방향으로 발전시키는 것에
성취감을 느끼는 **오경태**입니다.

Phone : 010-6374-8944

Birth : 2001.10.03

E-mail : dowapdowari@gmail.com.

Github : <https://github.com/Dowap2>

프로젝트 요약서

Sendbird Desk 한글화 (2020.08 ~ 2020.11)

사용기술 React.js, TypeScript, react-intl, Redux

개발배경

Sendbird Desk는 Sendbird의 Chat 기능을 기반으로 한 라이브 채팅을 제공하는 서비스로 영어로 제공이 되었던 서비스에서 한국어를 제공하기 위한 프로젝트입니다. 한국어로 번역하기위해서 react-intl 라이브러리를 사용하였습니다. 한국어로 번역하기 위해서는 그 동안 Desk내에서 하드코딩 되어있는 부분에 대해서 모두 변경이 필요했으며, 그에 따른 로직 변경 작업도 함께 맡았습니다.

개발이슈

한글화 작업의 대부분은 react-intl을 이용하여 key를 지정하고 그에 따른 value를 각 언어 파일에 작성하면 되지만 시간, 날짜와 같은 포맷은 Moment.js를 이용하여 관리했기 때문에 이를 react-intl를 이용하여 변경하는 것은 비효율적이라고 생각하여 Moment.js에 기능인 moment.locale 기능을 활용하여 각 언어마다 맞는 포맷을 지정하여 이를 해결했습니다.

회고

하드코딩 되어있는 모든 부분을 변경하기 위해서는 코드 전체를 읽으며 하드코딩 되어있는 부분을 찾고 코드를 이해하는 것이 첫번째 할 일 이였습니다. 코드를 읽으면서 처음 보는 문법에 대하여 공부하고 정리한 것이 도움이 되었습니다. 또한 기본 문법에 대한 부족함에 대해 받아들이고 공부하게 되었습니다.

항상 혼자서 프로젝트를 진행하고 공부했기 때문에 협업에 대한 걱정이 있었는데 페어 프로그래밍과 코드 리뷰를 통해 커뮤니케이션 능력을 기르고 코드 리뷰를 통해 통일 된 코드스타일의 중요성과 좋은 코드에 대하여 배우고 고민하게 되었습니다.

날짜 format을 moment.js를 이용해 지정했다면 intl이 아닌 i18n 라이브러리를 사용했을 수도 있었을텐데 고민을 하지않은 것은 잘못되었다고 생각하였습니다.

프로젝트 요약서

EZCLIP (2022.01 ~ 2022.02)

사용기술 React.js

개발배경

해외 스트리머의 유튜브 활동이 꾸준하지 않아 생방송을 보지않는 해외 시청자들이 볼 수 있는 짧은 콘텐츠를 제공하자라는 목표를 가지고 기획, 개발 된 프로젝트입니다.
잘라 SI를 통해 해외 스트리머가 방송이 끝날 때 마다 하이라이트 클립을 서버에 생성하고 EZCLIP 사이트에서 볼 수 있도록 제작했습니다.

개발이슈

사용자가 영상을 시청할 때 사이드에 추천 영상을 띄웠는데,
시청하고 있는 스트리머, 카테고리에 해당하는 영상을 랜덤으로 보이도록 제작했습니다.
다시 위 프로젝트를 한다면 시청자의 사용 데이터를 통한 고도화를 하고 싶습니다.

서비스의 가능성을 보는 테스트 제품이였기에 빠른 제작이 필요했고
빠른 서비스 제작이 가능하도록 많은 곳에 활용이 재사용이 가능한 컴포넌트 UI를 제작했습니다.
처음 페이지를 구현할 때에는 컴포넌트를 어떻게 나눠야 효율적이고 사이드 이펙트를 줄이면서
일관적인 UI를 제공할 수 있을지 고민을 많이 했습니다.

회고

구글 애널리틱스를 통해 사용자가 어떤 식으로 영상을 찾아오고
영상을 시청하는지에 대한 데이터를 얻고 더 발전시켜나가고 싶었는데,
데이터가 충분하지 않았던 것이 아쉽습니다.

유저가 이 서비스를 정말로 원하는지에 대한 조사가 충분하지 않았다는 점
그리고 아무리 좋은 서비스 기획이더라도 콘텐츠의 퀄리티, 서비스의 완성도가
정말 중요하다는 점을 깨달았습니다.

프로젝트 요약서

Zala 유지 보수 및 새로운 기능 개발 (2021.11 ~ 2022.12)

사용기술 electron, React.js, D3.js

개발배경

Zala는 시청자 반응 데이터, 게임 주요장면, 스트리머의 리액션을 통해
유저가 원하는 부분만 편집할 수 있도록 도와주는 AI 기반 영상 편집점 추천 프로그램입니다.
유저에게 불편함을 가져오는 부분에 대한 수정 및 유지보수와
여러 게임에 대해 정확한 데이터를 얻을 수 있도록 새로운 기능을 개발하였습니다.

개발이슈

트위치 API를 통하여 등록 된 스트리머의 방송이 끝날 때 마다 영상을 자동으로 다운 받는
기능을 제작하고 Zala로 바로 분석이 가능하도록 자동화하는 것이 매우 재밌었습니다.

여러개의 모니터를 사용하는 사용자를 위해 비디오 화면과 편집 창을 분리하는
비디오 코드 작업 진행했을 때 영상 창을 따로 분리하는 방법을 찾지 못하여
하나의 프로세스를 더 생성하여 작업을 진행했습니다. 비디오 화면과 편집 창을
분리했지만 각자 프로세스에서 일어난 행동을 IPC 통신을 통해 전달하고 실행했지만
딜레이가 생겨 완벽하게 문제를 해결 했다고 할 수 없었습니다.

이를 해결하기 위해 독자적인 프로세스가 아닌 child window를 통해 비디오 창을 편집 창과
분리하였습니다.

회고

Zala 프로그램을 통해 핫클립을 생성하여 스트리머에게 전달하고 주간 하이라이트를
생성하는 등의 실제로 프로그램을 사용할 일이 많이 있었습니다.
개발할 때는 보지 못했던 불편함이 많이 느껴졌고 이를 리스트를 제작하여
하나하나 해결해나갔습니다. 이 부분이 정말 재미있었고 점점 핫클립 제작 속도가 빨라지는 것을
체감하면서 개선의 중요함을 크게 느꼈습니다.