# UITMBER (WSIiZ/UITM UBER)

Data Driven Development

### Założenia funkcjonalne

* Logowanie/Rejestracja
* Możliwość zamówienia kierowcy/taxi

//Kierowca

* Możliwość zgłoszenia jako kierowca
* Możliwość przejęcia kursu (na podstawie zgłoszenia/zamówienia)
* Zestawienie kursów
* Wyświetlenie ulubiona piosenka klienta

## Aplikacja mobilna

Android/IOS

Xamarin.Forms

### Spis Funkcjonalności

1. Rejestracja konta
2. Logowanie
   1. SSO (do zrobienia jeśli zostanie nam czasu):
   2. AppleId,
   3. Google
   4. Microsoft?
3. Wyświetlenie mapy z kierowcami w okolicy,
4. Zamawianie kursów:
   1. Wybranie punktu początkowego
   2. Wybranie punktu końcowego
   3. Typ auta (Uber, UberX, 7-osobowe auto)
   4. Zaakceptowanie kosztu/przejazdu
5. Historia przejazdu ze szczegółami (cena, kierwca, czas, trasa, klient)
6. Ocena kursu i pasażera (kierowcy)
7. Ulubiona lokalizacja
8. Pobieranie aktualnej lokalizacji
9. Możliwość spięcia z Spotify
10. Podgląd na żywo gdzie jest mój kierowca
    1. Informacje o kierowcy (zdjecie, auto, rejestracja)

Kierowca

1. Mechanizm zgłaszania chęci współpracy (osoba chce być kierowcą)
   1. Zdjęcie auta
   2. Model/Marka,
   3. Rocznik,
   4. Tablica rejestracyjna
2. Mechanizm zarządzania kursem (rozpoczęcie, kontakt z klientem, informacje o kliencie)
3. Wybór piosenki
4. Wyświetlanie obecnie zamówionych kursów
5. Wybór i zaakceptowanie zamówionego kursu
6. Ocena pasażera (po zakończeniu przejazdu)

## Serwer danych/API

.Net Core Api

1. Metody rejestracji
2. Metody logowania
3. Pobranie listy dostępnych kierowców w naszej okolicy,
4. Mechanizm zamawiania kursów
5. Mechanizm oceny kursu pasażera/kierowcy
6. Mechanizm wyboru piosenki
7. Pobranie obecnie zamówionych kursów (kierowca)
8. Mechanizm potwierdzania kursów
9. Mechanizm zwracania szczegółów użytkownika,
10. Mechanizm zgłaszania chęci współpracy
11. Mechanizm zapisywania ulubionych lokalizacji