设备管理

■ Courses	💀 操作系统
☑ Done	
Status	Done

缓冲技术

单缓冲

工作原理

- **单缓冲区**:在内存中分配一个缓冲区,用于临时存储从I/O设备读取或将要写入 I/O设备的数据。
- **实现**: 当I/O设备读取数据时,数据首先被存入缓冲区,CPU从缓冲区中读取数据进行处理;当需要向I/O设备写入数据时,CPU将数据写入缓冲区,然后I/O设备从缓冲区中读取数据进行写入操作。

优点

• 减少I/O频率:通过缓冲区减少直接I/O操作的次数,提高系统效率。

缺点

• **效率有限**: 单缓冲区在I/O设备和CPU之间仍然存在同步问题,未能充分利用系统资源。

双缓冲

优化了并行处理,提高效率,减少CPU等待时间 但是有额外的内存开销

驱动调度技术

磁盘—随机存储设备

磁道:一个盘片上读写磁头的轨迹(单层圆圈)

柱面: 在磁头位置下的所有盘片的磁道组成的圆柱面

扇区: 一个磁道又可划分为一个或多个物理块

CHS模式下:

柱面号(10bits)、磁头号(8bits)、扇区号(6bits)

柱面号: 找到圆柱的一层

磁头号: 找到这一层的某个高度

扇区号: 找到这一高度下一个圆的某一片段

磁盘的访问优化

• 循环排序

• 优化分布 (扇区间隔排列)

• 交替地址

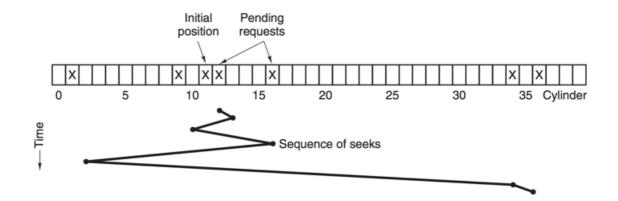
移动臂调度算法

先来先服务

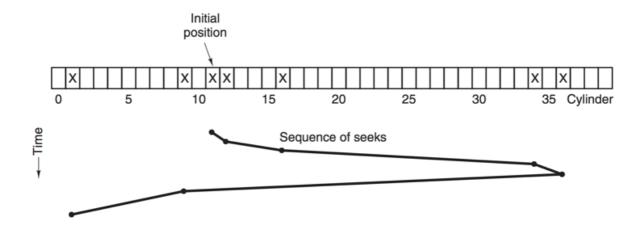
差劲

最短时间优先

初始在柱面11, 到达1,36,16,34,9,12



电梯调度算法 (LOOK算法)



扫描算法

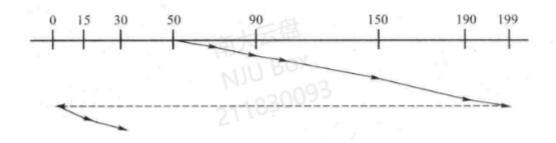
即使没有IO请求也需要扫描到头

分布扫描算法

避免"磁盘粘性"

长度为N的子队列。FIFO处理每个子队列。每个子队列内用扫描算法

循环扫描算法



提高磁盘IO速度的方法

提前读—Read Ahead

工作原理:系统在检测到某个数据块被访问时,预测接下来可能会被访问的数据块,并提前将这些数据块读入内存(缓冲区)

延迟写—Delayed Write

• **延迟写入数据**:系统在数据写入请求到达时,并不立即将数据写入磁盘,而是先将数据写入内存缓冲区,延迟一段时间后再写入磁盘。

• 实现:通过将多个写请求合并成一个写操作,减少写入次数,提升写入效率。

虚拟盘

- 将内存模拟成磁盘:通过软件将一部分内存模拟成硬盘使用,形成一个虚拟盘。
- 实现:操作系统将内存中的某个区域作为磁盘来使用,提供高速的读写能力。