






处理器调度

 Courses	 操作系统
<input checked="" type="checkbox"/> Done	<input type="checkbox"/>
 Status	Done

上下文切换

机制

进程和os共享两个页面

- trampoline：跳板，一段代码，将当前所有寄存器快照下来。想另外一个地方发起跳转。
- ...太多细节不必深究
- 主要考点：上下文切换是如何实现的（三行代码）

策略

先来先服务FCFS

不利于短作业而优待了长作业、不利于IO繁忙型而有利于CPU繁忙型

最短作业优先SJF

很难估算作业所需的CPU时间，

饥饿现象（忽视作业等待时间

缺少剥夺机制，对于分时、实时处理不理想

最短剩余时间有限SRTF

抢占式

最高响应比有限算法HRRF

动态优先级MLFQ（多级反馈队列）

CFS调度：complete fair scheduling

让系统里的所有进程都尽可能公平的共享处理器，用nice值调控共享的比例。

给每个进程精确的记录运行的时间，中断or异常发生时，切换到时间最少的进程执行。

优先级如何实现？：在记账时间是，记录的并不是实际的时间，而是vruntime—virtual的运行时间。好人的时钟快一些，坏人的时钟慢一些。数据结构：二叉搜索树（RBT）