

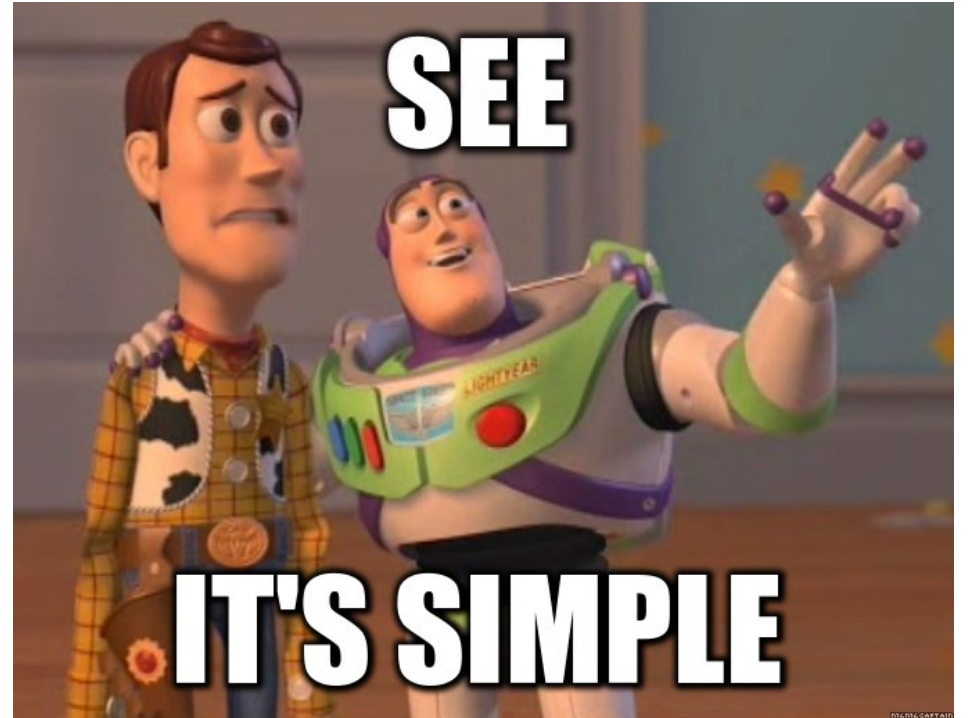
# 캡스톤디자인

2주차. 요구사항 분석

2025년 1학기  
교수 김하연

# 애자일에서 요구사항 분석이 중요한 이유

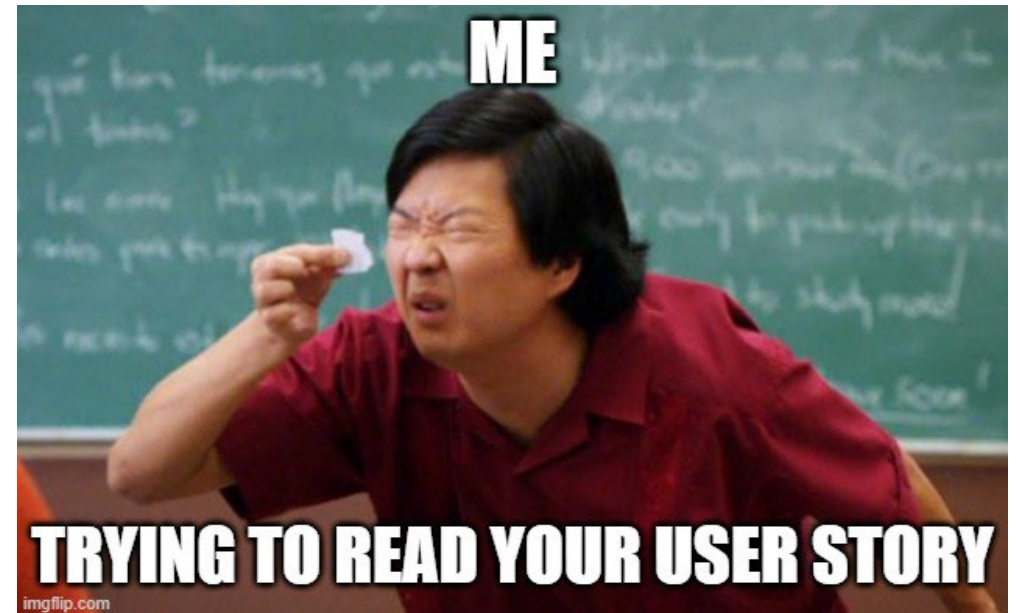
- 지속적인 변화
  - 초기 기획에서 요구사항이 변경될 수 있음.
- 사용자 가치 중심
  - “고객이 원하는 것”을 빠르게 파악해 제공
- 우선순위 기반 개발
  - 가장 중요한 기능부터 개발해 가치를 조기에 실현



# 사용자 스토리 (User Story)란?

- 형식 예시

- “사용자로서, 나는 ~할 수 있어야 한다.”
- 이유는 ~ “하기 위함이다.”
- 간결하고 사용자 (또는 이해관계자) 관점에서 작성
- 기능의 최소 단위를 명확히 정의
- 스프린트 동안 구현 가능한 수준으로 세분화



# 사용자 스토리 작성 예시 (1)

- 웹/앱 개발

- “사용자로서, 나는 회원가입 후 본인 인증을 진행할 수 있어야 한다.”
- 이유
  - 보안 강화 및 개인화 서비스를 위해
- 수용 조건 (Acceptance Criteria)
  - 인증 메일 발송 후, 인증 링크 클릭 시 “인증 완료” 페이지 노출
  - 인증이 완료되지 않으면 일부 기능 제한

- 게임 개발

- “플레이어로서, 나는 캐릭터의 스킬 트리를 업그레이드할 수 있어야 한다.”
- 이유: 더 강력한 공격으로 보스를 클리어하기 위해
- 수용 조건
  - 스킬 트리 UI에서 업그레이드 버튼 클릭 → 골드(또는 포인트) 차감
  - 성공 시 스킬 레벨 증가, 공격력 수치 UI에 반영

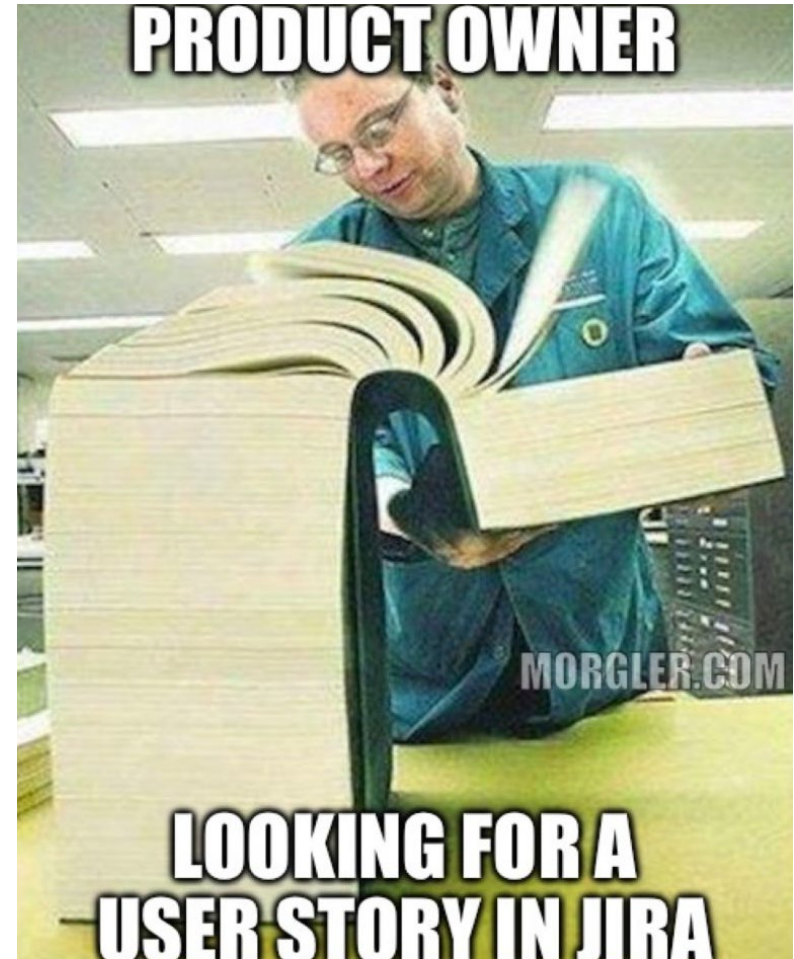
# 사용자 스토리 작성 예시 (2)

- AI 개발

- “관리자로서, 나는 업로드된 이미지를 실시간으로 분석하고 얼굴을 인식할 수 있어야 한다.”
- 이유: 보안 체크 자동화를 하기 위해
- 수용 조건
  - 이미지를 업로드하면 3초 이내에 얼굴 인식 결과를 반환
  - 인식된 얼굴 수, 위치 정보가 로그로 기록

# 백로그 (Product Backlog) 구성하기

- **Product Backlog**
  - 전체 요구사항 (사용자 스토리)의 목록
  - 우선순위가 매겨져 있음.
  - 스프린트마다 계속 업데이트 가능
- 핵심은 명확성!



# 백로그 (Product Backlog) 예시

- Notion에서 작업할 것.
- Notion에서 테이블 형태로 Product Backlog를 구성
  - Title: 스토리 이름 (간단한 기능 요약 포함)
  - Status: 보통 Backlog, To Do, In Progress, Done 등을 사용
  - Priority: High, Medium, Low
  - Sprint: 현재 스프린트에 포함할지 여부
  - Assignee: 책임자 (또는 담당자)
  - Acceptance Criteria: 스토리가 완성되기 위해 만족해야 하는 조건
  - Points (난이도): 팀에서 사용하는 추정치 단위 (스토리 포인트, 일정 시간 등)

## 2주차 과제

- 1주차 수업 자료 다시 확인해서 제안서 제출 확인
  - 노션 제안서 페이지 링크를 이러닝 과제에 댓글에 달아서 제출할 것
- 프로젝트 백로그 정의하기 (03/18 화요일, 23:59 까지)
  - 노션에 Product Backlog 테이블 만들기
  - 최소 사용자 스토리 20개 이상 + 각 스토리별 수용 조건 작성
  - 노션 백로그 작성 페이지 링크를 이러닝 과제에 댓글에 달아서 제출할 것



# Next Topic

## 3주차. 아키텍처 설계 및 개발 환경 구성