# Cahier des charges

#### Contexte

#### **Concepts**

ENote est une application web de prise de note en ligne permettant la collaboration en temps réel avec d'autres utilisateurs.

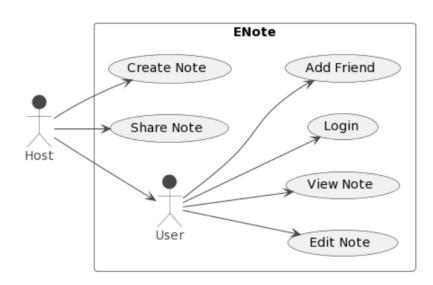
# **Objectifs**

ENote a été créé pour simplifier la prise de notes et la collaboration en temps réel, en permettant aux utilisateurs d'écrire ensemble sur la même note en temps réel, peu importe leur emplacement géographique.

- Pour qui ? : Enote peut être utilisé par tout le monde, que ce soit pour la prise de notes personnelle ou pour la collaboration avec des amis ou des collègues.
- Pour quoi ? : Simplifier la prise de notes et la collaboration en temps réel.
- Quels bénéfices ? : Les utilisateurs de Enote peuvent bénéficier de la facilité d'utilisation, de la sécurité des données, ainsi que de la collaboration en temps réel avec d'autres utilisateurs.

# Acteurs (rôles)

- Utilisateurs de ENote
  - Authentification
  - Crée une note
  - Modifié une note
  - Collaboration avec des amis ou des collègues



### Périmètre du système et cas d'utilisation

ENote est une application web permettant à plusieurs utilisateurs d'écrire ensemble sur la même note en temps réel. Le système comporte les fonctionnalités suivantes :

- Prise de notes en temps réel avec plusieurs utilisateurs
- Système d'authentification pour la sécurité des données
- Système d'amis pour faciliter la collaboration
- Interface utilisateur conviviale et intuitive
- Développé en utilisant des technologies modernes et performantes

# Règles métiers (ou règles de gestion)

Aucune règle métier spécifique.

# **Exigences fonctionnelles**

Le système doit permettre à l'utilisateur de :

- rentrer des notes et les sauvegarder dans une API
- s'authentifier et ajouter des amis
- inviter un ami pour pouvoir modifier la note
- bénéficier de l'aide d'une IA (ChatGPT, etc.) pour faciliter la création de la note

# **Exigences non fonctionnelles**

Le système doit respecter les critères de qualité, de fiabilité et de sécurité.

### **Contraintes**

Le système sera développé en React.js/Redux/Electron pour le Front et Laravel et MySQL pour le Back.

# **Prestations attendues**

- Installation
- Documentation technique

# **Planning**

Non défini.

### **Annexes**

- Liste des abréviations et des conventions
- Dictionnaire des données ⇒ conception de la base de données

### Conseils

- Besoin : Ressenti par une personne, exprimé plus ou moins clairement, passé sous licence
- Exigence : besoin qui a été discuté, notion de consensus, cible à atteindre. Mesurable, vérifiable
- Specification : écrire l'exigence sous la forme d'un texte court, concis et clair. Traduction d'une exigence en "langage" convenu avec le client et le fournisseur

Un cahier des charges : ensemble de spécifications.

Un **bon** cahier des charges :

- Document facile à lire, établi sur la base d'un consensus
- Fait office de contrat moral entre les parties (en situation réelle on y adjoint un contrat)
- Facile à maintenir et à modifier

#### Risques

- bien contrôler les modifications
- donner trop de détails
- ne pas en donner assez

# Template de cahier des charges

- 1. Contexte: Concept, Description de l'existant
- 2. Objectifs: Définition des objectifs du produit. Pour chaque objectif:
  - 1. énoncé
  - 2. bénéfices attendus
  - 3. indicateurs de mesure
- 3. **Acteurs** : **utilisateurs**/rôle (diagramme d'acteurs)
- 4. **Périmètre du système** (diagramme de cas d'utilisation), interfaces avec d'autres systèmes
- 5. **Règles métiers** (ou règles de gestion) : dérive des lois, règlements, procédures, bonnes pratiques dans un métier donné règles de calcul (ex: RGPD). Exemple : Si la date du jour est supérieur à la date de consommation, le produit est périmé.
- 6. Description des cas d'utilisation
- 7. **Exigences fonctionnelles** : ce que votre système doit faire, comment il se comporte. Organisé sous forme de liste priorisée
- 8. Exigence non fonctionnelles : qualité, fiabilité, sécurité
- 9. **Contraintes**: techniques, performances
- 10. Prestations attendues
  - 1. Planning

- 2. Installation
- 3. Documentation technique

#### 11. Annexes

- 1. Liste des abréviations et des conventions
- 2. **Dictionnaire des données** ⇒ conception de la base de donnée

Angular si ça ne colle pas redirige vers un 404 Pipe qui affiche en lowercase(minuscule un texte)