

Bien démarrer

Le quiz est personnalisable. Il peut contenir plusieurs questions avec un certain nombre de réponse. Il est aussi capable de gérer différent thème. Cette documentation vous permettra de pouvoir ajouter des questions et les personnaliser de même pour les thèmes.

Sommaire

- Fonctionnement du quiz
- Ajout de questions
- Ajout de nouveau thème
- Type de problème

Fonctionnement du quiz

Pour fonctionner ce quiz utilise ce que l'on appelle un fichier Json. Ce fichier n'est pas très permissif. C'est vrai il vous permettra de modifier n'importe quelle question mais il faudra respecter parfaitement la syntaxe ne vous inquiétez pas tout est expliqué.

Voici une partie du fichier json :

Voici le **premier theme** Divers comme on peut le voir **ligne 4**, rien ne vous empeche de renommer le nom du theme en **changeant tout simplement le text**.

Ici nous nous interresserons seulement de la **ligne 6** a la **ligne 11**. En effet dans ses lignes on y retrouve, la première question du theme : « Qui est l'auteur des fables de la fontaine ? ». La **ligne 6** nous informe du **numero de la question** « **id** » **1** donc premiere question la ligne nom fais de meme.

Ensuite nous pouvons regarder la **ligne 10** ce sont les **réponses possibles** qui seront montrer a l'utilisateur, cet ici que vous pourrez les changers.

```
{
  "idtheme": 2,
  "theme": "Jeux_Video",
  "nombreDeQuestionATirer": 5,

  "Questions": [{
    "id": 1,
    "nom": "Question1",
    "question": "En quelle année le premier jeu vidéo a-t-il été créé ?",
    "reponses": {
      "Propositions": ["1856", "1950", "2005", "1992"],
      "ReponsesVraie": [1]
    }
  },
  {
    "id": 2,
    "nom": "Question2",
    "question": "Quelle égérie de Nintendo prononce cette phrase : « Here we go! »",
    "reponses": {
      "Propositions": ["Donkey Koong", "Sonic", "Luigi", "Mario"],
      "ReponsesVraie": [2, 3]
    }
  },
  {
    "id": 3,
    "nom": "Question3",
    "question": "Dans quelle celebre jeux peut on entendre la phrase 'Encore du travail'?",
    "reponses": {
      "Propositions": ["Starcraft", "Warcraft", "OverWatch", "Minecraft"],

```

La dernière ligne donc **11** définit la bonne réponse ici **la bonne réponse est 0** soit Jean de la Fontaine.

Pourquoi **0** et pas **1** car chaque **nombre est décaler de moins** un je ne rentrerais pas dans les détails mais c'est le fonctionnement. Si pour exemples nous voulions choisir la dernière question en bonne réponses nous choisirions 3 donc la 4ème réponses

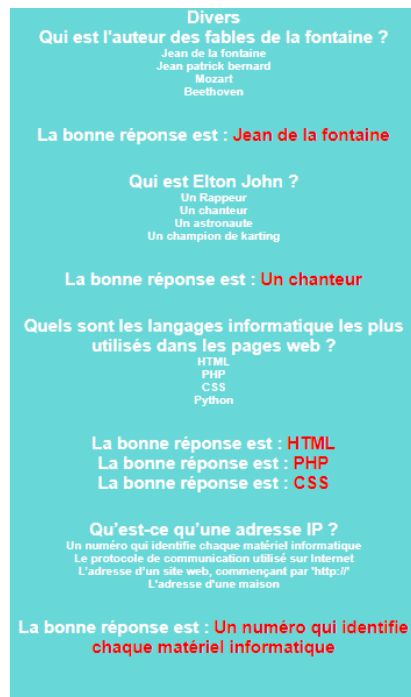
Pour pouvoir avoir **plusieurs réponses** possibles il suffit de l'écrire comme ceci :

```
"ReponsesVraie": [0, 1, 2]
```

Partie Créateur

La partie créateur est un emplacement que vous retrouverez au début du quiz il vous permet de visualiser toutes vos questions et réponses et vous permettra de vérifier que tout concorde bien.

Voci un exemple :



Ajout de Question

Cela se complique un peu comme je le disais le Json n'est pas très permissif donc respecter bien la syntaxe.

Chaque question débute avec un { et finit avec un } tout ce qui se trouve dedans sera utilisé pour la question. Donc pour rajouter une question il ne vous reste plus qu'à copier-coller en dessous de }. Il n'y a **pas de limite de questions**.

N'oubliez pas de changer l'id de chaque question dans l'ordre

Important ! faites attention chaque question finit par un « , » (**virgule**) sauf la dernière. La dernière ne doit surtout **pas avoir de virgule**.

```
{  ————— Debut
  "id": 3,
  "nom": "Question3",
  "question": "Quels sont les langages informatique les plus utilisés dans les pages web ?",
  "reponses": [{
    "Propositions": ["HTML", "PHP", "CSS", "Python"],
    "ReponsesVraie": [0, 1, 2]
  }]
},  ————— Fin
```

Ajout de Thème

L'ajout de thème ressemble très fortement à l'ajout de question cependant il faudra prendre le « **{** » se trouvant juste après le « **!** ». Voici un exemple plus compréhensible :

```
{ ----- Début
  "idtheme": 2,
  "theme": "Jeux Vidéo",
  "nombreDeQuestionATirer": 5,

  "Questions": [{
    "id": 1,
    "nom": "Question1",
    "question": "En quelle année le premier jeu vidéo a-t-il été créé ?",
    "reponses": {
      "Propositions": ["1856", "1950", "2005", "1992"],
      "ReponsesVraie": [1]
    }
  }
]
}, ----- Fin
{
  "idtheme": 3,
  "theme": "voiture",
  "nombreDeQuestionATirer": 1,
  "Questions": [{
    "id": 1,
```

Il y a deux thème dans cet image le thème Divers et Jeux Vidéo il vous suffit de copier coller un thème dessous un autre mais comme pour les questions n'oubliez pas d'augmenter idtheme.

Il faut bien différencier **idtheme** et **id**. **idtheme** est l'id du thème alors que **id** est l'id des questions donc il peut y avoir deux id 1 sans problème tant que elle ne se trouve pas dans le même thème.

Il y a ici, **nombreDeQuestionATirer**, cela signifie, combien de questions vous voulez afficher pendant le Quiz, vous pouvez en préparer 20, puis en afficher seulement 5. Les questions seront prises aléatoirement

Important ! faites attention chaque thème fini par un « **,** » (**virgule**) sauf le dernier. Le dernier ne doit surtout **pas avoir de virgule**.

Il faut noter aussi que le thème **ne peut pas avoir d'espace** (mauvais exemple : Culture G // Bon exemple : Culture_G)

Type de Problème