

1.2. Доказать, что в AVL-дереве можно вывести k подряд идущих элементов за $O(k + \log N)$. Дополнение про размер «лишних» узлов.

Нужно заметить, что последовательный вызов SUCC (начиная с некоторого узла X) из посещенных узлов формирует дерево. В этом дереве, как я уже писал, есть ровно k узлов, которые входят в искомое множество « k подряд идущих», а также другие узлы, количество которых можно ограничить сверху значением $2(h+1) = O(h) = O(\log N)$: почему? Посмотрим как получается это дерево: оно очень похоже на обычный in-order обход AVL-дерева, только «начинается» оно с узла X (не исключено, что в дереве будут узлы со значением меньше X) и «заканчивается» на k -ом узле после X (но опять же не исключено, что в дереве не будет узлов со значением больше X); как раз такие узлы назовем лишними. Если еще раз посмотреть где будут расположены такие узлы, то можно заметить, что они будут лежать либо на крайней левой, либо на крайней правой ветви «дерева поиска k элементов», значит их число ограничено двумя высотами дерева, то есть значением $2(h+1) = O(h) = O(\log N)$.

1.3. Сохранить высоту вершины в AVL-дереве за $O(1)$ бит.

...

Высота вершины будет вычисляться так:

```
h(node) = (node.characteristic == 01 {левое поддерево больше}) ? h(node.left) + 1 : h(node.right) + 1
```

Если внимательно посмотреть, то фактически мне нужно отличать ситуацию «левое поддерево больше» от «левое поддерево не больше», поэтому да, достаточно **одного** бита.