**Предложение**

за  
възлагане на дипломна работа към катедра "Софтуерни технологии",  
ФМИ, СУ "Св. Климент Охридски"

**Дипломант:** Мартин Иванов Дойчев, **Фак. №:** 24971

**Научен ръководител:** Милен Петров, Катедра "Софтуерни технологии", ФМИ, СУ "Св. Климент Охридски"

**Консултант:** N/A

**Маг. програма:** Софтуерни технологии, **Специалност:** Информатика

**Тема: Разработка на приложение с виртуална реалност**

**Анотация:**

В дипломната работа ще бъде реализирано приложение – игра, базирана на виртуална реалност -Virtual Reality (VR) система, в която потребителя използва VR set (Google Cardboard или друго сходно устройство) и игрови контролер за да взаимодейства с приложението.

Приложението трябва да бъде лесно за използване от крайният потребител и максимално да се доближава до съществуващите до момента подобни реализации, с цел бързо и лесно разпознаване на възмжоностите му.

На базата на резултатите от проведените проучвания ще бъдат направени прогнози и предложения за развитието на сферата.

**Цел:**

Да бъдат анализирани текущите условия за разработка на VR среда и да се изследват възможностите за развитие в сферата и в резултат от практическата част на проекта цели създаване на завършен продукт за ползване от краен потребител.

**Задачи:**

* Изследване и анализиране на текущите хардуерни и софтуерни наличности в сферата;
* Анализ на изискванията и интересите на потребителите в сходни сфери;
* Проектиране и разработка на приложение за Android и Google Cardboard (или сходни VR устройства);
* Тестване и внедряване на разработката;
* Анализ на резултатите и прогнозиране на развитието на сферата в близко бъдеще.

**Ограничаващи/облекчаващи условия:**

За целите на проекта ще бъде използвана средата на Unity 3D и съответстващите plugin компоненти за VR разработка.

**Срок:** 6 месеца

**Дата:** 2016-11-03

Дипломант:.........................

Научен ръководител:.........................