



배포 사이트 링크 : <http://152.67.216.237:8080/>

GitHub 링크 : https://github.com/Doyeol-Choi/Stim_Project.git

순서

1 설계

2 기능 상세

3 질의 응답

Part 1

설계



프로젝트 명: StimPack

기획 의도: 밸브 코퍼레이션에서 개발한 디지털 관리 멀티플레이어 플랫폼인 **Steam**을
벤치마킹 하여 새로운 게임 배급 사이트를 개발하기 위함.

요구사항 정의

사용자 기준

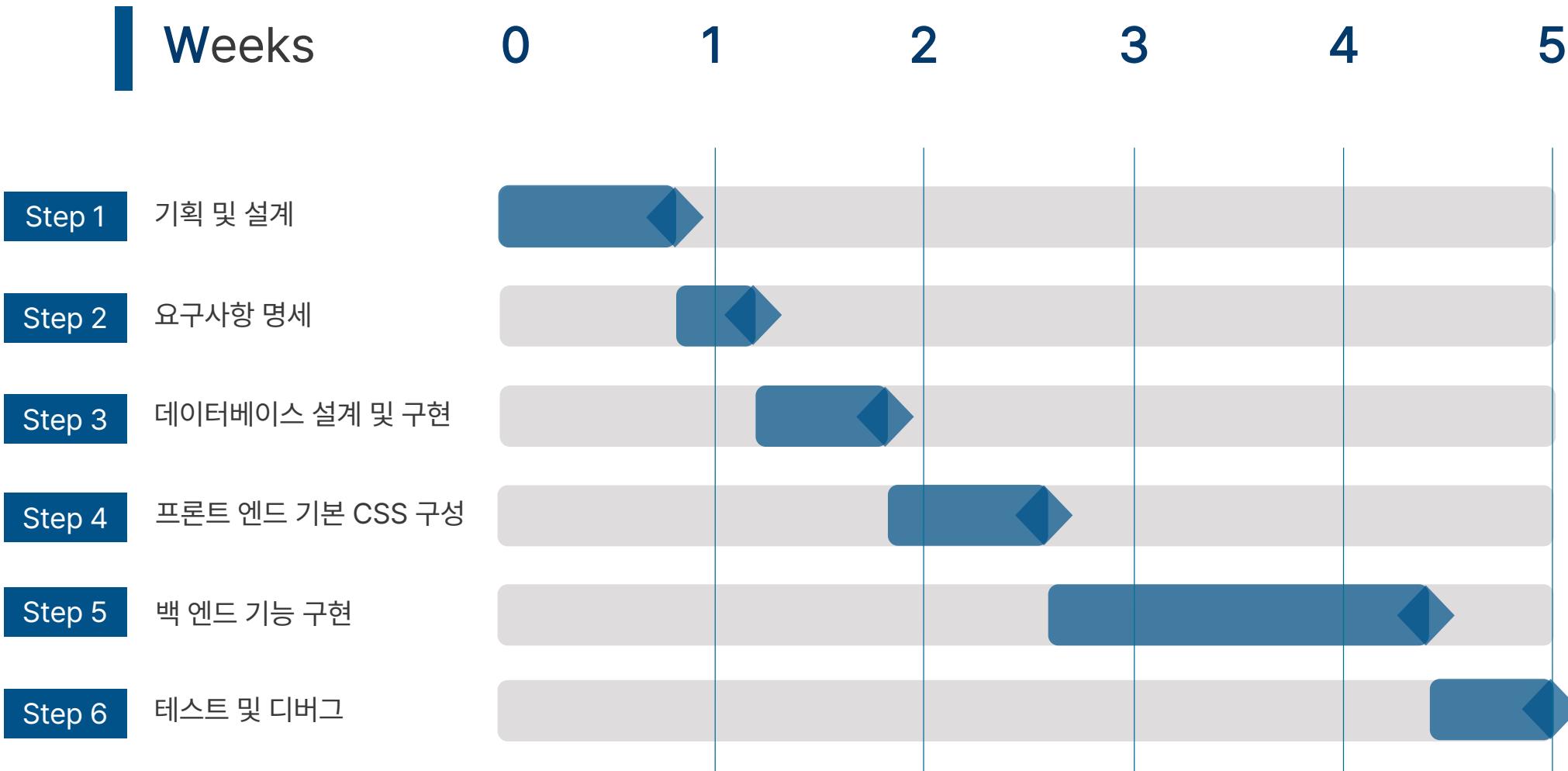
구분	1 depth	2 depth	3 depth	기능 내용	비고
메인	메인 페이지				
	로그아웃				
	로그인	로그인 페이지			
		아이디 찾기		아이디 찾기 기능	
		비밀번호 찾기		임시 비밀번호 이메일 전송	
		회원 가입		회원 가입 기능	
		소셜 로그인		소셜 네트워크를 통한 로그인 기능	
	프로필	친구목록	친구목록	친구 추가 및 목록 확인 기능	
			친구 요청 확인	친구 요청 수락 및 거절	
			친구 삭제	친구 삭제 기능	
		회원 정보	정보 수정	회원 정보 수정	
		자기소개		프로필에 할 말을 등록하거나 수정하는 기능	
		구매한 게임 목록		구매한 게임의 목록 출력	
	찜 목록	댓글	댓글 등록	프로필에 댓글을 남기는 기능	
			댓글 수정	프로필의 댓글을 수정하는 기능	
			댓글 삭제	프로필의 댓글을 삭제하는 기능	
장바구니	목록			찜 목록에 등록된 게임 목록을 출력	
	장바구니 추가 / 이동			찜 목록에 등록된 게임을 장바구니에 추가	
	찜 목록 게임 삭제			찜 목록에 등록된 게임을 삭제	
	구매하기			장바구니에 등록된 게임을 구매하는 기능	
	목록 삭제			장바구니에 추가된 게임을 삭제하는 기능	

요구사항 정의

구분	1 depth	2 depth	3 depth	기능 내용	비고
메인	게임 목록	검색		게임 목록에서 원하는 게임을 찾는 기능	
		목록		게임 목록들을 출력	
		할인		할인하는 게임들만 따로 출력하는 기능	
		인기		인기있는 게임들만 따로 추천하는 기능	
		최신		최신 게임들만 따로 추천하는 기능	
		상세 보기	찜 목록 추가	게임을 찜 목록에 추가하는 기능	
			장바구니 추가	게임을 장바구니에 추가하는 기능	
			바로 구매	장바구니를 거치지 않고 바로 구매하는 기능	
			상세 설명	게임에 대한 설명을 출력	
			평점 댓글	댓글에서 입력된 평점을 통계 내어 출력	
	고객 지원	자주 묻는 질문		자주 접수되는 문의 내역을 출력	

관리자 기준

구분	1 depth	2 depth	3 depth	기능 내용	비고
관리자	회원 관리	로그인			
		로그아웃			
		회원 프로필	회원 목록	회원 목록을 출력	
			회원 프로필 사진 수정	회원 프로필 사진을 초기화 하는 기능	
			회원 삭제	회원을 삭제하는 기능	
		프로필 댓글		회원 프로필의 댓글을 수정 및 삭제하는 기능	
	게임 목록	게임 등록		새롭게 출시된 게임을 등록하는 기능	
		게임 삭제		게임을 목록과 DB에서 삭제하는 기능	
		게임 수정	게임 내용 수정	등록된 게임을 수정하는 기능	
	프로필	댓글 삭제		개인 프로필에 있는 댓글을 삭제하는 기능	
	게임 상세	댓글 삭제		게임 상세 보기에 있는 댓글을 삭제하는 기능	



테이블 명세서(1/4)

회원 테이블 명세서 (테이블 명: user_tbl)

순서	컬럼 ID	컬럼명	형태	길이	설명	제한	비고
1	user_code	회원 코드	number		사용자 번호 (자동 증가 시퀀스)	PK	
2	user_id	아이디	varchar2	60	사용자의 고유 아이디	UNIQUE	
3	user_password	비밀번호	varchar2	200	비밀번호	NOT NULL	
4	user_email	이메일	varchar2	40	이메일 주소	NOT NULL	
5	user_phone	전화번호	char	11	휴대폰 번호	NOT NULL	
6	user_admin	관리 권한 여부	char	1	관리자 여부 확인	NOT NULL	Y/N
7	user_picture	프로필 사진	varchar2	100	사용자 프로필 사진	NOT NULL	
8	userNickname	닉네임	varchar2	40	사용자 닉네임	NOT NULL	

장르 테이블 명세서 (테이블 명: genre_tbl)

순서	컬럼 ID	컬럼명	형태	길이	설명	제한	비고
1	genre_code	장르 코드	number		장르 번호 (자동 증가 시퀀스)	PK	
2	game_code	게임 코드	number		게임 번호	FK	
3	genre_1	장르1	varchar2	20	게임 장르 1		
4	genre_2	장르2	varchar2	20	게임 장르 2		
5	genre_3	장르3	varchar2	20	게임 장르 3		

테이블 명세서(2/4)

게임 테이블 명세서 (테이블 명: game_tbl)

순서	컬럼 ID	컬럼명	형태	길이	설명	제한	비고
1	game_code	게임 코드	number		게임 번호 (자동 증가 시퀀스)	PK	
2	game_name	게임 이름	varchar2	100	게임 이름	NOT NULL	
3	game_price	가격	number		게임 가격	NOT NULL	
4	game_releaseDate	출시일	date		게임 출시일	NOT NULL	
5	game_developer	개발사	varchar2	50	게임 개발사	NOT NULL	
6	game_distribution	배급사	varchar2	50	게임 배급사	NOT NULL	
7	game_context	게임 설명	clob		게임 설명	NOT NULL	
8	game_salesRate	판매량	number		게임 판매량	NOT NULL	
9	game_picture	게임 사진	varchar2	100	게임 이미지	NOT NULL	
10	game_discount	할인율	number		게임 할인율 적용		default

보유 게임 테이블 명세서 (테이블 명: mygame_tbl)

순서	컬럼 ID	컬럼명	형태	길이	설명	제한	비고
1	mygame_code	목록 코드	number		보유 게임 번호 (자동 증가 시퀀스)	PK	
2	user_code	회원 코드	number		회원 번호	FK	
3	game_code	게임 코드	number		게임 번호	FK	

테이블 명세서(3/4)

게임 평점 테이블 명세서 (테이블 명: grade_tbl)

순서	컬럼 ID	컬럼명	형태	길이	설명	제한	비고
1	grade_code	댓글 코드	number		평점 댓글 번호 (자동 증가 시퀀스)	PK	
2	game_code	게임 코드	number		평점 댓글이 달리는 게임 번호	FK	
3	user_code	회원 코드	number		평점 댓글을 다는 회원 번호	FK	
4	grade_context	작성 내용	clob		평점 댓글의 내용	NOT NULL	
5	grade_regDate	작성일	date		댓글 작성일	NOT NULL	sysdate
6	grade_rate	평점	char	1	평점 여부	NOT NULL	G/B

프로필 테이블 명세서 (테이블 명: profile_tbl)

순서	컬럼 ID	컬럼명	형태	길이	설명	제한	비고
1	profile_code	프로필 코드	number		회원 프로필 번호 (자동 증가 시퀀스)	PK	
2	user_code	회원 코드	number		회원 번호	FK	
3	profile_context	자기소개	clob		프로필 자기 소개 메시지		

친구 테이블 명세서 (테이블 명: friend_tbl)

순서	컬럼 ID	컬럼명	형태	길이	설명	제한	비고
1	friend_code	친구 코드	number		친구 번호 (자동 증가 시퀀스)	PK	
2	friend_user1	회원 1	number		친구 신청을 보낸 회원	FK	
3	friend_user2	회원 2	number		친구 신청을 받는 회원	FK	
4	friend_accepted	친구 여부 확인	char	1	친구 요청 수락 여부		Y/N

테이블 명세서(4/4)

찜 목록 테이블 명세서 (테이블 명: wish_tbl)

순서	컬럼 ID	컬럼명	형태	길이	설명	제한	비고
1	wish_code	찜 코드	number		찜 목록 번호 (자동 증가 시퀀스)	PK	
2	user_code	회원 코드	number		회원 번호	FK	
3	game_code	게임 코드	number		게임 번호	FK	

장바구니 테이블 명세서 (테이블 명: cart_tbl)

순서	컬럼 ID	컬럼명	형태	길이	설명	제한	비고
1	cart_code	목록 코드	number		장바구니 번호 (자동 증가 시퀀스)	PK	
2	user_code	회원 코드	number		회원 번호	FK	
3	game_code	게임 코드	number		게임 번호	FK	

프로필 댓글 테이블 명세서 (테이블 명: profile_comment_tbl)

순서	컬럼 ID	컬럼명	형태	길이	설명	제한	비고
1	comment_code	댓글 코드	number		프로필 댓글 번호 (자동 증가 시퀀스)	PK	
2	user_code	회원 코드	number		회원 번호	FK	
3	profile_content	작성 내용	clob		프로필 댓글의 내용	NOT NULL	
4	profile_regDate	작성일	date		댓글 작성일	NOT NULL	sysdate
5	writer_code	작성자	number		작성 회원 번호	FK	

프론트 엔드



백 엔드



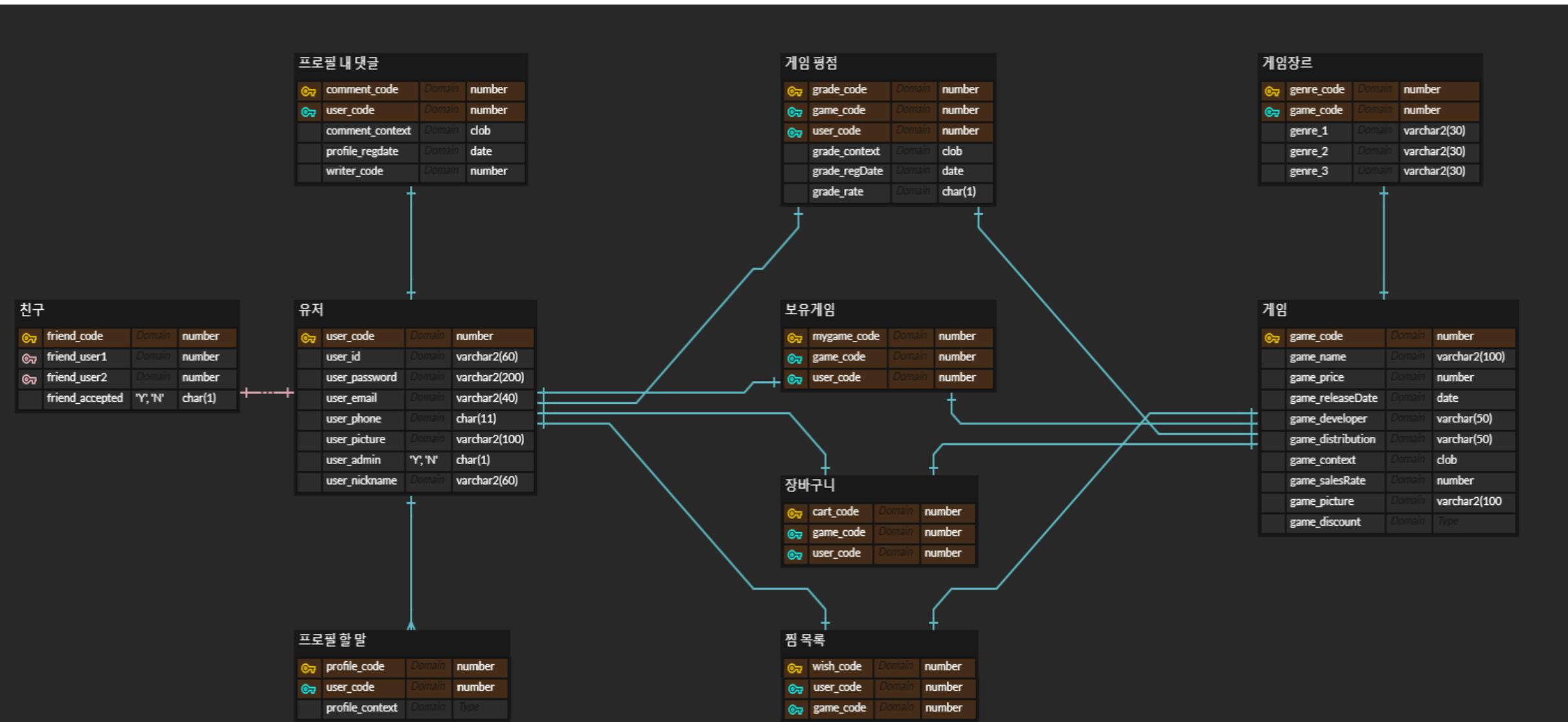
데이터베이스



형상 관리 도구

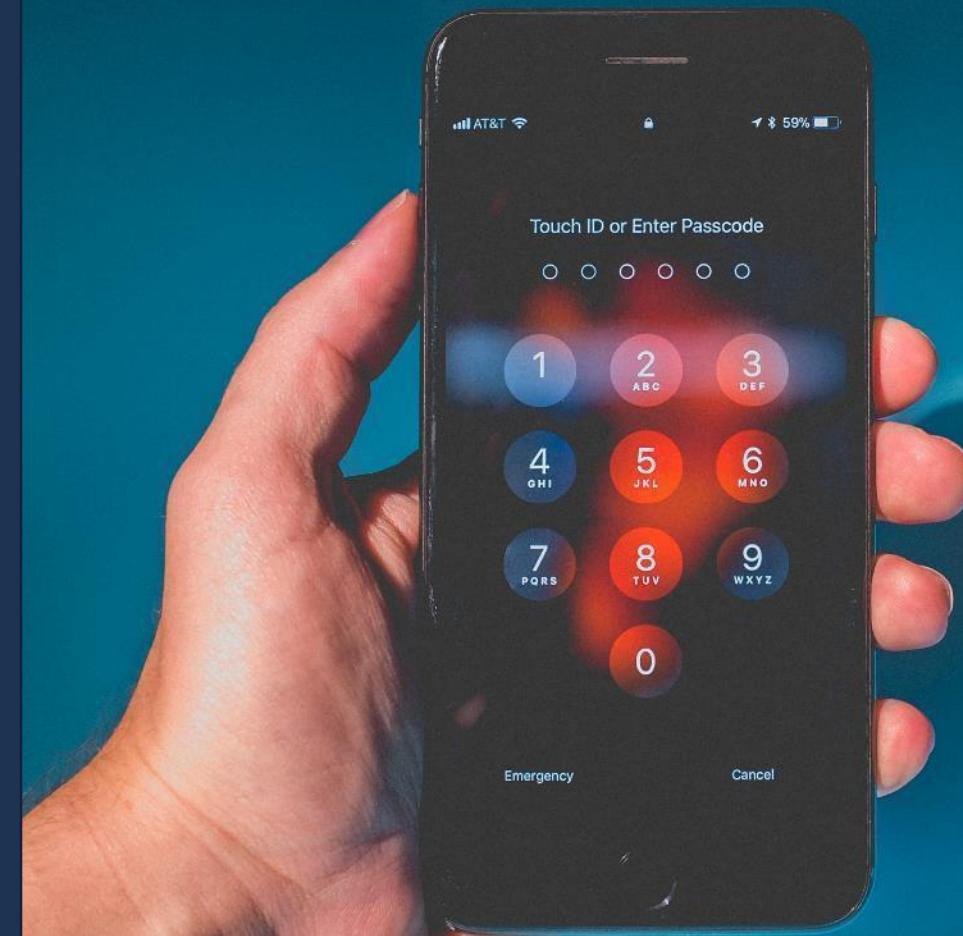


ERD 다이어그램



Part 2,

기능 상세



기능 상세 - 메인 페이지

상점 유저 찾기 차월 회원가입 로그인

인기 게임 최신 게임 할인 게임 최근/나중/기본/신 김색 결제

인기 추천

올해의 게임
The Game Awards

최고의 가족 게임
The Game Awards

플레이어가 선택한 최고의 멀티플레이어 게임
The Game Awards

최고의 스토리텔링
3DJuegos

최고의 멀티
Golden Joystick

CIVILIZATION VI
국제시티션 보드 게임

TEKKEN

아카데미 스토리2
2022-06-13

SD GUNDAM BATTLE ALLIANCE
SD건담 배틀 멀티언스
2022-08-25

맛집 스토리
2022-07-04

POCKET ACADEMY
포켓 아카데미

추천 장르

- 퍼즐
- 시뮬레이션
- 건설
- RPG

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다.
부기기자체 포함 개인정보 보호정책 | 사용권 | Steam 이용 약관 | 환불 | 주기 |

Stimpack

```
// 메인페이지용 랜덤 태그
@Override
public List<String> RandomTagMain() {
    List<String> tagList = new ArrayList<>();
    String[] tags = {"액션", "퍼즐", "오픈 월드", "시뮬레이션", "생존", "좀비", "건설", "협동", "애니메이션", "RPG", "캐주얼", "멀티플레이어"};
    Set<Integer> set = new HashSet<>();
    Random random = new Random();
    while(set.size() < 4) {
        int num = random.nextInt(12);
        set.add(num);
    }
    Iterator<Integer> iter = set.iterator();
    while(iter.hasNext()) {
        tagList.add(tags[iter.next()]);
    }
    return tagList;
}
```

```
<!-- 최신 게임 목록 출력 (게임 날짜 최신/내림차순) 메인페이지용 -->
<select id="SelectNewestGameListMain" resultMap="gameMap">
    SELECT * FROM
    (<include refid="selectAll" />
    ORDER BY gm.game_releaseDate DESC)
    WHERE rownum <![CDATA[<=]]> 6
</select>
```

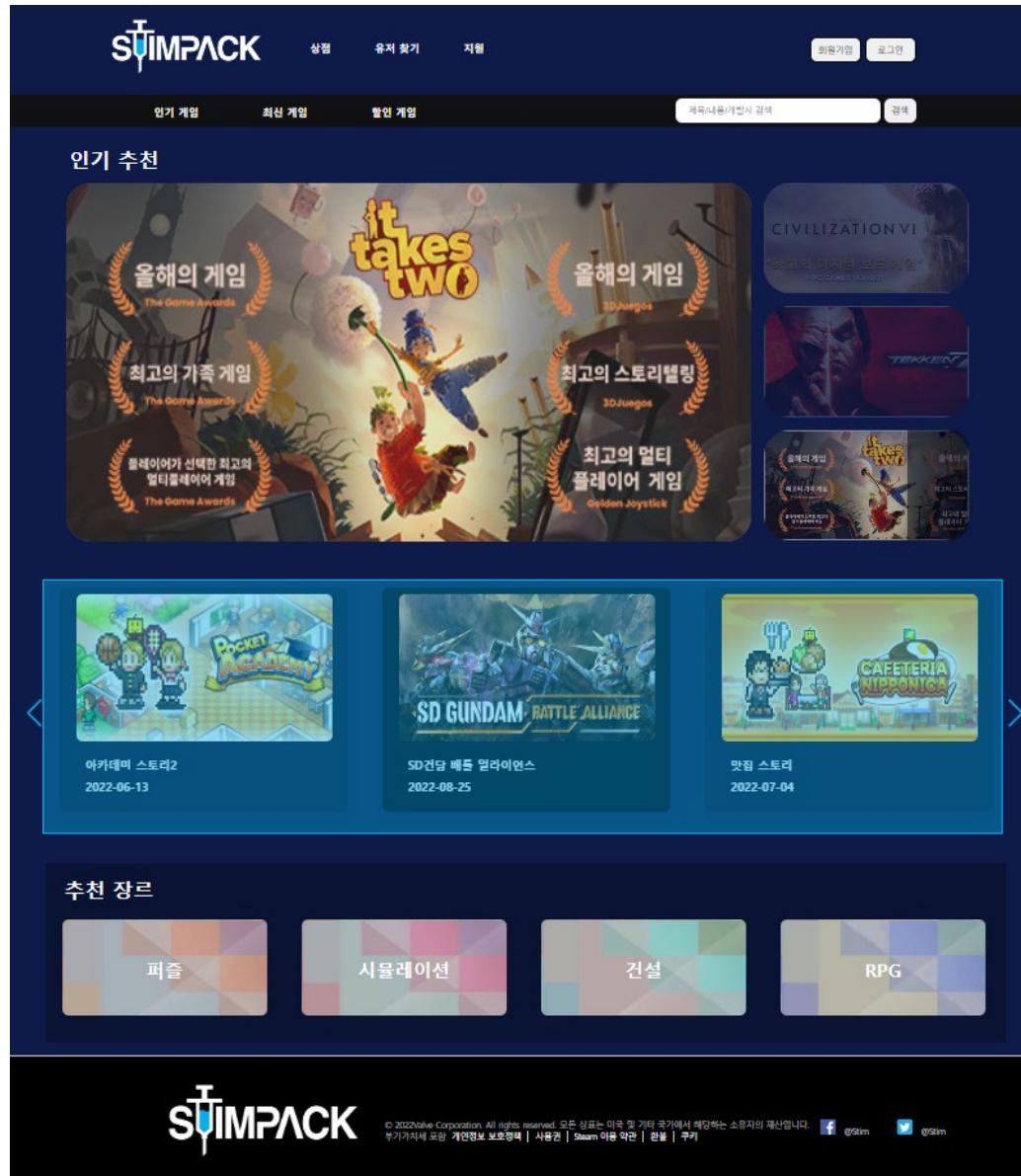
```
<!-- 인기 게임 목록 출력 (게임 판매량 내림차순) 메인페이지용 -->
<select id="SelectPopularGameListMain" resultMap="gameMap">
    SELECT * FROM
    (<include refid="selectAll" />
    ORDER BY gm.game_salesRate DESC)
    WHERE rownum <![CDATA[<=]]> 3
</select>
```

랜덤 추천장르

sql

인기 게임과 최신게임을 뽑아오고
장르를 랜덤으로 4개 출력한다.

기능 상세 - 메인 페이지(프론트 엔드)



```

function changeMain(n) {
    clearTimeout(timeout);
    clearInterval(id);
    mainView(n);
}

function mainView(n) {
    var x = document.getElementsByClassName("mainSlides");
    var y = document.getElementsByClassName("subG");
    var z = document.getElementsByClassName("subG_Bar");
    index = n;
    if (n > x.length) {index = 1}
    if (n < 1) {index = x.length};
    for (let i = 0; i < x.length; i++) {
        x[i].style.display = "none";
        y[i].style.opacity = 0.3;
        z[i].style.width = '0%';
    }
    x[index-1].style.display = "block";
    y[index-1].style.opacity = 0.8;
    timeout = setTimeout("mainView(index)", 5000);
    move(index);
    index++;
}

function move(idx) {
    var name = "bar"+idx;
    var bar = document.getElementById(name);
    var width = 100;
    id = setInterval(frame, 5);
    function frame() {
        if (bar.style.width == '1%') {
            clearInterval(id);
        } else {
            width -= 0.1;
            bar.style.width = width + '%';
        }
    }
}

```

script

기능 상세 - 로그인 처리(spring security)

```

@Bean
SecurityFilterChain filterChain(HttpSecurity http) throws Exception {
    http.cors()
        .configurationSource(corsConfigurationSource())
        .and()
        .rememberMe()
            .rememberMeParameter("remember-me")
            .userDetailsService(stimUserService)
            .tokenRepository(tokenRepository())
        .and()
        .csrf().disable()
        .authorizeRequests()
            .antMatchers("/user/**").authenticated()
                // user주소에 대해서 인증을 요구한다
            .antMatchers("/manager/**").access("hasRole('ROLE_MANAGER') or hasRole('ROLE_ADMIN')")
                // manager주소는 ROLE_MANAGER권한이나 ROLE_ADMIN권한이 있어야 접근할 수 있다.
            .antMatchers("/admin/**").hasRole("ROLE_ADMIN")
                // admin주소는 ROLE_ADMIN권한이 있어야 접근할 수 있다.
            .anyRequest().permitAll() // 나머지주소는 인증없이 접근 가능하다
        .and()
        .formLogin() // form기반의 로그인인 경우
            .loginPage("/loginForm") // 인증이 필요한 URL에 접근하면 /loginForm으로 이동
            .usernameParameter("user_id") // 로그인 시 form에서 가져올 값(id, email 등이 해당)
            .passwordParameter("user_password") // 로그인 시 form에서 가져올 값
            .loginProcessingUrl("/login") // 로그인을 처리할 맵핑 입력
            .defaultSuccessUrl("/") // 로그인 성공하면 해당 맵핑으로 이동
            .failureUrl("/loginForm") // 로그인 실패 시 /loginForm으로 이동
        .and()
        .logout() // logout할 경우
            .logoutUrl("/logout") // 로그아웃을 처리할 URL 입력
            .logoutSuccessUrl("/") // 로그아웃 성공 시 이동할 맵핑으로 이동
            .invalidateHttpSession(true) // 세션 초기화
            .deleteCookies("JSESSIONID", "remember-me") // 로그아웃 후 쿠키 삭제
        .and()
        .sessionManagement()
            .maximumSessions(200) // 세션 한정 갯수
            .expiredUrl("/") // 세션 만료시 이동할 페이지
            .sessionRegistry(sessionRegistry())
            .maxSessionsPreventsLogin(true); // 동시에 로그인 차단, false인 경우 기존 세션 만료
    http.oauth2Login() // OAuth2기반의 로그인인 경우
        .loginPage("/loginForm") // 인증이 필요한 URL에 접근하면 /loginForm으로 이동
        .defaultSuccessUrl("/") // 로그인 성공하면 "/"으로 이동
        .failureUrl("/loginForm") // 로그인 실패 시 /loginForm으로 이동
        .userInfoEndpoint() // 로그인 성공 후 사용자정보를 가져온다
        .userService(stimOAuth2Service); // 사용자정보를 처리할 때 사용한다
}

// Cross site Request forgery로 사이즈간 위조 요청인데, 즉 정상적인 사용자가 의도치 않은 위조요청을 보내는 것을 의미
// GET요청을 제외한 상태를 변화시킬 수 있는 POST, PUT, DELETE 요청으로부터 보호하는 csrf를 disable해서 post형식으로 회원가입이 가능하게 한다.

return http.build();
}

```

```

public void configure(WebSecurity web) throws Exception {
    web.ignoring()
        .antMatchers("/resources/**")
        .antMatchers("/css/**")
        .antMatchers("/vendor/**")
        .antMatchers("/js/**")
        .antMatchers("/favicon/**")
        .antMatchers("/img/**");
}

```

config

로그인에 사용한 spring security 설정

```

// CORS 허용 적용
@Bean
CorsConfigurationSource corsConfigurationSource() {
    CorsConfiguration configuration = new CorsConfiguration();
    configuration.addAllowedOrigin("*"); // 허용할 URL
    configuration.addAllowedHeader("*"); // 허용할 Header
    configuration.addAllowedMethod("*"); // 허용할 HttpMethod
    configuration.setAllowCredentials(true);

    UrlBasedCorsConfigurationSource source = new UrlBasedCorsConfigurationSource();
    source.registerCorsConfiguration("/**", configuration);
    return source;
}

@Bean
SessionRegistry sessionRegistry() {
    return new SessionRegistryImpl();
}

@Bean
PersistentTokenRepository tokenRepository() {
    // JDBC 기반의 tokenRepository 구현체
    JdbcTokenRepositoryImpl jdbcTokenRepository = new JdbcTokenRepositoryImpl();
    jdbcTokenRepository.setDataSource(dataSource); // dataSource 주입
    return jdbcTokenRepository;
}

@Override
public void doFilter(ServletRequest req, ServletResponse res, FilterChain chain)
    throws IOException, ServletException {
    HttpServletResponse response = (HttpServletResponse) res;
    HttpServletRequest request = (HttpServletRequest) req;
    response.setHeader("Access-Control-Allow-Origin", "*");
    response.setHeader("Access-Control-Allow-Credentials", "true");
    response.setHeader("Access-Control-Allow-Methods", "*");
    response.setHeader("Access-Control-Max-Age", "3600");
    response.setHeader("Access-Control-Allow-Headers",
        "Origin, X-Requested-With, Content-Type, Accept, Key, Authorization");

    if ("OPTIONS".equalsIgnoreCase(request.getMethod())) {
        response.setStatus(HttpStatus.SC_OK);
    } else {
        chain.doFilter(req, res);
        addSameSite(response, "None");
    }
}

private void addSameSite(HttpServletRequest response, String sameSite) {
    Collection<String> headers = response.getHeaders(HttpHeaders.SET_COOKIE);
    boolean firstHeader = true;
    for (String header : headers) {
        if (firstHeader) {
            response.setHeader(HttpHeaders.SET_COOKIE, String.format("%s; Secure; %s", header, "SameSite=" + sameSite));
            firstHeader = false;
            continue;
        }
        response.addHeader(HttpHeaders.SET_COOKIE, String.format("%s; Secure; %s", header, "SameSite=" + sameSite));
    }
}

```

config

기능 상세 - 회원가입(step1)

 상점 유저 찾기 자원 회원가입 로그인

인기 게임 최신 게임 할인 게임 게임나운/이벤트 검색 검색

약관 동의

제1조(목적) 이 약관은 일체 회사(전자상거래 사업자)가 제공하는 일체 사이버 콘텐츠(이하 "콘텐츠"이라 한다)에서 제공하는 회원님 관련 서비스(이하 "서비스"라 한다)를 이용함에 있어 사이버 콘텐츠와 이용자의 권리, 의무 및 책임사항을 규정함을 목적으로 합니다.

※ 「PC통신, 무선 등으로 전자상거래에 대해서도 그 성질에 반하지 않는 한 이 약관을 준용합니다.」

제2조(정의)

- ① "콘텐츠"란 일체 회사가 제작 또는 출판(이하 "제작 등"이라 함)을 이용자에게 제공하기 위하여 컴퓨터 등 정보통신설비를 이용하여 제작 등을 거쳐할 수 있도록 설치한 가상의 영상 등을 말하며, 아울러 사이버를 통하여 이용하는 사람의 의미로도 사용합니다.
- ② "이용자"란 "콘텐츠"에 접속하여 이 약관에 따라 "콘텐츠" 이용하는 서비스를 받는 개인 및 법인 등을 말합니다.
- ③ "회원"이라 함은 "콘텐츠"에 회원등록을 한 자동서, 계정으로 "콘텐츠" 이용하는 서비스를 이용할 수 있는 자를 말합니다.
- ④ "비회원"이라 함은 회원 등록에 가입하지 않고 "콘텐츠" 이용하는 서비스

■ 약관에 동의합니다.

동의합니다

© 2023 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다. [Facebook](#) [Twitter](#)

누구나 쉽게 도움 개인정보 보호정책 | 사용권 | Steam 이용 약관 | 환불 | 구매

```
// 회원가입 step1 이동
@RequestMapping("/registerS1")
public String registerFormStep1(Authentication authentication) {
    if(authentication == null) {
        return "user/regFormStep1";
    }
    return "redirect:/";
}

// 회원가입 step2 Get으로 이동시 step1 이동
@GetMapping("/registerS2")
public String registerFormStep2Get() {
    return "user/regFormStep1";
}

// 약관동의 후 올때만 step2로 이동
@PostMapping("/registerS2")
public ModelAndView registerFormStep2(@RequestParam(value="agree", required=false, defaultValue="false")boolean agree) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    if(agree) {
        mav.addObject("chk", -1);
        mav.setViewName("user/regFormStep1");
        return mav;
    }
    mav.addObject("uVo", new UserVO());
    mav.setViewName("user/regFormStep2");
    return mav;
}
```

controller

약관 동의 후에만 다음 페이지로 넘어 갈 수 있게 컨트롤러 작성

기능 상세 - 회원가입(step2)

회원가입

아이디 중복 체크

아이디 : test03 중복 체크
test03은 이미 사용중인 아이디입니다.

아이디
비밀번호
비밀번호 확인
닉네임
이메일
전화번호

가입하기



© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다.
부기자세 포함 개인정보 보호정책 | 사용권 | Steam 이용 약관 | 환불 | 주기

미리 vo에 작성해 놓은 유효성을 통해
유효성 검사를 진행

```

private int user_code;
@NotBlank(message = "아이디는 필수 입력 값입니다.")
private String user_id;
@Pattern(regexp = "[0-9A-Za-z\\d~!@#$%^&*()+=]{4,12}$", message = "비밀번호는 4-12자 영문 대 소문자, 숫자, 특수문자를 사용하세요.")
private String user_password;
@NotBlank(message = "이메일은 필수 입력 값입니다.")
@Email(message = "이메일 형식에 맞지 않습니다.")
private String user_email;
@NotBlank(message = "전화번호는 필수 입력 값입니다.")
@Pattern(regexp = "^01[201|[6-9)]?\\d{7}\\d{8}$", message = "전화번호는 -을 제외한 10~11자리를 입력해주세요")
private String user_phone;
private String user_admin;
private String user_picture;
@NotBlank(message = "닉네임은 필수 입력 값입니다.")
@Pattern(regexp = "[ㄱ-ㅎ가-힣a-z0-9_-]{2,10}$", message = "닉네임은 특수문자를 제외한 2~10자리여야 합니다.")
private String user_nickname;
private OAuth2UserVO oAuth2UserVO;

// 아이디 중복체크
@GetMapping("/CheckId")
public ModelAndView checkId(@RequestParam("user_id") String user_id) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    int result = stimUserService.checkByld(user_id);

    mav.addObject("user_id", user_id);
    mav.addObject("result", result);
    mav.setViewName("user/checkId");

    return mav;
}

// 회원가입 step3 이동
@PostMapping("/registerS3")
public ModelAndView registerFormStep3(@Valid UserVO uVo, Errors errors) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();

    if (errors.hasErrors()) {
        mav.addObject("uVo", uVo);
        mav.addObject("chkId", "check");
        try {
            Map<String, String> validatorResult;
            validatorResult = stimUserService.validateHandling(errors);
            for (String key : validatorResult.keySet()) {
                mav.addObject(key, validatorResult.get(key));
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
        mav.setViewName("user/regFormStep2");
        return mav;
    }
}

```

VO 유효성

ID중복 체크

controller

기능 상세 - 회원가입(step2)

```

@Transactional // 트랜잭션 보장이 된 메소드로 설정 해준다.
public void registerUser(UserVO uVo) throws Exception { // 회원가입
    uVo.setUser_password(encoder.encode(uVo.getPassword()));
    uVo.setUser_admin("N");
    stimUserMapper.registerUser(uVo);
}

public int checkById(String user_id){
    int result = stimUserMapper.checkById(user_id);

    return result;
}

// 회원가입 유효성 체크
@Transactional(readOnly = true)
public Map<String, String> validateHandling(Errors errors) throws Exception {
    Map<String, String> validatorResult = new HashMap<>();

    // 유효성 검사에 실패한 목록
    for (FieldError error : errors.getFieldErrors()) {
        String validKeyName = String.format("valid_%s", error.getField());
        validatorResult.put(validKeyName, error.getDefaultMessage());
    }

    return validatorResult;
}

```

service

앞에서 체크하지 못한 부분은
스크립트를 통해 체크

```

function checkId() {
    // 아이디를 입력받아야 함
    if(document.getElementById('user_id').value.length == 0){
        alert("아이디를 입력해 주세요");
        document.getElementById('user_id').focus();
        return false;
    }

    let url = "CheckId?user_id="+document.getElementById('user_id').value;

    window.open(url, "_blank_1", "toolbar=no, menubar=no, scrollbar=yes, resizable=no, width=450, height=200");
}

function checkIdUse() {
    opener.regFrom.user_id.value = document.getElementById('user_id').value;
    opener.regFrom.chkld.value = 'check';

    self.close();
}

function checkReg() {
    if(document.getElementById('chkld').value != 'check'){
        alert("아이디 중복체크를 해주세요.");
        document.getElementById('user_id').focus();
        return false;
    }
    checkPw();
}

function checkPw() {
    if(document.getElementById('user_password').value != document.getElementById('password_confirm').value){
        alert("비밀번호가 일치하지 않습니다.");

        document.getElementById('user_password').value = "";
        document.getElementById('password_confirm').value = "";

        document.getElementById('user_password').focus();
        return false;
    }

    if(document.getElementById('user_password').value.length < 4 || document.getElementById('user_password').value.length > 12){
        alert("비밀번호는 4~12자리로 만들어주세요");

        document.getElementById('user_password').value = "";
        document.getElementById('password_confirm').value = "";

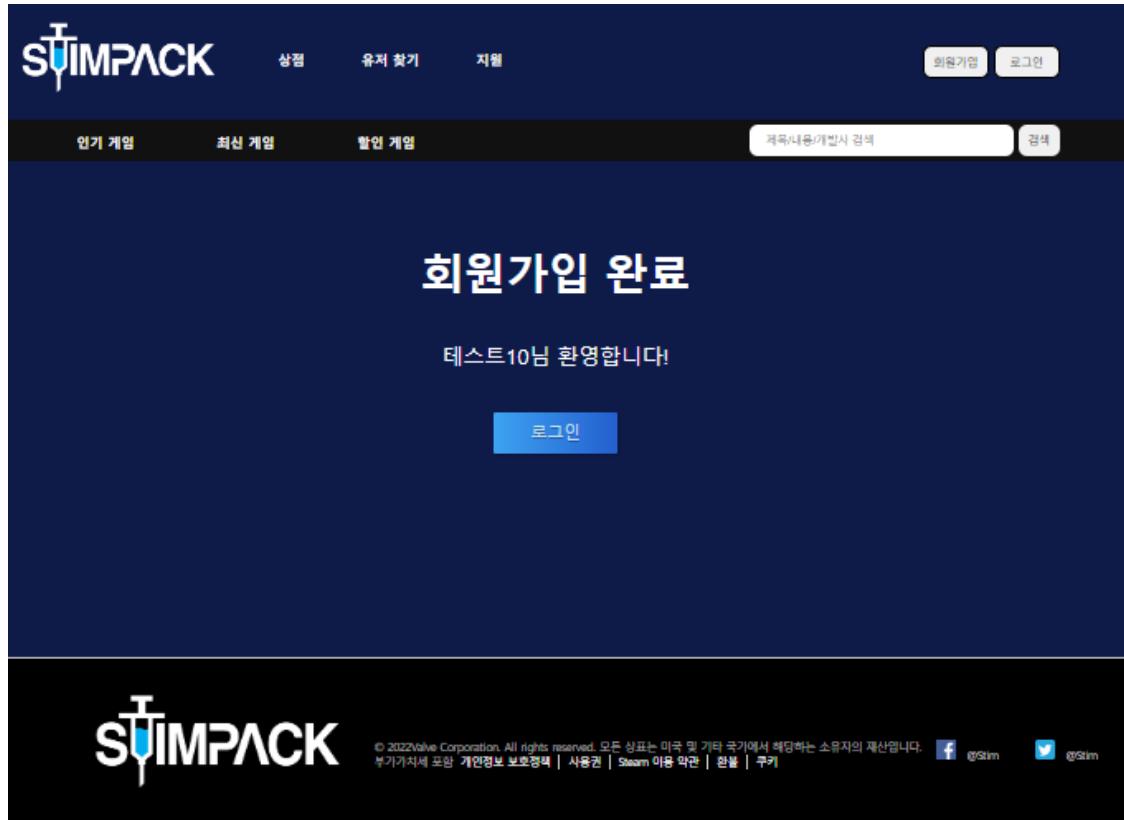
        document.getElementById('user_password').focus();
        return false;
    }
}

function cancel() {
    self.close();
}

```

script

기능 상세 - 회원가입(step3)



```
<th:block th:replace="fragments/header/header :: headerFragment"></th:block>
<div id="container">
  <div id="content">
    <h1>회원가입 완료</h1>
    <span id="regText" th:text="${regUser.userNickname} + "님 환영합니다!"></span>
    <button id="home_btn" onclick="location.href='/loginForm'">
      <span>로그인</span>
    </button>
  </div>
</div>
```

html

```
// step3 Get방식으로 접근시 메인페이지로 이동
@GetMapping("/registerS3")
public String registerFormStep3Get() {
  return "redirect:/";
}
```

controller

회원가입이 성공했음을 알려주고
로그인 페이지로 유도

기능 상세 - 로그인



앞서 설정해 놓은 spring security의
설정에 맞춰 로그인 진행

```

@Bean
SecurityFilterChain filterChain(HttpSecurity http) throws Exception {
    http.cors()
        .configurationSource(corsConfigurationSource())
    .and()
        .rememberMe()
            .rememberMeParameter("remember-me")
            .userDetailsService(stimUserService)
            .tokenRepository(tokenRepository())
    .and()
        .csrf().disable()
    .authorizeRequests()
        .antMatchers("/user/**").authenticated()
            // user 주소에 대해서 인증을 요구한다
        .antMatchers("/manager/**").access("hasRole('ROLE_MANAGER') or hasRole('ROLE_ADMIN')")
            // manager 주소는 ROLE_MANAGER 권한이나 ROLE_ADMIN 권한이 있어야 접근할 수 있다.
        .antMatchers("/admin/**").hasRole("ROLE_ADMIN")
            // admin 주소는 ROLE_ADMIN 권한이 있어야 접근할 수 있다.
        .anyRequest().permitAll() // 나머지 주소는 인증 없이 접근 가능하다
    .and()
        .formLogin() // form 기반의 로그인인 경우
            .loginPage("/loginForm") // 인증이 필요한 URL에 접근하면 /loginForm으로 이동
            .usernameParameter("user_id") // 로그인 시 form에서 가져올 값(id, email 등이 해당)
            .passwordParameter("user_password") // 로그인 시 form에서 가져올 값
            .loginProcessingUrl("/login") // 로그인을 처리할 맵핑 입력
            .defaultSuccessUrl("/") // 로그인 성공하면 해당 맵핑으로 이동
            .failureUrl("/loginForm") // 로그인 실패 시 /loginForm으로 이동
    .and()
        .logout() // logout할 경우
            .logoutUrl("/logout") // 로그아웃을 처리할 URL 입력
            .logoutSuccessUrl("/") // 로그아웃 성공 시 이동할 맵핑으로 이동
            .invalidateHttpSession(true) // 세션 초기화
            .deleteCookies("JSESSIONID","remember-me") // 로그아웃 후 쿠키 삭제
    }

@Bean
PersistentTokenRepository tokenRepository() {
    // JDBC 기반의 tokenRepository 구현체
    JdbcTokenRepositoryImpl jdbcTokenRepository = new JdbcTokenRepositoryImpl();
    jdbcTokenRepository.setDataSource(dataSource); // dataSource 주입
    return jdbcTokenRepository;
}

@Override
public UserVO loadUserByUsername(String user_id) throws UsernameNotFoundException {
    // 여기서 받은 유저 패스워드와 비교하여 유저 정보 받기
    UserVO userVo = stimUserMapper.getUserAccount(user_id);

    if (userVo == null){
        throw new UsernameNotFoundException("User not authorized.");
    }

    return userVo;
}

```

config

로그인

기능 상세 - 로그인(저장 및 유지)



아이디 저장 기능을 쿠키를 이용해서 구현

```
$document).ready(function(){
    //저장된 쿠키값을 가져와서 ID 칸에 넣어준다. 없으면 공백으로 들어감.
    var key = getCookie("key");
    $("#user_id").val(key);
    if(document.cookie.indexOf("key") != -1) {
        renewalCookie("key")
    }
    //그전에 ID를 저장해서 처음 페이지 로딩 시, 입력 칸에 저장된 ID가 표시된 상태라면,
    if($("#user_id").val() != ""){
        $("#rememberId").attr("checked",true); // ID 저장하기를 체크 상태로 두기.
    }

    $("#rememberId").change(function(){ //체크박스에 변화가 있다면,
        if($("#rememberId").is(":checked")){ //ID 저장하기 체크했을 때,
            setCookie("key", $("#user_id").val(), 7); // 7일 동안 쿠키 보관
        }else{ // ID 저장하기 체크 해제 시,
            deleteCookie("key");
        }
    });

    //ID 저장하기를 체크한 상태에서 ID를 입력하는 경우, 이를 때도 쿠키 저장.
    $("#user_id").keyup(function(){ //ID 입력 칸에 ID를 입력할 때,
        if($("#rememberId").is(":checked")){ //ID 저장하기를 체크한 상태라면,
            setCookie("key", $("#user_id").val(), 7); // 7일 동안 쿠키 보관
        }
    });
}

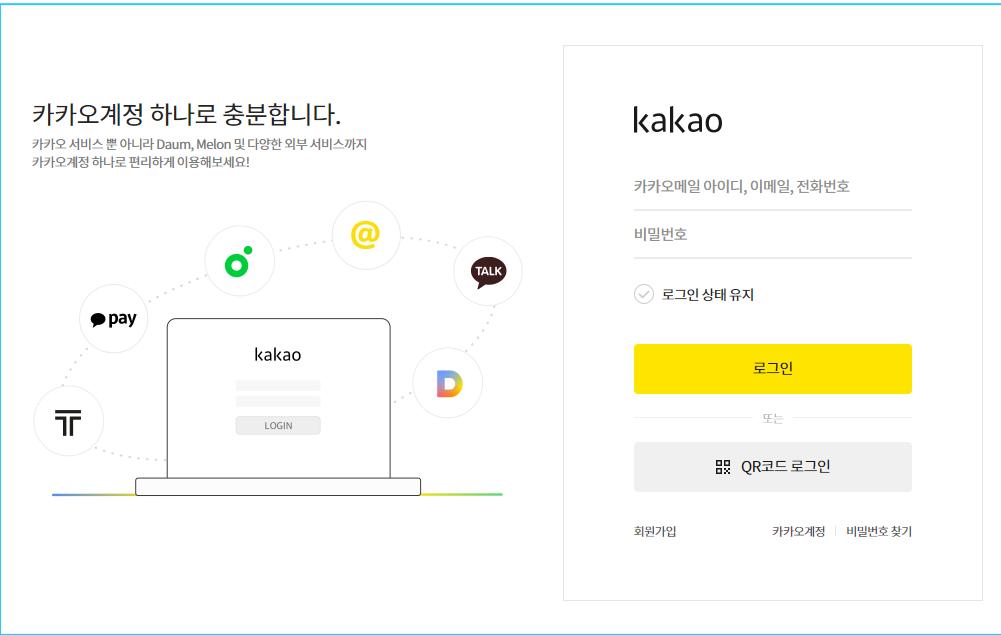
//쿠키 저장하기
//setCookie ⇒ saveid함수에서 넘겨준 시간이 현재시간과 비교해서 쿠키를 생성하고 지워주는 역할
function setCookie(cookieName, value, exdays){
    var exdate = new Date();
    exdate.setDate(exdate.getDate() + exdays);
    var cookieValue = escape(value)
        + ((exdays == null) ? "" : ";expires=" + exdate.toGMTString());
    document.cookie = cookieName + "=" + cookieValue;
}

//쿠키 삭제
function deleteCookie(cookieName) {
    var expireDate = new Date();
    expireDate.setDate(expireDate.getDate() - 1);
    document.cookie = cookieName + "=" + ";expires=" + expireDate.toGMTString();
}

//쿠키 갱신
function renewalCookie(cookieName) {
    var expireDate = new Date();
    expireDate.setDate(expireDate.getDate() + 7);
    document.cookie = cookieName + "=" + ";expires=" + expireDate.toGMTString();
}

//쿠키 가져오기
function getCookie(cookieName) {
    cookieName = cookieName + '=';
    var cookieData = document.cookie;
    var start = cookieData.indexOf(cookieName);
    var cookieValue = "";
    if (start != -1){ // 쿠키가 존재하면
        start += cookieName.length;
        var end = cookieData.indexOf(';', start);
        if (end == -1) // 쿠키 값의 마지막 위치 인덱스 번호 설정
            end = cookieData.length;
        console.log('end위치 : ' + end);
        cookieValue = cookieData.substring(start, end);
    }
    return unescape(cookieValue);
}
```

Js



Oauth2를 이용해 구글, 네이버, 카카오 로그인을 가능하게 했으나 배포를 통해 localhost를 벗어나면서 구글 로그인은 지원 받지 못하게 되었다.

```

@Override
public OAuth2User loadUser(OAuth2UserRequest userRequest) throws OAuth2AuthenticationException {
    OAuth2User oAuth2User = super.loadUser(userRequest);

    OAuth2UserVO oAuth2UserVO = null;
    String provider = userRequest.getClientRegistration().getRegistrationId();

    if(provider.equals("google")){
        oAuth2UserVO = new GoogleUserVO(oAuth2User.getAttributes());
    } else if(provider.equals("naver")){
        oAuth2UserVO = new NaverUserVO(oAuth2User.getAttributes());
    } else if(provider.equals("kakao")){
        oAuth2UserVO = new KakaoUserVO(oAuth2User.getAttributes());
    }

    String providerId = oAuth2UserVO.getProviderId();
    String userId = provider+"_"+providerId; // ID를 임의로 조합하여 생성

    String uuid = UUID.randomUUID().toString().substring(0, 6);
    String password = bCryptPasswordEncoder.encode("pwd"+uuid); // 비밀번호 조합

    String email = oAuth2UserVO.getEmail();
    Role role = Role.ROLE_USER;

    UserVO uVo = stimUserMapper.getUserAccount(userId);

    //DB에 없는 사용자라면 회원가입처리
    if(uVo == null){
        uVo = new UserVO();
        uVo.setUser_id(userId);
        uVo.setUser_password(password);
        uVo.setUser_email(email);
        uVo.setUser_phone("01012345678");
        uVo.setUser_admin("N");
        int idx = email.indexOf("@");
        uVo.setUser_nickname(email.substring(0, idx));
        stimUserMapper.registerUser(uVo);
    }

    return new UserVO(uVo, oAuth2UserVO);
}

```

```

public interface OAuth2UserVO {
    Map<String, Object> getAttributes();
    String getProviderId();
    String getProvider();
    String getEmail();
    String getName();
}

```

service

기능 상세 - 아이디 찾기



상점 유저 찾기 지원 회원가입 로그인

인기 게임 최신 게임 할인 게임 목록내용/개발자 검색 검색

STIM

아이디를 잊으셨나요?

계정을 등록할 때 사용한 이메일을 입력해주세요.

이메일 주소

아이디 찾기

비밀번호 찾기

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 표지판은 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다.

Facebook icon @stim Twitter icon @stim

보기기자체 포함 개인정보 보호정책 | 사용권 | Steam 이용 약관 | 환불 | 구하기

이메일을 통해 아이디를 매칭해와서
아이디를 알려준다.

```
<th:block th:replace="fragments/header/header :: headerFragment"></th:block>
<div id="container">
  <div id="content">
    <div id="headline">
      
      <h2>아이디를 잊으셨나요?</h2>
      <span>계정을 등록할 때 사용한 이메일을 입력해주세요.</span>
    </div>
    <form action="/findId" method="post">
      <label>
        <input type="email" name="user_email" id="user_email" placeholder="이메일 주소" required>
      </label>
      <div id="find_btn">
        <button type="submit">
          <span>아이디 찾기</span>
        </button>
      </div>
    </form>
    <a href="/findPw" id="findPw_btn">
      <span>비밀번호 찾기</span>
    </a>
  </div>
</div>
```

html

```
// 아이디 찾기
@PostMapping("/findId")
public ModelAndView findIdByUserEmail(@RequestParam("user_email") String user_email) {
  ModelAndView mav = new ModelAndView();
  String user_id;
  try {
    user_id = stimUserService.findIdByEmail(user_email);
    mav.addObject("user_id", user_id);
    mav.setViewName("user/findIdResult");
  } catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
  }
  return mav;
}
```

controller

기능 상세 - 비밀번호 찾기



상점 유저 찾기 지원 회원가입 로그인

인기 게임 최신 게임 할인 게임 제목/내용/개발사 검색 검색

STIM

비밀번호를 잊으셨나요?

계정 아이디와 계정을 등록할 때 사용한 이메일을 입력해주세요.

비밀번호 찾기

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다. [Facebook](#) [@stim](#) [Twitter](#) [@stim](#)

보기 가치 세포 · 개인정보 보호정책 · 사용권 · Steam 이용 약관 · 환불 · 구하기

이메일과 아이디가 모두 일치하는 경우
비밀번호를 다시 설정하도록 한다.

```
<th:block th:replace="fragments/header/header :: headerFragment"></th:block>
<div id="container">
  <div id="content">
    <div id="headline">
      
      <h2>비밀번호를 잊으셨나요?</h2>
      <span>계정 아이디와 계정을 등록할 때 사용한 이메일을 입력해주세요.</span>
    </div>
    <form action="/findPw" method="post">
      <label>
        <input type="text" name="user_id" id="user_id" placeholder="아이디" required>
      </label>
      <label>
        <input type="email" name="user_email" id="user_email" placeholder="이메일 주소" required>
      </label>
      <div id="find_btn">
        <button type="submit">
          <span>비밀번호 찾기</span>
        </button>
      </div>
    </form>
  </div>
</div>
```

html

```
// 비밀번호 찾기
@PostMapping("/findPw")
public ModelAndView findPwByUserId(@RequestParam("user_id") String user_id, @RequestParam("user_email") String user_email) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();

    int result;
    try {
        result = stimUserService.findPwByUserId(user_id, user_email);
        mav.addObject("result", result);
        mav.addObject("user_id", user_id);
        mav.setViewName("user/findPwResult");
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

return mav;
}
```

controller

기능 상세 - 유저 찾기



친구 찾기

닉네임으로 사용자 검색하기

미입력시 유저를 랜덤검색 합니다.

토니
1234_1
test2
킹민중
테스트04

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다. [Facebook](#) [Instagram](#) [Twitter](#)

부기기자체 포함 개인정보 보호정책 | 사용권 | Steam 이용 약관 | 환불 | 구기

닉네임으로 유저를 검색하거나 랜덤 검색을 통해
유저의 프로필에 방문하거나 친구신청을 할 수 있다.

```
// 유저 검색
@PostMapping("/searchUser")
public ModelAndView searchUser(@RequestParam("user_nickname") String user_nickname, Authentication authentication) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    if(authentication != null){ // 로그인
        UserVO uVo = (UserVO) authentication.getPrincipal();
        int login_code = uVo.getUser_code();
        if(user_nickname.isEmpty()){ // 닉네임 검색시
            try {
                List<SearchUserVO> userList = stimUserService.SearchUserByNicknameLogin(user_nickname, login_code);
                mav.addObject("userList", userList);
            } catch (Exception e){
                e.printStackTrace();
            }
        } else{ // 닉네임 입력 없이 검색
            try {
                List<UserVO> uList = stimUserService.SelectUserAll();
                // 랜덤으로 유저 코드 뽑기
                List<Integer> randomList = stimUserService.randomCode(uList.size()); // 추후 총 유저 수로 변경
                List<SearchUserVO> userList = new ArrayList<>();
                for(int code : randomList){
                    SearchUserVO randomUser = stimUserService.SearchUserByCodeLogin(code, login_code);
                    userList.add(randomUser);
                }
                mav.addObject("userList", userList);
            } catch (Exception e){
                e.printStackTrace();
            }
        }
    } else{ // 비로그인
        if(user_nickname.isEmpty()){ // 닉네임 검색시
            try {
                List<SearchUserVO> userList = stimUserService.SearchUserByNickname(user_nickname);
                mav.addObject("userList", userList);
            } catch (Exception e){
                e.printStackTrace();
            }
        } else{ // 닉네임 입력 없이 검색
            try {
                List<UserVO> uList = stimUserService.SelectUserAll();
                // 랜덤으로 유저 코드 뽑기
                List<Integer> randomList = stimUserService.randomCode(uList.size()); // 추후 총 유저 수로 변경
                List<SearchUserVO> userList = new ArrayList<>();
                for(int code : randomList){
                    SearchUserVO randomUser = stimUserService.SearchUserByCode(code);
                    userList.add(randomUser);
                }
                mav.addObject("userList", userList);
            } catch (Exception e){
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
mav.setViewName("profile/searchUserForm");
}
```

```
// 유저 찾기 폼페이지 이동
@GetMapping("/searchUser")
public ModelAndView searchUserForm(){
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    List<UserVO> list = null;
    mav.addObject("userList", list);
    mav.setViewName("profile/searchUserForm");
    return mav;
}
```

controller

기능 상세 - 관리자 페이지 이동



```
// 관리자 페이지로 이동
@GetMapping("/adminPage")
public ModelAndView adminPage(Authentication authentication) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    if(authentication != null) {
        UserVO uVo = (UserVO) authentication.getPrincipal();
        if (uVo.getUser_admin().equals("Y")) {
            try {
                List<GameVO> list = stimGameListService.SelectAllGameList();
                mav.addObject("gameList", list);
            } catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
            }
            mav.setViewName("/admin/admin");
            return mav;
        }
    }
    mav.setViewName("redirect/");
    return mav;
}
```

controller

관리자 권한을 가지고 있을 때만 관리자 페이지로 이동하는 버튼이 뜬다.

기능 상세 - 관리자 세일목록 및 게임 삭제(1/2)



Stimpack 관리자 모드

게임 목록

게임 이미지	제품	출시일	가격	삭제
	Project Zomboid	2013-11-08	₩20,500	[삭제]
	귀멸의 칼날 히노카미 협동판	2021-10-16	₩64,800	[삭제]
	Sniper Elite 5	2022-05-26	₩28,050	[삭제]
	아카데미 스토리2	2022-06-13	₩2,400	[삭제]
	워터파크 스토리	2022-07-04	₩12,500	[삭제]
	백화점 스토리	2022-07-04	₩12,000	[삭제]

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다.

관리자 페이지에서 세일 목록을 바꿀 수 있고,
게임을 삭제 할 수 있다.

```
/* 할인 목록 갱신 */
function changeDiscount() {
  $.ajax({
    url: "/changeDiscountList",
    type: "Post",
    async: true,
    success: function () {
      alert("할인 게임 목록이 갱신되었습니다.");
    },
    error: function () {
      alert("갱신에 실패했습니다.");
    }
  });
}

/* 게임 삭제 */
function deleteGame(game_code) {
  $.ajax({
    url: "/deleteGame",
    type: "Post",
    data: {
      "game_code": game_code
    },
    async: false,
    success: function () {
    }
  });
  alert("게임을 삭제 했습니다.");
  setTimeout(function () {
    document.location.reload();
  }, 2000);
}
```

script

기능 상세 - 관리자 세일목록 및 게임 삭제(2/2)

The screenshot shows the Stimpack Admin interface for managing game lists. It features a header with the Stimpack logo and navigation links for '게임 관리' and '유저 관리'. Below this is a search bar and a button labeled '세일목록생성'. The main content area is titled '게임 목록 => 관리자 모드' and displays a table of games. The columns include '게임 이미지', '이름', '출시일', '가격', and '삭제'. The table contains six rows with game details such as 'Project Zomboid', '귀멸의 칼날 히노카미 협동담', 'Sniper Elite 5', '아카데미 스토리2', '워터파크 스토리', and '백화점 스토리'. Each row has a '삭제' (Delete) button.

관리자 페이지에서 세일 목록을 바꿀 수 있고,
게임을 삭제 할 수 있다.

```
// 게임 삭제 ⇒ 관리자
@PostMapping("/deleteGame")
public void deleteGame(@RequestParam("game_code") int game_code){
    try {
        stimGameListService.deleteGame(game_code);
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

// 할인 목록 생성
@PostMapping("/changeDiscountList")
public void changeDiscountList(Authentication authentication){
    if(authentication != null) {
        UserVO uVo = (UserVO) authentication.getPrincipal();
        if (uVo.getUser_admin().equals("Y")) {
            try {
                stimGameListService.discountListRemove();
                List<Integer> list = stimGameListService.randomGame(38); // 이후 게임 목록 개수로 변경
                Random random = new Random();
                for (int code : list) {
                    int discount = (random.nextInt(19)+1) * 5;
                    stimGameListService.createDiscountList(discount, code);
                }
            } catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}

// 관리자 게임 검색
@PostMapping("/gameListSearchAdmin")
public ModelAndView gameListSearch(@RequestParam("value") String keyword, Authentication authentication) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    if(authentication != null) {
        UserVO uVo = (UserVO) authentication.getPrincipal();
        if (uVo.getUser_admin().equals("Y")) {
            try {
                List<GameVO> searchedByKey = stimGameListService.SelectGameListByKeyword(keyword);
                mav.addObject("gameList", searchedByKey);
                mav.setViewName("admin/admin");
            } catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
    mav.setViewName("redirect:/");
    return mav;
}
```

controller

기능 상세 - 관리자 게임 등록

관리자님
로그아웃 ?

게임 등록

게임 이름

가격

출시일

개발사

제급사

장르1

장르2

장르3

게임 설명

게임 사진
 파일 선택
선택된 파일 없음

등록하기



© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다.



게임 등록을 통해 게임을 등록 할 수 있고,
이미지는 서버에 저장된다.

```
// 게임 등록
@PostMapping("/addGame")
public ModelAndView addGame(@RequestParam("picture") MultipartFile file,
                           @RequestParam("releaseDate") @DateTimeFormat(pattern = "yyyy-MM-dd") Date releaseDate,
                           GameVO gVo, Authentication authentication) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    if(authentication != null){
        UserVO uVo = (UserVO) authentication.getPrincipal();
        if (uVo.getUser_admin().equals("Y")){
            String path = this.getClass().getResources("/").getPath().replaceAll("/target/classes/", "/src/main/resources/static/image/game/");
            String uuid = UUID.randomUUID().toString();
            String picName = uuid + "_" + file.getOriginalFilename();
            File savePic = new File(path + "/" + picName);
            gVo.setGame_picture(picName);
            try {
                file.transferTo(savePic);
            } catch (IllegalStateException e1) {
                e1.printStackTrace();
            } catch (IOException e1) {
                e1.printStackTrace();
            }
            try {
                gVo.setGame_releaseDate(releaseDate);
                stimGameListService.insertGame(gVo);
                stimGameListService.insertGenre(gVo);
                mav.setViewName("redirect:/adminPage");
                return mav;
            } catch (Exception e){
                e.printStackTrace();
            }
        }
        mav.setViewName("redirect:/");
        return mav;
    }
}

// 게임 수정 폼으로 이동
@GetMapping("/updateGameForm")
public ModelAndView updateGameForm(@RequestParam("game_code") int game_code, Authentication authentication) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    if(authentication != null){
        UserVO uVo = (UserVO) authentication.getPrincipal();
        if (uVo.getUser_admin().equals("Y")){
            try {
                GameVO gVo = stimGameListService.SelectGameDetailInfo(game_code);
                mav.addObject("game", gVo);
                mav.setViewName("/admin/adminGameUpdate");
                return mav;
            } catch (Exception e){
                e.printStackTrace();
            }
        }
        mav.setViewName("redirect:/");
        return mav;
    }
}
```

controller

기능 상세 - 관리자 게임 수정

Stimpack

종으로 관리자

관리자님
로그아웃 ?

게임 관리 유저 관리

게임 정보 수정

게임 이름

가격

출시 일

개발사

배급사

장르1

장르2

장르3

게임 설명
온라인 플레이 모드에서는 가족들 간 해제를 하거나 친구를 보호하기 위한 다양한 네트워크 기능을 제공합니다. 주제는 애니메이션 「귀멸의 칼날」에서 그려진 스토리를 경험할 수 있다!

게임 사진 (사진은 변경시에만 등록)
 선택된 파일 없음



© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다. [Facebook](#) [Twitter](#) [YouTube](#)

게임 제목을 클릭하면
해당 게임을 수정 할 수 있다.

```
// 게임 수정 폼으로 이동
@GetMapping("/updateGameForm")
public ModelAndView updateGameForm(@RequestParam("game_code") int game_code, Authentication authentication) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    if(authentication != null) {
        UserVO uVo = (UserVO) authentication.getPrincipal();
        if (uVo.getUser_admin().equals("Y")){
            try {
                GameVO gVo = stimGameListService.SelectGameDetailInfo(game_code);
                mav.addObject("game", gVo);
                mav.setViewName("/admin/adminGameUpdate");
                return mav;
            } catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
        mav.setViewName("redirect:/");
        return mav;
    }
}

// 게임 수정 → 관리자
@PostMapping("/updateGame")
public ModelAndView updateGame(@RequestParam("originPic") String originPic,
                               @RequestParam("releaseDate") @DateTimeFormat(pattern = "yyyy-MM-dd") Date releaseDate,
                               GameVO gVo, Authentication authentication) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    if(authentication != null) {
        UserVO uVo = (UserVO) authentication.getPrincipal();
        if (uVo.getUser_admin().equals("Y")){
            if(!file.isEmpty()){
                String path = this.getClass().getResource("/").getPath().replaceAll("/target/classes", "/src/main/resources/static/image/game");
                String path = "/var/lib/tomcat/webapps/image/game";
                String uuid = UUID.randomUUID().toString();
                String picName = uuid + "_" + file.getOriginalFilename();
                File savePic = new File(path + "/" + picName);
                try {
                    file.transferTo(savePic);
                } catch (IllegalStateException e1) {
                    e1.printStackTrace();
                } catch (IOException e1) {
                    e1.printStackTrace();
                }
                gVo.setGame_picture(picName);
                File deletePic = new File(path + "/" + originPic);
                deletePic.delete();
            } else {
                gVo.setGame_picture(originPic);
            }
            try {
                gVo.setGame_releaseDate(releaseDate);
                stimGameListService.updateGame(gVo);
                stimGameListService.updateGenre(gVo);
                mav.setViewName("redirect/adminPage");
                return mav;
            } catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
        mav.setViewName("redirect/");
        return mav;
    }
}
```

controller

기능 상세 - 관리자 유저 관리

The screenshot shows a user management interface for the Stimpack application. At the top, there are navigation links for 'Home' and 'Manager'. On the right, there are buttons for 'Manager Name' and a question mark icon. Below the header, there are two tabs: 'Game Manager' and 'User Manager', with 'User Manager' being active. The main area is titled 'User List' and contains a search bar with placeholder text 'Search by nickname'. A table lists six users:

ID	Nickname	Action Buttons
1234_1	karias33	[Profile Photo Placeholder] [View Profile] [Edit]
	karias8863	[Profile Photo Placeholder] [View Profile] [Edit]
	test	[Profile Photo Placeholder] [View Profile] [Edit]
	test2	[Profile Photo Placeholder] [View Profile] [Edit]
	test테스트	[Profile Photo Placeholder] [View Profile] [Edit]

At the bottom, there is a footer with the Stimpack logo and copyright information.

유저를 닉네임으로 검색하거나
모든 유저를 찾아 볼 수 있다.

```
// 유저 관리 페이지로 이동
@GetMapping("/adminUser")
public ModelAndView adminUser(Authentication authentication) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    if(authentication != null) {
        UserVO uVo = (UserVO) authentication.getPrincipal();
        if (uVo.getUser_admin().equals("Y")) {
            try {
                List<UserVO> list = stimUserService.SelectUserAll();
                mav.addObject("userList", list);
            } catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
            }
            mav.setViewName("/admin/adminUser");
            return mav;
        }
    }
    mav.setViewName("redirect:/");
    return mav;
}

// 유저 검색
@PostMapping("/searchUserAdmin")
public ModelAndView searchUser(@RequestParam("user_nickname") String user_nickname, Authentication authentication) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    if(authentication != null){ // 로그인
        UserVO uVo = (UserVO) authentication.getPrincipal();
        if (uVo.getUser_admin().equals("Y")){
            if(user_nickname.isEmpty()){ // 닉네임 검색시
                try {
                    List<SearchUserVO> userList = stimUserService.SearchUserByNickname(user_nickname);
                    mav.addObject("userList", userList);
                } catch (Exception e) {
                    e.printStackTrace();
                }
            } else{ // 닉네임 입력 없이 검색
                try{
                    List<UserVO> list = stimUserService.SelectUserAll();
                    mav.addObject("userList", list);
                } catch (Exception e){
                    e.printStackTrace();
                }
            }
        }
    }
    mav.setViewName("admin/adminUser");
    return mav;
}
```

controller

기능 상세 - 관리자 유저 관리

The screenshot shows a user management interface for the Stimpack platform. At the top, there are navigation links for '게임 관리' (Game Management), '유저 관리' (User Management), and '관리자' (Administrator). A search bar allows users to search by nickname. The main area displays a list of users with the following details:

- 1234_1
- karias33
- karias8863
- test
- test2
- test테스트

Each user entry includes a question mark icon, a user code, and two buttons: '프로필 사진 초기화' (Profile Picture Reset) and '유저 삭제' (Delete User).

유저를 닉네임으로 검색하거나
모든 유저를 찾아 볼 수 있다.

```
/* 프로필 사진 초기화 */
function rePicture(user_code) {
    $ajax({
        url: "/userPictureRe",
        type: "Post",
        data: {
            "user_code": user_code
        },
        async: false,
        success: function () {
        }
    });
    alert("해당 유저의 프로필 사진을 초기화했습니다.");
    setTimeout(function(){
        document.location.reload();
    }, 2000);
}
```

script

```
// 프로필 사진 초기화 ⇒ 관리자
@PostMapping("/userPictureRe")
public void userPictureRe(@RequestParam("user_code") int user_code) {
    try {
        UserVO uVo = stimUserService.selectUserByUserCode(user_code);
        String originPicture = uVo.getUser_picture();
        if(originPicture.equals("noimage.jpg")) {
            stimUserService.profilePictureRe(user_code);
            String path = this.getClass().getResource("/").getPath().replaceAll("/target/classes", "/src/main/resources/static/image/profile/");
            File deletePic = new File(path + "/" + originPicture);
            deletePic.delete();
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

controller

기능 상세 - 전체 게임 목록

상점 유저 찾기 지원

민지님
로그아웃 장바구니

찜 목록 검색

인기 게임 최신 게임 할인 게임 제목/내용/개발자 검색 검색

게임 목록

게임 이미지	이름	출시일	가격	장르
	Project Zomboid	2013-11-08	₩20,500	생존 좀비 오픈 월드
	귀멸의 칼날 히노카미 헐풍담	2021-10-16	₩64,800	에너메이션 액션 어드벤처
	Sniper Elite 5	2022-05-26	₩28,050	액션 어드벤처 점입
	아카데미 스토리2	2022-06-13	₩2,400	시뮬레이션 퍼즐 온라인 온에어 플레이션
	워터파크 스토리	2022-07-04	₩12,500	시뮬레이션 캐주얼 온에어

필터 초기화

기타 태그 검색 검색

가격

- 10,000 이하
- 30,000 이하
- 50,000 이하
- 100,000 이하

태그

- 액션
- 퍼즐
- 오픈 월드
- 시뮬레이션
- 생존
- 좀비
- 건설
- 협동
- 어드벤처

```
<sql id="selectAll">
    SELECT gm.game_code, gm.game_name, gm.game_price, gm.game_releaseDate, gm.game_developer, gm.game_distribution,
    gm.game_context, gm.game_salesRate, gm.game_picture, gm.game_discount,
    gn.genre_1, gn.genre_2, gn.genre_3,
    CASE
        WHEN game_discount IS NULL THEN game_price
        ELSE game_price*(1-(game_discount/100))
    END as "GAME_FINALPRICE"
    FROM game_tbl gm INNER JOIN genre_tbl gn
    ON gm.game_code = gn.game_code
</sql>
```

```
<!-- [헤더] 게임 상점 목록 출력 (게임 코드 내림차순) -->
<select id="SelectAllGameList" resultMap="gameMap">
    <include refid="selectAll" />
    ORDER BY gm.game_code DESC
</select>
```

sql

기능 상세 - 인기 게임 목록

인기 top 10
10개의 항목이 검색되었습니다.

게임 이미지	이름	출시일	가격	장르
	문명6	2016-10-21	₩65,000	전략 현재 전략 역사
	TEKKEN 7	2017-06-02	₩43,800	격투 액션 멀티플레이어
	It Takes Two	2021-03-26	₩44,000	보잘 희극 파ズ 어드벤처
	Left 4 Dead 2	2009-11-17	₩3,150	고려 줄비 협동
	Assassin's Creed Odyssey	2018-10-06	₩65,000	오픈 월드 RPG 암살

필터

- 가격
 - 10,000 이하
 - 30,000 이하
 - 50,000 이하
 - 100,000 이하
- 태그
 - 액션
 - 퍼즐
 - 오픈 월드
 - 시뮬레이션
 - 생존
 - 줄비
 - 건설
 - 협동
 - 어드벤처

제목/내용/개발자 검색

검색

민자님
로그아웃

찜 목록 장바구니

상점 유저 찾기 지원

인기 게임 최신 게임 할인 게임

```
<!-- [네비게이션] 인기 top 10 게임 목록 출력 (게임 판매량 내림차순) -->
<select id="SelectPopularGameList" resultMap="gameMap">
  SELECT * FROM
  <include refid="selectAll" />
  ORDER BY gm.game_salesRate DESC
  WHERE rownum <![CDATA[<=]]> 10
</select>
```

sql

인기 게임 정렬은 판매량을 기준으로 한다.

기능 상세 - 최신 게임 목록

Stimpack

상점 유저 찾기 지원

민자님
로그아웃

찜 목록 장바구니

인기 게임 최신 게임 할인 게임

제목/내용/개발자 검색 검색

최신 top 10
10개의 항목이 검색되었습니다.

게임 이미지	이름	출시일	가격	장르
	SD건담 배틀 얼라이언스	2022-08-25	₩69,800	3인칭 액션 로봇
	맛집 스토리	2022-07-04	₩7,200	온라인 요리 RPG 시뮬레이션
	워터파크 스토리	2022-07-04	₩12,500	시뮬레이션 캐주얼 건설
	백화점 스토리	2022-07-04	₩12,000	퍼즐그래픽 면전 크롬캐스트 건설
	Raft	2022-06-21	₩10,500	생존 협동 건설

필터

기타 태그 검색 검색

가격

- 10,000 이하
- 30,000 이하
- 50,000 이하
- 100,000 이하

태그

- 액션
- 퍼즐
- 오픈 월드
- 시뮬레이션
- 생존
- 온비
- 건설
- 협동
- 어드벤처

```
<!-- [네비게이션] 최신 top 10 게임 목록 출력 (게임 날짜 최신/내림차순) -->
<select id="SelectNewestGameList" resultMap="gameMap">
    SELECT * FROM
    <include refid="selectAll" />
    ORDER BY gm.game_releaseDate DESC
    WHERE rownum <![CDATA[<=]]> 10
</select>
```

sql

최신 게임 정렬은 출시일을 기준으로 한다.

기능 상세 - 할인 게임 목록

Stimpack

상점 유저 찾기 지원

민지님
로그아웃

찜 목록 장바구니

인기 게임 최신 게임 **할인 게임** 제품/내용/개발사 검색 검색

할인 게임
10개의 항목이 검색되었습니다.

게임 이미지	이름	출시일	가격	장르
	Sniper Elite 5	2022-05-26	원가 +44,000 45% ₩28,050	액션 어드벤처 잡업
	아카데미 스토리2	2022-06-13	원가 +12,000 60% ₩2,400	시뮬레이션 픽셀그래픽 온라인시뮬레이션
	맛집 스토리	2022-07-04	원가 +12,000 40% ₩7,200	요리 RPG 시뮬레이션
	Assassin's Creed Origins	2017-10-27	원가 +45,000 45% ₩35,750	오픈 월드 액션 무협
	COUNTER-STRIKE	2000-11-01	원가 +18,000 30% ₩7,350	멀티플레이어 액션 슈팅

필터 초기화

기타 태그 검색 검색

가격

- 10,000 이하
- 30,000 이하
- 50,000 이하
- 100,000 이하

태그

- 액션
- 퍼즐
- 오픈 월드
- 시뮬레이션
- 생존
- 총비
- 건설
- 협동
- 어드벤처

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다. [Facebook](#) [@Stim](#) [Twitter](#) [@Stim](#)

```
<!-- [네비게이션] 할인하는 게임 10개 목록 출력 -->
<select id="SelectNumForSale" resultMap="gameMap">
<include refid="selectAll" />
    WHERE gm.game_discount IS NOT NULL
    ORDER BY gm.game_code DESC
</select>
```

sql

```
<h1>할인 게임</h1>
<p>th:text="${gameList.size} + '개의 항목이 검색되었습니다.'" id = "searchNum"/>
<p>th:if="${not #strings.isEmpty(tag)}" th:text="선택한 태그 항목: ' + ${tag}" id="selectWhat" />
<div id="gameList" class="games">
    <table id="gameListTable">
        <tr>
            <th>게임 이미지</th>
            <th>이름</th>
            <th>출시일</th>
            <th>가격</th>
            <th>장르</th>
        </tr>
        <tr th:if="${#strings.isEmpty(tag)}" th:each="list: $gameList" id="gtable">
            <td id="gImage"><a th:href="@{/gameDetailView(game_code = ${list.game_code})}"></a></td>
            <td><a href="@{/gameDetailView(game_code = ${list.game_code})}">${list.game_name}</a></td>
            <td th:text="${dates.format(list.game_releaseDate, 'yyyy-MM-dd')}" id="gReleaseDate"></td>
            <td th:if="${list.game_finalPrice} == ${list.game_price}" th:text="₩ ${numbers.formatInteger(list.game_price, 0, 'COMMA')}" id="gSetPrice"></td>
            <td th:if="${list.game_finalPrice} != ${list.game_price}" id="gSetPrice2">
                <span style= color: #00AEEF; font-size:10px; text-decoration: line-through;">원가 : ${numbers.formatInteger(list.game_price, 0, 'COMMA')}</span>
                <br>
                <span style="color: #00AEEF; font-size:12px; background-color: #00AEEF; padding: 2px;">[${list.game_discount}]%</span>
            <td th:inline="text" id="gTags">
                [[${list.genre_1}]]<br><br>
                [[${list.genre_2}]]<br><br>
                [[${list.genre_3}]]</td>
            </td>
        </tr>
    </table>
</div>
```

html

기능 상세 - 게임 검색 ► 검색바로 검색(1/2)

Stimpack

상점 유저 찾기 지원

민지님
로그아웃

검색바로 장바구니

검색

인기 게임 최신 게임 할인 게임

제목/내용/개발자 검색

게임 목록

게임 이미지	이름	출시일	가격	장르
	Project Zomboid	2018-11-08	₩20,500	생존 협동 오픈 월드
	귀멸의 칼날 하노카미 혈풍담	2021-10-16	₩64,800	액션 액션 어드벤처 액션 어드벤처
	Sniper Elite 5	2022-05-26	₩28,050	액션 어드벤처 활약
	아카데미 스토리2	2022-06-13	₩2,400	시뮬레이션 핵심그래픽 연예시뮬레이션
	워터파크 스토리	2022-07-04	₩12,500	시뮬레이션 캐주얼 액션

필터

초기화

기타 태그 검색 검색

가격

- 10,000 이하
- 30,000 이하
- 50,000 이하
- 100,000 이하

태그

- 액션
- 피규어
- 오픈 월드
- 시뮬레이션
- 생존
- 즐비
- 건설
- 협동
- 어드벤처

```
<!-- [네비게이션] 특정 키워드에 따라 검색된 게임 목록 출력 -->
<select id="SelectGameListByKeyword" resultMap="gameMap" parameterType="String">
    <include refid="selectAll" />
    <if test="keyword != null">
        where LOWER(gm.game_name) like '%${keyword}%' OR LOWER(gm.game_developer) like '%${keyword}%' OR LOWER(gm.game_context) like '%${keyword}%'
        ORDER BY gm.game_code DESC
    </if>
</select>
```

sql

특정 키워드를 입력 받고,
해당 키워드가 게임의 제목/설명/개발자 중
하나에 포함되어 있는 게임을 출력한다.

기능 상세 - 게임 검색 ► 키워드 검색(2/2)

상점 유저 찾기 지원

민자님
로그아웃

키워드 입력

검색

인기 게임 최신 게임 활인 게임

스토리
검색

게임 검색 결과
6개의 항목이 검색되었습니다.

게임 이미지	이름	출시일	가격	장르
	귀멸의 칼날 히노카미 혈풍담	2021-10-16	₩64,800	애니메이션 액션 어드벤처
	아카데미 스토리2	2022-06-13	₩2,400	시뮬레이션 픽셀그래픽 연예스릴러
	워터파크 스토리	2022-07-04	₩12,500	시뮬레이션 캐주얼 건설
	백화점 스토리	2022-07-04	₩12,000	픽셀그래픽 던전 크로우 건설
	맛집 스토리	2022-07-04	₩7,200	요리 RPG 시뮬레이션

필터

기타 태그 검색
검색

가격

- 10,000 이하
- 30,000 이하
- 50,000 이하
- 100,000 이하

태그

- 액션
- 퍼즐
- 오픈 월드
- 시뮬레이션
- 생존
- 좀비
- 건설
- 협동
- 어드벤처

```

<h1>게임 검색 결과</h1>
<p>${gameList.size} 개의 항목이 검색되었습니다.</p>
<div id="gameList" class="games">
  <table id="gameListTable">
    <tr>
      <th>게임 이미지</th>
      <th>이름</th>
      <th>출시일</th>
      <th>가격</th>
      <th>장르</th>
    </tr>
    <tr>
      <td><a href="#"></a></td>
      <td>${list.game_name}</td>
      <td>${dates.format(list.game_releaseDate, 'yyyy-MM-dd')}</td>
      <td>₩${list.game_finalPrice}</td>
      <td>${list.genre_1}</td>
    </tr>
    <tr>
      <td><a href="#"></a></td>
      <td>${list.game_name}</td>
      <td>${dates.format(list.game_releaseDate, 'yyyy-MM-dd')}</td>
      <td>₩${list.game_finalPrice}</td>
      <td>${list.genre_1}</td>
    </tr>
    <tr>
      <td><a href="#"></a></td>
      <td>${list.game_name}</td>
      <td>${dates.format(list.game_releaseDate, 'yyyy-MM-dd')}</td>
      <td>₩${list.game_finalPrice}</td>
      <td>${list.genre_1}</td>
    </tr>
    <tr>
      <td><a href="#"></a></td>
      <td>${list.game_name}</td>
      <td>${dates.format(list.game_releaseDate, 'yyyy-MM-dd')}</td>
      <td>₩${list.game_finalPrice}</td>
      <td>${list.genre_1}</td>
    </tr>
    <tr>
      <td><a href="#"></a></td>
      <td>${list.game_name}</td>
      <td>${dates.format(list.game_releaseDate, 'yyyy-MM-dd')}</td>
      <td>₩${list.game_finalPrice}</td>
      <td>${list.genre_1}</td>
    </tr>
  </table>
</div>

```

html

기능 상세 - 게임 검색 ► 필터링 검색(태그 검색)

Stimpack

- 상점
- 유저 찾기
- 지월

민자님
로그아웃

장바구니

인기 게임
최신 게임
할인 게임

검색

게임 목록

게임 이미지	이름	출시일	가격	장르
	Project Zomboid	2013-11-08	₩20,500	생존 액션 오픈 월드
	귀멸의 칼날 히노카미 혈풍당	2021-10-16	₩64,800	액션 액션 어드벤처
	Sniper Elite 5	2022-05-26	₩28,050	액션 어드벤처 장난
	아카데미 스토리2	2022-06-13	₩2,400	시뮬레이션 독립게임 액션
	워터파크 스토리	2022-07-04	₩12,500	시뮬레이션 캐주얼 액션

필터

기타 태그 검색 검색

가격

- 10,000 이하
- 30,000 이하
- 50,000 이하
- 100,000 이하

태그

- 액션
- 퍼즐
- 오픈 월드
- 시뮬레이션
- 생존
- 캄비
- 견설
- 협동
- 어드벤처

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다.

부가가치세 포함 개인정보 보호정책 | 사용권 | Steam 이용 약관 | 환급 | 후기 | @Stim

<!-- [전체 검색] 장르에 검색한 tag가 포함되어 있는 게임 목록 출력 -->

```
<select id="SelectGameListByTags" resultMap="gameMap">
<include refid="selectAll" />
WHERE (gn.genre_1=#{tagSearch} OR gn.genre_2=#{tagSearch} OR gn.genre_3=#{tagSearch})
ORDER BY gm.game_code DESC
</select>
```

sql

//

```
/* [전체] 태그 검색 페이지 이동 */
@GetMapping("/gameListTagSearch")
public ModelAndView gameTagSearch(@RequestParam(value = "tagSearch", required = false, defaultValue = "") String tagSearch,
    @RequestParam(value = "genre[]", required = false, defaultValue = "") List<String> genre,
    @RequestParam(value = "price", required = false, defaultValue = "") int price) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    try {
        List<GameVO> searchedByTag;
        if (tagSearch.equals("") || tagSearch == null) {
            // tagSearch 검색어가 없는 경우, 전체 게임을 출력한다.
            searchedByTag = stimGameListService.selectAllGameListByPrice(price);
        } else { // 검색 키워드를 직접 입력하는 경우
            searchedByTag = stimGameListService.SelectGameListByTags(tagSearch);
            if (price != 1000000) { // 가격도 선택할 경우
                searchedByTag = stimGameListService.SelectGameListByTagAndPrice(tagSearch, price);
            }
        }
    }
}
```

controller

기능 상세 - 게임 검색 ► 필터링 검색(태그 체크박스 1/2)



Stimpack

상점 유저 찾기 지원

민자님 로그아웃 장바구니

검색

인기 게임 최신 게임 할인 게임

제목/내용/개발사 검색

게임 목록

게임 이미지	이름	출시일	가격	장르
	Project Zomboid	2013-11-08	₩20,500	생존 좀비 오픈 월드
	귀멸의 칼날 히노카미 혈풍당	2021-10-16	₩64,800	액션 액션 어드벤처
	Sniper Elite 5	2022-05-26	₩28,050	액션 어드벤처 감정
	아카데미 스토리2	2022-06-13	₩2,400	시뮬레이션 직설그래픽 온에어플레이션
	워터파크 스토리	2022-07-04	₩12,500	시뮬레이션 캐주얼

필터

초기화

기타 태그 검색 검색

가격

- 10,000 이하
- 30,000 이하
- 50,000 이하
- 100,000 이하

태그

- 액션
- 판타지
- 오픈 월드
- 시뮬레이션
- 생존
- 좀비
- 견설
- 협동
- 어드벤처

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다. [Facebook](#) [@Stim](#) [Twitter](#) [@Stim](#)

체크 박스에서 원하는 장르를
다수로 선택할 수 있다.

기능 상세 - 게임 검색 ► 필터링 검색(태그 체크박스 2/2)

상점 유저 찾기 지원
민자님 로그아웃
찜 목록 장바구니

인기 게임 최신 게임 할인 게임

제목/내용/개발사 검색

검색

게임 목록

게임 이미지	이름	출시일	가격	장르
	Project Zomboid	2013-11-08	₩20,500	생존 좀비 오픈 월드
	귀멸의 칼날 히노카미 혈풍당	2021-10-16	₩64,800	액션 액션 어드벤처
	Sniper Elite 5	2022-05-26	₩28,050	액션 어드벤처 감정
	아카데미 스토리2	2022-06-13	₩2,400	시뮬레이션 독설그래픽 온에어온라인
	워터파크 스토리	2022-07-04	₩12,500	시뮬레이션 캐주얼 온라인

Stimpack

```

/*
 * [전체] 태그 검색 페이지 이동 */
@GetMapping("/gameListTagSearch")
public ModelAndView gameTagSearch(@RequestParam(value="tagSearch",required=falsedefaultValue="") String tagSearch,
@RequestParam(value="genre[]",required=falsedefaultValue="") List<String> genre,
@RequestParam(value="price",required=falsedefaultValue="") int price) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    try {
        List<GameVO> searchedByTag;
        if (tagSearch.equals("") || tagSearch == null) {
            // tagSearch 검색어가 없는 경우, 전체 게임을 출력한다.
            searchedByTag = stimGameListService.selectAllGameListByPrice(price);
        } else { // 검색 키워드를 직접 입력하는 경우
            searchedByTag = stimGameListService.selectGameListByTags(tagSearch);
            if(price != 1000000) { // 가격도 선택한 경우
                searchedByTag = stimGameListService.selectGameListByTagAndPrice(tagSearch, price);
            }
        }
        String test = ""; // 체크한 태그 받은 문자열
        for(int i=0; i<genre.size(); i++) { // checkbox에서 선택한 태그들의 수만큼 for문을 돌린다.
            test += genre.get(i) + " "; // (태그) 형태로 문자열에 추가된다.
        }
        for(int j=0; j<searchedByTag.size(); j++) { // tagSearch 검색어 조건에 맞는 게임들의 리스트 크기만큼 for문을 돌린다.
            if(((searchedByTag.get(j).getGenre_1().equals(genre.get(i)) ||
                searchedByTag.get(j).getGenre_2().equals(genre.get(i))) ||
                searchedByTag.get(j).getGenre_3().equals(genre.get(i))) &&
                searchedByTag.get(j).getGame_finalPrice() <= price) { // 기본 price 값은 1000000 (1000000원 이하의 게임들)
                // 선택한 태그 문자열 안에 태그 1,2,3과 같은 것이 확인하고, 없으면
                // 인덱스 넘버가 리스트 크기보다 커지면 마지막 것을 삭제하고 for문 탈출
                if(j>=searchedByTag.size()) {
                    searchedByTag.remove();
                    break;
                } else { // 리스트에서 해당 인덱스를 삭제한다.
                    searchedByTag.remove();
                    j--; // 다시 이전 번호로 돌아가 확인
                }
            }
        }
        /* tagSearch가 없을 때 문자열 마지막에 오는 콤마 삭제 */
        test += tagSearch;
        if(test.endsWith(", ")) {
            test = test.substring(0, test.length()-2);
        }
    }
}

```

/* 콘솔 확인 용:: 콘솔에서 선택한 태그와 가격, 검색된 리스트의 수를 출력한다.

```

System.out.println("\n태그: "+test);
System.out.println("가격: "+price);
System.out.println("검색된 태그의 게임 리스트 수: " + searchedByTag.size() + "\n");

```

mav.addObject("tag", test);
mav.addObject("gameList", searchedByTag);
mav.setViewName("game/gameListTagSearch"); // 게임 태그 검색 페이지 이동

기능 상세 - 게임 검색 ► 필터링 검색(가격)

Stimpack

- 상점
- 유저 찾기
- 지월

민자님
 로그아웃

짐 목록 장바구니

인기 게임 최신 게임 할인 게임

제목/내용/개발사 검색 검색

게임 목록

게임 이미지	이름	출시일	가격	장르
	Project Zomboid	2013-11-08	₩20,500	생존 좀비 오픈 월드
	귀멸의 칼날 히노카미 혈풍당	2021-10-16	₩64,800	애니메이션 액션 어드벤처
	Sniper Elite 5	2022-05-26	₩28,050	액션 어드벤처 감정
	아카데미 스토리2	2022-06-13	₩2,400	시뮬레이션 작성그리픽 연예시뮬레이션
	워터파크 스토리	2022-07-04	₩12,500	시뮬레이션 캐주얼 가족

필터

기타 태그 검색
검색

초기화

가격

- 10,000 이하
- 30,000 이하
- 50,000 이하
- 100,000 이하

태그

- 액션
- 퍼즐
- 오픈 월드
- 시뮬레이션
- 생존
- 좀비
- 건설
- 협동
- 어드벤처

```
<!-- [전체 검색] 가격만 선택하고, 선택한 값 이하의 게임 목록을 출력 -->
<select id="SelectAllGameListByPrice" resultMap="gameMap" parameterType="int">
  <include refid="selectAll" />
  <where>
    CASE WHEN gm.game_discount IS NULL AND gm.game_price <![CDATA[<=]]> #{price} THEN 1
      WHEN gm.game_discount IS NOT NULL AND gm.game_price*(1-(gm.game_discount/100)) <![CDATA[<=]]> #{price} THEN 1
      ELSE 0 END = 1
  </where>
  ORDER BY gm.game_code DESC
</select>
```

sql

할인이 적용된 게임은 할인가를 기준으로 한다.

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다.
 부가가치세 포함 개인정보 보호정책 | 사용권 | Steam 이용 약관 | 환급 | 무기

[Facebook](#)

[Twitter](#)

[Instagram](#)

기능 상세 - 게임 검색 ► 필터링 검색 뷰



Stimpack

인기 게임 최신 게임

게임 목록

- project ZOMBIE
- DEMON SLAYER
- SNIPER ELITE 5
- PICKETBALL
- POOL SLIDE STORY

필터

초기화

액션

가격

- 10,000 이하
- 30,000 이하**
- 50,000 이하
- 100,000 이하

태그

- 액션
- 퍼즐
- 오픈 월드**
- 시뮬레이션
- 생존
- 좀비
- 건설
- 협동
- 어드벤처

는 소유자의 재산입니다. [f](#) @Stim [t](#) @Stim

Stimpack

상점 유저 찾기 지원

민지님
로그아웃

찜 목록 장바구니

게임 검색

제목/내용/개발자 검색

게임 검색 결과

1개의 항목이 검색되었습니다.
선택한 태그 항목: 오픈 월드, 액션

게임 이미지	이름	출시일	가격	장르
	Assassin's Creed Rogue	2015-03-24	₩22,000	오픈 월드 액션

게임 검색 결과

1개의 항목이 검색되었습니다.
선택한 태그 항목: 오픈 월드, 액션

게임 이미지	이름	출시일	가격	장르
	Assassin's Creed Rogue	2015-03-24	₩22,000	오픈 월드 액션

기능 상세 - 고객 지원 페이지

The screenshot shows the Stimpack customer support page. At the top, there's a navigation bar with links for '상점', '유저 찾기', and '지원' (Support). On the right side of the header, there's a user profile section with a placeholder for '민자님' (Minjahnim) and a '로그아웃' (Logout) button. Below the header, there are three main categories: '인기 게임', '최신 게임', and '할인 게임'. A search bar with placeholder text '제목(내용/개발사/검색)' and a '검색' (Search) button are also present.

Stimpack 고객 지원

무엇을 도와드릴까요?

[FAQ] 자주 묻는 질문

Q. 계정이 도난당했으면 어떻게 하나요?

계정을 도난당하거나 해킹당했을 경우, 계정을 복구하기 전에 아래 과정을 따라 계정을 다시 도난당하지 않도록 보호하세요.

1단계 - 컴퓨터를 검사하세요
바이러스, 키 로거, 스파이웨어 그리고 다른 악의적인 코드가 귀하의 계정과 비밀번호를 훔치갈 수 있습니다. 계정 비밀번호를 재설정하기 전 바이러스 및 스파이웨어 검사를 돌리셔서 귀하의 컴퓨터가 안전한 것을 확인하십시오.

2단계 - 이메일 계정의 비밀번호를 변경하세요
계정은 일반적으로 연결된 이메일 계정이 도용될 때 함께 도용됩니다. 이메일 계정의 비밀번호를 변경하면 해커가 계정을 또 한번 도용하거나 고객지원의 도움을 방해하지 못하도록 막을 수 있습니다.

Q. 환불 신청은 어떻게 하나요?

Q. 라이브러리에 게임이 보이지 않습니다.

Q. Stimpack 계정에 연결된 이메일 주소를 어떻게 변경하나요?

Q. 환불 금액을 받지 못했습니다.

Q. 계정이 비활성화되었습니다.

Q. 안전하게 비밀번호를 관리할 수 있는 방법에는 무엇이 있을까요?

```
function show1() {
    document.querySelector('#downBtn1').style.display = 'none';
    document.querySelector('#box1').style.display = 'block';
    document.querySelector('#upBtn1').style.display = 'block';
}
function hide1() {
    document.querySelector('#downBtn1').style.display = 'block';
    document.querySelector('#box1').style.display = 'none';
    document.querySelector('#upBtn1').style.display = 'none';
}
```

Js

화살표를 눌러 답변을 볼 수 있다.

기능 상세 - 상세 페이지 이동

Stimpack

상점 유저 찾기 지원

민지님
로그아웃

찜 목록 장바구니

제품/내용/개발자 검색

검색

인기 게임 최신 게임 할인 게임

게임 목록

게임 이미지	이름	출시일	가격	장르
	Project Zomboid	2013-11-08	₩20,500	생존 좀비 오픈 월드
	귀멸의 칼날 히노카미 혈풍담	2021-10-16	₩64,800	애니메이션 액션 어드벤처
	Sniper Elite 5	2022-05-26	₩28,050 <small>원가 ₩54,000 45%</small>	액션 어드벤처 창업
	아카데미 스토리2	2022-06-13	₩2,400 <small>원가 ₩4,000 80%</small>	시뮬레이션 픽셀그래픽 언데시플레이션
	워터파크 스토리	2022-07-04	₩12,500	시뮬레이션 개주일

필터

기타 태그 검색

검색

가격

- 10,000 이하
- 30,000 이하
- 50,000 이하
- 100,000 이하

태그

- 액션
- 피규어
- 오픈 월드
- 시뮬레이션
- 생존
- 좀비
- 건설
- 협동
- 어드벤처

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다. [부가가치세 포함 개인정보 보호정책](#) | [사용권](#) | [Steam 이용 약관](#) | [환불](#) | [구매](#)

f @Stim t @Stim

게임 이미지 또는 이름을 눌러 상세 페이지로 이동할 수 있다.

기능 상세 - 게임 상세 페이지 ► 결제 및 이동

상점 유저 찾기 지원

킹민장님
로그아웃

찜 목록 장바구니

인기 게임 최신 게임 할인 게임

제목/내용/개발사 검색 검색

아이돌마스터 스탈릿 시즌

THE iDOLM@STER STARLIT SEASON
아이돌마스터 스탈릿 시즌

96%
* 긍정 평가

개발사: ILCA, Inc.
배급사: BANDAI NAMCO Entertainment
출시일: 21. 10. 14
태그: 애니메이션, 경영, 음악
가격:₩64,800

바로 구매하기
찜하기
장바구니 담기

플레이어는 아이들의 프로듀서가 되어 아이들을 육성하고 개성 풍부한 아이들과 다양한 고력을 함께하며 공통의 목표인 팀 아이들을 목표로 하게 됩니다.

0/230 ● Good ● Bad

민지 Good
애니도 보세요

민지 Good
갓겜

2022년 08월 16일 11시 11분

2022년 08월 16일 11시 11분

게임 바로 결제 버튼

게임 찜 목록으로 이동

게임 장바구니로 이동

기능 상세 - 게임 상세 페이지 ► 결제하기

Stimpack

- 상점
- 유저 찾기
- 지원

킹민중님
로그아웃

찜 목록 장바구니

제목/내용/개발사 검색

검색

인기 게임 최신 게임 할인 게임

아이돌마스터 스타릿 시즌

THE iDOLM@STER STARLIT SEASON

96% 긍정 평가

휴대폰으로 스캔하면 결제 화면으로 이동합니다.

스마트폰 카메라 및 모든 QR스캐너로 가능

QR결제 카톡결제

카카오페이 결제 화면

https://online-pay.kakao.com/mockup/v1/b9b...

THE iDOLM@STER STARLIT SEASON (96%) 긍정 평가

개발사: ILCA, Inc.
제작사: BANDAI NAMCO Entertainment
출시일: 21. 10. 14
태그: 애니메이션, 경영, 음악
가격: ₩64,800

바로 구매하기

찜하기

장바구니 담기

포함되는 아이템과 결합해 날려주세요

0/230

● Good ● Bad 댓글 남기기

민지 Good
애니도 보세요

2022년 08월 16일 11시 11분

민지 Good
갓겜

2022년 08월 16일 11시 11분

Stimpack

- 상점
- 유저 찾기
- 지원

킹민중님
로그아웃

찜 목록 장바구니

제목/내용/개발사 검색

검색

인기 게임 최신 게임 할인 게임

아이돌마스터 스타릿 시즌

THE iDOLM@STER STARLIT SEASON

96% 긍정 평가

휴대폰에서 카카오페이지 결제 후,
아래 결제 완료를 눌러주세요.

결제 완료

카카오페이지 결제 화면

https://online-pay.kakao.com/mockup/v1/b9b...

THE iDOLM@STER STARLIT SEASON (96%) 긍정 평가

개발사: ILCA, Inc.
제작사: BANDAI NAMCO Entertainment
출시일: 21. 10. 14
태그: 애니메이션, 경영, 음악
가격: ₩64,800

바로 구매하기

찜하기

장바구니 담기

포함되는 아이템과 결합해 날려주세요

0/230

● Good ● Bad 댓글 남기기

민지 Good
애니도 보세요

2022년 08월 16일 11시 11분

민지 Good
갓겜

2022년 08월 16일 11시 11분

기능 상세 - 게임 상세 페이지 ▶ 댓글 평점 반영

플레이어는 아이들의 프로듀서가 되어 아이들을 육성하고 개성 풍부한 아이들과 다양한 고락을 함께하며 공들의 목표인 반영은 최소 5개부터 톱 아이들을 목표로 하게 됩니다.

댓글과 감정을 남겨주세요

0/230

● Good ● Bad 댓글 남기기

민지 Good 좋아 2022년 08월 16일 16시 16분

민지 Good 재밌어요 2022년 08월 16일 16시 16분

김민중 Good 댓글 수정하기~ 2022년 08월 16일 16시 16분 삭제 주정 8 / 230 작성 취소

토니 Good 갓겜 인정 2022년 08월 16일 16시 15분

민지 Good 애니도 보세요 2022년 08월 16일 11시 11분

1 2 > >>

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다. [부가기체 포함 개인정보 보호정책](#) | [사용권](#) | [Steam 이용 약관](#) | [할인](#) | [쿠키](#)

```
/* 평점 댓글 Good/Bad 계산하기 */
int goodGradeCount = 0;
int badGradeCount = 0;
for(int i=0; i<=gameGrade.size()-1; i++) {
    if(gameGrade.get(i).getGrade_rate().equals("g")) {
        goodGradeCount++;
    } else {badGradeCount++;}
}
String Grade = ""; // 반영하기 위한 최소 댓글 개수: 5
if(gameGrade.size()>=5 && goodGradeCount >= badGradeCount) {
    Grade = "G";
} else if(gameGrade.size()>=5 && goodGradeCount < badGradeCount){
    Grade = "B";
} else {
    Grade = "N";
}
mav.addObject("Grade", Grade);
```

<p>반영은 최소 5개부터</p>
<div id="gameGradeSection">
<th:block th:if="\${Grade}=='G'">

</th:block>
<th:block th:if="\${Grade}=='B'">

</th:block>
<th:block th:if="\${Grade}=='N'">

</th:block>
</div>

controller



html

댓글이 5개 이상 달리면
평점에 따라 표정이 변화한다.

기능 상세 - 게임 상세 페이지 ▶ 댓글



플레이어는 아이들의 프로듀서가 되어 아이들을 육성하고 개성 풍부한 아이들과 다양한 고력을 함께하며 공통의 목표인 반영은 최소 5개부터 톱 아이들을 목표로 하게 됩니다.

0/230

● Good ● Bad 댓글 남기기

민지 Good 좋아 2022년 08월 16일 16시 16분

민지 Good 재밌어요 2022년 08월 16일 16시 16분

1 김민중 Good 맷글 수정하기~ 2022년 08월 16일 16시 16분

작성 취소 8/230

토니 Good 갓겜 인정 2022년 08월 16일 16시 15분

민지 Good 애니도 보세요 2022년 08월 16일 11시 11분

1 2 > >>

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다. [부가자세 포함 개인정보 보호정책](#) | [사용권](#) | [Steam 이용 약관](#) | [FAQ](#) | [쿠키](#)

[@Stim](#) [@Stim](#)

댓글 작성 기능

댓글 수정 기능

댓글 삭제 기능

기능 상세 - 짐 목록



Stimpack

상점 유저 찾기 지원

김민중님
로그아웃

짐 목록 장바구니

인기 게임 최신 게임 할인 게임

제목/내용/개발자 검색 검색

짐 목록

It Takes Two	₩44,000
출시일: 2021-03-26 태그: 분할 화면, 퍼즐, 어드벤처	
<button>장바구니 이동됨</button> <button>삭제</button>	
Sniper Elite 5	₩54,000 ₩28,050
출시일: 2022-05-26 태그: 액션, 어드벤처, 잡업	
<button>장바구니 추가</button> <button>삭제</button>	
Project Zomboid	₩20,500
출시일: 2013-11-08 태그: 생존, 좀비, 오픈 월드	
<button>장바구니 추가</button> <button>삭제</button>	

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다.

부가가치세 포함 개인정보 보호정책 | 사용권 | Steam 이용 약관 | 환불 | 투기

[Facebook](#) [@Stim](#) [Twitter](#) [@Stim](#)

장바구니 추가 기능

짐 목록 삭제 기능

해당 게임 상세페이지로 이동

기능 상세 - 장바구니

상점 유저 찾기 지원 킹민중님 로그아웃 장바구니

찜 목록 장바구니

인기 게임 최신 게임 할인 게임 제목/내용/개발사/김색 검색

장바구니

Among Us	₩5,500	<button>삭제</button>
아카데미 스토리2	₩2,400	<button>삭제</button>
귀멸의 칼날 히노카미 혈풍담	₩64,800	<button>삭제</button>
Project Zomboid	₩20,500	<button>삭제</button>

총 결제 금액 : ₩ 93,200 결제

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다.
부가기자세 포함 개인정보 보호정책 | 사용권 | Steam 이용 약관 | 환불 | 쿠키

장바구니 삭제 기능

해당 게임 상세페이지로 이동

장바구니 결제 기능

기능 상세 - 장바구니 ▶ 결제하기(1/2)

상점 유저 찾기 지원 김민중님 로그아웃 장바구니

찜 목록 장바구니

인기 게임 최신 게임 할인 게임 제목/내용/개발사 검색 결제

장바구니

- Among Us
출시일: 2018-11-17
태그: 멀티플레이어, 온라인 협동, 우주
- 아카데미 스토리2
출시일: 2022-06-13
태그: 시뮬레이션, 콕설그래픽, 연애시뮬레이션
- 귀멸의 칼날 히노카미 혈풍담
출시일: 2021-10-16
태그: 애니메이션, 액션, 어드벤처
- Project Zomboid
출시일: 2013-11-08
태그: 생존, 좀비, 오픈 월드

총 결제 금액 : ₩ 93,200 결제

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상표는 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다. [부가기자체 포함 개인정보 보호정책](#) | [사용권](#) | [Steam 이용 약관](#) | [환불](#) | [쿠폰](#)

```
// 장바구니에서 결제
@Controller
public class KakaoPayController {

    @RequestMapping("/kakaopayAll")
    @ResponseBody
    public String kakaopayAll(@RequestParam("user_code") int user_code, @RequestParam("total") Integer total) {
        try {
            URL payUrl = new URL("https://kapi.kakao.com/v1/payment/ready");
            try {// 카카오 디벨로퍼 단건결제페이지
                HttpURLConnection server = (HttpURLConnection) payUrl.openConnection(); //서버연결
                server.setRequestMethod("POST");
                server.setRequestProperty("Authorization", "KakaoAK 325966b20fbf7d9bf0737903ad5a11c4");
                server.setRequestProperty("Content-type", "application/x-www-form-urlencoded;charset=utf-8");
                server.setDoOutput(true);
                // 정보 파라미터
                String param = "cid=TC0ONETIME&partner_order_id=partner_order_id&" +
                    "partner_user_id=partner_user_id&item_name=game&quantity=1&total_amount=" + total + "&" +
                    "tax_free_amount=0&approval_url=http://152.67.216.237:8080/paysuccessAll/" + user_code +
                    "&fail_url=http://152.67.216.237:8080/cart/" + user_code + "&" +
                    "cancel_url=http://152.67.216.237:8080/cart/" + user_code;
                OutputStream out = server.getOutputStream();
                DataOutputStream dataOut = new DataOutputStream(out);
                dataOut.writeBytes(param); // 바이트형식으로 데이터를 주고 받는다.
                dataOut.flush();
                dataOut.close();
                int result = server.getResponseCode();
                InputStream in; // 받는애
                if(result==200) {
                    in = server.getInputStream();
                    System.out.println("결제성공");
                }else {
                    in = server.getErrorStream();
                    System.out.println(in);
                }
                InputStreamReader inReader = new InputStreamReader(in); // 받아온 값 읽어주기
                BufferedReader bufferedReader = new BufferedReader(inReader); //형변환이 가능
                return bufferedReader.readLine(); // 형변환 해서 받아주기
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        } catch (MalformedURLException e) {
            e.printStackTrace();
        }
        return "{\"result\":\"NOW\"}";
    }
}
```

Ajax를 사용하여
user_code, total 값 가져오기

controller

기능 상세 - 장바구니 ▶ 결제하기(2/2)

상점 유저 찾기 지원

킹민중님
로그아웃

찜 목록 장바구니

제목/내용/개발자 검색 검색

인기 게임 최신 게임 할인 게임

장바구니

Among Us
출시일: 2018-11-17
태그: 멀티플레이어, 온라인 협동, 우주

아카데미 스토리2
출시일: 2022-06-13
태그: 시뮬레이션, 퍽셀그래픽, 연애시뮬레이션

귀멸의 칼날 히노카미 혈풍단
출시일: 2021-10-16
태그: 애니메이션, 액션, 어드벤처

Project Zomboid
출시일: 2013-11-08
태그: 생존, 좀비, 오픈 월드

총 결제 금액 : ₩ 93,200 결제

© 2022 Valve Corporation. All rights reserved. 모든 상품은 미국 및 기타 국가에서 해당하는 소유자의 재산입니다.

부가가치세 포함 | 개인정보 보호정책 | 사용권 | Steam 이용 약관 | 환불 | 주기 | f @Stim | t @Stim



1 휴대폰에서 카카오페이지 결제 후,
2 아래 결제 완료를 눌러주세요.

결제 완료

결제 성공 시

1. 보유 게임 테이블에 넣기
2. 찜 목록, 장바구니에서 해당 게임 삭제
3. 결제 완료 페이지로 이동

보유 게임 목록

킹민중
king
i'm the best

<프로필 사진 변경>

댓글
4 개의 댓글이 있습니다

comment please

0/100 댓글 남기기

게임 목록
TENHOU ONLINE: Studio Season 2022년 09월 1주차 대회
96%
승장 평가
아이돌마스터 스타팅 시즌

결제 완료 페이지

킹민중님
로그아웃

찜 목록 장바구니

제목/내용/개발자 검색 결제

Stimpack

상점 유저 찾기 지원

인기 게임 최신 게임 할인 게임

예언페이지 이동 프로필로 이동

기능 상세 - 회원 정보 출력

The screenshot shows a dark-themed web application. At the top, there's a navigation bar with the Stimpack logo, search fields, and links for '상점', '유저 찾기', and '지원'. On the right side of the header is a user profile section with a purple cat-like icon and a '로그아웃' button. Below the header, there are three categories: '인기 게임', '최신 게임', and '할인 게임'. The main content area displays a user profile for '민지' (nickname), who has the ID 'abcdefg'. The profile includes a large purple cat icon, a message box, and two buttons: '정보 수정' and '메시지 수정'. A note at the bottom says '<프로필 사진 변경>'.

```

<div id="profile">
  <input type="hidden" th:value="${user.user_code}" name="user_code" />
  <div id="profile_avartar"><!-- 프로필 이미지-->
    
    <a sec:authorize="isAuthenticated()" th:if="${user.user_code == #authentication.principal.user_code}">
      </a>
  </div>
  <div id="profile_id">
    <h2 th:text="${user.userNickname}"></h2>
    <p th:text="${user.userId}"></p>
  </div>
  <div id="profile_introduce" th:text="${context}"></div>
  <div id="profile_textarea">
    <form action="">
      <input id="profileUser_code" name="user_code" type="hidden" th:value="${user.user_code}" />
      <textarea id="profile_context" name="profile_context"></textarea>
      <button type="button" onclick="cancelMessage()">취소</button>
      <button type="button" onclick="edit_context()"/>작성</button>
      <span class="textCount">0</span>
      <span class="textTotal">/230</span>
    </form>
  </div>

```

html

152.67.216.237:8080/profile/4

유저 객체 정보를 통해 유저 정보 출력

기능 상세 - 프로필 할 말 수정

152.67.216.237:8080/profile/2



토니
tony

테스트 입니다.

<프로필 사진 변경>

8 /230

작성 취소



토니
tony

테스트 입니다.

<프로필 사진 변경>

```

$(document).ready(function(){
  $('#profile_context').keyup(function(e){
    let content = $(this).val();

    // 글자수 세기
    if (content.length == 0 || content == "") {
      $('.textCount').text('0');
    } else {
      $('.textCount').text(content.length);
    }

    // 글자수 제한
    if (content.length > 230) {
      // 230자 부터는 타이밍 되지 않도록
      $(this).val($(this).val().substring(0, 230));
    }
  })
})

```

```

// 할 말 수정
function edit_context(){
  let user_code = $('#profileUser_code').val();
  let profile_context = $('#profile_context').val();
  if (profile_context.replace(/\s+/gi, "").length == 0) {
    alert("내용을 입력해주세요.");
    $('#profile_context').focus();
  } else {
    $.ajax({
      url : "/updateContext",
      data :{
        "user_code" : user_code,
        "profile_context" : profile_context
      },
      async : true,
      type : "POST",
      success: function(){
        $('#profile_introduce').css('display','block');
        $('#profile_textarea').css('display','none');
        $('#profile_introduce').text(profile_context);
      }
    });
  }
}

```

js

기능 상세 - 회원 정보 수정

토니 님 유저정보 수정

회원 탈퇴

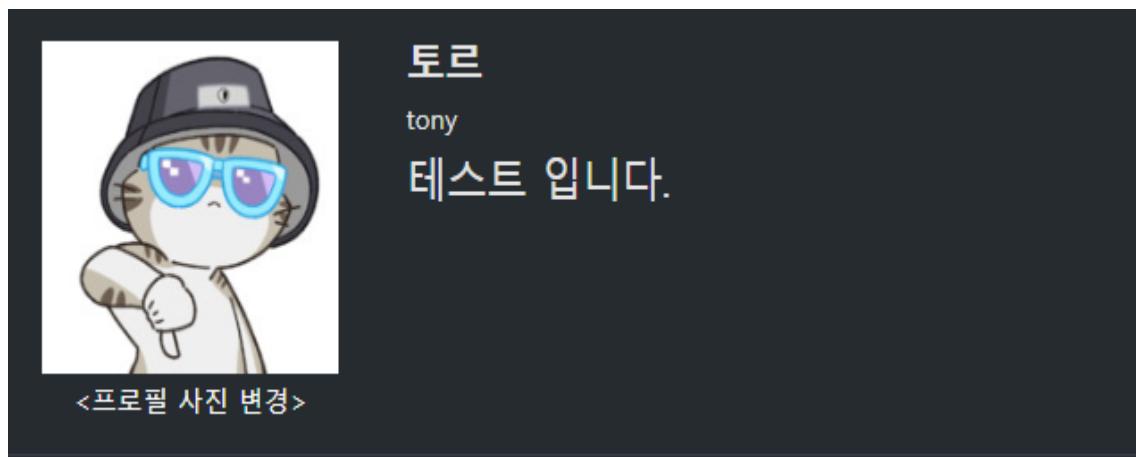
아이디 (아이디 변경 불가)
tony

닉네임
토르

이메일
tony@naver.com

전화번호
01053612197

[수정하기](#) [비밀번호 변경](#)



152.67.216.237:8080/profile/edit/2

```
//프로필 수정 품으로 이동
@GetMapping("/profile/edit/{user_code}")
public ModelAndView profileUpdate(@PathVariable("user_code") int user_code) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
```

controller

수정 하기 버튼 클릭 시 유효성 검사 후
문제가 없으면 수정이 된다. 이상 시 alert 출력.

새 프로필 사진 변경

새 프로필 사진 등록

파일 선택 lombok.jpg

수정

취소

```
function changePicture(user_code) {
    let url = "/changePicture?user_code="+user_code.toString();
    window.open(url, "_blank_1", "toolbar=no, menubar=no, scrollbar=yes, resizable=no, width=450, height=300");
}
```

js



토르

tony

테스트입니다.

<프로필 사진 변경>

DB에 사진이 저장되며 기존의 사진은 변경 된다.

결제 완료

[메인페이지 이동](#) [프로필로 이동](#)

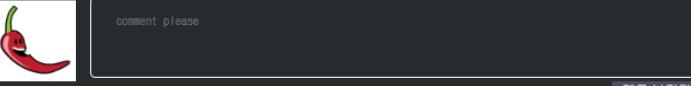


토르
tony
테스트 입니다.

[정보 수정](#) [메시지 수정](#)

<프로필 사진 변경>

댓글 6 개의 댓글이 있습니다

 0/100 [댓글 남기기](#)

게임 목록



```

<select id="SelectMyGames" parameterType="int" resultType="com.stim.vo.ProFileVO">
    SELECT g.game_name AS game_name, g.game_picture AS game_picture, m.game_code AS game_code
    FROM mygame_tbl m, game_tbl g
    WHERE g.game_code=m.game_code
    AND m.user_code = #{user_code}
    ORDER BY mygame_code DESC
</select>

```

sql

 킹민중
king
i'm the best

댓글 5 개의 댓글이 있습니다

 comment please

0/100 댓글 남기기

	킹민중	2022년 08월 16일 14시 04 분
	대마왕 김민지	
	민지	2022년 08월 16일 14시 03 분
	안녕^^	

```
<select id="getCommentInfo" resultType="com.stim.vo.ProFileVO">
    SELECT * FROM
        (SELECT ROW_NUMBER() OVER(ORDER BY profile_regdate desc) AS row_num,
        c.user_code AS user_code,
        u.user_nickname AS comment_nickname,
        comment_code,
        comment_context,
        profile_regdate,
        user_picture,
        writer_code
    FROM user_tbl u, profile_comment_tbl c
    WHERE u.user_code = c.writer_code
    AND c.user_code = (SELECT user_code FROM user_tbl WHERE user_code = #{user_code}))
    WHERE row_num BETWEEN #{firstRecordIndex} AND #{lastRecordIndex}
    ORDER BY profile_regdate DESC
</select>
```

sql

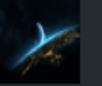
기능 상세 - 댓글 입력

댓글

5 개의 댓글이 있습니다

 반갑습니다

킹민중
2022년 08월 16일 14시 04 분
5/100 댓글 남기기

 대마왕 김민지



킹민중
 king
 i'm the best

댓글

5 개의 댓글이 있습니다

 comment please

토니
2022년 08월 016일 14시 29분
0/100 댓글 남기기

수정
삭제

```
function inputComment(currentPage){
  let user_code = $("#user_code").val();
  let user_id = $("#user_id").val();
  let writer_code = $("#writer_code").val();
  let comment_text = $("#comment_text").val();

  $.ajax({
    url : "/comment",
    data : {
      "user_code":user_code,
      "user_id":user_id,
      "writer_code":writer_code,
      "comment_text":comment_text
    },
    type :"POST",
    success : function(data) {
      html = "<div class='comment_list' id='mentListBox"+data.comment_code+">";
      html += "<div class='comment_image'>";
      html += "<a> <img alt='프로필 사진' src='/image/profile/" + data.user_picture + "'> </a>";
      html += "</div>";
      html += "<div class='comment_content'>";
      html += "<div class='comment_nickname'>" + data.commentNickname + "</div>";
      html += "<span class='comment_regdate'>" + dateFormat() + "</span>";
    }
  })
}
```

Js

기능 상세 - 댓글 수정

comment please

0/100 댓글 남기기

토니 2022년 08월 016일 14시 42분

안 반갑습니다

작성 수정 취소 삭제

7/100

comment please

0/100 댓글 남기기

토니 2022년 08월 016일 14시 42분

안 반갑습니다

수정 삭제

킹민증 2022년 08월 16일 14시 04 분

대마왕 김민지

```
// 댓글 수정
function edit_comment(comment_code){
    let comment_fixContext = $('#comment_fixContext'+comment_code).val();
    let comment_context = '#comment_context'+comment_code;
    let comment_fix = '#comment_fix'+comment_code;
    //let comment_fixContext = $('#comment_fixContext').val();

    if (comment_fixContext.replace(/\s| /gi, "").length == 0) {
        alert("내용을 입력해주세요.");
        $('#comment_fixContext').focus();
    } else {
        $.ajax({
            url : "/updateComment",
            data : {
                "comment_code" : comment_code,
                "comment_context" : comment_context
            },
            async : true,
            type : "POST",
            success: function(){
                $(comment_context).css('display', 'block');
                $(comment_fix).css('display', 'none');
                $(comment_context).text(comment_fixContext);
            }
        });
    }
}
```

Js

기능 상세 - 댓글 삭제

토니 2022년 08월 016일 14시 42분

안 반갑습니다

수정 삭제

킹민중 2022년 08월 16일 14시 04 분

대마왕 김민지

킹민중 2022년 08월 16일 14시 04 분

대마왕 김민지

comment please

0/100 댓글 남기기

민지 2022년 08월 16일 14시 03 분

안녕 ^^

Js

```
function deleteComment(comment_code, user_code, currentPage, cntPerPage, pageSize){
let id = "#mentListBox" + comment_code
$.ajax({
  url: "/comment/delete",
  type: "POST",
  async: true,
  data: {
    "comment_code": comment_code
  },
  success: function () {
    $(id).remove();
    if($("#comment_lists").children().length == 0) {
      movePage(user_code, currentPage, cntPerPage, pageSize);
    }
  }
});
```

기능 상세 - 친구 목록 출력

민지님
로그아웃

친구 목록

정보 수정

메시지 수정

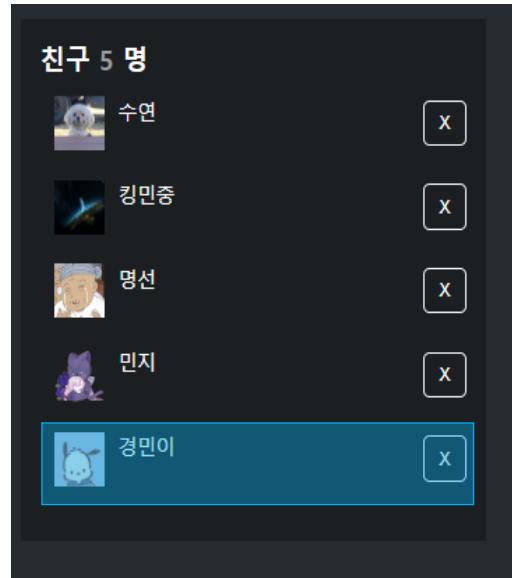
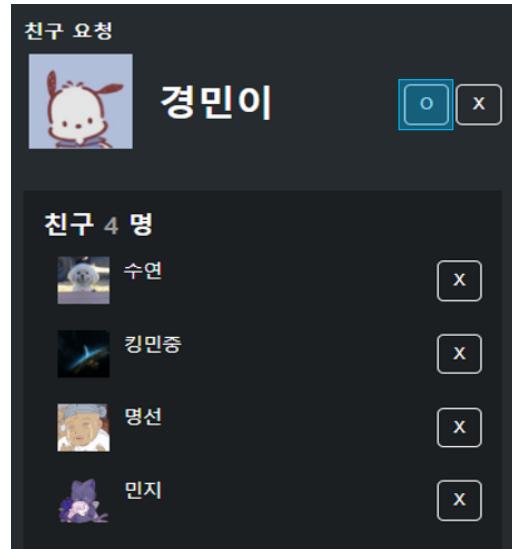
친구 5 명

- 토니
- 김민중
- 수연
- 경민이

```
<select id="SelectMyFriends" parameterType="int" resultType="com.stim.vo.ProFileVO">
    SELECT
        user_code,
        user_picture AS friend_picture,
        user_nickname AS friend_nickname,
        friend_code
    FROM user_tbl u,friend_tbl f
    WHERE ((u.user_code IN (SELECT friend_user2 FROM friend_tbl WHERE friend_user1 = #{user_code})
    AND f.friend_user1 = #{user_code} AND f.friend_user2 = u.user_code)
    OR (u.user_code IN (SELECT friend_user1 FROM friend_tbl WHERE friend_user2 = #{user_code})
    AND f.friend_user2 = #{user_code} AND f.friend_user1 = u.user_code))
    AND friend_accepted='Y'
</select>
```

sql

기능 상세 - 친구 요청 승인/거절



```
<update id="updateFriendRequest" parameterType="int">
    UPDATE friend_tbl
    SET friend_accepted = 'Y'
    WHERE friend_code = ${friend_code}
</update>
```

```
<delete id="deleteFriendRequest" parameterType="int">
    DELETE friend_tbl
    WHERE friend_code = #{friend_code}
</delete>
```

sql

```
//친구 요청 승인
@GetMapping("/friend/approval")
public RedirectView approvalRequest(@RequestParam("friend_code") int friend_code,
                                    @RequestParam("user_code") int user_code) throws Exception{
    System.out.println("친구 승인 테스트");

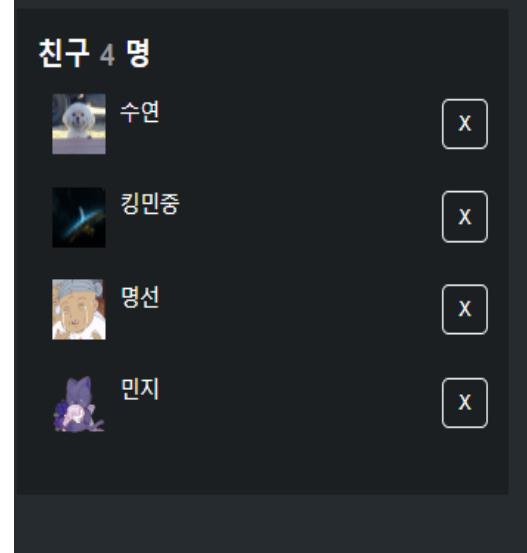
    stimProfileService.updateFriendRequest(friend_code);
    String url = "/profile/" + user_code;

    return new RedirectView(url);
}
```

controller

```
<div class="friend_request" th:if="${user.user_code == #authentication.principal.user_code}">
    <span th:if="${not #lists.isEmpty(request)}"><strong>친구 요청</strong></span>
    <div th:each="request : $request" th:id="|reqList${request.friend_code}|">
        <div class="friend_req">
            
            <div class="friend_req_nickname"><span th:text="${request.req_nickname}"></span></div>
            <div class="friend_request_btn">
                <button class="friend_request_approval_btn"
                    th:onclick="|location.href='@{/friend/approval?friend_code = ${request.friend_code}, user_code = ${user.user_code}}'|" > O </button>
                <button class="friend_request_delete_btn" th:onclick="|deleteRequest(${request.friend_code})|" > X </button>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
```

html



```
<select id="SelectMyFriends" parameterType="int" resultType="com.stim.vo.ProFileVO">
    SELECT
        user_code,
        user_picture AS friend_picture,
        user_nickname AS friend_nickname,
        friend_code
    FROM user_tbl u,friend_tbl f
    WHERE ((u.user_code IN (SELECT friend_user2 FROM friend_tbl WHERE friend_user1 = #{user_code})
    AND f.friend_user1 = #{user_code} AND f.friend_user2 = u.user_code)
    OR (u.user_code IN (SELECT friend_user1 FROM friend_tbl WHERE friend_user2 = #{user_code})
    AND f.friend_user2 = #{user_code} AND f.friend_user1 = u.user_code))
    AND friend_accepted='Y'
</select>
```

```
<delete id="deleteMyFriend" parameterType="int">
    DELETE friend_tbl
    WHERE friend_code = #{friend_code}
</delete>
```

sql

Part 3,
질의 응답



감사합니다