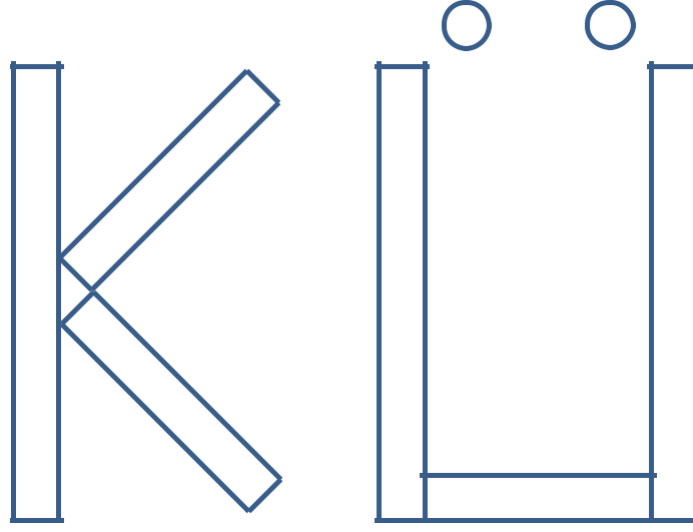


## Bilgisayar Mühendisliđi

İlk isminizin ilk harfini ve soyisminizin son harfini gösteren bir WebGL uygulaması (HTML ve Javascript kodları) yazmak. Basit, deđil mi? Ancak bir şart var! Harfleri sadece geometrik primitifler (noktalar, çizgiler ve üçgenler) kullanarak yazdırmalısınız. Örneđin, benim ilk adımın ilk harfi “K” ve soyadımın son harfi “Ü” ve bunları görselleştirmenin bir yolu aşığıdaki gibi olabilir.



Burada, her dikdörtgen iki üçgen kullanılarak, yuvarlaklar da büyük noktalar olarak çizilebilir. Yukarıdaki örnekte harflerin nasıl primitiflere bölünebileceđini göstermek istedim. Esas çıktı bu şekilde deđil, aşığıdaki gibi renklendirilmiş şekillerle gösterilmeli.



1. Programınızda, grafik kullanıcı arayüzü (GUI) öğeleriyle ve klavye ve fare aracılığıyla kullanıcı
  - a. harflerin renklerini deđiştirebilmeli;
  - b. harflere beraber veya (bonus, aşığıyı okuyun) ayrı ayrı yer deđiştirme (öteleme), döndürme ve ölçeklendirme işlemleri uygulayabilmeli
2. Kullanıcının nasıl ve ne için klavye ve fare kullanacađını tasarlamakta özgürsünüz fakat her ikisi ile de biraz etkileşim imkanı olmalı. Ayrıca tercihleriniz dođal ve kullanımı kolay olmalı.

