



“Terug naar de dino’s met Freek Vonk”

Bij little chicken werken wij onder andere aan Augmented Reality projecten.

Wij zoeken iemand die sterk is in het bedenken van interessante AR oplossingen, de bijhorende techniek beheerst en zich op de hoogte is van nieuwe technologische ontwikkelingen.

Voor deze opdracht bedenk je een interessant AR project dat in grote lijnen aansluit bij ons “Terug naar de Dino’s met Freek” project.

Bedenk voor deze opdracht een korte/simpele AR-game dat door kinderen tot 10 jaar gespeeld kan worden op een mobiele telefoon.

Werk een prototype uit met Unity3d en de ARToolKit

<https://unity3d.com/>,

http://artoolkit.org/documentation/doku.php?id=6_Unity:unity_about

De focus van deze opdracht licht op de de implementatie van het AR concept binnen de gameplay. Vormgeving is ondergeschikt maar zorg er wel voor dat je een greybox hebt waarin wel placeholder animaties effecten en geluiden verwerkt zijn.

Lever een link in naar je code via een openbare repository.

Lever een installeerbaar werkend product in in de vorm van een Android package.

Lever een demovideo in van je project.