BLE 거리 측정 앱 회고(04/25)

1. BleViewModel ↔ BleScanner 인터페이스 불일치

• 문제

- BleScanner 생성자가 Context 만 받도록 구현되어 있는데, ViewModel에서 잘못된 시그니처로 호출
- ScanStatus enum· scanResults 프로퍼티를 기대했으나 실제 API는 startScan() 이 Flow<ScannedDevice> 를 반환하고 stopScan() 이 Suspend 함수로 Result<Unit> 을 리턴
- 。 디바이스 리스트 업데이트 로직에도 타입·중복 필터링 오류

• 해결

- ViewModel의 BleScanner(context) 생성자 호출로 수정
- scanStatus enum 대신 MutableStateFlow<Boolean> 으로 스캔 상태 관리
- startScan() 에서 반환된 Flow<ScannedDevice> 를 onEach { ... } .collect() 구조로 수집해 리 스트 갱신 로직으로 대체
- o stopScan() 호출 후 Job.cancel() 및 상태 플래그 초기화

• 남은 과제

- 광고(BleAdvertiser)·GATT 서버(BleGattServer) 모듈과 동일 패턴 적용
- 실패 케이스(권한 거부, BLE 비활성)에서 사용자 피드백 처리

2. Accompanist Permissions 의존성 누락

• 문제

o com.google.accompanist.permissions.* import 시 "unresolved reference" 에러

• 해결

o build.gradle.kts 어

kotlin

복사편집

implementation("com.google.accompanist:accompanist-permission s:0.31.5-beta")

BLE 거리 측정 앱 회고(04/25) 1

추가 후 Sync/Reload

• 남은 과제

- 권한 상태 조회 시 hasPermission · shouldShowRationale() API 사용으로 코드 수정 완료
- 실제 기기(Android 12+)에서 권한 요청 흐름 검증

3. Kotlin CLI(kotlinc) 미인식

• 문제

◦ VS Code 터미널에서 kotlinc 명령어 not found

• 해결

- 。 Kotlin 컴파일러 ZIP 다운로드 → C:\kotlin\bin 에 압축 해제
- 시스템 환경변수 Path 에 C:\kotlin\bin 추가
- VS Code 완전 종료·재실행 후 kotlinc -version 정상 동작 확인

• 남은 과제

- Gradle Wrapper(gradlew) 초기화(gradle wrapper)로 전환할지 검토
- 。 CI 환경(빌드 서버)에도 동일한 환경 변수 설정

4. Figma 그라디언트 & 애니메이션 설정 난항

• 문제

- Radial Fill 모드를 Solid로만 적용되어 Gradient 불가
- Smart Animate 트리거를 연결할 Frame 부족으로 애니메이션 미작동

• 해결

- Fill을 Radial Gradient로 변경 → 스탑 3~4개 추가・위치 조정
- 。 Glow 효과를 Drop Shadow(Blur/Spread)로 강화
- Frame1/Frame2로 복제 후 Prototype 탭에서 노드 연결 → Smart Animate 활성화

• 남은 과제

- 실제 First-to-Dark 슬라이드 전환 애니메이션 테스트
- 。 애니메이션 타이밍·이징(0.7s−1s) 미세 조정

BLE 거리 측정 앱 회고(04/25) 2

5. BLE 스캔 권한 누락으로 앱 강제 종료

• 문제

○ Android 12(API 31+)에서 BLUETOOTH_SCAN 권한 없이 스캔 시 크래시 발생

• 해결

- AppScreen.kt 권한 요청 로직 강화 (permissionsState.launchMultiplePermissionRequest())
- 권한 상태에 따른 UI 분기 처리(스캔·광고·연결 버튼 비활성화 및 안내)

• 남은 과제

- 실제 Galaxy S10 이상 기기 3대(API 31+)에서 전체 권한 플로우 검증
- 권한 거부 후 "앱 설정으로 이동" 안내 링크 추가

6. UI 렌더링 성능 경고 (Skipped frames)

• 문제

。 Logcat에 "Skipped frames" 경고 다수 발생 → 스크롤·리컴포지션 최적화 필요

• 해결

○ 우선 경고 인지 및 문제 구간 파악 (LazyColumn 전환, state hoisting 고려)

• 남은 과제

- o Compose LazyColumn 사용 전환
- o remember{}·derivedStateOf{} 활용해 불필요 recomposition 최소화
- 프로파일러(Gradle Profiler / Android Studio Profiler)로 병목 구간 분석

BLE 거리 측정 앱 회고(04/25) 3