

노인터넷 채팅 회의록



사람



도경원

무전기 같은건 실패(BLE X)

해봐라

비행기 상황 좋네

좋은데 한정지를 필요있나?

지하, 전쟁, 군대 등 등 등 등 등

인터넷 없이 사용할 수 있는 메신저.

인터넷 없을 때의 모드를 따로 뒤야하나?

데이터들을 프론트에서 가지고 있어야할듯

화면적 보다는 기술적으로 빠세긴하다

구현만 하면된다

오프라인맵

지도 - 폴링방식

마지막에 됐던 시점 기준

가장큰 MVP하나 잡고 그외의 것들을 배제시켜가면서

채팅부터 되는지 확인하고 그 후에 하나씩 추가?

아이폰이 가능한가?

NATIVE적으로 들어간다면 코드가 2중으로...

교보재로 S10신청하자(2개)

코틀린이 풀스택

스프링부트가 필요가 없다..?

코틀린만 써야한다는..?

통신이안되는데 스프링부트가 어떻게 돌아가노

로컬에서..... 웹소켓채팅구현

EC2도 필요가없나.? -> 지도 데이터 가져오고 캐싱하고 할려면 필요는 할듯

터질때도 써야하니까 일단 필요하다. . .

1시간 내 대화라던지 최근 30개 대화라던지만 저장되도록 해서..

기술적으로 될지?

백앤드적인부분 조사 필요

언어가는 부분이 있긴할듯

블루투스 채팅이 MVP이면 채팅을 위해서는 백앤드는 없어도 될듯 - > 스프링서버가 네트

워크로 통신하는데 그걸 쓰질않으니까 존재할 필요는 없다.

블루투스로 통신하면 저장이 되나..?

어떻게 동기화 할지

6명에서 한다 생각하면 MESH 망 어떻게 할지..

1대1이면 의미가 없지 않나.. 없진 않다.

멀리있는 사람인데 중간사람 거쳐서 멀리있는 사람과 대화하는 거면 특색이 되게 있을듯

브릿지파이?

-> 없어진듯

파이어챗?

->

볼륨은 안큰데 기술의 깊이가 깊다

포장만 잘하면 굿

AI요소 추가할 거 없을까나?

해봐라

비행기 상황 좋네

좋은데 한정지을 필요있나?

지하, 전쟁, 군대 등 등 등 등 등

인터넷 없이 사용할 수 있는 메신저.

인터넷 없을 때의 모드를 따로 뒤야하나?

데이터들을 프론트에서 가지고 있어야할듯

화면적 보다는 기술적으로 빠세긴하다

구현만 하면된다

오프라인맵

지도 - 폴링방식

마지막에 됐던 시점 기준

가장큰 MVP하나 잡고 그외의 것들을 배제시켜가면서

채팅부터 되는지 확인하고 그 후에 하나씩 추가?

아이폰이 가능한가?

NATIVE적으로 들어간다면 코드가 2중으로...

교보재로 S10신청하자(2개)

코틀린이 폴스택

스프링부트가 필요가 없다..?

코틀린만 써야한다는..?

통신이안되는데 스프링부트가 어떻게 돌아가노

로컬에서..... 웹소켓채팅구현

EC2도 필요가없나.? -> 지도 데이터 가져오고 캐싱하고 할려면 필요는 할듯
터질때도 써야하니까 일단 필요하다. . .

1시간 내 대화라던지 최근 30개 대화라던지만 저장되도록 해서..

기술적으로 될지?

백앤드적인부분 조사 필요

언어가는 부분이 있긴할듯

블루투스 채팅이 MVP이면 채팅을 위해서는 백앤드는 없어도 될듯 - > 스프링서버가 네트
워크로 통신하는데 그걸 쓰질않으니까 존재할 필요는 없다.

블루투스로 통신하면 저장이 되나..?

어떻게 동기화 할지

6명에서 한다 생각하면 MESH 망 어떻게 할지..

1대1이면 의미가 없지 않나.. 없진 않다.

멀리있는 사람인데 중간사람 거쳐서 멀리있는 사람과 대화하는 거면 특색이 되게 있을듯

브릿지파이?

-> 없어진듯

파이어챗?

->

볼륨은 안큰데 기술의 깊이가 깊다

포장만 잘하면 굿

AI요소 추가할 거 없을까나?