

# Diskrete Strukturen

Daniel

October 2024

## Contents

<b>1 Mengen</b>	<b>6</b>
	6
1.0.1 Quantoren . . . . .	6
1.0.2 Die Kardinalität einer Menge . . . . .	7
1.1 Mengen durch Aussonderung . . . . .	8
1.2 Mengenoperationen . . . . .	8
1.3 Rechenregeln . . . . .	9
1.4 Mengenkomplement . . . . .	10
1.4.1 De-Morgansche Regeln . . . . .	11
1.5 Paare und Produkte . . . . .	11
1.5.1 Kartesisches Produkt . . . . .	11
1.5.2 Potenzmengen . . . . .	12
1.6 Doppeltes Abzählen . . . . .	12
1.6.1 Beispiel: Handschlaglemma . . . . .	13
1.7 Binomialkoeffizient . . . . .	14
1.7.1 Fakultät . . . . .	14
1.7.2 Das Pascalsche Dreieck . . . . .	17
<b>2 Abbildungen</b>	<b>18</b>
	19
2.0.1 Eigenschaften von Abbildungen . . . . .	19
2.0.2 Umkehrabbildung . . . . .	20
2.0.3 Komposition von Abbildungen . . . . .	20
2.0.4 Identität von Abbildungen . . . . .	21
2.1 Größenvergleich von Mengen . . . . .	21
2.2 Der Satz von Cantor-Schröder-Bernstein . . . . .	22

2.3	Das Auswahlaxiom . . . . .	22
2.4	Die Kontinuums-Hypothese . . . . .	22
2.5	Permutationen . . . . .	23
2.5.1	Komposition von Zyklen . . . . .	24
2.5.2	Stirlingsche Formel . . . . .	25
<b>3</b>	<b>Boolesche Funktionen und Aussagenlogik</b>	<b>26</b>
3.1	Boolesche Funktionen . . . . .	26
3.2	Rechengesetze . . . . .	26
3.3	Aussagenlogik . . . . .	27
3.3.1	Syntax . . . . .	27
3.3.2	Ausdrücke . . . . .	27
3.3.3	Semantik . . . . .	27
3.3.4	Auswertungsfunktion . . . . .	28
3.3.5	Belegung eines ausdrucks . . . . .	28
3.3.6	Darstellungssatz . . . . .	29
3.3.7	Disjunkte Normalform . . . . .	30
3.4	Erfüllbarkeitsproblem . . . . .	30
3.4.1	konjunkte Normalform . . . . .	31
3.5	Horn-SAT . . . . .	32
3.5.1	Horn-Ausdrücke . . . . .	32
3.5.2	Lösungsalgorithmus . . . . .	32
<b>4</b>	<b>Die natürlichen Zahlen</b>	<b>33</b>
		33
4.0.1	Wohlordnung der natürlichen Zahlen . . . . .	33
4.0.2	Rechenoperationen . . . . .	33
4.0.3	Ordnungen . . . . .	34
4.1	Vollständige Induktion . . . . .	35
4.2	Teilbarkeit . . . . .	36
4.3	Primzahlen . . . . .	37
4.3.1	Fundamentalsatz der Arithmetik . . . . .	38
4.4	Der euklidische Algorithmus . . . . .	39
4.4.1	Lemma von Bézout . . . . .	40
4.4.2	Erweiterter Euklidischer Algorithmus . . . . .	41
4.4.3	Euklids Lemma . . . . .	41
4.4.4	Chinesischer Restsatz . . . . .	43

<b>5</b>	<b>Modulare Arithmetik</b>	<b>43</b>
5.1	Modulorechnung . . . . .	43
5.2	Homomorphieregel . . . . .	44
5.2.1	Al Kashi's Trick . . . . .	44
5.3	Entscheidungsprobleme . . . . .	45
<b>6</b>	<b>Gruppen</b>	<b>46</b>
6.1	Die multiplikative Gruppe $\mathbb{Z}_n$ . . . . .	46
6.1.1	Nullteiler . . . . .	47
6.1.2	Einheiten . . . . .	47
6.1.3	Die eulersche $\varphi$ -Funktion . . . . .	48
6.2	Zyklische Gruppen . . . . .	48
6.2.1	Permutationsgruppen . . . . .	48
6.2.2	Abelsche Gruppen . . . . .	49
6.2.3	Erzeuger . . . . .	49
6.2.4	Isomorphismen . . . . .	49
6.3	Der diskrete Logarithmus . . . . .	51
6.3.1	Beispiel: Diffie-Hellmann-Merkle-Verfahren . . . . .	51
6.4	Untergruppen . . . . .	52
6.4.1	Ordnungen . . . . .	52
6.4.2	Nebenklassen . . . . .	53
6.4.3	Index von Nebenklassen . . . . .	54
6.5	Satz von Lagrange . . . . .	54
6.6	Das RSA-Verfahren . . . . .	55
<b>7</b>	<b>Graphen</b>	<b>57</b>
		57
7.0.1	Wichtige Beispiele für Graphen . . . . .	57
7.0.2	Adjazente Knoten . . . . .	58
7.0.3	isomorphe Graphen . . . . .	58
7.0.4	Subgraphen . . . . .	58
7.0.5	Kantenzüge . . . . .	59
7.1	Zusammenhängende Knoten . . . . .	59
7.1.1	Die disjunkte Vereinigung . . . . .	59
7.1.2	Zusammenhangskomponenten . . . . .	60
7.2	Färbbarkeit . . . . .	61
7.2.1	Entscheidungsproblem Färbbarkeit . . . . .	61

7.3	Bäume . . . . .	62
7.4	Zweifacher Zusammenhang . . . . .	64
7.5	Blockgraphen . . . . .	64
7.6	Ohrendekomposition . . . . .	66
7.7	Satz von Menger . . . . .	68
7.8	k-facher Zusammenhang . . . . .	70
7.9	Kantenzusammenhang . . . . .	70
7.10	Eulersche Graphen . . . . .	71
7.11	Paarungen . . . . .	72
<b>8</b>	<b>Relationen</b>	<b>74</b>
8.1	Äquivalenzrelationen . . . . .	74
8.1.1	Äquivalenzklassen und Partitionen . . . . .	75
8.1.2	Partitionen zählen . . . . .	77
8.2	Ordnungsrelationen . . . . .	78
8.2.1	Hasse-Diagramm . . . . .	79
8.3	Ketten und Antiketten . . . . .	81
8.4	Ordnungen auf Wörtern . . . . .	82
8.4.1	Präfixordnungen . . . . .	82
8.4.2	Lexikographische Ordnungen . . . . .	83
8.4.3	Teilwortordnungen . . . . .	83
<b>9</b>	<b>Bäume zählen</b>	<b>84</b>
9.1	Prüfercodes . . . . .	84
9.2	Spannbäume . . . . .	85
9.3	Adjazenzmatrix . . . . .	86
9.3.1	Multigraphen . . . . .	86
9.3.2	Kantenkontraktion . . . . .	87
<b>10</b>	<b>Planare Graphen</b>	<b>89</b>
10.1	Eulersche Polyederformel . . . . .	90
<b>11</b>	<b>Triangulierungen</b>	<b>92</b>
11.1	Minoren . . . . .	93
<b>12</b>	<b>Polyeder</b>	<b>94</b>
12.1	stereographische Projektion . . . . .	94
12.2	Dualgraphen . . . . .	95

<b>13 Gerichtete Graphen</b>	<b>96</b>
13.1 Tiefensuche . . . . .	96
13.2 Finden von starken Zusammenhangskomponenten . . . . .	97

# 1 Mengen

## Definition:

Eine **Menge** ist eine Zusammenfassung von bestimmten, wohlunterschiedenen Objekten unserer Anschauung oder unseres Denkens zu einem Ganzen, die dann die Elemente der Menge genannt werden.

## Symbolik    Bedeutung

$e \in M$	Das Element $e$ ist Element der Menge $M$
$e \notin M$	Das Element $e$ ist kein Element der Menge $M$
$\emptyset$ oder $\{\}$	Leere Menge
$A \subseteq B$	$A$ ist <i>Teilmenge</i> von $B$ , d.h. jedes Element von $A$ ist auch Element von $B$
$A \subset B$	$A$ ist <i>echte Teilmenge</i> von $B$ , d.h. jedes Element von $A$ ist auch Element von $B$ , aber $A \neq B$ ( $A \subset B \implies A \subseteq B$ )

**Beispiel:** Es ist eine Menge  $M = \{1, 2, 3\}$  gegeben. Dann gilt:

- $M = \{3, 1, 2\} = \{1, 1, 2, 3, 3, 3, 3\}$
- $1 \in M$  und  $4 \notin M$
- $\emptyset \subset M$
- $\{1\} \notin M$ , aber  $\{1\} \subset M$

## Bemerkung:

Keine Menge kann Element von sich selbst sein!  $\rightarrow M \notin M$

### 1.0.1 Quantoren

## Bemerkung:

Um (Teil-)Mengen zu beschreiben oder Aussagen zu formulieren, werden oft Quantoren benutzt

## Bemerkung:

Mengenbeziehungen können auch durch Quantoren dargestellt werden:

$$\begin{aligned} A \subseteq B &\iff \forall e \in A \mid e \in B \\ &\iff \nexists e \in A \mid e \notin B \\ &\iff \forall e_1 \in A \exists e_2 \in B \mid e_1 = e_2 \\ A = B &\iff (A \subseteq B) \wedge (B \subseteq A) \\ &\iff (\forall e \in A \mid e \in B) \wedge (\forall e \in B \mid e \in A) \end{aligned}$$

Quantor	Bedeutung
Allquantor $\forall$	"für alle" bzw. "für jedes"
Existenzquantor $\exists$	"es gibt (mindestens) ein" bzw. "es existiert (mindestens) ein"
Eindeutigkeitsquantor $\exists!$	"es gibt genau ein" bzw. "es existiert genau ein"
$\nexists$	"es gibt kein" bzw. "es existiert kein" (Negation des Existenzquantors)

**Beispiel:** Im Folgenden sind einige Mengen aufgelistet

- natürliche Zahlen  $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, \dots\}$   
 $\forall x \in \mathbb{N} \exists! y \in \mathbb{N} \mid y = x + 1$   
 $\exists! x \in \mathbb{N} \mid x - 1 \notin \mathbb{N}$   
 Sei  $A \subseteq \mathbb{N}$  mit  $0 \in A$  und  $\forall x \in A \mid x + 1 \in A$ . Dann gilt  $A = \mathbb{N}$  (Péano-Axiome, axiomatische Definition der natürlichen Zahlen)
- ganze Zahlen  $\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$
- rationale Zahlen  $\mathbb{Q} = \{\frac{a}{b} \mid a \in \mathbb{Z}, b \in \mathbb{Z}, b \neq 0\}$

Mengen können auch andere Mengen als Elemente enthalten:

**Beispiel:**  $N = \{0, \{1, 2\}\}$

- $\{1, 2\} \in N$
- $\{\{1, 2\}\} \subset N$
- $\{1\} \notin N$
- $\{1, 2\} \not\subseteq N$

### 1.0.2 Die Kardinalität einer Menge

**Definition:**

Die **Kardinalität**  $|M|$ , auch Mächtigkeit, einer Menge  $M$  beschreibt die Anzahl der Elemente in  $M$ .

**Beispiel:**

- $|\{0, 1, 2\}| = |\{0, 0, 0, 1, 2, 2\}| = 3$
- $|\{0, \{1, 2\}\}| = 2$
- $|\emptyset| = |\{\}| = 0$
- $|\{\emptyset\}| = |\{\{\}\}| = 1$
- $|\mathbb{N}| = |\mathbb{Q}| = \infty$

## 1.1 Mengen durch Aussonderung


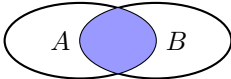
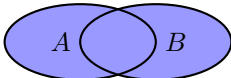

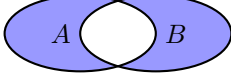
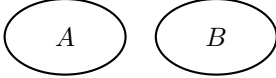
### Bemerkung:

Mengen können geschrieben werden, indem Bedingungen an ihre Elemente geknüpft werden

### Beispiel:

- $\{x \mid x \text{ erfüllt die Bedingung } *\}$
- $\{x \in M \mid x \text{ erfüllt die Bedingung } *\}$
- $\mathbb{Q} = \{\frac{a}{b} \mid a \in \mathbb{Z}, b \in \mathbb{Z}, b \neq 0\}$
- $\{x \in \mathbb{N} \mid x \leq 2\} = \{0, 1, 2\}$
- $\{x \in \mathbb{Z} \mid \exists y \in \mathbb{Z} \mid x = 3y\} = \{\dots, -9, -6, -3, 0, 3, 6, 9, \dots\}$

## 1.2 Mengenoperationen

Schreibweise	Mengen-Diagramm
$B \subset A$	
$Schnitt : A \cap B = \{x \mid x \in A \wedge x \in B\}$ $= \{x \in A \mid x \in B\}$ $= \{x \in B \mid x \in A\}$	
$Vereinigung : A \cup B = \{x \mid x \in A \vee x \in B\}$	
$Differenz : A \setminus B = \{x \in A \mid x \notin B\}$	
$symmetrische Differenz :$ $A \Delta B = \{x \in A \cup B \mid x \notin A \cap B\}$	
$Disjunktion : A \perp B \iff A \cap B = \emptyset$ $\iff \forall x \in A \mid x \notin B$	



### 1.3 Rechenregeln

- Schnitt und Vereinigung von Mengen sind **idempotent**:

$$\begin{aligned}A \cap A &= A \\ A \cup A &= A\end{aligned}$$

- Schnitt und Vereinigung von Mengen sind **kommutativ**:

$$\begin{aligned}A \cap B &= B \cap A \\ A \cup B &= B \cup A\end{aligned}$$

- Schnitt und Vereinigung von Mengen sind **assoziativ**:

$$\begin{aligned}A \cap (B \cap C) &= (A \cap B) \cap C \\ A \cup (B \cup C) &= (A \cup B) \cup C\end{aligned}$$

- Schnitt ist **distributiv** über Vereinigung:

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

- Vereinigung ist **distributiv** über Schnitt:

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

#### Bemerkung:

Vereinigung und Schnitt können auch über beliebig viele Mengen gebildet werden:

- Sei  $I$  eine Menge ("Indexmenge", die alle Mengen markiert, die vereinigt werden) und für jedes  $i \in I$  sei  $M_i$  eine Menge, so gilt für die **Vereinigung** dieser Mengen:

$$\bigcup_{i \in I} M_i := \{x \mid \exists i \in I \mid x \in M_i\}$$

**Bedeutung:** Die Vereinigung der Mengen  $M_i$  ist die Menge aller Elemente  $x$ , die in mindestens einer der Mengen  $M_i$  enthalten sind.

- Sei  $I$  eine Menge und für jedes  $i \in I$  sei  $M_i$  eine Menge, so gilt für den **Schnitt** dieser Mengen:

$$\bigcap_{i \in I} M_i := \{x \mid \forall i \in I \mid x \in M_i\}$$

**Bedeutung:** Der Schnitt der Mengen  $M_i$  ist die Menge aller Elemente  $x$ , die in allen Mengen  $M_i$  enthalten sind.

## Exkursion: Definieren

### Definition:

Das Symbol  $:=$  bedeutet so viel wie "wird an dieser Stelle definiert als". Dabei wird einem Objekt, welches noch keine Bedeutung hat, auf der linken Seite des Operators die Bedeutung eines Ausdrucks auf der rechten Seite des Operators zugewiesen

Nehme an, dass  $|K| < \infty$ , d.h. die Menge  $I = \{i_1, i_2, i_3, \dots, i_n\}$  hat endlich viele Elemente

- Die Summe ist dann definiert als

$$\sum_{i \in I} x_i := x_{i_1} + x_{i_2} + x_{i_3} + \dots + x_{i_n} \quad \text{mit} \quad \sum_{i \in \emptyset} x_i := 0$$

- Das Produkt ist dann definiert als

$$\prod_{i \in I} x_i := x_{i_1} \cdot x_{i_2} \cdot x_{i_3} \cdot \dots \cdot x_{i_n} \quad \text{mit} \quad \prod_{i \in \emptyset} x_i := 1$$

- Praktisch wird dabei meistens  $I = \{0, 1, 2, \dots, n\}$  verwendet, sodass gilt

$$\sum_{i=0}^n x_i := x_0 + x_1 + x_2 + \dots + x_n$$
$$\prod_{i=0}^n x_i := x_0 \cdot x_1 \cdot x_2 \cdot \dots \cdot x_n$$

### Beispiel:

$$\sum_{i=0}^3 i^2 = 0^2 + 1^2 + 2^2 + 3^2 = 0 + 1 + 4 + 9 = 14$$
$$\prod_{i=0}^3 i^2 = 0^2 \cdot 1^2 \cdot 2^2 \cdot 3^2 = 0 \cdot 1 \cdot 4 \cdot 9 = 0$$

## 1.4 Mengenkompiment

### Definition:

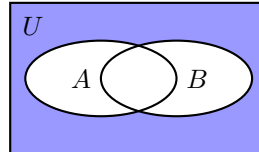
Sei  $U$  eine Menge ("Universum") und  $A, B \subseteq U$ , so schreiben wir das **Komplement**, auch Mengenkompiment, von  $A$  als  $\overline{A} := U \setminus A$ .

### 1.4.1 De-Morgansche Regeln

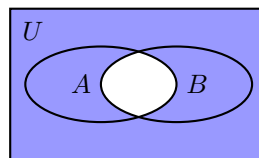
#### Bemerkung:

Für Komplementärmengen gelten die De-Morgan'schen Regeln:

$$\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}$$



$$\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}$$



## 1.5 Paare und Produkte

#### Definition:

Ein **geordnetes Paar**  $(a, b)$  ist eine Zusammenfassung von zwei Objekten  $a$  und  $b$  zu einem Ganzen, wobei die Reihenfolge der Objekte eine Rolle spielt:

Seien  $A, B$  Mengen. Sei  $a \in A$  und  $b \in B$ . So schreiben wir:

$$(a, b) := \{\{a\}, \{a, b\}\}$$

Dabei stellt  $a$  in der Menge das erste Objekt des Paares dar.

### 1.5.1 Kartesisches Produkt

#### Definition:

Das **Kartesische Produkt**  $A \times B$  zweier Mengen  $A$  und  $B$  ist die Menge aller geordneten Paare  $(a, b)$  aus Elementen der Mengen, wobei  $a \in A$  und  $b \in B$ :

$$A \times B := \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$$

**Beispiel:** Seien  $A = \{1, 2\}$  und  $B = \{3, 4\}$ . Dann gilt:

$$A \times B = \{(1, 3), (1, 4), (2, 3), (2, 4)\}$$

**Bemerkung:**

Wenn  $A$  und  $B$  endlich sind, also  $|A| < \infty$  und  $|B| < \infty$ , so gilt:

$$|A \times B| = |A| \cdot |B|$$

**Beispiel:** Auf  $\mathbb{Z}$  (im Bereich der ganzen Zahlen) ist  $\leq$  folgendermaßen definiert:

$$\begin{aligned} x \leq y &:= \{(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \mid y - x \in \mathbb{N}\} \\ &:= \{(x, y) \in \mathbb{Z}^2 \mid \exists! z \in \mathbb{N} : x + z = y\} \end{aligned}$$

Es existiert (nach der zweiten Definition) also genau eine Zahl  $z$  in  $\mathbb{N}$ , sodass  $x + z = y$ .

### 1.5.2 Potenzmengen

**Definition:**

Die **Potenzmenge**  $P(M)$  einer Menge  $M$  ist die Menge aller Teilmengen der Menge  $M$

**Beispiel:** Sei  $M$  die Menge  $\{0, 1, 2\}$ , so gilt für die Potenzmenge  $P(M)$  der Menge  $M$ :

$$P(M) = \{\emptyset, \{0\}, \{1\}, \{2\}, \{0, 1\}, \{0, 2\}, \{1, 2\}, \{0, 1, 2\}\}$$

**Bemerkung:**

Für eine Menge  $M$  mit  $|M| < \infty$  gilt:

$$|P(M)| = 2^{|M|}$$

Um eine Teilmenge  $M_{Teil} \subseteq M$  auszuwählen gibt es für jedes Element  $e \in M$  die zwei Möglichkeiten  $e \in M_{Teil}$  und  $e \notin M_{Teil}$ . Somit ergibt sich aus der Kombinatorik die Anzahl der möglichen Teilmengen aus  $M$  als  $2^{|M|}$ .

### 1.6 Doppeltes Abzählen

**Definition:**

Das **Doppelte Abzählen** ist eine Beweisstrategie um zu zeigen, dass zwei Sachen  $X$  und  $Y$  identisch sind. Dazu finden wir ein Objekt, dass wir auf 2 unterschiedliche Weisen beschreiben können (Art  $X$  und Art  $Y$ ), sodass wir eine Aussage über  $X$  und  $Y$  erhalten.

### 1.6.1 Beispiel: Handschlaglemma

#### Lemma:

Auf einer Konferenz ist die Anzahl der Teilnehmenden, die einer ungeraden Teilnehmerzahl die Hand gibt, immer gerade.

#### Beweis:

Sei  $T = \{t_1, t_2, \dots, t_n\}$  die Menge aller Teilnehmenden der Konferenz, so definieren wir

$$H := \{(t_i, t_j) \in T^2 \mid t_i \text{ gibt } t_j \text{ die Hand}\}$$

$H$  enthält die Paare aller Teilnehmenden, die sich die Hand gegeben haben.

Dabei können wir folgendes beobachten:

- Da teilnehmende sich nicht selbst die Hand geben können, gilt:

$$\forall i \in \{1, 2, \dots\} \mid \{t_i, t_i\} \notin H$$

- Da das Hände geben symmetrisch ist, gilt:

$$\text{Falls } (t_i, t_j) \in H, \text{ dann ist auch } (t_j, t_i) \in H$$

Somit geht jeder Handschlag doppelt in  $H$  ein und es muss gelten:

$$|H| = 2 \cdot y, \text{ für } y \in \mathbb{N} \text{ und } y \text{ die Anzahl der Handschläge ist}$$

Sei nun  $x_i := |\{t_j \mid (t_i, t_j) \in H\}|$ , so ist  $x_i$  die Anzahl der Teilnehmenden, denen  $t_i$  die Hand gibt.

Zählen wir nun die Handschläge aller Teilnehmenden zusammen, so erhalten wir:

$$x_1 + x_2 + \dots + x_n = \sum_{i=1}^n x_i = |H| = 2 \cdot y$$

Die Kardinalität von  $H$  ist die Summe aller Handschläge, also genau, was wir oben stehen haben.

Da  $|H|$  gerade ist, muss auch die Summe der  $x_i$  gerade sein. Da die  $x_i$  die Anzahl der Handschläge sind, ist die Anzahl der Teilnehmenden, die einer ungeraden Anzahl an Teilnehmenden die Hand geben, gerade.

□

## 1.7 Binomialkoeffizient

### Definition:

Der **Binomialkoeffizient**  $\binom{n}{k}$  ist die Anzahl der Möglichkeiten,  $k$  Elemente aus einer Menge von  $n$  Elementen auszuwählen. Wenn  $n, k \in \mathbb{N}$ , dann wird der Binomialkoeffizient folgendermaßen definiert:

$$\begin{aligned}\binom{n}{k} &:= |\{K \subseteq \{1, 2, \dots, n\} \mid |K| = k\}| \\ &:= |\{K \in P(\{1, 2, \dots, n\}) \mid |K| = k\}| \end{aligned}$$

Da die Potenzmenge  $P(A)$  alle möglichen Mengen  $A_{Teil} \subseteq A$  enthält, gilt  $A_{Teil} \subseteq A \iff A_{Teil} \in P(A)$

Gemäß der Definition gibt der Binomialkoeffizient die Anzahl der Möglichkeiten zu einer  $n$ -elementigen Menge eine  $k$ -elementige Teilmenge zu finden.

**Beispiel:** Einige Beispiele für Binomialkoeffizienten sind

- $\binom{n}{k} = 0$ , falls  $k > n$
- $\binom{n}{0} = 1$ , da es nur eine Möglichkeit gibt, keine Elemente auszuwählen:  $\emptyset$
- $\binom{n}{n} = 1$ , da es nur eine Möglichkeit gibt, alle Elemente auszuwählen
- $\binom{n}{1} = n$ , da es für jedes Element die Möglichkeit gibt, dieses auszuwählen
- $\binom{n}{n-1} = n$ , da es für jedes Element die Möglichkeit gibt, dieses nicht auszuwählen
- Etwas abstrakter:  $\binom{5}{2} = 10$ , da es folgende Möglichkeiten für Teilmengen gibt:  $\{1, 2\}, \{1, 3\}, \{1, 4\}, \{1, 5\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}, \{2, 5\}, \{3, 4\}, \{3, 5\}, \{4, 5\}$

Um herauszufinden, wie sich der Binomialkoeffizient  $\binom{n}{k}$  berechnen lässt, müssen wir zuerst die Fakultät  $n!$  definieren.

### 1.7.1 Fakultät

#### Definition:

Die **Fakultät**  $n!$  gibt die Anzahl der Möglichkeiten an, auf  $n$  Elementen eine Reihenfolge zu bilden:

$$\begin{aligned}n! &:= \prod_{i=1}^n i = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot n \\ 0! &:= 1 \end{aligned}$$

**Proposition:**

Sei  $n, k \in \mathbb{N}$ . Dann gilt  $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!}$

Eine Proposition ist eine formale Aussage in der Mathematik, die entweder wahr oder falsch ist und bewiesen oder widerlegt werden kann.

**Beweis:**

Sei  $M$  eine Menge mit  $|M| = n$  so gilt:

$n$	Möglichkeiten das erste Element auszuwählen
$n - 1$	Möglichkeiten das zweite Element auszuwählen
$n - 2$	Möglichkeiten das dritte Element auszuwählen
$\vdots$	$\vdots$
$n - k + 1$	Möglichkeiten das letzte Element auszuwählen

Dabei kommt es allerdings zur Mehrfachzählung aller Elemente, da sie in alle Möglichkeiten Elemente auszuwählen einfließen. So wird eine  $k$ -elementige Teilmenge  $k!$ -mal ausgezählt. So gibt es insgesamt

$$\frac{n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+2) \cdot (n-k+1)}{k!} = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!}$$

Möglichkeiten, eine  $k$ -elementige Teilmenge aus  $M$  auszuwählen.

□

**Proposition:**

Sei  $n, k \in \mathbb{N}$ . Dann gilt  $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$

**Beweis:**

**1. Algebraisch:**

$$\binom{n}{n-k} = \frac{n!}{(n-k)! \cdot (n-(n-k))!} = \frac{n!}{(n-k)! \cdot k!} = \binom{n}{k}$$

**2. Kombinatorisch:**

Es gibt gleich viele Möglichkeiten, eine  $k$ -elementige Teilmenge, wie ein  $(n-k)$ -elementiges Mengenkomplement, zu wählen.

**Beispiel:**  $\binom{n}{1} = \binom{n}{n-1} = n$  funktioniert aufgrund dieses Prinzips

□

**Proposition:**

$$\binom{n+1}{k} = \binom{n}{k-1} + \binom{n}{k} \text{ bzw. } \binom{n}{k} = \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k}$$

**Beweis:**

Sei  $M$  eine Menge mit  $|M| = n + 1$  mit  $x \in M$ , so ist die sind alle möglichen Teilmengen aus  $M$ :

$$P(M) = \{K \subseteq M \mid x \in K\} \cup \{K \subseteq M \mid x \notin K\}$$

Die Menge  $\{K \subseteq M \mid x \in K\}$  enthält alle Teilmengen von  $M$ , in denen  $x$  als Element enthalten ist.

Die Menge  $\{K \subseteq M \mid x \notin K\}$  enthält alle Teilmengen von  $M$ , in denen  $x$  nicht als Element enthalten ist.

Die Anzahl dieser Mengen lässt sich folgendermaßen als Binomialkoeffizient darstellen:

$$|\{K \subseteq M \mid x \in K\}| = |\{K \subseteq M \setminus \{x\} \mid |K| = k - 1\}| = \binom{n}{k-1}$$

Da festgelegt ist, dass  $x$  bereits in  $K$  enthalten ist, werden zusätzlich  $k - 1$  beliebige Elemente aus  $M \setminus \{x\}$  ausgewählt, sodass  $K$  insgesamt  $k$  Elemente enthält.

$$|\{K \subseteq M \mid x \notin K\}| = |\{K \subseteq M \setminus \{x\} \mid |K| = k\}| = \binom{n}{k}$$

Da festgelegt ist, dass  $x$  nicht in  $K$  enthalten ist, werden  $k$  beliebige Elemente aus  $M \setminus \{x\}$  ausgewählt, sodass  $K$   $k$  Elemente enthält, was dem normalen Binomialkoeffizienten entspricht.

Nach der Definition des Binomialkoeffizienten gilt für die Menge  $M$ :

$$|P(M)| = \binom{n+1}{k}$$

Damit gilt durch gleichsetzen:

$$\binom{n+1}{k} = \binom{n}{k-1} + \binom{n}{k}$$

□



### 1.7.2 Das Pascalsche Dreieck

**Definition:**

Das Pascal'sche Dreieck ist eine Form der grafischen Darstellung der Binomialkoeffizienten  $\binom{n}{k}$ , die auch eine einfache Berechnung dieser erlaubt. Sie sind im Dreieck derart angeordnet, dass jeder Eintrag die Summe der zwei darüberstehenden Einträge ist.

$$\begin{array}{ccccccc}
 & & \binom{0}{0} & & & & 1 \\
 & & & & & & \\
 & \binom{1}{0} & & \binom{1}{1} & & 1 & 1 \\
 & & & & & & \\
 \binom{2}{0} & \binom{2}{1} & \binom{2}{2} & \iff & 1 & 2 & 1 \\
 & & & & & & \\
 \binom{3}{0} & \binom{3}{1} & \binom{3}{2} & \binom{3}{3} & 1 & 3 & 3 & 1 \\
 & & & & & & \\
 \binom{4}{0} & \binom{4}{1} & \binom{4}{2} & \binom{4}{3} & \binom{4}{4} & 1 & 4 & 6 & 4 & 1
 \end{array}$$

$\binom{n}{k}$  ist die k+1-te Zahl in der n+1-ten Zeile des Pascalschen Dreiecks

## 2 Abbildungen

### Definition:

Seien  $A, B$  Mengen, so ist eine **Abbildung** oder **Funktion** ein Paar  $(G_f, B)$  mit  $G_f \subseteq A \times B$  mit  $\forall a \in A \exists! b \in B : (a, b) \in G_f$ . Wir schreiben:

$$f : A \rightarrow B, a \mapsto f(a)$$

Der Ausdruck bedeutet generell, dass  $A$  auf  $B$  zeigt, also Elemente abbildet (vor dem Komma) und wie diese abgebildet werden (nach dem Komma)

- $G_f$  ist der "Graph" von  $f$
- $A$  ist der Definitionsbereich (DB) von  $f$
- $B$  ist der Wertebereich (WB) von  $f$
- $f(a)$  ist das Bild von  $a$  unter  $f$

Es gilt:

$$b = f(a) \iff (a, b) \in G_f$$

Das Paar  $(a, b)$  ist genau dann in  $G_f$ , wenn die Abbildung von  $a$  auf  $B$  bzw  $f(a)$   $b$  ergibt

### Bemerkung:

Es handelt sich nicht um eine Abbildung, wenn ein  $a \in A$  auf:

- kein Element in  $B$  abgebildet wird
- mehrere Elemente in  $B$  abgebildet wird

### Definition:

Für  $A' \subseteq A$  schreiben wir  $f[A'] := \{f(a') \mid a' \in A'\} \subseteq B$  das **Bild von  $A'$  unter  $f$**  oder **Bild von  $f$** .

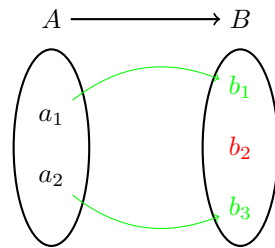
Oft wird für  $f[A']$  auch  $f(A')$  geschrieben.  $f[A']$  enthält alle Bilder von  $a'$  und somit alle  $b \in B$ , die tatsächlich von einem  $a \in A$  abgebildet werden

## 2.0.1 Eigenschaften von Abbildungen

### Definition:

Eine Abbildung  $f : A \rightarrow B$  heißt

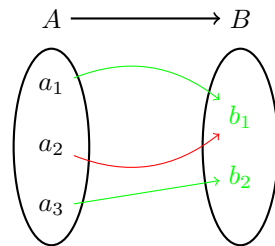
- **injektiv**, falls  $\forall b \in B$  existiert höchstens ein  $a \in A : f(a) = b$ ,  
oder  $f(a_1) = f(a_2) \implies a_1 = a_2$  für  $a_1, a_2 \in A$



Die Abbildung  
ist **injektiv**,  
aber **nicht surjektiv**

"Höchstens ein Pfeil zeigt auf jedes Element in B"  $\implies$  injektiv

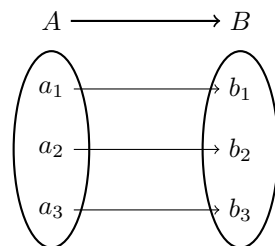
- **surjektiv**, falls  $\forall b \in B \exists a \in A : b = f(a)$ , d.h.  $f[A] = B$



Die Abbildung  
ist **surjektiv**,  
aber **nicht injektiv**

"Zu jedem Element in B geht ein Pfeil"  $\implies$  surjektiv

- **bijektiv**, falls  $\forall b \in B \exists! a \in A : b = f(a)$



Die Abbildung ist  
**bijektiv**, also sowohl  
injektiv als auch surjektiv

**Beispiel:**  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto x^2$

- $f$  ist nicht injektiv, da  $f(-1) = f(1) = 1$   
Somit zeigen zwei Elemente  $x \in A$  auf das gleiche Element  $y \in B$
- $f$  ist nicht surjektiv, da  $f(x) \geq 0 \forall x \in \mathbb{R}$   
Negative Werte in B werden nicht abgebildet  $\implies$  nicht surjektiv

## 2.0.2 Umkehrabbildung

### Definition:

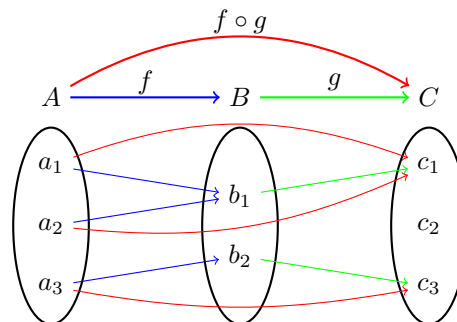
Die **Umkehrabbildung** einer Abbildung ist

- $f^{-1} : B \rightarrow A$ , falls die Abbildung **bijektiv** ist
- $f^{-1} : f[A] \rightarrow A, b \mapsto a$  mit  $f(a) = b$ , falls die Abbildung **injektiv** ist
- allgemein für  $B' \subseteq B$ :  $f^{-1}[B'] := \{a \in A \mid f(a) \in B'\} \subseteq A$   
In  $B'$  sind alle Elemente aus  $B$ , die durch maximal ein Element in  $A$  abgebildet werden.

## 2.0.3 Komposition von Abbildungen

### Definition:

Seien  $f : A \rightarrow B$  und  $g : B \rightarrow C$  Abbildungen, so ist die **Komposition** von  $f$  und  $g$  als die Abbildung  $g \circ f : A \rightarrow C, a \mapsto g(f(a))$  definiert



Bei der Mehrfachanwendung einer Abbildung gilt:

Die Potenz gibt an, wie oft die Abbildung angewendet wird

- $f^0 : a \rightarrow A, a \mapsto a$
- $f^1 : A \rightarrow A, f^1 \mapsto a$
- $f^2 := f \circ f$
- $f^3 := f \circ f \circ f$
- $f^n := f^{n-1} \circ f = f \circ f^{n-1}$  für  $n \geq 1$

## 2.0.4 Identität von Abbildungen

### Definition:

Die Funktion  $id_A : A \rightarrow A, a \mapsto a$  heißt **Identität von A**. Sie ist bijektiv und hat als einzige Abbildung die Eigenschaft, dass für jede Abbildung

- $f : A \rightarrow B$  gilt:  $f \circ id_A = f$
- $g : B \rightarrow A$  gilt:  $id_A \circ g = g$

Die Identität ist das neutrale Element der Komposition und verändert nichts am Ergebnis:  $f \circ id_A = id_A \circ f = f$

### Proposition:

Sei  $A$  endlich und  $f : A \rightarrow A$ , Dann sind die folgenden äquivalent:

- $f$  ist injektiv
- $f$  ist surjektiv
- $f$  ist bijektiv

Dies gilt nicht, wenn  $A$  unendlich ist. Zum Beispiel ist  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, n \mapsto n + 1$  injektiv, nicht surjektiv, da es kein  $n \in \mathbb{N}$  gibt, sodass  $f(n) = 0$ .

$f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, x \mapsto \begin{cases} x & \text{falls } x = 0 \\ x - 1 & \text{falls } x > 0 \end{cases}$  ist surjektiv, nicht injektiv, da  $f(0) = f(1)$

## 2.1 Größenvergleich von Mengen

### Definition:

Seien  $A, B$  Mengen, so gilt

- $|A| = |B|$ , falls es eine bijektive Abbildung  $f : B \rightarrow A$  gibt
- $|A| \leq |B|$ , falls es eine injektive Abbildung  $f : A \rightarrow B$  gibt
- $|A| < |B|$ , falls  $|A| \leq |B|$  und  $|A| \neq |B|$

### Beispiel:

- $|\{1, 2, 3\}| = |\{*, \star, x\}|$
- $|\mathbb{N}| = |\mathbb{Z}|$ , denn  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}, x \mapsto \begin{cases} \frac{x}{2} & , \text{ falls } x \text{ gerade} \\ -\frac{x+1}{2} & , \text{ falls } x \text{ ungerade} \end{cases}$   
 $\begin{matrix} 0 & -1 & 1 \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \cdots \\ 0 & 1 & 2 \end{matrix}$
- $|\mathbb{N}| = |\mathbb{N} \times \mathbb{N}|$ , denn  $f : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, f(x, y) = \frac{(x+y)^2 + 3 \cdot x + y}{2}$

## 2.2 Der Satz von Cantor-Schröder-Bernstein

### Definition:

Der **Satz von Cantor** besagt, dass eine Menge  $A$  immer weniger Elemente als ihre Potenzmenge  $P(A)$  enthält.

$$|A| < |P(A)|$$

### Beweis:

Spezialfall:  $A = \emptyset$  Dann ist  $|A| = 0$  und  $|P(A)| = |\emptyset| = 1$

Sei  $A \neq \emptyset$ : Wir zeigen zuerst " $\leq$ ". Sei  $f : A \rightarrow P(A)$ ,  $a \mapsto \{a\}$ , dann ist  $f$  injektiv, also  $|A| \leq |P(A)|$

Da  $P(A)$  für jedes Element  $a \in A$  eine Menge  $\{a\} \in P(A)$  enthält, kann hier das Element  $a \in A$  auf  $\{a\} \in P(A)$  abgebildet werden.

Jetzt zeigen wir " $\neq$ ": Wir müssen zeigen, dass eine injektive Abbildung  $f : A \rightarrow P(A)$  niemals surjektiv ist.

Sei  $M := \{a \in A \mid a \notin P(a)\} \in P(A)$ . Wir zeigen:  $M \notin f[A]$

Widerspruchsannahme: Sei  $a \in A$  mit  $f(a) = M$ .

Dann gilt, falls  $a \in M$ , dann  $a \notin f(a) = M$  und falls  $a \notin M$ , dann  $a \in f(a) = M$

□

## 2.3 Das Auswahlaxiom

### Definition:

Das **Auswahlaxiom** besagt, dass es zu jeder nicht-leeren Menge  $S$  eine Auswahlabbildung  $f$  gibt, die jeder Menge  $X \in S$  ein Element  $f(X) \in X$  zuordnet.

Somit schafft das Auswahlaxiom die Möglichkeit "wähle eins aus", was innerhalb der ZF-Axiome nicht definiert ist.

### Definition:

Der **Unvollständigkeitssatz** besagt, dass mit ZF nicht gezeigt werden kann, dass ZF widerspruchsfrei ist.

## 2.4 Die Kontinuums-Hypothese

### Definition:

Die **Kontinuumshypothese** besagt, dass es keine Menge  $M$  gibt, so dass  $|\mathbb{N}| < |M| < |P(\mathbb{N})|$  gilt.

Die Kontinuumshypothese lässt sich weder beweisen, noch widerlegen.

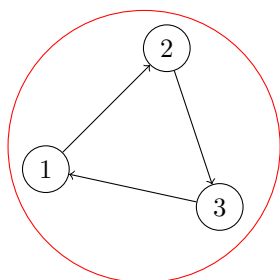
## 2.5 Permutationen

### Definition:

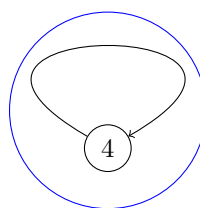
Eine **Permutation** ist eine bijektive Abbildung  $\pi : X \rightarrow X$  einer endlichen Menge  $X$ . Die Menge aller Permutationen einer Menge mit  $n$  Elementen heißt  $S_n$ .

Es gibt zwei gebräuchliche Schreibweisen für Permutationen:

- $\pi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ \pi(1) & \pi(2) & \dots & \pi(n) \end{pmatrix}$  z.B.  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 1 & 4 \end{pmatrix}$
- Zyklen-Schreibweise:  $\pi = (1\ 2\ 3)(4) = (1\ 2\ 3)$ , wobei Zyklen disjunkt sind



Zyklus



Fixpunkt

Allgemein:

Sei  $\{x_{11}, x_{12}, \dots, x_{1j}, x_{21}, x_{22}, \dots, x_{2j}, \dots, x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{ij}\} \subseteq \{1, \dots, n\}$  mit allen  $x_{ij}$  verschieden. Dann ist die Permutation  $\pi$  definiert als:

$$\pi = \{x_{11}, x_{12}, \dots, x_{1j}\} \circ \{x_{21}, x_{22}, \dots, x_{2j}\} \circ \dots \circ \{x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{ij}\}$$

bedeutet:

$$\begin{array}{lll} \pi(x_{11}) = x_{12} & \pi(x_{12}) = x_{13} & \dots \\ \pi(x_{21}) = x_{22} & \pi(x_{22}) = x_{23} & \dots \end{array}$$

Diese Schreibweise ist nicht eindeutig, da

- Zyklen vertauscht werden können:

$$(1\ 2)(3\ 4) = (3\ 4)(1\ 2)$$

- Zyklen rotiert werden können, sodass ein beliebiges Element an erster Stelle steht:

$$(1\ 2\ 3\ 4) = (2\ 3\ 4\ 1) = (3\ 4\ 1\ 2) = (4\ 1\ 2\ 3)$$

- Zyklen der Länge, also Fixpunkte, ausgelassen werden können:

$$(1\ 2\ 3)(4) = (1\ 2\ 3)$$

### 2.5.1 Komposition von Zyklen

Es gibt 2 besondere Arten von Zyklen in Permutationen:

- zyklische Permutationen: ein Zyklus der Länge  $n$  in  $S_n$
- Transposition: Zyklus der Länge 2  $(ij) = (ji)$  mit  $i \neq j$

Bei der Komposition von Zyklen gibt es mehrere Rechenregeln:

- $(x_1 x_2 \dots x_i)^i = (1) = id_{\{1,2,\dots,n\}}$   
Wenn also auf ein Element  $x_i$  der Zyklus  $i$ -mal angewendet wird, ist das Ergebnis wieder das Element  $x_i$
- $(x_1 x_2 \dots x_i) (x_i x_{i+1} \dots x_j) = (x_1 x_2 \dots x_j)$  mit  $\{x_1, x_2, \dots, x_j\} \subseteq \{1, 2, \dots, n\}$   
**Beispiel:**  $(1\ 2\ 3) \circ (3\ 4\ 5) = (1\ 2\ 3\ 4\ 5)$

#### Bemerkung:

Wenn  $(x_1 x_2 \dots x_k)$  und  $(y_1 y_2 \dots y_l)$  disjunkte Zyklen sind, dann gilt:

$$(x_1 x_2 \dots x_k) \circ (y_1 y_2 \dots y_l) = (x_1 x_2 \dots x_k)(y_1 y_2 \dots y_l)$$

Wenn die Zyklen nicht disjunkt sind, dann ist der zweite Ausdruck formal nicht korrekt, wird meist jedoch als Komposition angenommen.

#### Lemma:

Sei  $(x_1 x_2 \dots x_k) \in S_n$  ein Zykel und  $\pi \in S_n$ . Dann gilt:

$$\pi \circ (x_1 x_2 \dots x_k) \circ \pi^{-1} = (\pi(x_1) \pi(x_2) \dots \pi(x_k))$$

#### Beweis:

Sei  $\pi_i \in \{1, 2, \dots, n\}$ . Jedes  $j \in \{1, 2, \dots, n\}$  kann eindeutig so dargestellt werden:

$$\begin{aligned} \pi \circ \{x_1, \dots, x_k\} \circ \pi^{-1}(\pi(i)) &= \pi \circ \{x_1, \dots, x_k\} \circ (i) \\ &= \begin{cases} \pi(x_{j+1}), & i \notin \{x_1, \dots, x_k\} \\ \pi(x_l + 1), & i = x_l \\ \pi(x_1), & i = x_k \end{cases} \end{aligned}$$

□



**Beispiel:**

$$\begin{aligned}(1\ 2)(3\ 4\ 5) \circ (2\ 3)(1\ 5) &= (1\ 2)(3\ 4\ 5) \circ (5\ 1)(2\ 3) \\ &= (1\ 2) \circ (3\ 4\ 5\ 1) \circ (2\ 3) \\ &= (2\ 1\ 3\ 4\ 5) \circ (2\ 3) \\ &= (4\ 5\ 2) \circ (2\ 1\ 3) \circ (2\ 3) \\ &= (4\ 5\ 2)(1\ 3) \circ (3\ 2) \circ (3\ 2) \\ &= (4\ 5\ 2)(1\ 3)\end{aligned}$$

**Proposition:**

Jedes Element aus  $S_n$  ist eine Komposition aus Zyklen.

**Beweis:**

Sei  $(x_1 \dots x_k)$  ein Zyklus, dann gilt:

$$(x_1 \dots x_k) = (x_1\ x_2) \circ (x_2\ x_3) \circ \dots \circ (x_{k-1}\ x_k)$$

Jedes  $\pi \in S_n$  kann also als Komposition von Zyklen dargestellt werden.

□

**Satz:**

$$|S_n| = n!$$

**Beweis:**

- $n$  Möglichkeiten für  $\pi(1)$
- $n - 1$  Möglichkeiten für  $\pi(2)$
- ...
- 1 Möglichkeit für  $\pi(n)$

□

## 2.5.2 Stirlingsche Formel

**Satz:**

**Stirlingsche Formel:**  $\forall n \in \mathbb{N} : \sqrt{2\pi n} \cdot \left(\frac{n}{e}\right)^n < n! < \sqrt{2\pi n} \cdot \left(\frac{n}{e}\right)^n \cdot e^{\frac{1}{12n}}$   
 $e = \text{Eulersche Zahl} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{1}{k!} = 2,71728\dots$

Anwendung: Wie viele Stellen hat 1000!?

Sei  $lg$  der 10er-Logarithmus:  $10^{lg(x)} = x$

$$\lg(\sqrt{1\pi n} \cdot n^n \cdot \left(\frac{1}{e}\right)^n) = \frac{1}{2} \cdot \lg(2\pi n) + n \cdot \lg(n) - n \cdot \lg(e)$$

Für  $n = 1000$ :  $\approx 1,8991 + 3000 - 434,9448 = 2566,9543$

Der "Fehlerterm", also die maximale Abweichung, beträgt  $\lg\left(\frac{1}{e^{12n}}\right) \approx 0.00036$   
 $\Rightarrow 1000!$  hat 2567 Stellen

### 3 Boolesche Funktionen und Aussagenlogik

#### 3.1 Boolesche Funktionen

**Definition:**

Sei  $n \in \mathbb{N}$ . Eine (n-stellige) **Boolesche Funktion** ist eine Abbildung  $f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$

**Bemerkung:**

0 wird aufgefasst als "falsch",  $\perp$ , F, F  
1 wird aufgefasst als "wahr",  $\top$ , T, W

**Beispiel:**

- Negationsfunktion:  $\neg : \{0, 1\} \rightarrow \{0, 1\}, \begin{cases} \neg 0 = 1 \\ \neg 1 = 0 \end{cases}$
- Konjunktion / UND:  $\wedge : \{0, 1\}^2 \rightarrow \{0, 1\}, \begin{cases} 0 \wedge 0 = 0 \\ 0 \wedge 1 = 0 \\ 1 \wedge 0 = 0 \\ 1 \wedge 1 = 1 \end{cases}$
- Disjunktion / ODER:  $\vee : \{0, 1\}^2 \rightarrow \{0, 1\}, \begin{cases} 0 \vee 0 = 0 \\ 0 \vee 1 = 1 \\ 1 \vee 0 = 1 \\ 1 \vee 1 = 1 \end{cases}$

#### 3.2 Rechengesetze

$\forall x, y, z \in \{0, 1\}$  gilt:

Idempotenz	$x \wedge x = x$	$x \vee x = x$
Kommutativität	$x \wedge y = y \wedge x$	$x \vee y = y \vee x$
Assoziativität	$(x \wedge y) \wedge z = x \wedge (y \wedge z)$	$(x \vee y) \vee z = x \vee (y \vee z)$
De-Morgansche Gesetze	$\neg(x \wedge y) = \neg x \vee \neg y$	$\neg(x \vee y) = \neg x \wedge \neg y$

Wir schreiben:

$$\begin{aligned} x_1 \wedge x_2 \wedge \cdots \wedge x_n &= \bigwedge_{i=1}^n x_i \\ x_1 \vee x_2 \vee \cdots \vee x_n &= \bigvee_{i=1}^n x_i \end{aligned}$$

### 3.3 Aussagenlogik

#### 3.3.1 Syntax

**Definition:**

Die **Syntax** behandelt Symbole und Regeln und wie sich diese Symbole zu Ausdrücken zusammenfügen lassen.

#### 3.3.2 Ausdrücke

**Definition:**

Ein **Ausdruck** besteht aus Variablensymbolen (z.B.  $X, Y, Z, X_1, X_2$ ), Konnektoren (z.B.  $\wedge, \vee, \neg$ ),  $\perp$ ,  $\top$  und Klammern. Klammern zeigen dabei nur eine Reihenfolge an.

**Beispiel:**  $X \wedge (\overline{Y} \vee X) \wedge \top$

Ein **Ausdruck in den Variablen  $S$** , wobei  $S$  eine Menge ist, kann folgendermaßen rekursiv definiert werden:

- Falls  $X \in S_i$ , dann ist  $X$  ein Ausdruck
- $\top$  und  $\perp$  sind Ausdrücke
- Falls  $A$  ein Ausdruck ist, ist  $\overline{A}$  ein Ausdruck
- Falls  $A_1$  und  $A_2$  Ausdrücke sind, dann sind auch  $(A_1 \wedge A_2)$  und  $(A_1 \vee A_2)$  Ausdrücke

**Beispiel:**  $X$  könnte stehen für:

- $3 \cdot 2 = 6$  (wahr)
- $\emptyset \in \emptyset$  (falsch)
- $(3 \cdot 2 = 6) \wedge (\overline{\emptyset \notin \emptyset})$  (falsch)
- $(3 \cdot 2 = 6) \vee (\emptyset \in \emptyset)$  (wahr)

#### 3.3.3 Semantik

**Definition:**

Die **Semantik** behandelt die Bedeutung der Ausdrücke.

### 3.3.4 Auswertungsfunktion

#### Definition:

Sei  $A$  ein Ausdruck in den Variablen  $x_1, \dots, x_n$ , dann ist die **Auswertungsfunktion** die  $n$ -stellige boolesche Operation  $f_A : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$  wie folgt:

Sei  $(a_1, \dots, a_n) \in \{0, 1\}^n$ , falls  $A$  die Gestalt

- $X_i$  mit  $i \in \{1, \dots, n\}$  hat, dann ist  $f_A(a_1, \dots, a_n) := a_i$
- $\top$  hat, dann ist  $f_A(a_1, \dots, a_n) := 1$
- $\perp$  hat, dann ist  $f_A(a_1, \dots, a_n) := 0$
- $\overline{B}$  hat, dann ist  $f_A(a_1, \dots, a_n) = \overline{f_B(a_1, \dots, a_n)}$
- $A_1 \wedge A_2$  für Ausdrücke  $A_1, A_2$  hat, ist  
 $f_A(a_1, \dots, a_n) = f_{A_1}(a_1, \dots, a_n) \wedge f_{A_2}(a_1, \dots, a_n)$
- $A_1 \vee A_2$  für Ausdrücke  $A_1, A_2$  hat, ist  
 $f_A(a_1, \dots, a_n) = f_{A_1}(a_1, \dots, a_n) \vee f_{A_2}(a_1, \dots, a_n)$

### 3.3.5 Belegung eines ausdrucks

#### Definition:

Eine Abbildung  $\beta : S \rightarrow \{0, 1\}$  ist die **Belegung** der Variablen von  $S$ . Wir sagen:  **$\beta$  erfüllt  $A$** , falls  $f_A(\beta(x_1), \dots, \beta(x_n)) = 1$

Falls es eine Belegung gibt, die  $A$  erfüllt, heißt  $A$  erfüllbar, sonst unerfüllbar oder Kontradiktion.

Falls jedes  $\beta : S \rightarrow \{0, 1\}$  den Ausdruck  $A$  erfüllt, heißt  $A$  **Tautologie**

#### Beispiel:

- Der Ausdruck  $X \wedge (\overline{Y} \wedge Z)$  in den Variablen  $X, Y, Z$  hat eine Belegung  $(1, 0, 1)$
- Der Ausdruck  $\top$  in den Variablen  $X, Y$  ist eine Tautologie
- Der Ausdruck  $X \vee \overline{X}$  in den Variablen  $X, Y$  ist eine Tautologie
- Der Ausdruck  $X \wedge \overline{X}$  in den Variablen  $X, Y$  ist eine Kontradiktion

#### Bemerkung:

Wir schreiben auch:

$$\begin{aligned} \implies & : \{0, 1\}^2 \rightarrow \{0, 1\} X \implies Y := \overline{X} \vee Y \\ \iff & : \{0, 1\}^2 \rightarrow \{0, 1\} X \iff Y := (X \implies Y) \wedge (Y \implies X) \end{aligned}$$

Über  $S$  definierte Ausdrücke  $A$  und  $B$  heißen äquivalent, wenn  $A \iff B$  eine Tautologie ist. Das gilt genau dann, wenn  $f_A = f_B$  gilt.

### Beispiel:

- $X \wedge (\overline{Y} \vee X)$  ist äquivalent zu  $X$ .  
Dies lässt sich mit dem Absorptionsgesetz zeigen:  $X \wedge (X \vee \dots) = X$
- $X \implies Y$  ist äquivalent zu  $\overline{y} \implies \overline{X}$

$$\begin{aligned} X \implies Y &\iff \overline{X} \vee Y \\ &\iff \overline{\overline{Y}} \vee \overline{X} \\ &\iff \overline{Y} \implies \overline{X} \end{aligned}$$

### 3.3.6 Darstellungssatz

#### Satz:

**Darstellungssatz:** Sei  $f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$  eine boolesche Operation, dann gibt es einen aussagenlogischen Ausdruck  $A$  mit  $f = f_A$

#### Beweis:

Definiere die Menge  $f^{-1}(1)$  als die Menge aller Tupel  $(b_1, \dots, b_n) \in \{0, 1\}^n$ , für die  $f(b_1, \dots, b_n) = 1$  gilt:

$$f^{-1}(1) = \{(b_1, \dots, b_n) \in \{0, 1\}^n \mid f(b_1, \dots, b_n) = 1\}.$$

Da  $f$  genau dann den Wert 1 annimmt, wenn eine der Belegungen in  $f^{-1}(1)$  vorliegt, können wir  $f(a_1, \dots, a_n)$  als eine Disjunktion über alle Elemente in  $f^{-1}(1)$  darstellen:

$$\begin{aligned} f(a_1, \dots, a_n) &= \bigvee_{(b_1, \dots, b_n) \in f^{-1}(1)} \left( \bigwedge_{b_i=1} a_i \wedge \bigwedge_{b_i=0} \overline{a_i} \right). \\ (a_1, \dots, a_n) &= \bigwedge_{(b_1, \dots, b_n) \in f^{-1}(1)} \left( \bigwedge_{b_i=1} (a_i) \wedge \bigwedge_{b_i=0} (\overline{a_i}) \right) \end{aligned}$$

Hierbei gilt:

- Für jede Kombination  $(b_1, \dots, b_n) \in f^{-1}(1)$  konstruieren wir einen Konjunktionsterm, der  $a_i$  enthält, wenn  $b_i = 1$ , und  $\overline{a_i}$ , wenn  $b_i = 0$ .
- Diese Konjunktionsterme sind genau dann wahr, wenn die Belegung der Variablen  $(a_1, \dots, a_n) \iff$  Kombination  $(b_1, \dots, b_n)$ .

□

**Beispiel:**  $(0\ 0)\ (1\ 0)\ (1\ 1) = \underbrace{(\bar{X} \wedge \bar{Y})}_{(0\ 0)} \vee \underbrace{(X \wedge \bar{Y})}_{(1\ 0)} \vee \underbrace{(X \wedge Y)}_{(1\ 1)}$

### 3.3.7 Disjunkte Normalform

Folgerung: Jeder Ausdruck ist zu einem Ausdruck in **disjunkter Normalform (DNF)** äquivalent:

$$\bigvee_i \bigwedge_j l_{ij}, \text{ wobei } l_{ij} \begin{cases} \text{eine Variable } (X_i) \rightarrow \text{”positives Literal”} \\ \text{eine negierte Variable } (\bar{X}_i) \rightarrow \text{”negatives Literal”} \end{cases}$$

$$\bigvee_{\emptyset} = \perp \quad A \vee \bigvee_{\emptyset} \iff A$$

Eine Disjunktion ist genau dann wahr, wenn mindestens eine der vereinigten Aussagen wahr ist.

$$\bigwedge_{\emptyset} = \top \quad A \wedge \bigwedge_{\emptyset} \iff A$$

Eine Konjunktion ist genau dann falsch, wenn mindestens eine der konjugierten Aussagen falsch ist

**Bemerkung:**

In der Praxis benutzen wir oft:

- Ringschluss:

$$(X_1 \implies X_2) \wedge (X_2 \implies X_3) \wedge \dots \wedge (X_n \implies X_1)$$

ist äquivalent zu:

$$\bigwedge_{(i,j) \in \{1, \dots, n\}^2} (X_i \iff X_j)$$

Da sich alle Aussagen gegenseitig implizieren, sind alle Aussagen äquivalent, wenn der Ringschluss korrekt ist.

- Kontraposition:  $X \implies Y$  ist äquivalent zu  $\bar{Y} \implies \bar{X}$
- Widerspruchsbeweis:  $(X \implies Y) \iff ((X \wedge \bar{Y}) \implies \perp)$

## 3.4 Erfüllbarkeitsproblem

Das **Erfüllbarkeitsproblem** ist ein wichtiges Beispiel für ein Berechnungsproblem, bei dem ein aussagenlogischer Ausdruck gegeben und die Erfüllbarkeit von A herausgefunden werden soll.

Falls man alle Möglichkeiten für eine Belegung ausprobieren will, kommt man schon ab 185 Variablen auf mehr Fälle, als es Atome im beobachtbaren Universum gibt, da die Fälle exponentiell ( $2^n$ ) steigen.

Es ist kein Verfahren bekannt, welches dieses Problem in polynomieller Zeit löst. Als "P-NP-Problem" ist es eines der sieben Millennium-Probleme, für dessen Lösung eine Million Dollar Preisgeld ausgestellt werden.

Ein Spezialfall des Erfüllbarkeitsproblems ist die DNF:

Sei  $A$  ein DNF:  $A_1 \vee A_2 \vee \dots \vee A_k$

- $A$  ist genau dann erfüllt, wenn eines der  $A_i \in \{1, \dots, k\}$  erfüllbar ist
- $A_i = l_{i1} \wedge \dots \wedge l_{ij}$  ist genau dann erfüllbar, wenn es keine zwei Literale  $l_{ij}, l_{ik}$  gibt, sodass  $l_{ij} = \overline{l_{ik}}$

Dieses Problem ist in polynomieller Zeit lösbar, allerdings ist es sehr ineffizient einen Ausdruck in DNF umzurechnen.

### 3.4.1 konjunkte Normalform

Ein anderer Spezialfall ist die Konjunktive Normalform (KNF):

Ein Ausdruck ist in KNF, falls er die Form

$$\bigwedge_i \underbrace{\bigvee_j \underbrace{l_{ij}}_{\text{Literal}}}_{\text{Klausel}}$$

Wir betrachten Klauseln als Menge von Literalen.

#### Lemma:

Jeder Ausdruck ist zu einem Ausdruck in konjunkter Normalform äquivalent.

#### Beweis:

Sei  $A$  ein Ausdruck und  $\overline{A}$  in DNF:  $\bigvee_i \bigwedge_j l_{ij}$ .

Dann ist  $A \iff \overline{\overline{A}} \iff \overline{\bigvee_i \bigwedge_j l_{ij}}$

Durch Umformung mit den De-Morganschen Gesetzen lässt sich der Ausdruck in KNF darstellen.

Man erhält  $\bigwedge_i \bigvee_j \overline{l_{ij}}$ , was KNF ist.

□

**Beweis:**

Ein alternativer Beweisansatz funktioniert mithilfe des Distributivgesetzes:

**Beispiel:**

$$\begin{aligned} & ((X_1 \wedge Y_1) \vee (x_2 \wedge Y_2) \vee \dots \vee (X_n \wedge Y_n)) \text{ (DNF)} \\ \rightsquigarrow & ((X_1 \wedge Y_1) \vee \dots \vee (X_n \wedge Y_n) \vee X_n) \wedge ((X_1 \wedge Y_1) \vee \dots \vee (X_n \wedge Y_n) \vee Y_n) \\ & \vdots \end{aligned}$$

$2^n$  Konjunkte, d.h.  $2^n$  Klauseln.

Es gilt: Wenn es für das Erfüllbarkeitsproblem in KNF einen polynomiellen Algorithmus gibt, dann auch für das allgemeine Erfüllbarkeitsproblem!

□

## 3.5 Horn-SAT

### 3.5.1 Horn-Ausdrücke

**Definition:**

Ein Ausdruck heißt **Horn**, falls jede Klausel höchstens ein positives Literal hat.

**Beispiel:**  $\underline{X} \wedge \underline{U} \wedge \underline{Z} \wedge (\overline{X} \vee Y) \wedge (\overline{U} \vee \overline{Y} \vee Z)$

Umformuliert:  $X \wedge U \wedge Z \wedge (X \implies Y) \wedge ((U \wedge Y) \implies Z)$

$$\begin{array}{llll} X = 1 & & & \\ U = 1 & Z = 0 & Y = 1 & \textcolor{red}{Z = 1} \end{array}$$

Nicht erfüllbar!

### 3.5.2 Lösungsalgorithmus

Algorithmus für Horn-SAT (SAT = Erfüllbarkeitsproblem):

1. Suche alle Klauseln der Gestalt  $\{X\}$  und lösche  $\overline{X}$  in allen Klauseln
2. Falls es jetzt eine LEERE Klausel gibt: nicht erfüllbar
3. Gehe zu 1, bis keine Klausel der Form  $\{X\}$  vorhanden ist
4. ERFÜLLBAR!

Erfüllende Belegung: Alle Variablen mit Klausel  $\{X\}$  auf 1, alle anderen auf 0



### Beispiel:

- $\{\underline{X}\}, \{\underline{U}\}, \{\underline{Z}\}, \{\overline{X}, \underline{Y}\}, \{\overline{U}, \overline{Y}, \underline{Z}\}$

Da die zweite Klausel leer ist, ist es nicht erfüllbar.

Falls  $\beta$  eine Erfüllende Bedingung von  $A$  ist, dann auch vom Ausdruck nach Schritt 1.

Umgekehrt: Die Belegung in Schritt 4 ist erfüllend, denn:

- Alle Klauseln der Form  $\{X\}$  sind wahr nach Konstruktion
- Alle anderen haben mindestens ein  $\overline{Y}$ , und sind deshalb wahr

### Bemerkung:

Schritte 1 und 2 werden höchstens so oft durchlaufen, wie es Variablen gibt.

Die Laufzeit ist "polynomiell", d.h. "effizient"

## 4 Die natürlichen Zahlen

### 4.0.1 Wohlordnung der natürlichen Zahlen

#### Definition:

Für eine Menge  $M$  sei  $M^+ := M \cup \{M\} \supset M$

$$\begin{aligned} 0 &:= \emptyset \\ 1 &:= 0^+ = \emptyset \cup \{\emptyset\} = \{\emptyset\} \\ 2 &:= 1^+ = \{\emptyset\} \cup \{\{\emptyset\}\} = \{\emptyset, \{\emptyset\}\} \\ 3 &:= 2^+ = \{\emptyset, \{\emptyset\}\} \cup \{\{\emptyset, \{\emptyset\}\}\} = \{\emptyset, \{\emptyset\}, \{\emptyset, \{\emptyset\}\}\} \\ n+1 &:= n^+ \end{aligned}$$

### 4.0.2 Rechenoperationen

Addition ist folgendermaßen induktiv definiert:

$$+ : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, n + 0 = n \text{ und } n + m^+ = (n + m)^+$$

Subtraktion ist nur eine partielle Funktion:

$$- := \{(n, m) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N} \mid n \geq m\} \rightarrow \mathbb{N}, n - m := d \text{ mit } m + d = n$$

Multiplikation:

$$\cdot : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, n \cdot 0 = 0 \text{ und } n \cdot m^+ = n \cdot m + n$$

Es gelten die bekannten Kommutativität-, Assoziativität- und Distributivitätsgesetze.

$$\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$$

Es gilt: Sei  $A$  eine Menge mit  $0 \in A$ . Falls  $\forall a \in A, a^+ \in A$ , dann ist  $\mathbb{N} \subset A$ . Dabei ist  $\mathbb{N}$  das kleinste solche  $A$ .

Auf  $\mathbb{N}$  gibt es eine Ordnung:

$$\begin{aligned} n < m & \quad \text{falls} \quad n \in m \text{ oder } n \subset m \\ n \leq m & \quad \text{falls} \quad n \subseteq m \end{aligned}$$

### 4.0.3 Ordnungen

#### Definition:

Sei  $A$  eine Menge. Eine **Ordnung** ist  $R \subseteq A \times A$  mit

1.  $\forall a \in A : (a, a) \in R$
2.  $((a, b) \in R \wedge (b, c) \in R) \implies (a, c) \in R$
3.  $((a, b) \in R \wedge (b, a) \in R) \implies a = b$

Dieses  $\leq$  ist eine Ordnung:

- reflexiv:  $\forall n \in \mathbb{N} : n \leq n$
- transitiv:  $\forall n_1, n_2, n_3 \in \mathbb{N} : n_1 \leq n_2 \wedge n_2 \leq n_3 \implies n_1 \leq n_3$
- anti-symmetrisch:  
 $\forall n_1, n_2 \in \mathbb{N} : n_1 \leq n_2 \wedge n_2 \leq n_1 \implies n_1 = n_2$

Diese Ordnung ist **total**:  $\forall n_1, n_2 \in \mathbb{N} : n_1 \leq n_2 \vee n_2 \leq n_1$   
 und eine **Wohlordnung**:

$\forall T \subseteq \mathbb{N}$  mit  $T \neq \emptyset, \exists! \min(T) \in T : \forall n \in T : \min(T) \leq n$

Jede nicht-leere Teilmenge  $T$  von  $\mathbb{N}$  hat ein kleinstes Element  $\min(T)$

Statt  $(3, 5) \in \leq$  schreiben wir  $3 \leq 5$

**Beispiel:**  $\leq$  auf  $\mathbb{Z}$  ist keine Wohlordnung, da  $\mathbb{Z}$  kein kleinstes Element hat.

## 4.1 Vollständige Induktion

Seien  $A_0, A_1, \dots$  Aussagen.

Wir zeigen:  $\forall n \in \mathbb{N} : A_n$  ist wahr.

Wir gehen wie folgt vor:

1. Induktionsanfang (IA):  $A_0$  gilt
2. Induktionsschritt (IS):  $\forall n \in \mathbb{N} : A_n \implies A_{n+1}$
3. Induktionsschluss:  $\forall n \in \mathbb{N} : A_n$  ist wahr

Warum funktioniert das?

Sei  $T = \{n \in \mathbb{N} \mid A_n \text{ wahr}\}$

IA:  $0 \in T$

IS:  $\forall n \in T : n^+ \in T$

Daher:  $T = \mathbb{N}$

**Beispiel:** Zu zeigen:  $\forall n \in \mathbb{N} : \sum_{i=0}^n i = 0 + 1 + \dots + n = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$   
 $A_n$  ist die Aussage  $\sum_{i=0}^n i = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$

1. IA:  $A_0$  ist wahr:

$$\sum_{i=0}^0 i = 0 = \frac{0 \cdot (0+1)}{2} \quad \checkmark$$

Induktionsvoraussetzung (IV):

$$\sum_{i=0}^n i = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$$

2. IS:

$$\sum_{i=0}^{n+1} i = (n+1) + \sum_{i=0}^n i \stackrel{IV}{=} (n+1) + \frac{n \cdot (n+1)}{2} = \frac{(n+1) \cdot (n+2)}{2}$$

- 3.

□

### Behauptung:

Jede ungerade Zhl ist gerade.

### Beweis:

IV:  $A_n$ : die n-te ungerade Zahl  $2n+1$  ist gerade.

IS: die  $(n+1)$ -te ungerade Zahl  $2(n+1)+1 = (2n+1)+2$   
 $2n+1$  ist nach IV gerade, also ist der gesamte Term gerade.

□

Problem: Der Induktionsanfang fehlt! Wir hätten nachweisen müssen, dass 1 gerade ist.

**Satz:**

Seien  $A, B$  Mengen mit  $|A| = |B| < \infty$  und sei  $f : A \rightarrow B$  eine Abbildung, dann gilt:

$$f \text{ ist injektiv} \iff f \text{ ist surjektiv} \iff f \text{ ist bijektiv}$$

**Beweis:**

Vollständige Induktion:

$A_n$ : Seien  $A, B$  Mengen mit  $|A| = |B| = n$ , dann ist jedes injektive  $f : A \rightarrow B$  auch surjektiv.

A:  $n = 0$ ,  $A = B = \emptyset$  und die leere Funktion  $\emptyset \rightarrow \emptyset$  ist surjektiv.

IV:  $f' : A \setminus \{a\} \rightarrow B \setminus \{f(a)\}$ ,  $f'(a') = f(a')$  ist bijektiv.

IS: Seien  $A, B$  Mengen mit  $|A| = |B| = n + 1 > 0$  und  $f : A \rightarrow B$  injektiv.

Sei  $a \in A$ . Ein solches  $a$  existiert, da  $A \neq \emptyset$

$f$  injektiv  $\implies \forall a' \in A$  mit  $a' \neq a : f(a') \neq f(a)$ ,

Zwei Elemente aus  $A$  zeigen nicht auf das gleiche Element in  $B$ , da die Abbildung injektiv ist

d.h.  $f' : A \setminus \{a\} \rightarrow B \setminus \{f(a)\}$ ,  $f'(a') = f(a')$  ist eine injektive Abbildung.

Wir definieren eine neue Abbildung, über alle Element von  $A$  und  $B$ , bis auf  $a$  und  $f(a)$

$$|A \setminus \{a\}| = |B \setminus \{f(a)\}| = n$$

Die Mächtigkeit der Mengen  $A, B$  ist von  $n + 1$  um 1 gesunken, da wir ein Element ausschließen

$$\text{Dann: } f[A] = f'[A \setminus \{a\}] \cup f[\{a\}] = B \setminus \{f(a)\} \cup f[\{a\}] = B$$

□

## 4.2 Teilbarkeit

**Definition:**

Seien  $a, b \in \mathbb{N}$ . Wir sagen **a teilt b**, oder  $a$  ist ein **Teiler** von  $b$ , oder  $b$  ist ein **Vielfaches von a** und schreiben  $a \mid b$ , falls  $\exists k \in \mathbb{N} : b = a \cdot k$

**Beispiel:**

- $\forall n \in \mathbb{N} : n \mid 0$
- Falls  $0 \mid n$ , dann  $n = 0$   
Teilbarkeit ist etwas anderes als Division. Obwohl Teilbarkeit durch 0 definiert ist, ist Division durch 0 nicht definiert.
- $\forall n \in \mathbb{N} : 1 \mid n$

Falls  $a \mid b$ , dann  $\frac{b}{a} = k$  mit  $a \cdot k = b$

**Bemerkung:**

$|$  ist eine Ordnung. Sie ist reflexiv, transitiv und anti-symmetrisch.  
Sie ist nicht total, da z.B.  $2 \nmid 3$  und  $3 \nmid 2$

**Lemma:**

Sei  $a, b_1, b_2 \in \mathbb{N}$  und  $a \mid b_1$  und  $a \mid b_2$ ,  $b_1 \geq b_2$ .

Dann:  $a \mid (b_1 + b_2)$  und  $a \mid (b_1 - b_2)$

**Beweis:**

Sei  $k_1, k_2 \in \mathbb{N}$  mit  $b_i = ak_i$ ; für  $i = 1, 2$ .

Dann gilt nach dem Distributivgesetz:

$$\begin{aligned}(b_1 + b_2) &= a \cdot k_1 + a \cdot k_2 = a \cdot (k_1 + k_2) \\ (b_1 - b_2) &= a \cdot k_1 - a \cdot k_2 = a \cdot (k_1 - k_2)\end{aligned}$$

□

### 4.3 Primzahlen

**Definition:**

Eine Zahl  $p \in \mathbb{N}$  heißt **Primzahl**, falls  $p \neq 1$  und  
 $(a \mid p \wedge a \neq 1) \implies a = p$

**Beispiel:** 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, ...

**Satz:**

Euklid: Es gibt unendlich viele Primzahlen

**Beweis:**

Nehme an, es gäbe nur endlich viele Primzahlen  $p_1, \dots, p_k$ .

Sei  $n := \prod_{i=1}^k p_i + 1$

**Lemma:**

$\exists i \in \{1, \dots, k\}$  mit  $p_i \mid n$

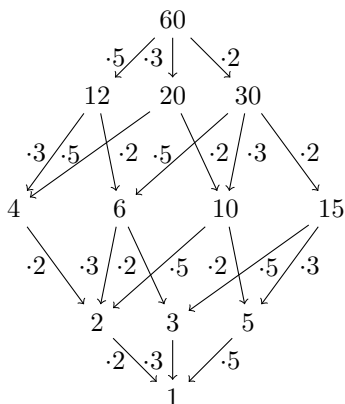
**Lemma:**

$p_i \mid (n - \prod_{i=1}^k p_i)$ , d.h.  $p_i \mid n$

**Widerspruch!**

□

**Beispiel:** Teilbarkeitsdiagramm für 60:



**Bemerkung:**

Sei  $\pi(n)$  die Anzahl der Primzahlen  $\leq n$ . Es gibt eine "asymptotische Abschätzung" für  $\pi(n)$ , der Primzahlsatz:

$$\pi(n) \sim \frac{n}{\ln(n)}$$

d.h.

$$\forall \varepsilon > 0, \exists n_0 \in \mathbb{N} : \forall n > n_0 : \left| \frac{\pi(n) \cdot \ln(n)}{n} - 1 \right| < \varepsilon$$

Offene Frage: Gibt es unendlich viele Primzahlen  $p$ , für die  $p+2$  eine Primzahl ist?

Primzahlen sind die "Elementarbausteine" der natürlichen Zahlen.

#### 4.3.1 Fundamentalsatz der Arithmetik

**Fundamentalsatz der Arithmetik:**

Sei  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n > 0$ .

Dann  $\exists! k \in \mathbb{N}$  und  $\exists! p_1, \dots, p_k \in \mathbb{N}$  Primzahlen mit  $p_1 < \dots < p_k$  und  $\exists! \alpha_1, \dots, \alpha_k \in \mathbb{N} \setminus \{0\} : n = \prod_{i=1}^k p_i^{\alpha_i} = p_1^{\alpha_1} \cdot \dots \cdot p_k^{\alpha_k}$

**Beispiel:**

- $n = 60; k = 3; p_1 = 2, p_2 = 3, p_3 = 5; \alpha_1 = 2, \alpha_2 = 1, \alpha_3 = 1$   
 $60 = 2^2 \cdot 3^1 \cdot 5^1$
- $n = 1; k = 0; 1 = \prod_{i=1}^0 p_i^{\alpha_i}$  "leeres Produkt"

**Definition:**

Die ganzen Zahlen  $\mathbb{Z}$  sind folgendermaßen definiert:

$$\mathbb{Z} := \{0, 1, -1, 2, -2, 3, -3, \dots\}$$

d.h.

$$z \in \mathbb{Z} : |z| := \begin{cases} z & \text{falls } z \in \mathbb{N} \\ -z & \text{falls } z \notin \mathbb{N} \end{cases}$$

Außerdem:  $a \mid b$  falls  $\exists k \in \mathbb{Z}, a \cdot k = b$

**Beispiel:**  $-3 \mid 6$  da  $-3 \cdot (-2) = 6$

#### 4.4 Der euklidische Algorithmus

**Definition:**

Seien  $a, b \in \mathbb{N}$ . Der **größte gemeinsame Teiler** (ggT) von  $a$  und  $b$  ist die größte Zahl  $d \in \mathbb{N}$  mit  $d \mid a$  und  $d \mid b$ , geschrieben  $d = \text{ggT}(a, b)$  und  $\text{ggT}(0, 0) := 0$

**Lemma:**

Division mit Rest: Seien  $a, b \in \mathbb{Z}, b \neq 0$ .

Dann  $\exists! q, r \in \mathbb{Z}$  mit  $a = q \cdot b + r$  und  $0 \leq r < b$

**Beweis:**

Falls  $b > 0$ :

Beweis für die Existenz:

Sei  $q \in \mathbb{Z}$  größtmöglich mit  $b \cdot q \leq a$

Setze  $r := a - b \cdot q$ , dann ist  $r \geq 0$

Außerdem ist  $b \cdot (q + 1) > 0$ , also:

$$r = a - b \cdot q < b \cdot (q + 1) - b \cdot q < b$$

Eindeutigkeit: Sei  $a = q \cdot b + r = q' \cdot b + r'$  mit  $q, q' \in \mathbb{Z}$  und  $0 \leq r, r' < b$

Ohne Beschränkung der Allgemeinheit (O.B.d.A.):  $q' \geq q$

Dann:  $b \cdot (q - q') = r' - r$ , also  $b \cdot \underbrace{(q' - q)}_{\geq 0} + r' = r < b$

Falls  $q' > q$  ist  $b \cdot (q' - q) + r' \geq b$  **Widerspruch!**

Also gilt  $q = q'$  und  $r = r'$

Falls  $b < 0$  müssen einige Vorzeichen vertauscht werden, allerdings bleibt die Beweismethode gleich.

□

**Notation:** Wir schreiben  $a \bmod b = r$

**Proposition:**

Seien  $a, b \in \mathbb{N}$  mit  $b > 0$ .

Dann:  $ggT(a, b) = ggT(a, a \bmod b)$

**Beweis:**

Sei  $a = q \cdot b + r$ . Sei  $d := ggT(a, b)$  und  $d' := ggT(b, r)$

$d \mid a$  und  $d \mid b \implies d \mid \underbrace{(a - b \cdot q)}_r$ , also  $d \leq d'$

Da  $d$  Teiler von  $b$  und  $r$  und  $d'$  der ggT von  $b$  und  $r$ , muss  $d \leq d'$

$d' \mid b$  und  $d' \mid r \implies d' \mid \underbrace{(b \cdot q + r)}_a$ , also  $d' \leq d$

Wie oben folgt hieraus analog  $d' \leq d$

$\implies d' = d$

□

**Euklidischer Algorithmus:**  $\text{EUKLID}(m, n)$

Eingabe:  $m, n \in \mathbb{N}$  mit  $m \leq n$

Falls  $m = 0$ : Gebe  $n$  aus.

Sonst: Gebe  $\text{EUKLID}(n \bmod m, m)$  aus.

Ausgabe ist  $ggT(m, n)$

#### 4.4.1 Lemma von Bézout

**Korollar:**

**Lemma von Bézout:** Sei  $m, n \in \mathbb{N}$ . Dann gibt es  $a, b \in \mathbb{Z}$  mit  $ggT(m, n) = a \cdot m + b \cdot n$

**Beweis:**

Mit vollständiger Induktion:

$A_k$ :  $\forall m, n \in \{0, \dots, k\} \exists a, b \in \mathbb{Z} : ggT(m, n) = a \cdot m + b \cdot n$

$IA$ :  $k = 0, m = n = 0, 0 = 0 \cdot 0 + 0 \cdot 0$

$IS$ : Seien  $m, n \in \{0, \dots, k+1\}$

Falls  $m = n$ :  $m = n = ggT(m, n)$  und  $m = 1 \cdot m + 0 \cdot n$

Falls  $m \neq n$ , O.B.d.A.  $m < n$

Seien  $q, r \in \mathbb{N}$  mit  $r < m$  und  $n = q \cdot m + r$

Dann:  $ggT(m, n) = ggT(r, m) \stackrel{IV}{=} (\exists a', b' \in \mathbb{Z} : ) a' \cdot r + b' \cdot m$



Dann setze:  $a := b' - a' \cdot q$  und  $b := a'$   
Dann gilt:  $a \cdot m + b \cdot n = (b' - a' \cdot q) \cdot m + a' \cdot (q \cdot m + r) = a' \cdot r + b' \cdot m = \text{ggT}(m, n)$

□

#### 4.4.2 Erweiterter Euklidischer Algorithmus

**Erweiterter Euklidischer Algorithmus:** E-EUKLID( $m, n$ )

Eingabe:  $m, n \in \mathbb{N}$  mit  $m \leq n$

Ausgabe:  $a, b \in \mathbb{Z}$  mit  $\text{ggT}(m, n) = a \cdot m + b \cdot n$

Falls  $m \mid n$ : Gebe  $(1, 0)$  aus.

Sonst: Berechne  $q, r \in \mathbb{N}$  mit  $r < m$  und  $n = q \cdot m + r$

Sei  $(a', b')$  die Ausgabe von E-EUKLID( $r, m$ ).

Gebe  $(b' - a' \cdot q, b')$  aus.

#### 4.4.3 Euklids Lemma

**Lemma:**

**Euklids Lemma**

Sei  $p$  eine Primzahl. Dann gilt:  $p \mid a \cdot b \implies p \mid a \vee p \mid b$

**Beweis:**

Angenommen  $p \mid mn$ , aber  $p \nmid m$ .

Es ist zu zeigen, dass  $p \mid n$ :

$\text{ggT}(n, p) = 1$ .

Nach Bezout:

$\exists a, b \in \mathbb{Z} : a \cdot p + b \cdot n = 1 \mid \cdot m$

$p \cdot (am) + (nm) \cdot b = m$

Es gilt:  $p \mid p(am)$  und nach Voraussetzung/Implikation  $p \mid mn$

Analog für  $p \nmid n$

□

**Lemma:**

Jede natürliche Zahl, außer Null, hat eine Primfaktorzerlegung: Sei  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n \neq 1$ . Dann  $\exists p \in \mathbb{N}$ ,  $p$  prim mit  $p \mid n$

**Beweis:**

Sei  $A \subseteq \mathbb{N} : A := \{n \in \mathbb{N} \mid n > 1 \wedge \nexists p \text{ prim} : p \mid n\}$

Wir leiten einen Widerspruchsbeweis ein.

Annahme:  $A \neq \emptyset$ .

Dann hat  $A$  ein kleinstes Element  $a$ .  $a$  ist keine Primzahl, denn  $a \mid a$ .

Das ist so, da es dann nicht in der Menge  $A$  enthalten wäre.

Also  $\exists b \in \mathbb{N}$  mit  $1 < b < a$  und  $b \mid a$ .

Jede Zahl, die keine Primzahl ist, hat einen Teiler.

$a$  minimal  $\implies \exists$  Primzahl  $p : p \mid a$ .

Dann gilt:  $p \mid a$  - **Widerspruch!**

Gegenteilig zu den Voraussetzungen durch die Menge. Somit muss die Menge leer sein.

□

Die Primfaktorzerlegung ist eindeutig:

$n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$

Primfaktorzerlegung von  $n$ :  $\prod_{i=1}^r p_i^{a_i} \quad p_1 < \dots < p_r, p_1, \dots, p_r$  sind Primzahlen

Primfaktorzerlegung von 1:  $\prod_{i=1}^0 p_i^{a_i} = 1$  (leeres Produkt)

**Beweis:**

(Widerspruchsbeweis)

Angenommen es gibt ein  $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$  mit zwei verschiedenen Primfaktorzerlegungen  $Z_1, Z_2$ . Wähle  $n$  kleinstmöglich.

Nach dem Lemma von Euklid teilt jeder Primfaktor  $p$  von  $Z_1$  auch einen Primfaktor  $q$  von  $Z_2$

Entweder  $p$  teilt  $q$  oder  $p$  teilt  $Z_2/q$ , in welchem Falls das ganze für  $Z_2/q$  getestet werden kann.

Deshalb gilt:  $p = q$

Da  $p$  und  $q$  beides Primzahlen sind, müssen sie gleich sein.

Dann:  $Z_1/p$  und  $Z_2/p$  sind zwei verschiedene Primfaktorzerlegungen von  $n/p$ .

Dies würde bedeuten, dass  $n/p = n/q$  zwei verschiedene Primfaktorzerlegungen hat, was jedoch ein Widerspruch zur Minimalität von  $n$  nach der Annahme ist.

Also gilt:  $Z_1 = Z_2$

□

#### 4.4.4 Chinesischer Restsatz

##### Satz:

Seien  $m, n$  teilerfremd mit  $k, l \in \mathbb{N}$ .  
 Dann gibt es genau ein  $x \in \{0, \dots, m \cdot n - 1\}$   
 mit

1.  $x \bmod m = k \bmod m$  bzw.  $x \equiv k \bmod m$
2.  $x \bmod n = l \bmod n$  bzw.  $x \equiv l \bmod n$

##### Beweis:

Nach Bezout:  $\exists a, b \in \mathbb{Z} : am + bn = 1$

$$x := l \cdot am + k \cdot bn$$

$$\begin{aligned} lam + kbn &\equiv kbn \pmod{m} && \text{Da } lam \text{ ein Vielfaches von } m \text{ ist} \\ &\equiv (1 - am) \cdot k \pmod{m} && \text{Umstellen obere Gleichung} \\ &\equiv k \pmod{m} && \text{Da } -amk \text{ ein Vielfaches von } m \text{ ist} \end{aligned}$$

Analog für  $n$ :

$$lam + kbn \equiv l \cdot am \equiv (1 - bn) \cdot l \equiv l \pmod{n}$$

□

## 5 Modulare Arithmetik

### 5.1 Modulorechnung

#### Definition:

Sei  $A$  eine Menge.

Eine Operation  $A^k$  nach  $A$  heißt ( $k$ -stellige) **Operation auf  $A$**

$\mathbb{Z}_n = \{0, 1, \dots, n-1\}$  Definierte auf  $\mathbb{Z}_n$  eine zweistellige Operation  $\oplus$  und eine zweistellige Operation  $\odot$ :

$$\begin{aligned} a \oplus b &:= (a + b) \bmod n \\ a \odot b &:= (a \cdot b) \bmod n \end{aligned}$$

Für  $n = 3$ :

$\oplus$	0	1	2
0	0	1	2
1	1	2	0
2	2	0	1

$\odot$	0	1	2
0	0	0	0
1	0	1	2
2	0	2	1

## 5.2 Homomorphieregel

$$\begin{aligned}(a + b) \bmod n &= (a \bmod n) \oplus (b \bmod n) \\ (a \cdot b) \bmod n &= (a \bmod n) \odot (b \bmod n)\end{aligned}$$

### 5.2.1 Al Kashi's Trick

#### Bemerkung:

Wie lässt sich  $a^b \bmod c$  berechnen?

1. Binäre Exponentiation
2. Homomorphieregel

#### Beispiel:

- $x^4 = x \cdot x \cdot x \cdot x = (x^2)^2$
- $x^{11} = \left((x^2)^2\right)^2 \cdot x^2 \cdot x$

”Quadrieren und Multiplizieren”

1. Schreibe den Exponenten in Binär:  
 $n = 11 = 1 \cdot 8 + 0 \cdot 4 + 1 \cdot 2 + 1 \cdot 1 \implies 1011$
2. Starte mit x
3. Falls nächste Ziffer 0: Quadrieren
4. Falls nächste Ziffer 1: Quadrieren und mit x multiplizieren

Warum funktioniert das?

$$\forall b \in \mathbb{N} \exists q \in \mathbb{N} : a^b = a^{2q+r} = a^{2q} \cdot a^r \text{ mit } r \in \{0, 1\}$$

lässt sich rekursiv mit  $b = 2q$  anwenden

**Beispiel:**  $2^{100000} \bmod 100001$

$$100000 = 2^{16} + 2^{15} + 2^{10} + 2^9 + 2^7 + 2^5$$

Binär: 1100001101010000

$$(2^2 \cdot 2)^{(2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2) \cdot 2} \dots$$

Zwischenergebnisse Modulo 100001 berechnen

### 5.3 Entscheidungsprobleme

- $a, b \in \mathbb{N}$ . Was ist  $a \cdot b$ ?  
Mit Schulmathematik polynomiell lösbar.
- Division mit Rest (Modulo):  
 $a, b \in \mathbb{N}$  mit  $b \neq 0$ . Was ist  $a \bmod b$ ?  
Mit Schulmathematik polynomiell lösbar.
- Primzahl-Test:  
 $n \in \mathbb{N}$ . Ist  $n$  eine Primzahl?  
2002: "Primes is in P"  $\implies$  polynomiell lösbar
- geg:  $n \in \mathbb{N}$  und  $i \in \mathbb{N}$ . Ist das  $i$ -te Bit des größten Primfaktors von  $n$  eine 1?  
Kein polynomielles Verfahren bekannt
- geg: aussagenlogische Formel. Ist die Formel erfüllbar?  
Vermutlich existiert kein polynomielles Verfahren

## 6 Gruppen

### Definition:

Eine **Gruppe** besteht aus

- einer Menge  $G$  von Elementen
- einer zweistellige Operation auf  $G$ , d.h.:  $f : G^2 \rightarrow G$  ("Gruppenoperation")
- einer einstelligen Operation  $^{-1} : G \rightarrow G$  ("Inversenbildung")
- dem neutralen Element  $e \in G$

mit den folgenden Eigenschaften:

- Assoziativität:  $\forall a, b, c \in G : a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$
- neutrales Element:  $\forall a \in G : a \cdot e = e \cdot a = a$
- Inversenbildung:  $\forall a \in G : a \cdot a^{-1} = a^{-1} \cdot a = e$

### Beispiel:

- $(\mathbb{Z}, +, -, 0)$
- $\mathbb{Q}$
- $\mathbb{R}$
- $\mathbb{C}$
- $(\mathbb{Z}_n, \oplus, \ominus, 0)$

### 6.1 Die multiplikative Gruppe $\mathbb{Z}_n$

$$\mathbb{Z}_n = \{0, \dots, n-1\} \subseteq \mathbb{Z}$$

mit  $\cdot : \mathbb{Z}_n^2 \rightarrow \mathbb{Z}_n : (x, y) \mapsto (x \cdot y) \bmod n$

- ist assoziativ ✓
- neutrales Element 1
- Inverses Element:  $x \cdot x^{-1} \equiv x^{-1} \cdot x \equiv 1 \pmod{n}$

$$\mathbb{Z}_6 = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$$

Angenommen, 2 hat Inverses:  $2 \cdot x \equiv 1 \pmod{6}$

$$2 \cdot i \equiv 1 \pmod{6}$$

$$3 \equiv 3 \cdot 1 \equiv 3 \cdot (2 \cdot i) \equiv \frac{3 \cdot 2}{0} \pmod{6} \text{ Widerspruch!}$$

### 6.1.1 Nullteiler

#### Definition:

Mann nennt  $a \in \mathbb{Z}_n \setminus \{0\}$  **Nullteiler**, wenn es ein  $b \in \mathbb{Z}_n \setminus \{0\}$  gibt, mit  $a \cdot b = 0$

**Beispiel:** 2 ist ein Nullteiler in  $\mathbb{Z}_6$ , da  $2 \cdot 3 = 0 \pmod{6}$

### 6.1.2 Einheiten

#### Definition:

Ein Element  $a \in \mathbb{Z}_n$  heißt **Einheit**, falls es ein  $b \in \mathbb{Z}_n$  gibt mit  $a \cdot b = 1$

#### Definition:

Die Menge aller Einheiten in  $\mathbb{Z}_n$  ist die **Einheitsgruppe**  $\mathbb{Z}_n^*$

**Beispiel:** Einheiten in  $\mathbb{Z}_6$  sind 5, 1.

#### Lemma:

Sei  $m \in \mathbb{Z}_n \setminus \{0\}$ . Dann sind äquivalent:

- $m$  ist Einheit in  $\mathbb{Z}_n$ .
- $m$  ist kein Nullteiler
- $m, n$  sind teilerfremd:  $\text{ggT}(m, n) = 1$

#### Beweis:

1  $\implies$  2 Widerspruchsbeweis:

Sei  $m$  ein Nullteiler in  $\mathbb{Z}_n \setminus \{0\}$ , d.h.  $\exists b \in \mathbb{Z}_n \setminus \{0\} : m \cdot b = 0$

Angenommen,  $m$  ist eine Einheit, d.h.  $\exists i \in \mathbb{Z}_n : m \cdot i = 1$

$$0 = i \cdot 0 = i \cdot (m \cdot b) = (i \cdot m) \cdot b = b \quad \text{Widerspruch!}$$

2  $\implies$  3 Beweis der Kontraposition:  $\bar{3} \implies \bar{2}$ :

Angenommen,  $\text{ggT}(m, n) > 1$

Zu zeigen:  $m$  ist Nullteiler:

$$m' := \frac{n}{\text{ggT}(m, n)} \in \mathbb{Z}_n \setminus \{0\}$$

$m \cdot m'$  ist ein Vielfaches von  $n$ , also  $m \cdot m' \equiv 0 \pmod{n}$

Zu zeigen bleibt:  $\forall a, b \in \mathbb{Z}_n$  ist  $a \cdot b \in \mathbb{Z}$ :

das Inverse von  $a \cdot b$  ist  $(a \cdot b)^{-1} = a^{-1} \cdot b^{-1}$

□

### 6.1.3 Die eulersche $\varphi$ -Funktion

#### Definition:

Die **eulersche  $\varphi$ -Funktion**  $\varphi(n)$  beschreibt die Anzahl der Einheiten der multiplikativen Gruppe:

$$\varphi(n) = |\mathbb{Z}_n^*|$$

Falls  $n$  eine Primzahl ist, so gilt:  $\varphi(n) = n - 1$ .

Falls  $n$  die Potenz einer Primzahl  $p^k$  ist, so gilt:  $\varphi(n) = p^{k-1} \cdot (p-1)$

Alle Zahlen, die nicht teilerfremd zu  $p^k$  sind:

$p, p^2, \dots, p^k$  ( $\frac{p^k}{k}$  Zahlen)

#### Lemma:

Seien  $n, m$  Primzahlen. Dann gilt:  $\varphi(m \cdot n) = \varphi(n) \cdot \varphi(m)$

#### Beweis:

Sei  $f : \mathbb{Z}_{nm} \rightarrow \mathbb{Z}_n \times \mathbb{Z}_m : f(a) = (a \bmod n, a \bmod m)$ .

Diese Abbildung ist nach dem chinesischen Restsatz bijektiv.

Es gilt:  $\text{ggT}(a, nm) = 1 \iff \text{ggT}(a, m) = 1$

(Beweis analog mit  $\text{ggT}(a, n) = 1$ )

Deshalb gibt es eine Umkehrfunktion  $\mathbb{Z}_{mn}^* = f^{-1}(\mathbb{Z}_n^* \cdot \mathbb{Z}_m^*)$  und es gilt:

$$\varphi(nm) = |\mathbb{Z}_n^* \cdot \mathbb{Z}_m^*| = |\mathbb{Z}_n^*| \cdot |\mathbb{Z}_m^*| = \varphi(n) \cdot \varphi(m)$$

□

#### Korollar:

Sei  $n = p_1^{\alpha_1} \cdot \dots \cdot p_k^{\alpha_k}$  in Primfaktorzerlegung.

Dann gilt:  $\varphi(n) = \varphi(p_1^{\alpha_1}) \cdot \dots \cdot \varphi(p_k^{\alpha_k})$

## 6.2 Zyklische Gruppen

### 6.2.1 Permutationsgruppen

#### Definition:

**Permutationsgruppen:** Sei  $X$  eine Menge.  $\text{Sym}(X)$  ist die Menge aller Permutationen auf  $X$ . Es wird eine Gruppe bezüglich

- der Komposition  $\circ$  als Gruppenoperation.
- dem neutralen Element  $id_X$  für alle  $\pi \in \text{Sym}(X)$ :  $\pi \circ id_X = id_X \circ \pi = \pi$
- dem Inversen Element, die Umkehrfunktion  $\pi^{-1}$



### 6.2.2 Abelsche Gruppen

#### Definition:

Alle diese Gruppen sind **abelsch**, d.h. die Gruppenoperation ist kommutativ:  $\forall a, b \in G : a \cdot b = b \cdot a$

Schreibweise:  $(G, \cdot, ^{-1}, e)$

Häufig auch:  $(G, \cdot)$

$e$  und  $g^{-1}$  sind ( $\forall g \in G$ ) bereits eindeutig durch  $\cdot$  festgelegt.

$$\pi_1 \circ \pi_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$|x| > 2$ , dann ist  $\text{Sym}(x)$  nicht abelsch:

$$\pi_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} = (1\ 2\ 3)$$

$$\pi_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} = (1\ 2)(3)$$

### 6.2.3 Erzeuger

#### Definition:

Eine Gruppe  $(G; *)$  heißt **zyklisch**, wenn es ein  $g \in G$  gibt, sodass

$$G = \{e, g^1, g^{-1}, g \circ g, (g \circ g)^{-2}, \dots\} = \{g^n \mid n \in \mathbb{Z}\}$$

Die Zahl  $g$  heißt **Erzeuger** von  $G$ .

#### Beispiel:

- Erzeuger von  $(\mathbb{Z}; +)$  ist 1
- Erzeuger von  $(\mathbb{Z}_n; +)$  ist 1

### 6.2.4 Isomorphismen

#### Definition:

Gruppen  $(G, *)$  und  $(H, \cdot)$  heißen **isomorph**, falls es eine Bijektion  $f : G \rightarrow H$  gibt, sodass gilt:

$$f(a \circ b) = f(a) \cdot f(b)$$

Diese Abbildung ist ein **Gruppenisomorphismus**.

**Proposition:**

Sei  $(G; *)$  eine zyklische Gruppe mit dem Erzeuger  $g$ .

Wenn  $G$  unendlich ist, dann ist:  $f : \mathbb{Z} \rightarrow G : k \mapsto g^k$  ein Gruppensomorphismus.

Sonst sei  $|G| = n \in \mathbb{N}$ . Dann ist  $f : \mathbb{Z}_n \rightarrow G : k \mapsto g^k$  ein Gruppensomorphismus.

**Beweis:**

$f(k+l) = g^{k+l} = g^k \cdot g^l$  in beiden Fällen.

Beweis der Injektivität, Surjektivität folgt in beiden Fällen:

1. Fall:  $G$  ist unendlich.

Falls  $k-l = n \neq 0$ , dann ist  $g^m = g^{m \bmod n}$  **Widerspruch!**

$g^m$  kann sich nicht wiederholen, da die Menge unendlich ist

2. Fall:  $G$  ist endlich. Es gibt ein kleinstes  $g^m = e$ .

Damit hat  $G = \{e, g, g^2, \dots, g^{m-1}\}$  die Kardinalität  $m$ .

□

**Proposition:**

Jede Primzahl  $p < n$  ist ein Erzeuger in  $\mathbb{Z}_n$ . Somit ist die Anzahl der Erzeuger  $= \varphi(n)$

**Beweis:**

Falls  $d = \text{ggT}(a, n) > 1$ , dann ist  $a, 2a, \dots$  immer durch  $d$  teilbar, also ist  $1 \notin \{a, 2a, \dots\}$  und ist kein Erzeuger von  $\mathbb{Z}_n$ .

Falls  $\text{ggT}(a, n) = 1$ , dann gibt es nach dem Lemma von Bezout:

$$k, l \in \mathbb{Z} : 1 = ka + ln$$
$$\text{Für } b \in \mathbb{Z}_n : b = b \cdot ka + \underbrace{b \cdot ln}_{\bmod n=0} \quad \text{und} \quad b = \underbrace{a + a + \dots + a}_{b \cdot k - Mal}$$

□

**Definition:**

Falls  $(\mathbb{Z}_n^*)$  zyklisch ist, dann heißt ein Erzeuger von  $\mathbb{Z}_n^*$  **Primitivwurzel**.

**Bemerkung:**

Wenn  $n$  eine Primzahl ist, dann ist  $\mathbb{Z}_n^*$  zyklisch ist, und es gibt  $\varphi(\varphi(n))$  Primitivwurzeln.

**Beispiel:**  $T_{12}^* = \{1, 3, 7, 11\}$  ist nicht zyklisch:

- $1 \cdot 1 \equiv 1 \pmod{12}$
- $5 \cdot 5 \equiv 25 \equiv 1 \pmod{12}$
- $7 \cdot 7 \equiv 49 \equiv 1 \pmod{12}$
- $11 \cdot 11 \equiv 121 \equiv 1 \pmod{12}$

### 6.3 Der diskrete Logarithmus

Sei  $p$  eine Primzahl und  $g$  eine Primitiv-Wurzel von  $\mathbb{Z}_p^*$ , also  $\mathbb{Z}_p^*$  zyklisch.  
Dann ist  $\exp_g : \mathbb{Z}_{p-1} \rightarrow \mathbb{Z}_p^* : k \mapsto g^k$  ein Isomorphismus.

**Definition:**

Der **diskrete Logarithmus** zur Basis  $g$  ist definiert als die Umkehrfunktion von  $\exp_g$ :

$$\log_g : \mathbb{Z}_p^* \rightarrow \mathbb{Z}_{p-1} : a \mapsto k \text{ mit } g^k \equiv a \pmod{p}$$

Zur Lösung des diskreten Logarithmus ist kein Algorithmus in polynomieller Laufzeit bekannt:

Eingabe: Primzahl  $p$ , Primitiv-Wurzel  $g$ ,  $a \in \mathbb{Z}_p^*$

Ausgabe:  $\log_x(a) \in \mathbb{Z}_{p-1}$

Deshalb wird  $\exp_p$  auch Einbahnfunktion genannt.

Eine weitere Einbahnfunktion ist die Faktorisierung von  $n = p \cdot q$  mit Primzahlen  $p, q$ .

Beides sind Grundlagen für Verschlüsselungstechniken.

#### 6.3.1 Beispiel: Diffie-Hellmann-Merkle-Verfahren

Es wird öffentlich eine Primzahl  $p$  und eine Primitiv-Wurzel  $g$  aus  $\mathbb{Z}_p^*$  gewählt.

Person 1 wählt eine zufällige Zahl  $a \in \mathbb{Z}_{p-1}$  und berechnet  $a' = g^a \pmod{p}$

Person 2 wählt eine zufällige Zahl  $b \in \mathbb{Z}_{p-1}$  und berechnet  $b' = g^b \pmod{p}$

$a'$  und  $b'$  werden öffentlich ausgetauscht.

Person 1 berechnet  $c \equiv (b')^a \equiv g^{b \cdot a} \pmod{p}$

Person 2 berechnet  $c \equiv (a')^b \equiv g^{a \cdot b} \pmod{p}$

Mithilfe von  $c$  können jetzt Nachrichten verschlüsselt werden:

Sei  $m = \{m_1, \dots, m_l\}$  eine Nachricht mit  $m_i \in \mathbb{Z}_2$  (Binärdarstellung)

Sei  $c_1, \dots, c_k$  die Binärschreibweise von  $c$ , wobei  $k \geq l$  (sonst teile  $m$  in mehrere Nachrichten)

Die verschlüsselte Nachricht hat die Form

$$V := (c_1 + m_1 \pmod{2}, \dots, c_l + m_l \pmod{2})$$

Die entschlüsselte Nachricht hat die Form

$$(m_1, \dots, m_l) = (c_1 + (c_1 + m_1 \pmod{2}), \dots, c_l + (c_l + m_l \pmod{2}))$$

## 6.4 Untergruppen

### Definition:

Sei  $(G; *)$  eine Gruppe. Eine **Untergruppe**  $U$  von  $G$  ist eine Teilmenge  $U \subseteq G$ , sodass  $(U, *)$  eine Gruppe ist.

explizit:  $e \in U$  und  $\forall g, h \in U : g \cdot h, g^{-1} \in U$

### Beispiel:

- $\{x \in \mathbb{Z} \mid x \text{ gerade}\}$  ist Untergruppe von  $(\mathbb{Z}; +)$
- $\mathbb{Z}, \mathbb{Q}$  sind Untergruppen von  $\mathbb{R}$
- $\{(1 \ 2), id\}$  ist Untergruppe von  $S_n$

### Definition:

Sei  $(G; *)$  eine Gruppe und  $g \in G$ . Dann ist die von  $g$  erzeugte Untergruppen die kleinste Untergruppe  $\langle g \rangle$  von  $G$ , die  $g$  enthält.

explizit:  $\langle g \rangle = \{g^k \mid k \in \mathbb{Z}\}$

**Beispiel:**  $\langle \emptyset \rangle = \{e\}$  ist die triviale Untergruppe

### 6.4.1 Ordnungen

#### Definition:

Sei  $(G; *)$  eine Gruppe. Die **Ordnung** von  $G$  ist  $|G|$ .

Sei  $g \in G$ . Die Ordnung von  $g$  ist  $|\langle g \rangle|$

#### Beispiel:

- Wenn  $(x_1 \ \dots \ x_n)$  ein  $k$ -Zyklus in  $S_n$  ist, dann ist die Ordnung von  $(x_1 \ \dots \ x_k)$  gleich  $k$
- Die Ordnung von 2 in  $\mathbb{Z}$  ist unendlich
- Wenn  $g$  eine Primitiv-Wurzel mod  $p$  prim ist, dann ist die Ordnung von  $g$  gleich  $p - 1$
- Sei ein Element von  $S_n$ :  $\sigma = (x_1 \ \dots \ x_k) (y_1 \ \dots \ y_l)$  in Zykelschreibweise, dann ist die Ordnung von  $\sigma$  das kleinste gemeinsame Vielfache von  $k$  und  $l$

#### Bemerkung:

Sei  $G$  eine Gruppe mit  $g \in G$ . Dann gilt:

$$|\langle g \rangle| = \min\{n \in \mathbb{N} \setminus \{0\} \mid g^n = e\}$$

Denn:  $g^k = g^{k \bmod \text{ord}(g)}$   $\text{ord}(g)$  ist die Ordnung von  $g$

### 6.4.2 Nebenklassen

#### Definition:

Sei  $G$  eine Gruppe und  $U$  eine Untergruppe von  $G$ . Sei  $g \in G$ .  
Dann ist  $g \circ U := \{g \circ u \mid u \in U\}$  die **Linksnebenklasse**.  
Analog ist  $U \circ g := \{u \circ g \mid u \in U\}$  die **Rechtsnebenklasse**.

**Beispiel:**  $(\mathbb{R}^n; +)$ ,  $v \in \mathbb{R}^n$ ,  $U \in \mathbb{R}^n$  ist UVR. Dann ist  $v + U$  der affine Teilraum von  $\mathbb{R}^n$ ; Nebenklassen sind genau affine Teilräume.

#### Bemerkung:

Jedes  $g \in G$  ist in einer Nebenklasse enthalten, nämlich in  $g \circ U$ , denn  $e \in U$ .  
Mit jedem  $g \in G$  lässt sich mit  $U$  eine Nebenklasse bilden, da  $e \in U$ .  
Siehe affine Teilräume

#### Bemerkung:

Die Abbildung  $U \rightarrow g \circ U : u \mapsto g \circ u$  ist bijektiv.

#### Beweis:

Surjektiv nach Definition von  $g \circ U$ .  
Seien  $u_1, u_2 \in U$  mit  $g \circ u_1 = g \circ u_2 \implies u_1 = u_2$ , also injektiv.

□

Besonders:  $|U| = |g \circ U| = |U \circ g|$

#### Lemma:

Zwei Nebenklassen  $g \circ U$  und  $h \circ U$  sind entweder gleich oder disjunkt.

#### Beweis:

1. Falls  $x \in c \circ U$ , dann gilt:  $x \circ U \subseteq c \circ U$   
Sei  $u \in U$  und  $a = g \circ u$ . Dann gilt:

$$g \circ u = (a \circ u^{-1}) \circ u = a \circ (u^{-1} \circ u) = a \circ e = a \in a \circ U$$

2. Falls  $x \circ U \subseteq c \circ U$ , dann gilt:  $x \circ U = c \circ U$

Angenommen  $g \circ U \cap h \circ U \neq \emptyset$ :

Sei  $a \in g \circ U \cap h \circ U$ , dann ist  $a \in g \circ U$  und  $a \in h \circ U$ .

Nach 1. und 2. gilt deshalb:  $a \circ U = g \circ U$  und  $a \circ U = h \circ U$ .

Somit gilt  $g \circ U = h \circ U$

□

### 6.4.3 Index von Nebenklassen

#### Definition:

Sei  $G$  eine Gruppe und  $U$  eine Untergruppe von  $G$ . Der **Index** von  $U$  in  $G$  ist die Anzahl der Nebenklassen von  $U$  in  $G$  und wird mit  $[G : U] = |\{g \circ U \mid g \in G\}|$  bezeichnet.

”Nebenklassen” bezieht sich hier auf Links- oder Rechtsnebenklassen, aber nicht auf alle zusammen

### 6.5 Satz von Lagrange

#### Definition:

Sei  $G$  eine endliche Gruppe,  $U$  eine UG von  $G$ . Dann gilt:

$$[G : U] = \frac{|G|}{|U|}$$

Insbesondere:  $|U|$  teilt  $|G|$

#### Beweis:

$$G = \bigcup_{g \in G} g \circ U$$

Das sind  $[G : U]$ -viele Nebenklassen der Kardinalität  $|U| = |g \circ U|$

□

#### Korollar:

Sei  $G$  endlich mit  $g \in G$ .

Dann ist die Ordnung von  $g$  ein Teiler von  $|G|$  und  $g^{|G|} = e$

#### Beweis:

$|\langle g \rangle| = |G|$  wegen Lagrange. Sei  $|\langle g \rangle| = k$  und  $k \cdot l = |G|$ :

$$g^{|G|} = g^{k \cdot l} = (g^k)^l = e^l = e$$

□

#### Beispiel:

- $G \in \mathbb{Z}$ ,  $n \in \mathbb{N}_+$ . Dann ist  $n \cdot \mathbb{Z} = \{n \cdot a \mid a \in \mathbb{Z}\}$  eine UG.  
Sei  $b \in \mathbb{Z}$ . Dann ist  $b + n \cdot \mathbb{Z} = \{b + n \cdot a \mid a \in \mathbb{Z}\}$  eine Nebenklasse, d.h. die Nebenklassen sind genau die Restklassen.  
Das ist die ”übliche Definition von  $\mathbb{Z}_n$ :

$$\mathbb{Z}_n = \mathbb{Z} \setminus \{n \cdot \mathbb{Z}\} = \{a + n \cdot \mathbb{Z}\}$$

- $G = D_4$ ,  $u = \langle r \rangle$   $r$  ist die Rotation um  $90^\circ$   
 $|U| = 4$ . Es gibt zwei Nebenklassen: Die Menge der Rotationen und die Menge der Spiegelungen.

### Beispiel:

1. "Kleiner Satz von Fermat":  $a \in \mathbb{Z}_p$ ,  $p$  teilt nicht  $a$ .  
Dann gilt:  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$

**Beweis:**

$$a \bmod p \text{ ist Einheit in } \mathbb{Z}_p^* \text{ und } |\mathbb{Z}_p^*| = p - 1 \\ \implies a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

□

2. "Satz von Euler-Fernand": Sei  $n \in \mathbb{N}$ ,  $a \in \mathbb{Z}$  mit  $\text{ggT}(a, n) = 1$ .  
Dann gilt:  $a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$  **Beweis:**

Analog zu oben mit  $\varphi(n)$  statt  $p - 1$

□

## 6.6 Das RSA-Verfahren

Bob:

1. Wählt zufällig zwei (große) Primzahlen  $p, q$ .
2. Berechnet  $n = p \cdot q$
3. Wählt zufällig  $d$  mit  $\text{ggT}(d, \varphi(n)) = 1$
4. Berechnet  $i = d^{-1} \in \mathbb{Z}_{\varphi(n)}^*$  (mit E-Euklid)

Der öffentliche Schlüssel ist  $(n, d)$ , er wird übertragen.

Alice:

1. Berechnet  $c := m^i \bmod n$  für die Nachricht mit  $m \leq n - 1$

Die Nachricht  $m$  wird öffentlich übertragen.

$$\text{Dann: } c^d \equiv m^{i \cdot d} \equiv m^{1+k \cdot \varphi(n)} \equiv m \cdot (m^{\varphi(n)})^k \equiv m \pmod{n}$$

Angriffsmöglichkeiten:

- Wenn man  $n = p \cdot q$  faktorisieren kann, lässt sich  $\varphi(n)$  und damit auch  $d/i$  berechnen.
- Durch geschicktes Erraten der Nachrichten (z.B. "Ja") und deren Verschlüsselung kann der private Schlüssel herausgefunden werden.  
In der Praxis werden werden allerdings Zufallsbits angehängt, wodurch die Nachrichten nicht erraten werden können.

**Beispiel:** RSA-Anwendung: Signieren

Damit Bob weiß, dass die Nachricht  $m$  tatsächlich von Alice kommt, kann Alice diese signieren.

Sei  $(m_A, i_A)$  der öffentliche Schlüssel und  $d_A$  der private Schlüssel von Bob.

Alice verschickt  $m_A$  und  $s := m^{d_A} \bmod n_A$ .

Bob berechnet  $s^{i_A} \bmod n_A$

Dabei muss gelten:  $s^{i_A} \equiv m^{d_A i_A} \equiv m \bmod n_A$

Das lässt sich kombinieren: erst verschlüsseln und dann signieren.

**Beispiel:** Alice möchte Bob "I LOVE YOU" schicken.

1. Schlüsselerstellung: B wählt  $p = 59$  und  $q = 71$ .  
Dann berechnet er  $n = 59 \cdot 71 = 4189$  und  $\varphi(n) = (p - 1) \cdot (q - 1) = 58 \cdot 70 = 4060$   
B wählt  $d$  teilerfremd zu 4060, z.B  $d = 13$  (**privater Schlüssel**)  
Er berechnet  $i \equiv 13^{-1} \pmod{4060}$  mit dem erweiterten euklidischen Algorithmus:  $1 = -3 \cdot 4060 + 937 \cdot 13 \implies i = 937$
2. Schlüsselübermittlung: B schickt  $(n, i) = (4189, 937)$  an A.
3. Verschlüsselung: zuerst codiert A ihre Nachricht: Leer = 00, A = 01, B = 02, ..., J = 10, ...  
Aus "I LOVE YOU" wird "09001215220500251521". Dies ist größer als  $n$ , also muss es in Pakete geteilt werden.  
Für jedes Paket (z.B "090") berechnet A:  $C := 90^{937} \bmod 4189 = 998$  mit Al-Kashi.
4. Nachrichtenübermittlung: A schickt 998 und die anderen verschlüsselten Pakete an B.
5. Entschlüsselung: B berechnet für alle Pakete:  $998^{13} \equiv 90 \pmod{4189}$  und hat somit "I LOVE YOU" entschlüsselt.



## 7 Graphen

### Bemerkung:

Schleifen sind nicht erlaubt und Knoten dürfen nicht doppelt verbunden werden.

### Bemerkung:

Für eine Menge  $M$  schreiben wir  $\binom{M}{2} := \{A \subseteq M \mid |A| = 2\}$ , die Menge aller zweielementigen Teilmengen von  $M$ .

Falls  $M$  endlich ist:  $|\binom{M}{2}| = \binom{|M|}{2} = \frac{|M| \cdot (|M|-1)}{2}$

### Definition:

Ein Graph ist ein Paar  $G = (V(G), E(G))$  mit

- $V(G)$  eine Menge ("Knotenmenge")
- $E(G) \subseteq \binom{V(G)}{2}$  ("Kantenmenge")

Wenn der Graph aus dem Kontext geschlossen werden kann, schreiben wir auch nur  $G = (V, E)$ .

Diese Graphen heißen schlicht bzw. einfach und ungerichtet.

### Beispiel:

- Knoten: Facebook-Profil  
Kanten:  $\{a, b\} \in E$ , falls  $a, b$  befreundet sind
- Knoten: Schauspieler  
Kanten:  $\{a, b\} \in E$ , falls es einen Film gibt, in dem beide mitspielen

### 7.0.1 Wichtige Beispiele für Graphen

- $n \in \mathbb{N}$ ,  $K_n := (V, E)$ , wobei  $V = \{1, \dots, n\}$  und  $E = \binom{V}{2}$ , heißt  **$n$ -elementige Clique** oder  **$n$ -elementiger vollständiger Graph**
- $I_n := (\{1, \dots, n\}, \emptyset)$  ist die **stabile Menge** der Größe  $n$
- $P_n := (\{1, \dots, n\}, \{\{1, 2\}, \{2, 3\}, \dots, \{n-1, n\}\})$  ist der **Pfad** der Länge  $n \geq 2$
- $C_n := (\{1, \dots, n\}, \{\{1, 2\}, \{2, 3\}, \dots, \{n-1, n\}, \{n, 1\}\})$  ist der **Kreis** der Länge  $n \geq 3$

### 7.0.2 Adjazente Knoten

#### Bemerkung:

Wenn  $\{u, v\} \in E$ , dann heißen  $u, w$  **benachbart** oder **adjazent**.  
Der **Grad** von  $v$  ist die Anzahl seiner Nachbarn.

**Beispiel:** In  $P_5$  haben 1, 5 den Grad 1 und 2, 3, 4 den Grad 2.

#### Definition:

Sei  $G = (V, E)$  ein Graph. Der **Komplementärgraph** von  $G$  ist

$$\overline{G} := (V, \binom{V}{2} \setminus \{E\})$$

#### Bemerkung:

$$\overline{\overline{G}} = G \text{ und } \overline{K_n} = I_n$$

### 7.0.3 isomorphe Graphen

#### Definition:

Seien  $G, H$  Graphen. ein **Isomorphismus** von  $G$  nach  $H$  ist eine Bijektion  $f : V(G) \rightarrow V(H)$  mit  
 $\{u, v\} \in E(G) \iff \{f(u), f(v)\} \in E(H)$ .  
Dann sind  $G, H$  isomorph.

**Beispiel:** Ein Isomorphismus von  $C_5$  nach  $\overline{C_5}$  lautet:

$$f \in S_n, f = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 5 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

### 7.0.4 Subgraphen

#### Definition:

Seien  $G, H$  Graphen.  $H$  heißt

- **Supgraph** von  $G$ , falls  $V(H) \subseteq V(G)$  und  $E(H) \subseteq E(G)$
- **induzierter Subgraph** von  $G$ , falls  $V(H) \subseteq V(G)$   
und  $E(H) = \binom{V(H)}{2} \cap E(G)$  Dann ist  $H$  durch  $G$  und  $V(H)$   
eindeutig definiert und wir schreiben  $H = G[V(H)]$

### Beispiel:

- $P_3, C_3$  sind Subgraphen von  $K_5$
- $C_3$  ist induzierter Subgraph von  $K_5$
- $K_4$  ist induzierter Subgraph von  $K_5$
- $P_5$  ist Subgraph von  $C_5$ , aber kein induzierter Subgraph

## 7.0.5 Kantenzüge

### Definition:

Sei  $G = (V, E)$  ein Graph. Ein **Kantenzug** von  $u_1$  nach  $u_l$ , wobei  $u_1, u_l \in V$ , ist eine Kantenfolge  $(u_1, \dots, u_l)$  mit  $\{u_i, u_{i+1}\} \in E$  für alle  $i \in \{1, \dots, l-1\}$

Ein Kantenzug heißt **geschlossen**, falls  $u_1 = u_l$ , sonst heißt er **offen**

Ein Kantenzug heißt **Weg** oder **Pfad**, falls alle Knoten des Kantenzuges verschieden sind

Ein Kantenzug heißt **Kreis**, falls er geschlossen ist und  $(u_1, \dots, u_{l-1})$  ein Weg ist

## 7.1 Zusammenhängende Knoten

### Definition:

Ein Graph  $G = (V, E)$  heißt **zusammenhängend**, falls es für je zwei  $s, t \in V$  einen Kantenzug von  $s$  nach  $t$  gibt.

### Bemerkung:

Wenn es einen Kantenzug von  $s$  nach  $t$  gibt, dann auch einen Pfad:

$$(s, u_1, \dots, u_l, t)$$

ist ein Kantenzug. Für alle  $u_i = u_j$  im Kantenzug, existiert dann ein Pfad:

$$(s, u_1, \dots, u_i, u_{j+1}, \dots, u_l, t)$$

### 7.1.1 Die disjunkte Vereinigung

### Definition:

Seien  $G, H$  Graphen mit  $V(G) \cap V(H) = \emptyset$ . Die **disjunkte Vereinigung** von  $G, H$  ist:

$$G \uplus H := (V(G) \cup V(H), E(G) \cup E(H))$$

**Proposition:**

Ein Graph  $G = (V, E)$  mit  $V \neq \emptyset$  ist genau dann zusammenhängend, falls er nicht als disjunkte Vereinigungen zweier nicht leerer Graphen geschrieben werden kann, d.h:

$$\forall V_1, V_2 \subseteq V; V_1, V_2 \neq \emptyset; V_1 \cap V_2 = \emptyset : G \neq G[V_1] \uplus G[V_2]$$

**Beweis:**

Richtung  $\implies$  : Seien  $V_1, V_2 \subseteq V; V_1, V_2 \neq \emptyset; V_1 \cap V_2 = \emptyset$   
Angenommen  $G = G[V_1] \uplus G[V_2]$ :

Dann ist  $G$  zusammenhängend und es gibt einen Kantenzug  $(u, u_1, \dots, u_l, v)$

Sei  $i$  der Index des ersten Elements mit  $u_i \in V_2$ .

Dann ist  $\{u_{i-1}, u_i\} \in U(G)$ , aber  $\{u_{i-1}, u_i\} \notin G[V_1] \uplus G[V_2]$ .

**Widerspruch!**

Richtung  $\impliedby$  : Angenommen  $G$  ist nicht zusammenhängend.

Sei  $v \in V$  und  $V' = \{u \in V \mid \exists \text{ Kantenzug von } v \text{ nach } u\}$

**Proposition:**

$$V \setminus V' \neq \emptyset$$

**Beweis:**

Sonst:  $\forall u, u' \in V$  gibt es einen Kantenzug  $v$  nach  $u$  und  $v$  nach  $u'$ . Dann ist  $u$  nach  $v$  nach  $u'$  ein Kantenzug von  $u$  nach  $u'$ . Da  $u, u'$  beliebig, wäre  $G$  zusammenhängend.

**Widerspruch!**

□

Dann ist  $G = G[V'] \uplus G[V \setminus V']$ , sonst gäbe es  $v_1 \in V'$  und  $u_1 \in V \setminus V'$  mit  $\{u_1, v_1\} \in E$  und dann existiert ein Kantenzug  $v_1$  nach  $u_1$ . Das ist ein **Widerspruch** zur Definition von  $u$

□

### 7.1.2 Zusammenhangskomponenten

**Definition:**

Eine **Zusammenhangskomponente** (ZK) eines Graphen  $G$  ist ein maximal zusammenhängender Subgraph  $H$  von  $G$ .

Maximal bedeutet: Für jedes  $v \in V(G) \setminus V(H)$  gibt es keinen Kantenzug von einem Knoten in  $H$  nach  $v$

**Bemerkung:**

Jede ZK ist ein induzierter Subgraph.

**Bemerkung:**

Wenn  $H_1, H_2$  zwei ZK sind, dann gilt:  $H_1 = H_2$  oder  $V(H_1) \cap V(H_2) = \emptyset$

Jeder Graph ist die disjunkte Vereinigung seiner ZK.

## 7.2 Färbbarkeit

**Definition:**

Ein Graph  $G = (V, E)$  heißt  **$k$ -färbbar**, mit  $k \in \mathbb{N}$ , falls es ein  $f : V \rightarrow \{1, \dots, k\}$  gibt mit  $\forall \{u, v\} \in E : f(u) \neq f(v)$

Benachbarte Knoten haben also eine andere Farbe.

**Beispiel:**

- $C_6$  ist 2-färbbar
- $G$  ist 1-färbbar  $\iff E = \emptyset \iff I_n$  mit  $n = |V(G)|$
- $C_5$  ist 3-färbbar, aber nicht 2-färbbar
- $K_n$  ist  $n$ -färbbar, aber nicht  $n - 1$ -färbbar

**Bemerkung:**

Falls  $G$   $n$ -färbbar ist, dann ist  $G$  auch  $n + 1$ -färbbar

### 7.2.1 Entscheidungsproblem Färbbarkeit

Eingabe: endlicher Graph  $G$

Ausgabe: Ist  $G$   $k$ -färbbar?

Für  $k \geq 3$  ist kein Algorithmus in polynomieller Laufzeit bekannt.

Einen solchen gibt es genau dann, wenn es einen Algorithmus für andere Erfüllbarkeitsprobleme, wie zum Beispiel in der Aussagenlogik, gibt.

**Proposition:**

Ein endlicher Graph ist genau dann 2-färbbar, wenn er keine Kreise ungerader Länge enthält.

**Beweis:**

Richtung  $\implies$  : Wenn  $G$  einen Subgraphen enthält, der zu  $C_n$  mit  $n$  ungerade isomorph ist, dann gäbe es eine Zweifärbung von  $G$  und eine Zweifärbung von  $C_n$ . Das ist ein Widerspruch, wie zum Beispiel bei  $C_5$ .

Richtung  $\impliedby$  : Wir geben einen Algorithmus an, der entweder eine 2-Färbung berechnet oder einen Kreis ungerader Länge findet.

1. Wähle  $v_0 \in V$  und definiere  $f(v_0) = 0$
2.  $\forall u \in V$  mit  $f(u) = i$  bereits definiert. Für jeden Nachbarn  $v$  von  $u$ :
  - Falls  $f(v)$  definiert und  $f(v) \neq f(u)$  mache nichts
  - Falls  $f(v)$  nicht definiert, definiere  $f(v)$  ungleich  $f(u)$
  - Sonst gilt  $f(v) = f(u)$  und wir haben einen ungeraden Kreis gefunden
3. Fahre fort mit Schritt 2 bis  $f$  für alle Knoten der ZK von  $v_0$  definiert ist
4. Fahre fort mit Schritt 1 bis  $f$  für alle Knoten von  $G$  definiert ist

□

**Bemerkung:**

2-färbbare Graphen heißen **bipartit**.

## 7.3 Bäume

**Definition:**

Ein **Baum** ist ein zusammenhängender Graph ohne Kreise.

Ein **Wald** ist ein Graph ohne Kreise, d.h. eine disjunkte Vereinigung von Bäumen.

**Bemerkung:**

Jeder Wald (und damit auch jeder Baum) ist 2-färbbar.

**Definition:**

Sei  $G = (V, E)$  ein Graph und  $v \in V$ .

- Falls  $v$  den Grad 0 hat, dann heißt  $v$  **isoliert**.
- Falls  $v$  den Grad 1 hat, dann heißt  $v$  **Blatt**.

**Lemma:**

Jeder endliche Baum mit mindestens zwei Knoten hat ein Blatt.

**Beweis:**

Sei  $v_0 \in V$ . Da  $G$  mindestens 2 Knoten hat, hat  $v_0$  einen Nachbarn  $v_1$ . Entweder ist  $v_1$  ein Blatt und wir sind fertig oder  $v_1$  hat einen Nachbarn  $v_2 \neq v_0$ .

Das gleiche Argument:  $v_2$  ist Blatt oder hat Nachbarn  $v_3 \neq v_1$ .

Da der Baum endlich ist: Falls wir nie ein Blatt finden muss sich irgendwann ein Knoten wiederholen und wir haben einen Kreis gefunden. **Widerspruch** zur Definition eines Baumes.

□

**Lemma:**

Sei  $G = (V, E)$  ein zusammenhängender endlicher Graph und  $V \neq \emptyset$ . Es sind äquivalent:

1.  $G$  ist ein Baum
2.  $|E| = |V| - 1$
3.  $|E| \leq |V| - 1$

**Beweis:**

Mittels Ringschluss:  $1 \implies 2 \implies 3 \implies 1$

2.  $\implies$  3. Da  $=$  gilt, gilt auch  $\leq$ .

1.  $\implies$  2. Mit vollständiger Induktion:

$A_n$ : Jeder Baum mit  $n$  Knoten hat genau  $n - 1$  Kanten.

$IA$ : Sei  $|V| = 1$ . Dann ist  $|E| = 0$  und es gilt  $|E| = |V| - 1$

$IS$ : Sei  $n \geq 1$  mit  $A_n$  wahr. Sei  $G$  ein Baum mit  $n + 1$  Knoten.

Dann ist  $1 \leq 2$  und  $G$  hat ein Blatt  $v$ . Deshalb ist  $G[V \setminus \{v\}]$  ein Baum mit  $n$  Knoten.

Nach IV hat  $G[V \setminus \{v\}]$  genau  $n - 1$  Knoten.

Dann hat  $G$  genau  $n$  Kanten, nämlich die aus  $G[V \setminus \{v\}]$  und zusätzlich  $\{v, w\}$ , wobei  $w$  der einzige Nachbar von  $v$  ist.

3.  $\implies$  1. Sei  $G$  zusammenhängend mit  $|E| \leq |V| - 1$ .

Falls  $G$  einen Kreis enthält, können wir aus diesem eine Kante entfernen und erhalten einen zusammenhängenden Subgraphen.

Wir wiederholen dies, bis ein Subgraph  $G'$  von  $G$  entsteht, der keine Kreise enthält.

Dann ist  $G' = (V, E')$  ein Baum und wir gilt 1.  $\implies$  2., gilt  $|E| = |V| - 1$ .

Es gilt somit:  $|E| \geq |E'| = |V| - 1$ . Da  $|E| \leq |V| - 1$  bekommen wir  $|E| = |E'|$  und  $G$  ist bereits ein Baum.

□

**Bemerkung:**

In einem Baum gibt es zwischen zwei Knoten  $v, w$  genau einen Weg von  $v$  nach  $w$ .

**7.4 Zweifacher Zusammenhang****Definition:**

Ein Graph  $G$  heißt zweifach zusammenhängend, falls  $|V| \geq 3$  und falls  $\forall v \in V : G - v$  zusammenhängend.

**Bemerkung:**

$I_2$  ist nicht 2-fach zusammenhängend

**Beispiel:**

- $C_k$  für  $k \geq 3$
- Falls  $(V, E)$  zweifach zusammenhängend ist, dann auch  $(V, E')$  für jedes  $E'$  mit  $E \subseteq E' \subseteq \binom{V}{2}$
- Petersengraph

**7.5 Blockgraphen****Definition:**

Sei  $G = (V, E)$  ein Graph,  $u \in V$  und  $H$  die ZK von  $G$  die  $u$  enthält. Dann heißt  $u$  **Gelenkpunkt** von  $G$ , falls  $H - u$  nicht zusammenhängend ist.

Ein maximal zusammenhängender Subgraph  $B$  von  $G$  ohne Gelenkpunkte in  $B$  heißt **Block** von  $G$ .

**Beispiel:** Sei  $B$  ein Block von  $G$ :

- $|V(B)| = 1$ . Dann besteht  $B$  nur aus einem isolierten Knoten
- $|V(B)| = 2$ . Dann ist  $B$  isomorph zu  $P_2$  und  $(V, E \setminus E(B))$  hat mehr ZK als  $G$
- $|V(B)| \geq 3$ . Dann ist  $B$  maximaler zweifach zusammenhängender Subgraph von  $G$



**Lemma:**

Sei  $G = (V, E)$  ein Graph,  $B_1$  und  $B_2$  Blöcke und  $B_1 \neq B_2$ .  
Dann ist  $|V(B_1) \cap V(B_2)| \leq 1$ . Falls  $v \in V(B_1) \cap V(B_2)$ , dann ist  $v$  ein Gelenkpunkt in  $G$ .  
Zwei unterschiedliche Blöcke teilen also maximal einen Knoten, der dann ein Gelenkpunkt ist.

**Beweis:**

Da  $B_1$  und  $B_2$  beide 2-zusammenhängend sind und  $v, w$  in beiden Blöcken liegen, gibt es zwischen  $v$  und  $w$  in  $B_1$  sowie in  $B_2$  jeweils zwei disjunkte Wege. Damit existieren auch in der Vereinigung der Teilgraphen  $B_1$  und  $B_2$  mindestens zwei disjunkte Wege zwischen  $v$  und  $w$ . Die Vereinigung  $(V(B_1) \cup V(B_2), E(B_1) \cup E(B_2))$  ist daher ebenfalls 2-zusammenhängend. Das widerspricht der Annahme, dass  $B_1$  und  $B_2$  maximal sind. Also gilt  $|V(B_1) \cap V(B_2)| \leq 1$ .

Angenommen,  $V(B_1) \cap V(B_2) = \{v\}$ , und  $v$  ist kein Gelenkpunkt. Dann würde  $G - v$  weiterhin zusammenhängend bleiben, und es existiert ein Weg zwischen zwei Knoten aus  $B_1 \setminus \{v\}$  und  $B_2 \setminus \{v\}$  über  $v$ . Da  $B_1$  und  $B_2$  beide 2-zusammenhängend sind, würde die Vereinigung der Knoten- und Kantenmengen von  $B_1$  und  $B_2$  erneut einen 2-zusammenhängenden Teilgraphen bilden, was wieder der Maximalität der Blöcke widerspricht.

□

Sei  $G = (V, E)$  ein endlicher Graph. Der **Blockgraph** ist der Graph  $G_B = (V_B, E_B)$  mit

- $V(G_B) = A \cup B$ , wobei  $A \subseteq V$  die Menge der Gelenkpunkte und  $B$  die Menge der Blöcke von  $G$   
 $V(G_B)$  ist also eine Vereinigung von Knoten und Knotenmengen
- $E(G_B) = \{\{a, B'\} \mid a \in A, B' \in B, a \in V(B')\}$

**Bemerkung:**

$G_B$  ist 2-färbbar

### Proposition:

Sei  $G$  ein endlicher Graph, dann ist  $G_B$  ein Wald.  
Falls  $G$  zusammenhängend ist, dann ist  $G_B$  ein Baum.

### Beweis:

Angenommen,  $G_B$  enthält einen Kreis  $(a_0, B_0, a_1, B_1, \dots, B_k, a_0)$ .  
Es gilt:  $V(B_i) \cap V(B_j) \subseteq \{a_i\}$ , d.h., zwei Blöcke teilen höchstens einen Knoten, nämlich einen Gelenkpunkt.

Da  $G_B$  einen Kreis enthält, gibt es einen geschlossenen Pfad im ursprünglichen Graphen  $G$ , der durch die Blöcke  $B_0, B_1, \dots, B_k$  läuft.

Konkret gibt es in jedem  $B_i$  einen Weg von  $a_i$  nach  $a_{(i+1) \bmod k}$ . Indem diese Wege aneinandergefügt werden, ergibt sich ein Kreis in  $G$ .

Das ist ein Widerspruch zur Definition eines Gelenkpunktes: Gelenkpunkte trennen  $G$ , sodass es nach ihrem Entfernen keine Kreise geben kann, die über mehrere Blöcke hinweg verlaufen. Also ist  $G_B$  kreisfrei und damit ein Wald.

Ist  $G$  zusammenhängend, so gibt es zwischen jedem Paar von Blöcken  $B_i$  und  $B_j$  einen Weg in  $G$ , der über Gelenkpunkte führt. Da  $G_B$  die Blöcke als Knoten und die Gelenkpunkte als Kanten repräsentiert, ist  $G_B$  ebenfalls zusammenhängend.

Da  $G_B$  ein kreisfreier und zusammenhängender Graph ist, ist  $G_B$  ein Baum.

□

## 7.6 Ohrendekomposition

### Definition:

Sei  $G(V, E)$  ein Graph und  $a_0, \dots, a_n, a_{n+1}$  paarweise verschieden mit  $V \cap \{a_0, \dots, a_{n+1}\} = \{a_0, a_{n+1}\}$ .  
Dann erhalten wir einen neuen Graphen mit der

- Knotenmenge  $V \cup \{a_1, \dots, a_n\}$
- Kantenmenge  $E \cup \{\{a_0, a_1\}, \dots, \{a_n, a_{n+1}\}\}$

Dieser Graph entstand aus  $G$  durch Anhängen des Weges  $(a_0, \dots, a_{n+1})$ .

Der angehängte Graph wird **Ohr** genannt.

Für einen endlichen Graphen ist eine **Ohrendekomposition** ein Subgraph  $C \subseteq H$ , der isomorph zu einem  $C_n$  für  $n \geq 3$ , sodass durch Anhängen der Wege  $w_1, \dots, w_k$  in Reihenfolge der Graph  $H$  entsteht.

**Proposition:**

Ein endlicher Graph ist genau dann 2-fach zusammenhängend, wenn er eine Ohrendekomposition hat.

**Beweis:**

Richtung  $\Leftarrow$ : Vollständige Induktion nach der Anzahl der Ohren in einer Ohrendekomposition.

$A_n$  ist die Aussage

”Jeder Graph, der aus einem zu einem  $C_n$  isomorphen Graphen durch Anhängen von  $n$  Ohren entsteht, ist 2-fach zusammenhängend”

*IA*:  $n = 0 \rightarrow$  Dann ist der Graph isomorph zu  $C_m$  für  $m \geq 3$  und ist damit 2-fach zusammenhängend.

*IS*: Sei  $n \geq 0$ , sodass  $A_n$  gilt: Wir zeigen  $A_{n+1}$ .

Sei  $a_0, \dots, a_{n+1}$  das letzte angehängte Ohr und  $G_n$  der Subgraph, an den es angehängt wird, um  $G$  zu erhalten.

Es ist zu zeigen, dass  $G$  2-fach zusammenhängend ist, also  $\forall v \in V : G - v$  zusammenhängend:

Fall 1  $v \in \{a_0, \dots, a_n\} : G - v$  ist  $G_n$  und zwei angehängte Pfade, also zusammenhängend

Fall 2  $v \in V \setminus \{G_n\} : G - v$  ist  $G_n - v$  und ein angehängter Weg.  $G_n - v$  ist nach IV zusammenhängend, also ist  $G - v$  zusammenhängend.

Richtung  $\Rightarrow$ : Sei  $G$  ein 2-fach zusammenhängender Graph.

Sei  $H$  ein Subgraph von  $G$ , der eine Ohrendekomposition hat, sodass es keinen Subgraphen von  $G$  gibt, der größer als  $H$  und auch eine Ohrendekomposition hat.

Solch ein  $H$  existiert, da  $G$  endlich und einen Kreis enthält. Insbesondere gilt:  $|V(H)| \geq 3$

$H$  ist ein induzierter Subgraph, da es sonst ein Ohr gäbe, dass an  $H$  angehängt werden könnte, was ein Widerspruch zur Maximalität wäre.

Falls  $H \neq G$ , dann gibt es eine Kante  $\{u, v\} \in E(G)$  mit  $u \in V(H)$  und  $v \notin V(H)$ .

Da  $G$  2-fach zusammenhängend ist, gibt es in  $G - u$  einen Pfad  $(v, u_1, \dots, u_n, w)$  mit  $w \in V(H)$  und  $u_1, \dots, u_n \notin V(H)$ .

Dann ist dieser Pfad ein Ohr, dass an  $H$  angehängt werden kann, was ein Widerspruch zur Maximalität ist.

□

## 7.7 Satz von Menger

### Definition:

Sei  $G = (V, E)$  ein Graph und  $a, b \in V$ .

- Zwei Pfade  $\{u_1, \dots, u_k\}$  und  $\{v_1, \dots, v_n\}$  heißen **disjunkt**, falls  $\{u_1, \dots, u_k\} \cap \{v_1, \dots, v_n\} = \emptyset$
- Zwei Pfade  $\{a, u_1, \dots, u_k, b\}$  und  $\{a, v_1, \dots, v_n, b\}$  heißen **unabhängig**, falls  $\{u_1, \dots, u_k\}$  und  $\{v_1, \dots, v_n\}$  disjunkt sind
- Seien  $A, B \subseteq V$ . Ein **A-B-Pfad** ist ein Pfad  $(v_1, \dots, v_n)$  mit  $A \cap \{v_1, \dots, v_n\} = \{v_1\}$  und  $B \cap \{v_1, \dots, v_n\} = \{v_n\}$
- Seien  $A, B, X \subseteq V$ . Wir sagen:  $X$  **trennt**  $A$  von  $B$ , falls jeder A-B-Pfad einen Knoten aus  $X$  enthält

### Bemerkung:

- Ein A-A-Pfad muss der Form  $\{a\}$  sein
- $A$  trennt  $A$  von  $B$
- Falls  $A \cap B \neq \emptyset$  und  $X$  trennt  $A$  von  $B$ , dann  $A \cap B \subseteq X$

### Satz:

#### Satz von Menger

Sei  $G = (V, E)$  ein endlicher Graph und seien  $a, B \subseteq U$ .

Dann ist die maximale Anzahl paarweise disjunkter A-B-Pfade gleich der kleinsten Zahl  $k_{G,A-B}$ , sodass es in  $G$  eine Menge  $X \subseteq U$  der Kardinalität  $K_{G,A-B}$  gibt, die  $A$  von  $B$  trennt.

### Beweis:

" $\leq$ " Da jeder A-B-Pfad durch  $X$  geht, wenn  $X$   $A$  von  $B$  trennt, kann es nicht mehr als  $k_{G,A-B}$  disjunkte A-B-Pfade geben.

" $\geq$ " d.h., es gibt  $k_{G,A-B}$  disjunkte A-B-Pfade.

Induktion über  $|E|$ :

$A_n$  ist die Aussage "In einem endlichen Graphen mit  $|E| = n$  Kanten gilt:

$\forall A, B \subseteq V(H) \exists k_{G,A-B}$  disjunkte A-B-Pfade"

IA  $|E| = 0$ : Ein A-B-Pfad ist ein Pfad der Form  $(v)$  mit  $v \in A \cap B$ . Außerdem ist die eindeutig minimale Menge, die  $A$  von  $B$  trennt,  $A \cap B$ .

Somit gibt es  $|A \cap B|$  disjunkte A-B-Pfade und  $A_0$  ist bewiesen.

IS Sei  $n \in \mathbb{N}$ , sodass  $A_n$  gilt.

Sei  $G = (V, E)$  mit  $|E| = n + 1$ . Sei  $A, B \subseteq V$ .

Wir müssen  $k_{G,A-B}$  disjunkte A-B-Pfade finden.

Sei  $e \in E$ , betrachte  $G' = (V, E \setminus \{e\})$ . Sei  $e = \{v_1, v_2\}$ .

Fall 1:  $k_{G,A-B} = k_{G',A-B}$ , d.h. eine minimal trennende Menge in  $G$  ist auch eine minimal trennende Menge in  $G'$ .

Nach IV gibt es  $k_{G',A-B}$  disjunkte A-B-Pfade in  $G'$ , welche auch disjunkte A-B-Pfade in  $G$  sind. Das zeigt Fall 1.

Fall 2  $k_{G',A-B} < k_{G,A-B}$ . Sei  $S \subseteq V$  minimal, sodass  $S$  in  $G'$  A von B trennt. D.h. in  $G$  enthält jeder A-B-Pfad einen Knoten aus  $S$  oder die Kante  $e$ .

Es gilt:  $|S| = k_{G,A-B} - 1$ , denn in  $G$  trennt  $S \cup \{v_1\}$  A von B. O.B.d.A. gibt es in  $G'$  einen  $A - \{v_1\} - Pfad$  und einen  $B - \{v_2\} - Pfad$ , die keinen Knoten aus  $S$  enthalten.

Sei  $S_i := S \cup \{v_i\}$  mit  $i = 1, 2$ . Sei  $T \subseteq V$  mit  $|T| = k_{G',A-B}$  und  $T$  trennt A von  $S_1$  in  $G'$ . Dann trennt  $T$  auch A von  $S_1$  in  $G$ , also auch A von B in  $G$  und somit  $|T| \geq k_{G,A-B}$ .

Nach IV gibt es  $k_{G,A-B}$  disjunkte  $A - S_1 - Pfade$  in  $G'$  und deren Endpunkte sind genau die verschiedenen Knoten aus  $S_1$ . Dasselbe gilt mit B und  $S_2$ .

Zusammengesetzt gibt es genau  $k_{G,A-B}$  disjunkte A-B-Pfade in  $G$ .

□

### Korollar:

Sei  $G = (V, E)$  ein endlicher Graph und  $a, b \in U$  mit  $\{a, b\} \notin E$ .

Dann ist die maximale Anzahl paarweise unabhängiger Pfade von  $a$  nach  $b$  gleich der Größe der kleinsten Teilmenge  $V \setminus \{a, b\}$ , die  $\{a\}$  von  $\{b\}$  in  $G$  trennt.

### Beweis:

Wenn  $S \subseteq V \setminus \{A, B\}$  die Mengen  $\{a\}$  und  $\{b\}$  trennt, muss jeder Weg von A nach B durch  $S$  laufen, es kann also höchstens  $|S|$  disjunkte Pfade geben.

Falls  $\{a\}$  und  $\{b\}$  sich in  $G$  durch  $k$  Knoten aus  $V \setminus \{A, B\}$  trennen lassen:

Sei  $A \subseteq V$  die Menge der Nachbarn von  $a$  und  $B \subseteq V$  die Menge der Nachbarn von  $b$ .

Nach Annahme ist  $a, b \notin A \cup B$ . Dann lassen sich  $A$  und  $B$  nicht durch  $k$  Knoten trennen.

Nach dem Satz von Menger gibt es  $k$  disjunkte A-B-Pfade. Dies lässt sich zu  $k$  unabhängigen  $\{a\} - \{b\} - Pfaden$  verlängern.

□

## 7.8 k-facher Zusammenhang

### Definition:

Ein Graph  $G = (V, E)$  heißt **k-fach zusammenhängend**, falls  $|V| \geq k + 1$  und  $\forall X \subseteq V$  mit  $|X| < k$  ist  $G - V := G[V \setminus X]$  zusammenhängend.

### Korollar:

Sei  $k \geq 1$ . Ein endlicher Graph mit  $V \geq k + 1$  ist genau dann k-fach zusammenhängend, wenn er für alle  $a, b \in V$  mindestens k unabhängige Pfade von a nach b hat.

**Beispiel:** Jeder Kreis ist 2-fach zusammenhängend.

### Beweis:

Richtung " $\Leftarrow$ ": Wenn es  $w_1, \dots, w_k$  unabhängige Pfade von a nach b gibt, dann können wir aus (k-1)-vielen dieser Wege einen Knoten  $\neq a, b$  herauslöschen und es gibt immer noch einen Weg von a nach b.

Richtung " $\Rightarrow$ ": Falls  $\{a, b\} \notin E$ , dann sind wir nach dem vorher bewiesenen Korollar fertig. Sonst sei  $e := \{a, b\} \in E$  und  $G' = (V, E \setminus e)$

Falls es in  $G'$  k-1 unabhängige Pfade von a nach b gibt, dann gibt es auch in  $G$  k unabhängige Pfade von a nach b.

Somit gibt es nach dem vorherigen Korollar ein  $X \subseteq V \setminus \{a, b\}$  mit  $|X| \leq k - 1$  und trennt  $\{a\}$  von  $\{b\}$  in  $G'$ .

Sei  $v \in V \setminus \{X \cup e\}$ , dann trennt  $X$  entweder  $\{a\}$  oder  $\{b\}$  von  $\{v\}$  in  $G'$ .

Also gibt es in  $G \setminus \{b \cup X\}$  keinen Pfad von a nach v.

□

## 7.9 Kantenzusammenhang

### Definition:

Sei  $G = (V, E)$  ein Graph.  $G$  heißt **k-fach kantenzusammenhängend**, falls  $\forall F \subseteq E$  mit  $|F| < k$  der Graph  $(V, E \setminus F)$  zusammenhängend ist.

**Beispiel:**  $C_n$  ist 2-fach kantenzusammenhängend

**Definition:**

Seien  $a, b \in V$  und  $F \subseteq E$ . Dann **trennt**  $F$   $a$  von  $b$ , falls es in  $(V, E \setminus F)$  keinen Kantenzug von  $a$  nach  $b$  gibt.

Zwei Kantenzüge  $(u_1, \dots, u_l)$  und  $(v_1, \dots, v_k)$  von  $a$  nach  $b$  heißen **kantendisjunkt**, falls sie keine gemeinsame Kante haben.

**Definition:**

Sei  $G = (V, E)$  ein Graph. Der **Kantengraph** von  $G$  ist der Graph  $L(G) := (V', E')$  mit  $V' = E$  und  $E' = \{\{e, e'\} \in \binom{E}{2} \mid |e \cap e'| = 1\}$

**Proposition:**

Sei  $G = (V, E)$  ein endlicher Graph,  $a, b \in V$ .

Dann ist die maximale Anzahl kantendisjunkter Kantenzüge von  $a$  nach  $b$  gleich der minimalen Größe einer Kantenmenge, die  $a$  von  $b$  trennt.

**Beweis:**

" $\leq$ " Wenn es  $k$  kantendisjunkte Kantenzüge von  $a$  nach  $b$  gibt, muss man mindestens  $k$  Kanten entfernen, um  $a$  von  $b$  zu trennen.

" $\geq$ " Betrachte  $L(G)$ .

Sei  $A := \{u \in E \mid a \in u\}$ ,  $B := \{u \in E \mid b \in u\}$

Wenn wir in  $G$  mindestens  $k$  Knoten entfernen müssen, um  $a$  von  $b$  zu trennen, müssen wir mindestens  $k$  Knoten in  $L(G)$  entfernen, um  $A$  von  $B$  zu trennen. Fertig mittels Satz von Menger.

□

**Korollar:**

Ein endlicher Graph ist genau dann  $k$ -fach zusammenhängend, wenn zwischen je zwei Knoten mindestens  $k$  kantendisjunkte Pfade verlaufen.

## 7.10 Eulersche Graphen

**Definition:**

Ein **Hamiltonkreis** ist ein Kreis in einem Graphen, der alle Knoten dieses Graphen genau einmal durchläuft

Ein **Eulerzug** ist ein Kantenzug in einem Graphen, der alle Kanten dieses Graphen genau einmal durchläuft

**Satz:**

1. Ein endlicher Graph hat genau dann einen geschlossenen Eulerzug, wenn er zusammenhängend ist und jeder Knoten einen geraden Grad hat.
2. Ein endlicher Graph hat einen offenen Eulerzug, wenn er zusammenhängend ist und genau zwei Knoten mit ungeradem Grad hat.

**Beweis:**

1. Richtung " $\Rightarrow$ ": Der Kantenzug geht so oft zu jedem Knoten hin, wie von ihm weg  
Richtung " $\Leftarrow$ ": Sei  $G = (V, E)$  zusammenhängend, sodass alle Knoten einen geraden Grad haben. Sei  $(v_0, \dots, v_l)$  ein längster Kantenzug in  $G$ , in dem alle Kanten verschieden sind. Dann ist  $u_0 = u_l$ , denn sonst hätten  $u_0, u_l$  eine ungerade Anzahl an Kanten im Kantenzug und der Kantenzug könnte verlängert werden, da  $u_0, u_l$  geraden Grad haben.  
(Widerspruchsannahme) Sei  $\{u, v\} \in E$  eine Kante, die nicht durchlaufen wird, dann ist (O.B.d.A  $u = u_0$ )  $(v, u_0, \dots, u_l)$  ein längerer Kantenzug in  $G$ .
2. Richtung " $\Rightarrow$ ": Der Kantenzug startet bei einem Knoten mit ungeradem Grad und endet bei dem anderen Knoten mit ungeradem Grad.  
Richtung " $\Leftarrow$ ": Seien  $u, v \in V$  mit ungeradem Grad und  $w \in U$ . Sei  $G' := (V \cup \{w\}, E \cup \{\{u, w\}, \{v, w\}\})$   
In  $G'$  hat jeder Knoten einen geraden Grad, es gibt also den geschlossenen Eulerzug  $(w, v, \dots, u, w)$  in  $G'$ .  
Deshalb ist  $(v, \dots, u)$  ein offener Eulerzug in  $G$ .

□

## 7.11 Paarungen

**Definition:**

Eine **Paarung in  $G$**  ist eine Teilmenge  $M \subseteq E$  mit

$\forall e, e' \in M : e \cap e' = \emptyset$ .

Sie heißt **perfekt**, falls  $V = \bigcup_{e \in M} e$ .

Für  $\{x, y\} \in M$  heißt  $x$  **Partner** von  $y$ .

Für  $S \subseteq V$  ist eine **Paarung von  $S$**  eine Paarung  $M$  mit  $S \subseteq \bigcup_{e \in M} e$

**Definition:**

Seien  $A, B$  Mengen.  $A \Delta B := (A \setminus B) \cup (B \setminus A)$



**Lemma:**

Seien  $M, M'$  Paarungen in einem endlichen Graphen. Dann ist  $M \Delta M'$  eine disjunkte Vereinigung von Kreisen gerader Länge und Pfaden.

**Beweis:**

Induktion über Kardinalität von  $|M'|$ :

IA: Wahr für  $|M'| = 0$

$$\text{IS: } M \Delta (M' \cup \{e\}) = \begin{cases} M \Delta M' & \text{falls } e \notin M \\ (M \Delta M') \setminus \{e\} & \text{sonst} \end{cases}$$

□

Sei  $S \subseteq V$ .  $N(S) := \{n \in V \mid \exists s \in S : \{n, s\} \in E\}$ .

Dann gilt: Wenn es eine Paarung von  $S$  gibt, dann  $|N(S)| \geq |S|$

**Satz:**

Heiratssatz von Hall:

Sei  $G = (V, E)$  ein endlicher und zwei-färbbarer Graph. Seien  $A \subseteq V$  mit Farbe 1 und  $B \subseteq V$  mit Farbe 2.

Dann hat  $G$  genau dann eine Paarung von  $A$ , wenn gilt:

$$\forall S \subseteq A : |N(S)| \geq |S|$$

**Definition:**

Eine **Überdeckung** von  $G$  ist  $U \subseteq V$  mit  $\{e \in E \mid e \cap U \neq \emptyset\} = E$

**Satz:**

Satz von König:

Sei  $G$  endlich und 2-färbbar. Dann ist die Größe der größten Paarung gleich der Größe der kleinsten Überdeckung.

## 8 Relationen

### Definition:

Sei  $A$  eine Menge. Eine (zweistellige) **Relation** auf  $A$  ist eine Teilmenge  $R \subseteq A \times A$ .

Schreibweisen:

- Mengenlehre:  $(a, b) \in R$
- Logik:  $R(a, b)$
- $a$  und  $b$  stehen in Relation zu  $R$
- $aRb$  (t.B.  $a \leq b$ )

### Definition:

Eine Relation  $R$  auf  $A$  heißt

- **reflexiv**, falls  $\forall a \in A : (a, a) \in R$
- **symmetrisch**, falls  $\forall a, b \in A : (a, b) \in R \implies (b, a) \in R$
- **antisymmetrisch**, falls  $\forall a, b \in A : (a, b), (b, a) \in R \implies a = b$
- **transitiv**, falls  $\forall a, b, c \in A : (a, b), (b, c) \in R \implies (a, c) \in R$

### 8.1 Äquivalenzrelationen

#### Definition:

Eine Relation auf einer Menge heißt **Äquivalenzrelation**, falls sie reflexiv, symmetrisch und transitiv ist.

#### Beispiel:

- $R = A \times A$  ist die größte Relation auf  $A$
- $R = \{(a, a) \mid a \in A\}$  ist die Gleichheitsrelation auf  $a$
- Auf  $A = P(\mathbb{N}) : (M, N) \in R \iff |M| = |N|$ , d.h. es existiert eine Bijektion  $M \rightarrow N$
- $A = \{1, \dots, n\}$ , für gegebenes  $\pi \in S_n$ :  
 $(i, j) \in R \iff \exists k \in \mathbb{N} : \pi^k(i) = j$ , d.h. in der Zyklenschreibweise von  $\pi$  gibt es einen Zyklus, der  $i$  und  $j$  enthält.
- Nebenklassen: Sei  $G$  eine Gruppe,  $U$  eine Untergruppe.  $(g, h) \in R \iff gh^{-1} \in U$
- Sei  $A$  die Menge aller Graphen mit der Knotenmenge  $\{1, \dots, n\}$ .  
 $(G, H) \in R \iff G, H$  sind isomorph

**Lemma:**

Sei  $A$  eine Menge,  $R$  und  $S$  Äquivalenzrelationen auf  $A$ .  $R \cap S$  ist eine Äquivalenzrelation auf  $A$ .

**Beweis:**

für Transitivität:

Seien  $a, b, c \in A$  mit  $(a, b) \in R \cap S$  und  $(b, c) \in R \cap S$ .

Dann gelten  $((a, b), (b, c) \in R \implies (a, c) \in R)$  und

$((a, b), (b, c) \in S \implies (a, c) \in S)$ , wodurch  $(a, c) \in R \cap S$  impliziert wird.

□

### 8.1.1 Äquivalenzklassen und Partitionen

**Definition:**

Sei  $A$  eine Menge,  $R$  eine Äquivalenzrelation auf  $A$  und  $a \in A$ .

Die Menge  $a/R := \{b \in A \mid (a, b) \in R\} \subseteq A$  heißt **Äquivalenzklasse** von  $a$  bezüglich  $R$ .

$a/R$  enthält alle Elemente, mit denen  $a$  in Relation steht.

Die Menge  $A/R := \{a/R \mid a \in A\} \subseteq P(A)$  heißt **Faktormenge** von  $A$  nach  $R$ .

**Lemma:**

Zwei Äquivalenzklassen sind entweder gleich oder haben den trivialen Schnitt.

**Beweis:**

Sei  $c \in a/R \cap b/R$ . Zu zeigen:  $a/R \supseteq b/R$  und  $a/R \subseteq b/R$

Sei  $b' \in b/R$ . Zu zeigen:  $b' \in a/R$ .

$(a, c), (b, c) \in R \implies (a, c), (c, b) \in R \implies (a, b) \in R$

$(a, b), (b, b') \in R \implies (a, b') \in R \implies b' \in a/R \implies \supseteq$

Analog für  $\subseteq$ .

□

**Definition:**

Sei  $A$  eine Menge. Eine **Partition** von  $A$  ist  $P \subseteq P(A)$  mit:

- $\emptyset \notin P$
- $\forall M, N \in P : M \cap N = \emptyset \vee M = N$
- $\bigcup_{M \in P} M = A$

### Lemma:

Sei  $A$  eine Menge,  $R$  Äquivalenzrelation auf  $A$ ,  $P$  eine Partition auf  $A$ :

1.  $A/R$  ist eine Partition.
2.  $R_P := \bigcup_{M \in P} M \times M$  d.h.  $(a, b) \in R_P \iff \exists M \in P : a, b \in M$   
ist eine Äquivalenzrelation.
3.  $R_{A/R} = R$
4.  $A/R_P = P$

### Beweis:

1. Sei  $M \in A/R$ . Dann  $\exists a \in A : M = a/R$ , also  $a \in M$ , d.h.  $M \neq \emptyset$  und  $\emptyset \notin A/R$ .  
 $A = \bigcup_{a \in A} a/R$  stimmt, da  $a \in a/R$ .
2. reflexiv: Sei  $a \in A$ . Da  $A = \bigcup M$ , gibt es ein  $M \in P : a \in M$ .  
Dann ist  $(a, a) \in M \times M$  und somit  $(a, a) \in R_P$   
symmetrisch: Seien  $a, b \in A$  mit  $(a, b) \in R_P \iff \exists M \in P$  mit  
 $a, b \in M \iff (b, a) \in R_P$   
transitiv: Seien  $a, b, c \in A$  mit  $(a, b), (b, c) \in R_P$   
 $\implies \exists M, N \in P : a, b \in M$  und  $(b, c) \in N$ , d.h.  $b \in M \cap N$   
 $\implies M \cap N \neq \emptyset \implies M = N \implies a, b, c \in M$   
 $\implies (a, c) \in R_P$   
 $M$  und  $N$  sind Elemente der Partition einer Äquivalenzrelation  
und somit Äquivalenzklassen
3.  $R_{A/R} = \{(a, b) \mid \exists c \in A/R : a, b \in c/R\}$   
 $= \{(a, b) \mid a/R = b/R\} = R$
4.  $M \in A/R_P \iff \exists a \in A : M = \{b \in A \mid a, b \in M\}$   
 $\iff M \in P$

□

### Beispiel:

- Sei  $G = (V, E)$  ein Graph.  $G$  ist die disjunkte Vereinigung seiner Zusammenhangskomponenten, d.h.  
 $P = \{M \subseteq V \mid M \text{ ist die Kantenmenge einer ZHK}\}$   
 $R_P : (u, w) \in R$ , falls
- $\pi \in S_n, \pi = (1\ 2\ 3)(4\ 5)(6)$ :  
Äquivalenzrelation:  $1 \rightarrow 2, 2 \rightarrow 3, 3 \rightarrow 1, 4 \rightarrow 5, 5 \rightarrow 4, 6 \rightarrow 6$   
Partition:  $\{1, 2, 3\}, \{4, 5\}, \{6\}$
- $\mathbb{Z} := (\mathbb{N} \times \mathbb{N})/R$ , wobei  $((a, b), (c, d)) \in R \iff a + d = b + c$
- $\mathbb{Q} := (\mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \setminus \{0\})/R$

### 8.1.2 Partitionen zählen

Das vorherige Lemma impliziert, dass die Anzahl der Äquivalenzrelationen auf A gleich der Anzahl der Partitionen auf A ist.

Es stellt sich die Frage, wie viele Partitionen mit k Elementen es auf einer n-elementigen Menge gibt.

Die Antwort darauf liefert die Stirlingsche Partitionszahl  $S_{n,k} \in \mathbb{N}$

**Beispiel:**  $A = \{1, 2, 3\}, k = 2, n = 3 : \{\{1\}, \{2, 3\}\}, \{\{2\}\{1, 3\}\}, \{\{3\}, \{1, 2\}\}$   
 $\iff S_{3,2} = 3$

#### Proposition:

Seien  $n, k \in \mathbb{N}$ :

1.  $S_{n,n} = 1$
2.  $S_{n,k} = 0$ , falls  $k > n$  oder  $n > 0 \wedge k = 0$
3.  $S_{n,k} = S_{n-1,k-1} + k \cdot S_{n-1,k}$ , falls  $n, k > 0$

#### Bemerkung:

Um  $S_{n,k}$  zu berechnen muss  $S_{n',k'}$  für  $n' < / \leq n$  und  $k' < / \leq k$  bekannt sein. Ein solches Verhalten nennt sich "rekursive Formel".

#### Beweis:

$S_{0,0} : \emptyset$  ist eine Null-elementige Partition der leeren Menge.

1.  $\{\{1\}, \dots, \{n\}\}$  ist die einzige n-elementige Partition von  $\{1, \dots, n\}$ .
2. Da die leere Menge kein Element der Partition sein kann, lässt sich zu der Partition aus 1 kein weiteres Element der Partition finden, sodass diese mehr Elemente enthält.  
n Elemente können nicht auf 0 Mengen aufgeteilt werden.
3. Beobachtung:  $\{1, \dots, n\} = \{1, \dots, n-1\} \cup \{n\}$ .  
Damit gibt es zwei Arten von Partitionen:  $\{n\} \in P$  und  $\{n\} \notin P$ .

Fall 1: Es gibt  $S_{n-1,k-1}$  Möglichkeiten für eine Partition des Restes, da ein Element weniger auf einen Platz weniger aufgeteilt wird.

Fall 2: Für die Partitionierung von  $\{1, \dots, n-1\}$  in k Mengen gibt es  $S_{n-1,k}$  Möglichkeiten.

Jeder dieser k Mengen kann n hinzugefügt werden, also gibt es insgesamt  $k \cdot S_{n-1,k}$  Möglichkeiten.

Damit gibt es Insgesamt  $S_{n-1,k-1} + k \cdot S_{n-1,k}$  Möglichkeiten.

□

**Definition:**

Die  $n$ -te **Bell-Zahl** ist die Anzahl der Partitionen einer  $n$ -elementigen Menge, d.h.  $B_n = \sum_{k=0}^n S_{n,k}$ .  
 $B_n = \{1, 1, 2, 3, 15, 52, 203, 877, 4140\}$

**Proposition:**

Für  $n \in \mathbb{N}$  gilt:  $B_{n+1} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} \cdot B_k$

**Beweis:**

In einer Partition von  $\{1, \dots, n+1\}$ :  $n+1$  liegt in einer Menge der Größe  $(n+1-k)$ , wobei  $k \leq n$  für ein  $k$ .

Dafür gibt es  $\binom{n}{n-k} = \binom{n}{k}$  Möglichkeiten. Der Rest kann auf  $B_k$  Möglichkeiten partitioniert werden.

□

## 8.2 Ordnungsrelationen

**Definition:**

Eine Relation heißt **partielle Ordnung**, falls sie reflexiv, transitiv und antisymmetrisch ist.

Wir schreiben  $a \subseteq b$  statt  $(a, b) \in R$

**Beispiel:**

- $\leq$  auf  $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}$
- $|$  auf  $\mathbb{N}$
- $\subseteq$  auf  $P(A)$

**Definition:**

Falls  $a \leq b$  oder  $b \leq a$  sind  $a$  und  $b$  **vergleichbar**, sonst **unvergleichbar**.

**Beispiel:** In  $(\mathbb{N}, |)$  sind 2 und 3 unvergleichbar, da 2 nicht 3 teilt und 3 nicht 2 teilt.

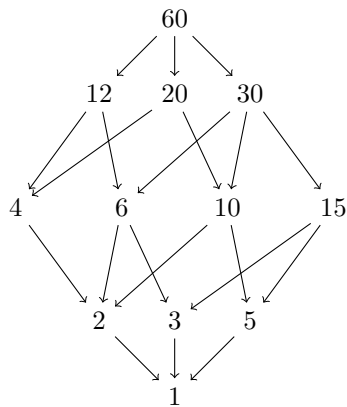
### 8.2.1 Hasse-Diagramm

#### Definition:

Bei Hasse Diagrammen gilt:

- Knotenmenge =  $A$
- $\{a, b\} \in E$ , falls  $a \neq b, a \leq b$  und  $\nexists c$  mit  $a \leq c \leq b$
- $a$  wird "tiefer" als  $b$  gezeichnet

#### Beispiel:



#### Definition:

Eine partielle Ordnung heißt **total** oder **linear**, falls je zwei Elemente vergleichbar sind, d.h.  $\forall a, b \in A : a \leq b \vee b \leq a$

#### Beispiel:

- $\leq$  auf  $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}$
- $|$  auf  $\{1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, \dots\}$
- nicht  $|$  auf  $\mathbb{N}$
- nicht  $\subseteq$  auf  $P(A)$ , falls  $|A| \geq 2$

#### Lemma:

Sei  $A$  eine endliche Menge und  $R$  eine partielle Ordnung auf  $A$ . Dann gibt es eine totale Ordnung  $L$  auf  $A$  mit  $R \subseteq L$ .

**Beweis:**

Falls  $R$  total ist, muss  $L$  auch total sein und wir sind fertig.

Sonst seien  $x, y \in A$  und unvergleichbar.

Sei  $R' := R \cup \{(u, v) \mid (u, x), (y, v) \in R\}$ . Dann ist  $(x, y) \in R'$

1.  $R'$  ist reflexiv, da  $R$  reflexiv ist und eine Ordnung reflexiv bleibt, wenn zu ihr weitere Elemente hinzugefügt werden.
2.  $R'$  ist antisymmetrisch: Sei  $(a, b), (b, a) \in R'$ .
  - Falls  $(a, b), (b, a) \in R$ , dann ist  $a = b$ .
  - Falls  $(a, b) \in R$  und  $(b, a) \notin R$ , dann ist  $(b, x), (y, a) \in R$ , dann ist  $(a, x), (y, b) \in R$ , dann ist  $(y, x) \in R$ , was ein Widerspruch ist, also kann dieser Fall nicht existieren.
  - Falls  $(a, b), (b, a) \in R' \setminus R$ , dann ist  $a = b$ .
3.  $R'$  ist transitiv: Seien  $(a, b), (b, c) \in R'$ .
  - Falls  $(a, b), (b, c) \in R$ , dann ist  $(a, c) \in R$ .
  - Falls  $(a, b), (b, c) \notin R$ , dann ist  $(a, x), (y, b), (b, x), (y, c) \in R$ , dann ist  $(x, y) \in R$ , weshalb der Fall nicht existieren kann.
  - Falls  $(a, b) \in R$  und  $(b, c) \notin R$ , dann ist  $(b, x), (y, c) \in R$ , dann ist  $(a, x), (y, c) \in R$ .

Das heißt, das  $R' \supseteq R$ , also ist  $R'$  eine lineare Erweiterung von  $R$ .

□

**Definition:**

Sei  $A$  eine Menge. Eine Relation auf  $A$  heißt **Quasiordnung**, falls sie reflexiv und transitiv ist. Wir schreiben  $a \preceq b$

Aus einer Quasiordnung bekommt man eine Äquivalenzrelation:

$$\sim := \{(a, b) \in A \times A \mid a \preceq b \wedge b \preceq a\} = \preceq \cap \succeq$$

**Bemerkung:**

Falls  $\preceq$  partiell ist, dann ist  $\sim$  Gleichheit.

**Definition:**

Sei  $\preceq$  eine Quasiordnung auf der Menge  $A$  und  $\sim := \preceq \cap \succeq$ . Dann ist die **Faktorordnung** von  $\preceq$  die Ordnung auf  $A/\sim$  definiert durch:

$$a/\sim \leq b/\sim \iff a \preceq b$$



**Lemma:**

$\leq$  ist wohldefiniert und eine partielle Ordnung auf  $A/\sim$ .

**Beweis:**

- wohldefiniert: Seien  $a' \in a/\sim$  und  $b' \in b/\sim$  und  $a \preceq b$ . Zu zeigen ist, dass gilt:  $a' \preceq b'$ .  
 $a' \in a/\sim \implies a' \preceq a$  und  $b' \in b/\sim \implies b' \preceq b$ .  
 $a' \preceq a \wedge b' \preceq b \implies a' \preceq b'$ , denn  $a' \preceq a \preceq b \preceq b'$ .
- reflexiv:  $a \preceq a \implies a/\sim \leq a/\sim$
- anti-symmetrisch: Seien  $b/\sim \in A/\sim$  mit  $a/\sim \leq b/\sim$  und  $b/\sim \leq a/\sim$ .  
Dann ist  $a \preceq b$  und  $b \preceq a$ , das heißt  $a \sim b$  und  $a/\sim = b/\sim$

□

**Beispiel:** Sei  $A$  die Menge der komplexen Zahlen und  $z \preceq z' \iff |z| \leq |z'|$ .

Es gilt:  $z \sim z' \iff |z| = |z'|$ .

$\exists$  Bijektion:  $\mathbb{R}_{\geq 0} \rightarrow \mathbb{C}/\sim: x \mapsto x/\sim$ .

Faktorordnung auf  $f: \mathbb{C}/\sim \xrightarrow{\Delta} \leq$  auf  $\mathbb{R}$

Dies lässt sich grafisch als Kreise um den Ursprung darstellen, wobei dies die Äquivalenzklassen sind.

### 8.3 Ketten und Antiketten

Sei  $(A; \leq)$  eine Menge mit partieller Ordnung.

**Definition:**

Eine Teilmenge  $K \subseteq A$  heißt

- **Kette**, falls  $\forall a, b \in K : a \leq b \vee b \leq a$
- **Antikette**, falls  $\forall a, b \in K : a \leq b \implies a = b$

**Definition:**

Eine **aufsteigende Kette**, ist eine Abbildung  $f : I \in \mathbb{N} \rightarrow A$  mit  $i \leq j \implies f(i) \leq f(j)$ .

Eine **absteigende Kette**, ist eine Abbildung  $f : I \in \mathbb{N} \rightarrow A$  mit  $i \leq j \implies f(i) \geq f(j)$ .

**Satz:**

Sei  $A$  eine unendliche Menge und  $\leq$  eine partielle Ordnung auf  $A$ .  
Dann gibt es auf  $A$  eine unendliche Kette oder eine unendliche Antikette.

**Beispiel:**  $(\mathbb{N}; |)$

- unendlich aufsteigende Kette:  $(1, 2, 4, 8, 16, \dots)$ ,  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} : f(i) = 2^i$
- unendliche Antikette:  $(2, 3, 5, 7, 11, 13, \dots)$ , alle Primzahlen
- es gibt keine unendlich absteigende Kette

## 8.4 Ordnungen auf Wörtern

**Definition:**

Sei  $A$  eine endliche Menge, z.B.  $A = \{a, b, \dots, z\}$ .

Ein **Wort der Länge  $n$**  ist eine Abbildung  $W : \{1, \dots, n\} \rightarrow A$ .

z.B.:  $W(1, 2, 3, 4) = h, u, n, d$

- $|W| := n$  ist die Länge des Wortes  $W$
- $\epsilon = 0$  ist ein Wort der Länge 0
- $A^*$  ist die Menge aller Wörter über  $A$

**Definition:**

Wir definieren drei Ordnungen auf  $A$ :

- Präfixordnungen
- Teilwortordnungen
- Lexikographische Ordnungen

### 8.4.1 Präfixordnungen

**Definition:**

Seien  $U, V \in A^*$ . Dann ist  $U$  ein **Präfix von  $V$** , falls

- $|U| \leq |V|$
- $\forall i \leq |U| : U(i) = V(i)$

Zum Beispiel ist "Mathe" ein Präfix von "Mathematik".

Das zugehörige Hasse-Diagramm ist ein unendlicher Baum.

Es gibt

- unendlich aufsteigende Ketten:  $(a, aa, aaa, \dots)$
- keine unendlich absteigenden Ketten
- unendliche Antiketten, falls  $|A| \geq 2$ :  $(a, ba, bba, bbba, \dots)$

### 8.4.2 Lexikographische Ordnungen

#### Definition:

Sei  $\leq$  eine totale Ordnung auf  $A$ , z.B.  $a \leq b \leq c \leq \dots \leq z$ . Seien  $U, V \in A^*$ .

Dann ist  $U$  **lexikographisch kleiner als**  $V$ , falls

- $U$  ein Präfix von  $V$  ist oder
- sei  $i$  die kleinste Zahl mit  $U(i) \neq V(i)$ , dann  $U \leq V \iff U(i) \leq V(i)$

### 8.4.3 Teilwortordnungen

#### Definition:

Seien  $U, V \in A^*$ . Dann ist  $U$  ein Teilwort von  $V$ , wenn man  $U$  durch Wegstreichen von Buchstaben aus  $V$  erhält,

d.h.  $\exists 1 \leq i_1 \leq i_2 \leq \dots \leq i_{|U|} \leq |V| : U(j) = V(i_j)$  für  $1 \leq j \leq |U|$

z.B. Mathematik  $\rightarrow$  ~~Mathematik~~  $\rightarrow$  atem

#### Bemerkung:

Falls  $U$  ein Teilwort von  $V$  ist, gilt:  $U \leq V$

#### Bemerkung:

Es gibt keine Antiketten

## 9 Bäume zählen

### Satz:

Für  $n \geq 1$  gibt es  $n^{n-2}$  Bäume mit Knotenmenge  $\{1, \dots, n\}$ .

### 9.1 Prüfercodes

#### Definition:

Sei  $B = (V, E)$  ein endlicher Baum mit  $V \subseteq E$ . Der **Prüfercode** von  $B$  lässt sich eindeutig induktiv berechnen:

- $|V| = 2 : P(B) = \emptyset$
- $|V| \geq 2$  : Sei  $b$  das kleinste Blatt von  $B$ ,  $a_1$  der Nachbar von  $B$  und  $w := P((V \setminus \{b\}), (E \setminus \{a_1, b\}))$ . Dann gilt  $P(B) = a_1 w$

#### Bemerkung:

Der Prüfercode ist ein Wort der Länge  $|V| - 2$  im Alphabet  $V$ . Die Buchstaben die nicht vorkommen, sind genau die Blätter von  $B$ .

#### Beispiel:

- $B = (V, E)$  mit  $V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$  und  $E = \{\{1, 2\}, \{2, 3\}, \{3, 4\}, \{3, 5\}\}$   
Prüfercode: 234
- $B = (V, E)$  mit  $V = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  und  
 $E = \{\{1, 2\}, \{1, 3\}, \{1, 4\}, \{1, 5\}, \{1, 6\}\}$   
Prüfercode: 1111

Umgekehrt erhalten wir aus einem Prüfercode einen Baum:

Sei  $w = a_1, \dots, a_{n-2}$  ein Wort in  $\{1, \dots, n\}$

- Falls  $w = \emptyset : B = (\{1, 2\}, \{\{1, 2\}\})$
- Sonst: Konstruiere ein Wort  $b_1, \dots, b_{n-2}$  mit
  - Sei  $b_1$  das kleinste Element von  $V \setminus \{a_1, \dots, a_{n-2}\}$ .
  - Für  $i \in \{1, \dots, n-3\}$  sei  $b_{i+1}$  das kleinste Element aus  $V \setminus \{b_1, \dots, b_i, a_{i+1}, \dots, a_{n-2}\}$ .
  - Sei  $e = V \setminus \{b_1, \dots, b_{n-2}\}$ .

Dann ist  $E = \{\{a_1, b_1\}, \dots, \{a_{n-2}, b_{n-2}\}, e\}$  und  $V = \{1, \dots, n\}$ .

**Satz:**

Jedes Wort der Länge  $n - 2$  in den Buchstaben  $\{1, \dots, n\}$  ist Prüfercode genau eines Baumes mit Kantenlänge  $V := \{1, \dots, n\}$

**Beweis:**

Induktion über  $n$ :

$A_n$  ist die Aussage: Sei  $|V| = n$ . Dann ist jedes Wort in  $V$  der Länge  $n - 2$  ein Prüfercode genau eines Baumes mit Knotenmenge  $V$ .

$n = 2$ : Klar, da es nur einen Baum mit zwei Knoten gibt.

$n \geq 3$ : Nach IV ist  $a_1, \dots, a_{n-3}$  der Prüfercode eines Baumes  $B'$  mit Knotenmenge  $V \setminus \{b_1\}$ , wobei  $b_1$  das kleinste Element von  $V \setminus \{a_1, \dots, a_{n-3}\}$  ist.

Die Blätter von  $B'$  sind  $(V \setminus \{b_1\}) \setminus \{a_1, \dots, a_{n-3}\}$ , d.h.  $b_1$  ist kleiner als alle Blätter von  $B'$   $\iff B := (V, (B') \cup \{\{a_1, b_1\}\})$  hat den Prüfercode  $a_1 P(B')$ .

□

## 9.2 Spannbäume

**Definition:**

Sei  $G = (V, E)$  ein Graph. Ein **Spannbaum** von  $G$  ist ein Subgraph  $B$  von  $G$  mit

- $V(B) = V$
- $B$  ist ein Baum

Jeder endliche zusammenhängende Graph hat einen Spannbaum. Um diesen zu erhalten werden solange Kanten aus Kreisen gelöscht, bis keine Kreise mehr vorhanden sind.

**Definition:**

Sei  $G = (V, E)$  ein endlicher Graph.

$\tau(G)$  bezeichnet die Anzahl der Spannbäume von  $G$ .

**Beispiel:**

- $\tau(G) = 0 \iff G$  ist nicht zusammenhängend
- $\tau(G) = 1 \iff G$  ist ein Baum
- $\tau(C_n) = n$
- $\tau(K_n) = n^{n-2}$

### 9.3 Adjazenzmatrix

**Definition:**

Sei  $G = (\{1, \dots, n\}, E)$  ein Graph. Die **Adjazenzmatrix** von  $G$  ist die Matrix  $A = (a_{ij})_{i,j \in \{1, \dots, n\}}$  mit  $a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } \{i, j\} \in E \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$

Die **Gradmatrix** von  $G$  ist die Diagonalmatrix  $D = (d_{ij})_{i,j \in \{1, \dots, n\}}$  mit  $d_{ii} = \deg(i)$

**Bemerkung:**

- $A$  und  $D$  sind symmetrisch:  $A^T = A$  und  $D^T = D$ .
- Spalten- und Zeilensummen von  $A$  sind der Grad:

$$d_{ii} = \sum_{j=1}^n a_{ij} = \sum_{j=1}^n a_{ji} = \deg(i)$$

**Satz:**

Sei  $n \geq 2$  und  $G = (\{1, \dots, n\}, E)$  ein Graph,  $A$  die Adjazenzmatrix von  $G$  und  $D$  die Gradmatrix von  $G$ . Sei  $i \in \{1, \dots, n\}$ . Dann gilt:  $\tau(G) = \det(D - A)_{ii}$ .

**Definition:**

Sei  $A$  eine  $n \times n$ -Matrix und  $i \in \{1, \dots, n\}$ .

Dann ist  $A_i$  die Matrix, die entsteht, wenn die  $i$ -te Zeile und Spalte von  $A$  entfernt werden.

**Beispiel:**  $D - A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ .

$$\det(D - A)_{33} = \det \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} = 4 - 1 = 3$$

#### 9.3.1 Multigraphen

**Definition:**

Ein **Multigraph** ist ein Tripel  $(V, E, i)$  mit  $V \cap E = \emptyset$

mit  $i : E \rightarrow \{\{a, b\} \mid a, b \in V\}$ .

Somit können Schleifen und Kantendopplungen auftreten.

**Beispiel:**  $V = \{1\}, E = \{a, b\}, i : E \rightarrow \binom{V}{2} \cup \binom{V}{1}$

**Definition:**

Sei  $f : A \rightarrow B$  eine Abbildung und  $A' \subseteq A$ . Dann ist die **Einschränkung** von  $f$  auf  $A'$  die Abbildung  $f|_{A'} : A' \rightarrow B$  mit  $(f|_{A'})(a) = f(a)$  für alle  $a \in A'$ .

**9.3.2 Kantenkontraktion**

**Definition:**

Sei  $G = (V, E, i)$  ein Multigraph und  $e \in E$ . Dann ist  $G/v := (V \setminus i(e) \cup \{e\}, E \setminus \{e\}, i')$  mit

- $i'(e') = i(e')$ , falls  $i(e') \subseteq V \setminus e$
- $i'(e') = \{e, a\}$ , falls  $i(e) = \{a, b\}$  mit  $\begin{cases} a \notin i(e) \text{ und} \\ b \in i(e) \end{cases}$
- $i'(e') = \{e\}$ , falls  $i'(e') \subseteq i(e)$

**Lemma:**

Sei  $G = (V, E, i)$  ein Multigraph und  $e \in E$ . Dann ist  $\tau(G) = \tau(G - e) + \tau(G/e)$

**Beweis:**

Es gibt zwei Arten von Spannbäumen:

1. Die Spannbäume, die die Kante  $e$  enthalten: Wenn  $e \in B$  und  $B$  ein Spannbaum von  $G$  ist, dann ist  $B/e$  ein Spannbaum von  $G/e$  und umgekehrt.
2. Die Spannbäume, die die Kante  $e$  nicht enthalten: Das sind genau die Spannbäume von  $G - e$ .

□

**Beweis:**

(Satz von Kirchhoff:)

Sei  $|V| \geq 2$ . Mit Induktion:

$A_n$ : Jeder Multigraph mit  $n$  Kanten hat  $\det((D - A)_{ii})$  Spannbäume.

IA:  $|E| = 0 : D = A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \implies (D - A)_{ii} = (0) \implies$

$\det((D - A)_{ii}) = 0$  und  $\tau(G) = 0 \implies A_0$

IS: Sei  $n$  mit  $A_n$  wahr.

Sei  $G = (V, E, i)$  ein Multigraph mit  $|E| = n$  und  $e \in E$  mit  $|i(e)| = 2$ .

OBdA: Sei  $i(e) = \{1, 2\}$

Es gilt  $\tau(G) = \tau(G-e) + \tau(G/e)$ , wobei  $G-e$  und  $G/e$   $n-1$  Knoten haben.

Sei  $d_1$  der Grad von 1 und  $d_2$  der Grad von 2:

$$\text{Sei } D - A = \begin{pmatrix} d_1 & a & - & N_1 & - \\ a & d_2 & - & N_2 & - \\ | & | & - & - & - \\ N_1^T & N_2^T & | & M & \\ | & | & | & & \end{pmatrix}$$

$D-A$  ist eine quadratische Matrix der Dimension  $|V| - 2$  und  $N_1, N_2$  sind Vektoren mit  $|V| - 2$  Spalten.

Dann ist  $D - A$ :

$$\begin{pmatrix} d_1 - 1 & a + 1 & - & N_1 & - \\ a + 1 & d_2 - 1 & - & N_2 & - \\ | & | & - & - & - \\ N_1^T & N_2^T & | & M & \\ | & | & | & & \end{pmatrix} \text{ für } G - e$$

$$\begin{pmatrix} d_1 + d_2 - a + 1 & - & N_1 & - \\ | & - & - & - \\ N_1^T & | & M & \\ | & | & & \end{pmatrix} \text{ für } G/e$$

$$\begin{aligned} \text{IV: } \tau(G - e) &= \det \left( \begin{pmatrix} d_2 - 1 & - & N_2 & - \\ | & - & - & - \\ N_2^T & | & M & \\ | & | & & \end{pmatrix} \right) \\ &= \det \left( \begin{pmatrix} d_2 & - & N & - \\ | & - & - & - \\ N^T & | & M & \\ | & | & & \end{pmatrix} \right) + \det \left( \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ N_2^T & M \end{pmatrix} \right) \end{aligned}$$

und  $\tau(G/e) = \det(M)$

$$\text{Somit gilt: } \tau(G) = \tau(G-e) + \tau(G/e) = \det \left( \begin{pmatrix} d_2 - 1 & - & N_2 & - \\ | & - & - & - \\ N_2^T & | & M & \\ | & | & & \end{pmatrix} \right) =$$

$\det((D - A)_{11})$

e kann durch eine Kante mit Endpunkten  $i, j$  für  $i \neq j$  gesetzt werden. Damit ist  $A_n$  wahr.

□



## 10 Planare Graphen

### Definition:

Eine **Strecke** in  $\mathbb{R}^2$  ist eine Menge der Form  $[x, y] := \{tx + (1 - t) \cdot y \mid 0 \leq t \leq 1\}$  mit  $x, y \in \mathbb{R}^2$ . Dabei sind  $x$  und  $y$  die Endpunkte der Strecke.

### Definition:

Ein **Polygommzug** ist eine Teilmenge  $P \subseteq \mathbb{R}^2$  mit

$$P := \bigcup_{i=0}^n [x_i, x_{i+1}] \text{ mit } x_0, \dots, x_n \in \mathbb{R}^2$$

Er heit **einfach**, falls  $\forall x \in P$ :

- Fall 1:  $x \in P \setminus \{x_1, \dots, x_{n-1}\} : \nexists i \in \{0, \dots, n\} : x \in [x_i, x_j]$
- Fall 2:  $x \in \{x_1, \dots, x_{n-1}\} : |\{i \mid x \in [x_i, x_{i+1}]\}| = 2$

Fr einen einfachen Polynomzug sind  $x_0, x_n$  die **Endpunkte** und  $P \setminus \{x_0, x_n\}$  das **Innere**

### Definition:

Ein ebenere Graph ist ein Multigraph  $G = (V, E, i)$  mit

- $V \subseteq \mathbb{R}^2$
- $i : E \rightarrow \binom{V}{2}$  ist injektiv
- $E$  ist die Menge von einfachen Polygonzgen, sodass  
 $\forall e, e' \in E : e \cap e' = i(e) \cap i(e')$
- $I(e) =$  Menge der Endpunkte von  $e$

Insbesondere definiert  $G = (V, E, i)$  einen Graphen  $(V, i[E])$  im herkömmlichen Sinn.

Wir nennen  $(V, E, i)$  eine **Zeichnung** oder **planare Einbettung** von  $(V, i[E])$ .

### Definition:

Ein Graph ist planar, falls er eine Zeichnung besitzt.

**Beispiel:** Planare Graphen sind:

- $P_n$
- endliche Bäume
- $C_n$
- $K_n$ , falls  $n \leq 4$
- $K_{3,2}$

**Beispiel:** nicht planare Graphen sind:

- $K_n$ , falls  $n \geq 5$
- $K_{3,3}$

**Beispiel:** Dies findet Anwendung bei

- Schienennetzen
- Straßennetzen
- Chipdesign

**Bemerkung:**

Kanten in planaren Graphen können auch mit Strecken, anstatt durch Polygonzüge gezeichnet werden.

## 10.1 Eulersche Polyederformel

Sei  $M \subseteq \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ . Definiere eine Äquivalenzrelation auf  $M$ :  
 $(a, b) \in R \iff \exists$  Polygonzug in  $M$  von  $a$  nach  $b$ .

- reflexiv:  $[a, a]$  ist ein Polygonzug von  $a$  nach  $a$ .
- symmetrisch: Ein Polygonzug von  $a$  nach  $b$  ist auch ein Polygonzug von  $b$  nach  $a$ .
- transitiv: Sind  $[a, b]$  und  $[b, c]$  Polygonzüge von  $a$  nach  $b$  und  $b$  nach  $c$ , dann ist  $[a, b, c]$  ein Polygonzug von  $a$  nach  $c$ .

**Definition:**

Sei  $(V, E, i)$  ein ebener Graph. Die Äquivalenzklassen von  $M := \mathbb{R}^2 \setminus \bigcup_{e \in E} e$  heißen **Flächen** von  $G$ .

**Beispiel:**  $K_4$  hat vier Flächen.

**Satz:**

Sei  $G = (V, E, i)$  ein (endlicher, nicht-leerer,) zusammenhängender und ebener Graph und  $F$  die Menge der Flächen von  $G$ . Dann gilt:

$$|V| - |E| + |F| = 2$$

**Beweis:**

Induktion über  $|E| = m$ :

Sei  $n = |V| \geq 1$ . Da  $G$  zusammenhängend ist, gilt:  $m \geq n - 1$ .

IA:  $m = n - 1 \implies G$  ist Baum  $\implies |F| = 1$ .

$$|V| - |E| + |F| = n - (n - 1) + 1 = 2 \quad \checkmark$$

IS: Sei  $m \geq n - 1$  und  $e \in E$  eine Kante eines Kreises. Diese existiert, da  $G$  kein Baum ist.

$G' := G - e$ . Sei  $F'$  die Menge der Flächen von  $G'$ .

Nach IV gilt:  $2 = n - (m - 1) + |F'|$

Es gilt also:  $|F'| = |F| - 1$  und  $|E'| = |E| - 1$ .

Wenn sich also die Kantenanzahl durch wiederholte Anwendung dieser Methode um  $x$  verringert, dann verringert sich auch die Flächenanzahl um  $x$ :

$$2 = n - (m + x) + (|F| - x) = n - m + |F| = |V| - |E| + |F|$$

□

## 11 Triangulierungen

### Definition:

Ein ebener Graph heißt **Triangulierung**, falls jede Fläche von genau drei Kanten begrenzt wird.

**Beispiel:** Dies ist bei dem ebenen Graph  $K_4$  der Fall.

### Proposition:

Sei  $G = (V, E, i)$  ein ebener Graph mit mindestens drei Knoten. Dann ist  $G$  genau dann eine Triangulierung, wenn  $G$  ein maximaler ebener Graph mit Knotenmenge  $V$  ist, es also keinen ebenen Graphen  $(V, E', i')$  mit  $E \subset E'$  und  $i'|_E = i$  gibt.

### Beweis:

$\Leftarrow$ : Widerspruchsannahme: Der Graph ist keine Triangulierung, es gibt also eine Fläche, die von mindestens vier Kanten begrenzt wird.

Dann können wir Kanten hinzufügen, der Graph ist also nicht maximal.

Nach dem Prinzip:  $(a \implies b) \iff (\bar{a} \implies \bar{b})$

$\Rightarrow$ : Sei  $G$  eine Triangulierung: Wenn wir versuchen eine neue Kante zwischen zwei Knoten zu finden, so muss diese Kante in eine Fläche hinein- und hinausgehen, da alle Knoten, die in Kanten sind, die an dieser Fläche beteiligt sind, bereits Nachbarn sind. Deshalb lässt sich keine Kante hinzufügen.

□

### Korollar:

Ein planarer Graph mit mindestens drei Knoten hat höchstens  $3|V| - 6$  Kanten.

### Beweis:

Sei  $G = (V, E, i)$  die Einbettung eines planaren Graphen.

OBdA ist  $G$  eine Triangulierung. Nach der Eulerschen Polyederformel gilt:  $|V| - |E| + |F| = 2$ .

Außerdem gilt:  $2 \cdot |E| = 3 \cdot |F|$

Da jede Fläche von 3 Kanten begrenzt wird und jede Kante drei Flächen begrenzt.

Also gilt:  $|V| - |E| + \frac{2}{3} \cdot |E| = 2 \iff 3|V| - |E| = 6$

□

**Beispiel:**  $K_5$ :  $|V| = 5, |E| = \frac{5 \cdot 4}{2} = 10 \geq 3 \cdot 5 - 6 = 9$

## 11.1 Minoren

### Definition:

Seien  $G$  und  $H$  endliche Multigraphen. Wir sagen  $H$  ist **Minor** von  $G$ ,  $H \preceq G$ , falls eines der folgenden gilt:

- $H$  ist isomorph zu  $G$
- $H$  ist Subgraph von  $G$
- $H$  entsteht aus  $G$  durch Kantenkontraktion:  $H = G/e, e \in E(G)$
- $\exists H'$  mit  $H \preceq H'$  und  $H' \preceq G$

Das heißt, man erhält  $H$  aus  $G$  durch eine endliche Folge von

- Kantenlöschungen
- Knotenlöschungen
- Kantenkontraktionen
- Umbenennungen

**Beispiel:**  $I_2 \preceq C_4 \preceq K_5 \preceq K_5$ .

Sei  $G$  eine Menge endlicher Multigraphen. Dann ist  $\preceq$  eine Relation auf  $G$ . Sie ist eine Quasiordnung und  $\preceq \cap \succeq = \text{Isomorphie}$ .

### Bemerkung:

Sei  $G$  ein planarer Graph und  $H \preceq G$ . Dann ist auch  $H$  planar. Wenn  $H$  nicht planar ist, dann ist auch  $G$  nicht planar.

### Satz:

Es gibt eine endliche Menge  $F$  von Graphen, sodass ein endlicher Graph genau dann planar ist, wenn keiner der Graphen in  $F$  ein Minor von ihm ist.

### Bemerkung:

Eine solche Menge ist  $F = \{K_5, K_{3,3}\}$ .

### Bemerkung:

Es gibt einen Algorithmus in polynomieller Zeit der mit einer solchen Menge  $F$  berechnen kann, ob ein Graph planar ist.

**Beispiel:**  $K_5 \preceq$  Petersengraph, also ist der Petersengraph nicht planar.

## 12 Polyeder

### Definition:

Eine Teilmenge  $P \subseteq \mathbb{R}^n$  heißt **Polyeder**, falls  $P$  die Lösungsmenge von endlich vielen linearen Ungleichungen ist:

$$P = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \leq b\} \text{ mit } A \in \mathbb{R}^{m \times n}, b \in \mathbb{R}^m,$$

$$\text{wobei } (c_1, \dots, c_n) \leq (b_1, \dots, b_n) \iff \forall i \in \{1, \dots, n\} : c_i \leq b_i$$

**Beispiel:**  $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff x + y \leq 1, y \geq 0, x \geq 0$

### Definition:

Polyeder sind **konvex**, das heißt  $\forall x, y \in P : [x, y] \subset P$ .

Wir nehmen an:  $A, b$  sind minimal, das heißt wenn die  $i$ -te Zeile aus  $A$  und  $b$  gelöscht wird, dann wird das entsprechende Polyeder strikt größer.

Dann ist der **Rand** von  $P$  die Menge aller  $(x_1, \dots, x_n) \in P$  mit:

$$\exists i \in \{1, \dots, m\} : a_{i1}x_1 + \dots + a_{in}x_n = 0$$

### Definition:

Ein Polyeder  $P \subseteq \mathbb{R}^n$  heißt **beschränkt**, falls es ein  $R > 0$  gibt mit  $P \subseteq [-R, R]^n$ .

Es heißt **n-dimensional**, falls  $\exists \epsilon > 0, y \in P : y + [0, \epsilon]^n \subseteq P$ .

### 12.1 stereographische Projektion

Sei  $P \in \mathbb{R}^3$  beschränkt und drei-dimensional. Dann besteht der Rand von  $P$  aus Ecken, Kanten und Flächen. Die Ecken und Kanten definieren mithilfe der **"stereographischen Projektion einen Graphen"**.

Dabei werden die Ecken und Kanten des Polyeders vom Mittelpunkt des Polyeders auf eine Kugel projiziert. Von dort wird die Kugeloberfläche von einem Punkt, der nicht im Schatten liegt auf eine Ebene projiziert.

### Satz:

Sei  $G$  der Kantengraph eines beschränkten, 3-dimensionalen Polyeders. Dann ist  $G$  planar und 3-fach zusammenhängend.

**Beispiel:**  $K_4$  ist planar und drei-fach zusammenhängend  $\implies$  der zugehörige Polyeder ist ein Tetraeder.

## 12.2 Dualgraphen

### Definition:

Seien  $G = (V, E, i), G' = (V', E', i')$  ebene Multigraphen mit Flächenmengen  $F$  und  $F'$ . Dann heißt  $G'$  dual zu  $G$ , falls  $\exists \alpha : F \rightarrow V', \exists \beta : E \rightarrow E', \exists \gamma : V \rightarrow F'$  Bijektionen mit:

- $\forall f \in F : \alpha(f) \in F$
- $\forall v \in V : v \in \gamma(v)$
- $\forall e \in E : |\beta(e) \cap \bigcup_{e' \in E} e'| = |e \cap \beta(e)| = |e \cap \bigcup_{e' \in E'} e'| = 1$

Das heißt, dass jede Kante  $e' \in E$  genau eine Kanten aus  $G'$  in genau einem Punkt schneidet und umgekehrt.

### Satz:

Wenn  $G'$  der Dualgraph von  $G$  ist, dann ist  $G$  der Dualgraph von  $G'$ .  $((G')' = G)$

### Proposition:

Zwei Dualgraphen von  $G$  sind isomorph zueinander

### Satz:

Eine beliebige Landkarte in  $\mathbb{R}^2$  (keine Meere, alle Länder zusammenhängend) lässt sich mit vier Farben so einfärben, dass benachbarte Länder verschiedene Farben haben.

Dies war das erste große Problem, dass mit Computern gelöst wurde. Dabei wurde die äquivalente Formulierung genutzt, dass jeder planare Graph (der sich über den Dualgraphen herausfinden lässt) vierfärbbar ist.

## 13 Gerichtete Graphen

### Definition:

Ein **gerichteter Graph** ist ein Paar  $(V, E)$  mit  $E \subseteq V \times V$ , das heißt eine binäre Relation auf  $V$ .

- $(v, w) \in E \iff v$  ist **Vorgänger** von  $w \iff w$  ist **Nachfolger** von  $v$ .
- **gerichteter Pfad**:  $(v_1, \dots, v_n) \in V^n$  :  
 $\forall 1 \leq i < n : (v_i, v_{i+1}) \in E$

### Definition:

Die **Erreichbarkeitsrelation** auf  $V$  ist eine Quasiordnung mit:

$$V : v \preceq w \iff \exists \text{ gerichteter Pfad von } v \text{ nach } w$$

Diese Quasiordnung ist nicht antisymmetrisch, also keine partielle Ordnung.

### Definition:

Eine **starke Zusammenhangskomponente** von  $G$  ist eine Äquivalenzklasse von  $\sim := \preceq \cap \succeq$ .

### 13.1 Tiefensuche

Algorithmus: DFS( $v$ )

Eingabe:  $G = (V, E)$  als gerichteter Graph und  $v \in V$

Aufgaben:

1. Markiere alle  $w \in V$  mit  $v \preceq w$ .
2. Gebe alle markierten Knoten aus.

Algorithmus:

1. Markiere  $v$
2. Für alle  $w$  mit  $(v, w) \in E$ :
  - Falls  $w$  noch nicht markiert: DFS( $w$ )
3. Gebe  $v$  aus.

Falls  $G$  nicht stark zusammenhängend ist, gibt DFS nicht immer alle Knoten aus.



### Definition:

Die **vollständige Tiefensuche** ruft die DFS mit einem unmarkierten Knoten auf bis alle Knoten markiert sind. Das Ergebnis sind totale Ordnungen auf  $V$ :

- Knotenpräordnung: Reihenfolge, in der die Knoten markiert werden
- Knotenpostordnung: Reihenfolge, in der die Knoten ausgegeben werden

Die Ordnungen sind abhängig von der Reihenfolge der Knoten die für die Tiefensuche als Startknoten gewählt werden.

Es gibt vier Arten von Knoten:

- Baumkanten, entlang denen die vollständige Tiefensuche geht. Sie bilden den Tiefensuchwald.
- Vorwärtskanten verbinden Knoten  $w$  mit einem  $v \preceq w$  im Tiefensuchwald. Sie springen also mehrere Baumkanten nach vorne.
- Rückwärtskanten verbinden Knoten  $w$  mit einem  $w \prec v$  im Tiefensuchwald. Sie springen also mehrere Baumkanten zurück.
- Querkanten sind alle anderen Kanten, also Kanten die zwischen Bäumen oder unterschiedlichen "Ästen" eines Baumes sind.

### Bemerkung:

Eine Querkante zwischen zwei verschiedenen Bäumen des Tiefensuchenswaldes geht immer vom später besuchten zum früher besuchten. Schliefen sind die einzigen Knoten die gleichzeitig vorwärts und rückwärts sind.

## 13.2 Finden von starken Zusammenhangskomponenten

Eingabe:  $G = (V, E)$

Algorithmus: Beschrifte Kanten gemäß starker Zusammenhangskomponente:

1. Sei  $z=1$  eine Zählvariable
2. Führe vollständige Tiefensuche durch.
3. Sei  $v$  der unbeschriftete Knoten mit der größten Schlusszeit
4. Führe  $DSF(v)$  auf  $G^{-1} := (V, \{(v, w) \mid (w, v) \in E\})$  durch und beschrifte alle erreichten Knoten mit  $z$ .
5. Erhöhe  $z$  um 1.
6. Falls nicht alle Knoten beschriftet sind, gehe zu Schritt 2.