מסמך בדיקות

גרסה 1

- סינגאפ פעמיים לאותו משתמש.
 - לוגאין למשתמש מחובר
 - לוגאין למשתמש שלא קיים.
 - . - קלט של שמות משתמש.

גרסה 2

- יצירת חדר.
- התחברות לחדר.
- התחלת משחק כשחקן יחיד.
- איסור הכנסת יותר אנשים ממש שמותר לחדר.
- יצירת חדר ולאחר מכן לחיצה לחזור אחורה לHome.
 - התנתקות של משתמש.
 - מעבר בין מסכי התפריט השונים.
 - קבלת ה-leaderboard גם כאשר אין 5 שחקנים.

גרסה 3

- יצירת חדר בזמן שמשתמש אחר מחובר, בדיקה שהוא אכן רואה את החדר החדש נוצר ישר.
 - אדמין יכול להכנס (כתוב אדמין על השם).
 - משתמש נוכחי יכול להכנס (כתוב you ליד השם).
 - אדמין שהוא גם המשתמש הנוכחי יקבל את שני התגים.
 - רק אדמין יכול לסגור או להתחיל משחק.
 - קבלת הודעה של התחלת משחק לכל הלקוחות.
 - עזיבת משתמש מתעדכנת אצל כל המשתמשים האחרים.
 - סגירת חדר מתעדכנת אצל כל שאר השחקנים ומוציאה את כולם עם הודעה מתאימה.

גרסה 4

- ברירת מחדל כאשר משתמש לא עונה על שאלה בהגבלת הזמן שניתנה.
- תשובות נכונות ולא נכונות מוצגות בסוף המשחק יחד עם הזמן הממוצע לענות על שאלה.
 - משתמש יכול לעזוב לאחר סוף המשחק.
 - הצגת הניקוד בסדר ממוין.