

בונוסים

- ממשנו את הפרויקט באנדרואיד, בעזרת שפת קוטלין והספריה החדשה *Compose*.
- ממשנו *Light model* *Dark mode*.
- עיצבנו את כל המשחק בעצמנו בעזרת *Figma*.
- במקום פונקצית *GetPlayers* החזרנו את השחקנים כחלק מ *RoomState* יחד עם פרטים נוספים שלא נדרשנו להעביר על החדר וככה חסכנו בקוד ושיפרנו את חויית המשתמש.
- המשחק מעוצב עם דגשים והנחיות של *Material Designs*.
- נהננו מאוד!