

# Documento Proyecto 1

GRUPO: GPT ABUSERS

INTEGRANTES:

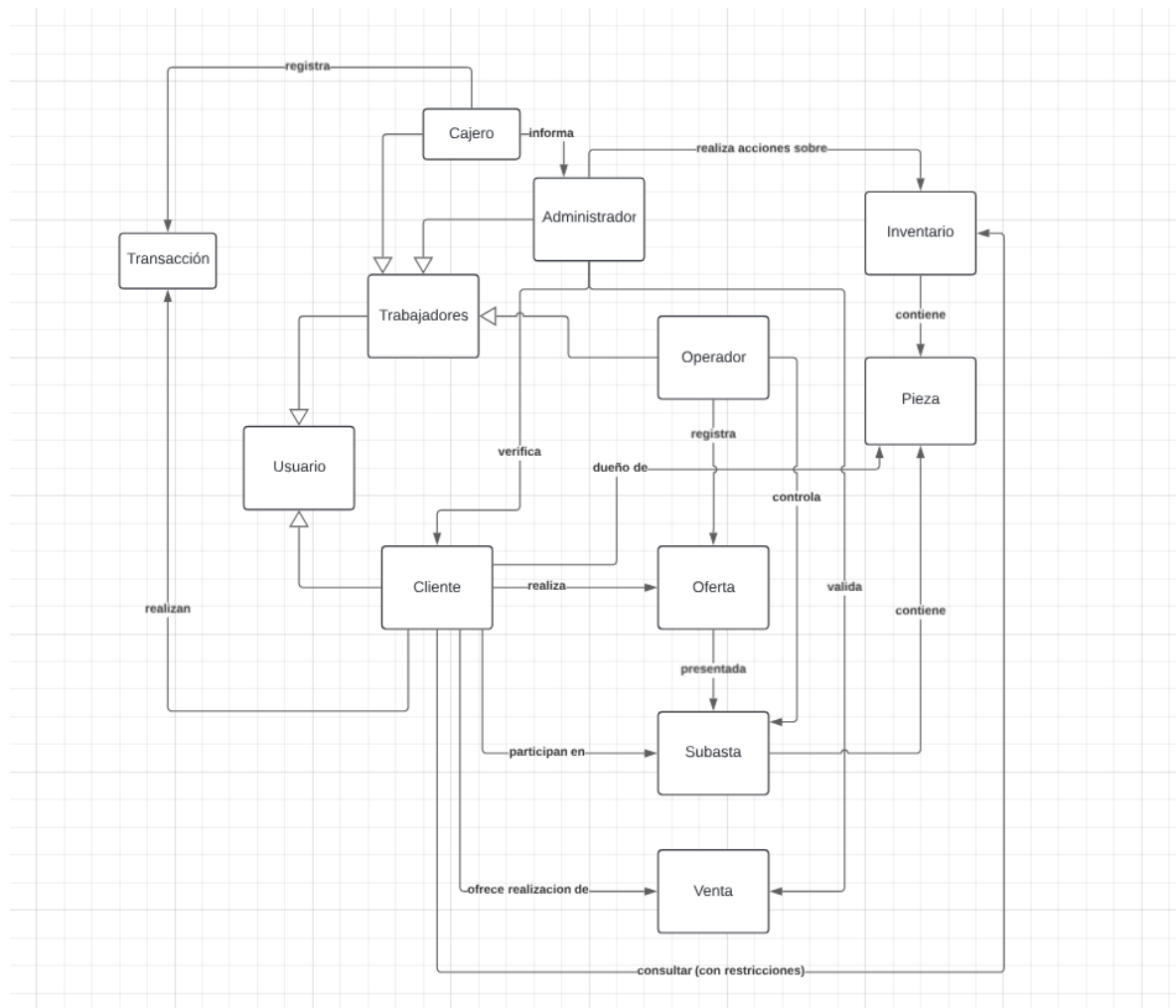
Jose Rojas – 202313911

Tomás Acosta - 202310218

Leonardo Beltrán – 202014143

Diagrama de clases: (Tan grande que no cabe, se encuentra adjunto)

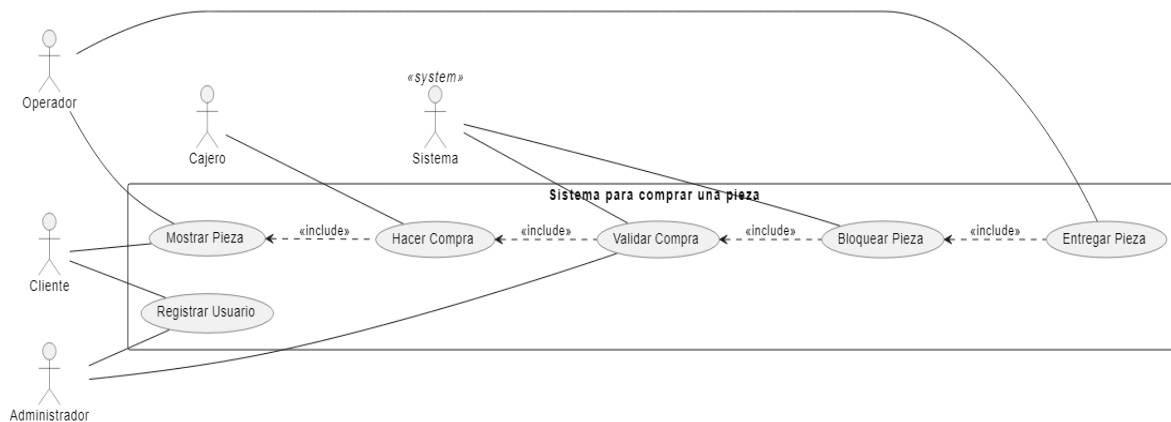
Diagrama de clases de alto nivel:



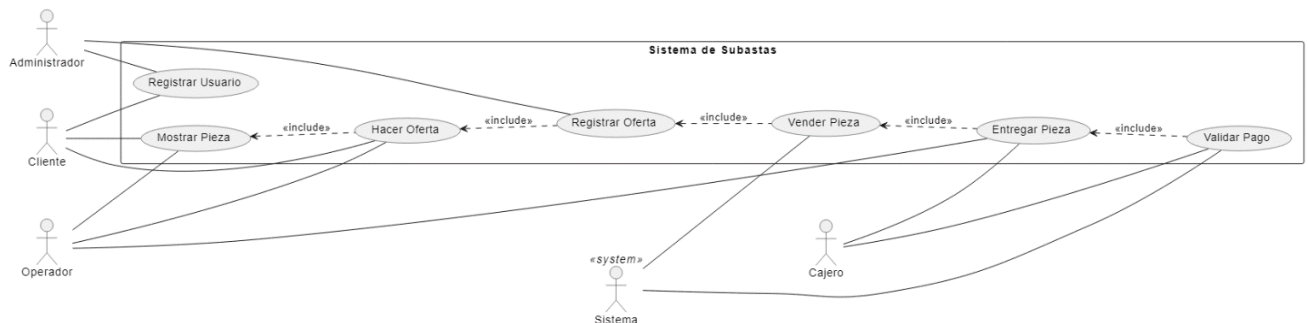
Acá podemos ver como están organizados los procesos y cómo interactúan cada una de las clases entre ellas a la hora de hacer una subasta, una venta y por otra parte los procesos de transacción, además de los actores involucrados en cada una de estas operaciones.

## Diagramas de casos de uso:

Diagrama 1: En este diagrama describimos como un cliente puede comprar una pieza, para ello usamos las relaciones entre los diferentes actores a la hora de hacer la compra, desde el momento en que el cliente la ve, hasta que se la entregan, pasando por los filtros de compra asignados al cajero y al operador, siendo supervisados por nuestro administrador, que en este caso es el que maneja todas las acciones que suceden en nuestro modelo.



## Diagrama 2:



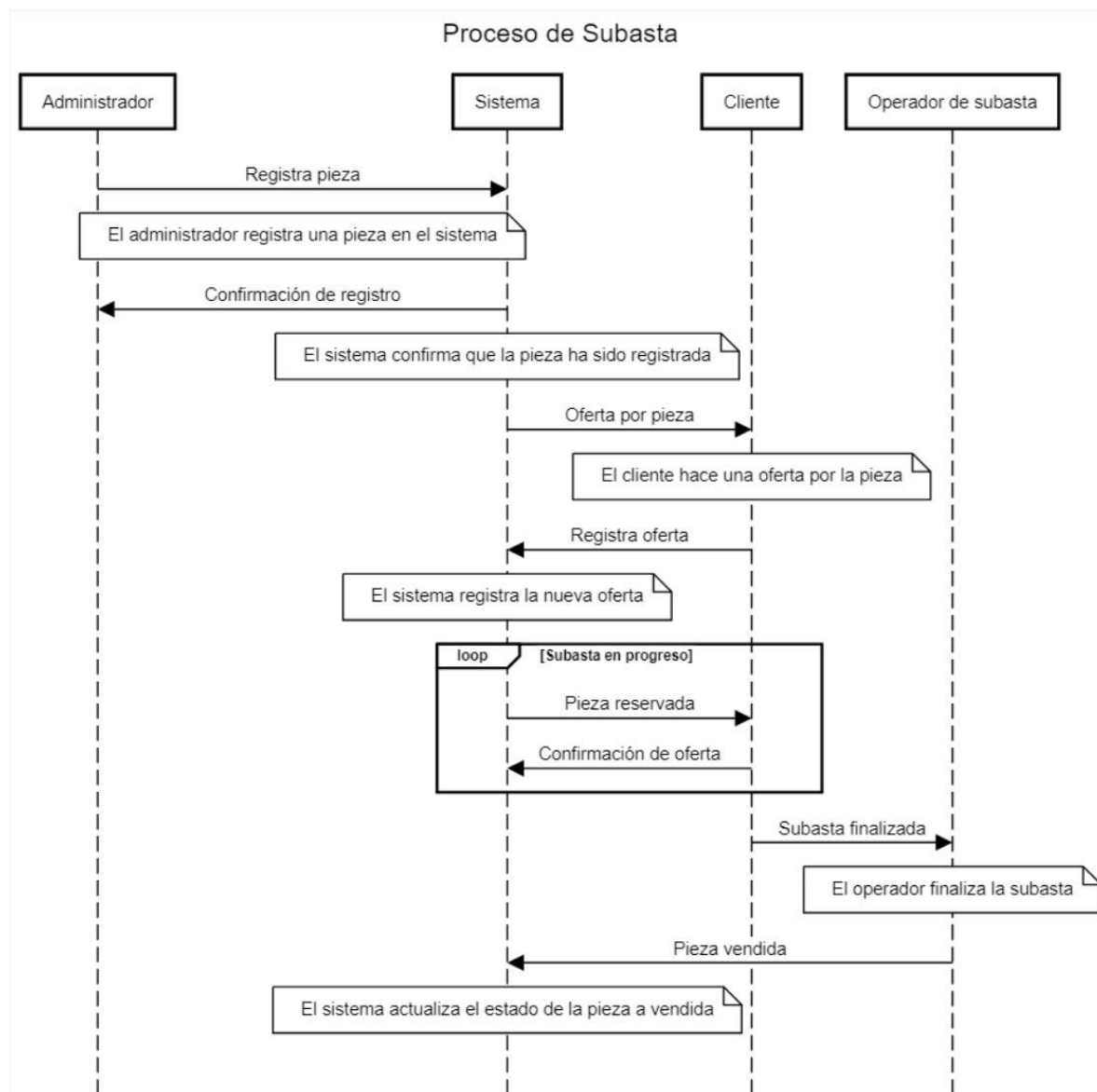
En este modelo, usamos un proceso similar al anterior, donde el cliente “gana” la subasta de forma que, al ser la oferta mayor, la oferta se registra y pasa por

el proceso de compra igualmente manejado por un operador y un cajero, supervisados por un administrador.

Diagramas de secuencias:

Al igual que los diagramas por casos, hicimos los diagramas con las secuencias más importantes: Venta y Subasta

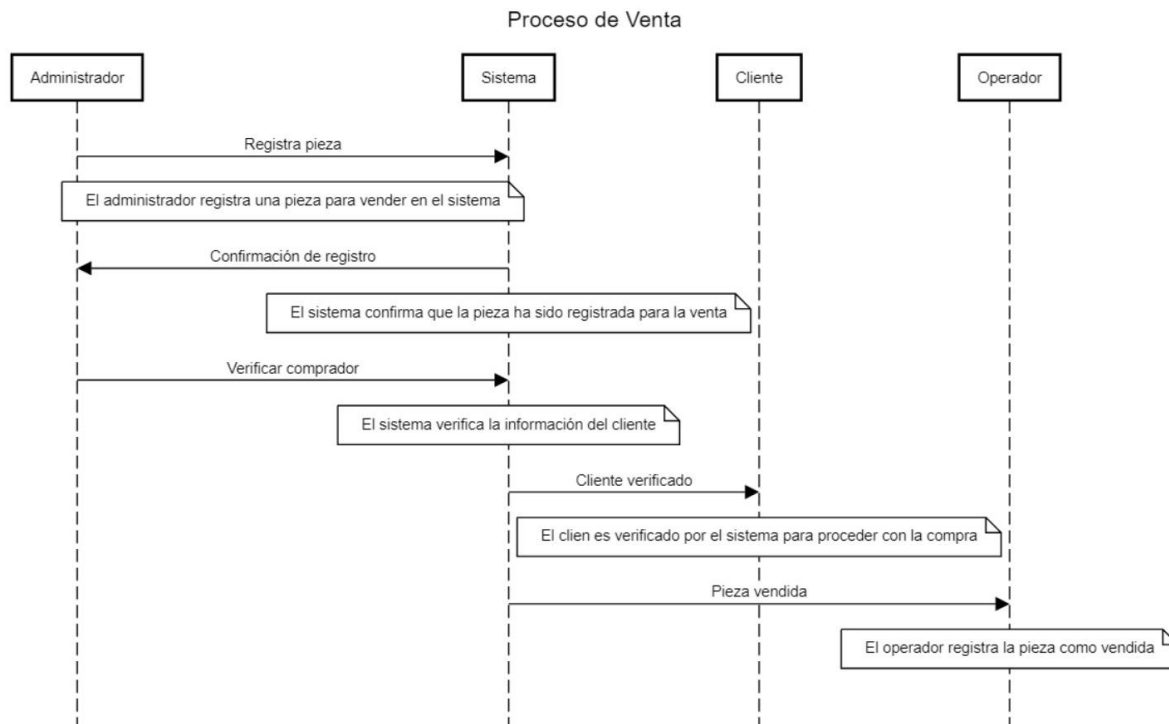
Diagrama de Subasta:



En este diagrama podemos observar las relaciones entre los actores que se involucran en la operación subasta. En el podemos ver como el administrador

se encarga de empezar y supervisar cada uno de los procesos que involucran a la galería, con el se empieza la compra y se confirman los registros. Luego las tareas relacionadas con las transacciones y la subasta son delegadas a otros actores como el operador y el cajero.

### Diagrama de Venta:



En el modelado del proceso de venta podemos ver como el administrador nuevamente inicia el proceso, y delega las tareas más cortas y precisas a otros actores como lo son el sistema o el operador, encargados de validar la compra y entregar la pieza respectivamente. Al mismo tiempo que el cliente interactúa con los demás una vez es verificado.