Instrucciones Ejecución *LightsOut*

Santiago Navarrete Varela

202211202

[s.navarretev@uniandes.edu.co](mailto:s.navarretev@uniandes.edu.co)

**Ejecución**

Para probar mi programa de LightsOut es necesario:

1. Correr la clase “FPrincipal”, la cual actúa como ventana principal del juego.
2. Escoger el tamaño que desea jugar
3. Escoger la dificultad que desea jugar
4. Dar click en “Nuevo”
5. Escribir su nombre
6. Divertirse y tratar de ganar :)
7. Si ganaste, verás si entras al TOP o no, puedes verificar el top actual en el botón TOP.
8. Si te rindes, siempre puedes reiniciar el juego
9. Disfruta mientras me pones 5.0 thanksss