

# EXÁMEN PROGRAMACIÓN WEB DIM XLIII ABR21

Empleo Nombre y apellidos:

Fecha y hora:

---

## Normas Generales para la Prueba

1. Durante la realización del examen queda prohibido el uso ( incluido funcionamiento en segundo plano) de cualquier aplicación que facilite la conexión de cualquier tipo con un tercero.

*El incumplimiento de este apartado supondrá la calificación más baja (cero) en el presente examen.*

2. Todas las páginas del examen deben tener su nombre y apellidos manuscrito.

3. Inicie una grabación de sus dos pantallas, al completo, con la aplicación **OBS**, recuerde que el formato de salida debe ser **.mkv**. Al finalizar el examen deberá subir la grabación (con su nombre) a la carpeta **172.16.250.202/fase-presente/25.Angular/VIDEOSEXAMEN**. En la grabación debe verse desde el apartado 4 de estas Normas Generales hasta el **commit** final del examen.

*La imposibilidad del visionado del vídeo, su visionado parcial, su falta o no se grabe la totalidad de las pantallas supondrá la calificación más baja (cero) en el presente examen*

La prueba consiste en realizar una serie de ejercicios en sin tiempo límite y subirlo a un repositorio online.

4. Cree un repositorio en <https://git.institutomilitar.com/> con:

1. el nombre **ExamenApellido**, donde Apellido es su apellido característico.
2. La visibilidad debe ser privada.

5. Clone el repositorio del apartado anterior a local.

6. Modifique el **README.md**, o generele si no existe, poniendo su nombre, apellidos y motivo del repositorio.

7. Realice un **commit** con la modificación anterior y súbala al repositorio del apartado 4.

8. Los recursos necesarios (imagenes) para realizar el examen están en: **172.16.250.202/fase-presente/25.Angular/img**

9. Puede utilizar las librerías que crea necesarias.

10. No se podrán utilizar componentes ni módulos hechos por terceros más allá de los propiamente solicitados

11. Se valorará el uso de:

1. (2 puntos) Se indique siempre el tipo y lo que devuelven los métodos
2. (2 puntos) El uso de **template literals**
3. (2 puntos) Las variables transversales a la aplicación tenerlas en el **environment**
4. (2 puntos) Usar **arrowFunctions**

5. (2 puntos) El uso de interfaces
  6. (2 puntos) El uso de interfacesImplementadas
  7. (2 puntos) La capacidad de exportación de los módulos que se generen
  8. (2 puntos) Que cada ruta tenga su propio módulo
  9. (2 puntos) Que no haya errores en la consola del navegador cuando entregue el examen
  10. (2 puntos) No haya mensajes de ningún tipo en la consola del navegador
  11. (2 puntos) Que el código no tenga errores
  12. (2 puntos) Minimizar las llamadas a la API
  13. (2 puntos) No haya código inservible
  14. (2 puntos) El código este bien indentado y según las guías de estilo que se siguen en el Departamento de Sistemas de la Información y Ciberdefensa (DptoSIC) (<https://google.github.io/styleguide/>)
  15. (2 puntos) Que la aplicación muestre algo en el navegador
12. El uso de estilos css en línea o internos no se tendrá en cuenta y **restará en el apartado guía de estilo 5 (cinco) puntos**
13. El examen consta de 232 puntos entre la guía de estilo y las preguntas a completar.
14. El 5 (cinco), que es el aprobado del examen, se obtiene alcanzando 116 puntos.
15. Cuando finalice el examen debe hacer un `commit` con el texto `fin de examen` y subirlo al repositorio `git` que creo en el apartado 4.
16. Durante la realización del examen no se podrá abandonar el puesto donde está su equipo, **el abandono del puesto supondrá la finalización del examen y se tendrá en cuenta para su corrección el último commit que haya realizado antes de abandonar su puesto.**
17. El examen está planteado sobre la temática de `STARWARS` y consistirá en mostrar una serie de personajes y planetas, para ello deberá apoyarse en la api pública <https://swapi.dev>

## A partir de aquí se pide:

---

1. (5 puntos) Genere una aplicación angular con enrutamiento que se llame **ExamenNombre** (sustituya nombre por su apellido característico). La aplicación debe incluir estilos en línea en el archivo TS del componente y no deben generarse los archivos de prueba (**spec.ts**).
2. (1 punto) Realice un commit al repositorio git de **gitInstitutoMilitar** con el texto **aplicación angular generada**.
3. (2 puntos) Cuando use el comando de **Node Package Manager** para levantar la aplicación de desarrollo debe abrirme la aplicación en el navegador por defecto de su equipo en el puerto **4234**.
4. (4 puntos) La aplicación debe tener aspecto **bootstrap**. La versión que utilice debe ser superior a **4.0.0**.
5. (3 puntos) El tamaño de letra para todas las interfaces gráficas que muestre la aplicación debe ser de **20px**.
6. (8 puntos) Genere un **layout** de la aplicación de tal forma que haya un **header** y un **footer** siempre visible y que las distintas interfaces gráficas que debe generar, a lo largo del examen, se muestren entre el **header** y el **footer**.
7. (7 puntos) En el **footer** debe aparecer un icono de **fontawesome** de la versión que usted desee pero el **framework** que está utilizando para esta aplicación web debe gestionar las dependencias de **fontawesome**. *Nota: Use **npm** (Node Package Manager)*.
  1. El icono debe estar centrado en el footer y de un tamaño superior al tamaño por defecto
  2. Inicialmente cuando haga **click** sobre el icono debe dirigirme a **https://git.institutomilitar.com/**, pero cuando el DptoSIC cambie de dominio habrá que cambiar la url, facilite las tareas de mantenimiento y ponga la citada url en el lugar adecuado.
8. (8 puntos) En la parte izquierda del **header** de la aplicación debe mostrar en producción el logo **darthVader.jpg** y en desarrollo el logo **startwars.png**.



9. (6 puntos) Cuando se arranque la aplicación y al pulsar sobre el logo del apartado anterior se debe mostrar el home de la aplicación (**http://localhost:4234**) donde se mostrará el texto **home works!** en un tamaño de letra de **80px**. *Nota: recuerde que los estilos en línea e internos en los archivos **html** no están permitidos en el presente examen*
10. (68 puntos) En el **header** de la aplicación debe aparecer el texto **Personajes**, cuando haga **click** en ese texto me debe dirigir a la url **http://localhost:4234/personajes** y mostrar al menos diez (10)

personajes de las películas de **STARTWARS**, con las siguientes características:

1. Se debe mostrar, de forma ordenada, el nombre (**name**), género (**gender**) y fecha de nacimiento en minúsculas (**birth\_year**) de cada personaje
2. En función el género (**gender**) se debe mostrar en español y si su valor es **n/a** debe mostrar el texto **Sin Género**

**Nota: solo interesan las 10 primeras características que nos da la Api de cada personaje, es decir, *species, vehicles, ,startships created, edited* y *url* NO TIENEN QUE ESTAR EN LA APLICACIÓN WEB QUE ESTÁ GENERANDO**

11. (35 puntos) En **http://localhost:4234/personajes** cuando pulso sobre el nombre de un personaje me debe mostrar en un modal los datos completos de ese personaje ( recuerde que hay propiedades de la api que no se quieren en nuestra aplicación web) (*Nota: No pierda el tiempo en hacer una interface gráfica óptima con mostrar los datos en formato **json** es suficiente*)
12. (55 puntos) Cada Personaje debe tener un botón que se llame **Mundo** en formato bootstrap:
  1. Este botón solo se mostrará si el personaje tiene la propiedad **hair\_color** distinta del valor **n/a**, si tuviera ese valor deberá mostrar el texto **No tengo pelo**
  2. Cuando pulse el botón me debe dirigir a una pantalla , el módulo responsable de mostrarla tiene que tener su propio enrutamiento, que me muestre las características del mundo (**homeworld**) de ese personaje. *Nota: es suficiente con que lo muestre en formato **json***