



SIRIUS

SEQUENZIATORE

Specifica Tecnica

Versione 1.0.0

Ingegneria Del Software AA 2013-2014

Informazioni documento

| | |
|-------------------|--|
| Titolo documento: | Specifica Tecnica |
| Data creazione: | 2014-02-12 |
| Versione attuale: | 1.0.0 |
| Utilizzo: | Esterno |
| Nome file: | <i>SpecificaTecnica_v1.0.0.pdf</i> |
| Redazione: | Quaglio Davide |
| Approvazione: | Giachin Vanni |
| Distribuito da: | Sirius |
| Destinato a: | Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Zucchetti S.p.A |

Sommario

Descrizione dell'architettura e dei componenti relativi allo sviluppo del progetto *Sequenziatore*.

Diario delle modifiche

| Versione | Data | Autore | Ruolo | Descrizione |
|----------|------------|---------------|-------|----------------------|
| 0.0.1 | 2014-03-15 | Giachin Vanni | ? | Stesura introduzione |

Indice

| | | |
|----------|-------------------------------|----------|
| 1 | Introduzione | 1 |
| 1.1 | Scopo del Documento | 1 |
| 1.2 | Scopo del Prodotto | 1 |
| 1.3 | Glossario | 1 |
| 1.4 | Riferimenti | 1 |
| 1.4.1 | Normativi | 1 |
| 1.4.2 | Informativi | 1 |

1 Introduzione

1.1 Scopo del Documento

Lo scopo di questo documento è la definizione delle specifiche progettuali del prodotto *software Sequenziatore*.

Viene quindi presentata l'architettura ad alto livello del sistema, e la descrizione delle singole componenti e dei *design pattern*_G utilizzati.

1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del progetto *Sequenziatore*, è di fornire un servizio di gestione di processi definiti da una serie di passi da eseguirsi in sequenza o senza un ordine predefinito, utilizzabile da dispositivi mobili di tipo *smartphone* o *tablet*.

1.3 Glossario

Al fine di rendere più leggibili e comprensibili i documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite, sono riportate nel documento *Glossario_v1.0.0.pdf*.

Ciascuna occorrenza dei vocaboli presenti nel *Glossario* è seguita da una “G” maiuscola in pedice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Norme di Progetto: *NormeDiProgetto_v1.0.0.pdf*.
- Analisi dei Requisiti: *AnalisiDeiRequisiti_v1.0.0.pdf*.

1.4.2 Informativi

- Design Patterns: Elementi per il riuso di software ad oggetti - Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson e John Vlissides (2002);
- Learning JavaScript Design Patterns, Addy Osmani, Volume 1.5.2:
<http://addyosmani.com/resources/essentialjsdesignpatterns/book>;
- Regolamento dei documenti, prof. Vardanega Tullio:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/>;
- Dispense di ingegneria del software modulo A:
 - Progettazione software, prof. Vardanega Tullio:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/P09.pdf>;

- Diagrammi delle classi e degli oggetti, prof. Cardin Riccardo:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/E02a.pdf>;
- Diagrammi di sequenza, prof. Cardin Riccardo:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/E03a.pdf>;
- Diagrammi di attività, prof. Cardin Riccardo:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/E03b.pdf>;
- Introduzione ai design pattern, prof. Cardin Riccardo:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/E04.pdf>;
- Diagrammi dei package, prof. Cardin Riccardo:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/E05.pdf>;
- Dispense di ingegneria del software modulo B:
 - Design pattern: Model-View-Controller, prof. Cardin Riccardo:
http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Design%20Pattern%20-%20Model%20View%20Controller_4x4.pdf;
 - Design pattern strutturali, prof. Cardin Riccardo:
http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Design%20Pattern%20Strutturali_4x4.pdf;
 - Design pattern creazionali, prof. Cardin Riccardo:
http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Design%20Pattern%20Creazionali_4x4.pdf;
 - Design pattern comportamentali, prof. Cardin Riccardo:
http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Design%20Pattern%20Comportamentali_4x4.pdf;
 - Esercizi sugli errori rilevati in RP, prof. Cardin Riccardo:
http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Esercitazione%20-%20Errori%20comuni%20RP_4x4.pdf;