



SIRIUS

SEQUENZIATORE

Definizione di prodotto

Versione 1.0.0

Ingegneria Del Software AA 2013-2014

Informazioni documento

Titolo documento:	Definizione Di Prodotto
Data creazione:	2014-04-18
Versione attuale:	1.0.0
Utilizzo:	Esterno
Nome file:	<i>DefinizioneDiProdotto_v1.0.0.pdf</i>
Redazione:	Vanni Giachin
Approvazione:	Santangelo Davide
Distribuito da:	Sirius
Destinato a:	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Zucchetti S.p.A.

Sommario

Tale documento andrà a trattare in modo approfondito le componenti e la struttura del prodotto il *Sequenziatore* trattate nel documento *SpecificaTecnica_v3.0.0.pdf*

Diario delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2014-06-27	Santangelo Davide	Responsabile	Approvazione documento
0.1.4	2014-06-26	Seresin Davide	Verificatore	Verifica del documento
0.1.3	2014-06-24	Botter Marco	Progettista	Aggiunta metodi a classi di server.presenter
0.1.2	2014-06-20	Quaglio Davide	Progettista	Aggiunta metodi e modifica tipo parametri per client.presenter
0.1.1	2014-06-13	Vanni Giachin	Progettista	Modifica dei nomi per rispondere alle norme di progetto
0.1.0	2014-06-07	Santangelo Davide	Verificatore	Verifica documento
0.0.7	2014-06-05	Seresin Davide	Progettista	Aggiornamento metodi classi server.
0.0.6	2014-06-03	Seresin Davide	Progettista	Aggiunta classi server.model
0.0.5	2014-06-01	Quaglio Davide	Progettista	Aggiornamento classi server.presenter, aggiornati i nomi
0.0.4	2014-05-30	Quaglio Davide	Progettista	Definizione classi server.presenter
0.0.3	2014-05-26	Botter Marco	Progettista	Definizione classi client.presenter e client.model
0.0.2	2014-05-23	Giachin Vanni	Progettista	Definizione classi client.view
0.0.1	2014-05-15	Giachin Vanni	Progettista	Stesura scheletro

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Scopo del documento	2
1.2	Scopo del Prodotto	2
1.3	Glossario	2
1.4	Riferimenti	2
1.4.1	Normativi	2
1.4.2	Informativi	2
2	Standard di progetto	4
2.1	Standard di progettazione architetturale	4
2.2	Standard di documentazione del codice	4
2.3	Standard di denominazione di entità e relazioni	4
2.4	Standard di programmazione	4
2.5	Strumenti di lavoro	4
3	Specifica della componente view	5
3.1	Package com.sirius.sequenziatore.client.view	6
3.2	Package com.sirius.sequenziatore.client.view.user	6
3.3	Package com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner	7
4	Specifica della componente presenter	9
4.1	Client	9
4.1.1	Package com.sirius.sequenziatore.client.presenter	10
4.1.2	Package com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user	13
4.1.3	Package com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner	30
4.2	Server	41
4.2.1	Package com.sirius.sequenziatore.server.controller.common	41
4.2.2	Package com.sirius.sequenziatore.server.presenter.processowner	45
4.2.3	Package com.sirius.sequenziatore.server.presenter.user	48
5	Specifica della componente model	51
5.1	Client	51
5.1.1	Package com.sirius.sequenziatore.client.model	51
5.1.2	Package com.sirius.sequenziatore.client.model.collection	55
5.2	Server	59
5.2.1	Package com.sirius.sequenziatore.client.model	60

6	Diagrammi di sequenza	87
6.1	Creazione di un processo	87
6.2	Approvazione di un passo	88
6.3	Registrazione	89

Elenco delle tabelle

Elenco delle figure

1	Diagramma classe <i>Router</i>	10
2	Diagramma classe <i>Login</i>	12
3	Diagramma classe <i>MainUser</i>	14
4	Diagramma classe <i>Register</i>	15
5	Diagramma classe <i>UserData</i>	17
6	Diagramma classe <i>OpenProcess</i>	19
7	Diagramma classe <i>ManagementProcess</i>	20
8	Diagramma classe <i>PrintReport</i>	22
9	Diagramma classe <i>SendData</i>	23
10	Diagramma classe <i>SendText</i>	25
11	Diagramma classe <i>SendNumb</i>	26
12	Diagramma classe <i>SendImage</i>	27
13	Diagramma classe <i>SendPosition</i>	29
14	Diagramma classe <i>MainProcessOwner</i>	30
15	Diagramma classe <i>OpenProcess</i>	31
16	Diagramma classe <i>NewProcess</i>	33
17	Diagramma classe <i>AddStep</i>	35
18	Diagramma classe <i>ManageProcess</i>	37
19	Diagramma classe <i>CheckStep</i>	39
20	Diagramma package - <code>com.sirius.sequenziatore.server.controller.common</code>	41
21	Diagramma classe - <code>SignUpController</code>	42
22	Diagramma classe - <code>LoginController</code>	43
23	Diagramma classe - <code>StepInfoController</code>	43
24	Diagramma classe - <code>ProcessInfoController</code>	44
25	Diagramma package - <code>com.sirius.sequenziatore.server.presenter.processowner</code>	45
26	Diagramma classe - <code>StepController</code>	45
27	Diagramma classe - <code>ProcessController</code>	46
28	Diagramma classe - <code>ApproveStepController</code>	47
29	Diagramma classe - <code>UserProcessController</code>	48
30	Diagramma classe <i>UserModel</i>	51
31	Diagramma classe <i>ProcessModel</i>	52
32	Diagramma classe <i>ProcessDataModel</i>	53
33	Diagramma classe <i>StepModel</i>	54
34	Diagramma classe <i>ProcessCollection</i>	55
35	Diagramma classe <i>ProcessDataCollection</i>	56

36	Diagramma classe <i>StepCollection</i>	57
37	Diagramma interfaccia <i>IDataAccessObject</i>	60
38	Diagramma classe <i>UserDao</i>	60
39	Diagramma classe <i>ProcessDao</i>	61
40	Diagramma classe <i>ProcessOwnerDao</i>	62
41	Diagramma classe <i>StepDao</i>	63
42	Diagramma classe <i>User</i>	65
43	Diagramma classe <i>Process</i>	67
44	Diagramma classe <i>Step</i>	69
45	Diagramma classe <i>Data</i>	71
46	Diagramma enumerazione <i>DataType</i>	72
47	Diagramma classe <i>Condition</i>	72
48	Diagramma classe <i>Constraint</i>	74
49	Diagramma classe <i>NumericConstraint</i>	75
50	Diagramma classe <i>TemporalConstraint</i>	76
51	Diagramma classe <i>GeographicConstraint</i>	78
52	Diagramma classe <i>DataSent</i>	79
53	Diagramma interfaccia <i>IDataValue</i>	80
54	Diagramma classe <i>TextualValue</i>	81
55	Diagramma classe <i>NumericValue</i>	82
56	Diagramma classe <i>ImageValue</i>	82
57	Diagramma classe <i>GeographicValue</i>	83
58	Diagramma classe <i>UserStep</i>	84
59	Diagramma classe <i>ProcessOwner</i>	86

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

In questo documento si prefigge come obiettivo la definizione in modo approfondito della struttura e delle relazioni tra le componenti del prodotto *software Sequenziatore*, approfondendo quanto riportato nel documento *SpecificaTecnica_v3.0.0.pdf*.

1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del progetto *Sequenziatore*, è di fornire un servizio di gestione di processi definiti da una serie di passi da eseguirsi in sequenza o senza un ordine predefinito, utilizzabile da dispositivi mobili di tipo *smartphone* o *tablet*.

1.3 Glossario

Al fine di rendere più leggibili e comprensibili i documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite, sono riportate nel documento *Glossario_v4.0.0.pdf*.

Ciascuna occorrenza dei vocaboli presenti nel *Glossario* è seguita da una “G” maiuscola in pedice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Norme di Progetto: *NormeDiProgetto_v3.0.0.pdf*;
- Analisi dei Requisiti: *AnalisiDeiRequisiti_v3.0.0.pdf*;
- Specifica tecnica: *SpecificaTecnica_v3.0.0.pdf*.

1.4.2 Informativi

- Developing Backbone.js Applications, Addy Osmani
<http://addyosmani.github.io/backbone-fundamentals>;
- BackboneJS
<http://backbonejs.org/>;
- Documentazione Spring.io
<http://spring.io/docs>;
- Regolamento dei documenti, prof. Vardanega Tullio:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/>;

- Dispense di ingegneria del software:
 - Programmazione: criteri e strategie, prof. Vardanega Tullio:
<http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/B02.pdf>;
 - Diagrammi delle classi e degli oggetti, prof. Cardin Riccardo:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/E02a.pdf>;
 - Diagrammi di sequenza, prof. Cardin Riccardo:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/E03a.pdf>;
 - Diagrammi dei package, prof. Cardin Riccardo:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/E05.pdf>;

2 Standard di progetto

2.1 Standard di progettazione architettuale

Gli standard di progettazione architettuale sono definiti nel documento *Specifica Tecnica_v3.0.0.pdf*.

2.2 Standard di documentazione del codice

Gli standard di documentazione del codice sono definiti nel documento *NormeDiProgetto_v3.0.0.pdf*.

2.3 Standard di denominazione di entità e relazioni

Gli standard di denominazione di dei *package*, delle classi, degli attributi e dei metodi, sono definiti nel documento *NormeDiProgetto_v3.0.0.pdf*.

2.4 Standard di programmazione

Gli standard di programmazione sono definiti nel documento *NormeDiProgetto_v3.0.0.pdf*.

2.5 Strumenti di lavoro

Gli strumenti da utilizzare e le procedure da seguire durante lo sviluppo del prodotto *software Sequenziatore*, sono definiti nel documento *NormeDiProgetto_v3.0.0.pdf*.

3 Specifica della componente view

La componente *view* è formata da *template HTML_G* che possono contenere codice *javascript_G* che, utilizzati dalle componenti del *presenter*, consentono di renderizzare l'interfaccia grafica dell'applicazione.

Le componenti del *presenter*, si interfacciano con la *view* utilizzando il metodo `template` della libreria *underscoreJS*, che consente di generare codice *HTML_G* a seconda dei parametri del metodo. Per questo motivo, le interfacce presenti nel *package* `com.sirius.sequenziatore.client.view` definite nel documento *SpecificaTecnica_v3.0.0.pdf*, non verranno né implementate né descritte nel presente documento.

La componente *view* è composta dai seguenti *template*:

- `com.sirius.sequenziatore.client.view.Login`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.MainUser`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.Register`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.UserData`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.OpenProcess`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.ManagementProcess`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.SendData`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.SendText`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.SendNumb`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.SendPosition`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.SendImage`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.PrintProcess`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner.MainProcessOwner`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner.NewProcess`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner.AddStep`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner.OpenProcess`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner.ManageProcess`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner.CheckStep`;

3.1 Package `com.sirius.sequenziatore.client.view`

3.1.0.1 Login

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di gestire l'interfaccia grafica relativa alle richieste di autenticazione al sistema.

3.2 Package `com.sirius.sequenziatore.client.view.user`

3.2.0.2 MainUser

- **Descrizione:** Classe che permette la gestione delle principali componenti dell'interfaccia grafica dell'utente.

3.2.0.3 Register

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di gestire dell'interfaccia grafica relativa alle richieste di registrazione da parte dell'utente.

3.2.0.4 UserData

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette la realizzazione dei *widget* che consentono visualizzazione e modifica dei dati dell'utente.

3.2.0.5 OpenProcess

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di realizzare i *widget* per consentire l'apertura di un processo tramite ricerca o selezionandolo da una lista.

3.2.0.6 ManagementProcess

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di realizzare i *widget* per consentire la visualizzazione dello stato del processo selezionato e i vincoli per concludere il passo in corso.

3.2.0.7 SendData

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di realizzare i *widget* per consentire l'invio dei dati richiesti per la conclusione del passo in esecuzione.

3.2.0.8 SendText

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di realizzare i *widget* che consentono di inserire il testo da inviare per concludere il passo in esecuzione.

3.2.0.9 SendNumb

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette agli oggetti che la implementano di realizzare i *widget* che consentono di inserire i dati numerici da inviare per concludere il passo in esecuzione.

3.2.0.10 SendPosition

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di realizzare i *widget* che consentono di inviare la posizione geografica richiesta per la conclusione del passo in esecuzione.

3.2.0.11 SendImage

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di realizzare i *widget* che consentono di inserire le immagini richieste per concludere il passo in esecuzione.

3.2.0.12 PrintProcess

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di realizzare i *widget* che consentono il salvataggio dei *report* sull'esecuzione del processo.

3.3 Package com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner

3.3.0.13 MainProcessOwner

- **Descrizione:** Componente che permette la gestione delle principali componenti dell'interfaccia grafica dell'utente *process owner*.

3.3.0.14 NewProcess

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di gestire l'interfaccia grafica che consente di creare nuovi processi.

3.3.0.15 AddStep

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di gestire l'interfaccia grafica che consente di definire un nuovo passo del processo in creazione.

3.3.0.16 OpenProcess

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di realizzare i *widget* che consentono di aprire un processo tramite ricerca o selezionandolo da una lista.

3.3.0.17 ManageProcess

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di realizzare *iwidget* che consentono di gestire l'accesso ai dati inviati al *server_G* dagli utenti.

3.3.0.18 CheckStep

- **Descrizione:** *Template HTML* che permette di realizzare *iwidget* che consentono di gestire l'approvazione dei passi che richiedono intervento umano.

4 Specifica della componente presenter

Questa componente consente la gestione della logica principale dell'applicazione *Sequenziatore* e viene suddivisa in due parti: *client* e *server*.

4.1 Client

Il *presenter* lato *client* consente di gestire la logica delle pagine dell'applicazione. La inizializzazione delle classi e la gestione degli eventi di cambio pagina, avviene tramite la classe principale **Router**, che estende la classe **Backbone.Router** fornita dal *framework_G Backbone*. Le altre classi della componente, consentono di renderizzare le viste utilizzando i *template* della componente *view*, di gestire gli eventi generati dagli utenti, e di gestire la comunicazione con il server tramite le classi della componente *model*.

La componente è formata dalle seguenti *classi*:

- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.Router`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.Login`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.MainUser`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.Register`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.UserData`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.OpenProcess`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.ManagementProcess`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendData`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendText`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendNumb`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendPosition`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendImage`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.PrintReport`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner.MainProcessOwner`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner.NewProcess`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner.AddStep`;
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner.OpenProcess`;

- [com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner.ManageProcess;](#)
- [com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner.CheckStep.](#)

4.1.1 Package com.sirius.sequenziatore.client.presenter

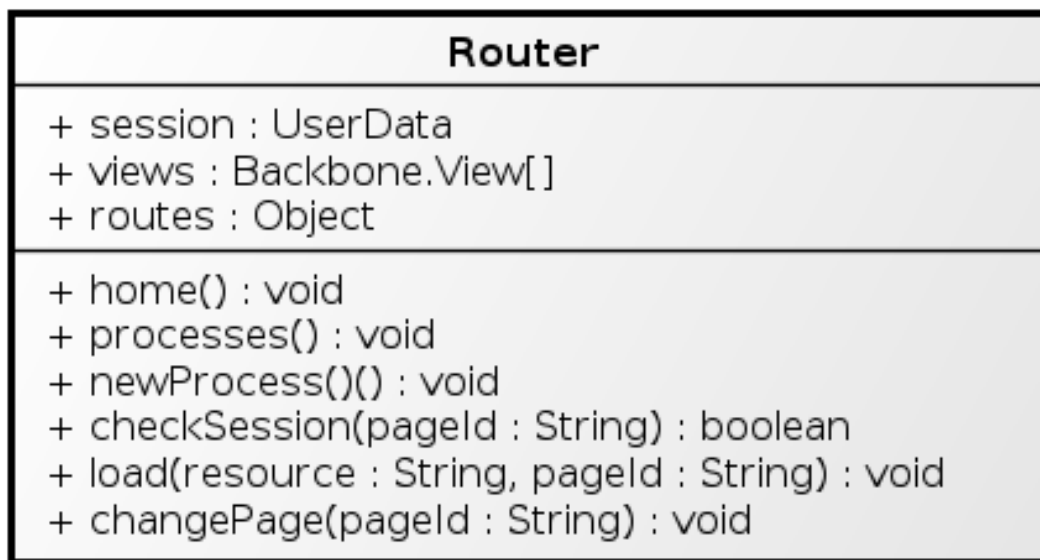


Figura 1: Diagramma classe *Router*

4.1.1.1 Router

- **Descrizione:** Classe che permette di coordinare l’inizializzazione e la renderizzazione delle pagine, gestendo gli eventi e le azioni di cambio pagina;
- **Relazioni con altri componenti:**

La classe reperisce le informazioni di sessione dalla classe `com.sirius.sequenziatore.client.model::UserModel` e comunica con le seguenti classi se l’utente dispone dei diritti d’accesso necessari:

- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.Login;`
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.Register;`
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.MainUser;`
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.UserData;`
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.OpenProcessgic;`
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.ManagmentProcess;`

- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner.MainProcessOwner;`
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner.OpenProcess;`
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner.NewProcess;`
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner.CheckStep;`
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner.ManageProcess;`

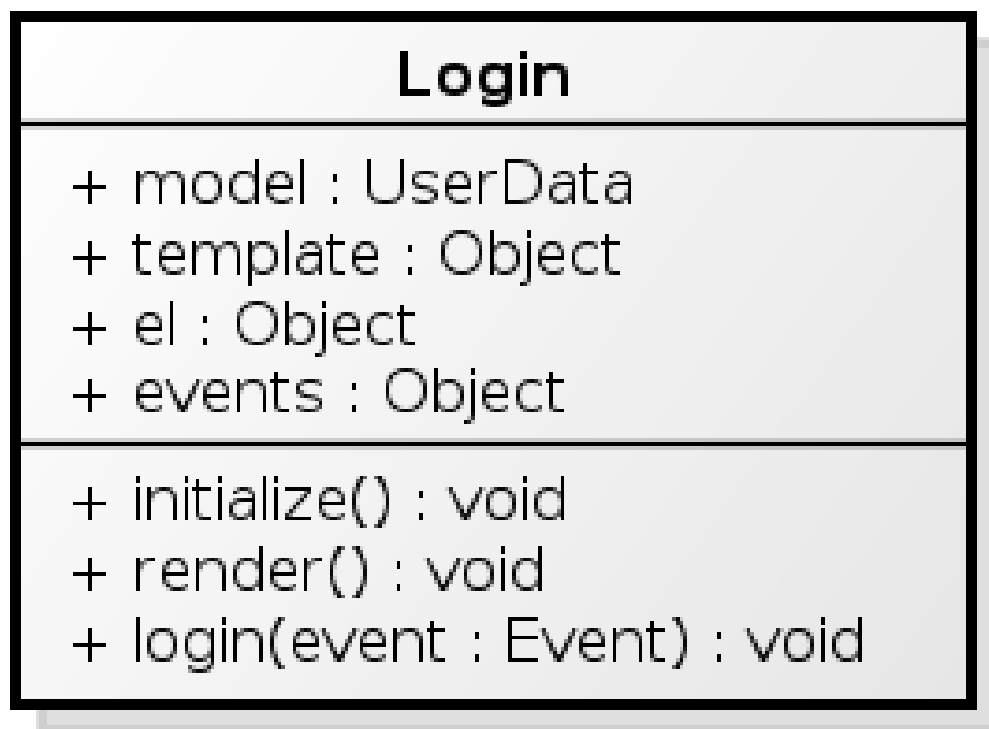
- **Attributi:**

- `+ UserData session:`
oggetto di tipo `com.sirius.sequenziatore.client.model.UserData`, che consente di gestire la sessione dell'utente;
- `+ Backbone.View[] views:`
array che contiene le classi del presenter in esecuzione;
- `+ Object routes:`
oggetto ridefinito da `Backbone.Router` che associa ad ogni evento di *routing_G*, un metodo della classe;

- **Metodi:**

- `+ void home():`
gestisce l'evento di *routing_G home*;
- `+ void processes():`
gestisce l'evento di *routing_G processes*;
- `+ void newProcess():`
gestisce l'evento di *routing_G newProcess*;
- `+ void checkStep():`
gestisce l'evento di *routing_G checkStep*;
- `+ void process():`
gestisce l'evento di *routing_G process*;
- `+ void register():`
gestisce l'evento di *routing_G register*;
- `+ void user():`
gestisce l'evento di *routing_G user*;

- + `bool checkSession(String pageId):`
ritorna `true` solo se l'utente è autenticato; in caso contrario crea e renderizza la pagina di *login*;
- + `void load(String resource, String pageId):`
crea e aggiunge una vista di tipo *resource* al campo dati `this.views`, all'indice *pageId*;
- + `void changePage(String pageId):`
imposta la pagina con id *pageId* come attiva, ed esegue la transizione di cambio pagina.


Figura 2: Diagramma classe *Login*

4.1.1.2 Login

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di gestire le richieste di autenticazione al sistema;
- **Relazioni con altri componenti:**

La classe gestisce i dati di sessione comunicando con la classe `com.sirius.sequenziatore.client.model.UserModel` e realizza l'interfaccia grafica utilizzando il *template* `com.sirius.sequenziatore.client.viewLogin`.

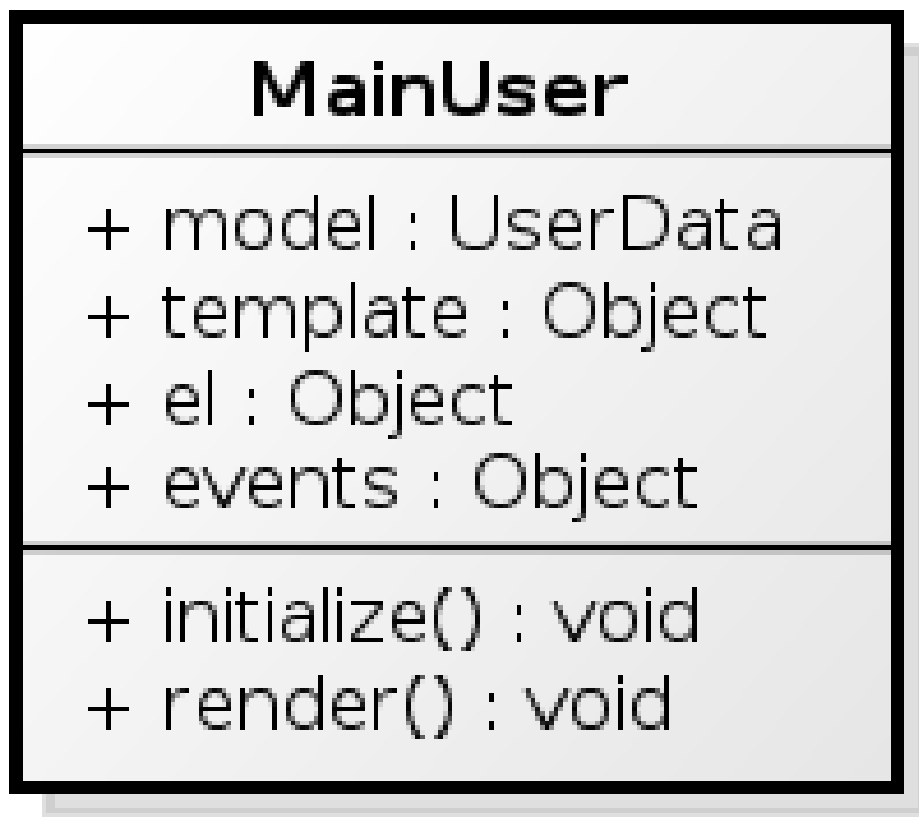
- **Attributi:**

- + `UserDataModel model`:
campo dati di tipo `com.sirius.sequenziatore.client.model.UserModel` che contiene i dati di sessione dell'utente;
- + `Object template`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template* `HTMLG` associato alla classe;
- + `Object el`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento `HTMLG` entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `Object events`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che associa ad ogni evento generato dagli utenti nella pagina `HTMLG`, un metodo della classe;

- **Metodi:**

- + `void initialize()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina `HTMLG` associata al componente;
- + `void render()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina `HTMLG` il *template* campo dati della classe;
- + `void login(Event event)`:
effettua una richiesta di *login*, utilizzando il campo dati `com.sirius.sequenziatore.client.model` per comunicare con il *serverG*.

4.1.2 Package `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user`


Figura 3: Diagramma classe *MainUser*

4.1.2.1 MainUser

- **Descrizione:** Classe che ha il compito della gestione generale della logica delle funzionalità utente;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe comunica con l'interfaccia `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.IMainUser` per la realizzazione dell'interfaccia grafica.

- **Attributi:**

– + `UserDataModel model`:
campo dati di tipo
`com.sirius.sequenziatore.client.model.UserModel` che contiene i dati di sessione dell'utente;

- + `Object template`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template* `HTMLG` associato alla classe;
- + `Object el`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento `HTMLG` entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `Object events`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che associa ad ogni evento generato dagli utenti nella pagina `HTMLG`, un metodo della classe;

• **Metodi:**

- + `void initialize()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina `HTMLG` associata al componente;
- + `void render()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina `HTMLG` il *template* campo dati della classe.

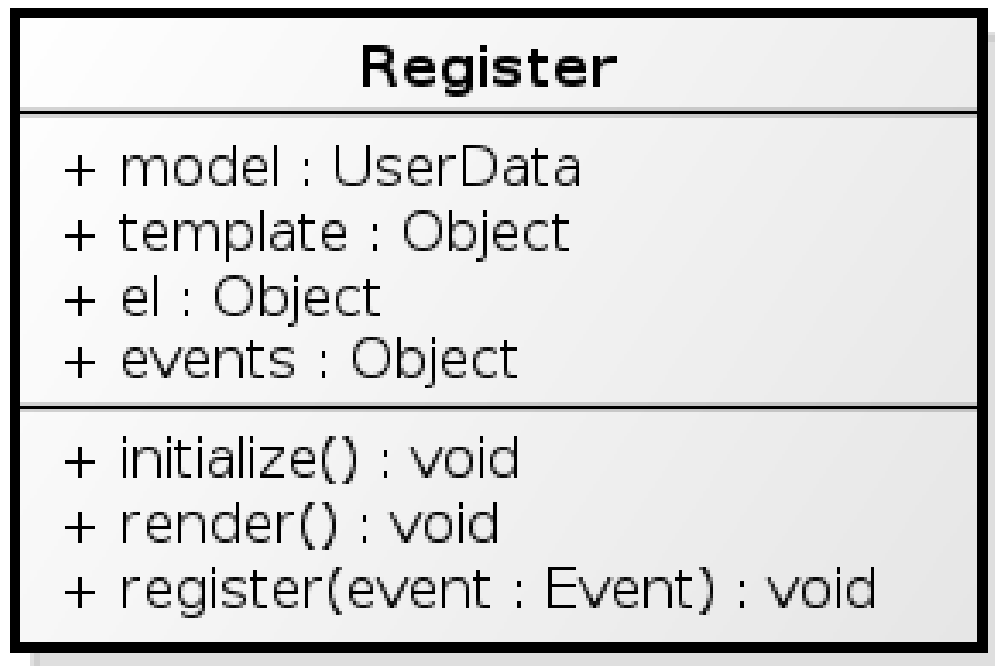


Figura 4: Diagramma classe *Register*

4.1.2.2 Register

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di gestire le richieste di registrazione da parte dell'utente;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe comunica con l'interfaccia `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.IRegister` per la realizzazione dei *widget* per la registrazione, e con la classe `com.sirius.sequenziatore.client.model.UserModel` per comunicare col il *server*.

- **Attributi:**

- + `UserDataModel model`:
campo dati di tipo `com.sirius.sequenziatore.client.model.UserModel` che contiene i dati utente e di sessione;
- + `Object template`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template HTML_G* associato alla classe;
- + `Object el`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento *HTML_G* entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `Object events`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che associa ad ogni evento generato dagli utenti nella pagina *HTML_G*, un metodo della classe;

- **Metodi:**

- + `void initialize()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina *HTML_G* associata al componente;
- + `void render()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina *HTML_G* il *template* campo dati della classe;
- + `void register(Event event)`:
effettua una richiesta di registrazione, utilizzando il campo dati `com.sirius.sequenziatore.client.model` per comunicare con il *server*.

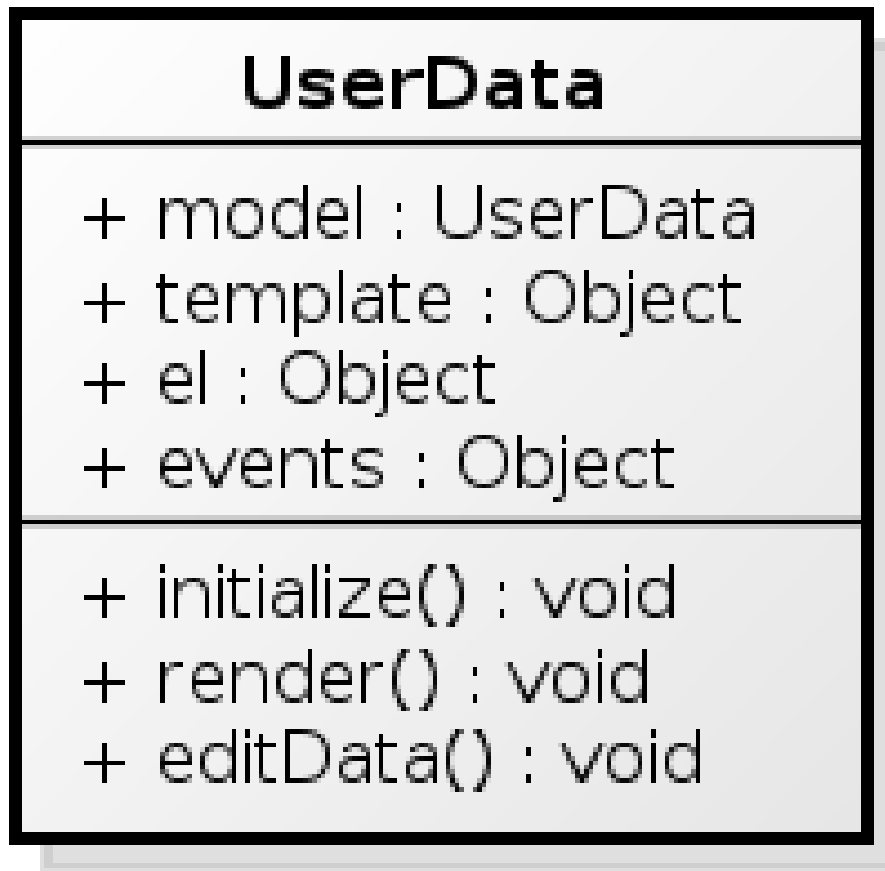


Figura 5: Diagramma classe *UserData*

4.1.2.3 UserData

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di gestire la visualizzazione e la modifica dei dati dell'utente;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe comunica con l'interfaccia `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.IUserData` per realizzare il *widget* preposto alla visualizzazione e modifica dei dati dell'utente, e con la classe `com.sirius.sequenziatore.client.model.UserModel` per comunicare col il *serverG*.

- **Attributi:**

– + `UserDataModel model`:

campo dati di tipo

`com.sirius.sequenziatore.client.model.UserModel` che contiene i dati utente e di sessione;

– + `Object template`:

oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template* `HTMLG` associato alla classe;

– + `Object el`:

oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento `HTMLG` entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;

– + `Object events`:

oggetto ridefinito da `Backbone.View` che associa ad ogni evento generato dagli utenti nella pagina `HTMLG`, un metodo della classe;

• **Metodi:**

– + `void initialize()`:

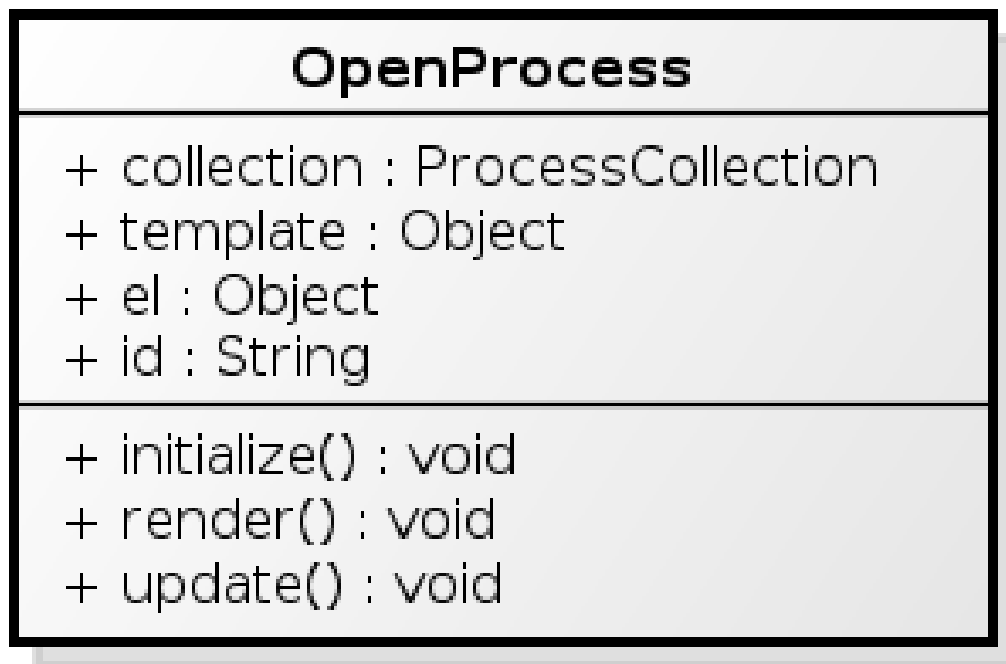
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina `HTMLG` associata al componente;

– + `void render()`:

metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina `HTMLG` il *template* campo dati della classe;

– + `void editData()`:

utilizza il campo dati `model` per salvare i dati modificati dall'utente nel `serverG`.


Figura 6: Diagramma classe *OpenProcess*

4.1.2.4 OpenProcess

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di selezionare, ricercare e aprire un processo fra quelli eseguibili;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe realizza e modifica l'opportuno *widget* mediante l'interfaccia `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.IOpenProcess` e utilizza la classe

`com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessCollection` per gestire e ottenere i dati dal *server_G*.

- **Attributi:**

- + `ProcessCollection collection`:
campo dati di tipo `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessCollection` che contiene la lista dei processi non terminati o non ancora eliminati dall'utente;
- + `Object template`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template HTML_G* associato alla classe;

- + `Object el`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento *HTML_G* entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `String id`:
campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

• **Metodi:**

- + `void initialize()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina *HTML_G* associata al componente;
- + `void render()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina *HTML_G* il *template* campo dati della classe;
- + `void update()`:
aggiorna il campo dati *collection* comunicando con il *server_G*.

4.1.2.5 ManagementProcess

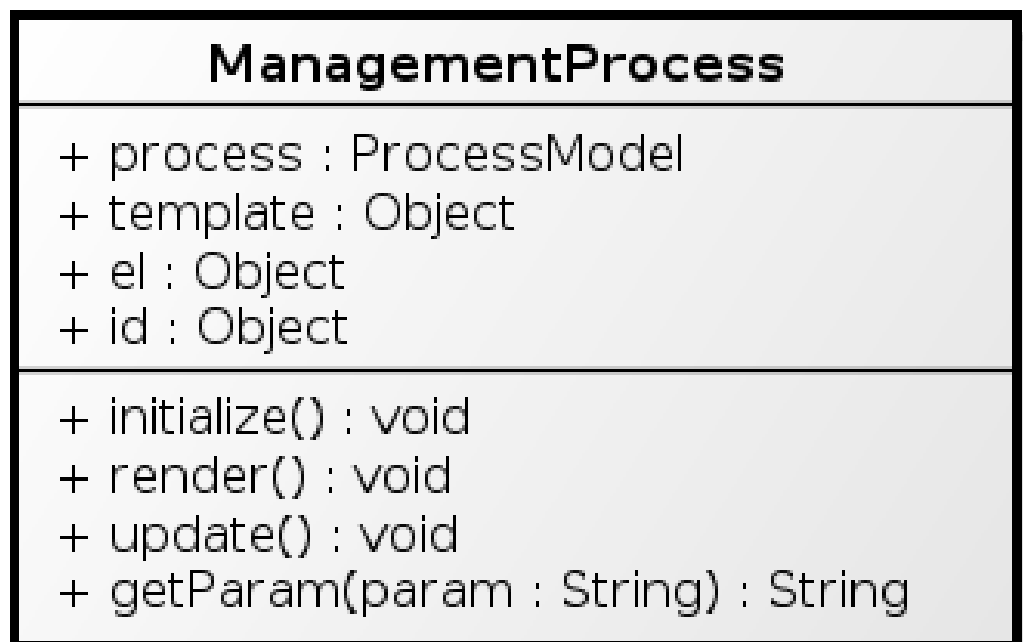


Figura 7: Diagramma classe *ManagementProcess*

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di gestire e accedere alle informazioni relative allo stato del processo selezionato.;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe comunica con l'interfaccia `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.IManagmentProcess` per realizzare il *widget* che permette la gestione del processo selezionato, utilizza la classe `com.sirius.sequenziatore.client.model.ProcessModel` per gestire e ottenere i dati dal *server_G*, e provvede ad invocare le seguenti classi in base alle decisioni dell'utente:

- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.PrintReport;`
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendData.`

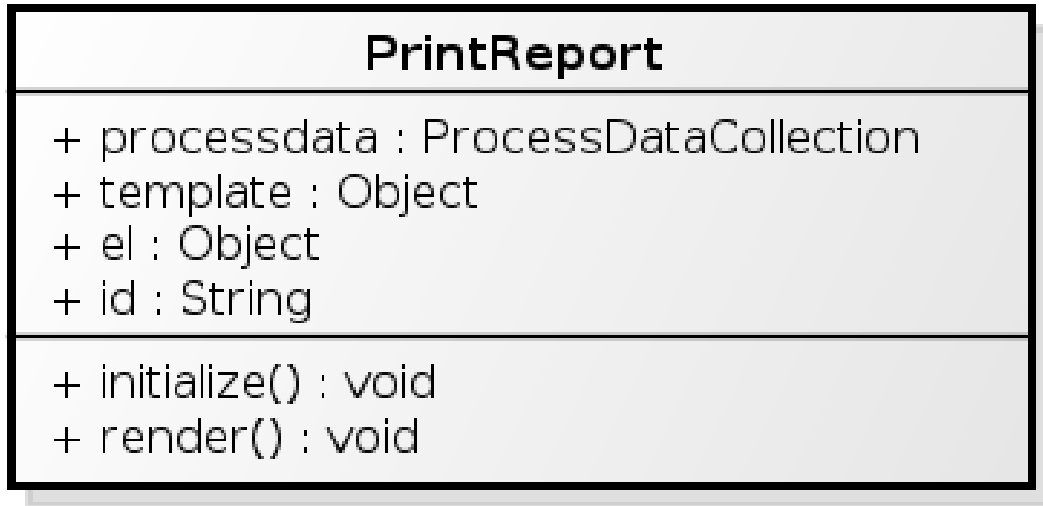
- **Attributi:**

- + `ProcessModel process:`
campo dati di tipo `com.sirius.sequenziatore.client.model.ProcessModel` che contiene i dati del processo in gestione;
- + `Object template:`
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template HTML_G* associato alla classe;
- + `Object el:`
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento *HTML_G* entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `String id:`
campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

- **Metodi:**

- + `void initialize():`
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina *HTML_G* associata al componente;
- + `void render():`
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina *HTML_G* il *template* campo dati della classe;
- + `void update():`
aggiorna i campi dati `process` e `processData` comunicando con il *server_G*;

- + String getParam(String param):
ritorna il valore del parametro *param* se presente nella *URL_G*.


Figura 8: Diagramma classe *PrintReport*

4.1.2.6 PrintReport

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di gestire la creazione del report di fine processo;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe comunica con l'interfaccia `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.IPrintReport` per realizzare il *widget* per creare il report di fine processo, e utilizza la classe `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessDataCollection` per gestire e ottenere i dati dal *server_G*.

- **Attributi:**

- + ProcessDataCollection processdata:
campo dati di tipo `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessDataCollection` che contiene i dati inviati dall'utente relativi al processo in gestione;
- + Object template:
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template HTML_G* associato alla classe;

- + `Object el`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento *HTML_G* entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `String id`:
campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

• **Metodi:**

- + `void initialize()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina *HTML_G* associata al componente;
- + `void render()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina *HTML_G* il *template* campo dati della classe.

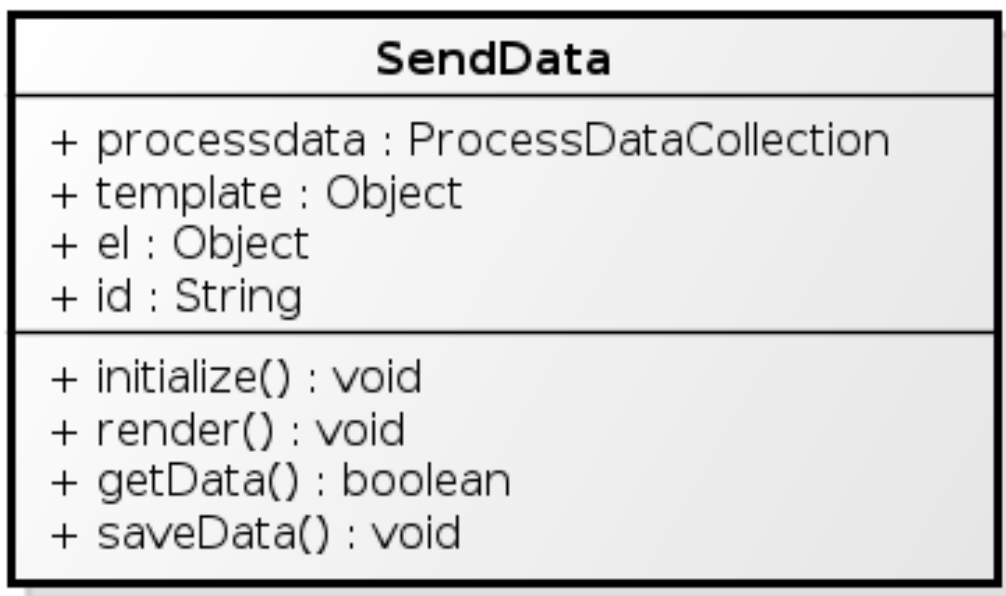


Figura 9: Diagramma classe *SendData*

4.1.2.7 SendData

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di gestire l'inserimento e l'invio di dati da parte degli utenti, per completare il passo corrente;
- **Relazioni con altri componenti:**

La classe comunica con l'interfaccia

`com.sirius.sequenziatore.client.view.user.ISendData` per creare il *widget* che consente di inviare i dati, utilizza la classe `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessDataCollection` per gestire e ottenere i dati dal *server_G*, e infine invoca le seguenti classi che gestiscono l'invio di un tipo di dato specifico:

- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendText;`
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendNumb;`
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendImage;`
- `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendPosition.`

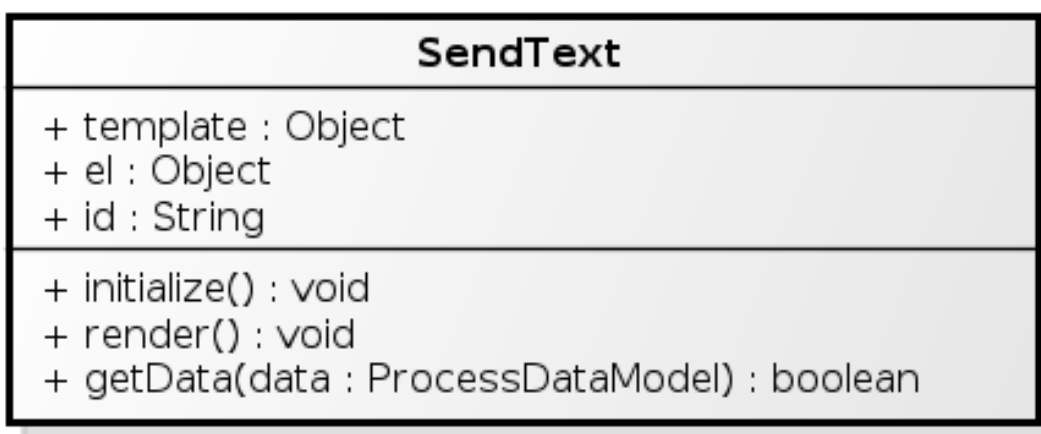
• **Attributi:**

- + `ProcessDataCollection processdata:`
campo dati di tipo `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessDataCollection` che consente di interagire con la lista dei dati inviati dall'utente relativa al processo in gestione presente nel *server_G*;
- + `Object template:`
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template HTML_G* associato alla classe;
- + `Object el:`
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento *HTML_G* entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `String id:`
campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

• **Metodi:**

- + `void initialize():`
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina *HTML_G* associata al componente;
- + `void render():`
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina *HTML_G* il *template* campo dati della classe. Utilizza le classi `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendText`, `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendNumb`, `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendImage` e `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.user.SendPosition` per renderizzare l'interfaccia relativa all'inserimento dei diversi tipi di dato;

- + `bool` `getData()`:
controlla se i dati inseriti dall'utente sono corretti: se lo sono ritorna `true` e li aggiunge alla collezione `processData`, altrimenti ritorna `false`;
- + `bool` `saveData()`:
utilizza metodi del campo dati `processData`, per inviare i dati raccolti al *server*_G.


Figura 10: Diagramma classe *SendText*

4.1.2.8 SendText

- **Descrizione:** Classe che permette l'inserimento e il controllo di dati testuali inseriti dagli utenti;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe, mediante l'interfaccia `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.ISendText`, realizza e aggiorna l'opportuno *widget*.

- **Attributi:**

- + `Object` `template`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template* *HTML*_G associato alla classe;
- + `Object` `el`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento *HTML*_G entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `String` `id`:
campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

- **Metodi:**

- + `void initialize()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina *HTML_G* associata al componente;
- + `void render()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina *HTML_G* il *template* campo dati della classe;
- + `bool getData(ProcessDataModel data)`:
controlla se i dati inseriti dall'utente sono corretti: se lo sono ritorna `true` e li aggiunge al riferimento `data`, altrimenti ritorna `false`.

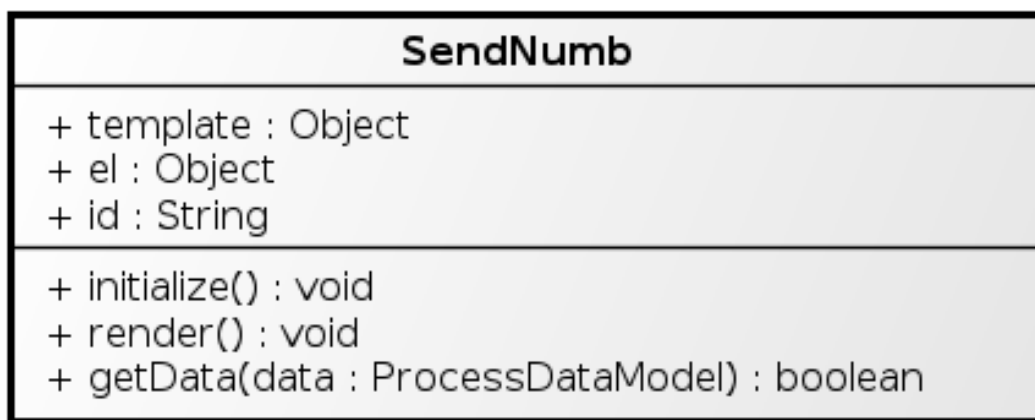


Figura 11: Diagramma classe *SendNumb*

4.1.2.9 SendNumb

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di permettere l'inserimento e il controllo di dati numerici inseriti dagli utenti;
- **Relazioni con altri componenti:**
La classe, mediante l'interfaccia `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.ISendNumb`, realizza e aggiorna l'opportuno *widget*.
- **Attributi:**
 - + `Object template`:

oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template* `HTMLG` associato alla classe;

- + `Object el`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento `HTMLG` entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `String id`:
campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

• Metodi:

- + `void initialize()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina `HTMLG` associata al componente;
- + `void render()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina `HTMLG` il *template* campo dati della classe;
- + `bool getData(ProcessDataModel data)`:
controlla se i dati inseriti dall'utente sono corretti: se lo sono ritorna `true` e li aggiunge al riferimento `data`, altrimenti ritorna `false`.

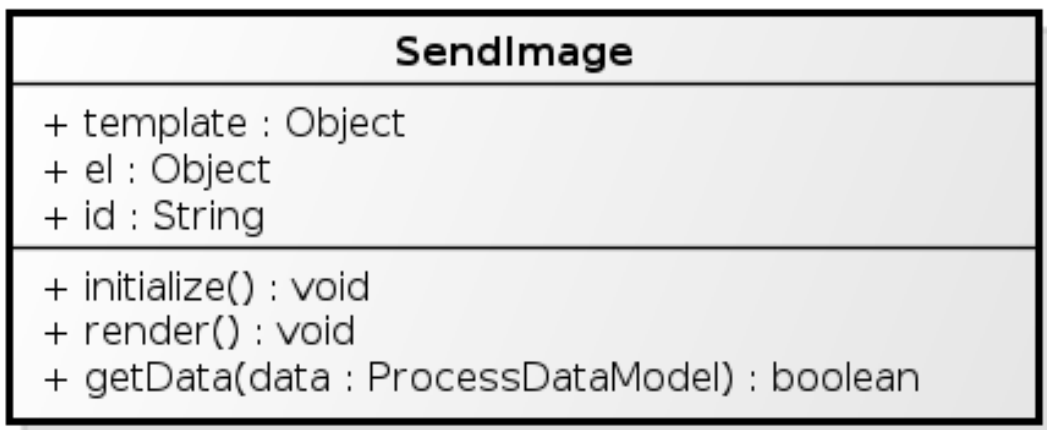


Figura 12: Diagramma classe *SendImage*

4.1.2.10 SendImage

- **Descrizione:** Classe che gestisce l'inserimento e il controllo di immagini inserite dagli utenti;

- **Relazioni con altri componenti:**

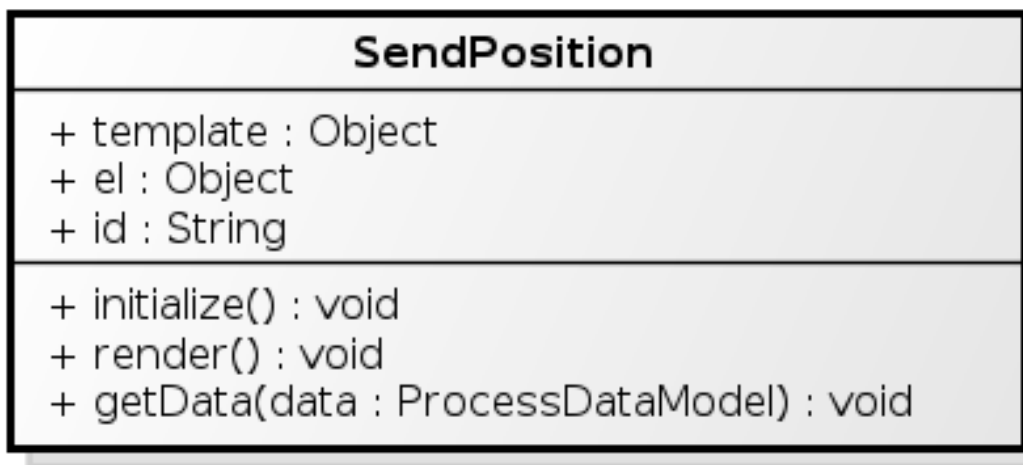
La classe, mediante l'interfaccia `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.ISendImage`, realizza e aggiorna l'opportuno *widget*.

- **Attributi:**

- + `Object template`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template HTML_G* associato alla classe;
- + `Object el`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento *HTML_G* entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `String id`:
campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

- **Metodi:**

- + `void initialize()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina *HTML_G* associata al componente;
- + `void render()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina *HTML_G* il *template* campo dati della classe;
- + `bool getData(ProcessDataModel data)`:
controlla se i dati inseriti dall'utente sono corretti: se lo sono ritorna `true` e li aggiunge al riferimento `data`, altrimenti ritorna `false`.


Figura 13: Diagramma classe *SendPosition*

4.1.2.11 SendPosition

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di gestire il calcolo e il controllo della posizione geografica dell'utente;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe, mediante l'interfaccia `com.sirius.sequenziatore.client.view.user.ISendPosition`, realizza e aggiorna l'opportuno *widget*.

- **Attributi:**

- + Object template:
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template HTML_G* associato alla classe;
- + Object el:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento *HTML_G* entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + String id:
campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

- **Metodi:**

- + void initialize():
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina *HTML_G* associata al componente;

- + void render():
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina *HTML_G* il *template* campo dati della classe;
- + bool getData(ProcessDataModel data):
controlla se i dati inseriti dall'utente sono corretti: se lo sono ritorna `true` e li aggiunge al riferimento `data`, altrimenti ritorna `false`.

4.1.3 Package `com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner`

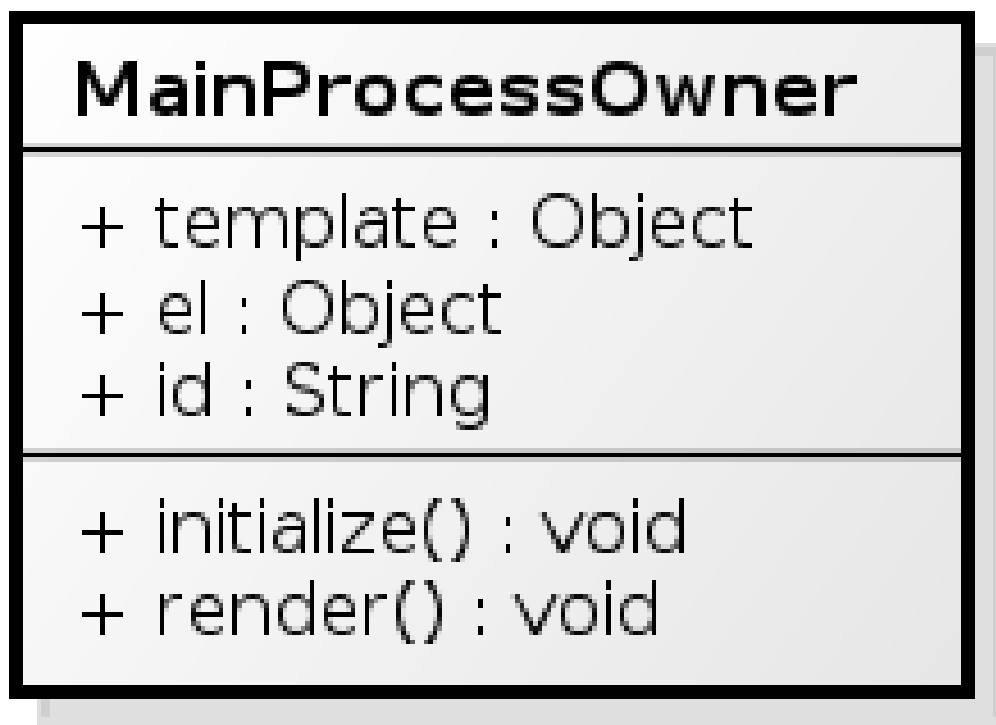


Figura 14: Diagramma classe *MainProcessOwner*

4.1.3.1 MainProcessOwner

- **Descrizione:** Classe che ha il compito della gestione generale della logica delle funzionalità *Process Owner_G*;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe comunica con il *template* `com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner.IMainProcessOwner` per la realizzazione dell'interfaccia grafica.

- **Attributi:**

- + `Object template`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template* `HTMLG` associato alla classe;
- + `Object el`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento `HTMLG` entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `String id`:
campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

• **Metodi:**

- + `void initialize()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina `HTMLG` associata al componente;
- + `void render()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina `HTMLG` il *template* campo dati della classe.

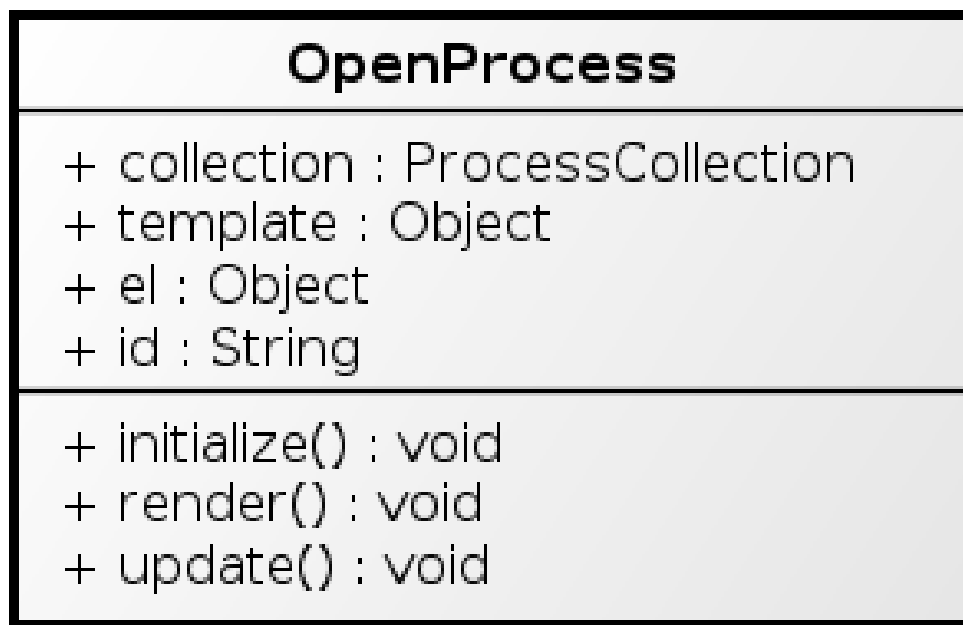


Figura 15: Diagramma classe *OpenProcess*

4.1.3.2 OpenProcess

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di gestire la ricerca e la selezione di un processo;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe comunica con il *template*

`com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner.IOpenProcess` per la realizzazione dell'interfaccia grafica, e con la classe

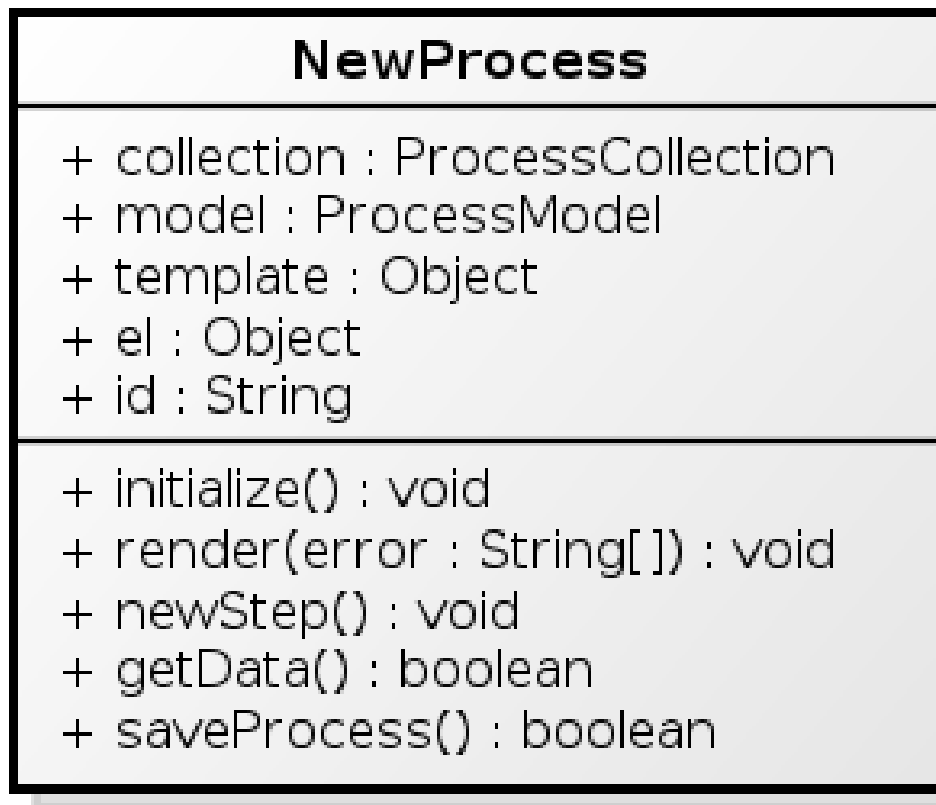
`com.sirius.sequenziatore.client.model.collectionProcessCollection` per gestire e ottenere i dati dal *server_G*.

- **Attributi:**

- + `ProcessCollection collection`:
campo dati di tipo `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessCollection` che contiene la lista dei processi non eliminati dal *process owner_G*;
- + `Object template`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template HTML_G* associato alla classe;
- + `Object el`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento *HTML_G* entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `String id`:
campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

- **Metodi:**

- + `void initialize()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina *HTML_G* associata al componente;
- + `void render()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina *HTML_G* il *template* campo dati della classe;
- + `void update()`:
aggiorna il campo dati `collection` comunicando con il *server_G*.


Figura 16: Diagramma classe *NewProcess*

4.1.3.3 NewProcess

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di gestire la logica della definizione di un nuovo processo;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe comunica con il *template*

`com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner.INewprocess` per la realizzazione dell'interfaccia grafica, con la classe

`com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessCollection`

comunicare con il *server_G* e con la classe

`com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner.AddStep;`

- **Attributi:**

– + `ProcessCollection collection;`

campo dati di tipo `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessCollection` che consente di interagire con la lista dei processi non eliminati dal *process owner_G*, presente nel *server_G*;

- + `ProcessModel model`:
campo dati di tipo
`com.sirius.sequenziatore.client.model.ProcessModel` che contiene i dati del processo in definizione;
- + `Object template`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template HTML_G* associato alla classe;
- + `Object el`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento *HTML_G* entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `String id`:
campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

- **Metodi:**

- + `void initialize()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina *HTML_G* associata al componente;
- + `void render(String[] errors)`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina *HTML_G* il *template* campo dati della classe, compilato con gli eventuali errori `errors`;
- + `void newStep()`:
utilizza la classe
`com.sirius.sequenziatore.client.presenter.processowner.AddStep`
per definire e aggiungere un nuovo passo al processo `model`;
- + `bool getData()`:
controlla se i dati inseriti dal *process owner_G* sono corretti: se lo sono ritorna `true` e li aggiunge al processo `model`, altrimenti ritorna `false`;
- + `bool saveProcess()`:
utilizza metodi del campo dati `collection`, per inviare il processo `model` al *server_G*.

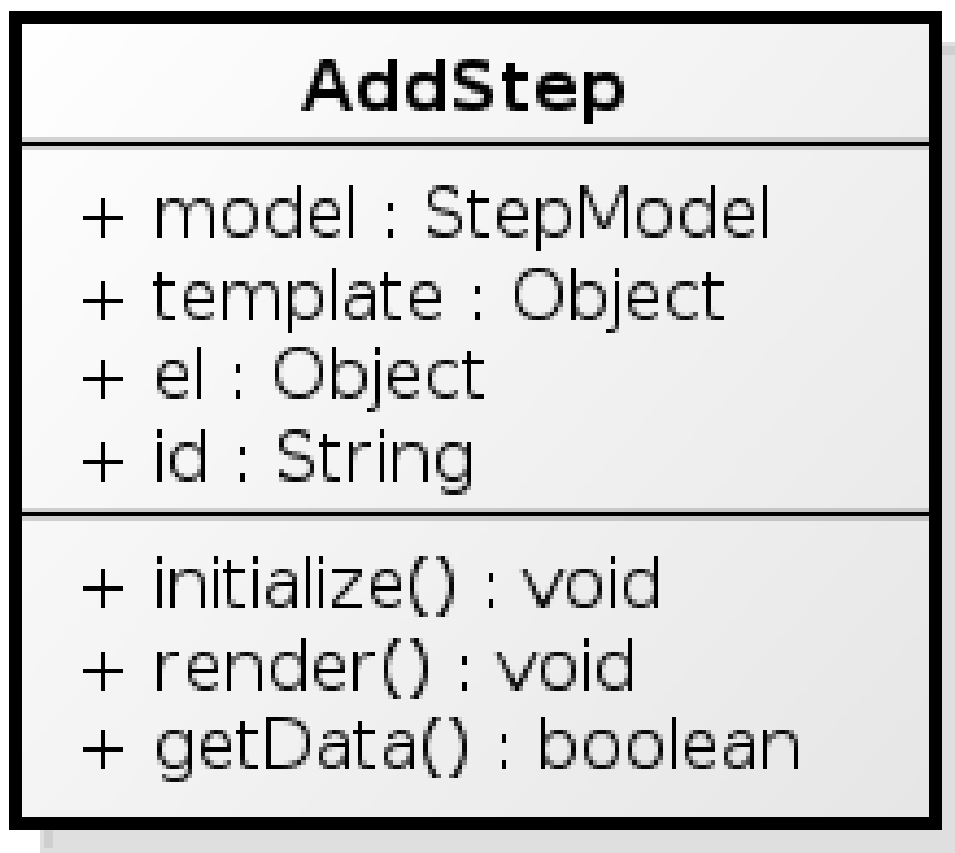


Figura 17: Diagramma classe *AddStep*

4.1.3.4 AddStep

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di gestire la logica di definizione dei passi di un processo;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe comunica con il *template*

`com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner.IAddStep` per la realizzazione dell'interfaccia grafica e utilizza la classe

`com.sirius.sequenziatore.client.model.Step` per salvare i dati del passo in creazione.

- **Attributi:**

– + `StepModel model`:

campo dati di tipo

`com.sirius.sequenziatore.client.model.StepModel` che contiene i dati del passo in definizione;

– + `Object template`:

oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template* `HTMLG` associato alla classe;

– + `Object el`:

oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento `HTMLG` entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;

– + `String id`:

campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

- **Metodi:**

– + `void initialize()`:

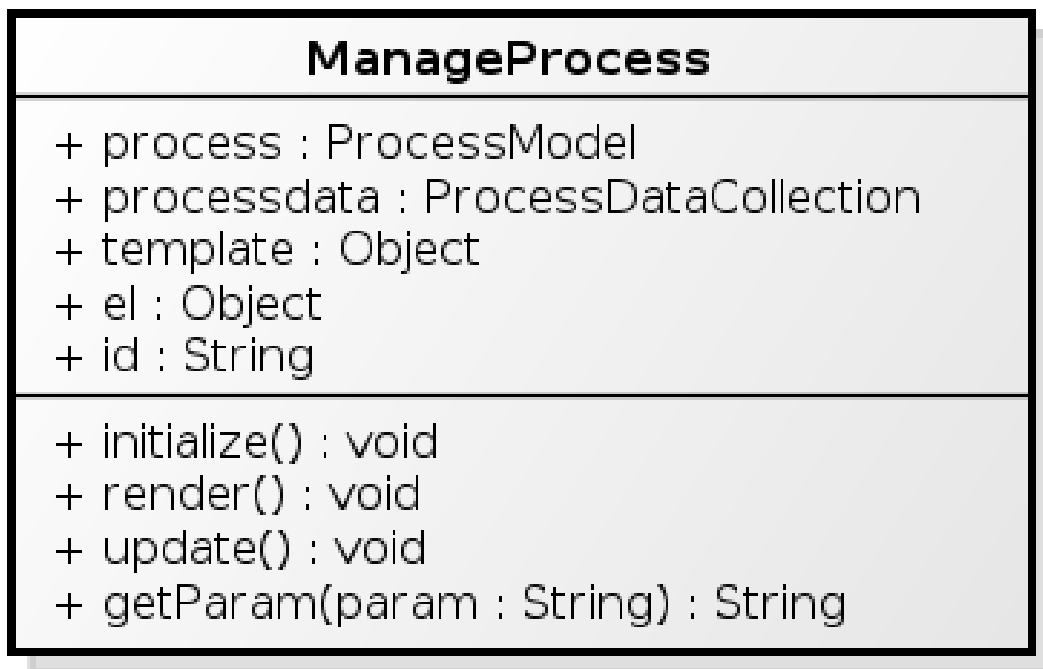
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina `HTMLG` associata al componente;

– + `void render(String[] errors)`:

metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina `HTMLG` il *template* campo dati della classe, compilato con gli eventuali errori `errors`;

– + `bool getData()`:

controlla se i dati inseriti dal *process owner_G* sono corretti: se lo sono ritorna `true` e li aggiunge al passo `model`, altrimenti ritorna `false`.


Figura 18: Diagramma classe *ManageProcess*

4.1.3.5 ManageProcess

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di gestire e accedere alle informazioni relative allo stato dei processi e ai dati inviati dagli utenti. Le operazioni di gestione dello stato comprendono la terminazione e l'eliminazione di un processo;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe comunica con il *template*

`com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner.IManageProcess` per la realizzazione dell'interfaccia grafica, e con le classi `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessDataCollection` e `com.sirius.sequenziatore.client.model.ProcessModel` per gestire e ottenere i dati dal *serverG*.

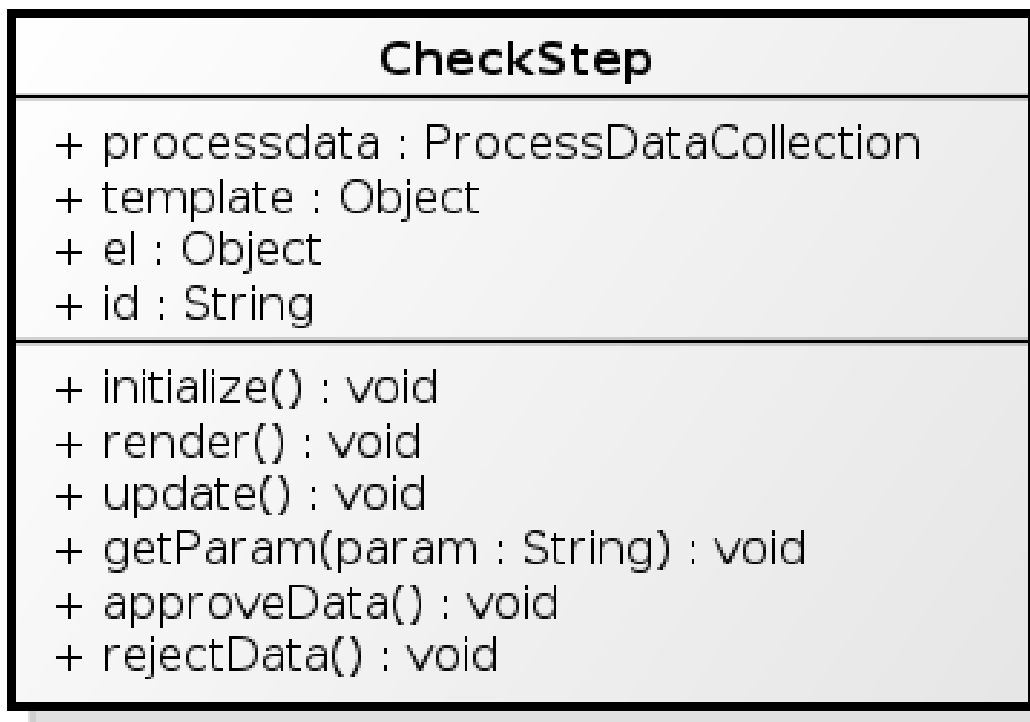
- **Attributi:**

- + `ProcessModel process`:
campo dati di tipo
`com.sirius.sequenziatore.client.model.ProcessModel` che contiene i
dati del processo in gestione;

- + `ProcessDataCollection processdata`:
campo dati di tipo `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessDataCollection` che contiene i dati inviati dagli utenti relativi al processo in gestione;
- + `Object template`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template* `HTMLG` associato alla classe;
- + `Object el`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento `HTMLG` entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `String id`:
campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

- **Metodi:**

- + `void initialize()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina `HTMLG` associata al componente;
- + `void render()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina `HTMLG` il *template* campo dati della classe;
- + `void update()`:
aggiorna i campi dati `process` e `processData` comunicando con il *serverG*;
- + `String getParam(String param)`:
ritorna il valore del parametro *param* se presente nella *URLG*;


Figura 19: Diagramma classe *CheckStep*

4.1.3.6 CheckStep

- **Descrizione:** Classe che ha il compito di definire la logica del controllo di un passo che richiede intervento umano per essere approvato;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe comunica con il *template* `com.sirius.sequenziatore.client.view.processowner.ICheckStep` per la realizzazione dell'interfaccia grafica, e con le classi `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessDataCollection` e `com.sirius.sequenziatore.client.model.ProcessModel` per gestire e ottenere i dati dal *serverG*.

- **Attributi:**

- + `ProcessDataCollection processdata:`
campo dati di tipo `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessDataCollection` che contiene i dati inviati dagli utenti in attesa di approvazione;
- + `Object template:`
oggetto ridefinito da `Backbone.View`, che contiene il *template HTMLG* associato alla classe;

- + `Object el`:
oggetto ridefinito da `Backbone.View` che rappresenta l'elemento *HTML_G* entro cui la classe ascolta eventi generati dagli utenti;
- + `String id`:
campo dati ridefinito da `Backbone.View` contenente l'id della classe;

- **Metodi:**

- + `void initialize()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, invocato alla costruzione di ciascun oggetto della classe, che consente di aggiungere una pagina *HTML_G* associata al componente;
- + `void render()`:
metodo ridefinito da `Backbone.View`, che consente di aggiungere alla pagina *HTML_G* il *template* campo dati della classe;
- + `void update()`:
aggiorna il campo dati `processData` comunicando con il *server_G*;
- + `String getParam(String param)`:
ritorna il valore del parametro *param* se presente nella *URL_G*;
- + `void approveData()`:
salva nel *server* lo stato approvato ai dati della collezione *processData* dei quali il *process owner_G* ha richiesto l'approvazione;
- + `void rejectData()`:
salva nel *server* lo stato approvato ai dati della collezione *processData* che il *process owner_G* ha respinto;

4.2 Server

Questa componente è incaricata di gestire la comunicazione con il client e di elaborarne le richieste restituendo i dati richiesti e quando necessario interroga la componente model per ottenere i dati dal database. Tale componente è composta dalle classi:

- `com.sirius.sequenziatore.server.controller.common.SignUpController`
- `com.sirius.sequenziatore.server.controller.common.LoginController`
- `com.sirius.sequenziatore.server.controller.common.StepInfoController`
- `com.sirius.sequenziatore.server.controller.common.ProcessInfoController`
- `com.sirius.sequenziatore.server.controller.processowner.StepController`
- `com.sirius.sequenziatore.server.controller.processowner.ProcessController`
- `com.sirius.sequenziatore.server.controller.processowner.ApproveStepController`
- `com.sirius.sequenziatore.server.controller.user.AccountController`
- `com.sirius.sequenziatore.server.controller.user.UserStepController`
- `com.sirius.sequenziatore.server.controller.user.UserProcessController`
- `com.sirius.sequenziatore.server.controller.user.ReportController`

Nella prossime sezioni verranno trattate in dettaglio le seguenti classi dividendo l'esposizione per *package*, si evidenzia come la voce mappatura base sia l'estensione della mappatura su cui si programma il sistema che sarà `localhost:8080/sequenziatore/`, quindi tutte le mappature base saranno da considerarsi come aggiunte a seguito di `/sequenziatore/` e successivamente le varie varianti dei metodi. Tutte le classi *controller* dovranno essere marcate come `@Controller` per essere riconosciute in modo corretto da *Spring*.

4.2.1 Package `com.sirius.sequenziatore.server.controller.common`

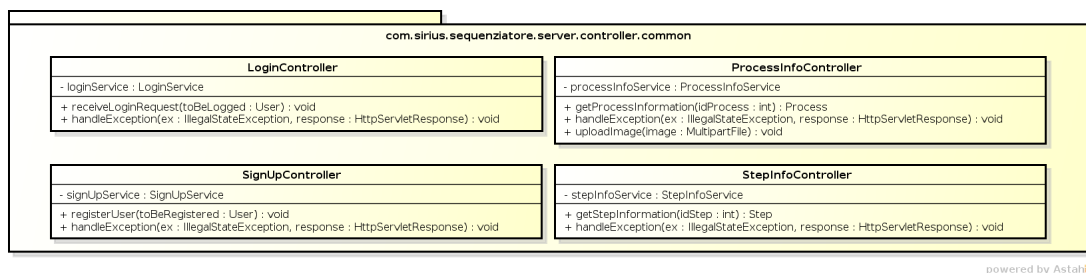


Figura 20: Diagramma package - `com.sirius.sequenziatore.server.controller.common`

All' interno di questa sezione verranno trattate tutte le classi contenute nel package *common*.

4.2.1.1 SignUpController

SignUpController
- signUpService : SignUpService
+ registerUser(toBeRegistered : User) : void + handleException(ex : IllegalStateException, response : HttpServletResponse) : void

Figura 21: Diagramma classe - SignUpController

- **Descrizione:** Questa classe dovrà gestire tutte le richieste di registrazione al sistema, sarà incaricata di inserire i dati nel database e di avvertire il client della riuscita della registrazione.
- **Mappatura base:** */signup*
- **Relazioni con altri componenti:** La classe utilizzerà le seguenti classi:
 - `com.sirius.sequenziatore.server.model.User;`
 - `com.sirius.sequenziatore.server.service.SignUpService;`
- **Attributi:**
 - `-SignUpService signUpService:`
oggetto di tipo `com.sirius.sequenziatore.server.service.SignUpService` a cui viene affidata l' elaborazione della registrazione di un utente;
- **Metodi:**
 - `+void registerUser(User toBeRegistered):`
questo metodo gestirà una richiesta di tipo **POST** e dovrà lanciare un' eccezione di tipo `HttpError` qual' ora ci siano stati problemi nella registrazione;
 - `+void handleException(IllegalStateException,HttpServletResponse response):`
questo metodo è un gestore delle eccezioni e sarà incaricato di lanciare al client un errore 409.

4.2.1.2 LoginController

LoginController
- loginService : LoginService
+ receiveLoginRequest(toBeLogged : User) : void + handleException(ex : IllegalStateException, response : HttpServletResponse) : void

Figura 22: Diagramma classe - LoginController

- **Descrizione:** Questa classe gestirà le richieste di *log in*, delegando l'elaborazione al *service* e poi avvisare il *client* se l'utente è un *process owner*, un utente normale o ci sono stati degli errori, in quest'ultimo caso dovrà lanciare un'eccezione;
- **Mappatura base:** */login*
- **Relazioni con altri componenti:** La classe utilizzerà le seguenti classi:
 - `com.sirius.sequenziatore.server.model.User`;
 - `com.sirius.sequenziatore.server.service.LoginService`
- **Attributi:**
 - `LoginService loginService`:
oggetto di tipo `com.sirius.sequenziatore.server.service.LoginService` a cui viene affidata l'elaborazione della login;
- **Metodi:**
 - `+String checkLogin(User toBeLogged)`:
questo metodo gestirà un metodo di tipo **POST**, controllerà le credenziali di accesso e dovrà lanciare un'eccezione di tipo `HttpError` qualora ci siano stati problemi nella login;
 - `+void handleException(IllegalStateException,HttpServletResponse response)`:
questo metodo è un gestore delle eccezioni e sarà incaricato di lanciare al client un errore 422.

StepInfoController
- stepInfoService : StepInfoService
+ getStepInformation(idStep : int) : Step + handleException(ex : IllegalStateException, response : HttpServletResponse) : void

Figura 23: Diagramma classe - StepInfoController

4.2.1.3 StepInfoController

- **Descrizione:** Questa classe restituirà lo scheletro, quindi la composizione del passo richiesto;
- **Mappatura base:** `/step/{id}`
- **Relazioni con altri componenti:** La classe utilizzerà le seguenti classi:
 - `com.sirius.sequenziatore.server.model.Step;`
 - `com.sirius.sequenziatore.server.service.StepInfoService;`
- **Metodi:**
 - `+Step getStepInformation():`
il metodo gestisce una richiesta di tipo **GET** restituendo la struttura del passo con id uguale all' id fornito dopo averla richiesta al service;
 - `+void handleException(IllegalStateException,HttpServletResponse response):`
questo metodo è un gestore delle eccezioni e sarà incaricato di lanciare al client un errore 404.

ProcessInfoController
- processInfoService : ProcessInfoService
+ getProcessInformation(idProcess : int) : Process + handleException(ex : IllegalStateException, response : HttpServletResponse) : void + uploadImage(image : MultipartFile) : void

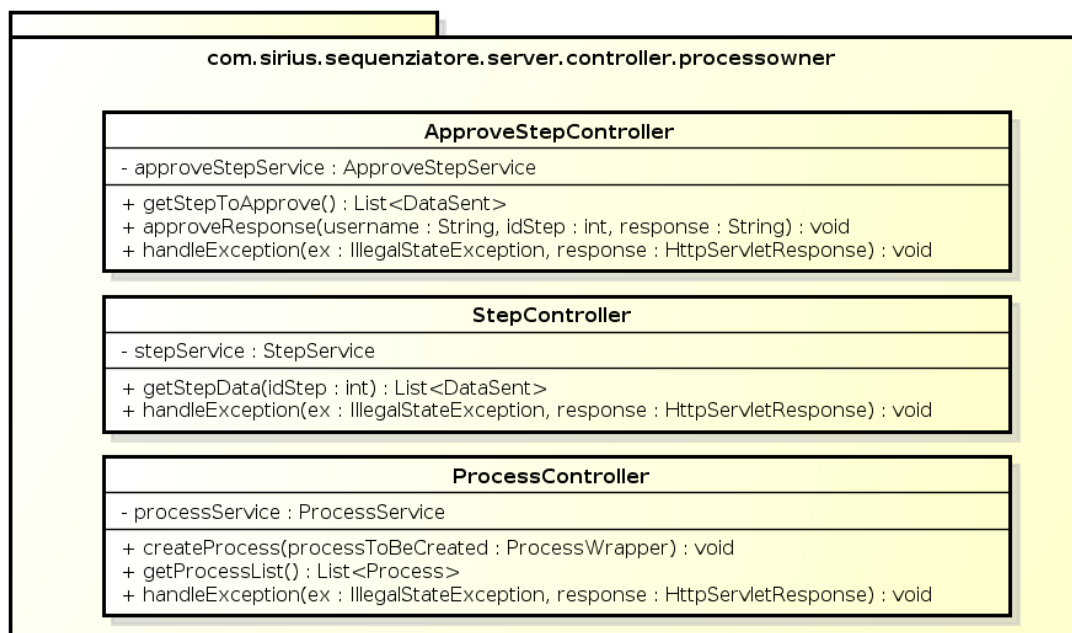
Figura 24: Diagramma classe - ProcessInfoController

4.2.1.4 ProcessInfoController

- **Descrizione:** Questa classe dovrà restituire a chi lo richiede un processo dato l' *id* con i suoi dati;
- **Mappatura base:** `/process/{id}`
- **Relazioni con altri componenti:** La classe utilizzerà le seguenti classi:
 - `com.sirius.sequenziatore.server.model.Process;`
 - `com.sirius.sequenziatore.server.service.ProcessInfoService;`
- **Metodi:**

- **+Process** `getProcessInformation(int idProcess):`
il metodo gestisce una richiesta di tipo **GET** e restituisce la struttura di un processo con l' id processo richiesto;
- **+void** `handleException(IllegalStateException,HttpServletResponse response):`
questo metodo è un gestore delle eccezioni e sarà incaricato di lanciare al client un errore 422.
- **+void** `uploadImage(MultipartFile image):`
il metodo gestisce una richiesta di tipo **POST** in `/process/{id}/saveimage` e affida al service l' incarico di salvare l' immagine.

4.2.2 Package `com.sirius.sequenziatore.server.presenter.processowner`



powered by Astah

Figura 25: Diagramma package - `com.sirius.sequenziatore.server.presenter.processowner`

4.2.2.1 StepController

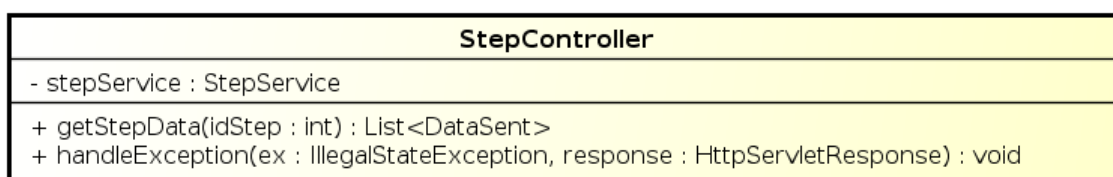


Figura 26: Diagramma classe - `StepController`

- **Descrizione:** Questa classe dovrà fornire al *process owner* tutti i dati inseriti dagli utenti per un dato passo, quindi dovrà restituire una collezione di dati al process owner il quale potrà visionarli;

- **Mappatura base:** `\stepdata\{idstep}\processowner`

- **Relazioni con altri componenti:** La classe utilizzerà le seguenti classi:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.DataSent;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.StepDao;`

tramite le interfacce:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataAccessObject;`

- **Metodi:**

- `+List<StepData> getStepData();`
questo metodo gestisce una richiesta di tipo **GET** che fornisce al *process owner* tutti i dati inviati dagli utenti per un certo passo;

4.2.2.2 ProcessController

ProcessController
- processService : ProcessService
+ createProcess(processToBeCreated : ProcessWrapper) : void + getProcessList() : List<Process> + handleException(ex : IllegalStateException, response : HttpServletResponse) : void

Figura 27: Diagramma classe - ProcessController

- **Descrizione:** Questa classe permetterà la creazione di un processo da parte del *process owner* e sarà adibita a fornire la lista di tutti i processi esistenti nel sistema;

- **Mappatura base:** `\process\processowner`

- **Relazioni con altri componenti:** La classe utilizzerà le seguenti classi:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.Process;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ProcessDao;`

tramite le interfacce:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataAccessObject;`

• Metodi:

- `+void createProcess(Process toBeCreated):`
questo metodo gestisce una richiesta di tipo **POST** e permette l'inserimento del processo fornito nel *database*;
- `+List<Process> getProcessList():`
questo metodo gestisce una richiesta di tipo **GET** e restituisce al *process owner* una lista di processi che può visualizzare;

4.2.2.3 ApproveStepController

ApproveStepController
- approveStepService : ApproveStepService
+ getStepToApprove() : List<DataSent> + approveResponse(username : String, idStep : int, response : String) : void + handleException(ex : IllegalStateException, response : HttpServletResponse) : void

Figura 28: Diagramma classe - ApproveStepController

- **Descrizione:** Questa classe serve per fornire al *process owner* i dati da approvare e per gestire quali passi siano stati approvati quali no, qualora un passo non venga approvato, verrà rimosso dal *database*;
- **Mappatura base:** `\approvedata`
- **Relazioni con altri componenti:** La classe utilizzerà le seguenti classi:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.DataSent;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.StepDao;`

tramite le interfacce:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataAccessObject;`

• Metodi:

- `+List<DataSent> getStepToApprove():`
il metodo gestisce una richiesta di tipo *GET*, e restituirà un oggetto di tipo `List<DataSent>`, contenente tutti i dati che richiedono approvazione;

- `+void approveResponse(int idStep,String usernameww):`
il metodo gestisce una richiesta di tipo *POST*, riceve i dati di un passo che ha subito la moderazione del *process owner*, tale passo verrà eliminato dal database se il processowner lo ha rifiutato altrimenti verrà approvato definitivamente;

4.2.3 Package `com.sirius.sequenziatore.server.presenter.user`

4.2.3.1 UserStepController

- **Descrizione:** Questa classe gestisce la ricezione dei dati di un passo inviati da un utente tramite una richiesta di tipo *POST*, tale passo dovrà essere inserito nel database, ponendo attenzione se è un passo che richiede approvazione o meno;
- **Mappatura base:** `\stepdata\user`
- **Relazioni con altri componenti:** La classe utilizzerà le seguenti classi:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.DataSent;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.UserStep;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.StepDao;`

tramite le interfacce:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataAccessObject;`

- **Metodi:**

- `+void saveStepData(DataSent step,int nextStep):`
questo metodo gestisce una richiesta **POST** da un utente, riceve i dati inerenti a un passo e li inserisce nel database e se non necessita di approvazione lo segna come completato e modifica quale sarà il passo o i passi che si potranno eseguire;

4.2.3.2 UserProcessController

UserProcessController
- userProcessService : UserProcessService
+ processSubscribe(subscribe : boolean, username : String, processId : int) : void + getProcessStatus(username : String, processId : int) : List<UserStep> + handleException(ex : IllegalStateException, response : HttpServletResponse) : void

Figura 29: Diagramma classe - UserProcessController

- **Descrizione:** Questa classe permette all'utente varie operazioni, innanzitutto l'iscrizione ad un processo, poi restituisce il passo a cui è arrivato e il suo stato per tale processo e infine fornisce una lista di processi con tutti i processi a cui si può iscrivere e i processi per i quali può chiedere di fare il *report*;
- **Mappatura base:** `\user\{username}`

- **Relazioni con altri componenti:** La classe utilizzerà le seguenti classi:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.Process;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.UserStep;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ProcessDao;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.StepDao;`

tramite le interfacce:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataAccessObject;`

- **Metodi:**

- `+void processSubscribe():`
questo metodo mappa su `\subscribe\{processid}` e gestisce una richiesta di tipo **POST** che permette ad un utente di iscriversi al processo voluto;
- `+List<UserStep> getProcessStatus():`
questo metodo mappa su `\subscribe\{processid}` e gestisce una richiesta **GET** che restituisce all'utente il proprio status per tale processo, restituendo il passo o i passi che può eseguire e quanti passi ha completato del processo;
- `+List<Process> getListProcess():`
questo processo mappa su `\processlist` e gestisce una richiesta di tipo **GET** andando e restituire una lista di processi che contiene tutti i processi a cui è iscritto e quelli a cui si può iscrivere;

4.2.3.3 AccountController

- **Descrizione:** Classe che fornisce i dati di un utente e ne permette la modifica dei suddetti;
- **Mappatura base:** `\account\{username}`
- **Relazioni con altri componenti:** La classe utilizzerà le seguenti classi:
 - `com.sirius.sequenziatore.server.model.User;`

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.UserDao;`

tramite le interfacce:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataAccessObject;`

- **Metodi:**

- `+User getUserData():`
questo metodo gestisce una richiesta di tipo **GET** e restituisce un oggetto di tipo `User` contenente tutti i dati di un utente;
- `+void changeUserData(User newData):`
questo metodo gestisce una chiamata di tipo **POST** e permette la modifica dei dati di un account di un utente;

4.2.3.4 ReportController

- **Descrizione:** Questa classe fornirà al client tutti i dati necessari per creare il report di un utente per un certo processo;
- **Mappatura base:** `\report\{username}\{processid}`
- **Relazioni con altri componenti:** La classe utilizzerà le seguenti classi:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.User;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.Process;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.Step;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.UserDao;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ProcessDao;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.StepDao;`

tramite le interfacce:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataAccessObject;`

- **Metodi:**

- `+List<DataSent> getReportData():`
questo metodo gestisce una richiesta di tipo **GET** e fornirà tutti i dati inseriti da un utente per un certo processo;

5 Specifica della componente model

Questa componente consente di rappresentare i dati e gestire la loro persistenza, e viene suddivisa in due parti: *client* e *server*.

5.1 Client

Il *model* lato *client* consente di gestire i dati dell'applicazione e la comunicazione con il *server_G*.

La componente è formata dalle seguenti *classi*:

- [com.sirius.sequenziatore.client.model.UserDataModel](#);
- [com.sirius.sequenziatore.client.model.ProcessModel](#);
- [com.sirius.sequenziatore.client.model.ProcessDataModel](#);
- [com.sirius.sequenziatore.client.model.StepModel](#);
- [com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.ProcessCollection](#);
- [com.sirius.sequenziatore.client.model.ProcessDataCollection](#);
- [com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.StepCollection](#).

5.1.1 Package com.sirius.sequenziatore.client.model

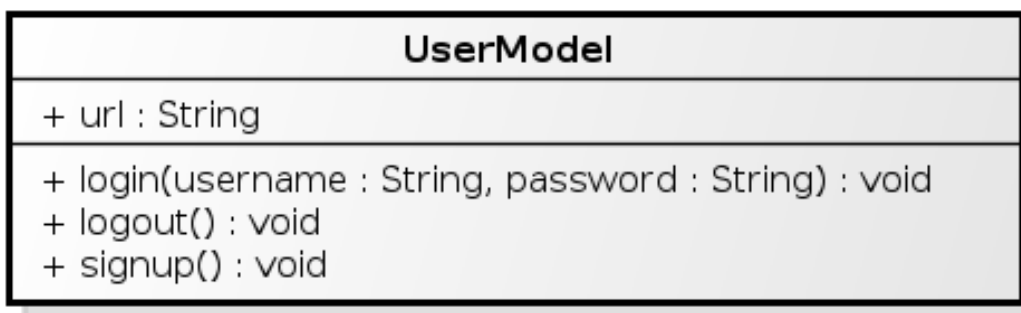


Figura 30: Diagramma classe *UserModel*

5.1.1.1 UserModel

- **Descrizione:** Classe che permette di gestire i dati di una sessione di un utente autenticato o di un *Process Owner_G*;
- **Attributi:**

- + `String url`:
campo dati di ridefinito da `Backbone.Model` che contiene l'indirizzo `urlG` per comunicare con il `serverG`;

- **Metodi:**

- + `void login(String username, String password)`:
delega al server il controllo delle credenziali e, al completamento della richiesta, salva i dati di sessione in caso di successo;
- + `void logout()`:
cancella di dati di sessione dell'utente;
- + `void signup()`:
effettua una richiesta di registrazione al `serverG` inviando i dati della classe.

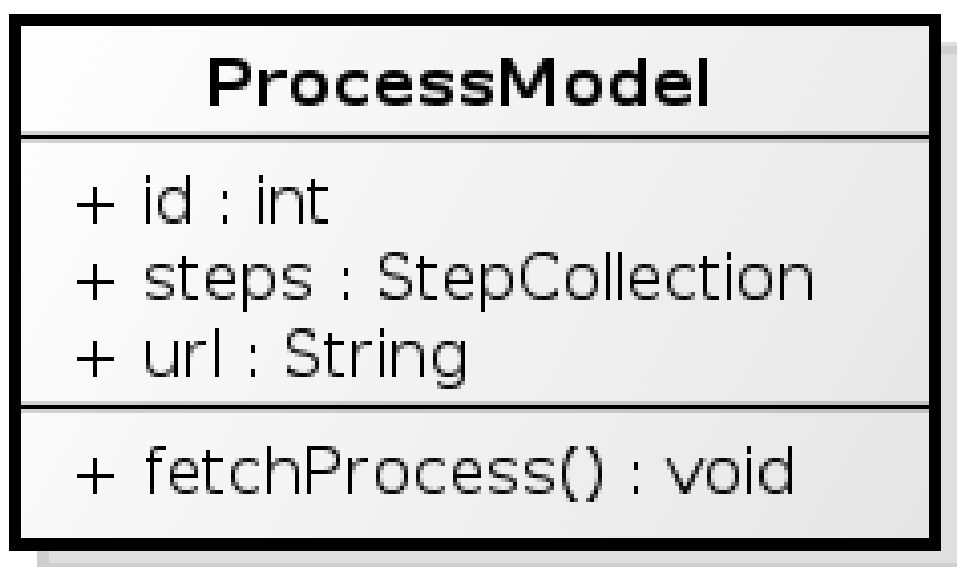


Figura 31: Diagramma classe *ProcessModel*

5.1.1.2 ProcessModel

- **Descrizione:** Classe che permette di gestire i dati di un processo, e di salvarli o recuperarli dal `serverG`;
- **Relazioni con altri componenti:**
La classe contiene un oggetto di tipo `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.StepCollection`.

- **Attributi:**

- + `int id`:
campo dati ridefinito da `Backbone.model` che rappresenta l'identificatore del processo;
- + `StepCollection steps`:
campo dati di tipo `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection.StepCollection` che contiene la collezione dei passi del processo;
- + `String url`:
campo dati di ridefinito da `Backbone.Model` che contiene l'indirizzo `urlG` per comunicare con il `serverG`;

- **Metodi:**

- + `void fetchProcess()`:
recupera dal `serverG` i dati del processo, e i dati dei passi che assegna alla collezione `steps`, sincronizzando le operazioni.

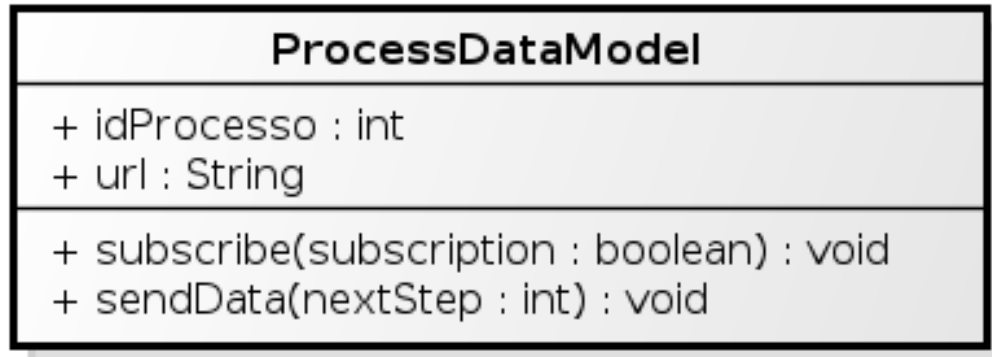


Figura 32: Diagramma classe *ProcessDataModel*

5.1.1.3 ProcessDataModel

- **Descrizione:** Classe che permette di gestire i dati inviati da un utente relativi ad un processo, e di salvarli o recuperarli dal `serverG`;
- **Attributi:**
 - + `int idProcesso`:
rappresenta l'identificatore del processo a cui i dati si riferiscono;

- + `String url`:
campo dati di ridefinito da `Backbone.Model` che contiene l'indirizzo `urlG` per comunicare con il `serverG`;

- **Metodi:**

- + `void subscribe(bool subscription)`:
effettua una richiesta di iscrizione o disiscrizione al `serverG` a seconda del valore del parametro `subscription`, riguardante il processo con id `idProcesso`;
- + `void sendData(int nextStep)`:
invia al `serverG` i dati della classe e l'id del prossimo passo da eseguire, che identifica una condizione del processo con id `idProcesso`.

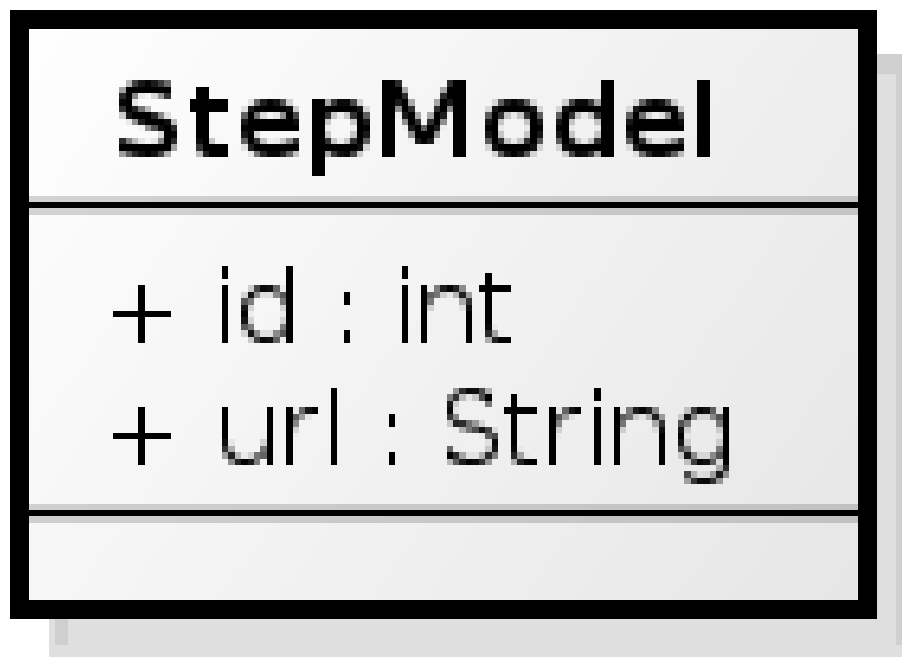


Figura 33: Diagramma classe *StepModel*

5.1.1.4 StepModel

- **Descrizione:** Classe che permette di gestire i dati di un passo di un processo, e di salvarli o recuperarli dal `serverG`;

- **Attributi:**

- + `int id`:
campo dati ridefinito da `Backbone.model` che rappresenta l'identificatore del passo;
- + `String url`:
campo dati di ridefinito da `Backbone.Model` che contiene l'indirizzo `urlG` per comunicare con il `serverG`;

5.1.2 Package `com.sirius.sequenziatore.client.model.collection`

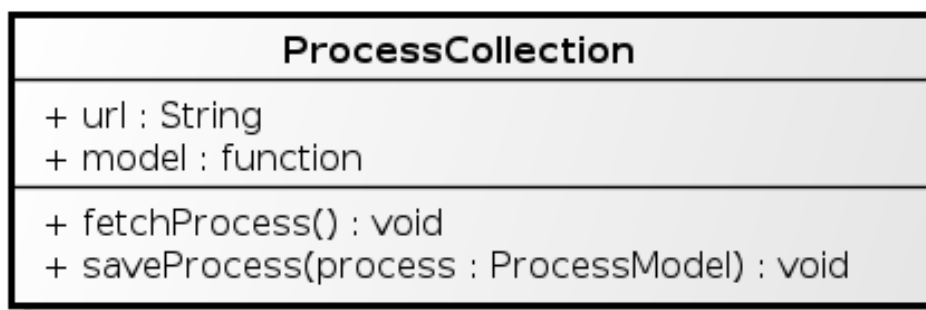


Figura 34: Diagramma classe *ProcessCollection*

5.1.2.1 ProcessCollection

- **Descrizione:** Classe che permette di gestire un insieme di dati inviati da un utente relativi ad un processo;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe definisce una collezione di
`com.sirius.sequenziatore.client.model.ProcessDataModel`.

- **Attributi:**

- + `String url`:
campo dati di ridefinito da `Backbone.Collection` che contiene l'indirizzo `urlG` per comunicare con il `serverG`;
- + `function model`:
campo dati di ridefinito da `Backbone.Collection` che contiene la definizione della classe
`com.sirius.sequenziatore.client.model.ProcessDataModel`;

- **Metodi:**

- + void `fetchProcesses()`:
richiede al server la lista dei processi a cui l'utente identificato dai dati di sessione può accedere;
- + void `saveProcess(ProcessModel process)`:
aggiunge il processo `process` alla collezione dei processi nel `serveG`.

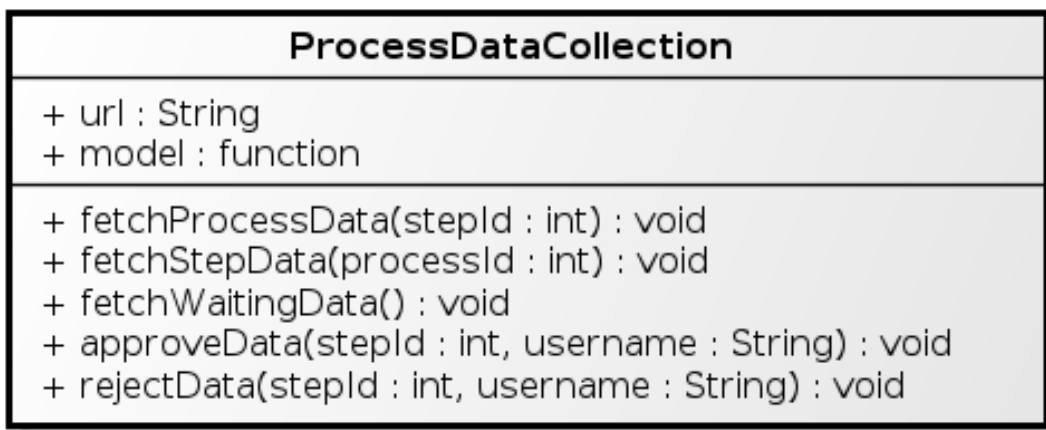


Figura 35: Diagramma classe *ProcessDataCollection*

5.1.2.2 ProcessDataCollection

- **Descrizione:** Classe che permette di gestire un insieme di dati inviati dagli utenti;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe definisce una collezione di
`com.sirius.sequenziatore.client.model.ProcessDataModel`.

- **Attributi:**

- + String `url`:
campo dati di ridefinito da `Backbone.Collection` che contiene l'indirizzo `urlG` per comunicare con il `serverG`;
- + function `model`:
campo dati di ridefinito da `Backbone.Collection` che contiene la definizione della classe
`com.sirius.sequenziatore.client.model.ProcessDataModel`;

- **Metodi:**

- + void fetchProcessData(int stepId):
richiede al *server_G* la lista dei dati inviati riguardanti il passo con id *stepId*, ai quali l'utente identificato dai dati di sessione può accedere;
- + void fetchStepData(int processId):
richiede al *server_G* la lista dei dati inviati riguardanti il processo con id *processId*, ai quali l'utente identificato dai dati di sessione può accedere;
- + void fetchWaitingData():
richiede al *server_G* la lista dei dati inviati che richiedono controllo umano;
- + void approveData(int stepId, String username):
invia al *server_G* la richiesta di approvazione dei dati riguardanti il passo con id *stepId* e l'utente con username *username*.
- + void rejectData(int stepId, String username):
invia al *server_G* l'esito negativo del controllo dei dati riguardanti il passo con id *stepId* e l'utente con username *username*.

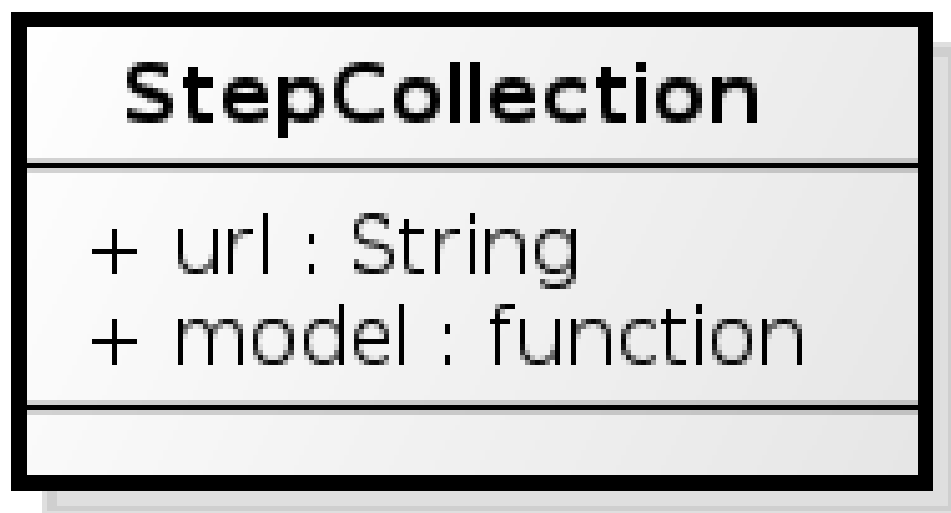


Figura 36: Diagramma classe *StepCollection*

5.1.2.3 StepCollection

- **Descrizione:** Classe che permette di gestire un insieme di passi di un processo;

- **Relazioni con altri componenti:**

La classe definisce una collezione di
`com.sirius.sequenziatore.client.model.StepModel`.

- **Attributi:**

- + `String url`:
campo dati di ridefinito da `Backbone.Collection` che contiene l'indirizzo *url_G* per comunicare con il *server_G*;
- + `function model`:
campo dati di ridefinito da `Backbone.Collection` che contiene la definizione della classe
`com.sirius.sequenziatore.client.model.StepModel`;

5.2 Server

Il *model* lato *server* gestisce la persistenza dei dati all'interno del *database* consentendo interrogazione, inserimento, cancellazione e aggiornamento.

La componente è formata dalle seguenti *classi*:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataAccessObject;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.UserDao;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ProcessDao;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ProcessOwnerDao;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.StepDao;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.User;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.Process;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.Step;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.Data;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.DataType;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.Condition;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.Constraint;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.NumericConstraint;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.TemporalConstraint;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.GeographicConstraint;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.DataSent;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataValue;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.TextualValue;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.NumericValue;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ImageValue;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.GeographicValue;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.UserStep;`
- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ProcessOwner;`

5.2.1 Package com.sirius.sequenziatore.client.model

5.2.1.1 IDataAccessObject

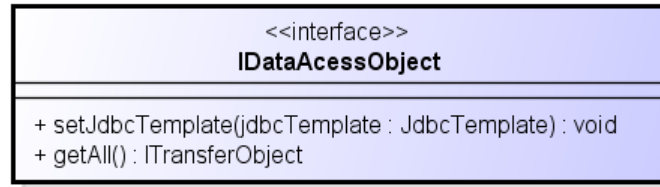


Figura 37: Diagramma interfaccia IDataAccessObject

- **Descrizione:** Interfaccia che permette di gestire la comunicazione e l'interrogazione con il *database*.
- **Metodi:**
 - + void setJdbcTemplate(JdbcTemplate jdbcTemplate):
Imposta i parametri per l'accesso alla sorgente dei dati;
 - + ITransferObject getAll():
Ritorna tutti i dati di competenza della classe che estende questa interfaccia.

5.2.1.2 ITransferObject

- **Descrizione:** Interfaccia realizzata dai tipi che modellano i dati del *database*.

5.2.1.3 UserDao

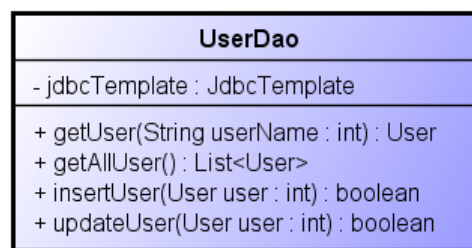


Figura 38: Diagramma classe UserDao

- **Descrizione:** Classe che si occupa delle interrogazioni del *database* relative agli utenti del sistema.
- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataAccessObject`.

La classe invoca i metodi della classe:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.User`.

• **Attributi:**

- `JdbcTemplate jdbcTemplate`:
Oggetto che fornisce l'accesso alla sorgente dei dati;

• **Metodi:**

- `+ User getUser(String userName)`:
Ritorna l'utente con il nome utente specificato;
- `+ List<User> getAllUser()`:
Ritorna tutti gli utenti;
- `+ boolean insertUser(User user)` :
Aggiunge l'utente passato come parametro;
- `+ public boolean updateUser(User user)` :
Aggiorna i dati dell'utente con il nome utente corrispondente a quello dell'utente passato, con i dati dell'utente passato.

5.2.1.4 ProcessDao

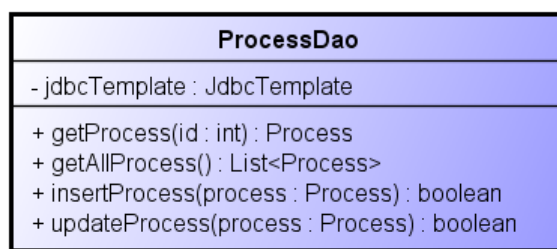


Figura 39: Diagramma classe ProcessDao

- **Descrizione:** Classe che si occupa delle interrogazioni del *database* relative ai processi.
- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataAccessObject`.

La classe invoca i metodi della classe:

– com.sirius.sequenziatore.server.model.Process.

- **Attributi:**

– - JdbcTemplate jdbcTemplate:
Oggetto che fornisce l'accesso alla sorgente dei dati;

- **Metodi:**

– + Process getProcess(int id):
Ritorna il processo con l'id specificato;

– + List<Process> getAllProcess():
Ritorna tutti i processi;

– + boolean insertProcess(Process process) :
Aggiunge il processo passato come parametro;

– + public boolean updateProcess(Process process) :
Aggiorna i dati del processo con lo stesso id di quello del processo passato,
con i dati del processo passato.

5.2.1.5 ProcessOwnerDao

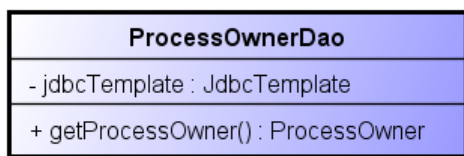


Figura 40: Diagramma classe ProcessOwnerDao

- **Descrizione:** Classe che si occupa delle interrogazioni del *database* relative all'autenticazione del *ProcessOwner*.

- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:

– com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataAccessObject.

La classe invoca i metodi della classe:

– com.sirius.sequenziatore.server.model.ProcessOwner.

- **Attributi:**

– - JdbcTemplate jdbcTemplate:
Oggetto che fornisce l'accesso alla sorgente dei dati;

- **Metodi:**

- + Process getProcessOwner():
Ritorna l'oggetto rappresentante il *ProcessOwner*.

5.2.1.6 StepDao

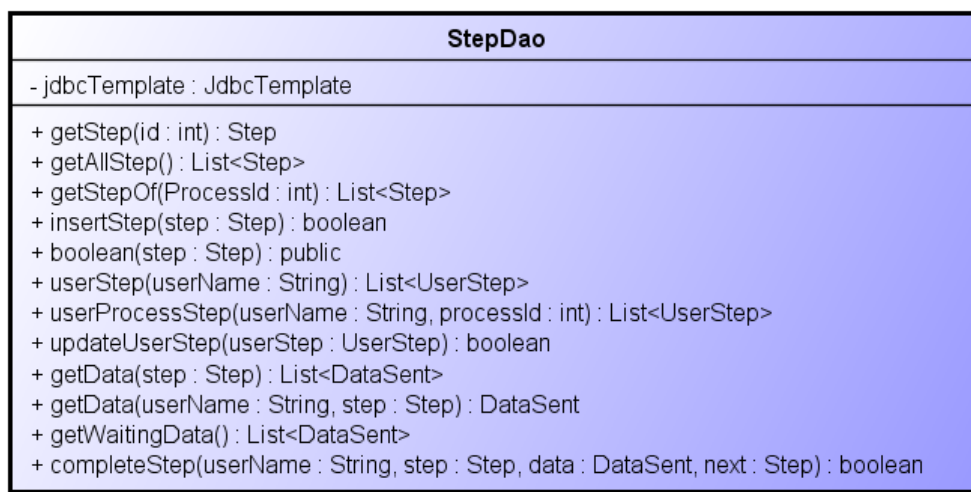


Figura 41: Diagramma classe StepDao

- **Descrizione:** Classe che si occupa delle interrogazioni del *database* relative a tutte le operazioni sui passi dei processi.
- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:
 - com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataAccessObject.

La classe invoca i metodi della classe:

- com.sirius.sequenziatore.server.model.Step;
- com.sirius.sequenziatore.server.model.UserStep;
- com.sirius.sequenziatore.server.model.DataSent.

- **Attributi:**

- - JdbcTemplate jdbcTemplate:
Oggetto che fornisce l'accesso alla sorgente dei dati;

- **Metodi:**

- + Step getStep(int id):
Ritorna il passo con l'id specificato;
- + List<Step> getAllStep():
Ritorna tutti i passi;
- + List<Step> getStepOf(int ProcessId):
Ritorna tutti i passi appartenenti al processo di cui si è passato l'id;
- + boolean insertStep(Step step) :
Aggiunge il passo passato come parametro;
- + public boolean updateStep(Step step) :
Aggiorna i dati del passo con l'id corrispondente a quello del passo passato, con i dati del passo passato;
- + List<UserStep> userStep(String userName)
Ritorna una lista di oggetti informativi sullo stato dei passi in corso da parte dell'utente di cui si è passato il nome utente;
- + List<UserStep> userProcessStep(String userName, processId)
Ritorna una lista di oggetti informativi sullo stato dei passi in corso appartenenti al processo di cui si è passato l'id da parte dell'utente di cui si è passato il nome utente;
- + boolean updateUserStep(UserStep userStep):
Aggiornato lo stato del passo per l'utente in questione.
- + List<DataSent> getData(Step step)
Ritorna tutti i dati da tutti gli utenti relativi al passo passato;
- + DataSent getData(String userName, Step step)
Ritorna tutti i dati inviati dall'utente di cui si è passato il nome utente relativi al passo passato;
- + List<DataSent> getWaitingData()
Ritorna tutti i dati di tutti i passi in attesa di approvazione;
- + boolean completeStep(String userName, Step step, DataSent data, Step next)
Notifica e aggiorna nel *database* lo stato dell'utente quando completa o tenta di completare un passo.

5.2.1.7 User

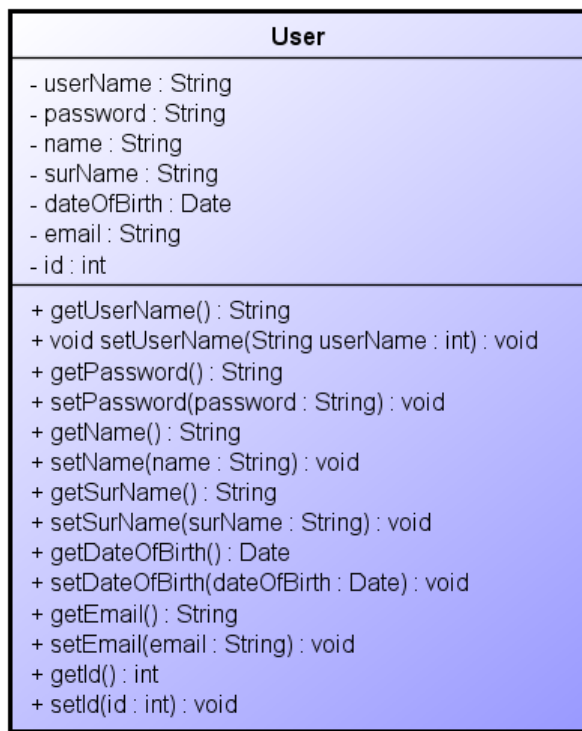


Figura 42: Diagramma classe User

- **Descrizione:** Classe che modella gli utenti del sistema e che funge da interscambio dei dati di quest'ultimi con il *database*.

- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject`.

- **Attributi:**

- `String userName:`
Nome utente;
 - `String password:`
Password dell'utente;
 - `String name:`
Nome anagrafico dell'utente;
 - `String surName:`
Cognome dell'utente;
 - `Date dateOfBirth:`
Data di nascita dell'utente;

- - `String email`:
Indirizzo di posta elettronica dell'utente;
- - `int id`:
Codice identificativo `id` associato all'utente.

- **Metodi:**

- + `String getUsername()`:
Ritorna il nome utente;
- + `void setUsername(String userName)`:
Imposta il nome utente;
- + `String getPassword()`:
Ritorna la password dell'utente;
- + `void setPassword(String password)`:
Imposta la password dell'utente;
- + `String getName()`:
Ritorna il nome anagrafico dell'utente;
- + `void setName(String name)`:
Imposta il nome anagrafico dell'utente;
- + `String getSurName()`:
Ritorna il cognome dell'utente;
- + `void setSurName(String surName)`:
Imposta il cognome dell'utente;
- + `Date getDateOfBirth()`:
Ritorna la data di nascita dell'utente;
- + `void setDateOfBirth(Date dateOfBirth)`:
Imposta la data di nascita dell'utente;
- + `String getEmail()`:
Ritorna l'indirizzo di posta elettronica dell'utente;
- + `void setEmail(String email)`:
Imposta l'indirizzo di posta elettronica dell'utente;
- + `int getId()`:
Ritorna il codice `id` associato all'utente;
- + `void setId(int id)`:
Imposta il codice `id` associato all'utente.

5.2.1.8 Process

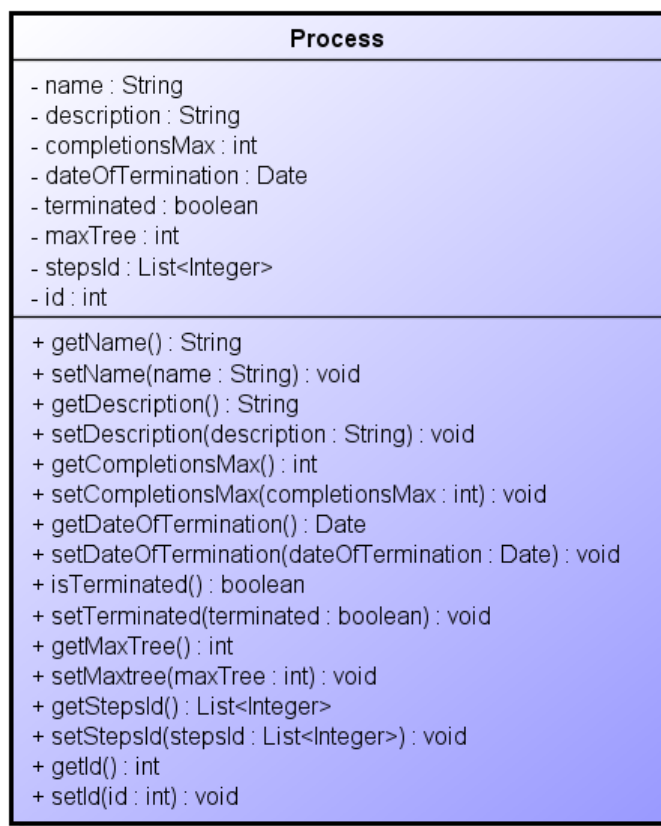


Figura 43: Diagramma classe Process

- **Descrizione:** Classe che modella i processi del sistema e che funge da interscambio dei dati di quest'ultimi con il *database*.
- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:
 - com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject.
- **Attributi:**
 - - String name:
Nome del processo;
 - - String description:
Descrizione del processo;
 - - int completionsMax:
Numero massimo di completamenti del processo;
 - - Date dateOfTermination:
Data di terminazione del processo;

- - `boolean terminated`:
 Booleano vero quando il processo è terminato;
- - `int maxTree`:
 Massimo alberi del processo;
- - `List<Integer> stepsId`:
 Lista di codici id relativi ai passi del processo;
- - `int id`:
 Codice identificativo id associato al processo.

- **Metodi:**

- + `String getName()`:
 Ritorna il nome del processo;
- + `void setName(String name)`:
 Imposta il nome del processo;
- + `String getDescription()`:
 Ritorna la descrizione del processo;
- + `void setDescription(String description)`:
 Imposta la descrizione del processo;
- + `int getCompletionsMax()`:
 Restituisce il numero massimo di completamenti del processo;
- + `void setCompletionsMax(int completionsMax)`:
 Imposta il numero massimo di completamenti del processo;
- + `Date getDateOfTermination()`:
 Ritorna data di terminazione del processo;
- + `void setDateOfTermination(Date dateOfTermination)`:
 Imposta la data di terminazione del processo;
- + `boolean isTerminated()`:
 Ritorna vero se il processo è terminato;
- + `void setTerminated(boolean terminated)`:
 Imposta vero se il processo è terminato;
- + `int getMaxTree()`:
 Ritorna il massimo alberi del processo;
- + `void setMaxtree(int maxTree)`:
 Imposta il massimo alberi del processo;
- + `List<Integer> getStepsId()`:
 Ritorna lista di codici id relativi ai passi del processo;

- + void setStepsId(List<Integer> stepsId):
Imposta lista di codi id relativi ai passi del processo;
- +int getId():
Ritorna codice identificativo id associato al processo;
- +void setId(int id):
Imposta codice identificativo id associato al processo.

5.2.1.9 Step

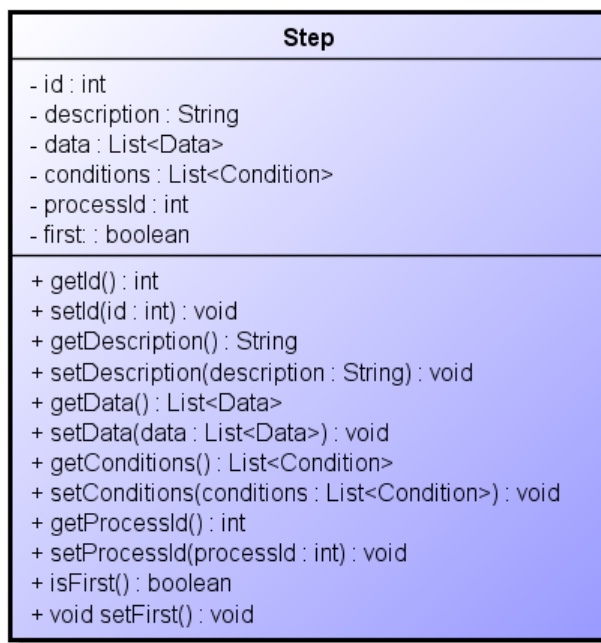


Figura 44: Diagramma classe Step

- **Descrizione:** Classe che modella i passi del sistema e che funge da interscambio dei dati di quest'ultimi con il *database*.
- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:

- com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject.

La classe contiene istanze di:

- com.sirius.sequenziatore.server.model.Condition;
- com.sirius.sequenziatore.server.model.Data.

- **Attributi:**

- - `int id`:
Codice identificativo `id` associato al passo;
- - `String description`:
Descrizione del passo;
- - `List<Data> data`:
Lista con i campi dato del passo;
- - `List<Condition> conditions`:
Lista delle condizioni di avanzamento del passo;
- - `int processId`:
Codice identificativo `id` associato al processo padre;
- - `boolean first`:
Booleano vero se il passo è primo per il processo padre.

- **Metodi:**

- + `int getId()`:
Ritorna codice identificativo `id` associato al passo;
- + `void setId(int id)`:
Imposta codice identificativo `id` associato al passo;
- + `String getDescription()`:
Ritorna descrizione del passo;
- + `void setDescription(String description)`:
Imposta descrizione del passo;
- + `List<Data> getData()`:
Ritorna lista con i campi dato del passo;
- + `void setData(List<Data> data)`:
Imposta lista con i campi dato del passo;
- + `List<Condition> getConditions()`:
Ritorna lista delle condizioni di avanzamento del passo;
- + `void setConditions(List<Condition> conditions)`:
Imposta lista delle condizioni di avanzamento del passo;
- + `int getProcessId()`:
Ritorna codice `id` associato al processo padre;
- + `void setProcessId(int processId)`:
Imposta codice `id` associato al processo padre;
- + `boolean isFirst()`:
Ritorna vero se il passo è primo per il processo padre;

– + void setFirst():

Imposta vero se il passo è primo per il processo padre.

5.2.1.10 Data

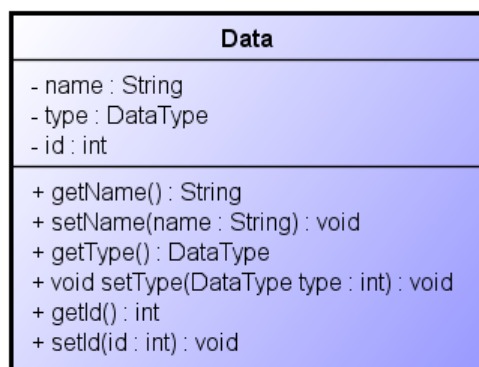


Figura 45: Diagramma classe Data

- **Descrizione:** Classe che modella i campi dato richiesti.

- **Attributi:**

– - String name:

Nome del campo dati;

– - DataType type:

Tipo di dato richiesto dal campo;

– - int id;

Codice identificativo id associato al campo dati.

- **Metodi:**

– + String getName():

Ritorna il nome del campo dati;

– + void setName(String name):

Imposta il nome del campo dati;

– + DataType getType():

Ritorna il tipo di dato richiesto dal campo;

– + void setType(DataType type):

Imposta il tipo di dato richiesto dal campo;

– + int getId():

Ritorna il codice id associato al campo dati;

– + void setId(int id):

Imposta il codice id associato al campo dati.

5.2.1.11 DataType

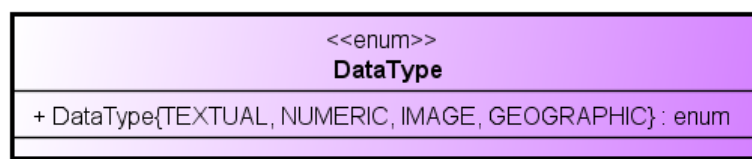


Figura 46: Diagramma enumerazione DataType

- **Descrizione:** Enumerazione tipo di dato.
- **Attributi:**
 - + enum DataType{TEXTUAL, NUMERIC, IMAGE, GEOGRAPHIC}: Enumerazione tipo di dato.

5.2.1.12 Condition

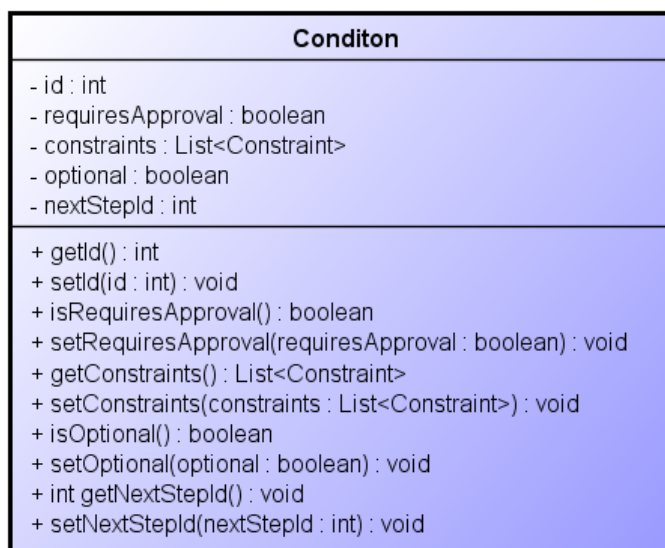


Figura 47: Diagramma classe Condition

- **Descrizione:** Classe che modella le condizioni di avanzamento di un passo.
- **Relazione con altre componenti:** La classe contiene istanze di:
 - com.sirius.sequenziatore.server.model.Constraint;
- **Attributi:**

- - `int id`:
Codice identificativo `id` associato alla condizione di avanzamento;
- - `boolean requiresApproval`:
Booleano vero se è richiesta l'approvazione del *Process Owner*;
- - `List<Constraint> constraints`:
Lista di vincoli che soddisfano la condizione di avanzamento;
- - `boolean optional`:
Booleano vero se la condizione è opzionale per l'avanzamento;
- - `int nextStepId`:
Codice identificativo `id` associato al passo successivo.

• **Metodi:**

- + `int getId()`:
Ritorna il codice `id` associato alla condizione di avanzamento;
- + `void setId(int id)`:
Imposta il codice `id` associato alla condizione di avanzamento;
- + `boolean isRequiresApproval()`:
Ritorna vero se è richiesta l'approvazione del *Process Owner*;
- + `void setRequiresApproval(boolean requiresApproval)`:
Imposta vero se è richiesta l'approvazione del *Process Owner*;
- + `List<Constraint> getConstraints()`:
Ritorna lista di vincoli che soddisfano la condizione di avanzamento;
- + `void setConstraints(List<Constraint> constraints)`:
Imposta lista di vincoli che soddisfano la condizione di avanzamento;
- + `boolean isOptional()`:
Ritorna vero se la condizione è opzionale per l'avanzamento;
- + `void setOptional(boolean optional)`:
Imposta vero se la condizione è opzionale per l'avanzamento;
- + `int getNextStepId()`:
Ritorna codice `id` del passo successivo;
- + `void setNextStepId(int nextStepId)`:
Imposta codice `id` del passo successivo.

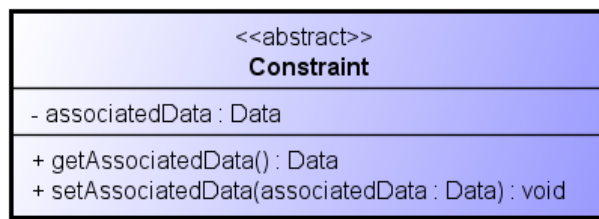


Figura 48: Diagramma classe Constraint

5.2.1.13 Constraint

- **Descrizione:** Classe astratta che modella i vincoli.
- **Attributi:**
 - `- Data associatedData:`
Campo dati su cui è posto il vincolo.
- **Metodi:**
 - `+ Data getAssociatedData():`
Ritorna il campo dati su cui è posto il vincolo;
 - `+ void setAssociatedData(Data associatedData):`
Imposta il campo dati sui cui è posto il vincolo.

5.2.1.14 NumericConstraint

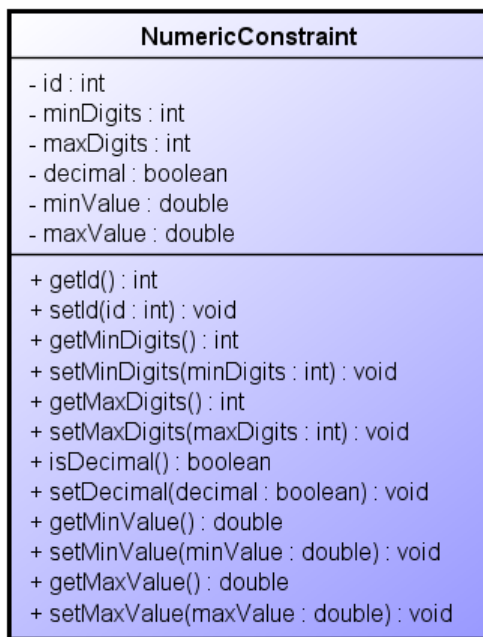


Figura 49: Diagramma classe NumericConstraint

- **Descrizione:** Classe che modella i vincoli numerici.
- **Relazione con altre componenti:** la classe estende la seguente classe:
 - com.sirius.sequenziatore.server.model.Constraint.
- **Attributi:**
 - - int id:
Codice identificativo id associato al vincolo;
 - - int minDigits:
Minimo numero di cifre;
 - - int maxDigits:
Massimo numero di cifre;
 - - boolean decimal:
Booleano vero se atteso un decimale;
 - - double minValue:
Valore minimo;
 - - double maxValue:
Valore massimo;
- **Metodi:**

```

- + int getId():
    Ritorna codice id del vincolo;
- + void setId(int id):
    Imposta codice id del vincolo;
- + int getMinDigits():
    Ritorna minimo numero di cifre;
- + void setMinDigits(int minDigits):
    Imposta minimo numero di cifre;
- + int getMaxDigits():
    Ritorna massimo numero di cifre;
- + void setMaxDigits(int maxDigits):
    Imposta massimo numero di cifre;
- + boolean isDecimal():
    Ritorna vero se atteso un decimale;
- + void setDecimal(boolean decimal):
    Imposta vero se atteso un decimale;
- + double getMinValue():
    Ritorna valore minimo;
- + void setMinValue(double minValue):
    Imposta valore minimo;
- + double getMaxValue():
    Ritorna valore massimo;
- + void setMaxValue(double maxValue):
    Imposta valore massimo;

```

5.2.1.15 TemporalConstraint

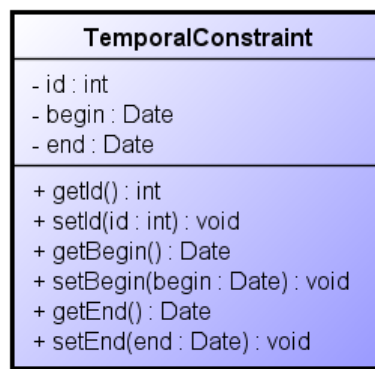


Figura 50: Diagramma classe TemporalConstraint

- **Descrizione:** Classe che modella i vincoli temporali.
- **Relazione con altre componenti:** la classe estende la seguente classe:
 - `com.sirius.sequenziatore.server.model.Constraint`.
- **Attributi:**
 - `int id`:
Codice identificativo `id` associato al vincolo;
 - `Date begin`:
Inizio arco temporale valido;
 - `Date end`:
Fine arco temporale valido.
- **Metodi:**
 - `+ int getId()`:
Ritorna codice `id` del vincolo;
 - `+ void setId(int id)`:
Imposta codice `id` del vincolo;
 - `+ Date getBegin()`:
Ritorna inizio arco temporale valido;
 - `+ void setBegin(Date begin)`:
Imposta inizio arco temporale valido;
 - `+ Date getEnd()`:
Ritorna fine arco temporale valido;
 - `+ void setEnd(Date end)`:
Imposta fine arco temporale valido.

5.2.1.16 GeographicConstraint

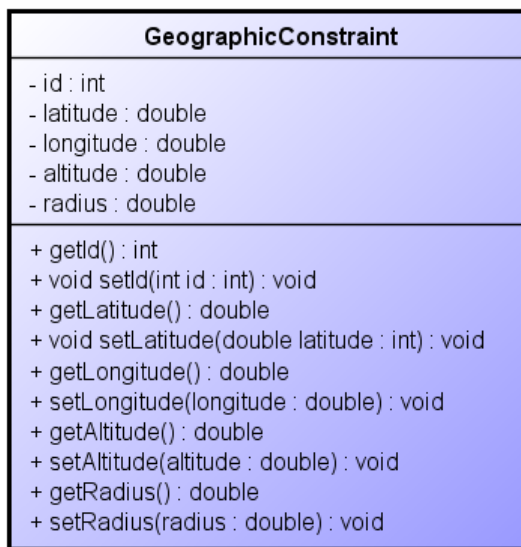


Figura 51: Diagramma classe GeographicConstraint

- **Descrizione:** Classe che modella i vincoli geografici.
- **Relazione con altre componenti:** la classe estende la seguente classe:
 - com.sirius.sequenziatore.server.model.Constraint.
- **Attributi:**
 - - int id:
Codice identificativo id associato al vincolo;
 - - double latitude:
Latitudine richiesta;
 - - double longitude:
Longitudine richiesta;
 - - double altitude:
Altitudine richiesta;
 - - double radius:
Raggio di tolleranza.
- **Metodi:**
 - + int getId():
Ritorna codice id del vincolo;
 - + void setId(int id):
Imposta codice id del vincolo;

```

- + double getLatitude():
    Ritorna latitudine richiesta;
- + void setLatitude(double latitude):
    Imposta latitudine richiesta;
- + double getLongitude():
    Ritorna longitudine richiesta;
- + void setLongitude(double longitude):
    Imposta longitudine richiesta;
- + double getAltitude():
    Ritorna altitudine richiesta;
- + void setAltitude(double altitude):
    Imposta altitudine richiesta;
- + double getRadius():
    Ritorna raggio di tolleranza;
- + void setRadius(double radius):
    Imposta raggio di tolleranza.

```

5.2.1.17 DataSent

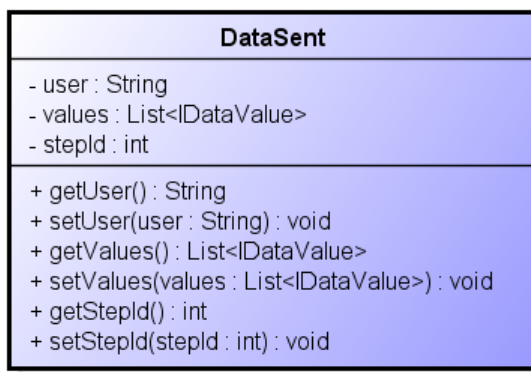


Figura 52: Diagramma classe DataSent

- **Descrizione:** Classe che modella i dati ricevuti dagli utenti che funge da interscambio con il *database*.
- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:

```

- com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject.

```

La classe contiene istanze della classe:

- `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataValue`.

- **Attributi:**

- `String user`:
Nome utente dell'utente che ha inviato il dato;
- `List<IDataValue> values`:
Oggetti con il valori dei dati;
- `int stepId`:
Codice id del passo richiedente il dato.

- **Metodi:**

- `+ String getUser()`:
Ritorna nome utente dell'utente che ha inviato il dato;
- `+ void setUser(String user)`:
Imposta nome utente dell'utente che ha inviato il dato;
- `+ List<IDataValue> getValues()`:
Ritorna lista di oggetti con il valori dei dati;
- `+ void setValues(List<IDataValue> values)`:
Imposta lista di oggetti con il valori dei dati;
- `+ int getStepId()`:
Ritorna codice id del passo richiedente il dato;
- `+ void setStepId(int stepId)`:
Imposta codice id del passo richiedente il dato.

5.2.1.18 IDataValue

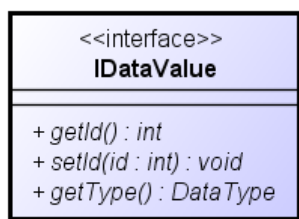


Figura 53: Diagramma interfaccia IDataValue

- **Descrizione:** Interfaccia che modella i valori dei dati ricevuti.
- **Metodi:**

- + int getId():
Ritorna codice id associato al valore;
- + void setId(int id):
Imposta codice id associato al valore.
- + DataType getType():
Ritorna il tipo del valore.

5.2.1.19 TextualValue

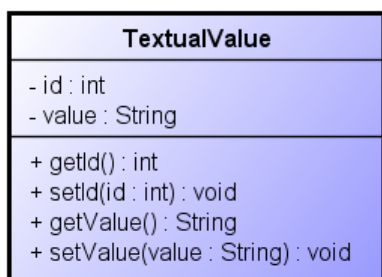


Figura 54: Diagramma classe TextualValue

- **Descrizione:** Classe che modella i valori dei dati testuali.
- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:
 - com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataValue.
- **Attributi:**
 - - int id:
Codice id associato al valore;
 - - String value:
Valore testuale.
- **Metodi:**
 - + String getValue():
Ritorna valore testuale;
 - + void setValue(String value):
Imposta valore testuale.

5.2.1.20 NumericValue

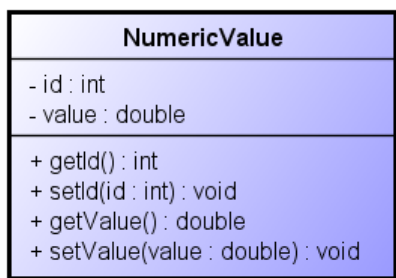


Figura 55: Diagramma classe NumericValue

- **Descrizione:** Classe che modella i valori dei dati numerici.
- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:
 - com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataValue.
- **Attributi:**
 - - int id:
Codice id associato al valore;
 - - double value:
Valore numerico.
- **Metodi:**
 - + double getValue():
Ritorna valore numerico;
 - + void setValue(double value):
Imposta valore numerico.

5.2.1.21 ImageValue

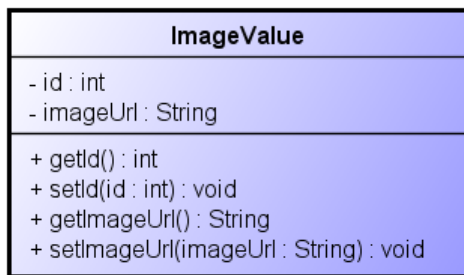


Figura 56: Diagramma classe ImageValue

- **Descrizione:** Classe che modella i valori dei dati immagine.
- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:
 - `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataValue`.
- **Attributi:**
 - `int id`:
Codice `id` associato al valore;
 - `String imageUrl`:
Percorso `URL` dell'immagine.
- **Metodi:**
 - `+ String getImageUrl()`:
Ritorna percorso `URL` dell'immagine;
 - `+ void setImageUrl(String imageUrl)`:
Imposta percorso `URL` dell'immagine.

5.2.1.22 GeographicValue

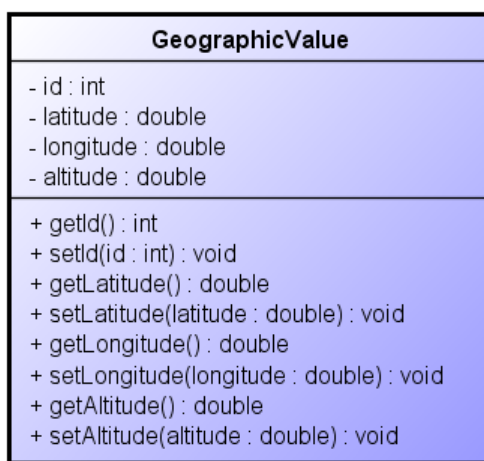


Figura 57: Diagramma classe `GeographicValue`

- **Descrizione:** Classe che modella i valori dei dati geografici.
- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:
 - `com.sirius.sequenziatore.server.model.IDataValue`.

• Attributi:

- - `int id`:
Codice id associato al valore;
- - `double latitude`:
Latitudine;
- - `double longitude`:
Longitudine;
- - `double altitude`:
Altitudine.

• Metodi:

- + `double getLatitude()`:
Ritorna latitudine;
- + `void setLatitude(double latitude)`:
Imposta latitudine;
- + `double getLongitude()`:
Ritorna longitudine;
- + `void setLongitude(double longitude)`:
Imposta longitudine;
- + `double getAltitude()`:
Ritorna altitudine;
- + `void setAltitude(double altitude)`:
Imposta altitudine.

5.2.1.23 UserStep

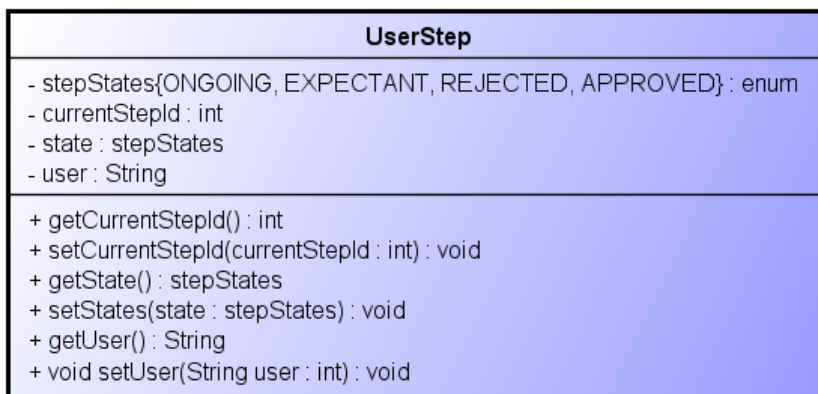


Figura 58: Diagramma classe UserStep

- **Descrizione:** Classe che modella i passi in corso e che funge da interscambio dei dati di quest'ultimi con il *database*.
- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:
 - `com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject`.
- **Attributi:**
 - `+ enum stepStates{ONGOING, EXPECTANT, REJECTED, APPROVED}`:
Enumerazione stato avanzamento;
 - `- int currentStepId`:
Codice id del passo attuale;
 - `- stepStates state`:
Stato avanzamento;
 - `- String user`:
Nome utente dell'utente del caso.
- **Metodi:**
 - `+ int getCurrentStepId()`:
Ritorna il codice id del passo attuale;
 - `+ void setCurrentStepId(int currentStepId)`:
Imposta il codice id del passo attuale;
 - `+ stepStates getState()`:
Ritorna stato avanzamento;
 - `+ void setStates(stepStates state)`:
Imposta stato avanzamento;
 - `+ String getUser()`:
Restituisce nome utente dell'utente in caso;
 - `+ void setUser(String user)`:
Imposta nome utente dell'utente in caso.

5.2.1.24 ProcessOwner

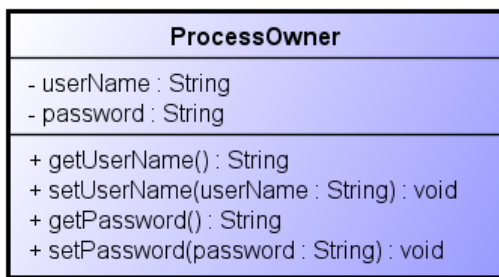


Figura 59: Diagramma classe ProcessOwner

- **Descrizione:** Classe che modella il ProcessOwner e che funge da interscambio dei dati di quest'ultimo con il *database*.
- **Relazione con altre componenti:** la classe implementa la seguente interfaccia:
 - `com.sirius.sequenziatore.server.model.ITransferObject`.
- **Attributi:**
 - `String userName:`
Nome utente *Process Owner*;
 - `String password:`
Password *Process Owner*.
- **Metodi:**
 - `+ String getUserName():`
Ritorna il nome utente del *Process Owner*;
 - `+ void setUserName(String userName):`
Imposta il nome utente del *Process Owner*;
 - `+ String getPassword():`
Ritorna la password del *Process Owner*;
 - `+ void setPassword(String password):`
Imposta la password del *Process Owner*.

6 Diagrammi di sequenza

6.1 Creazione di un processo

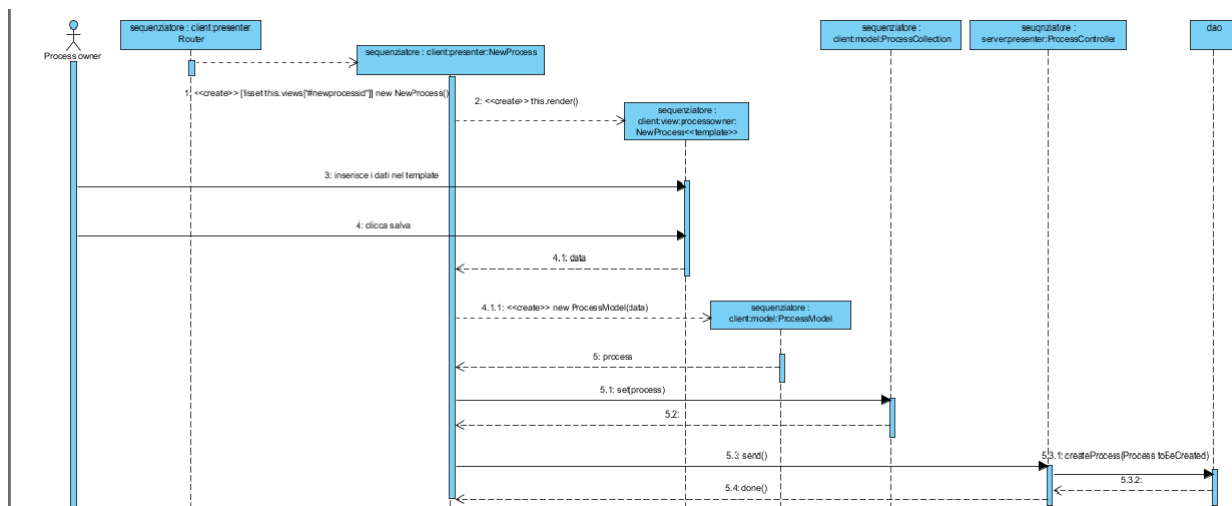


Diagramma di sequenza - Creazione di un processo

6.1.0.25 Descrizione della creazione di un processo La sequenza inizia con l'evento creazione di un nuovo processo da parte di un utente *process owner*, quindi il *client:presenter:router* crea un oggetto di tipo *client:presenter:NewProcess* che a sua volta crea una view (tramite il relativo template) in modo che l'utente possa inserire i dati relativi al processo. Una volta che l'utente salva il processo, i dati vengono ritornati all'oggetto *NewProcess*, il quale crea un istanza (*process*) del *client:model:ProcessModel*; tramite il metodo *set(process)* viene aggiornata la *processCollection* e viene inviata al server (messaggio sincrono *send()*) restando quindi in attesa del messaggio di conferma, da qui il server si occupa di creare effettivamente il suddetto processo (metodo *createProcess(ProcessToBeCreated)*), ed una volta fatto, comunicherà al client l'avvenuta creazione, terminando la sequenza.

6.2 Approvazione di un passo

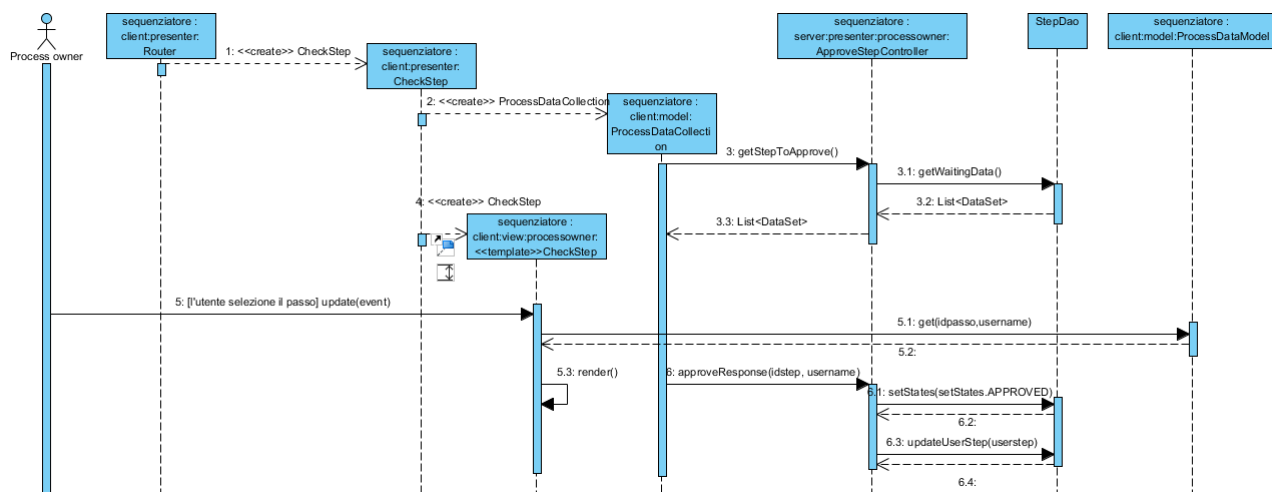


Diagramma di sequenza - Approvazione di un passo

6.2.0.26 Descrizione dell'approvazione di un passo Il goal è quello di riuscire a confermare un passo in attesa di approvazione. La sequenza inizia con il *client:presenter:Router* che crea un nuovo oggetto *client:presenter:CheckStep*, tale oggetto a sua volta crea un oggetto *client:model:ProcessDataCollection* che richiede al server tramite il metodo *getStepToApprove()* la lista di tutti i passi in attesa di conferma. Lato server il *presenter:processowner:ApproveStepController* viene istanziato, in seguito tale oggetto invia una richiesta (*getWaitingData()*) allo *StepDao* e resta in attesa di ricevere i suddetti dati, ossia la lista dei passi in attesa di approvazione. Una volta ottenuta tale lista, essa viene ritornata al client (più precisamente al *model:ProcessDataCollection*) tramite *List<DataSet>*, altempo viene creata una view tramite la quale l'utente può scegliere il passo da approvare, una volta fatto, tramite il metodo *approveResponse(idstep, username)* il client comunica al server il passo approvato, ed il server tramite *setStates(setStates.APPROVED)* attua la reale modifica nello *stepDao* confermando il passo selezionato, terminando la sequenza.

6.3 Registrazione

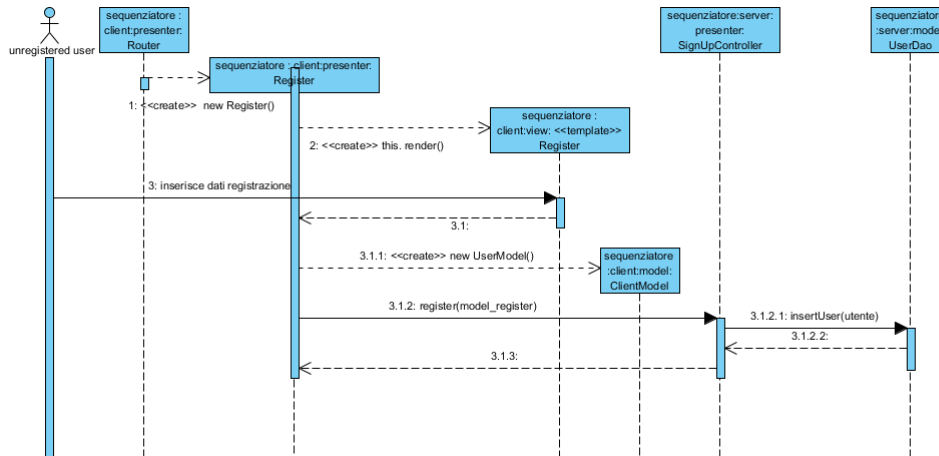


Diagramma di sequenza - Registrazione di un utente

6.3.0.27 Descrizione della Registrazione utente In questo diagramma di attività viene mostrato lo scenario di registrazione di un nuovo utente. La sequenza inizia sempre dal *client:presenter:router* che crea un oggetto della classe *client:presenter:Register*, tramite il metodo *render* si crea la view con cui l'utente può interagire inserendo i dati relativi alla sua registrazione. Raccolti i dati essi vengono ritornati al *client:presenter:Register* il quale istanzia un nuovo oggetto (attraverso il costruttore: *new UserModel()*) di classe *client:model:ClientModel* tale oggetto è poi utilizzato come parametro nel metodo *register(model_register)*. Quest'ultimo messaggio sincrono attende la risposta del server circa l'avvenuta inserzione del nuovo user nel database. Lato server quindi tramite il metodo *insertUser(utente)* l'utente viene effettivamente registrato, e di conseguenza il server lo comunica al client, terminando la sequenza.