



SIRIUS

---

SEQUENZIATORE

**Specifica Tecnica**

**Versione 1.0.0**

*Ingegneria Del Software AA 2013-2014*

## Informazioni documento

---

Titolo documento:	Specifica Tecnica
Data creazione:	2014-02-12
Versione attuale:	1.0.0
Utilizzo:	Esterno
Nome file:	<i>SpecificaTecnica_v1.0.0.pdf</i>
Redazione:	Quaglio Davide
Approvazione:	Giachin Vanni
Distribuito da:	Sirius
Destinato a:	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Zucchetti S.p.A

## Sommario

Descrizione dell'architettura e dei componenti relativi allo sviluppo del progetto *Sequenziatore*.

## Diario delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.0.1	2014-03-15	Giachin Vanni	?	Stesura introduzione

## Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>1</b>
1.1	Scopo del Documento . . . . .	1
1.2	Scopo del Prodotto . . . . .	1
1.3	Glossario . . . . .	1
1.4	Riferimenti . . . . .	1
1.4.1	Normativi . . . . .	1
1.4.2	Informativi . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Definizione di prodotto</b>	<b>3</b>

## 1 Introduzione

### 1.1 Scopo del Documento

Lo scopo di questo documento è la definizione delle specifiche progettuali del prodotto *software Sequenziatore*.

Viene quindi presentata l'architettura ad alto livello del sistema, e la descrizione delle singole componenti e dei *design pattern*<sub>G</sub> utilizzati.

### 1.2 Scopo del Prodotto

Lo scopo del progetto *Sequenziatore*, è di fornire un servizio di gestione di processi definiti da una serie di passi da eseguirsi in sequenza o senza un ordine predefinito, utilizzabile da dispositivi mobili di tipo *smartphone* o *tablet*.

### 1.3 Glossario

Al fine di rendere più leggibili e comprensibili i documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite, sono riportate nel documento *Glossario\_v1.0.0.pdf*.

Ciascuna occorrenza dei vocaboli presenti nel *Glossario* è seguita da una “G” maiuscola in pedice.

### 1.4 Riferimenti

#### 1.4.1 Normativi

- Norme di Progetto: *NormeDiProgetto\_v1.0.0.pdf*.
- Analisi dei Requisiti: *AnalisiDeiRequisiti\_v1.0.0.pdf*.

#### 1.4.2 Informativi

- Design Patterns: Elementi per il riuso di software ad oggetti - Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson e John Vlissides (2002);
- Learning JavaScript Design Patterns, Addy Osmani, Volume 1.5.2:  
<http://addyosmani.com/resources/essentialjsdesignpatterns/book>;
- Regolamento dei documenti, prof. Vardanega Tullio:  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/>;
- Dispense di ingegneria del software modulo A:
  - Progettazione software, prof. Vardanega Tullio:  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/P09.pdf>;

- Diagrammi delle classi e degli oggetti, prof. Cardin Riccardo:  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/E02a.pdf>;
- Diagrammi di sequenza, prof. Cardin Riccardo:  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/E03a.pdf>;
- Diagrammi di attività, prof. Cardin Riccardo:  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/E03b.pdf>;
- Introduzione ai design pattern, prof. Cardin Riccardo:  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/E04.pdf>;
- Diagrammi dei package, prof. Cardin Riccardo:  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2013/Dispense/E05.pdf>;
- Dispense di ingegneria del software modulo B:
  - Design pattern: Model-View-Controller, prof. Cardin Riccardo:  
[http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Design%20Pattern%20-%20Model%20View%20Controller\\_4x4.pdf](http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Design%20Pattern%20-%20Model%20View%20Controller_4x4.pdf);
  - Design pattern strutturali, prof. Cardin Riccardo:  
[http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Design%20Pattern%20Strutturali\\_4x4.pdf](http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Design%20Pattern%20Strutturali_4x4.pdf);
  - Design pattern creazionali, prof. Cardin Riccardo:  
[http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Design%20Pattern%20Creazionali\\_4x4.pdf](http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Design%20Pattern%20Creazionali_4x4.pdf);
  - Design pattern comportamentali, prof. Cardin Riccardo:  
[http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Design%20Pattern%20Comportamentali\\_4x4.pdf](http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Design%20Pattern%20Comportamentali_4x4.pdf);
  - Esercizi sugli errori rilevati in RP, prof. Cardin Riccardo:  
[http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Esercitazione%20-%20Errori%20comuni%20RP\\_4x4.pdf](http://www.math.unipd.it/~rcardin/pdf/Esercitazione%20-%20Errori%20comuni%20RP_4x4.pdf);

## 2 Definizione dell' architettura