

## VÝSTUPNÍ KONTROLY CLEVERO PROJEKTŮ

Tento dokument popisuje postup jak provádět výstupní kontroly projektů Clevero. Existují dva druhy výstupních kontrol - výstupní kontrola před předáním klientovi a výstupní kontrola po nasazení na produkci.

### 1 Postup provedení výstupní kontroly

1. Z [této složky](#) si zkopíruji tabulku pro výstupní kontrolu a dokument "Výstupní kontrola - připomínky". V případě, že jedná o Clevero verzi Easy, použiju tabulku "Clevero Easy tabulka pro výstupní kontroly".
2. Tabulku a dokument přesunu do složky pro daný projekt, který testuji. Clevero projekty lze nalézt [zde](#). Pokud v projektu neexistuje složka "Výstupní kontroly", tak ji vytvořím. Dokument vyplním podle předlohy.
3. V tabulce si vyfiltruji relevantní řádky - označím pouze produkt E-shop (případně Webdesign, pokud se jedná čistě o CMS) a odpovídající verzi (Easy/Klasik/Business). Pokud není specifikováno jinak, "Řeší se v rámci projektu" nechávám ve výchozím stavu.

	Produkt			Verze		
Řeší se v rámci projektu	Poski REAL	E-shop	Webdesign	Easy	Klasik	Business

4. Postupuji podle pokynů ve sloupci "Položka testování". Pokud nenaleznu žádný problém, zaškrtnu políčko ve sloupci "Stav". Vyplním sloupec "Kontrolu provedl (s datem)". Pokud problém naleznu, popíšu jej do dokumentu "Výstupní kontrola - připomínky" (postup jakým tento problém navodím, zařízení a operační systém, screenshot) a zařadím jej do správné sekce (programátorům, kodérům nebo na marketing).
5. Pokud se stane, že některou z položek testování není možné provést (např. projekt tuto funkcionalitu nemá, nebo neměl vypracován grafický návrh), zapíšu to do sloupce "Poznámka" v tabulce výstupní kontroly.

### 2 Důležité informace, kterými je třeba se řídit

1. V případě, že je vyžadován test na produkci (na ostré verzi), je nutné brát v potaz, že se jedná o ostrá data klienta a tedy nejlépe do nich vůbec nezasahovat.



2. V případě testu vzhledu, je nutné testovat i v těchto prostředích (poznámka: není nutné ve všech modelech zařízení, hlavní jsou operační systémy, rozlišení obrazovky a prohlížeče):
  - a. Chrome, Developer Tools umožňuje projít různá rozlišení
  - b. Mozilla Firefox
  - c. Microsoft Edge
  - d. přes Browserstack (zajistit si přihl. údaje), případně fyzicky, pokud je zařízení k dispozici
    - i. iOS - iPhone 8, iPhone X, iPhone 12, iPad 6
    - ii. Android - Samsung s10, s9, s6, Galaxy Tab S4
    - iii. Mac - Big Sur, na Safari
3. Jak a kde se dané položky mají testovat, je vysvětleno v tabulce výstupní kontroly ve sloupci “Jak/kde ověřit?”.

### 3 Testování 404ek

Jedna z položek testování je kontrola, jestli se na webu nevyskytují odkazy, které vedou na 404. K tomuto je vhodné použít program [Xenu Link Sleuth](#).

1. Stačí v Xenu zadat url (File -> Check URL, první kolonka), ujistit se, že je zatrženo “Check external links” - Xenu takto prohledá celý web.
2. Samotné prohledání webu závisí na počtu odkazů - u větších webů může zabrat i 45 minut, proto je dobré s tímto testem začít už na začátku celé výstupní kontroly.
3. Výsledný seznam odkazů (a hlavně stavových kódů) bude třeba dostat do čitelné podoby pro programátory/kodéry. Po dokončení proto výsledek uložíme v tsv formátu, Google Tabulky už si s tím pak poradí.
4. Když se nás Xenu zeptá, jestli chceme výsledný report uložit, je nutné zvolit ne. Potom klikneme na File -> Export to TAB separated file... -> V poli “Uložit jako typ” zvolíme “Všechny soubory (\*.\*)” a soubor pojmenujeme s příponou .tsv -> hotovo
5. Soubor pak můžete nahrát do složky “Výstupní kontroly” k danému projektu a odkazovat se na něj v dokumentu s připomínkami.



## 4 Standardy/výstupní listy

1. Po dokončení projektu ve verzi Klasik a Business vytváříme tzv. certifikát kvality, který obsahuje hodnocené standardy webových stránek. Přípravu těchto dokumentů zajišťuje tester na pokyn projektového vedoucího. Jedná se o vygenerovaný PDF dokument standardů s hodnocením jednotlivých bodů - hodnocení zda-li standard je či není dosažen a proč.
2. Šablona výstupního listu je k dispozici [zde](#).

## 5 UX kontrola projektu

1. Zkopírovat soubor UX testování - šablona - 07/2021 z [této drive složky](#) do složky projektu.
2. Řídit se instrukcemi v dokumentu a případné připomínky přidávat do spodní sekce "Detekované připomínky"

### Zpracoval:

Bc. Jakub Sekanina

