# **DOCUMENTATION TECHNIQUE**

2
2
4
4
4
4
4
4
4
4
4
5
5
5
7
7
7
8
3

# Projet par :

- Wael AKIL
- Carlos OKINDA
- Jade DELEBECQUE

## I - Architecture du système

Le système est conçu selon une architecture MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) modulaire utilisant le framework Flask, organisée comme suit:

### II - Structure des répertoires

```
ClusteringEtudiant/
 - .env

    - .gitignore

                            # Fichiers ignorés par git
  - README.md
  - requirements.txt
  - run.py
  - app/
     — __init__.py
      config.py
     extensions.py
     - blueprints/
                            # Organisation modulaire des routes par rôle
                            # Fonctionnalités administrateur
             — __init__.py
            - routes.py
                            # Routes pour gérer users, etc.
        — auth/
                            # Authentification
             — __init__.py
             routes.py
           student/
             __init__.py
            routes.py # Dashboard, vote, etc.
          - teacher/
             - __init__.py
            - routes.py
                            # Gérer élections, groupes
      - dao/
                            # Data Access Objects - Accès à la BDD
          - __init__.py # Agrège tous les DAOs
- admin_dao.py # Opérations BDD pour Admin
            init__.py
         - election_dao.py # Opérations BDD pour Election
          - group_dao.py # Opérations BDD pour Group
          - student_dao.py # Opérations BDD pour Student
          - teacher_dao.py # Opérations BDD pour Teacher
        -- vote_dao.py
       models/
         - __init__.py
          ·admin.py
          - election.py
          group.py
                           # Modèles Group et GroupMember
          - student.py
          teacher.py
          - vote.py
```

```
services/
      — _ init_.py
       - admin_service.py # Gestion des admins
       clustering_service.py # Algorithme de groupement
      — election_service.py # Gestion des élections
     — group_service.py # Gestion des groupes
— openai_service.py # Génération noms via OpenAI
     — student service.py # Gestion des étudiants
     teacher_service.py  # Gestion des enseignants
vote_service.py  # Gestion des votes
                        # Fichiers statiques
   - static/
                        # Style principal de l'application
     - style.css
   – templates/
     -- base.html
       - login.html
                        # Page de connexion
       - 404.html
                        # Page erreur 404
       - admin/
                        # Templates administrateur
         dashboard.html
          — teachers_list.html
           students list.html
         user_form.html
                        # Templates étudiant
       - student/
         — complete profile.html
          — dashboard.html
         ├─ group_results.html
          — vote_form.html
       - teacher/ # Templates enseignant

    complete profile.html

           dashboard.html

    election form.html

         manage_election.html
                         # Tests unitaires
- tests/
  — __init__.py
   — test_clustering.py # Tests de l'algorithme
```

### III - Composants principaux

**Factory de l'application :** Le fichier \_\_init\_\_.py contient la fonction create\_app() qui initialise et configure l'application Flask.

**Blueprints**: L'application est divisée en modules (blueprints) par rôle utilisateur pour isoler les fonctionnalités.

Models : Définition des entités de base de données avec SQLAlchemy.

Services : Encapsulation de la logique métier pour chaque entité.

**DAO**: Couche d'abstraction pour l'accès aux données.

### IV - Choix des technologies

#### **Backend**

- Python 3.8+: Langage de programmation principal
- Flask: Framework web léger et flexible
- SQLAlchemy: ORM (Object-Relational Mapping) pour l'abstraction de la base de données
- Blueprint: Pour la modularité de l'application
- SQLite: Base de données par défaut (facilement remplaçable)

#### **Frontend**

- HTML/CSS: Interface utilisateur simple et responsive
- Jinja2: Moteur de templates intégré à Flask

#### **API** externes

 OpenAl API: Génération automatique de noms de groupes basés sur les initiales des membres

# V - Intégration API

Uses OpenAl API for generating group names:

- Function : generate\_group\_name\_from\_initials(first\_names)
- Requires OPENAI\_API\_KEY environment variable
- Uses OpenAl gpt-4o-mini model for creative naming

### VI - Interprétations retenues du sujet

#### Concept général

L'application permet de regrouper des étudiants selon leurs préférences mutuelles à travers un système de vote et un algorithme de clustering.

#### Rôles utilisateurs

- **Administrateur**: Gestion des utilisateurs (création, suppression des enseignants et étudiants, attribution de rôle)
- **Enseignant**: Création et gestion des élections, paramétrage des élections, mise en oeuvre de la création de groupe, visualisation des résultats

- Étudiant: Participation aux élections par vote, visualisation des groupes formés

#### Processus de clustering

L'enseignant crée une élection avec des paramètres (taille des groupes, les étudiants concernés)

Les étudiants votent en classant leurs préférences avec un système de 100 points à répartir.

Une fois l'élection terminée, l'algorithme forme des groupes optimaux

Les noms des groupes sont générés automatiquement via l'API OpenAI

Les résultats sont accessibles aux enseignants et étudiants

## VII - Fonctionnement de l'algorithme

L'algorithme de clustering est au cœur du système et fonctionne selon ces principes:

Collecte des votes : Les votes des étudiants sont recueillis sous forme de classements Matrice de préférences : Construction d'une matrice représentant les affinités entre étudiants

Application de l'algorithme de clustering:

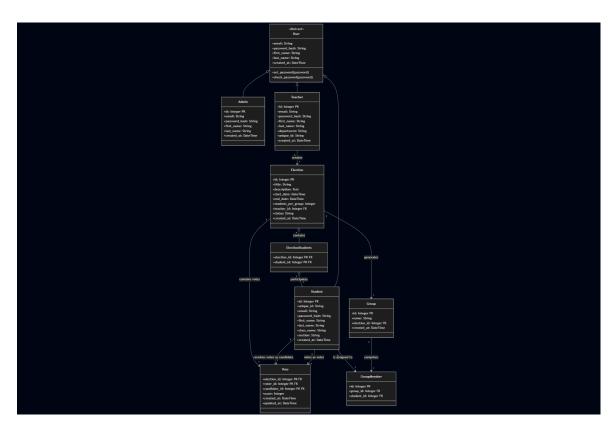
- Utilisation d'une approche basée sur les graphes pour regrouper les étudiants
- Prise en compte des contraintes de taille de groupe définies par l'enseignant

Optimisation pour maximiser les affinités intra-groupe

Formation des groupes: Assignation finale des étudiants aux groupes

Génération des noms: Utilisation de l'API OpenAI pour générer des noms créatifs basés sur les initiales des membres

# VIII - Diagramme de classe



# **USER MANUAL**

DOCUMENTATION TECHNIQUE			
I - Architecture du système II - Structure des répertoires			
IV - Choix des technologies	4		
Backend	4		
Frontend	4		
API externes	4		
V - Intégration API	4		
VI - Interprétations retenues du sujet	4		
Concept général	4		
Rôles utilisateurs	4		
Processus de clustering	5		
VII - Fonctionnement de l'algorithme	5		
VIII - Diagramme de classe			
USER MANUAL	5		
I - Instructions d'installation et de mise en route	7		
Prérequis	7		
Installation	7		
II - Utilisation initiale	8		
III - Tests unitaires			

# I - Instructions d'installation et de mise en route

### **Prérequis**

- Python 3.8+
- Gestionnaire de packages pip
- Clé API OpenAl (pour la génération des noms de groupes)

#### Installation

1) Cloner le répertoire

git clone https://github.com/votrecompte/ClusteringEtudiant.git cd ClusteringEtudiant

- 2) Installer les dépendances : pip install -r requirements.txt
- 3) Configurer les variables d'environnement en créant un fichier .env contenant :

FLASK\_APP=run.py
FLASK\_ENV=development
OPENAI\_API\_KEY=votre\_clé\_api\_openai
SECRET\_KEY=une\_clé\_secrète\_sécurisée

- 4) Initialiser la base de données : L'application crée automatiquement les tables au premier démarrage.
- 5) Lancer l'application : python run.py
- 6) Accès à l'application: <a href="http://127.0.0.1:5000">http://127.0.0.1:5000</a>
- 7) Créer un utilisateur administrateur initial: <a href="http://127.0.0.1:5000/create\_admin">http://127.0.0.1:5000/create\_admin</a>

### II - Utilisation initiale

Connectez-vous avec les identifiants administrateur créés Créez des comptes enseignants et étudiants

Les **enseignants** peuvent créer des élections Les **étudiants** peuvent voter dans les élections actives Une fois les votes terminés, l'algorithme forme les groupes Les résultats sont accessibles aux enseignants et étudiants concernés

#### III - Tests unitaires

Le système inclut une suite de tests couvrant:

- L'intégrité des modèles
- La logique des services
- L'accès et l'authentification aux routes
- La correction de l'algorithme de clustering

Pour exécuter les tests: python -m -pytest/nomdutest